



Ghidul utilizatorului

Home Projector

EH-QL7000B

EH-QL7000W

EH-QL3000B

EH-QL3000W

Notății utilizate în acest ghid 7

Utilizarea manualului pentru a căuta informații8

Căutarea după cuvânt cheie 8

Sărirea direct din marcaje 8

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie 8

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 10

Prezentare generală a proiectorului 11

Componentele și funcțiile proiectorului 12

Componentele proiectorului - partea din față/sus 12

Componentele proiectorului - partea din spate 14

Componentele proiectorului - interfață 15

Componentele proiectorului - bază 17

Instalarea firului de siguranță 18

Componentele proiectorului - panoul de control 18

Componentele proiectorului - telecomanda 20

Instalarea bateriilor în telecomandă 22

Utilizarea telecomenzii 23

Configurarea proiectorului 25

Note privind transportul 26

Măsurile de precauție la instalare 27

Atașarea și scoaterea unui obiectiv 30

Atașarea unui obiectiv 30

Scoaterea unui obiectiv 34

Atașarea și eliminarea plăcii superioare 37

Atașarea și eliminarea capacului cablului 38

Utilizarea alimentării proiectorului 40

Pornirea proiectorului 40

Oprirea proiectorului 41

Conexiune de rețea cu fir 42

Conectarea la o rețea prin cablu 42

Selectarea setărilor de rețea prin cablu 42

HTTP securizat 44

Importul unui certificat de server web folosind meniurile 44

Certificate de server web suportate 44

Ajustarea setărilor din meniuri 46

Utilizarea meniurilor proiectorului 47

Utilizarea tastaturii afișate 48

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate 48

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului 49

Configurarea proiectorului 49

Mesaje 49

Confirmare standby 49

Mod inactivare 49

Indicatori 49

Data & oră 50

Limbă 50

Proiectarea imaginilor 50

Căutare sursă 50

A/V Mute 50

Volum 51

Aspect 51

Proiecție 51

Șablon de test 51

Redare conținut 51

Fundal Ecran 52

Ecran pornire 52

Reglarea poziției și formei imaginii 52

Deplasare obiectiv 52

Zoom 53

Corecție T-H/V	53	Tentă	63
Quick Corner	53	Claritate	63
Suprafață curbată	53	Balanță de alb	63
Colț perete	54	Potrivire culori	63
Corectare punct	54	Moduri preset imagine	64
Reglarea calității imaginii	54	Interpolare cadru	64
Focalizare/Distorsiune	54	Super-resolution	64
Mod culoare	55	Îmbunătăț. contrast automată	64
Optimizare imagine	55	Mapare dinamică tonuri	65
Mapare dinamică tonuri	55	Gamma adaptiv scenă	65
Gamma	55	Gamma	65
RGBCMY	55	RGBCMY	65
Emisie lumină	56	Contrast dinamic	65
Menținerea calității proiecteurului	56	Control oprire lumină	65
Aliniere panou	56	Reset (Meniul Imagine)	66
Uniformitate culori	56		
Mod reîmprospătare	56	Meniul Semnal 67	
Calibrare sursă lumină	57	Aspect	67
Gestionarea setărilor proiecteurului	57	Golire	67
Memorie	57	Spațiu de culori	67
Blocare funcționare	57	Interval dinamic	68
Blocare obiectiv	57	Interval video	68
		EDID	68
Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)	58	Procesare imagine	68
Transferul setărilor de pe o unitate flash USB	58	Reset (Meniul Semnal)	69
Transferul setărilor dintr-un calculator	59		
Notificare de eroare la configurarea multiplă	60	Meniul Setări 70	
		Corectare geometrică	70
Setări meniu 61		Volum	71
Meniul Imagine 62		Conexiune HDMI	72
Emisie lumină	62	Blocare funcționare	72
Mod culoare	62	Blocare obiectiv	72
Strălucire	62	Receptor dist.	72
Contrast	63	Buton utilizator	73
Saturare culoare	63	Șablon de test	73
		Memorie	73
		Redare conținut	74
		Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control	75
		Tipuri de fișiere acceptate pentru redarea conținutului	76

Restricțiile modului Redare conținut	76	Parolă Remote	84
Reset (Meniul Setări)	76	Parolă control web	85
Meniul Extins	78	Parolă Monitor	85
Poziție meniu	78	Parolă moderator	85
Poziție mesaj	78	Cuvânt cheie proiector	85
Mesaje	78	Afișare cuvânt cheie	85
Fundal Ecran	78	Afișare inf. LAN	85
Ecran pornire	78	Setări IP	86
Confirmare standby	79	Afișare adresă IP	86
Notă C. Filtru Aer	79	Setări IPv6	86
Aliniere panou	79	HTTP securizat	86
Uniformitate culori	79	Certificat server web	86
Rotire OSD	80	Setări Web API	87
Logo utilizator	80	Control de bază	87
Proiecție	80	PJLink	87
Pornire directă	80	Notificare PJLink	87
Mod inactivare	80	Adresă IP notific.	87
Timp mod inact.	81	AMX Device Discovery	87
Mod altitudine mare	81	Crestron Connected	88
Căut. automată surse	81	Crestron Xio Cloud	88
Sursă la pornire	81	Control4 SDDP	88
Setări deact. A/V	81	Reset (Meniul Rețea)	88
Indicatori	81	Meniul Informații	89
Dest. salvare jurnal	81	Informații proiector	89
Interval config. lot	82	Lista de coduri Event ID	89
Monitor. tens. c.a.	82	Info. sursă lumină	90
Data & oră	82	Versiune	90
Calibrare lentilă	82	Informații stare	90
Mod standby	82	Info. avert. tens.	90
ID Proiector	83	Istoric pornire/opr.	90
Limbă	83	Actualizare firmware	90
Reset (Meniul Extins)	83	Exportare setări lot	91
Meniul Rețea	84	Importare setări lot	91
Info rețea -LAN prin cablu	84	Resetare meniu	92
Afișare cod QR	84	Reset. toat. mem.	92
Nume proiector	84	Mod reîmprospătare	92
Parolă PJLink	84	Calibrare sursă lumină	92

Reset toate	92
-------------------	----

Monitorizarea și controlarea proiecteurului 94

Opțiuni de monitorizare și control al proiecteurului 95

Epson Web Control	95
Comenzi ESC/VP21	95
Comenzi ESC/VP.net	95
PJLink	95
Asistență Crestron Connected	96
Web API	96

Accesarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web 97

Opțiuni pentru control web	98
----------------------------------	----

Întreținerea proiecteurului 106

Întreținerea proiecteurului 107

Curățarea lentilelor 108

Curățarea carcasei proiecteurului 109

Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare 110

Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare	110
Înlocuirea filtrului de aer	113

Actualizarea softului integrat 116

Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB	116
Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB	117

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiecteurului 119

Probleme legate de proiecție 120

Starea indicatoarelor proiecteurului 121

Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului 125

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII	125
Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	125
Afișarea de pe un laptop Windows	126
Afișarea de pe un laptop Mac	126
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	126
Se afișează o imagine parțială – SOLUȚII	126
Imaginea nu este dreptunghiulară – SOLUȚII	126
Imaginea conține zgomot sau este statică – SOLUȚII	127
Imaginea este neclară sau încețoșată – SOLUȚII	127
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte – SOLUȚII	128
Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată	128
Probleme de sunet – SOLUȚII	128

Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII 130

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII	130
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII	130
Probleme de parolă - SOLUȚII	131
Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII .	131

Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut 132

Probleme de rețea - SOLUȚII 133

Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII	133
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	133

Anexă 134

Accesorii opționale și piese de schimb 135

Placă superioară proiector	135
Lentilă	135
Carcasă lentilă	135



Suporturi de montare	135
Dispozitive externe	136
Piese de schimb	136
Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție	137
Formula distanței de proiecție	137
Distanță proiecție	140
Specificațiile proiectorului	145
Specificațiile conectorilor	146
Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager	147
Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	148
Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului	151
Etichete de avertizare împotriva produselor laser	151
Glosar	154
Note	156
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	156
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive	156
Restricție de utilizare	156
Referințe pentru sistemul de operare	157
Mărci comerciale	157
Aviz privind drepturile de autor	157
Atribuirea de drepturi de autor	158

Notații utilizate în acest ghid




Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Mod culoare
»»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

»» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.8](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a utiliza proiectorul.

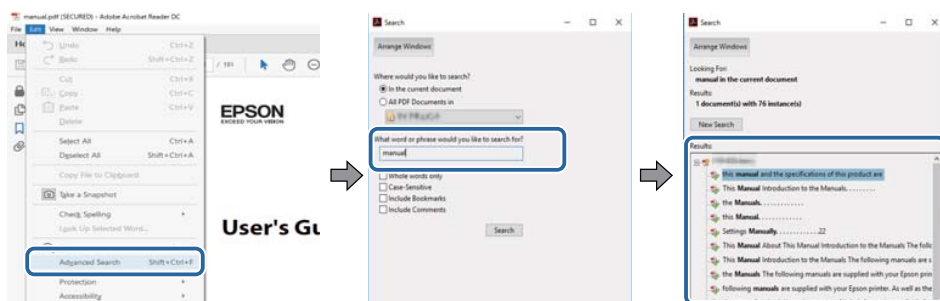
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcatele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

► Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" p.8
- "Sărirea direct din marcate" p.8
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" p.8

Căutarea după cuvânt cheie

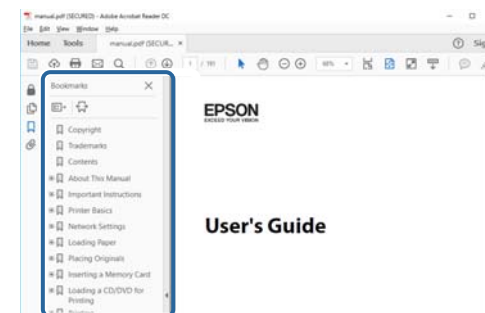
Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.



Sărirea direct din marcate

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

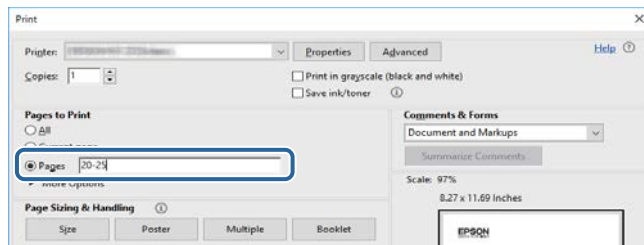
- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați ←.
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați ←.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre proiectorul dvs.

► Linkuri corelate

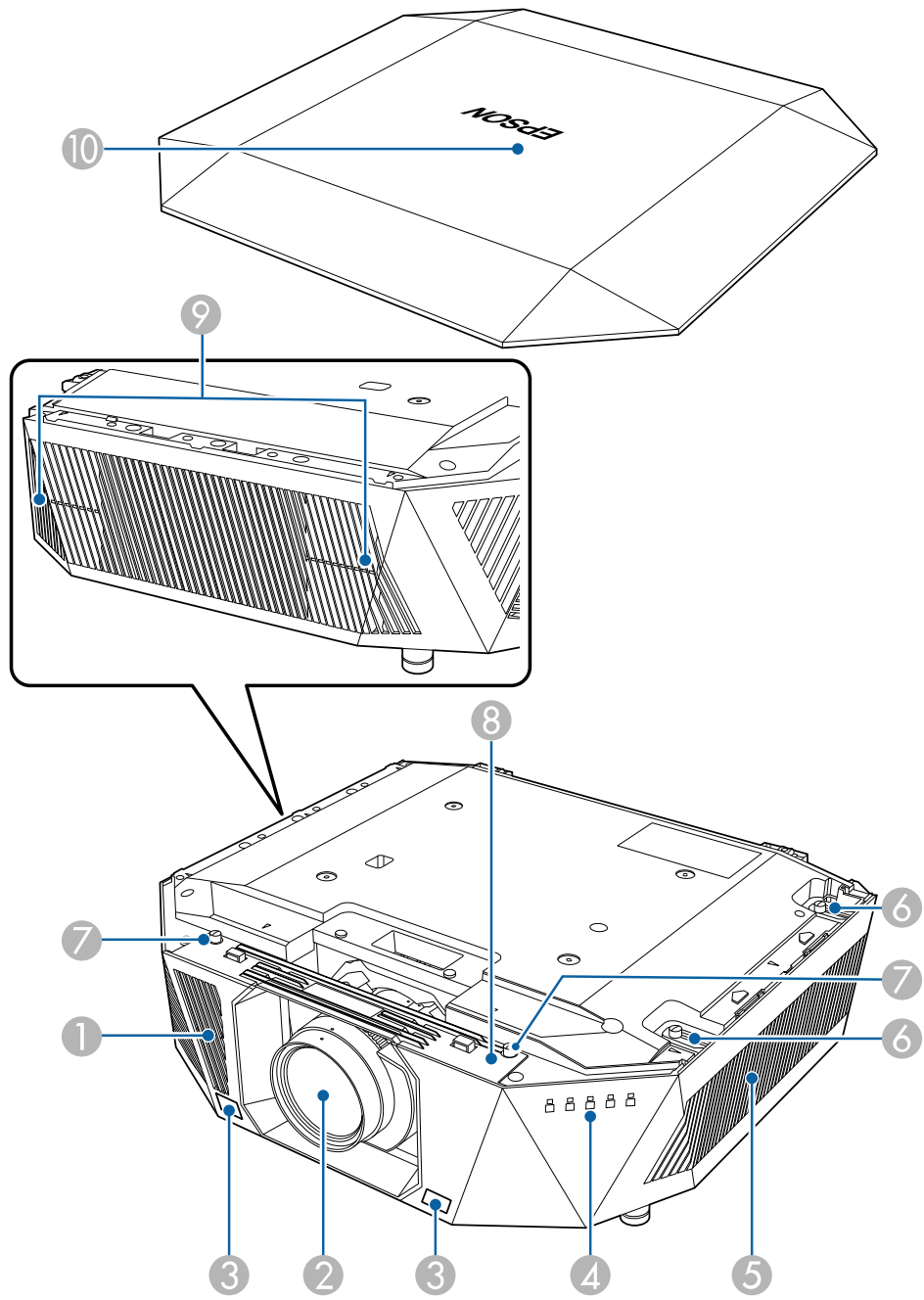
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.12](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcțiile acestora.

► Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din față/sus" [p.12](#)
- "Componentele proiectorului - partea din spate" [p.14](#)
- "Componentele proiectorului - interfață" [p.15](#)
- "Componentele proiectorului - bază" [p.17](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.18](#)
- "Componentele proiectorului - telecomanda" [p.20](#)

Componentele proiectorului - partea din față/sus



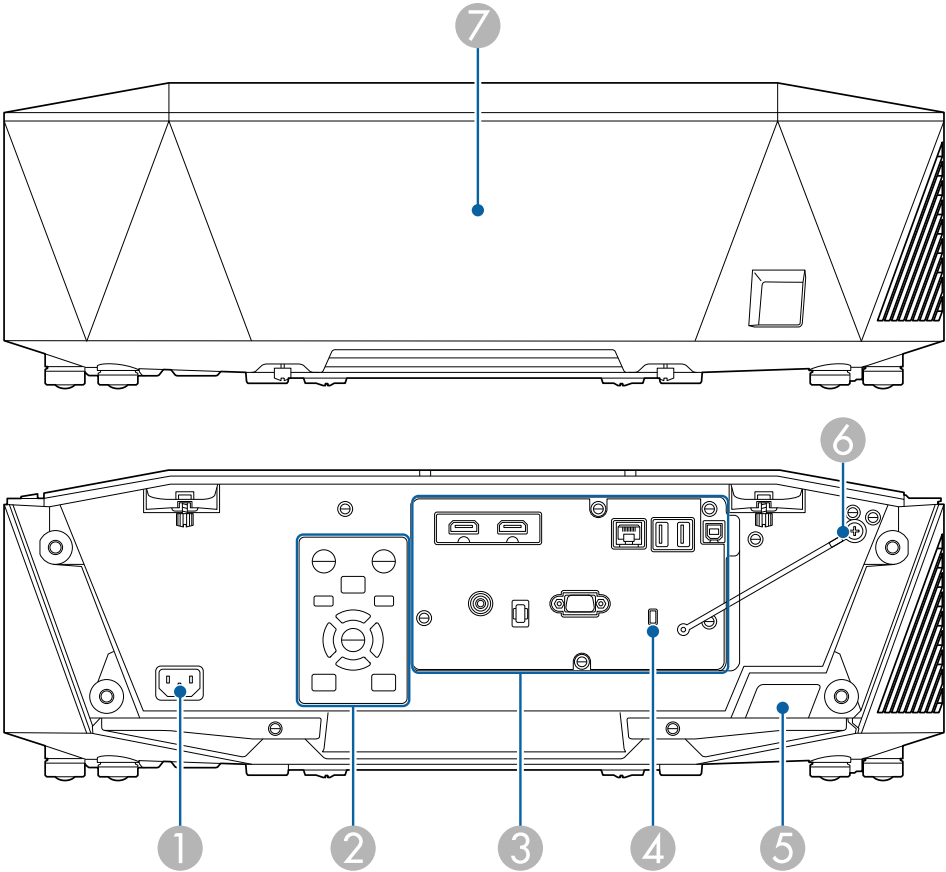
Nume		Funcție
1	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
2	Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile. <div><p>Avertisment</p><p>Nu priviți în lentila de proiecție în timpul proiecției.</p></div> <div><p>Atenție</p><p>Nu amplasați obiecte și nu așezați mâna în apropierea lentilei de proiecție. Aceasta poate provoca arsuri, incendii sau deformarea obiectului, deoarece această zonă atinge o temperatură ridicată din cauza proiecției concentrate de lumină.</p></div>
3	Receptoare dist.	Primește semnalele de la telecomandă.
4	Indicator	Indică starea proiectorului.
5	Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
6	Șuruburile capacului filtrului de aer	Șuruburi pentru fixarea capacului filtrului de aer în poziție.
7	Găuri filetate (pentru capacul de înlocuire a obiectivului)	Găuri filetate pentru capacul de înlocuire a obiectivului.

Nume		Funcție
8	Capac de înlocuire a obiectivului	<p>Scoateți-l atunci când atașați sau scoateți obiectivul. (Numai pentru ELPLX02S/ELPLX02WS)</p> <div><p>⚠ Atenție</p><p>Când mutați proiectorul, nu țineți de capacul de înlocuire a obiectivului. Capacul de înlocuire a obiectivului poate fi îndepărtat și proiectorul poate cădea, ceea ce ar putea provoca vătămări.</p></div>
9	Orificiu de evacuare a aerului	<p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div><p>⚠ Atenție</p><p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p></div>
10	Placă superioară proiector	Capac pentru partea de sus a proiectorului.

► **Linkuri corelate**

- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.121](#)
- "Atașarea și eliminarea plăcii superioare" [p.37](#)

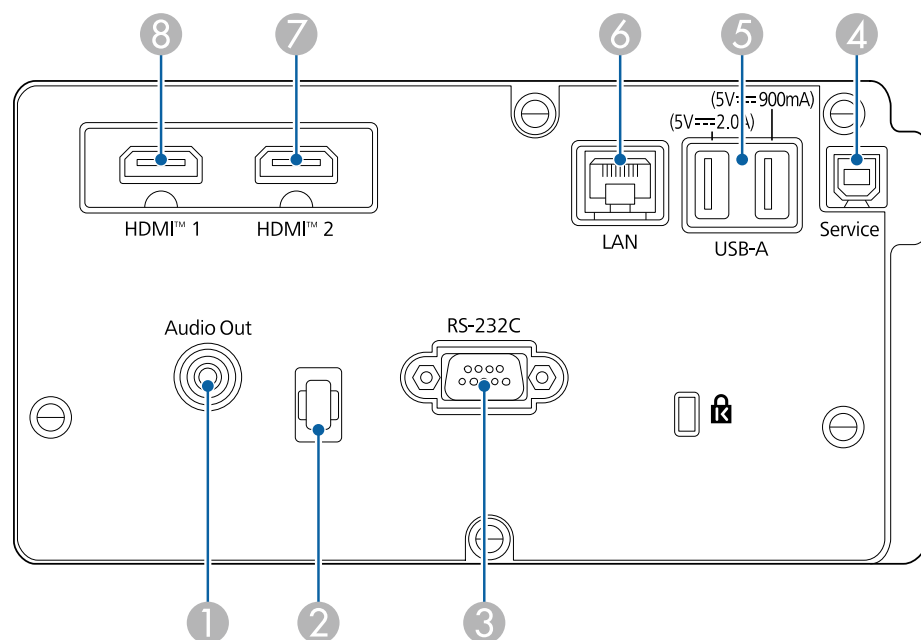
Componentele proiectorului - partea din spate



Nume		Funcție
1	Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
2	Panou de control	Permite comandarea proiectorului.
3	Porturi de conectare	Conectează cablurile de interfață.

Nume	Funcție
4 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington. https://www.kensington.com/
5 Receptor dist.	Primește semnalul de la telecomandă.
6 Fir de prevenire a căderilor plăcii superioare a proiectorului	Conectează placa superioară și proiectorul.
7 Capac cablu	Capacul secțiunii porturilor de interfață din spate.

Componentele proiectorului - interfață



Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.
- Nu porniți sursa de intrare înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.
- Dacă este necesar, utilizați un adaptor care vă permite conectarea la un port de intrare de pe proiector.

Nume	Funcție
1 Port Audio Out (Mini-mufă stereo cu pini)	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern. De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare. Pentru a reda sunet de la difuzoarele conectate la acest port, selectați Proiector drept setare Disp. ieșire audio în meniul Setări al proiectorului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele conectate la acest port, chiar dacă Disp. ieșire audio este setat la opțiunea Sistem AV . Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio
2 Compartiment pentru cabluri	Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pentru a fixa cablurile. <div>Avertisment Nu legați cablul de alimentare cu celelalte cabluri. În caz contrar, se poate produce un incendiu.</div>
3 Port RS-232C (Mini D-Sub 9-pini, tată)	Utilizați pentru a conecta un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer.
4 Port Service (conector USB Tip B)	Acest port este utilizat pentru setări multiple și actualizare firmware.

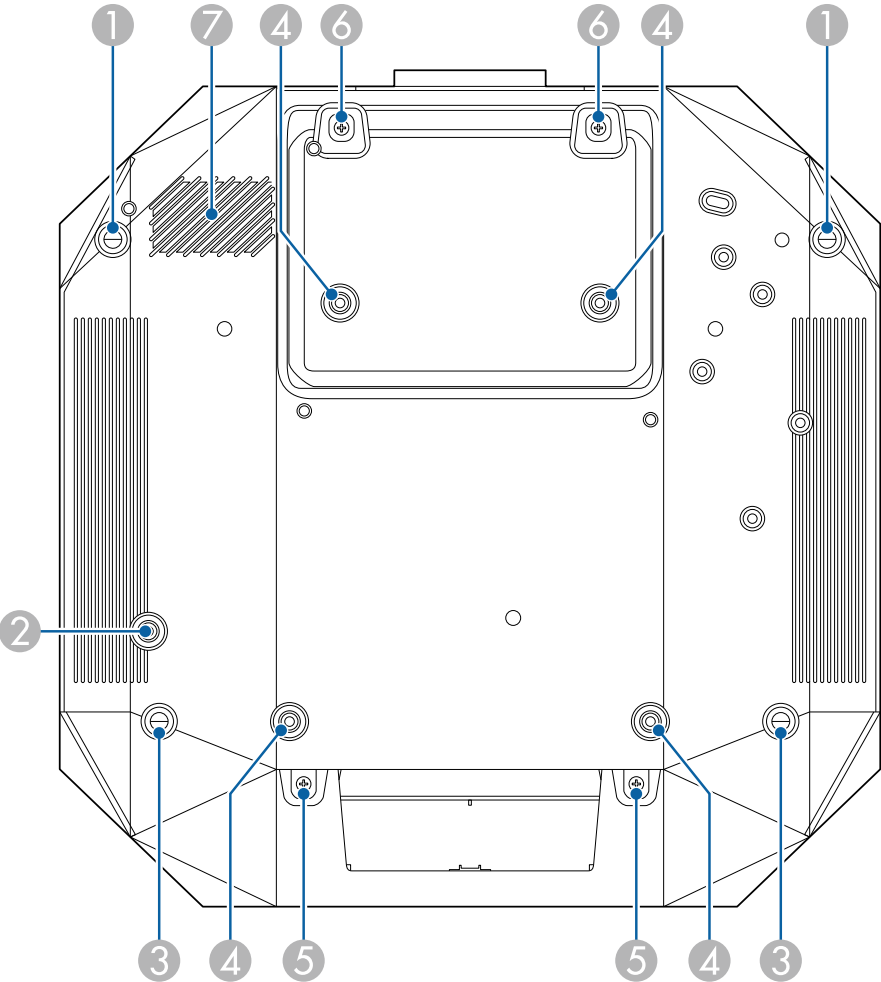
Nume	Funcție
5 Port USB-A (Conector USB Tip-A)	<p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a proiecta filme sau imagini în modul Redare conținut. Este de asemenea utilizat pentru setări multiple și actualizare firmware.</p> <p>Furnizează conexiune la un dispozitiv de redare media prin flux pentru alimentarea acestuia.</p> <p>Acest proiector poate fi alimentat la 5 V / 2 A sau 5 V / 900 mA.</p> <div data-bbox="517 584 1066 871"> <p>Atenție</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul. • Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului. </div>
6 Port LAN (RJ-45)	<p>Utilizați pentru a conecta un cablu LAN pentru conectarea la rețea.</p> <p>Utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T.</p> <p>Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.</p>
7 Port HDMI1/port HDMI2 (HDMI)	<p>Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI.</p> <p>Conectează unitatea de bază opțională a sistemului de prezentare wireless Epson.</p> <p>Acest port este compatibil cu HDCP2.3. (sunetul este acceptat numai de PCM)</p>



Când trimiteți imagini la 40 Gbps, cum ar fi 4K 120Hz, utilizați un cablu HDMI (viteză ultra-rapidă). Dacă utilizați un cablu incompatibil, este posibil ca imaginile să nu fie afișate corect. Dacă imaginile nu sunt afișate corect, este posibil să le puteți afișa corect modificând setarea Mod EDID din meniul **Semnal** al proiectorului.

☛ **Semnal > Avansat > EDID**

Componentele proiecteurului - bază



Nume		Funcție
1	Picioare din față	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii. Puteți ajusta poziția imaginii prin înclinarea proiecteurului cu până la 10 grade. Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat.
2	Orificiu șurub (pentru inelul firului de siguranță)	Orificiul de șurub pentru fixarea inelului firului de siguranță, pentru a preveni căderea proiecteurului din tavan sau perete.
3	Picioare din spate	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală. Puteți regla înclinarea într-un interval de $\pm 1,5^\circ$. Picioarele din spate sunt detașabile. Puteți extinde picioarele cu aproximativ 12 mm înainte de a se detașa.
4	Puncte de fixare a suportului pe tavan (ELPMB47/ELPMB48/ELPMB67, 4 puncte)	Utilizați aceste puncte pentru a atașa suportul opțional de montare pe tavan atunci când instalați proiectorul pe perete sau montați proiectorul pe tavan.
5	Șuruburi (pentru capacul cablului)	Șuruburi pentru fixarea capacului cablului. Asigurați-vă că au fost trecute cablurile prin creștătura de la baza capacului cablului înainte de a atașa capacul cablului.
6	Șuruburi (pentru capacul pentru schimbarea lentilei)	Șuruburi pentru capacul pentru schimbarea lentilei.
7	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.

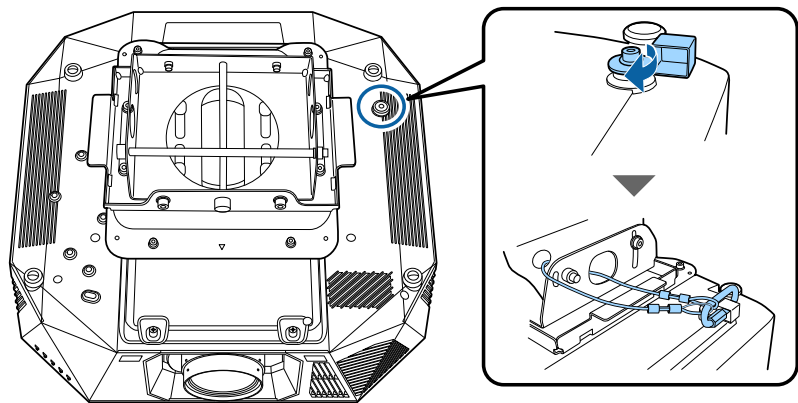
» Linkuri corelate

- "Instalarea firului de siguranță" [p.18](#)

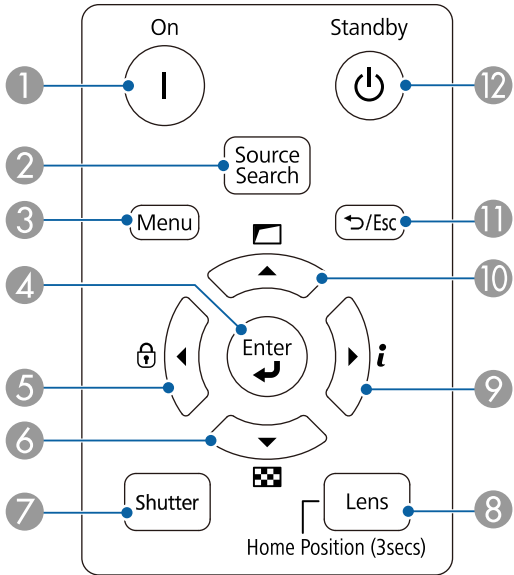
Instalarea firului de siguranță

Când utilizați suportul opțional de tavan, puteți instala firul de siguranță pentru a preveni căderea proiectorului din tavan.

Fixați inelul folosind șurubul M6 × 15 mm furnizat împreună cu setul de fire de siguranță și treceți firul de siguranță prin suportul de tavan pentru a-l fixa așa cum se arată.



Componentele proiectorului - panoul de control



Nume		Funcție
1	Butonul de pornire [On]	Pornește proiectorul.
2	Butonul de pornire [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
3	Butonul de pornire [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.
4	Butonul de pornire [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.

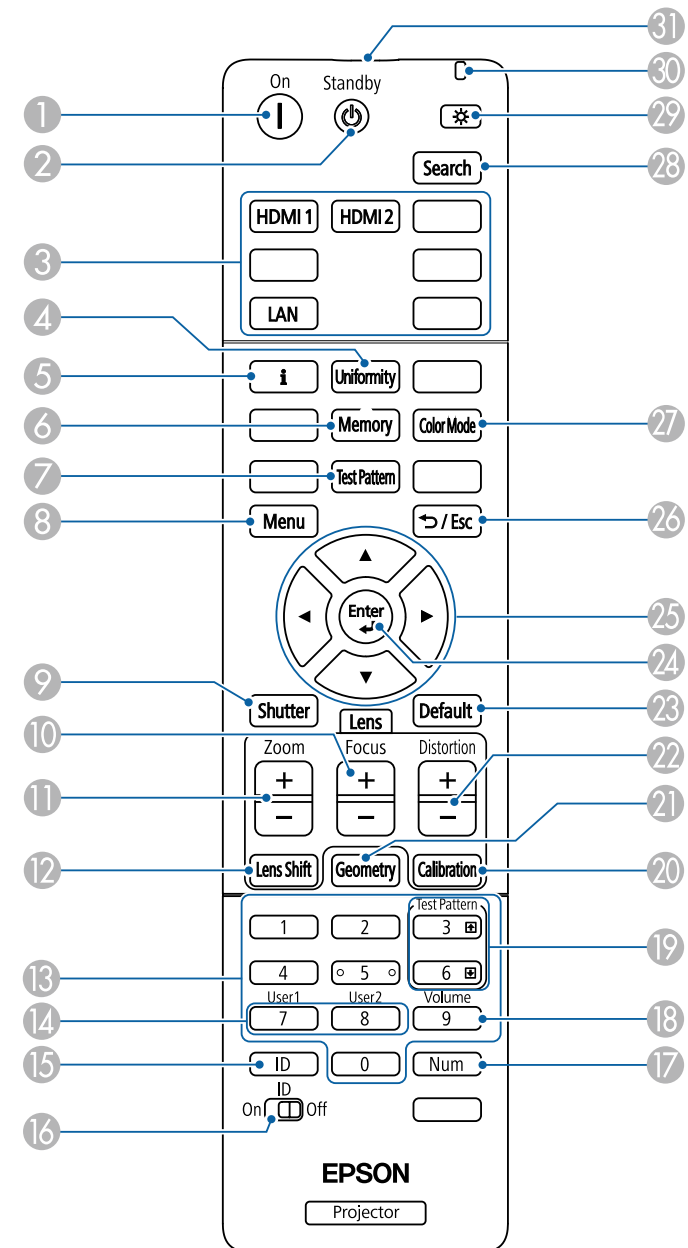
Nume	Funcție
5 Butonul de blocare a panoului de control și butonul săgeată	<p>Afișează ecranul Blocare funcționare, care permite blocarea butoanelor panoului de control.</p> <p>Efectuați una dintre următoarele acțiuni pentru a le debloca.</p> <ul style="list-style-type: none"> Setați setarea Blocare funcționare la Oprit. Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de minim 7 secunde. <p>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.</p>
6 Buton șablon de testare și butonul săgeată	<p>Afișează ecranul Șablon de test.</p> <p>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.</p>
7 Buton [Shutter]	<p>Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.</p> <p>Alimentarea proiectorului se oprește automat după două ore de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.</p> <p>☛ Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V > Cronom. dezact. A/V</p>
8 Butonul de pornire [Lens]	<p>Afișează ecranele de reglare pentru deplasare obiectiv, zoom, focalizare și distorsiune în această ordine, de fiecare dată când este apăsat butonul. Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.</p> <p>Când reglați poziția imaginii cu deplasarea verticală a obiectivului, reglați-o mișcând imaginea de jos în sus. Dacă reglați de sus în jos, poziția imaginii se poate deplasa ușor în jos după reglare.</p> <p>Țineți apăsat acest buton pentru mai mult de 3 secunde pentru a muta poziția lentilei în poziția de pornire. Păstrați poziția lentilei la poziția inițială pentru cea mai clară imagine.</p>



Nume	Funcție
9 Butonul Informații [i] și butonul săgeată	<p>Afișează meniul Informații al proiectorului.</p> <p>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.</p>
10 Butonul de corectare a geometriei și butonul săgeată	<p>Corectează forma imaginii folosind opțiunile din setarea Corectare geometrică.</p> <p>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.</p>
11 Butonul de pornire [Esc] [↩ / Esc]	<p>Oprește funcția curentă.</p> <p>Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.</p>
12 Butonul de pornire [Standby]	<p>Oprește proiectorul.</p>

» Linkuri corelate

- "Corectare geometrică" [p.70](#)
- "Blocare funcționare" [p.57](#)
- "Șablon de test" [p.51](#)
- "A/V Mute" [p.50](#)

Componentele proiectorului - telecomanda



Nume	Funcție
① Butonul de pornire [On]	Pornește proiectorul.
② Buton [Standby]	Oprește proiectorul.
③ Butoane pentru comutarea sursei de imagine	Comutarea sursei de imagine la fiecare port.
④ Butonul [Uniformity]	Afișează ecranul Uniformitate culori , permițându-vă să reglați balanța tonului culorii imaginii proiectate.
⑤ Buton informații 	Afișează meniul Informații al proiecteurului.
⑥ Butonul [Memory]	Afișează ecranul Memorie care vă permite să salvați setările particularizare și să încărcați setările salvate. Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.
⑦ Buton [Test Pattern]	Afișează ecranul Șablon de test .
⑧ Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului. Țineți apăsat acest buton mai mult de 15 secunde pentru a porni toate receptoarele de la distanță.
⑨ Buton [Shutter]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video. Alimentarea proiecteurului se oprește automat după 2 ore de la activarea funcției A/V Mute . Puteți dezactiva această funcție.  Extins > Funcționare > Setări dezech. A/V > Cronom. dezech. A/V
⑩ Butoanele [Focus] +/-	Ajustează focalizarea imaginii proiectate.
⑪ Butoanele [Zoom] +/-	Reglează dimensiunile imaginii.

Nume	Funcție
⑫ Butonul [Lens Shift]	Reglează dimensiunea imaginii proiectate. Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă. Când reglați poziția imaginii cu deplasarea verticală a obiectivului, reglați-o mișcând imaginea de jos în sus. Dacă reglați de sus în jos, poziția imaginii se poate deplasa ușor în jos după reglare. Țineți apăsat acest buton pentru mai mult de 3 secunde pentru a muta poziția lentilei în poziția de pornire. Păstrați poziția lentilei la poziția inițială pentru cea mai clară imagine.
⑬ Butoane numerice	Introduce cifre în meniul proiecteurului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num]. În modul Redare conținut introduceți numerele în timp ce mențineți apăsat butonul [Num] pentru a reda listele de redare preferate.
⑭ Butoane [User]	Efectuați setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Setări al proiecteurului.
⑮ Butonul [ID]	Apăsați acest buton și apăsați unul dintre butoanele numerice în decurs de 5 secunde pentru a selecta ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda. (Introduceți un număr dintr-o cifră sau din două cifre). Dacă nu cunoașteți ID-ul proiecteurului, apăsați acest buton în timpul proiecției pentru a afișa temporar ID-ul proiecteurului și ID-ul telecomenzii pe ecran.
⑯ Comutator [ID]	Activează (Pornit) sau dezactivează (Oprit) setările ID pentru telecomandă.
⑰ Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
⑱ Buton [Volume]	Reglează volumul boxei.

Nume	Funcție
19 Buton sus/jos [Test Pattern]	Afișați șablonul de testare anterior sau următor în timp ce afișați un model de testare. Controlează funcțiile Pagina precedentă și Pagina următoare pe calculator atunci când conectați proiectorul la calculator prin rețea.
20 Buton [Calibration]	Reglează calibrarea obiectivului.
21 Butonul [Geometry]	Afișează ecranul Corectare geometrică care vă permite să corectați distorsiunea trapezoidală a imaginii proiectate.
22 Butoane [Distortion] +/-	Reglează distorsiunea imaginii proiectate.
23 Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate. Țineți apăsat acest buton mai mult de 3 secunde pentru a începe procesul de calibrare a obiectivului.
24 Butonul [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
25 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
26 Butonul [Esc] [↶ / Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
27 Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
28 Butonul [Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
29 Buton iluminare [☀]	Iluminează butoanele telecomenzii timp de aproximativ 15 secunde. Acest lucru este util atunci când utilizați telecomanda pe întuneric.
30 Indicator	O lumină este emisă atunci când se emit semnalele telecomenzii.

Nume	Funcție
31 Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emit semnalele de la telecomandă.

► Linkuri corelate

- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.22](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.23](#)
- "Corectare geometrică" [p.70](#)
- "Memorie" [p.73](#)
- "Șablon de test" [p.51](#)
- "A/V Mute" [p.50](#)

Instalarea bateriilor în telecomandă

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

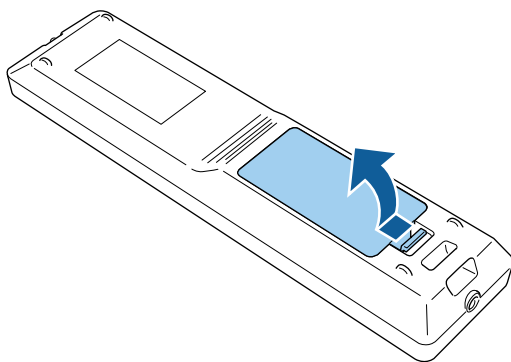
Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.



Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă. Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline.

- 1 Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.



- 2 Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

- 3 Introduceți bateriile.

Avertisment

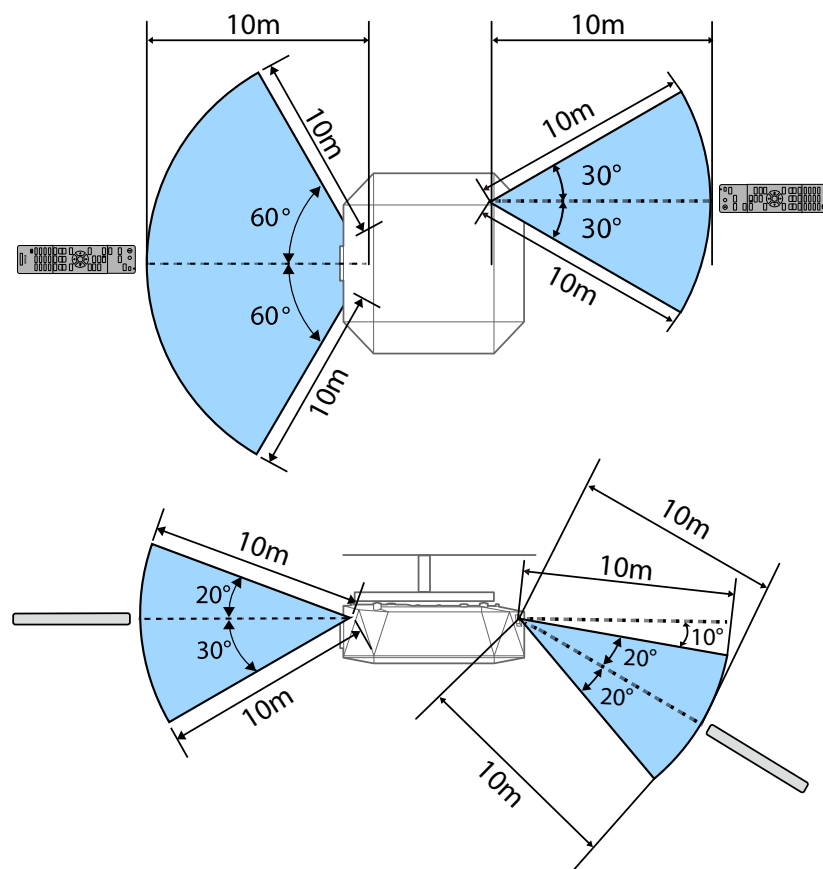
Verificați poziția marcajelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4 Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.





- În funcție de mediul de instalare, distanța și unghiurile disponibile pot fi scurtate.
- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Note privind transportul" [p.26](#)
- "Măsuri de precauție la instalare" [p.27](#)
- "Atașarea și scoaterea unui obiectiv" [p.30](#)
- "Atașarea și eliminarea plăcii superioare" [p.37](#)
- "Atașarea și eliminarea capacului cablului" [p.38](#)
- "Utilizarea alimentării proiectorului" [p.40](#)
- "Conexiune de rețea cu fir" [p.42](#)
- "HTTP securizat" [p.44](#)

Există multe părți din sticlă și componente de precizie în interiorul proiectorului. Pentru a preveni daunele cauzate de lovituri la transport, manipulați proiectorul după cum urmează.

Atenție

- Proiectorul nu trebuie transportat de o singură persoană. Este nevoie cel puțin de două persoane pentru a despacheta sau transporta proiectorul.
- Când mutați proiectorul, nu țineți de capacul de înlocuire a obiectivului sau de unitatea de lentile. Acestea pot fi deconectate și proiectorul poate cădea, ceea ce ar putea cauza o vătămare.

Atenție

- Nu transportați proiectorul cu obiectivul instalat. Acest lucru ar putea duce la deteriorarea proiectorului și obiectivului.
- Dacă proiectorul nu este echipat cu lentilă, instalați capacul care era poziționat pe locul de montare a lentilei în momentul achiziționării proiectorului.

Puteți să instalați proiectorul sau să îl montați pe plafon la orice unghi pe orizontală sau pe verticală. Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Avertisment

- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiectorului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiectorului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiectorului din cauza deteriorării carcasei

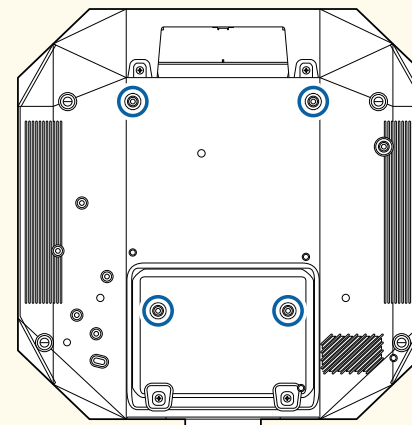
- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente

Atenție

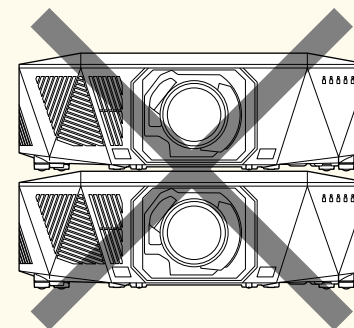
Protejați-vă mâinile cu mănuși sau alte elemente de siguranță la instalarea proiectorului.

Atenție

- Utilizați șuruburi M6 (până la o adâncime de 14 mm) pentru a fixa punctele de montare a proiectorului pe tavan și componentele de montare în patru puncte.



- Nu stivați proiectoarele direct, unul peste altul.

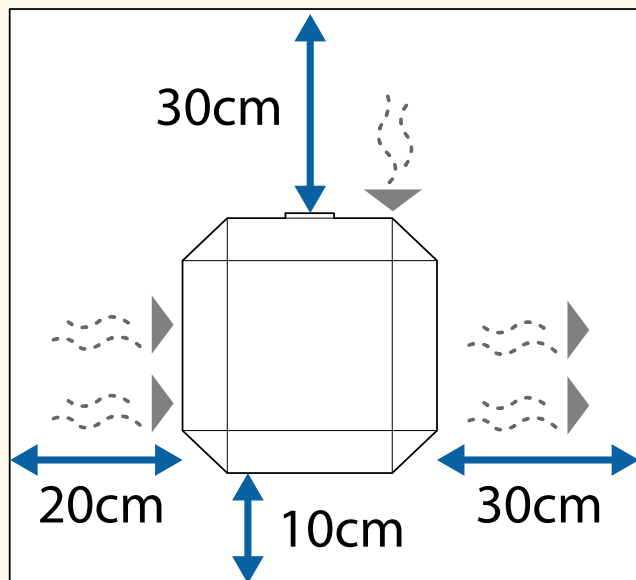


Consultați *Specifications* proiectorului pentru locații detaliate ale orificiului de admisie a aerului și ale orificiului de evacuare a aerului.

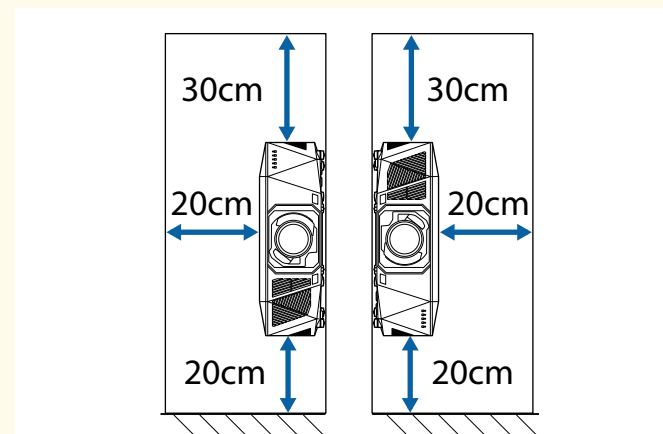
Spațiu de instalare

Atenție

- Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.



Consultați *Specifications* proiectorului pentru locații detaliate ale orificiului de admisie a aerului și ale orificiului de evacuare a aerului.

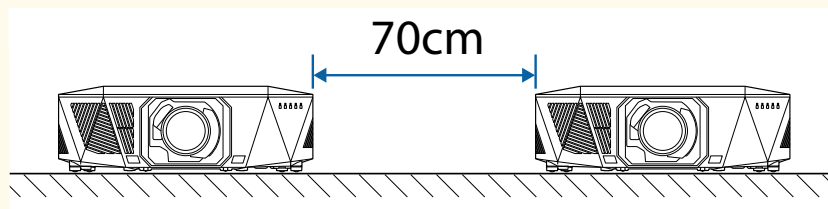


- Nu instalați proiectorul într-o locație care nu permite aerului să circule, cum ar fi pe un raft sau într-o cutie.
Dacă doriți să instalați proiectorul pe un raft sau într-o incintă, contactați Epson pentru mai multe detalii.
- Dacă nu există suficient spațiu în jurul proiectorului și temperatura internă a proiectorului crește, luminozitatea sursei de lumină poate scădea.
Asigurați-vă că aerul de la gură de evacuare a aerului nu este direcționat spre gura de admisie.

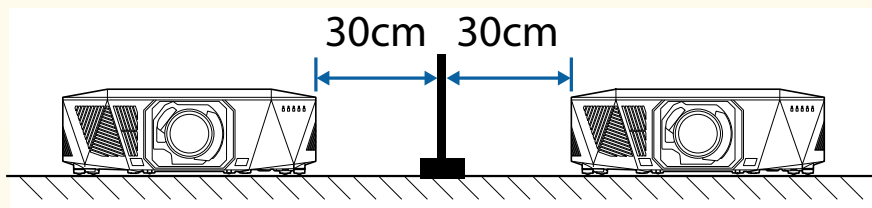
Spațiu de instalare (Când instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt)

Atenție

- Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui proiector.



- Dacă utilizați o partiție, puteți micșora spațiul dintre proiectoare.



Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a atașa sau scoate un obiectiv compatibil.

Sunt disponibile următoarele obiective:

- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLU03
- ELPLW05
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM08
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLM09
- ELPLL08

Avertisment

Asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare înainte de a atașa sau scoate un obiectiv. În caz contrar, este posibil să vă electrocuțați.

Atenție

- Dacă în proiector pătrunde praf sau murdărie, calitatea proiecției se deteriorează, ceea ce poate cauza o defecțiune. Asigurați-vă că respectați următoarele măsuri de precauție la manipulare.
- Asigurați-vă că partea din față a proiectorului nu este orientată în sus când scoateți sau instalați obiectivul.
- Scoateți obiectivul numai atunci când este necesar.
- Depozitați proiectorul cu obiectivul instalat.
- Evitați să atingeți obiectivul cu mâinile goale, pentru a preveni amprente digitale sau deteriorarea suprafeței obiectivului.

► Linkuri corelate

- "Atașarea unui obiectiv" [p.30](#)
- "Scoaterea unui obiectiv" [p.34](#)

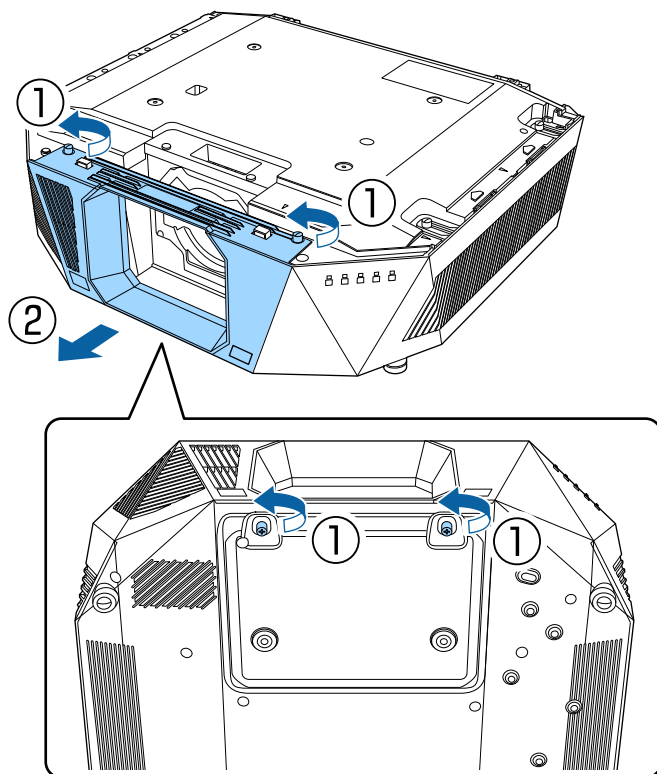
Atașarea unui obiectiv

Puteți atașa un obiectiv compatibil la proiector.

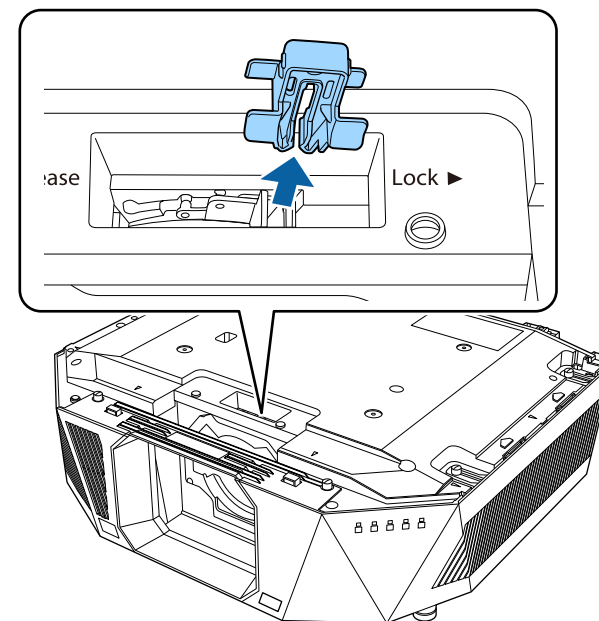


Pentru informații despre instalarea unui obiectiv cu zoom ultra-scurt, consultați *Ghidul utilizatorului* furnizat împreună cu obiectivul.

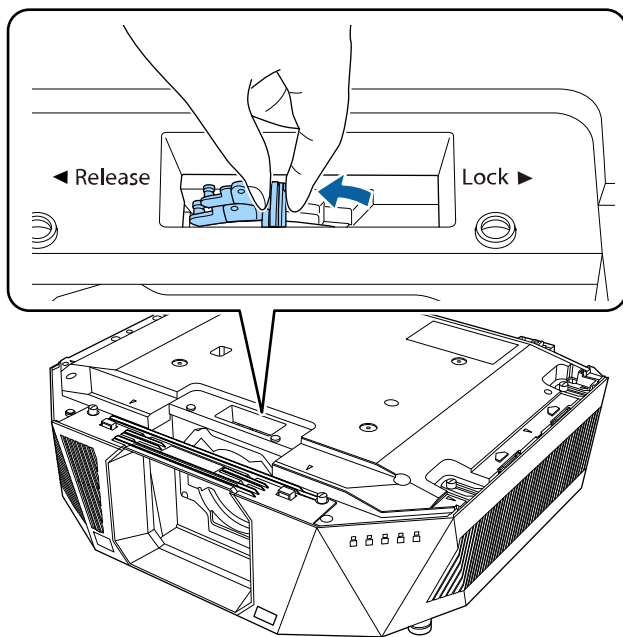
- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Când utilizați unul dintre următoarele obiective, scoateți capacul de înlocuire a obiectivului.
 - ELPLX02S
 - ELPLX02WS



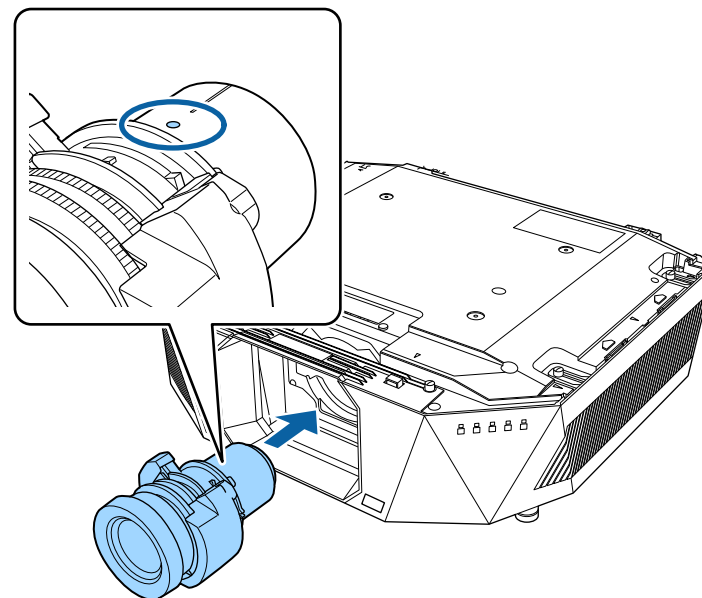
3 Scoateți opritorul, dacă este necesar.



- 4** Mutați ușor maneta de blocare și deplasați-o în poziția **Release**.



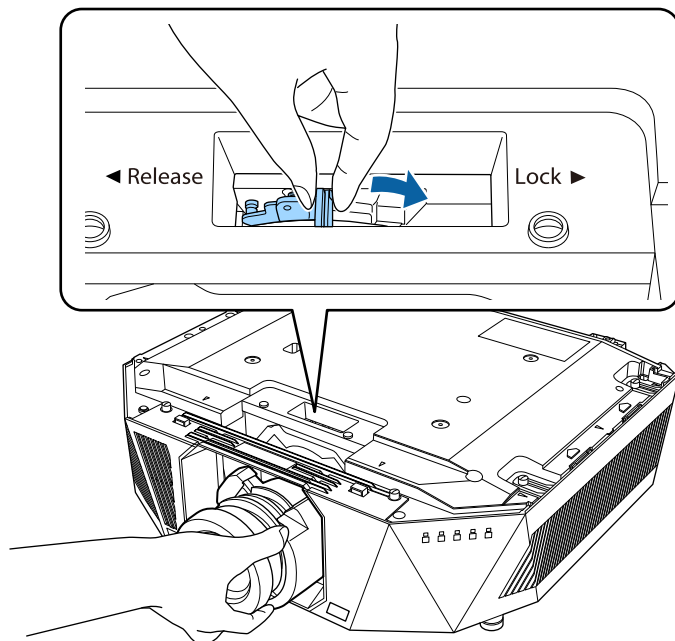
- 5** Introduceți obiectivul drept în soclul obiectivului proiectorului cu punctul alb în sus.



⚠ Atenție

Pentru a evita rănirea, aveți grijă să nu vă prindeți degetele între proiector și obiectiv.

- 6** Țineți obiectivul ferm, apoi mutați ușor maneta de blocare și deplasați-o la poziția **Lock**.

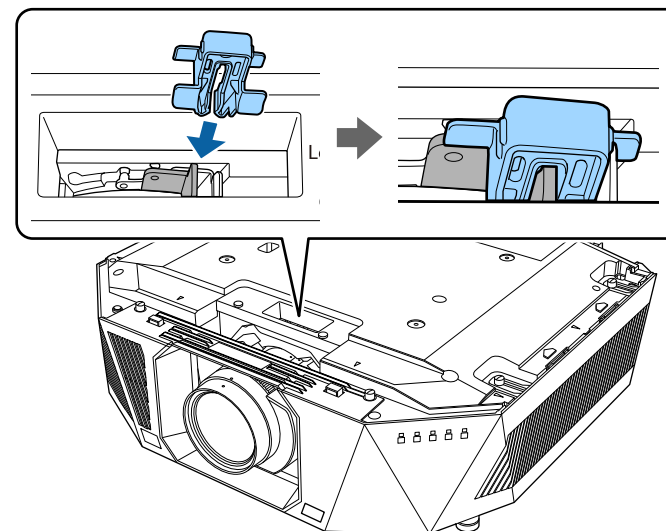


⚠ Avertisment

Asigurați-vă că obiectivul este fixat.

Dacă obiectivul nu este fixat, acesta se poate desprinde și poate provoca o rănire la mutarea proiecteurului.

- 7** Reatașați dopul.



Pârghia este fixată chiar și fără utilizarea blocării pentru pârghie, dar aceasta adaugă o măsură suplimentară de siguranță.

- 8** Pentru a efectua calibrarea obiectivului, porniți proiectorul.

- 9** Când este afișat un mesaj care vă solicită să începeți calibrarea obiectivului, selectați **Da**.

Calibrarea obiectivului începe și ajută proiectorul să obțină corect poziția obiectivului și domeniul de reglare. Durează până la 100 de secunde. După finalizarea calibrării, obiectivul revine la poziția inițială.

Următoarele obiective revin la poziția standard.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS



- Dacă nu se afișează niciun mesaj după pornirea proiectului, efectuați manual calibrarea obiectivului utilizând una dintre următoarele metode.
 - Apăsați pe butonul [Calibration] de pe telecomandă.
 - Țineți apăsat butonul [Default] de pe telecomandă timp de aproximativ 3 secunde.
 - Modificarea meniului proiectorului:
 - ☛ **Extins > Funcționare > Calibrare lentilă**
- Dacă nu calibrați obiectivul, este posibil ca următoarele funcții să nu funcționeze corect.
 - Focalizare
 - Distorsiune
 - Zoom
 - Deplasare obiectiv
 - Memorie (poziție lentilă)

Atenție

Dacă se afișează pictograma care indică faptul că nu a reușit calibrarea lentilei, scoateți obiectivul și apoi reinstalați-l. Dacă mesajul este afișat în continuare, opriți utilizarea proiectorului, scoateți ștecherul din priză și contactați Epson pentru ajutor.



Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Ca măsură de siguranță, sursa de lumină se oprește la îndepărtarea obiectivului. Atașați lentilele, apoi apăsați pe butonul [On] pentru a reporni.

- 1** Țineți apăsat butonul [Lens Shift] (telecomandă) sau [Lens] (panoul de control) timp de aproximativ 3 secunde pentru a muta obiectivul în poziția de pornire.
- 2** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

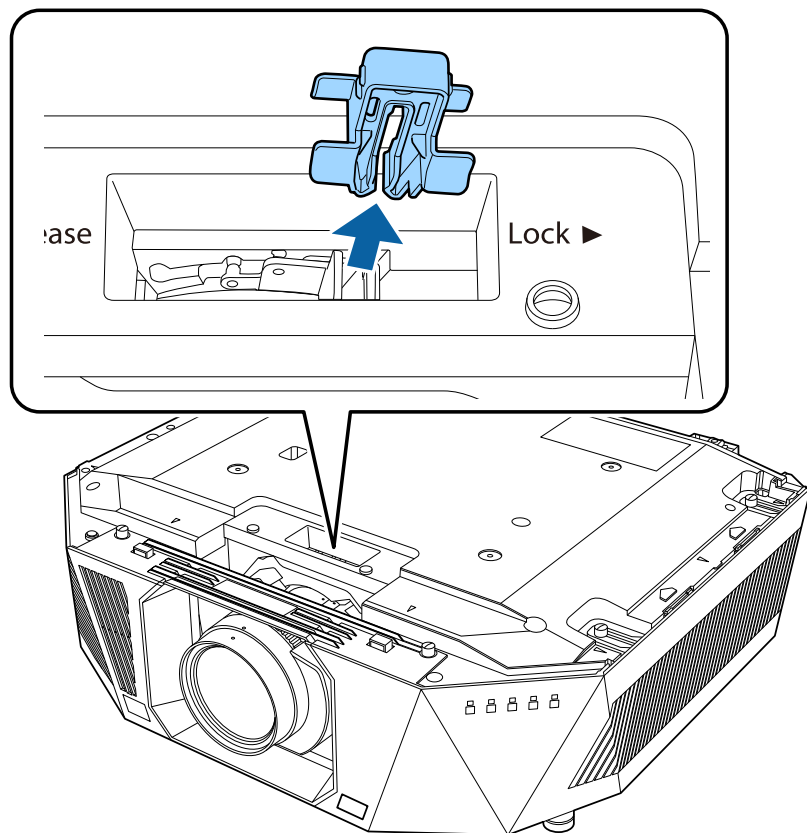
Scoaterea unui obiectiv

Puteți scoate un obiectiv pentru a-l înlocui cu un obiectiv diferit.

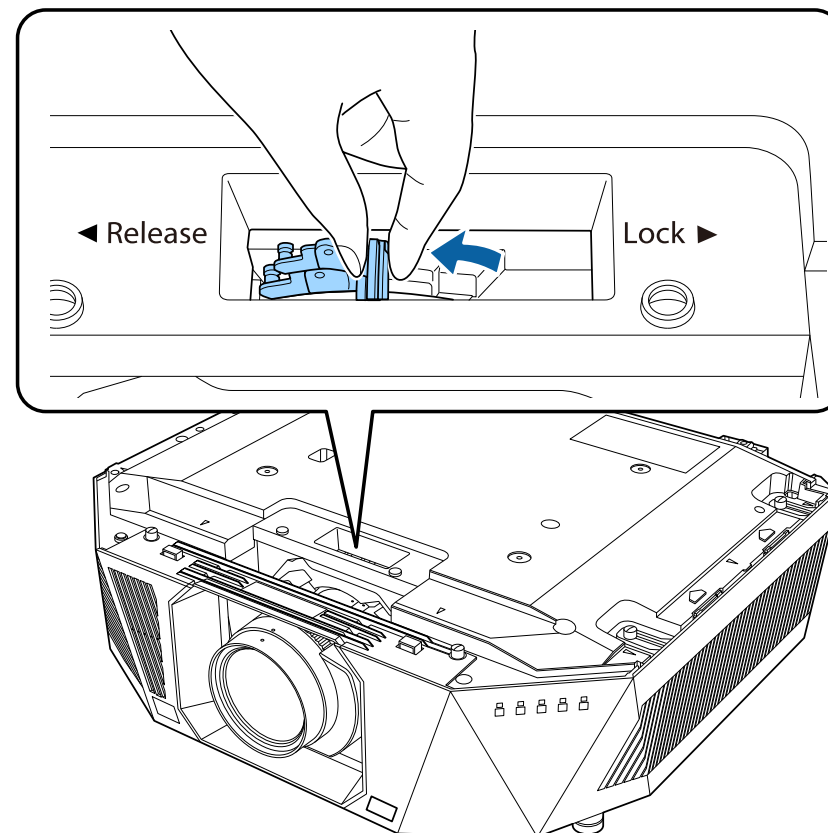
Atenție

Așteptați cel puțin 30 de minute pentru a scoate sau a înlocui obiectivul după oprirea proiectorului. Atingerea obiectivului înainte de răcire poate cauza arsuri.

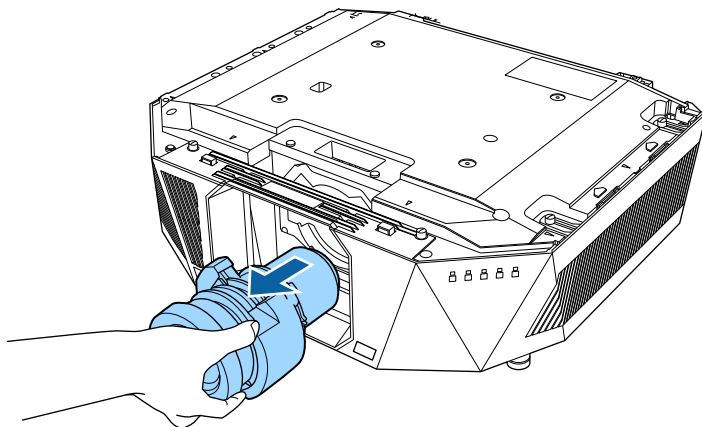
- 3** Scoateți opritorul, dacă este necesar.



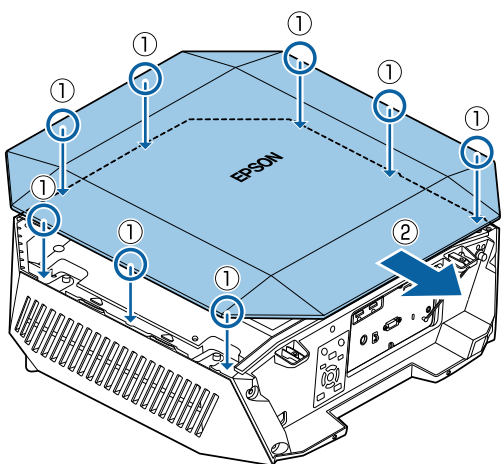
- 4** Țineți obiectivul ferm în timp ce mutați ușor maneta de blocare și deplasați-o în poziția **Release**.



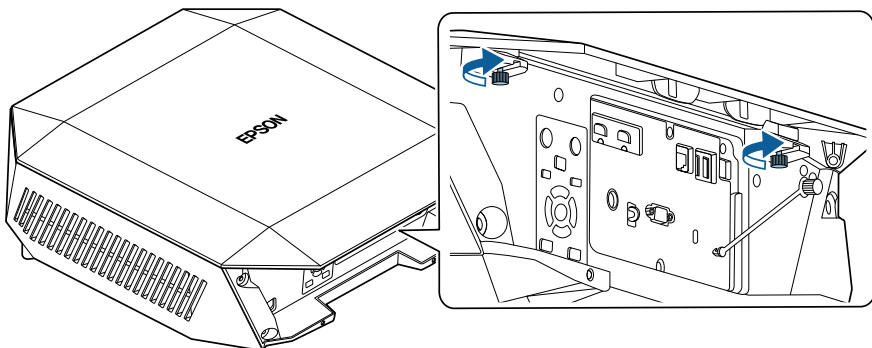
- 5** Trageți ușor obiectivul direct din proiector.



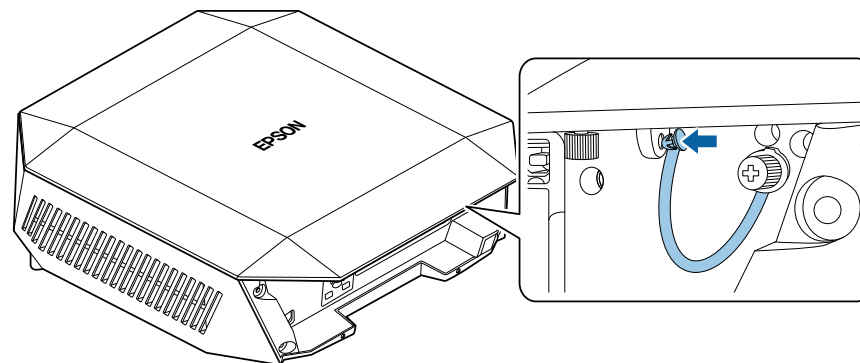
- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Aliniați filele de pe placa superioară cu ghidajele de pe proiector, așezați placa pe proiector (①) și apoi glisați-o înapoi până când se potrivește în poziție (②).



- 3** Strângeți șuruburile.



- 4** Atașați un capăt al firului de prevenire a căderilor la placa superioară.



- 5** Îndepărtați folia de protecție de pe placa superioară.

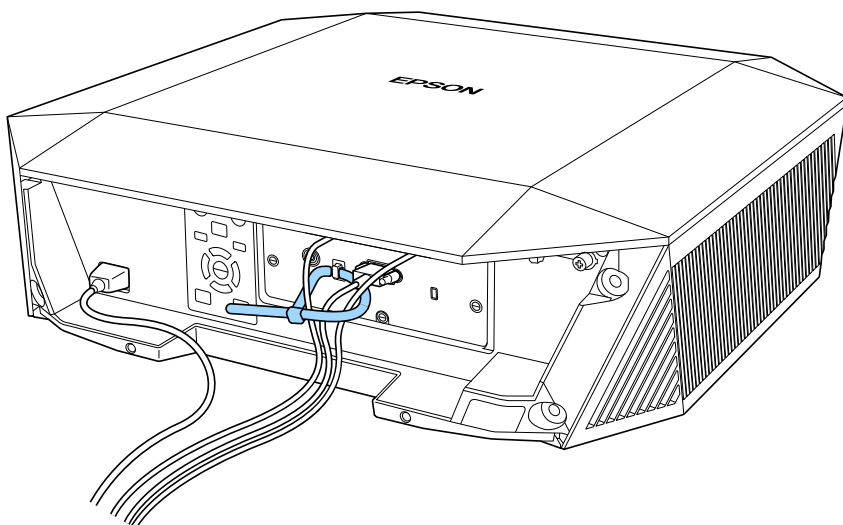


La îndepărtarea plăcii superioare, scoateți șurubul pentru firul de prevenire a căderii plăcii și apoi scoateți firul din proiector.



Asigurați-vă că placa superioară a fost instalată pe proiector în prealabil.

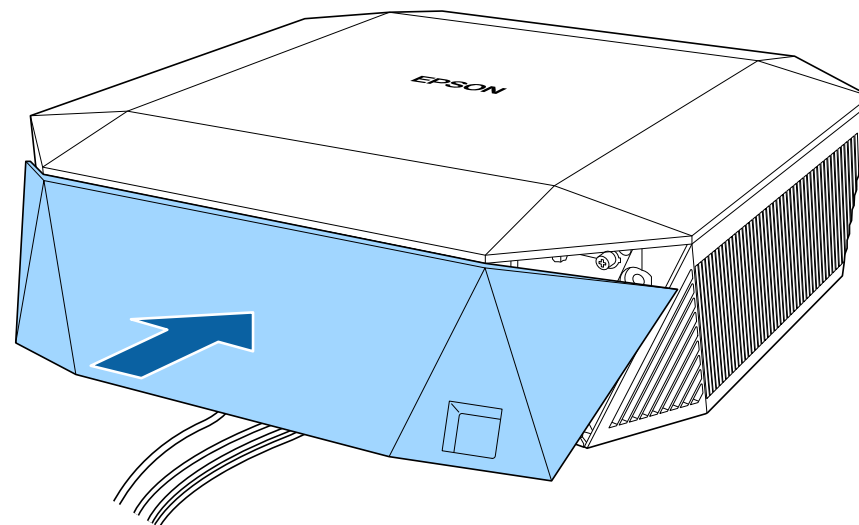
- 1** Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



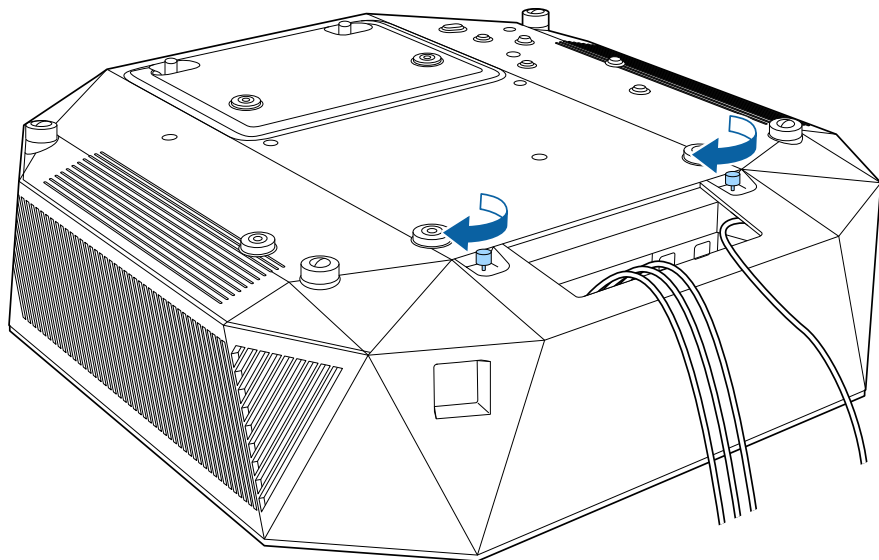
Atenție

Nu legați cablul de alimentare cu celelalte cabluri. În caz contrar, se poate produce un incendiu.

- 2** Plasați capacul cablului pe proiector conform ilustrației, dirijând cablurile prin șanțul de pe baza capacului cablului.



- 3** Strângeți șuruburile capacului cablului.



Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a porni proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.40](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.41](#)

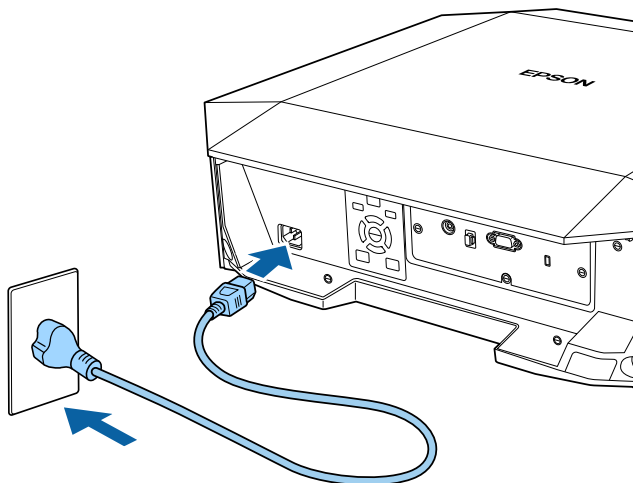
Pornirea proiectorului

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

Atenție

Înainte de a porni proiectorul, conectați computerul sau echipamentul video la proiector.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



⚠ Avertisment

Asigurați-vă să realizați conectarea la împământare înainte de cuplarea la sursa de curent. Pentru deconectarea de la împământare, decuplați cablul de alimentare și deconectați-l de la împământare.

Proiectorul intră în modul standby. În modul de așteptare, proiectorul primește energie, dar nu a fost încă pornit.

- 2** Apăsați pe butonul [On] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.


- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.



- Când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți că proiectorul pornește automat și în cazuri precum recuperarea după o pană de curent.

 **Extins > Funcționare > Pornire directă**

Oprirea proiectorului

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Calibrarea sursei de lumină începe automat dacă opriți proiectorul și sunt prezente următoarele condiții:
 - Setarea **Calibrare sursă lumină** este reglată la **Executare periodică** în meniul **Resetare** al proiectorului
 - Au trecut 100 de ore de la ultima calibrare a sursei de lumină
 - Ați utilizat proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați pe butonul [Standby] de pe panoul de control sau telecomandă. Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.
- 2** Apăsați din nou pe butonul [Standby]. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.) Sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.
- 3** Pentru a transporta sau a depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de stare de pe proiector este stins și apoi deconectați cablul de alimentare.

Puteți trimite imagini către proiector, precum și monitoriza și controla proiectorul, printr-o rețea.

Pentru a efectua aceste operațiuni, trebuie să faceți mai întâi următoarele:

- Conectați proiectorul la rețea.
- Configurați proiectorul și computerul utilizând meniurile de **Rețea** ale proiectorului.
- Descărcați și instalați următorul software de rețea de pe următorul site Web.
epson.sn
 - Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.42](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.42](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.

Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați [Enter].
- 2** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.
 - **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
 - **Parolă PjLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PjLink pentru comandarea proiectorului.
 - Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
 - Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**. Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiecteurului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiecteurului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiecteurului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta. De asemenea, puteți introduce numere prin apăsarea butoanelor numerice în timp ce țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă.



Pentru a evidenția numerele dorite de pe tastatura afișată, apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă. Pentru a selecta un număr evidențiat, apăsați pe [Enter].

- 7** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.
- 8** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

- 9** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă. Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.48](#)

- 5** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].
- 6** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.
 - Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiecteurului.
 - Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > HTTP securizat**

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

► Linkuri corelate

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.44](#)

Importul unui certificat de server web folosind meniurile

Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate externă de stocare.



- Puteți utiliza o unitate flash USB ca dispozitiv de stocare extern pentru acest model.
- De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați [Enter].
- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].
- 5** Setati opțiunea **HTTP securizat** la **Pornit**.
- 6** Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].
- 7** Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].
- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.
- 9** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 10** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.
- 11** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

► Linkuri corelate

- "Certificate de server web suportate" [p.44](#)

Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat server web (HTTP securizat)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă *	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

* Pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

Ajustarea setărilor din meniuri

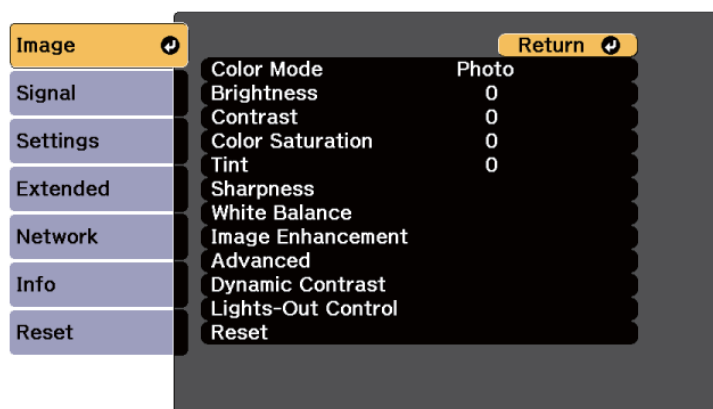
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

►► Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.47](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.48](#)
- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.49](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.58](#)

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă. Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.



- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stângă. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



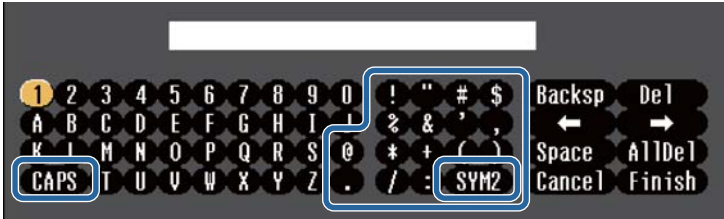
Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.

- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.
- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

» **Linkuri corelate**

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.48](#)

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Configurarea proiectorului" [p.49](#)
- "Proiectarea imaginilor" [p.50](#)
- "Reglarea poziției și formei imaginii" [p.52](#)
- "Reglarea calității imaginii" [p.54](#)
- "Menținerea calității proiectorului" [p.56](#)
- "Gestionarea setărilor proiectorului" [p.57](#)

Configurarea proiectorului

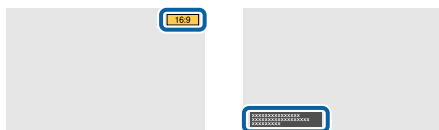
Această secțiune oferă instrucțiuni pentru configurarea proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Mesaje" [p.49](#)
- "Confirmare standby" [p.49](#)
- "Mod inactivare" [p.49](#)
- "Indicatori" [p.49](#)
- "Dată & oră" [p.50](#)
- "Limbă" [p.50](#)

Mesaje

Se pot afișa sau ascunde pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată.



Metoda de executare

☛ Extins > Ecran > Mesaje

Confirmare standby

Când este setată la **Oprit**, puteți opri proiectorul apăsând butonul de alimentare o singură dată.

Metoda de executare

☛ Extins > Ecran > Confirmare standby

Mod inactivare

Când este setat la **Pornit**, proiectorul se oprește automat după un interval de inactivitate.

De asemenea, puteți seta intervalul din setarea **Timp mod inact.**

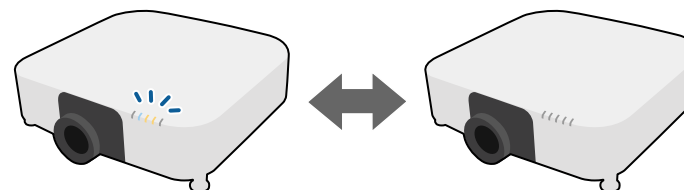
Metoda de executare

☛ Extins > Funcționare > Mod inactivare

☛ Extins > Funcționare > Timp mod inact.

Indicatori

Setați la **Oprit** pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.



Metoda de executare

☛ Extins > Funcționare > Avansat > Indicatori

Dată & oră

Puteți ajusta setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector.

Metoda de executare

☛ Extins > Funcționare > Dată & oră

Limbă

Puteți selecta limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.

Metoda de executare

☛ Extins > Limbă

Proiectarea imaginilor

Această secțiune oferă instrucțiuni pentru proiectarea imaginilor.

► Linkuri corelate

- "Căutare sursă" [p.50](#)
- "A/V Mute" [p.50](#)
- "Volum" [p.51](#)
- "Aspect" [p.51](#)
- "Proiecție" [p.51](#)
- "Șablon de test" [p.51](#)
- "Redare conținut" [p.51](#)
- "Fundal Ecran" [p.52](#)
- "Ecran pornire" [p.52](#)

Căutare sursă

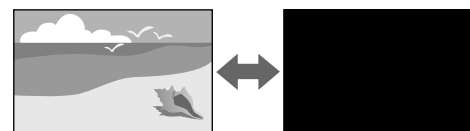
Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

Metoda de executare

- Apăsați pe butonul [Search] (telecomandă) sau pe butonul [Source Search] (panoul de control) de pe panoul de control sau de pe telecomandă, până când vedeți imaginea de la sursa dorită.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.

A/V Mute

Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



Metoda de executare

Apăsați pe butonul [Shutter] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Pentru a relua afișarea imaginii și redarea sunetului, apăsați din nou pe [Shutter].



Puteți limita modul de eliberare a funcției A/V Mute.

☛ Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V

Volum

Puteți ajusta volumul sunetului de la portul Audio Out.

Metoda de executare

- Modificarea meniului proiectorului:
☛ **Setări > Volum**

Aspect

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.



Metoda de executare

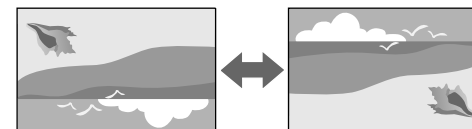
- Modificarea meniului proiectorului:
☛ **Semnal > Aspect**



Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiectorului.

Proiecție

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.



Metoda de executare

- ☛ **Extins > Proiecție**

Șablon de test

Puteți afișa un model de testare pentru a regla imaginea proiectată.



Metoda de executare

- Apăsăți pe butonul [Test Pattern] de pe telecomandă sau de pe panoul de control.
- Modificarea meniului proiectorului:
☛ **Setări > Șablon de test**

Redare conținut

Caracteristica Redare conținut a proiectorului vă permite să proiectați conținutul cu semnături digitale. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.



Puteți utiliza următorul software pentru a crea conținut care poate fi redat în modul Redare conținut.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

Metoda de executare

☛ **Setări > Redare conținut**

Fundal Ecran

Puteți selecta fundalul de ecran atunci când nu este disponibil un semnal de imagine.

Metoda de executare

☛ **Extins > Ecran > Fundal Ecran**

Ecran pornire

Când este setat la **Pornit**, se afișează o siglă la pornirea proiectorului.

Metoda de executare

☛ **Extins > Ecran > Ecran pornire**

Reglarea poziției și formei imaginii

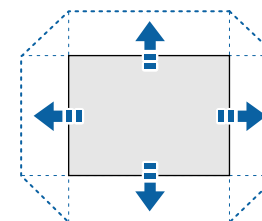
Această secțiune oferă instrucțiuni pentru a ajusta poziția și forma imaginii, fără a muta proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Deplasare obiectiv" [p.52](#)
- "Zoom" [p.53](#)
- "Corecție T-H/V" [p.53](#)
- "Quick Corner" [p.53](#)
- "Suprafață curbată" [p.53](#)
- "Colț perete" [p.54](#)
- "Corectare punct" [p.54](#)

Deplasare obiectiv

Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului.



Puteți consulta intervalul disponibil de deplasare obiectiv în *Specifications* proiectorului.

Metoda de executare

- Apăsăți pe butonul [Lens Shift] de pe telecomandă.

- Apăsați butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a deplasării obiectivului.

⚠ Atenție

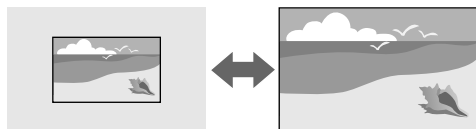
Atunci când comutați poziția lentilei, nu puneți mâinile în zona de lângă unitatea de lentile. Este posibil ca degetele să fie prinse între unitatea de lentile și proiector și să cauzeze o accidentare.



- Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.
- Când reglați înălțimea imaginii, poziționați imaginea mai jos decât locul în care doriți să fie și apoi deplasați-o în sus. Acest lucru va ajuta la prevenirea deplasării imaginii în jos după ajustare.
- Imaginea are claritate maximă atunci când lentila este în poziția de pornire. Pentru a muta obiectivul în poziția inițială, țineți apăsat butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau [Lens] de pe panoul de control timp de mai mult de 3 secunde.

Zoom

Puteți redimensiona imaginea.

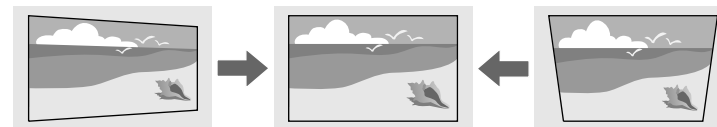


Metoda de executare

- Apăsați pe butonul [Zoom] de pe telecomandă.
- Apăsați butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de ajustare zoom.
- Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta dimensiunea imaginii.

Corecție T-H/V

Puteți corecta independent distorsiunea pe orizontală și verticală.

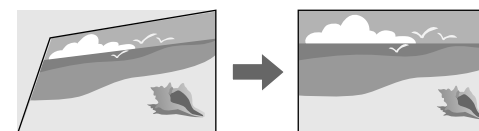


Metoda de executare

☛ Setări > Corectare geometrică > Corecție T-H/V

Quick Corner

Puteți corecta independent fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginii proiectate.

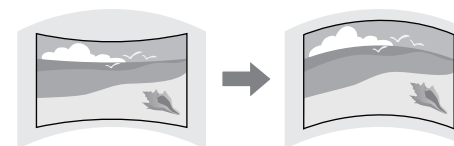


Metoda de executare

☛ Setări > Corectare geometrică > Quick Corner

Suprafață curbată

Puteți corecta colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată cu aceeași rază.

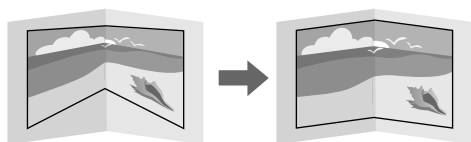


Metoda de executare

☛ Setări > Corectare geometrică > Suprafață curbată

Colț perete

Puteți corecta colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată cu unghiuri drepte.



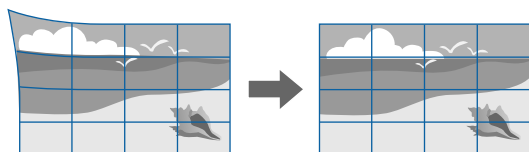
Metoda de executare

☛ Setări > Corectare geometrică > Colț perete

Corectare punct

Această funcție împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea câte 0,5 pixeli mutând punctul de intersecție selectat dintr-o parte în alta și de sus în jos.

Puteți comuta la modul care corectează simultan toate punctele dintr-o coloană verticală specificată sau dintr-un rând orizontal.



Metoda de executare

☛ Setări > Corectare geometrică > Corectare punct

Reglarea calității imaginii

Această secțiune oferă instrucțiuni pentru ajustarea calității imaginii.

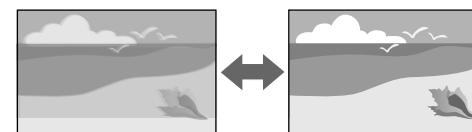
► Linkuri corelate

- "Focalizare/Distorsiune" [p.54](#)
- "Mod culoare" [p.55](#)
- "Optimizare imagine" [p.55](#)
- "Mapare dinamică tonuri" [p.55](#)
- "Gamma" [p.55](#)
- "RGBCMY" [p.55](#)
- "Emisie lumină" [p.56](#)

Focalizare/Distorsiune

Puteți corecta focalizarea și distorsiunea imaginii.

Dacă ați instalat un obiectiv opțional cu focalizare scurtă, focalizați mai întâi pe centrul ecranului și apoi corectați orice distorsiune din zona înconjurătoare. Când focalizați pe centrul ecranului, zona înconjurătoare poate fi distorsionată și defocalizată.



Metoda de executare

- Apăsați pe butonul [Focus] de pe telecomandă pentru a corecta focalizarea.
- Apăsați pe butonul [Distortion] de pe telecomandă pentru a corecta distorsiunea.
- Apăsați pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când este afișat ecranul de reglare a focalizării sau ecranul de reglare a distorsiunii.

- Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a corecta focalizarea sau distorsiunea.



Acest proiector funcționează cu afișaj 4K folosind tehnologia de comutare. Dacă aveți dificultăți la reglarea focalizării sau a distorsiunii imaginii, utilizați butonul [Enter] de pe telecomandă pentru a selecta **4K <-> Full HD**.

Mod culoare

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modurile disponibile.

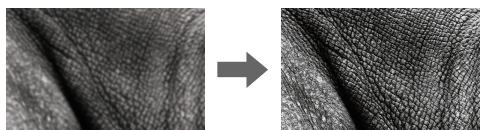
Metoda de executare

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă.
- Modificarea meniului proiectorului:

🖱 **Imagine > Mod culoare**

Optimizare imagine

Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură empatică și senzație materială.



Metoda de executare

🖱 **Imagine > Optimizare imagine**

Mapare dinamică tonuri

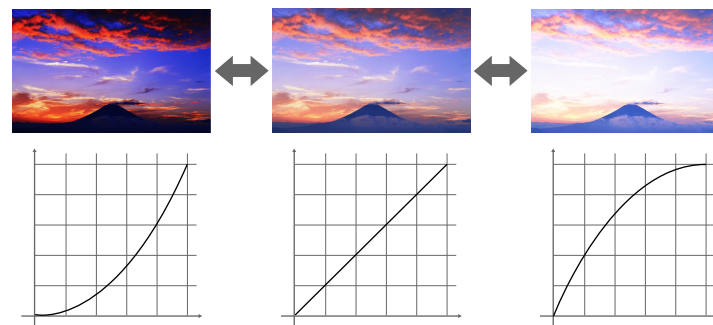
Puteți optimiza setările curbei PQ (Perceptual Quantizer) pe baza luminozității conținutului HDR proiectat.

Metoda de executare

🖱 **Imagine > Avansat > Mapare dinamică tonuri**

Gamma

Puteți ajusta strălucirea de semiton selectând una dintre valorile de corectare gamma sau prin referire la un grafic gamma.

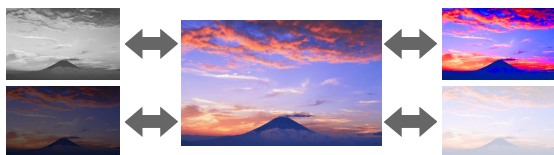


Metoda de executare

🖱 **Imagine > Avansat > Gamma**

RGBCMY

Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).

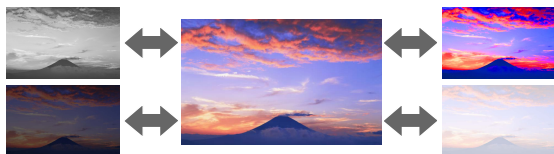


Metoda de executare

☛ Imagine > Avansat > RGBCMY

Emisie lumină

Puteți selecta strălucirea sursei de lumină.



Metoda de executare

☛ Imagine > Emisie lumină

Menținerea calității proiecteurului

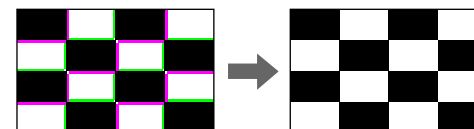
Această secțiune oferă informații despre menținerea calității imaginilor proiectate.

► Linkuri corelate

- "Aliniere panou" [p.56](#)
- "Uniformitate culori" [p.56](#)
- "Mod reîmprospătare" [p.56](#)
- "Calibrare sursă lumină" [p.57](#)

Aliniere panou

Puteți ajusta deplasarea culorii pixelilor pentru panoul LCD. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală în pași de 0,125 pixeli, într-un interval de ± 3 pixeli.

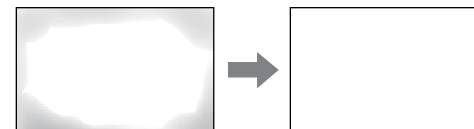


Metoda de executare

☛ Extins > Ecran > Aliniere panou

Uniformitate culori

Puteți utiliza caracteristica **Uniformitate culori** pentru a regla manual echilibrul tonalității cromatice din imaginea proiectată.



Metoda de executare

☛ Extins > Ecran > Uniformitate culori

Mod reîmprospătare

Procesul modului de reîmprospătare șterge orice imagine persistentă proiectată și oprește proiectorul după un interval de timp specificat.

Metoda de executare

☛ Reset > Mod reîmprospătare

Calibrare sursă lumină

Procesul de calibrare a sursei de lumină optimizează balanța culorilor din imaginea actuală proiectată.

Metoda de executare

☛ **Reset > Calibrare sursă lumină**

Gestionarea setărilor proiectorului

Această secțiune oferă instrucțiuni pentru gestionarea setărilor proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Memorie" [p.57](#)
- "Blocare funcționare" [p.57](#)
- "Blocare obiectiv" [p.57](#)

Memorie

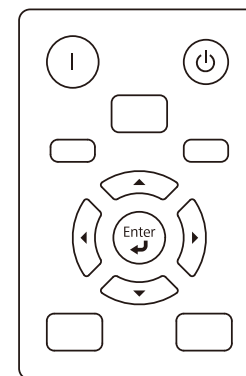
Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

Metoda de executare

- Apăsați pe butonul [Memory] de pe telecomandă.
- Modificarea meniului proiectorului:
☛ **Setări > Memorie**

Blocare funcționare

Securizare prin blocarea butoanelor – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.



Chiar dacă puteți bloca butoanele de pe panoul de control, puteți folosi telecomanda în continuare.

Metoda de executare

- Țineți apăsat butonul de blocare a panoului de control, de pe panoul de control.
Pentru a debloca butoanele de pe panoul de control mențineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de aproximativ 7 secunde.
- Realizați din meniul proiectorului.
☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

Blocare obiectiv

Puteți dezactiva funcțiile butoanelor [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] și [Calibration] de pe telecomandă.

Metoda de executare

☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model și au aceeași versiune de soft integrat.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;

Nu puteți copia informații unice pentru un proiector individual, cum ar fi **Ore sursă de lumină** sau **Stare**.



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - **EDID** în meniul **Semnal**
 - Setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Altele**)

Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

► **Linkuri corelate**

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.58](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.59](#)
- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.60](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



- Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT 32, să fie mai mică decât 32 GB și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.
- De asemenea, puteți utiliza această metodă de configurare a lotului din meniul proiectorului.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** Când se aprind toate indicatoarele proiectorului, altele decât indicatorul pentru filtru, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.

- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 9** Când se aprind toate indicatoarele proiectorului, altele decât indicatorul pentru filtru, eliberați butonul [Menu]. (Indicatoarele rămân aprinse aproximativ 75 de secunde.)
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



- Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:
 - Windows 10 și sistemele de operare superioare
 - macOS 10.13.x și versiuni ulterioare
- De asemenea, puteți utiliza această metodă de configurare a lotului din meniul proiectorului.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.

- 2** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând un cablu USB.

- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 4** Când se aprind toate indicatoarele proiectorului, altele decât indicatorul pentru filtru, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.
- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând cablul USB.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** Când se aprind toate indicatoarele proiectorului, altele decât indicatorul pentru filtru, eliberați butonul [Menu].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid Stare: albastru - luminează intermitent rapid Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>

Setări meniu

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre setările proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Meniul Imagine" [p.62](#)
- "Meniul Semnal" [p.67](#)
- "Meniul Setări" [p.70](#)
- "Meniul Extins" [p.78](#)
- "Meniul Rețea" [p.84](#)
- "Meniul Informații" [p.89](#)
- "Resetare meniu" [p.92](#)

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent. Setările sunt salvate separat pentru fiecare mod de culoare selectat.

► Linkuri corelate

- "Emisie lumină" [p.62](#)
- "Mod culoare" [p.62](#)
- "Strălucire" [p.62](#)
- "Contrast" [p.63](#)
- "Saturare culoare" [p.63](#)
- "Tentă" [p.63](#)
- "Claritate" [p.63](#)
- "Balanță de alb" [p.63](#)
- "Potrivire culori" [p.63](#)
- "Moduri preset imagine" [p.64](#)
- "Interpolare cadru" [p.64](#)
- "Super-resolution" [p.64](#)
- "Îmbunăt. contrast automată" [p.64](#)
- "Mapare dinamică tonuri" [p.65](#)
- "Gamma adaptiv scenă" [p.65](#)
- "Gamma" [p.65](#)
- "RGBCMY" [p.65](#)
- "Contrast dinamic" [p.65](#)
- "Control oprire lumină" [p.65](#)
- "Reset (Meniul Imagine)" [p.66](#)

Emisie lumină

☞ Imagine > Emisie lumină

Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiecteurului.

Mod culoare

☞ Imagine > Mod culoare

Puteți ajusta strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii. Luminozitatea imaginii variază în funcție de modul selectat.

Dinamic

Acesta este modul de luminozitate maximă. Ideal pentru proiecții în încăperi luminoase.

Strălucitor

Optim pentru luminozitate și culoare în cele mai bune condiții.

Cinema

Oferă imaginilor un ton natural. Ideal pentru vizionarea de filme într-o cameră întunecată.

Natural

Reproduce fidel culorile. Ideal pentru proiectarea de imagini statice precum fotografii.



De asemenea, puteți schimba Mod culoare al proiecteurului folosind butonul [Color Mode] de pe telecomandă.

Strălucire

☞ Imagine > Strălucire

Puteți crește sau reduce strălucirea generală a imaginii.



Această setare nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a modifica luminozitatea sursei de lumină, selectați **Emisie lumină** din meniul **Imagine**.

Contrast

☛ Imagine > Contrast

Puteți ajusta diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate din imagini.

Saturare culoare

☛ Imagine > Saturare culoare

Puteți ajusta intensitatea culorilor imaginii.

Tentă

☛ Imagine > Tentă

Puteți regla balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Claritate

☛ Imagine > Claritate

Puteți ajusta claritatea sau finețea detaliilor imaginii.

Standard

Puteți regla claritatea imaginii astfel încât să fie suficient de echilibrată.

Îmbunătățire linie subțire

Valorile mai mari îmbunătățesc detaliile, cum ar fi modelele de păr sau țesături.

Îmbunătățire linie groasă

Valorile mai mari îmbunătățesc conturul, fundalul și celelalte părți principale ale obiectelor din imagine, pentru a le afișa clar.

Balanță de alb

☛ Imagine > Balanță de alb

Puteți ajusta tenta globală a culorilor din imagine.

Temp. Culoare

Puteți ajusta nuanța generală a imaginii într-un interval de la 3200K la 10000K. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.

Când **Mod culoare** este setat la **Dinamic**, setarea Temp. Culoare poate diferi de temperatura reală a culorii a luminii de la proiector. Folosiți acest meniu ca orientare.

Corecție G-M

Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.

Personalizat

Puteți ajusta componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.

Potrivire culori

☛ Imagine > Balanță de alb > Potrivire culori

Puteți regla nuanța și strălucirea pentru tonul culorii, de la alb la negru. În timpul potrivirii culorilor, jumătate din zona suprapusă este afișată în negru, astfel încât să puteți verifica cu ușurință marginea imaginii.

Nivel de ajustare

Selectați nivelul de reglare pe care doriți să îl modificați.

Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri, la negru. Ajustați individual fiecare nivel.

Setați la **Tot** pentru a regla nuanța pentru fiecare culoare, de la nivelul 2 la 8 dintr-un lot. (Odată ce valorile pentru roșu, albastru sau verde sunt maxime sau minime la orice nivel, nu mai puteți efectua alte ajustări).

Roșu/Verde/Albastru

Puteți regla tonul pentru fiecare culoare.

Strălucire

Puteți regla strălucirea imaginii.

Moduri preset imagine

☛ Imagine > Optimizare imagine > Moduri preset imagine

Puteți seta opțiunile de **Optimizare imagine** ca un lot folosind valori presetate.

Următoarele setări sunt salvate în opțiunile presetate.

- Interpolare cadru
- Super-resolution
- Îmbunăt. contrast automată



- Pentru a minimiza întârzierile, selectați **Oprit**.
- Dacă selectați **Oprit**, nu puteți seta celelalte elemente din setarea **Optimizare imagine**.
- După selectarea **Presetare 1** la **Presetare 5**, puteți ajusta fiecare setare individual. Valoarea setărilor din opțiunea presetată este rescrisă.



- Nu puteți selecta această setare în următoarele cazuri.
- Opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.
- Opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid** sau **Auto (ALLM)**, iar sursa de intrare curentă este compatibilă cu ALLM (mod latență redusă automată)

Super-resolution

☛ Imagine > Optimizare imagine > Super-resolution

Puteți reduce estomparea când se proiectează imagini cu rezoluție joasă.

Ajust. linie fină

Valorile superioare sporesc detalii precum modelele de păr sau țesături.

Detaliu focal. aten.

Valorile mai mari îmbunătățesc conturul, fundalul și celelalte părți principale ale obiectelor din imagine, pentru a le afișa clar.



Nu puteți selecta această setare când setarea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.

Interpolare cadru

☛ Imagine > Optimizare imagine > Interpolare cadru

Puteți reda fără probleme imaginile în mișcare rapidă, producând cadre intermediare între cadrele originale.

Dacă imaginile rezultate conțin zgomot, setați la **Oprit**.

Îmbunăt. contrast automată

☛ Imagine > Optimizare imagine > Îmbunăt. contrast automată

Puteți obține o imagine mai clară ajustând automat contrastul imaginii proiectate.



Nu puteți selecta această setare când setarea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.

Mapare dinamică tonuri

Imagine > Avansat > Mapare dinamică tonuri

Puteți optimiza setările curbei PQ (Perceptual Quantizer) pe baza luminozității conținutului HDR proiectat.

Setați la **Pornit** pentru a îmbunătăți vizibilitatea imaginilor întunecate și luminoase.



Această setare este afișată numai:

- **Interval dinamic** este setat la **Auto** iar **Stare semnal** este **HDR10**.
- **Interval dinamic** este setat la **HDR10**.

Gamma adaptiv scenă

Imagine > Avansat > Gamma adaptiv scenă

Puteți ajusta colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie.

Valorile mai mari sporesc odată cu niveluri mai ridicate de contrast.

Gamma

Imagine > Avansat > Gamma

Puteți ajusta modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau prin referire la un grafic gamma. Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat**.

Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



- Proiectați o imagine statică pentru a regla Gamma. Nu puteți regla corect Gamma atunci când proiectați filme.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

RGBCMY

Imagine > Avansat > RGBCMY

Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).

Contrast dinamic

Imagine > Contrast dinamic

Puteți ajusta luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.

Contrast dinamic

Setați la **Pornit** pentru a ajusta automat cantitatea de lumină.

Viteză răspuns

Selectați **Viteză mare** pentru a ajusta cantitatea de lumină imediat ce scena se schimbă.

Nivel de negru

Setați nivelul de negru atunci când nivelul de luminozitate al semnalului de imagine este zero. Când selectați **0%**, sursa de lumină se oprește.

Control oprire lumină

Imagine > Control oprire lumină

Puteți seta sursa de lumină să se oprească automat.

Control oprire lumină

Setați la **Pornit** pentru a opri automat sursa de lumină atunci când nivelul semnalului scade sub nivelul de referință pentru o perioadă de timp stabilită.

Nivel semnal opr. lum.

Setați nivelul de luminozitate pentru semnalul video controlat. După oprirea automată, se pornește imediat la depășirea nivelului de imagine specificat.

Cronom. opr. lum.

Setați perioada de timp înainte de a opri automat sursa de lumină.

Reset (Meniul Imagine)

Imagine > Reset

Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul **Imagine** la setările implicite, cu excepția următoarelor:

- Mod culoare

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent. Setările sunt salvate separat pentru fiecare sursă de intrare selectată.

► Linkuri corelate

- "Aspect" [p.67](#)
- "Golire" [p.67](#)
- "Spațiu de culori" [p.67](#)
- "Interval dinamic" [p.68](#)
- "Interval video" [p.68](#)
- "EDID" [p.68](#)
- "Procesare imagine" [p.68](#)
- "Reset (Meniul Semnal)" [p.69](#)

Aspect

☛ Semnal > Aspect

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Auto

Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea **Rezoluție**.

Plin

Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.

Zoom

Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.

Lat anamorfic

Afișează imagini care au un raport de aspect 2,40:1 atunci când utilizați un obiectiv anamorfic disponibil în comerț. Setăți **Baleiaj în exces** din meniul **Semnal** al proiectorului la **Oprit** pentru a afișa imaginea corect.

Compresie oriz.

Afișează imagini utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție atunci când utilizați un obiectiv anamorfic disponibil în comerț.



- Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagine.
- Țineți cont de faptul că, utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public, poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini, în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Golire

☛ Semnal > Golire

Puteți ascunde imagini în zona specificată.

Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta zona. Puteți ascunde până la jumătate din imaginea proiectată în fiecare direcție (cu excepția unui pixel).



Setarea este afișată numai când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Oprit** din meniul **Setări** al proiectorului.

Spațiu de culori

☛ Semnal > Spațiu de culori

Puteți schimba spațiul de culoare care poate gestiona informațiile de culoare ale imaginii de intrare.

Selectați **Auto** pentru a aplica un spațiu de culoare adecvat pentru setarea AVI InfoFrame a imaginii.

Interval dinamic

Semnal > Interval dinamic

Puteți seta intervalul video pentru a corespunde setării sursei de intrare.

Selectați **Auto** pentru a identifica automat intervalul dinamic al semnalului de intrare.

Rezultatul pentru setarea selectată este afișat ca **Stare semnal**.

Setare HDR10

Puteți ajusta curba PQ a intervalului dinamic în metoda HDR PQ (Perceptual Quantizer).

Setare HLG

Puteți ajusta curba HLG a intervalului dinamic în metoda HDR HLG (Hybrid Log Gamma).



- **Setare HDR10** este disponibilă numai când **Stare semnal** este setată la **HDR10** sau **Interval dinamic** este setat la **HDR10**.
- **Setare HLG** este disponibilă numai când **Stare semnal** este setată la **HLG**, sau opțiunea **Interval dinamic** este setată la **HLG**.

Interval video

Semnal > Avansat > Interval video

Puteți seta intervalul video pentru a corespunde cu setarea sursei de intrare de la portul HDMI.

Limitat (16-235)

Pentru intervalul de luminozitate 16 - 235.

Complet (0-255)

Pentru intervalul de luminozitate 0 - 255.

EDID

Semnal > Avansat > EDID

Chiar și în configurații cu afișaje multiple cu rezoluții diferite, puteți seta aceeași valoare pentru EDID ca afișajul standard și puteți comuta EDID pentru sursa curentă pentru a unifica EDID pe toate afișajele.

Mod EDID

Puteți seta opțiunile EDID ca lot folosind valori prestabilite.

Următoarele setări sunt salvate în opțiunile presetate.

- Rezoluție
- Rată refresh
- Profunzime culoare

Puteți schimba setările presetării, dacă este cazul.



- Selectați **Resetare** pentru a reseta toate valorile de ajustare pentru EDID la valorile lor implicite.

Procesare imagine

Semnal > Avansat > Procesare imagine

Puteți optimiza viteza de răspuns pentru imaginile proiectate la viteză mare.

Auto (ALLM)

Reglați automat viteza de răspuns în funcție de conținutul proiectat.



Această setare este afișată numai când **Mod EDID** este setat la **Up to 4K 120Hz 40Gbps** sau **2560x1080(21:9)**.

Fin

Îmbunătățește viteza de răspuns pentru imagini, setând **Interpolare cadru** la **Oprit**.

Rapid

Dezactivează setarea **Interpolare cadru**.

Reset (Meniul Semnal)

Semnal > Reset

Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul **Semnal** la setările implicite, cu excepția următoarelor:

- EDID

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Corectare geometrică" [p.70](#)
- "Volum" [p.71](#)
- "Conexiune HDMI" [p.72](#)
- "Blocare funcționare" [p.72](#)
- "Blocare obiectiv" [p.72](#)
- "Receptor dist." [p.72](#)
- "Buton utilizator" [p.73](#)
- "Șablon de test" [p.73](#)
- "Memorie" [p.73](#)
- "Redare conținut" [p.74](#)
- "Reset (Meniul Setări)" [p.76](#)

Corectare geometrică

☛ Setări > Corectare geometrică

Puteți ajusta forma imaginii la dreptunghiulară. După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Puteți consulta intervalul de reglare disponibil în *Specifications* proiectorului.

Oprit

Anulează temporar corectarea geometrică. Chiar dacă este setat la **Oprit**, valorile de corectare rămân salvate.

Corecție T-H/V

Corectează manual, independent distorsiunea pe direcțiile orizontală și verticală. Dacă aspectul imaginii este incorect, reglați balanța imaginii utilizând opțiunile **Balanță vert.** și **Balanță oriz.**

Nu puteți combina cu alte metode de corecție.

Quick Corner

Corectează independent fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginii proiectate.

Suprafață curbată

Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată cu aceeași rază.



- Mutați poziția lentilei în poziția inițială.
- Dacă se efectuează o ajustare mare, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după efectuarea ajustărilor.
- Dacă setați **Menț. format imagine la Pornit** după corectare, corecțiile nu pot fi aplicate. Resetați corecțiile la valorile lor implicite sau reduceți valoarea corecției și încercați din nou.
- Dacă modificați linia standard în timpul corecției, setările actuale sunt resetate.

Colț perete

Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată, cu unghiuri drepte.

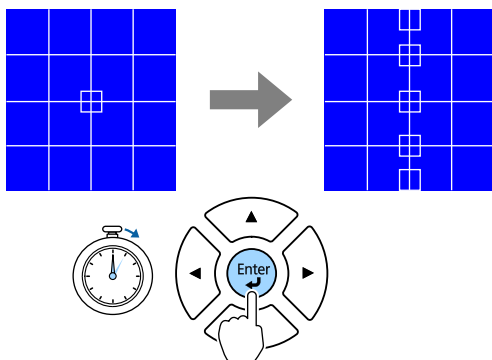


- Mutați poziția lentilei în poziția inițială.
- Dacă se efectuează o ajustare mare, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după efectuarea ajustărilor.
- Se recomandă să reglați forma imaginii în funcție de punctul cel mai apropiat de centrul ecranului.

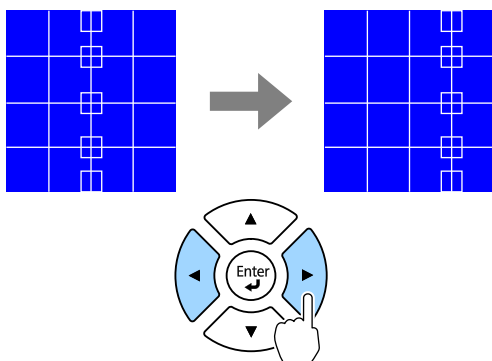
Corectare punct

Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea câte 0,5 pixeli, mutând punctul de intersecție selectat în orice direcție. Puteți muta punctele de pe grilă între 0,5 și 600 pixeli în orice direcție, inclusiv în afara intervalului de proiecție.

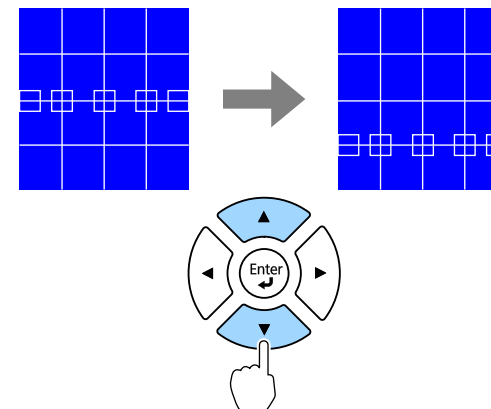
Țineți apăsat butonul [Enter] pentru a comuta la modul care corectează simultan toate punctele dintr-o coloană verticală sau dintr-un rând orizontal specificat.



- Utilizați butoanele cu săgeți stânga și dreapta pentru a selecta coloana pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați [Enter].



- Utilizați butoanele cu săgeți sus și jos pentru a selecta rândul pe care doriți să îl ajustați, iar apoi apăsați [Enter].



Memorie

Puteți salva forma unei imagini pe care ați reglat-o și o puteți încărca oricând este necesar.



- Puteți, de asemenea, să deschideți ecranul Corectare geometrică folosind butonul [Geometry] de pe telecomandă.
- Puteți, de asemenea, să deschideți ecranul Memorie folosind butonul [Memory] de pe telecomandă.

Volum

Setări > Volum

Puteți ajusta volumul sunetului de la portul Audio Out al proiectorului.



Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

Conexiune HDMI

☛ Setări > Conexiune HDMI

Puteți regla opțiunile Conexiune HDMI care permit proiectorului să controleze telecomanda dispozitivelor conectate HDMI.

Conexiuni dispozitiv

Sunt listate dispozitivele conectate la porturile HDMI.

Conexiune HDMI

Setați la **Pornit** pentru a activa caracteristicile Conexiune HDMI.

Disp. ieșire audio

Pentru a reda semnalul audio de la difuzorul conectat la portul Audio Out al proiectorului, selectați **Proiector**. Când un sistem audio/video este conectat la proiector și doriți să redați sunet de la acesta, selectați **Sistem AV**. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele conectate la portul Audio Out, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

Pornire conexiune

Controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.

- **Bidirecțional**: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa.
- **Disp.->PJ**: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat.
- **PJ->Disp.**: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.

Oprire conexiune

Puteți selecta dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.



Setați mai întâi **Conexiune HDMI** la **Pornit** pentru a regla opțiunile.

Blocare funcționare

☛ Setări > Setare blocare > Blocare funcționare

Puteți controla blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia.

Blocare totală

Toate butoanele sunt blocate.

Blocare parțială

Toate butoanele, cu excepția butonului [On] și a butonului [Standby] sunt blocate.

Oprit

Niciun buton nu este blocat.



- Puteți controla blocarea butoanelor proiectorului utilizând butonul de blocare a panoului de control de pe panoul de control.
- Pentru a debloca butoanele, țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de aproximativ 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.

Blocare obiectiv

☛ Setări > Setare blocare > Blocare obiectiv

Puteți dezactiva funcțiile butoanelor [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] și [Calibration] de pe telecomandă.

Receptor dist.

☛ Setări > Receptor dist.

Atunci când telecomanda nu funcționează stabil din cauza zgomotului de la alte dispozitive, puteți limita recepția semnalelor telecomenzii la receptorul selectat; **Oprit** oprește toate receptoarele.



Puteți porni toate receptoarele de la distanță ținând apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă timp de aproximativ 15 secunde.

Buton utilizator

☛ Setări > Buton utilizator

Puteți asocia următoarele opțiuni de meniu cu butoanele [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.

- Afișare cod QR
- Optimizare imagine
- Interpolare cadru
- Meniu conexiune
- Redare conținut
- USB



Opțiunea USB este afișată numai când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit**.

Șablon de test

☛ Setări > Șablon de test

Puteți afișa un șablon de test pentru a ajuta la focalizarea și mărirea imaginii și la corectarea formei imaginii.

Poziție ecran

Puteți afișa un model intern fără a conecta un computer sau un dispozitiv video.

Izolare culoare: R

Puteți afișa componenta roșie a imaginii proiectate.

Izolare culoare: G

Puteți afișa componenta verde a imaginii proiectate.

Izolare culoare: B

Puteți afișa componenta albastră a imaginii proiectate.



- Apăsați butonul [Page] pentru a schimba șablonul de test în timp ce se afișează un șablon de test.
- Apăsați butonul [Esc] pentru a anula afișarea șablonului.
- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.
- Pentru a afișa **Izolare culoare**, trebuie să proiectați o imagine din sursa video conectată.
- De asemenea, puteți afișa un model de test folosind butonul [Test Pattern] de pe panoul de control sau telecomandă.

Memorie

☛ Setări > Memorie

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

Memorie

Puteți salva următoarele setări: Puteți înregistra până la 10 memorii cu nume diferite.

- Setările meniului **Imagine**

Poziție lentilă

Puteți salva poziția ajustată a lentilei folosind deplasare obiectiv, zoom, focalizare și distorsiune. Puteți înregistra până la 10 memorii cu nume diferite.

Corectare geometrică

Puteți salva valoarea de ajustare a corecției geometrice. Puteți înregistra până la 3 memorii cu nume diferite.

Puteți utiliza următoarele opțiuni pentru fiecare tip de memorie.

Încărcați memorie

Puteți încărca memoria salvată. Setările aplicate imaginii curente sunt înlocuite cu setările din memorie.

Salvați memorie

Puteți salva setările curente în memorie.

Ștergeți memorie

Puteți șterge setările din memorie selectate.

Redenumire memorie

Puteți redenumi o memorie salvată.

Reset setări Memorie

Puteți șterge toate memoriile salvate.



- Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.
- Este posibil ca poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie să nu se potrivească complet cu poziția lentilei când memoria a fost salvată. Dacă există o discrepanță mare între poziția obiectivului, calibrați obiectivul.
- Puteți, de asemenea, să deschideți ecranul Memorie folosind butonul [Memory] de pe telecomandă.

Redare conținut

☛ Setări > Redare conținut

Puteți proiecta cu ușurință conținutul semnat digital: liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un dispozitiv de stocare extern.

Redare conținut

Setați la **Pornit** pentru a reda o listă de redare.

Efect de suprapunere

Puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.

Vizualizator USB

Puteți selecta și reda o listă de redare salvată pe unitatea flash USB.



- Nu puteți selecta setarea **Efect de suprapunere** în următoarele cazuri.
 - Când sursa curentă este USB și nu se redă nicio listă de redare.
 - Când sursa curentă este USB și a apărut o eroare de scriere.
- Puteți utiliza următoarele metode pentru a crea liste de redare.
 - Utilizarea Epson Projector Content Manager pe computer.
Puteți descărca și instala software-ul Epson Projector Content Manager de pe următorul site web.
epson.sn
 - Utilizarea Epson Web Control cu un browser Web.
 - Utilizarea Epson Creative Projection pe dispozitivele iOS.
Puteți descărca aplicația Epson Creative Projection de la App Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store cad în responsabilitatea clientului.
- Când atribuiți funcția USB butonului [User] de pe telecomandă, utilizând setarea **Buton utilizator** din meniul **Setări** al proiectorului, puteți porni lista de redare prin apăsarea butonului [User]. În cazul în care este atribuit un orar, lista de redare va reda conform programului din orar.
- De asemenea, puteți să țineți apăsat pe butonul [Num] și pe butoanele numerice pentru a proiecta lista de redare preferată. Puteți să setați o comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul pe care l-ați folosit pentru a crea listele de redare.

» Linkuri corelate

- "Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control" [p.75](#)
- "Tipuri de fișiere acceptate pentru redarea conținutului" [p.76](#)
- "Restricțiile modului Redare conținut" [p.76](#)

Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control

În modul Redare conținut, puteți crea liste de redare utilizând un browser Web și le puteți salva pe o unitate flash USB conectată la un proiector dintr-o rețea.

Atenție

Nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului când creați liste de redare. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- 1** Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Asigurați-vă că este conectată o unitate flash USB la portul USB-A al proiectorului.
- 4** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 5** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

6 Selectați **Dispozitiv de memorie USB**.

7 Selectați **Încărcați date noi**.

8 Selectați imaginile sau filmele pe care doriți să le adăugați la lista de redare.



Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif.
Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 sau .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.

Fișierele selectate sunt copiate pe unitatea flash USB conectată.

9 Procedați astfel:

- Pentru a le adăuga la lista de redare existentă, selectați **Adăugare în lista de redare** și selectați lista de redare la care doriți să le adăugați.
- Pentru a crea o nouă listă de redare și a le adăuga la aceasta, selectați **Creare listă de redare nouă**.

10 Editați lista de redare.

11 După ce ați terminat de editat lista de redare, selectați **Terminare**.



- Consultați secțiunea din acest ghid care acoperă Opțiunile de control web, pentru detalii.
- Puteți reda lista de redare de pe ecranul **La distanță** sau **Listă de redare**.
- Când doriți să specificați când începe și se termină lista de redare, programați lista de redare folosind software-ul Epson Projector Content Manager.

► Linkuri corelate

- "Epson Web Control" [p.95](#)

Tipuri de fișiere acceptate pentru redarea conținutului

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica Redare conținut a proiecteurului.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Recomandăm JPEG-uri realizate cu o cameră digitală, conformă cu standardul Exif. • Numărul de pixeli verticali și orizontali trebuie să fie un multiplu de 8. • Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format Progresiv • La o rezoluție mai mare de 8192 × 8192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Imaginea trebuie să fie un gif transparent cu fundal negru. • Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • animat • Întreșut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • Întreșut

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Versiune: doar AVI 1.0 • Rezoluție: 1280 × 800 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: Motion JPEG • Codec audio: LPCM, IMA ADPCM sau fără sunet • Viteza de eșantionare audio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz sau 48 kHz

Restricțiile modului Redare conținut

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate în modul Redare conținut.

- Modificarea setării **Temp. Culoare** în meniul **Imagine** (când **Alb cald** sau **Alb rece** este selectat ca **Filtru de culori**)
- Golire
- Modificarea setării **Fundal Ecran** din meniul **Extins**
- Modificarea setării **Dest. salvare jurnal** din meniul **Extins**
- Detectarea automată a semnalului de intrare
- Modificare **Parolă Remote** în meniul **Setări rețea**

Reset (Meniul Setări)

☛ Setări > Reset

Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul **Setări** la setările implicite, cu excepția următoarelor:

- Disp. ieșire audio

- Pornire conexiune
- Opreire conexiune
- Buton utilizator
- Șablon de test

Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Poziție meniu" [p.78](#)
- "Poziție mesaj" [p.78](#)
- "Mesaje" [p.78](#)
- "Fundal Ecran" [p.78](#)
- "Ecran pornire" [p.78](#)
- "Confirmare standby" [p.79](#)
- "Notă C. Filtru Aer" [p.79](#)
- "Aliniere panou" [p.79](#)
- "Uniformitate culori" [p.79](#)
- "Rotire OSD" [p.80](#)
- "Logo utilizator" [p.80](#)
- "Proiecție" [p.80](#)
- "Pornire directă" [p.80](#)
- "Mod inactivare" [p.80](#)
- "Timp mod inact." [p.81](#)
- "Mod altitudine mare" [p.81](#)
- "Căut. automată surse" [p.81](#)
- "Sursă la pornire" [p.81](#)
- "Setări dezact. A/V" [p.81](#)
- "Indicatori" [p.81](#)
- "Dest. salvare jurnal" [p.81](#)
- "Interval config. lot" [p.82](#)
- "Monitor. tens. c.a." [p.82](#)
- "Dată & oră" [p.82](#)
- "Calibrare lentilă" [p.82](#)
- "Mod standby" [p.82](#)
- "ID Proiecteur" [p.83](#)
- "Limbă" [p.83](#)
- "Reset (Meniul Extins)" [p.83](#)

Poziție meniu

☛ Extins > Ecran > Poziție meniu

Puteți selecta poziția meniului proiectorului afișat pe ecran.

Poziție mesaj

☛ Extins > Ecran > Poziție mesaj

Puteți selecta poziția mesajelor afișate pe ecran.

Mesaje

☛ Extins > Ecran > Mesaje

Puteți controla dacă mesajele sunt afișate pe ecran.

Fundal Ecran

☛ Extins > Ecran > Fundal Ecran

Puteți seta culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.



Setarea este afișată numai când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Oprit**.

Ecran pornire

☛ Extins > Ecran > Ecran pornire

Puteți controla dacă se afișează un ecran special la pornirea proiectorului.

Confirmare standby

☛ Extins > Ecran > Confirmare standby

Puteți afișa un mesaj de confirmare după ce apăsați butonul [Standby] de pe telecomandă.

Când este setată la **Oprit**, puteți opri proiectorul apăsând butonul [Standby] o singură dată.

Notă C. Filtru Aer

☛ Extins > Ecran > Notă C. Filtru Aer

Afișează un mesaj când s-a detectat înfundarea filtrului de aer.

Aliniere panou

☛ Extins > Ecran > Aliniere panou

Puteți utiliza funcția de aliniere a panoului pentru a regla manual convergența culorilor (alinierea culorilor roșu și albastru) în imaginea proiectată. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală cu 0,125 pixeli, într-un interval de ± 3 pixeli.

Aliniere panou

Setați la **Pornit** pentru a corecta alinierea culorii în imaginea proiectată.

Selectare culoare

Selectați culoarea pe care doriți să o modificați.

Șablon culoare

Selectați culoarea grilei afișată în timpul ajustărilor.

- R/G/B pentru a afișa culoarea grilei în alb.
- R/G pentru a afișa culoarea grilei în galben.
- G/B pentru a afișa culoarea grilei în cyan.

Culoarea disponibilă variază în funcție de setarea **Selectare culoare**.

Start ajustări

Pornește procesul de aliniere a panoului.

În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

- **Comutați tot panoul** pentru a regla aproximativ întregul panou.
- **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla cu precizie cele patru colțuri ale panoului. Dacă trebuie să faceți ajustări suplimentare, selectați **Selectați intersecția și ajustați** pentru a regla mai precis.

Reset

Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul **Aliniere panou** la setările implicite.



- După aliniere, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

Uniformitate culori

☛ Extins > Ecran > Uniformitate culori

Puteți utiliza caracteristica uniformitate culori pentru a regla manual echilibrul tonalității cromatice din imaginea proiectată.

Uniformitate culori

Setați la **Pornit** pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran.

Nivel de ajustare

Selectați nivelul de reglare pe care doriți să îl modificați.

Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri, la negru. Ajustați individual fiecare nivel.

Setați la **Tot** pentru a regla nuanța pentru fiecare culoare, de la nivelul 2 la 8 dintr-un lot. (Odată ce valorile pentru roșu, albastru sau verde sunt maxime sau minime la orice nivel, nu mai puteți efectua alte ajustări).

Start ajustări

Start ajustări pentru nivelul de ajustare selectat.

În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

Ajustați mai întâi zonele exterioare și apoi ajustați întreg ecranul.

Reset

Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul **Uniformitate culori** la setările implicite.



Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat uniformizarea culorii.

Rotire OSD

☛ Extins > Ecran > Rotire OSD

Puteți roti afișajul meniului la 90°.

Logo utilizator

☛ Extins > Logo utilizator

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului.

Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca sigla utilizatorului și apoi selectați această setare.



- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.
- Când **Redare conținut** este setat la **Pornit**, puteți afișa sigla utilizatorului doar la pornirea proiectorului.
- Ajustările pentru forma imaginii și intervalul de afișare sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

Proiecție

☛ Extins > Proiecție

Puteți seta direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.

Pornire directă

☛ Extins > Funcționare > Pornire directă

Setați la **Pornit** pentru pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.

Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.

Mod inactivare

☛ Extins > Funcționare > Mod inactivare

Setați la **Pornit** pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate.

Timp mod inact.

☛ Extins > Funcționare > Timp mod inact.

Puteți seta timpul înainte ca proiectorul să se oprească automat, de la 1 la 30 de minute.



Această funcție este activată numai când **Mod inactivare** este setat la **Pornit**.

Mod altitudine mare

☛ Extins > Funcționare > Mod altitudine mare

La acționarea proiectorului la o altitudine în care aerul este subțire, viteza normală de rotație a ventilatoarelor nu este suficientă pentru a răci proiectorul. Setați la **Pornit** pentru a mări viteza de rotație a ventilatoarelor la altitudini de peste 1500 m.



Când este setat la **Pornit**, temperatura de funcționare a proiectorului va crește.

Căut. automată surse

☛ Extins > Funcționare > Căut. automată surse

Setați la **Pornit** pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.



- Setarea este afișată numai când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Oprit**.

Sursă la pornire

☛ Extins > Funcționare > Sursă la pornire

Puteți selecta sursa imaginii pe care vreți să o proiectați când proiectorul este pornit în modul Redare conținut.

Setări dezact. A/V

☛ Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V

Puteți regla setările A/V Mute.

Cronom. dezact. A/V

Oprește proiectorul în mod automat dacă este activată setarea **A/V Mute** și au trecut 2 ore de inactivate.

Eliberare A/V Mute

Selectați **A/V Mute** dacă doriți să utilizați numai butonul [Shutter] pentru a dezactiva funcția A/V Mute sau dacă doriți să trimiteți o comandă pentru a dezactiva funcția A/V Mute sau selectați **Oricare** pentru a utiliza orice buton pentru oprirea funcției.

Indicatori

☛ Extins > Funcționare > Avansat > Indicatori

Setați la **Oprit** pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.

Dest. salvare jurnal

☛ Extins > Funcționare > Avansat > Dest. salvare jurnal

Puteți seta unde doriți să salvați jurnalele de funcționare pentru proiector.

Selectați **Memorie USB și internă** pentru a salva jurnalele ca fișiere text (.log) pe o unitate flash USB introdusă în portul USB-A al proiectorului.



Setarea este afișată numai când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Oprit**.

Interval config. lot

☛ **Extins > Funcționare > Avansat > Interval config. lot**

Puteți selecta care setări de meniu doriți să fie copiate.

Tot

Selectați pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot.

Limitat

Selectați această opțiune dacă nu doriți să copiați setările **EDID** și **Rețea**.

Monitor. tens. c.a.

☛ **Extins > Funcționare > Avansat > Monitor. tens. c.a.**

Setați la **Pornit** pentru a monitoriza starea de tensiune a proiectorului și pentru a obține un jurnal atunci când are loc un avertisment, deconectare sau blocarea alimentării.

Dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză (oprire directă), setați la **Oprit**



Puteți vizualiza jurnalul din meniul **Informații** al proiectorului.

☛ **Informații > Info. avert. tens.**

Dată & oră

☛ **Extins > Funcționare > Dată & oră**

Puteți ajusta setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector.

Configurare oră de vară

Reglați setările pentru ora de vară pentru regiunea dvs.

Timp internet

Activați această setare pentru a actualiza data și ora automat printr-un server de oră pe Internet.

Calibrare lentilă

☛ **Extins > Funcționare > Calibrare lentilă**

Puteți vizualiza informații despre obiectivul utilizat în prezent.

Durează până la aproximativ 100 de secunde. Când calibrarea este finalizată, obiectivul revine în aceeași poziție în care se afla înainte de calibrare.

Următoarele obiective revin la poziția standard.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS

Mod standby

☛ **Extins > Mod standby**

Setați la **Comunicare act.** pentru a monitoriza și controla proiectorul printr-o rețea.



- Chiar dacă opțiunea **Comunicare act.** este setată pentru o conexiune LAN cablată, în cazul în care conexiunea dintre proiector și dispozitivul de rețea nu este stabilită timp de mai mult de 15 minute, proiectorul va intra într-o stare de alimentare în care comunicarea în rețea nu este posibilă.

Următoarele arată stările când conexiunea dintre proiector și dispozitivul de rețea nu este stabilită:

- Un cablu LAN nu este conectat
- Alimentarea este oprită pentru dispozitivele de rețea, cum ar fi hub-urile

ID Proiector

☛ Extins > ID proiector

Puteți seta proiectorul la un anumit număr de ID, care vă permite să utilizați o telecomandă pentru a controla individual proiectoarele. Acest lucru este util atunci când doriți să controlați mai multe proiectoare utilizând o singură telecomandă.



- Trebuie să setați ID-ul telecomenzii pentru a corespunde cu ID-ul proiectorului, pentru a opera doar un anumit proiector.
Pentru a seta ID-ul telecomenzii, setați comutatorul [ID] al telecomenzii la **On**. Apăsați pe butonul [ID] de pe telecomandă și apăsați butonul numeric corespunzător cu ID-ul proiectorului, în decurs de 5 secunde. (Introduceți un număr dintr-o cifră sau din două cifre).
- Dacă nu cunoașteți ID-ul proiectorului, apăsați butonul [ID] în timpul proiecției pentru a afișa temporar ID-ul proiectorului și ID-ul telecomenzii pe ecran. (Acest lucru este disponibil numai atunci când utilizați telecomanda care vine cu acest proiector).
- Puteți configura maximum 30 de ID-uri.

Limbă

☛ Extins > Limbă

Puteți selecta limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.

Reset (Meniul Extins)

☛ Extins > Reset

Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul **Extins** la setările implicite, cu excepția următoarelor:

- Proiecție
- Mod altitudine mare
- Căut. automată surse
- Eliberare A/V Mute
- Mod standby
- Limbă

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.



Dacă nu s-a setat o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă. Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

► Linkuri corelate

- "Info rețea -LAN prin cablu" [p.84](#)
- "Afișare cod QR" [p.84](#)
- "Nume proiector" [p.84](#)
- "Parolă PJLink" [p.84](#)
- "Parolă Remote" [p.84](#)
- "Parolă control web" [p.85](#)
- "Parolă Monitor" [p.85](#)
- "Parolă moderator" [p.85](#)
- "Cuvânt cheie proiector" [p.85](#)
- "Afișare cuvânt cheie" [p.85](#)
- "Afișare inf. LAN" [p.85](#)
- "Setări IP" [p.86](#)
- "Afișare adresă IP" [p.86](#)
- "Setări IPv6" [p.86](#)
- "HTTP securizat" [p.86](#)
- "Certificat server web" [p.86](#)
- "Setări Web API" [p.87](#)
- "Control de bază" [p.87](#)
- "PJLink" [p.87](#)
- "Notificare PJLink" [p.87](#)
- "Adresă IP notific." [p.87](#)
- "AMX Device Discovery" [p.87](#)
- "Crestron Connected" [p.88](#)
- "Crestron Xio Cloud" [p.88](#)
- "Control4 SDDP" [p.88](#)
- "Reset (Meniul Rețea)" [p.88](#)

Info rețea -LAN prin cablu

☛ Rețea > Info rețea -LAN prin cablu

Puteți vizualiza starea și detaliile rețelei prin cablu.

Afișare cod QR

☛ Rețea > Afișare cod QR

Puteți vizualiza un cod QR pentru conectarea cu dispozitive iOS sau Android prin aplicația Epson iProjection.

Nume proiector

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Nume proiector

Acest șucru este util pentru identificarea proiectorului în rețea.

Introduceți un nume cu maximum 16 caractere alfanumerice. (Nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` | sau spații.)

Parolă PJLink

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă PJLink

Acest lucru este util pentru controlul proiectorului utilizând protocolul PJLink.

Introduceți o parolă formată din maximum 32 de caractere alfanumerice. (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @).

Parolă Remote

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote

Acest lucru este util pentru accesarea proiectorului utilizând telecomanda web.

- Nume utilizator: **EPSONREMOTE**
- Parolă: nu există o parolă setată în mod implicit.

Introduceți o parolă formată din maximum 32 de caractere alfanumerice. (nu utilizați * : spații).



- Setarea este afișată numai când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Oprit**.
- Disponibil când opțiunea **Control de bază** este setată la **Pornit**.

Parolă control web

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

Acest lucru este util pentru accesarea proiectorului de pe Web.

- Nume utilizator: **EPSONWEB**
- Parolă: nu există o parolă setată în mod implicit.

Introduceți o parolă formată din maximum 32 de caractere alfanumerice. (nu utilizați * : spații).

Parolă Monitor

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Monitor**

Acest lucru este util pentru monitorizarea proiectoarelor cu un comutator și un controler de sistem. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Introduceți până la 16 caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri, cu excepția @).

Parolă moderator

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă moderator**

Acest lucru este util pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Introduceți o parolă din patru cifre.

Cuvânt cheie proiector

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Cuvânt cheie proiector**

Puteți să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul.

Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

Afișare cuvânt cheie

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare cuvânt cheie**

Puteți selecta dacă se va afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.



Disponibil atunci când opțiunea **Cuvânt cheie proiector** este setată la **Pornit**.

Afișare inf. LAN

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare inf. LAN**

Puteți selecta formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea. Valoarea implicită este **Text și cod QR**.

Setări IP

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LANprin cablu > Setări IP**

Setați **DHCP** la **Pornit** dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat.

Setați la **Oprit** pentru a introduce manual **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale rețelei folosind 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.

Nu utilizați aceste adrese:

- pentru adresa IP: 0.0.0.0, 127.xxx, 192.0.2.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255
- pentru masca de subrețea: 255.255.255.255 sau 0.0.0.0 până la 254.255.255.255
- pentru adresă gateway: 0.0.0.0, 127.xxx sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x reprezintă un număr de la 0 la 255)

Afișare adresă IP

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LANprin cablu > Afișare adresă IP**

Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea.

Setări IPv6

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LANprin cablu > Setări IPv6**

Puteți selecta setările IPv6 atunci când conectați proiectorul la rețea prin IPv6.

IPv6

Setați la **Pornit** pentru a conecta proiectorul la rețea prin IPv6.

O adresă de legătură locală este întotdeauna setată în timpul utilizării IPv6. Aceasta este compusă din ID-ul de interfață creat în fe80:: și din adresa MAC a proiectorului.

Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.

Configurare automată

Setați la **Pornit** pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.

Această adresă este compusă după cum se afișează mai jos.

Adresă fără stare (0 - 6)

Creată automat prin combinarea prefixului obținut de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter) și ID-ul de interfață creat din adresa MAC a proiectorului.

Adr. cu menț. stare (0 - 1)

Creat automat de pe serverul DHCP folosind DHCPv6.

Utilizare adresă temp.

Setați la **Pornit** dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.



Puteți seta manual adresa IPv6 în **Avansat** din meniul Epson Web Control.

HTTP securizat

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > HTTP securizat**

Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la **Pornit**.

Certificat server web

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Certificat server web**

Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.

Setări Web API

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Setări Web API**

Puteți selecta setările API Web atunci când utilizați comunicații API Web.

Web API

Setați la **Pornit** pentru a activa funcția Web API

Trebuie să setați o **Parolă control web** când utilizați comunicații Web API pentru prima dată.

Autentificare

Puteți configura securitatea pe care proiectorul dvs. o va utiliza în timpul comunicărilor API Web.

Open

Caracteristicile de securitate nu sunt setate.

Digest

Comunicarea se realizează utilizând autentificarea API (autentificare de tip Digest).



Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.

Control de bază

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Control de bază**

Setați la **Pornit** pentru a controla proiectorul utilizând controlul de bază.

Trebuie să setați o parolă la distanță prima dată când activați această setare.



Setarea este afișată numai când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Oprit**.

PJLink

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > PJLink**

Setați la **Pornit** pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția PJLink.

Trebuie să setați **Parolă PJLink** când utilizați funcția PJLink pentru prima dată.

Notificare PJLink

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Notificare PJLink**

Setați la **Pornit** pentru a activa funcția de notificare PJLink când setarea PJLink este activată.

Adresă IP notific.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Adresă IP notific.**

Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PJLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.

Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

AMX Device Discovery

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > AMX Device Discovery**

Setați opțiunea la **Pornit** dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.

Crestron Connected

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Crestron Connected

Crestron Connected

Setați opțiunea la **Pornit** numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected.

Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți seta **Crestron Connected** la **Pornit**.

Parolă

Acest lucru este util pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Introduceți o parolă formată din maximum 32 de caractere alfanumerice. (nu utilizați * : spații).

Reporniți proiectorul pentru a activa modificările.

Crestron Xio Cloud

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Crestron Xio Cloud

Setați la **Pornit** pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea folosind serviciul Crestron Xio Cloud.

Control4 SDDP

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Control4 SDDP

Setați la **Pornit** pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).

Reset (Meniul Rețea)

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Reset

Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul **Rețea** la setările implicite.

Atenție

Toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou.

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.

► Linkuri corelate

- "Informații proiector" [p.89](#)
- "Info. sursă lumină" [p.90](#)
- "Versiune" [p.90](#)
- "Informații stare" [p.90](#)
- "Info. avert. tens." [p.90](#)
- "Istoric pornire/opr." [p.90](#)
- "Actualizare firmware" [p.90](#)
- "Exportare setări lot" [p.91](#)
- "Importare setări lot" [p.91](#)

Informații proiector

☛ Informații > Informații proiector

Puteți vizualiza informațiile despre proiector.

Ore de funcționare

Afișează numărul de ore pentru care a fost folosit proiectorul din momentul în care a fost pornit.

Timpul de funcționare cumulat este afișat ca „0H” pentru primele 10 ore de funcționare. Când se depășesc 10 ore, este afișat ca „10H” și „11H” în unități de 1 oră.

Sursă

Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.

Semnal intrare

Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.

Rezoluție

Afișează rezoluția sursei de intrare curente.

Rată refresh

Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.

Info Sincro

Afișează informații despre semnale video care pot fi necesare unui tehnician de service.

Format culori

Afișează formatul de culoare al sursei de intrare curente.

Stare

Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.

Număr de serie

Afișează numărul de serie al proiectorului.

Tip lentilă

Afișează numărul de model al lentilei instalate.

Event ID

Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme de rețea; consultați lista de coduri Event ID.

► Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.89](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din meniul **Informații proiector** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.

Info. sursă lumină


 Informații > Info. sursă lumină

Puteți vizualiza informațiile despre sursa luminoasă a proiectorului.

Ore sursă de lumină


Afișează numărul de ore de funcționare.

Versiune

 Informații > Versiune

Puteți vizualiza informațiile despre firmware ale proiectorului.

Informații stare

 Informații > Informații stare

Puteți vizualiza informațiile de bază ale stării proiectorului.

Fiecare categorie afișată conține următoarele informații.

Status Information

Starea de funcționare a proiectorului.

Source

Informații despre semnalul de intrare.

Signal Information

Informații despre semnalul digital de intrare.

Network Wired

Setări LAN prin cablu.


Maintenance

Durată de funcționare pentru proiector și sursa de lumină.

Version

Versiunea firmware a proiectorului

Info. avert. tens.

 Informații > Info. avert. tens.

Puteți vizualiza diverse avertismente de tensiune.

La selectarea opțiunii **Detal.** când este afișat un avertisment sau o eroare, puteți verifica jurnalele detaliate înainte și după ce eroarea a fost detectată.

Istoric pornire/opr.

 Informații > Istoric pornire/opr.

Puteți vizualiza jurnalele de pornire/oprire.

Actualizare firmware

 Informații > Actualizare firmware

Efectuează o actualizare firmware a proiectorului.

Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a utiliza una dintre următoarele metode de actualizare a firmware-ului.

- Conectarea unei unități flash USB goală direct la portul USB-A al proiectorului
- Conectarea unui cablu USB la portul USB al calculatorului și la portul Service al proiectorului

Exportare setări lot

Informații > Exportare setări lot

Puteți exporta setările meniului proiectorului pe o unitate flash USB sau pe un computer, permițându-vă să le copiați pe alte proiectoare ale aceluiași model.

Importare setări lot

Informații > Importare setări lot

Puteți importa setările de meniu care au fost salvate pe o unitate flash USB sau pe un computer.

Setările din meniul **Resetare** vă permit să resetați anumite setări ale proiectorului la valorile implicite.

► Linkuri corelate

- "Reset. toat. mem." [p.92](#)
- "Mod reîmprospătare" [p.92](#)
- "Calibrare sursă lumină" [p.92](#)
- "Reset toate" [p.92](#)

Reset. toat. mem.

☛ Reset > Reset. toat. mem.

Puteți șterge toate memoriile salvate în **Memorie**, **Poziție lentilă**, și **Corectare geometrică**.

Mod reîmprospătare

☛ Reset > Mod reîmprospătare

Procesul modului de reîmprospătare șterge orice imagine persistentă proiectată și oprește proiectorul după un interval de timp specificat.

Temporizator

Setează durata în care proiectorul afișează imaginea de reîmprospătare.

Mesaje

Setați la **Pornit** pentru a afișa un mesaj care vă informează că proiectorul se află în modul de reîmprospătare.

Start

Pornește procesul modului de reîmprospătare pentru a șterge orice imagine persistentă proiectată și a opri proiectorul după un interval de timp specificat. Apăsați orice buton de pe telecomandă pentru a anula acest proces.

Calibrare sursă lumină

☛ Reset > Calibrare sursă lumină

Procesul de calibrare a sursei de lumină optimizează balanța culorilor din imaginea actuală proiectată.

Executare acum

Începe calibrarea sursei de lumină pentru a optimiza balanța culorilor din imaginea actuală proiectată. Este posibil să nu puteți începe calibrarea dacă temperatura ambientală a proiectorului nu se află în interval. (Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a începe calibrarea pentru a obține cele mai bune rezultate).

Calibrare sursă lumină nu pornește în următoarele cazuri.

- Dacă proiectorul nu este utilizat continuu mai mult de 20 de minute.
- Dacă temperatura în zonele adiacente crește prea mult, iar luminozitatea este redusă automat.
- Dacă utilizați următoarele funcții și strălucirea sursei de lumină scade la un nivel specific sau mai mic.
 - Contrast dinamic
 - Control oprire lumină
 - A/V Mute
- Dacă **Emisie lumină** este setat la 30% sau mai puțin.

Executare periodică

Setați la **Pornit** pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare.

Ultima executare

Afișează data și ora ultimei calibrări a sursei de lumină.

Reset toate

☛ Reset > Reset toate

Puteți reseta aproape toate setările proiectorului la valorile implicite.

Nu puteți reseta următoarele setări:

- Memorie
- Aliniere panou
- Uniformitate culori
- Logo utilizator
- Dată & oră
- Potrivire culori
- Limbă
- Elementele din meniul Rețea

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

►► Linkuri corelate

- "Opțiuni de monitorizare și control al proiectorului" [p.95](#)
- "Accesarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.97](#)

Puteți monitoriza și controla proiectorul printr-o rețea în moduri diferite.

► Linkuri corelate

- "Epson Web Control" [p.95](#)
- "Comenzi ESC/VP21" [p.95](#)
- "Comenzi ESC/VP.net" [p.95](#)
- "PJLink" [p.95](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.96](#)
- "Web API" [p.96](#)

Epson Web Control

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.

În modul Redare conținut, puteți edita de asemenea liste de redare.



- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și pentru a controla proiecția chiar dacă proiectorul se află în modul standby.

☛ **Extins > Mod standby**

► Linkuri corelate

- "Accesarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.97](#)

Comenzi ESC/VP21

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

Pentru detalii, consultați documentul *Specifications* al proiectorului.



De asemenea, puteți executa unele dintre comenzile ESC/VP21 prin Web API. Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.

Comenzi ESC/VP.net

Puteți monitoriza proiectorul utilizând comenzile ESC/VP.net.

Trebuie să setați **Parolă monitor** înainte de a utiliza comenzile ESC/VP.net.

Pentru detalii, consultați documentul *Specifications* al proiectorului.

PJLink

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PJLink.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă PJLink**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Notificare PJLink**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > PJLink**

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

Comenzi incompatibile:

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru detalii, consultați documentul *Specifications* al proiectorului.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Web API

Puteți utiliza Web API pentru a opera proiectorul. Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.



- Puteți realiza autentificarea comunicațiilor API Web utilizând autentificarea API (autentificarea de tip digest).
- Numele de utilizator pentru autentificarea API este **EPSONWEB**; utilizați parola setată pentru **Parolă control web**.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

Asistență Crestron Connected

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.

Puteți accesa fereastra de operare Crestron Connected din Epson Web Control. Trebuie să activați Crestron Connected în meniul **Rețea** al proiectorului înainte de a putea utiliza Crestron Connected.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Crestron Connected**

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.

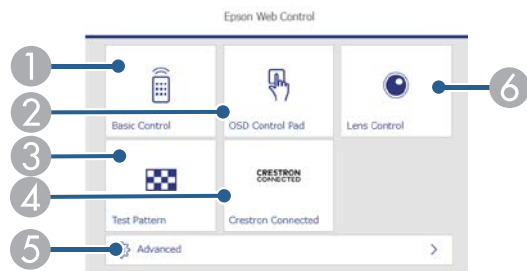


De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând browserul Web de la „Epson iProjection (iOS/Android)”.

- 1 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2 Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3 Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4 Accesați ecranul **Epson Web Control** introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

Se afișează ecranul **Epson Web Control**.

- În modul normal



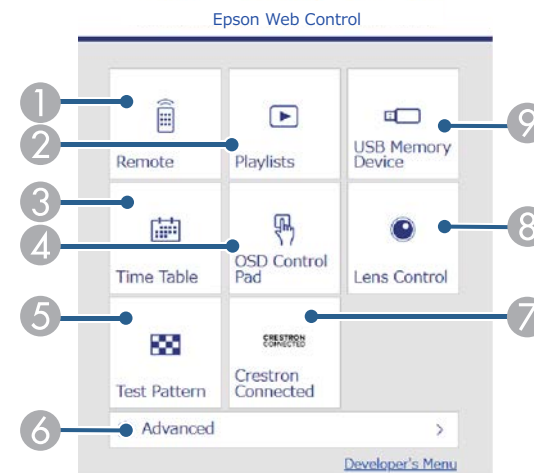
- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- 3 Afișează un șablon de test.

- 4 Deschide fereastra de operațiuni Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 5 Deschide setări detaliate ale proiectorului.
- 6 Acționează obiectivul proiectorului.



De asemenea, puteți verifica fișierele jurnal ale proiectorului tastând „https://<adresa IP a proiectorului>/logs/” în bara URL a browserului dvs. atunci când setați **Dest. salvare jurnal** la **Memorie USB și internă** din meniul **Extins** al proiectorului.

- În modul Redare conținut



- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Selectează lista de redare pe care doriți să o redați și vă permite să creați sau să editați liste de redare.
- 3 Deschide ecranul **Orar**.
- 4 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- 5 Afișează un șablon de test.

- 6 Deschide setări detaliate ale proiectorului.
- 7 Deschide fereastra de operațiuni Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 8 Acționează obiectivul proiectorului.
- 9 Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

5 Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul **Epson Web Control**. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs.
 - Când accesați opțiunea **Control de bază**, numele de utilizator este **EPSONREMOTE**. Nu există o parolă setată în mod implicit.
 - Când accesați alte opțiuni, numele de utilizator este **EPSONWEB**. Nu există o parolă setată în mod implicit.
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**
 - ☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**



- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Detectează semnalul de intrare automat.
- 6 Oprește proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.98](#)

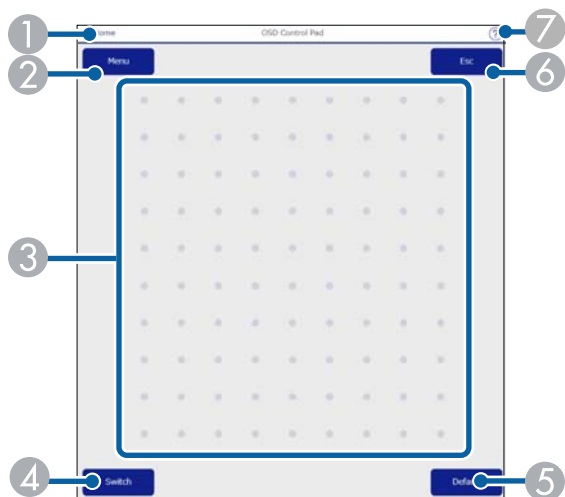
Opțiuni pentru control web

Control de bază (numai în modul normal)

Opțiunile de pe ecranul **Control de bază** vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.

Consolă de control OSD

Opțiunile de pe ecranul **Consolă de control OSD** vă permit să afișați meniurile de setare ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.

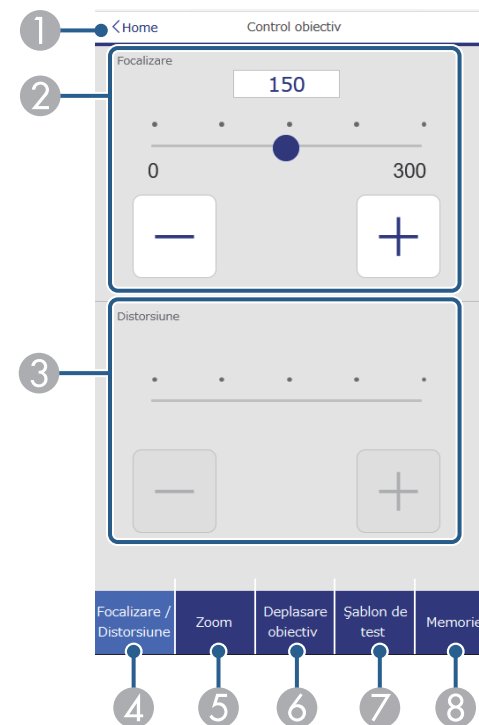


- ① Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- ② Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- ③ Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- ④ Comută metoda de funcționare la funcționare cu butoane.
- ⑤ Resetează la valoarea implicită a setării selectate.
- ⑥ Revine la meniul anterior.
- ⑦ Afișează subiectele de ajutor.

Control obiectiv

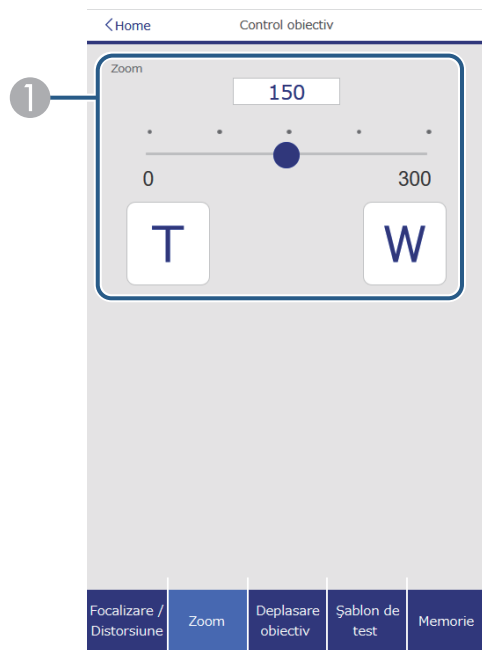
Opțiunile din ecranul **Control obiectiv** vă permite să acționați obiectivul proiectorului.

Ecran Focalizare/Distorsiune



- ① Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- ② Reglează focalizarea imaginii.
- ③ Reglează distorsiunea imaginii.
- ④ Afișează ecranul **Focalizare/Distorsiune**.
- ⑤ Afișează ecranul **Zoom**.
- ⑥ Afișează ecranul **Deplasare obiectiv**.
- ⑦ Afișează ecranul **Șablon de test**.
- ⑧ Afișează ecranul **Memorie**.

Ecran Zoom

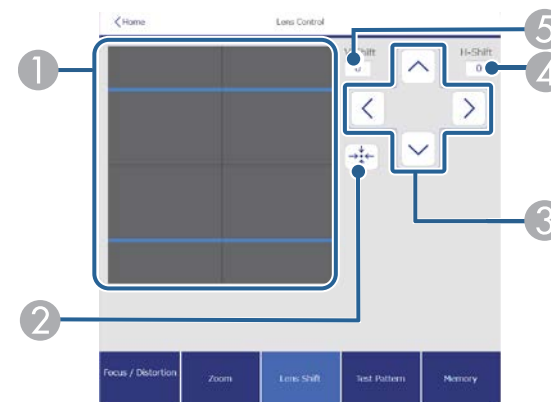


- 1 Reglează dimensiunile imaginii.

W: mărește dimensiunea imaginii proiectate.

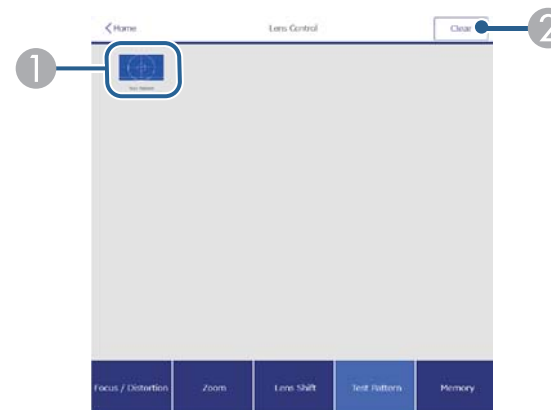
T: reduce dimensiunea imaginii proiectate.

Ecran deplasare obiectiv



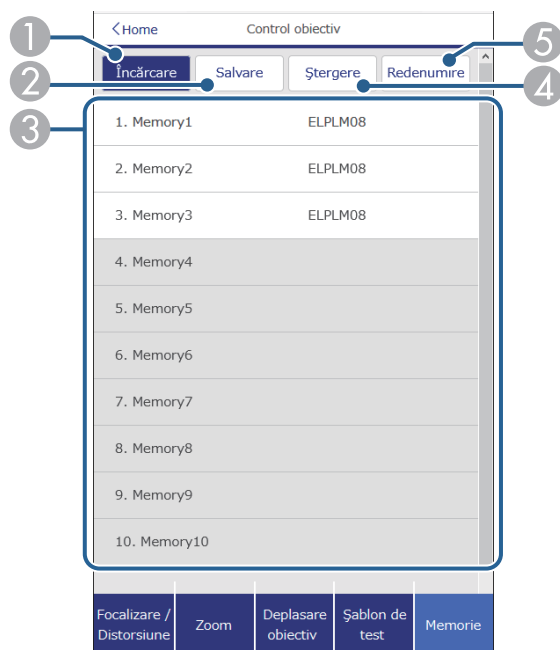
- 1 Pătratul albastru afișează poziția curentă a imaginii, iar pătratul roșu afișează noua poziție a imaginii.
- 2 Mută obiectivul în poziția inițială.
- 3 Mută poziția imaginii în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.
- 4 Afișează poziția orizontală a imaginii; selectați pentru a modifica valoarea.
- 5 Afișează poziția verticală a imaginii; selectați pentru a modifica valoarea.

Ecranul Șablon de test



- 1 Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test.
- 2 Dezactivează afișarea șablonului de test.

Ecranul Memorie



- 1 Suprascrie setările curente cu setările salvate.
- 2 Salvează setările curente în memorie.
- 3 Afișează o listă de memorii salvate.
- 4 Șterge o memorie salvată.
- 5 Redenumeste o memorie salvată.

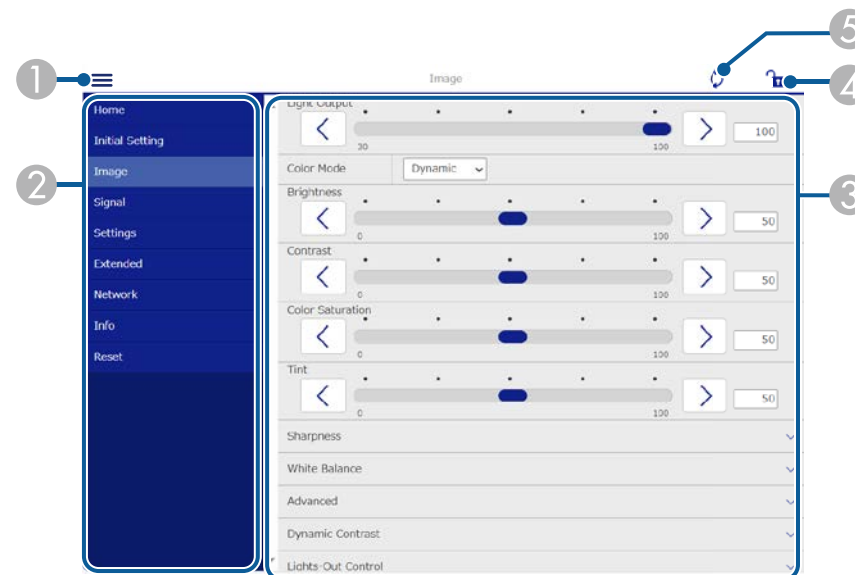
Avansat

Ecranul Avansat vă permite să selectați setările proiectorului.



Dacă nu este setată o parolă control web, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți vedea ecranul avansat. Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

Se recomandă insistent să schimbați regulat parola pentru a preveni accesul neautorizat la proiector.



- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
- 5 Actualizează setările proiectorului.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- Setare **Particularizată** pentru **Gamma**
- **EDID**
- **Conexiune HDMI**
- **Buton utilizator**
- **Redare conținut**
- **Poziție mesaj**
- **Logo utilizator**
- **Calibrare lentilă**
- **Limbă**
- **Event ID**



Puteți selecta următoarele setări numai utilizând Epson Web Control.

- Afișare jurnale

La distanță (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **La distanță** vă permit să selectați sursa de intrare, să controlați proiectorul și să începeți să proiectați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Opțiunea **Efect de suprapunere** este afișată numai când sursa curentă este alta decât USB.

Activează sau dezactivează **Efect de suprapunere** pentru a adăuga efecte de culoare și formă la o listă de redare.

La activare, se afișează ecranul **Efecte**. Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

- 6 Specifică setările de ecran.
- 7 Afișează listele de redare preferate. Selectați o listă de redare pentru a începe proiectarea.

- 8 Afișează informații pentru lista de redare proiectată.

Pictogramele indică setările listei de redare.

☀️ : Au fost aplicate efecte de suprapunere

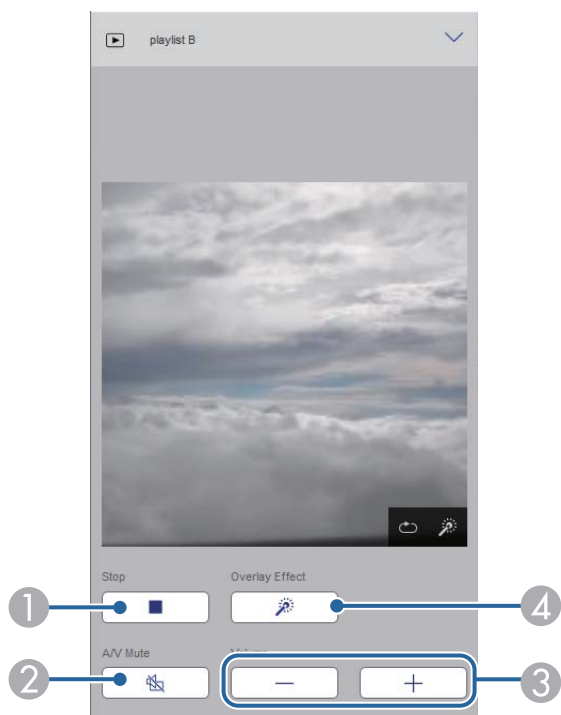
🔄 : Redarea repetată a fost aplicată

00:10 : Lungimea listei de redare

Selectați săgeata din partea dreaptă jos pentru a afișa următorul ecran.

- 9 Reglează volumul boxei.

Ecran afișat în timpul proiectării listei de redare (numai în modul Redare conținut)

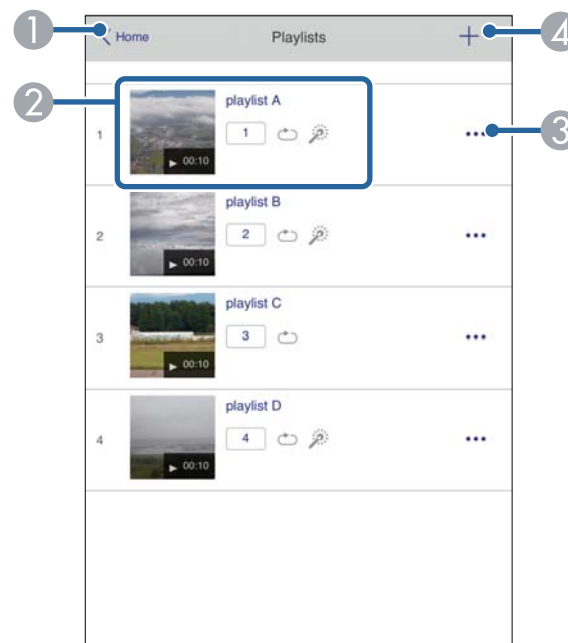


- 1 Oprește proiectia.

- 2 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video. Cu toate acestea, sunetul și video continuă să ruleze astfel încât nu puteți relua proiectia din punctul în care ați activat această funcție.
- 3 Reglează volumul boxei.
- 4 Deschide ecranul **Efecte**. Puteți selecta efecte prestabilite sau puteți selecta filtre individuale de luminositățe, culoare și efect.

Listă de redare (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile din ecranul **Listă de redare** vă permit să selectați lista de redare pe care doriți să o redați din listă și să creați sau să editați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.

2 Începe proiecția listei de redare.

Pictogramele indică setările listei de redare.

1 : Număr alocat listelor de redare preferate

☰ : Redarea repetată a fost aplicată

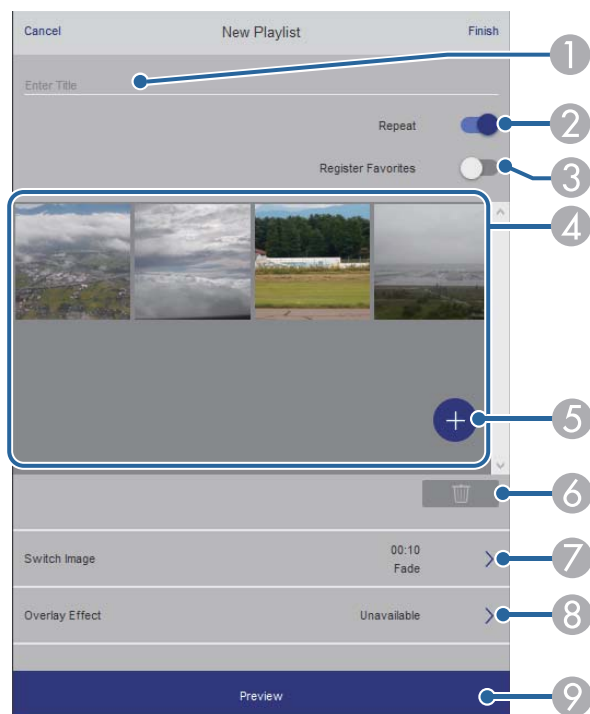
☀ : Au fost aplicate efecte de suprapunere

3 Deschide meniul care vă permite să editați, să copiați, să vă înregistrați în favorite sau să ștergeți lista de redare.

Când selectați **Editare** sau **Duplicare**, este afișat ecranul **Editare listă redare**.

4 Deschide ecranul **Listă de redare nouă**, unde puteți crea o nouă listă de redare.

Ecranul Listă de redare nouă/Editare listă redare (numai în modul Redare conținut)



1 Editați numele listei de redare.

2 Selectează activarea redării repetate sau nu.

3 Înregistrează lista de redare ca favorită.

Când înregistrați favorite, puteți porni rapid redarea listei de redare favorită folosind ecranul **La distanță** sau telecomanda.

4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.

5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.

6 Șterge imagini sau filme din listă.

7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.

Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.

8 Deschide ecranul **Efecte**.

Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

9 Previzualizează lista de redare.

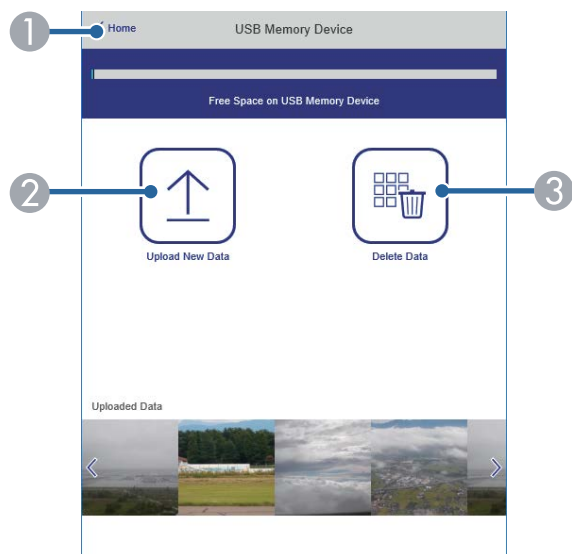
Dispozitiv de memorie USB (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Dispozitiv de memorie USB** vă permit să încărcați date pentru o listă de redare pe unitatea flash USB sau să ștergeți datele de pe unitatea flash USB.



Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif.

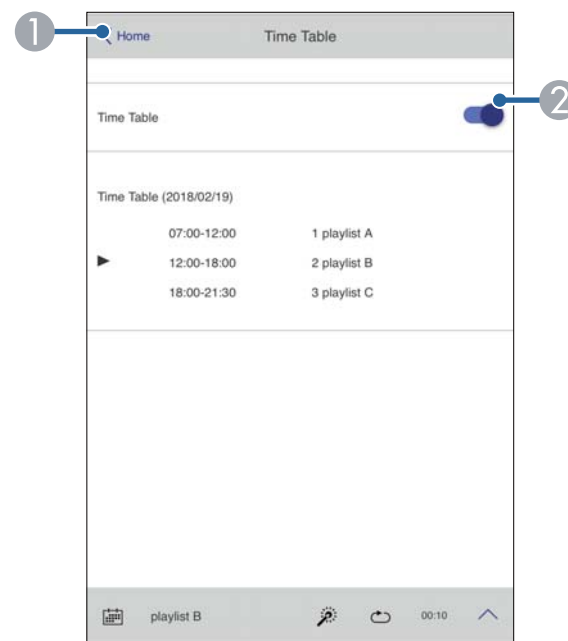
Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 și .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.



- ① Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- ② Copiază imaginile sau filmele pe care vrei să le adaugi în listele de redare de pe o unitate flash USB.
- ③ Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

Orar (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Orar** vă permit să activați sau să dezactivați funcțiile specificate ale orarului.



- ① Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- ② Activează sau dezactivează orarul.



Puteți specifica momentul în care fiecare listă de redare începe și se termină folosind funcția de orar în software-ul Epson Projector Content Manager.

Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager*.

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

►► Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.107](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.108](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.109](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.110](#)
- "Actualizarea softului integrat" [p.116](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilație pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Puteți înlocui următoarele piese pentru acest proiector:

- Bateriile telecomenzii
- Unitatea de lentile
- Filtrul de aer

Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiectorului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiectorului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt în volume mai mici de 0,04 mg/m³).

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiectorului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiectorului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.110](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.113](#)

Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiectorului în următoarele situații:

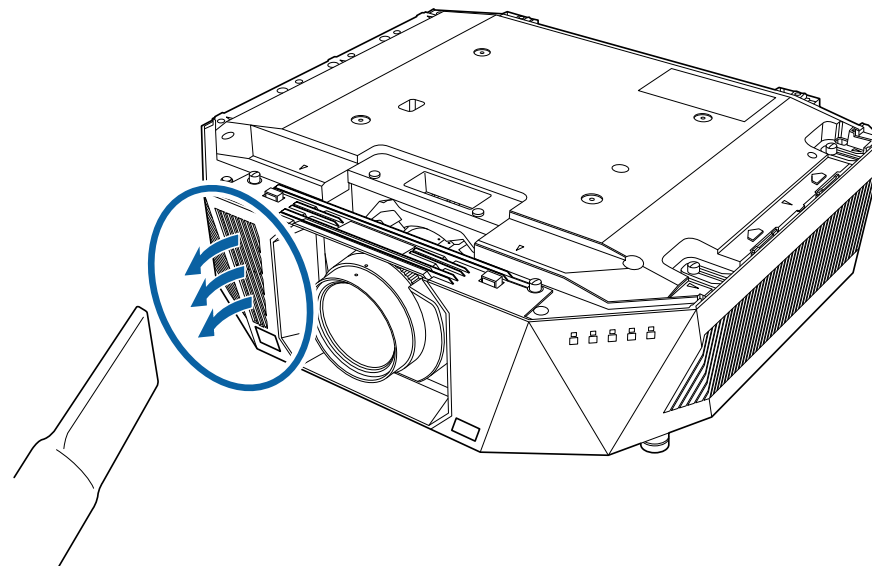
- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunță să-l curățați.
- Indicatorul filtrului de pe proiector luminează intermitent (portocaliu).

- 1** Opiți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

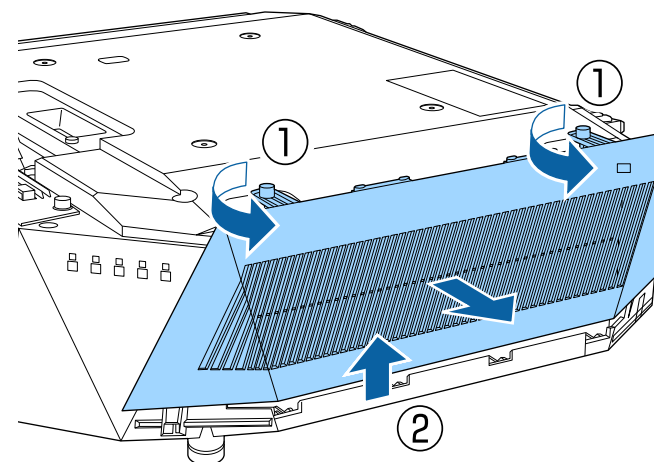


Asigurați-vă că placa superioară a fost îndepărtată din proiector în prealabil.

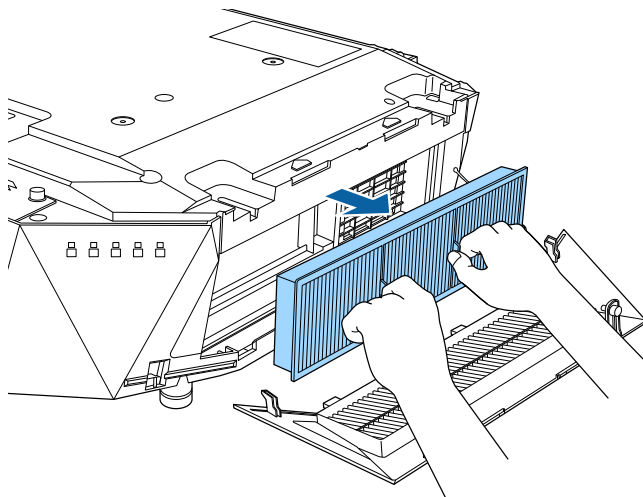
- 2** Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.



- 3** Slăbiți șuruburile și scoateți capacul filtrului de aer așa cum se arată (este atașat cu o ancoră).



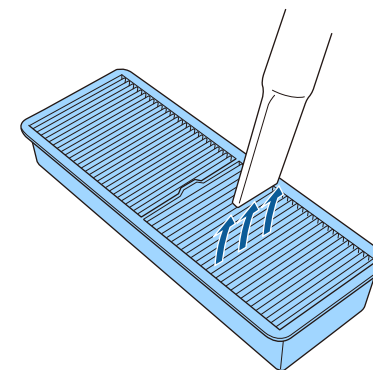
- 4** Scoateți filtrul de aer din proiector.



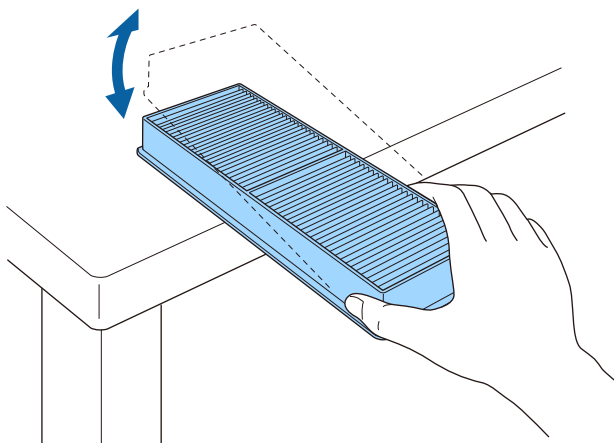
Atenție

Nu utilizați o forță excesivă atunci când loviți filtrul de aer, deoarece acesta poate să crape și să devină inutilizabil.

- 6** Aspirați partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



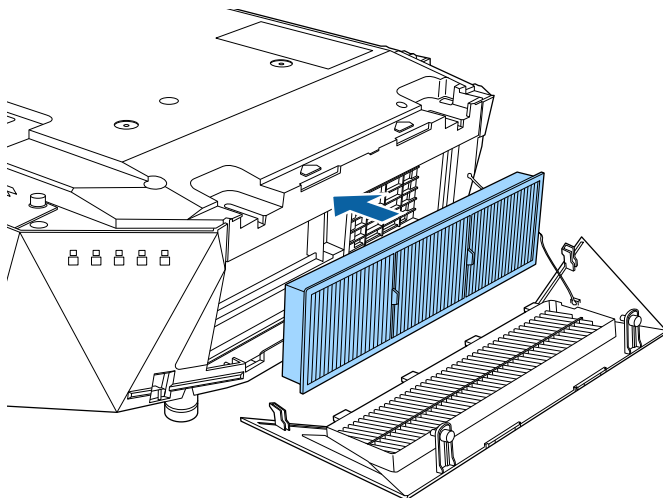
- 5** Loviți ușor fiecare parte a filtrului de aer de 4 sau 5 ori pentru a elimina praful în exces.



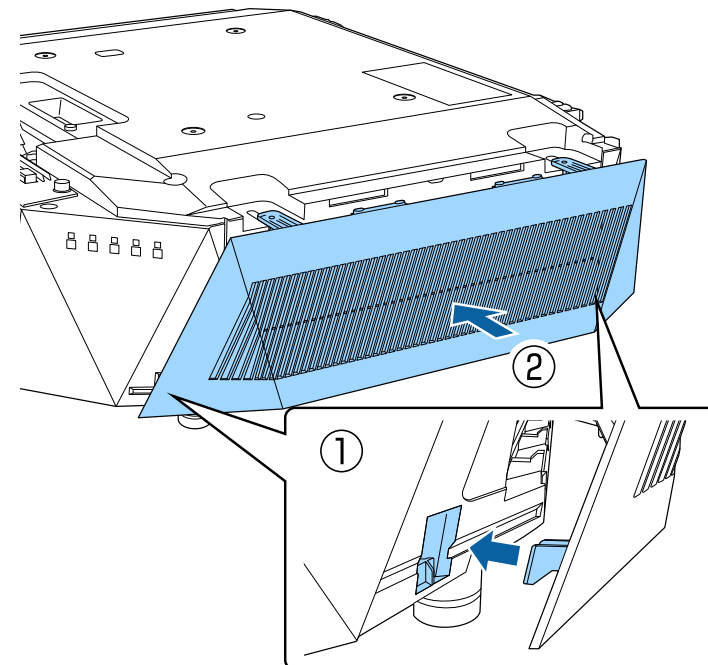
Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

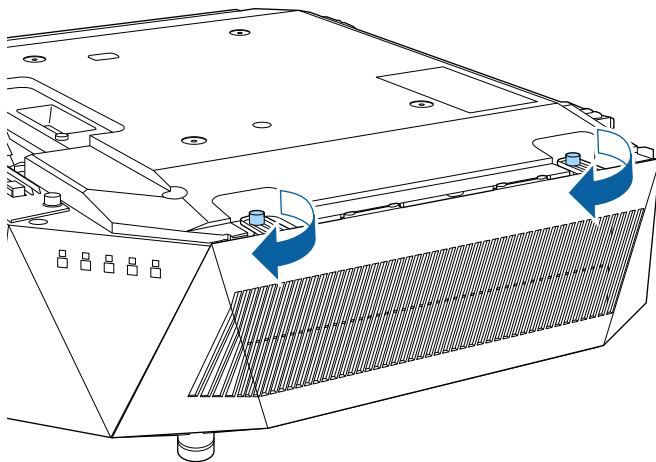
- 7** Plasați filtrul de aer în proiector conform ilustrației.



- 8** Înlocuiți capacul filtrului de aer, după cum este ilustrat.



9 Strângeți șuruburile.



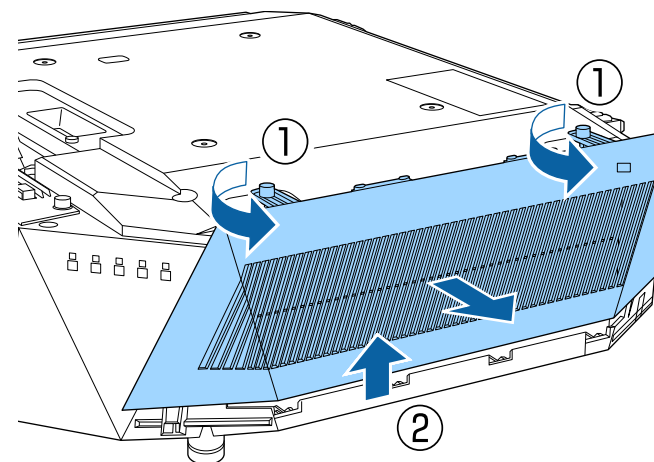
După instalarea filtrului de aer, instalați placa superioară.

1 Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.



Asigurați-vă că placa superioară a fost îndepărtată din proiector în prealabil.

2 Slăbiți șuruburile și scoateți capacul filtrului de aer așa cum se arată (este atașat cu o ancoră).



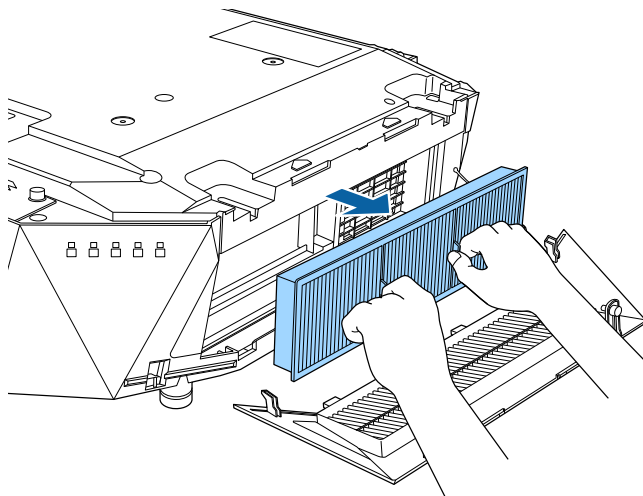
Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

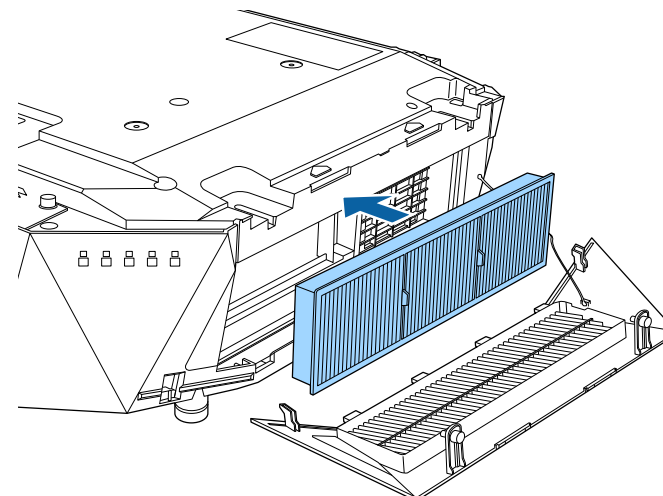
- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

3 Scoateți filtrul de aer din proiector.



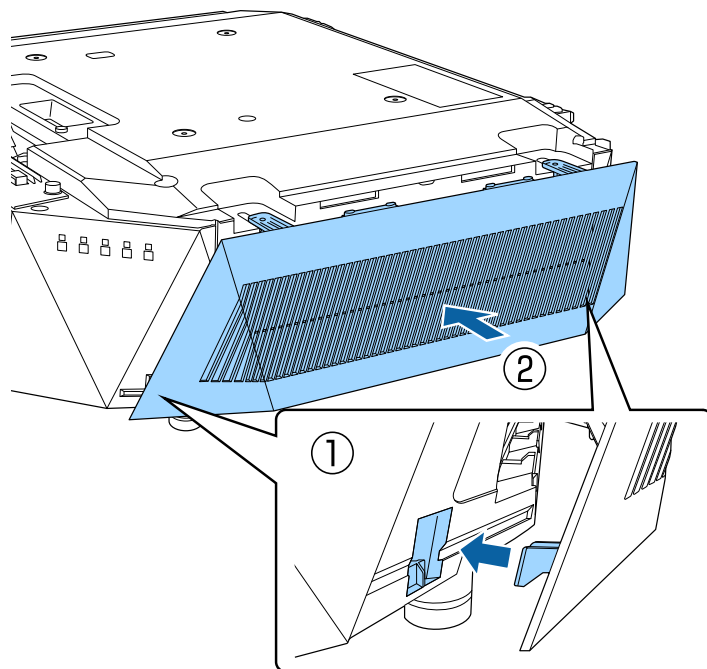
4 Puneți noul filtru de aer în proiector conform instrucțiunilor afișate.



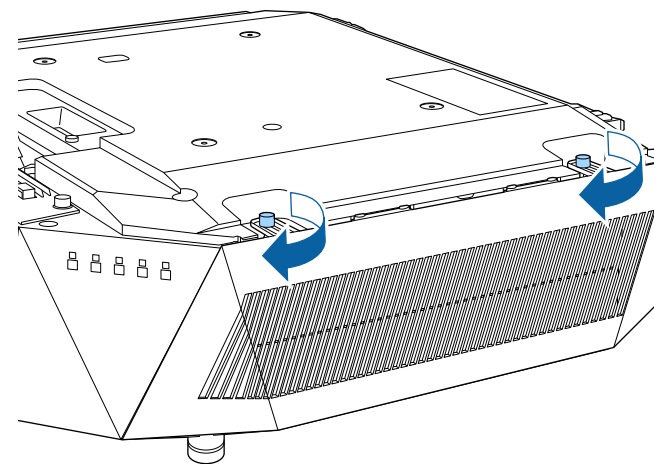
Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

5 Înlocuiți capacul filtrului de aer, după cum este ilustrat.



6 Strângeți șuruburile.



După instalarea filtrului de aer, instalați placa superioară.

Când selectați opțiunea **Actualizare firmware** din meniul **Informații** al proiectorului, proiectorul intră în modul de actualizare a softului integrat și este pregătit să efectueze o actualizare a acestuia, utilizând portul USB-A sau pe cel de Service.

► Linkuri corelate

- "Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB" [p.116](#)
- "Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB" [p.117](#)

Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un dispozitiv de stocare USB.



Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.

- 1** Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.

- 2** Copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al dispozitivului de stocare USB.



- Dispozitivul de stocare USB trebuie să fie în format FAT.
- Nu copiați alte fișiere de pe dispozitivul de stocare USB.
- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

- 3** Conectați dispozitivul de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.



Conectați dispozitivul de stocare USB direct la proiector. Dacă dispozitivul de stocare USB este conectat folosind un hub USB, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

- 4** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Informații** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

- 6** Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă dispozitivul de stocare USB este deconectat, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, acesta pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați informațiile despre **Versiune** din meniul **Informații** al proiectorului, pentru a vă asigura că informațiile despre versiune au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



Când toate indicatoarele clipesc rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.

Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un computer și un cablu USB



- Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.
- Pe calculatorul dvs. trebuie să fie instalat unul din următoarele sisteme de operare pentru a putea actualiza softul integrat.
 - Windows 8.1 (32 și 64 de biți)
 - Windows 10 (32 și 64 de biți)
 - Windows 11 (64 de biți)
 - macOS 10.13.x (64 de biți)
 - macOS 10.14.x (64 de biți)
 - macOS 10.15.x (64 de biți)

1 Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.



- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

2 Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând cablul USB.

3 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Informații** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

5 Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului se aprind, iar proiectorul intră în modul de actualizare firmware. Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

6 Pe calculator, copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al discului amovibil.



- Nu copiați alte fișiere sau directoare pe discul amovibil. În caz contrar, fișierele sau directoarele se pot pierde.
- Proiectorul se oprește automat în cazul în care cablul USB sau cablul de alimentare sunt deconectate înainte ca fișierul firmware să fie copiat pe discul amovibil. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

7 Efectuați pașii pentru a îndepărta în siguranță un dispozitiv de stocare USB de la calculator și deconectați cablul USB de la proiector.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, acesta pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați informațiile despre **Versiune** din meniul **Informații** al proiectorului, pentru a vă asigura că informațiile despre versiune au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



- Când toate indicatoarele clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.
- Dacă nu sunt efectuate operațiuni timp de 20 de minute în modul actualizare, proiectorul se oprește automat. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.120](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.121](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.125](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.130](#)
- "Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut" [p.132](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.133](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

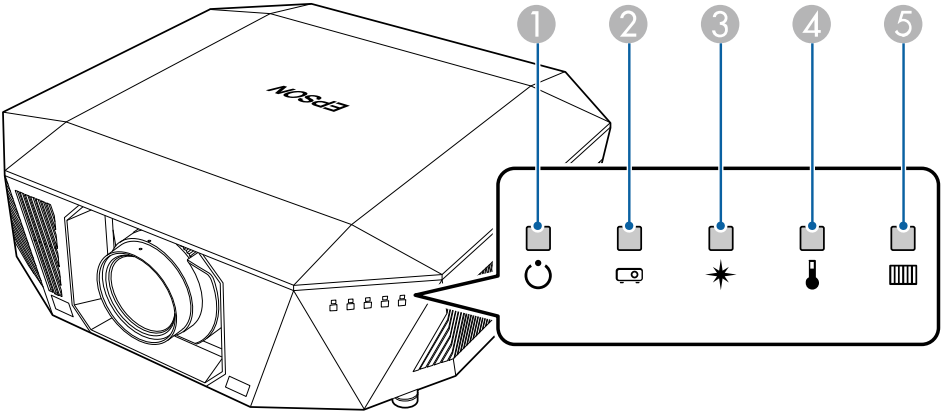
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiectorului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.







- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
- Când setarea **Indicatori** este configurată la **Oprit** în meniul **Extins** al proiectorului, toate indicatoarele sunt stinse.
☛ **Extins > Funcționare > Avansat > Indicatori**









- 1 Indicatorul Alimentare
- 2 Indicator de stare
- 3 Indicator Laser
- 4 Indicator Temp (temperatură)
- 5 Indicator filtru




Stare proiector




Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: diverse stări Temp: stins Filtru: oprit 	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: diverse stări Temp: stins Filtru: oprit 	Încălzire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. Toate butoanele sunt dezactivate în timpul încălzirii.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit 	Oprire sau răcire. În timpul închiderii și răcirii, toate butoanele sunt dezactivate.


Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: stins Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit 	Monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: stins Status: stins Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit 	Mod standby sau inactiv. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit 	Pregătirea pentru următoarele funcții. Toate funcțiile sunt dezactivate. <ul style="list-style-type: none"> Monitorizare
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: albastru intermitent Temp: stins Filtru: oprit 	A/V Mute este în desfășurare.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Alimentare: diverse stări Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări 	Mod reîmprospătare este în desfășurare. Reset > Mod reîmprospătare
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) Filtru: diverse stări 	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu Filtru: oprit 	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiectorul la o altitudine mare, stabiliți setarea Mod altitudine mare la Pornit în meniul proiectorului. Extins > Funcționare > Mod altitudine mare Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări 	Avertizare laser Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări 	Avertizare lentilă. Este atașată o lentilă neacceptată; scoateți lentila neacceptată și atașați o lentilă acceptată.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins Filtru: oprit 	Laserul sau placa de întârziere are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) Filtru: oprit 	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins Filtru: oprit 	Eroare internă la proiector Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Alimentare: diverse stări Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: diverse stări Filtru: aprindere intermitentă (portocaliu) 	Trebuie curățat filtrul de aer.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: diverse stări Filtru: indicator aprins (portocaliu) 	Curent slab de aer prin filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins Filtru: indicator aprins (portocaliu) 	Curent slab de aer prin proiector. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu Filtru: oprit 	Eroare Deplasare lentilă Eroare de tensiune de alimentare Eroare de comunicare cu micro controlerul c.a. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu Filtru: oprit 	O lentilă are o problemă sau nu este instalată nicio lentilă. <ul style="list-style-type: none"> Atașați o lentilă. Dacă lentila este deja instalată, scoateți-o și apoi reinstalați-o. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.125](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.125](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.126](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.126](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.126](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.127](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.127](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.128](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.128](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.128](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați butonul [Shutter] de pe telecomandă pentru a vedea dacă imaginea a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.

☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

- Dacă proiectorul nu răspunde atunci când apăsați orice butoane de pe proiector, este posibil să fi avut loc o eroare internă a proiectorului. Contactați Epson pentru asistență.
- Ajustați setarea **Strălucire** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- Ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.
☛ **Imagine > Emisie lumină**
- Asigurați-vă că **Mesaje** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Ecran > Mesaje**
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul **Fără semnal**, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Search] (telecomandă) sau pe butonul [Source Search] (panoul de control) de pe panoul de control sau de pe telecomandă, până când vedeți imaginea de la sursa dorită.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.

- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

► Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop Windows" [p.126](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.126](#)

Afișarea de pe un laptop Windows

Dacă apare mesajul **Fără semnal** când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **P** de pe tastatură în același timp, apoi faceți clic pe **Duplicare**.
- 2** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.
- 3** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Duplicare**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul **Fără semnal** când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.

- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.

- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul **Nu e acceptat**, încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs.

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Modificați setarea **Golire** din meniul **Semnal** al proiectorului astfel încât imaginea să fie afișată cum vă doriți.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului.
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită.
- La proiecția în modul Redare conținut, asigurați-vă că utilizați setările **Efect de suprapunere** corespunzătoare.
 - ☛ **Setări > Redare conținut > Efect de suprapunere**
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Proiecție** corespunzătoare în meniul **Extins** al proiectorului.

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Apăsați pe butonul [Geometry] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a regla sursa de imagine.
- Ajustați setarea **Corecție T-H/V** pentru a corecta forma imaginii.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Corecție T-H/V**
- Ajustați setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma imaginii.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Quick Corner**
- Ajustați setările pentru **Suprafață curbată** pentru a corecta colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată cu aceeași rază.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Colț perete**
- Ajustați setările pentru **Colț perete** pentru a corecta colțurile și laturile unei imagini proiectate pe o suprafață curbată cu unghiuri drepte.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Suprafață curbată**
- Ajustați setarea **Corectare punct** pentru a corecta micile distorsiuni care apar parțial.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Corectare punct**

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiectorului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiectorului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video.

- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiectorului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
☛ **Semnal > Avansat > Interval video**
☛ **Semnal > Avansat > EDID**
- Când sunt introduse semnale întreșesute, nu se efectuează procesarea dublului de linie, astfel încât imaginea proiectată poate pălpi. Recomandăm ca semnalele întreșesute să fie convertite progresiv utilizând un dispozitiv extern înainte de a fi introduse.

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- reglați focalizarea imaginii.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă** și **Saturare culoare**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.

☛ **Semnal > Avansat > Interval video**

☛ **Semnal > Avansat > EDID**

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **RGBCMY** corespunzătoare în meniul **Imagine** al proiectorului.

☛ **Imagine > Avansat > RGBCMY**

- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Verificați dacă ați configurat corect opțiunea **Emisie lumină**.
☛ **Imagine > Emisie lumină**
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că ai configurat corect opțiunea **Calibrare sursă lumină** din meniul **Reset** în toate proiectoarele. În cazul în care calibrarea sursei de lumină este efectuată numai în unele

proiectoare, balanța de alb și nivelul de strălucire ale imaginii proiectate pot fi diferite între proiectoare.

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția **Mod reîmprospătare** pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare > Start** în meniul **Reset** al proiectorului.

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiectorului.
- Apăsați butonul [Shutter] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Atunci când conectați proiectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și

micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac).)

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiecteurului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII" [p.130](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.130](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.131](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII" [p.131](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiecteurul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiecteurului.
- Este posibil ca butoanele proiecteurului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** sau folosiți telecomanda pentru a porni proiecteurul.
- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiecteurul. Pentru a dezactiva modul de repaus, setați **Mod inactivare** la **Oprit**.

☛ Extins > Funcționare > Mod inactivare

- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați **Cronom. dezact. A/V** ca setarea **Oprit**.

☛ Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V > Cronom. dezact. A/V

- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiecteurul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiecteurului. De asemenea, când proiecteurul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiecteurul funcționează în condiții normale.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiecteurului.
- Asigurați-vă că proiecteurul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiecteurului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiecteurul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.
- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiecteurului.

- Dacă ați alocat un număr de identificare proiectorului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Setăți comutatorul [ID] al telecomenzii la **Off**. Puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID-ului proiectorului.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Resetare parametrilor de rețea**, în meniul **Rețea** proiectorului, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou.

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII

Dacă se afișează mesajul **Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.**, contactați Epson pentru asistență.

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit**.
☛ **Setări > Redare conținut > Redare conținut**
- Asigurați-vă că unitatea flash USB conține o listă de redare.
- Asigurați-vă că unitatea flash USB este conectată direct la proiector. Nu folosiți un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB pentru a extinde portul USB.
- Dacă unitatea flash USB este divizată, e posibil să nu puteți reda listele de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe unitatea flash USB.
- Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite. E posibil ca efectele de culoare și de formă adăugate utilizând opțiunea **Efect de suprapunere** să nu fie reproduse corect.

☛ **Setări > Redare conținut > Efect de suprapunere**

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.133](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.133](#)

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- În câmpul ID-ului de utilizator, introduceți **EPSONWEB**. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului. Nu există o parolă setată în mod implicit.
- Asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul proiectorului în modul standby, asigurați-vă că rețeaua dispozitivului este activată. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul.

☞ Extins > Mod standby

Și conectați la o rețea LAN prin cablu.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiați aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

►► Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.135](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.137](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.145](#)
- "Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager" [p.147](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.148](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.151](#)
- "Glosar" [p.154](#)
- "Note" [p.156](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: august 2024.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

► Linkuri corelate

- "Placă superioară proiector" [p.135](#)
- "Lentilă" [p.135](#)
- "Carcasă lentilă" [p.135](#)
- "Suporturi de montare" [p.135](#)
- "Dispozitive externe" [p.136](#)
- "Piese de schimb" [p.136](#)

Placă superioară proiector

Placă superioară proiector ELPVB05

Capac pentru partea de sus a proiectorului.

Lentilă

ELPLX02S

ELPLX02WS

Obiectiv cu zoom ultra scurt.

ELPLU03S

ELPLU04

ELPLU03

Obiectiv cu zoom scurt.

ELPLW05

ELPLW08

ELPLW06

Obiectiv cu zoom mare.

ELPLM08

ELPLM15

ELPLM10

ELPLM11

ELPLM09

Obiectiv zoom de mijloc.

ELPLL08

Obiectiv cu zoom lung.

Carcasă lentilă

Carcasă lentilă ELPVB02W/ELPVB03B/ELPVB04C

Carcasă lentilă pentru ELPLX02S/ELPLX02WS.

Suporturi de montare

Suport montare pe tavan ELPMB67

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan sau pe un perete.

Suport jos pentru montare pe tavan ELPMB47

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan jos.

Suport înalt pentru montare pe tavan ELPMB48

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.

Adaptor suspensie ELPFP15

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan.
Contactați Epson pentru asistență.

Dispozitive externe

Redare media în flux ELPAP12

Utilizați acest program de redare media în flux pentru a urmări conținut online.

Piese de schimb

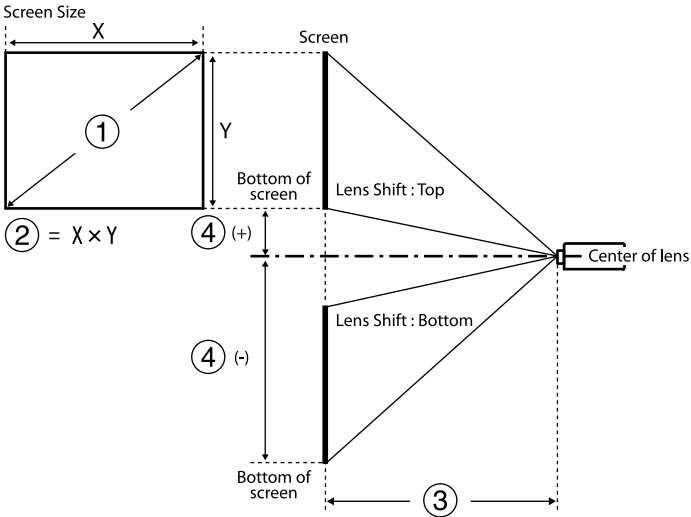
Filtru de aer ELPAF46

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelele din aceste secțiuni pentru a stabili cât de departe de ecran trebuie să plasați proiectorul în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.

- **Linkuri corelate**
- "Formula distanței de proiecție" [p.137](#)
 - "Distanță proiecție" [p.140](#)

Formula distanței de proiecție



- ① Dimensiune ecran (inch)
- ② Dimensiunea ecranului (lățime \times înălțime)
- ③ Distanța de proiecție (minimă: obiectiv supraangular la maxim: teleobiectiv)
- ④ Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului

16:9

Lentilă	Formula pentru distanța de proiecție		Raport de aruncare (distanță de proiecție/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inch) \times 0,77 - 3,41	0,34
ELPLU03 ELPLU03S	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 1,04 - 3,47	0,46 - 0,56
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) \times 1,25 - 3,28	
ELPLU04	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 1,40 - 5,23	0,62 - 0,75
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) \times 1,69 - 5,30	
ELPLW05	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 1,69 - 7,87	0,74 - 1,04
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) \times 2,34 - 5,81	
ELPLW08	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 1,87 - 3,98	0,83 - 1,17
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) \times 2,63 - 5,13	
ELPLW06	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 2,60 - 7,47	1,15 - 1,57
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) \times 3,53 - 6,97	
ELPLM08	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 2,30 - 5,10	1,02 - 1,64
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) \times 3,68 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 3,43 - 8,09	1,52 - 2,47
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) \times 5,54 - 8,00	
ELPLM10	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 5,29 - 13,19	2,34 - 3,59
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) \times 8,05 - 13,07	
ELPLM11	Minim	③ (cm) = ① (inch) \times 7,76 - 23,84	3,42 - 5,23

Lentilă	Formula pentru distanța de proiecție		Raport de aruncare (distanță de proiecție/x)
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 11,75 - 23,54	
ELPLL08	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 11,53 - 32,22	5,09 - 7,16
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 16,10 - 31,78	

Lentilă	Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,31 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 0,06
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,30 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 0,94
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,18 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,43

4:3

Lentilă	Formula pentru distanța de proiecție		Raport de aruncare (distanță de proiecție/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inch) × 0,94 - 3,41	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 1,27 - 3,47	0,61 - 0,74
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 1,53 - 3,28	
ELPLU04	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 1,72 - 5,23	0,82 - 1,00
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 2,07 - 5,30	
ELPLW05	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 2,07 - 7,87	0,99 - 1,38
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 2,86 - 5,81	
ELPLW08	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 2,29 - 3,98	1,11 - 1,56
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 3,22 - 5,13	
ELPLW06	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 3,18 - 7,47	1,53 - 2,09
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 4,32 - 6,97	
ELPLM08	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 2,81 - 5,10	1,36 - 2,18
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 4,50 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 4,19 - 8,09	2,03 - 3,30
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 6,78 - 8,00	
ELPLM10	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 6,48 - 13,19	3,13 - 4,78
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 9,85 - 13,07	
ELPLM11	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 9,50 - 23,84	4,56 - 6,97

Lentilă	Formula pentru distanța de proiecție		Raport de aruncare (distanță de proiecție/x)
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 14,38 - 23,54	
ELPLL08	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 14,11 - 32,22	6,79 - 9,55
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 19,71 - 31,78	

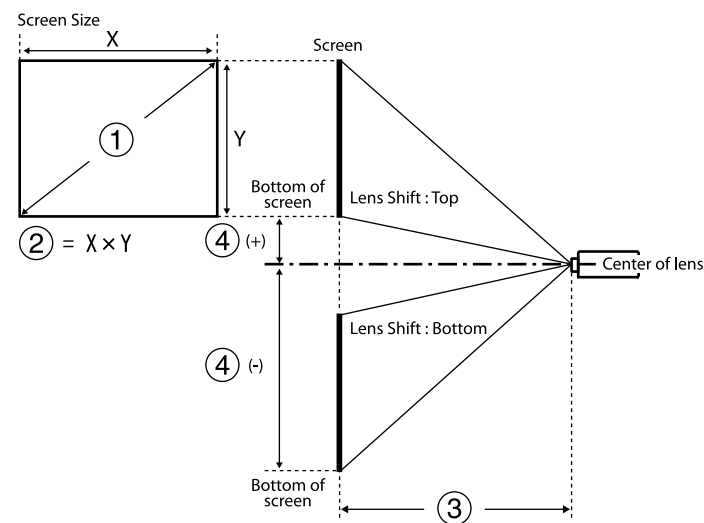
Lentilă	Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,38 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 0,08
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,37 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,16
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,22 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,75

16:10

Lentilă	Formula pentru distanța de proiecție		Raport de aruncare (distanță de proiecție/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inch) × 0,83 - 3,41	0,37
ELPLU03 ELPLU03S	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 1,13 - 3,47	0,51 - 0,62
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 1,35 - 3,28	
ELPLU04	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 1,52 - 5,23	0,68 - 0,83
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 1,83 - 5,30	
ELPLW05	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 1,83 - 7,87	0,82 - 1,15
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 2,52 - 5,81	
ELPLW08	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 2,02 - 3,98	0,93 - 1,30
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 2,84 - 5,13	
ELPLW06	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 2,815 - 7,47	1,27 - 1,74
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 3,81 - 6,97	
ELPLM08	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 2,48 - 5,10	1,14 - 1,82
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 3,98 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 3,70 - 8,09	1,69 - 2,75
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 5,98 - 8,00	
ELPLM10	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 5,72 - 13,19	2,61 - 3,99
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 8,70 - 13,07	
ELPLM11	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 8,39 - 23,84	3,80 - 5,81

Lentilă	Formula pentru distanța de proiecție		Raport de aruncare (distanță de proiecție/x)
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 12,71 - 23,54	
ELPLL08	Minim	③ (cm) = ① (inch) × 12,46 - 32,22	5,66 - 7,96
	Maxim	③ (cm) = ① (inch) × 17,41 - 31,78	

Lentilă	Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,34 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 0,07
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,33 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,02
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,20 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,54



- ① Dimensiune ecran (inch)
- ② Dimensiunea ecranului (lățime × înălțime) (cm)
- ③ Distanța de proiecție (minimă: obiectiv supraangular la maxim: teleobiectiv) (cm)
- ④ Distanța de la centrul lentilei la partea de jos a ecranului (cm)

Când proiectați o imagine de peste 500 de inch, imaginea poate deveni puțin neclară.

16:9

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	221 × 125	73	-6 - 31
110	244 × 137	81	-7 - 34
120	266 × 149	89	-7 - 38

Distanță proiecție

Distanțele de proiecție sunt valori aproximative.

①	②	③	④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLX02S/ELPLX02WS	
150	332 × 187	112	-9 - 47
200	443 × 249	150	-12 - 63
300	664 × 374	227	-19 - 94
500	1107 × 623	380	-31 - 157
600	1328 × 747	457	-37 - 188
800	1771 × 996	611	-50 - 251
1000	2214 × 1245	764	-62 - 313

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	177 × 100	80-97	179-290	-76 - -24
100	221 × 125	101-122	225-363	-94 - -30
120	266 × 149	121-147	271-437	-113 - -36
150	332 × 187	153-184	340-547	-142 - -45
200	443 × 249	205-247	455-731	-189 - -60
250	553 × 311	257-309	570-915	-236 - -75
300	664 × 374	309-372	684-1099	-283 - -90
500	1107 × 623	517-622	1144-1835	-472 - -150
800	1771 × 996	830-998	1834-2939	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1038-1248	2293-3674	-945 - -301

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
Inc h	Lățim e × Înălți me	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	133 × 75	79-96	148-205	108-153	198-324	304-470	442-682	659-934	-86 - -11
80	177 × 100	107-130	200-275	146-205	266-435	410-631	597-917	890-1256	-114 - -14
100	221 × 125	135-164	252-346	183-258	335-546	516-791	752-1152	1121-1578	-143 - -18
120	266 × 149	163-198	304-416	220-310	403-656	622-952	908-1387	1351-1900	-171 - -22
150	332 × 187	205-249	382-522	276-389	506-822	781-1194	1140-1740	1697-2384	-214 - -27
200	443 × 249	276-333	512-699	370-520	677-1099	1046-1596	1529-2327	2273-3189	-285 - -36
300	664 × 374	416-503	772-1052	557-783	1020-1653	1575-2400	2305-3503	3426-4799	-428 - -54
500	1107 × 623	697-841	1291-1757	931-1309	1705-2760	2634-4010	3857-5853	5732-8019	-713 - -90
800	1771 × 996	1119-1349	2070-2816	1491-2097	2733-4421	4222-6423	6186-9380	9190-12850	-1141 - -145
1000	2214 × 1245	1399-1688	2589-3522	1865-2623	3419-5528	5280-8032	7738-11730	11496-16070	-1426 - -181

ELPLW05

①	②	③	④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLW05	
60	133 × 75	94-134	-57 - -18

①	②	③	④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLW05	
80	177 × 100	128-181	-76 - -24
100	221 × 125	161-228	-94 - -30
120	266 × 149	195-274	-113 - -36
150	332 × 187	246-344	-142 - -45
200	443 × 249	331-461	-189 - -60
300	664 × 374	500-695	-283 - -90
500	1107 × 623	839-1162	-472 - -150
800	1771 × 996	1346-1862	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1685-2329	-945 - -301

4:3

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	203 × 152	91	-8 - 38
110	224 × 168	100	-8 - 42
120	244 × 183	109	-9 - 46
150	305 × 229	138	-11 - 58
200	406 × 305	185	-15 - 77
300	610 × 457	278	-23 - 115
500	1016 × 762	466	-38 - 192
600	1219 × 914	560	-46 - 230
800	1626 × 1219	748	-61 - 307

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	163 × 122	98-119	220-356	-92 - -29
100	203 × 152	124-150	276-446	-116 - -37
120	244 × 183	149-180	332-536	-139 - -44
150	305 × 229	188-226	417-671	-173 - -55
200	406 × 305	251-303	558-896	-231 - -74
250	508 × 381	315-380	698-1121	-289 - -92
300	610 × 457	379-456	839-1346	-347 - -110
500	1016 × 762	634-762	1401-2247	-578 - -184
800	1626 × 1219	1016-1222	2245-3597	-925 - -294

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM15/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/
ELPLL08

①	②	③							④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	122 × 91	98-119	183-252	133-188	244-399	376-578	546-840	814-1151	-105 - 13
80	163 × 122	132-160	247-338	179-252	327-534	505-775	736-1127	1096-1545	-140 - 18
100	203 × 152	167-202	310-425	225-316	411-670	635-972	926-1415	1379-1939	-175 - 22
120	244 × 183	201-243	374-511	271-381	495-805	764-1168	1116-1703	1661-2333	-209 - 27

①	②	③							④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
150	305 × 229	253-306	469-641	339-477	621-1008	959-1464	1401-2134	2084-2924	-262 - 33
200	406 × 305	339-409	628-857	453-638	831-1347	1283-1956	1876-2853	2789-3909	-349 - 44
300	610 × 457	511-616	946-1289	682-960	1250-2025	1930-2941	2826-4292	4200-5880	-524 - 66
500	1016 × 762	854-1031	1582-2152	1140-1603	2089-3380	3226-4910	4726-7169	7022-9821	-873 - 111
800	1626 × 1219	1370-1652	2535-3448	1826-2568	3347-5412	5170-7864	7576-11484	11254-15733	-1396 - 177

ELPLW05

①	②	③	④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLW05	
60	122 × 91	116-166	-69 - -22
80	163 × 122	158-223	-92 - -29
100	203 × 152	199-280	-116 - -37
120	244 × 183	241-337	-139 - -44
150	305 × 229	303-423	-173 - -55
200	406 × 305	406-566	-231 - -74
300	610 × 457	614-825	-347 - -110
500	1016 × 762	1028-1423	-578 - -184
800	1626 × 1219	1650-2280	-925 - -294

16:10

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	215 × 135	80	-7 - 34
110	237 × 148	88	-7 - 37
120	258 × 162	96	-8 - 41
150	323 × 202	121	-10 - 51
200	431 × 269	163	-14 - 68
300	646 × 404	246	-20 - 102
500	1077 × 673	412	-34 - 169
600	1292 × 808	495	-41 - 203
800	1723 × 1077	661	-54 - 271

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	172 × 108	87-105	194-314	-82 - -26
100	215 × 135	109-132	243-393	-102 - -33
120	258 × 162	132-159	293-473	-123 - -39
150	323 × 202	165-200	368-592	-153 - -49
200	431 × 269	222-267	492-791	-204 - -65
250	538 × 337	278-335	616-990	-255 - -81
300	646 × 404	334-402	740-1189	-306 - -98
500	1077 × 673	559-673	1237-1984	-511 - -163

①	②	③		④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
800	1723 × 1077	897-1079	1983-3177	-817 - -260

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
Inc h	Lățim e × Înălț ime	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	129 × 81	86-105	161-222	117-165	214-351	330-509	480-739	716-1013	-92 - 12
80	172 × 108	116-141	217-298	158-222	288-471	445-683	647-993	965-1361	-123 - 16
100	215 × 135	147-178	273-374	198-279	362-590	559-857	815-1247	1214-1709	-154 - 20
120	258 × 162	177-214	329-451	238-336	436-710	674-1031	983-1501	1463-2057	-185 - 23
150	323 × 202	223-269	414-565	299-421	548-890	845-1292	1235-1882	1837-2579	-231 - 29
200	431 × 269	298-361	554-756	400-563	733-1189	1131-1726	1654-2518	2460-3450	-308 - 39
300	646 × 404	450-544	835-1137	602-847	1103-1787	1704-2596	2493-3788	3706-5190	-462 - 59
500	1077 × 673	754-910	1396-1900	1006-1415	1844-2984	2848-4336	4172-6330	6199-8672	-771 - 98
800	1723 × 1077	1210-1459	2238-3045	1612-2268	2956-4780	4565-6945	6689-10142	9938-13894	-1233 - 156

ELPLW05

①	②	③	④
Inch	Lățime × Înălțime	ELPLW05	
60	129 × 81	102-146	-61 - -20
80	172 × 108	139-196	-82 - -26
100	215 × 135	175-247	-102 - -33
120	258 × 162	212-297	-123 - -39
150	323 × 202	267-373	-153 - -49
200	431 × 269	358-499	-204 - -65
300	646 × 404	541-752	-306 - -98
500	1077 × 673	907-1256	-511 - -163
800	1723 × 1077	1456-2014	-817 - -260

Denumirea produsului	EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Dimensiuni	568 (W) × 181 (H) × 568 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Sistem de proiecție	Obturator cu cristale lichide RGB
Dimensiune panou LCD	1,04"
Metodă de afișare	3LCD
Număr de pixeli	Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3
Rezoluție ecran	4K 8.294.400 pixeli (1.920 × 1.080 × 4)
Reglare focalizare	Alimentat
Reglare zoom	De la 1,0 la 1,6 (zoom optic)
Lentilă de proiecție	Obiectiv opțional acceptat. Obiectiv standard: ELPLM15
Deplasare obiectiv	Alimentat Direcție maximă pe verticală: aprox. ±64% Direcție maximă pe orizontală: aprox. ±16%
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Max. 252 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: Max. 194 W
Lungimea de undă a sursei luminoase	Între 449 și 461 nm
Clasa laser (sursă internă de lumină laser)	Clasa 4
Durata de viață a sursei de lumină *	Până la 20.000 ore

Strălucire**	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 10.000 lm EH-QL3000W/EH-QL3000B: 6.000 lm
Rată de contrast	5.000.000:1 depășit (contrast dinamic normal/viteză mare)
Reproductibilitatea culorii	Până la 1.070 milioane de culori (depinde de interfață)
Frecvența de scanare	HDMI1/2: Orizontal: 26,97 până la 270 kHz Vertical: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60/120 Hz
Sursă de alimentare	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 100 - 240 V c.a. ±10% 50/60 Hz 6,4-2,9 A EH-QL3000W/EH-QL3000B: 100 - 240 V c.a. ±10% 50/60 Hz 4,6-2,1 A
Consum energie de funcționare (între 100 și 120 V)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Când luminozitatea sursei de lumină este de 100%: 636 W Când luminozitatea sursei de lumină este de 40%: 328 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: Când luminozitatea sursei de lumină este de 100%: 453 W Când luminozitatea sursei de lumină este de 70%: 357 W
Consum energie de funcționare (între 220 și 240 V)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Când luminozitatea sursei de lumină este de 100%: 612 W Când luminozitatea sursei de lumină este de 40%: 318 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: Când luminozitatea sursei de lumină este de 100%: 437 W Când luminozitatea sursei de lumină este de 70%: 346 W

Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,5 W
Putere termică (max.)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Suprafață de la 100 la 120 V: 2.162 BTU/h Suprafață de la 220 la 240 V: 2.081 BTU/h EH-QL3000W/EH-QL3000B: Suprafață de la 100 la 120 V: 1.540 BTU/h Suprafață de la 220 la 240 V: 1.486 BTU/h
Debit de aer (max.)	169 CFM
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 3.048 m
Temperatură de funcționare (la utilizarea unui singur proiector) ***	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 5 până la +35°C (Umiditate de la 20 la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 5 până la +30°C (Umiditate de la 20 la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la +60°C (Umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Masa (nu include lentila)	Aprox. 21,1 kg
Rețea	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) × 1

* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-un mediu care conține 0,04 mg/m³ sau mai puțin particule aeriene. Aceasta este o informație orientativă și se poate modifica în funcție de utilizarea proiectorului și de mediul înconjurător.)

** Specificațiile sunt valabile când obiectivul standard este atașat.

*** Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare.

Unghi de înclinare

Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.146](#)

Specificațiile conectorilor

Port USB-A	2	Conector USB (Type A)
Port Service	1	Conector USB (Mini-B)
Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Port LAN	1	RJ-45
Portul HDMI1	1	HDMI
Portul HDMI2	1	HDMI
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)









Porturile USB-A și Service acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.








Proiectorul dvs. acceptă următoarele funcții și opțiuni ale software-ului Epson Projector Content Manager.

Funcții/opțiuni		EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Redare simultană		-
Salvați lista de redare la proiector printr-o rețea		✓
Settings > Video Format	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	-

Când creați un proiect pentru acest proiector utilizând software-ul Epson Projector Content Manager, selectați **Full HD (1920x1080)** ca **Разрешение проектора**.



În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardele internaționale IEC60825-1:2014 și EN60825-1:2014 + A11:2021 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.
- Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicul, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Nu este permisă expunerea directă la fascicul.
- Instalarea incorectă poate cauza o lumină puternică, care vă poate afecta ochii.

Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru emisie lumină.

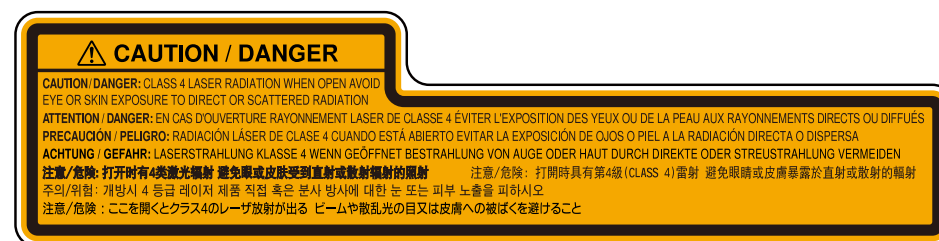
► Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.151](#)

Etichete de avertizare împotriva produselor laser

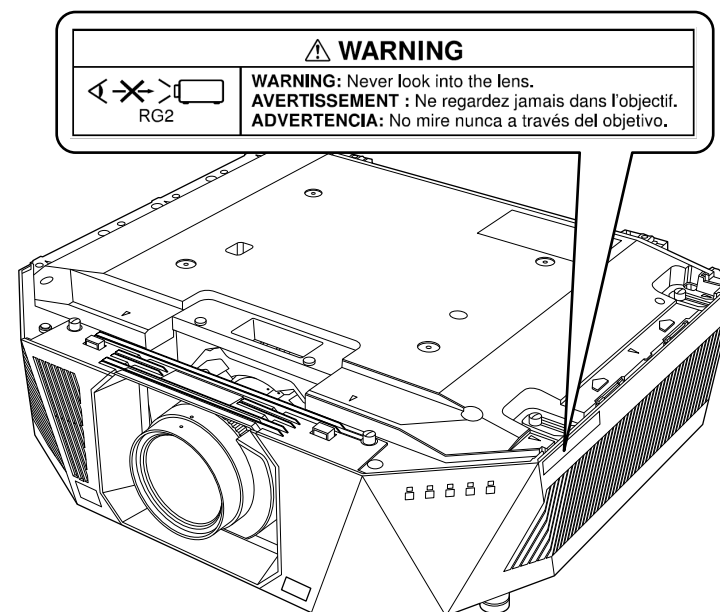
Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Interior

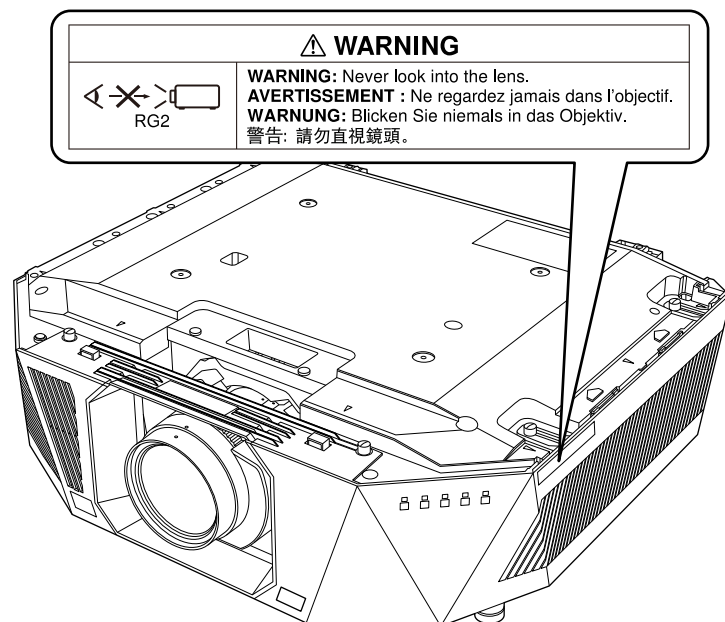


Lateral

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când laserul este aprins. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii și animale de companie.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficiențe de vedere.

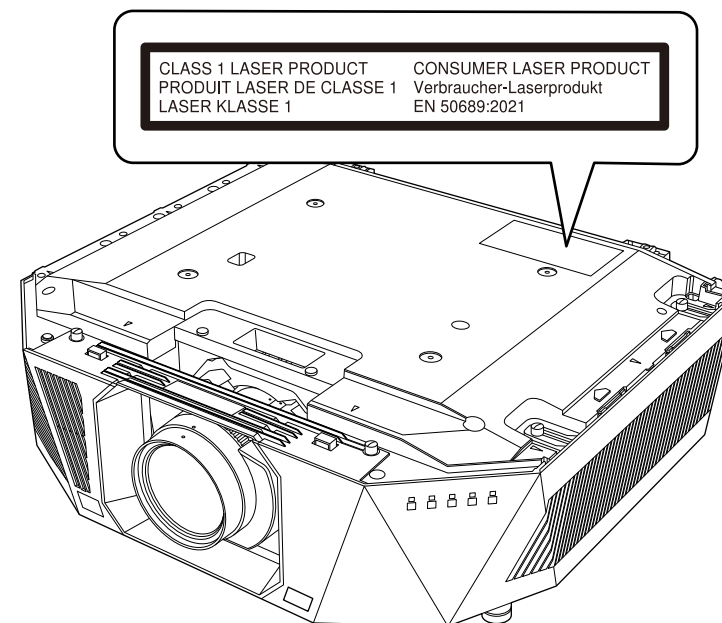
Sus

Acest proiector este un produs laser de larg consum clasa 1 compatibil cu standardul internațional EN50689:2021.

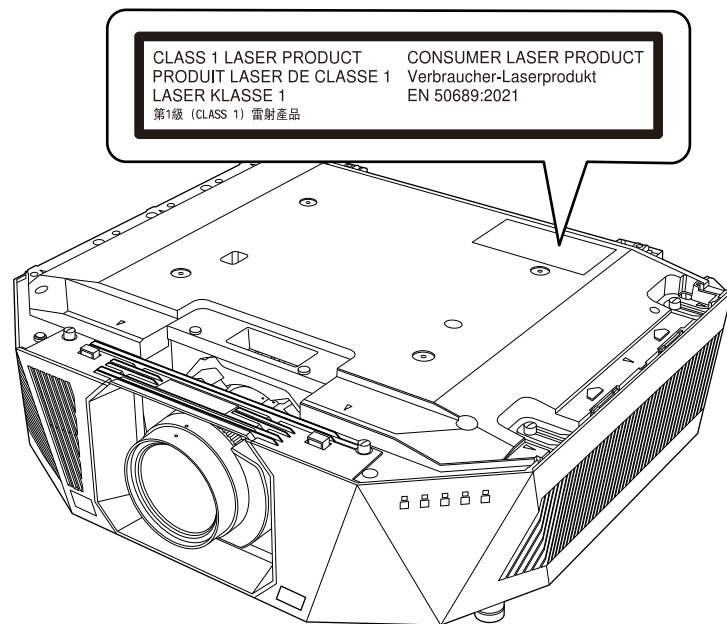
Acest proiector este un produs care proiectează imagini pe pereți, ecrane etc.

Eticheta atașată pe proiector diferă în funcție de țară și de regiune.

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.

HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1.080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.

Sincro.	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare.</p> <p>Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.</p>
---------	---

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

► **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.156](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.156](#)
- "Restricție de utilizare" [p.156](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.157](#)
- "Mărci comerciale" [p.157](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.157](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.158](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menționate mai sus.

Mărci comerciale

Mac, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft și Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

WPA2® și WPA3® sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance®.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing

Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PjLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® și Crestron RoomView® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiare, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.8 414526400RO