

EPSON

Používateľská príručka

Home Projector

EH-QL7000B

EH-QL7000W

EH-QL3000B

EH-QL3000W

Poznámky použité v tejto príručke 7

Používanie príručky na vyhľadávanie informácií8

Vyhľadávanie podľa kľúčového slova8

Preskočenie priamo zo záložiek 8

Tlač len tých strán, ktoré potrebujete 8

Získanie najnovšej verzie dokumentov 9

Úvod k projektoru 10

Súčasti a funkcie projektoru 11

Súčasti projektoru - Predná/vrchná strana 11

Súčasti projektoru - Zadná strana 13

Súčasti projektoru - Rozhranie14

Súčasti projektoru - podstavec 16

Inštalácia bezpečnostného drôtu 17

Súčasti projektoru - Ovládací panel 17

Súčasti projektoru - Dialkový ovládač 19

Vkladanie batérií do diaľkového ovládača 21

Obsluha diaľkového ovládača 22

Nastavenie projektoru 24

Poznámky k preprave25

Predbežné opatrenia pri inštalácii 26

Nasadenie a odmontovanie objektívu29

Pripojenie objektívu29

Demontáž objektívu 33

Pripevnenie a demontáž krycej dosky35

Pripevnenie a demontáž krytu káblov36

Obsluha napájania projektoru 38

Zapnutie projektoru 38

Vypnutie projektoru39

Pripojenie cez káblovú sieť 40

Pripojenie ku káblvej sieti40

Výber nastavení káblvej siete40

Zabezpečený HTTP 42

Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk 42

Podporované certifikáty webového servera 42

Úprava nastavení v ponuke 44

Používanie ponúk v projektore 45

Používanie zobrazenej klávesnice 46

Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice 46

Používanie základných funkcií projektoru 47

Nastavenie projektoru47

Správy47

Potvrd. pohot.režimu47

Režim spánku47

Indikátory47

Dátum a Čas48

Jazyk48

Premietanie obrázkov48

Vyhľadávanie zdroja48

Stlmiť A/V48

Hlasitosť49

Pomer49

Premietanie49

Testovacia vzorka49

Prehrávanie obsahu49

Pozadie displeja50

Obraz. pri spustení50

Úpravu polohy a tvaru obrazu 50

Posun šošovky50

Zväčšenie51

Lichob. korek. - H/V	51	Odtieň	62
Quick Corner	51	Ostroť	62
Zaoblený povrch	51	Vyváženie bielej	62
Stena s kútom	52	Prispôsobenie farieb	62
Bodová korekcia	52	Predn. režimy obrazu	63
Nastavovanie kvality obrazu	52	Interpolácia rámu	63
Zaostríť/Skreslenie	52	Super-resolution	63
Farebný režim	53	Autom. zväčšenie kontrastu	63
Vylepšenie obrazu	53	Dynamické mapovanie tónov	63
Dynamické mapovanie tónov	53	Scéna s adap. Gamma	64
Gamma	53	Gamma	64
RGBCMY	53	RGBCMY	64
Svetelný výstup	54	Dynamický kontrast	64
Udržiavanie kvality projektora	54	Ovl. zhasnutia svetla	64
Zarovnanie panela	54	Vynulovať (Ponuka Obraz)	65
Jednotnosť farieb	54	Ponuka Signál 66	
Režim obnovenia	54	Pomer	66
Kalibrácia svetla	55	Potlačenie okrajov	66
Správa nastavení projektora	55	Farebný priestor	66
Pamäť	55	Dynamický rozsah	67
Uzamk. ovl. panela	55	Video rozsah	67
Zámok objektívu	55	EDID	67
Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia) 56		Spracovanie obrazu	67
Prenos nastavení z kľúča USB	56	Vynulovať (Ponuka Signál)	68
Prenos nastavení z počítača	57	Ponuka Nastavenia 69	
Oznámenie chyby dávkového nastavenia	58	Geometrická korekcia	69
Nastavenia ponuky 60		Hlasitosť	70
Ponuka Obraz 61		Prepojenie HDMI	71
Svetelný výstup	61	Uzamk. ovl. panela	71
Farebný režim	61	Zámok objektívu	71
Jas	61	Diaľkový prijímač	71
Kontrast	61	Užívateľské tlačidlo	72
Sýtosť farieb	62	Testovacia vzorka	72
		Pamäť	72
		Prehrávanie obsahu	73
		Vytváranie zoznamov skladieb pomocou aplikácie Epson Web Control	74
		Podporované typy súborov režimu prehrávania obsahu	75

Obmedzenia režimu Prehrávanie obsahu	75	Heslo pre funkciu Remote	83
Vynulovať (Ponuka Nastavenia)	75	Heslo pre ovl. webu	84
Ponuka Rozšírené	77	Heslo Monitor	84
Pozícia ponuky	77	Heslo moderátora	84
Pozícia správy	77	Kľúčové slovo projektora	84
Správy	77	Zobr. kľúčové slovo	84
Pozadie displeja	77	Zobraziť inf. o LAN	84
Obraz. pri spustení	77	Nastavenia IP	85
Potvrd. pohot.režimu	78	Zobrazenie IP adresy	85
Vyč. up. k vzd. fil.	78	Nastavenia IPv6	85
Zarovnanie panela	78	Zabezpečený HTTP	85
Jednotnosť farieb	78	Certifikát webového servera	86
Otočenie OSD	79	Nastavenia Web API	86
Užívateľské logo	79	Základné ovládanie	86
Premietanie	79	PJLink	86
Priame zapnutie	79	Oznámenie PJLink	86
Režim spánku	79	Ozn. adresa IP	86
Časov. režimu spánku	80	AMX Device Discovery	87
Režim vysok. pomeru	80	Crestron Connected	87
Vyhľadať zdroj zvuku	80	Crestron Xio Cloud	87
Zdroj pri spustení	80	Control4 SDDP	87
Nast. stlmenia A/V	80	Vynulovať (Ponuka Siet')	87
Indikátory	80	Ponuka Informácie	88
Miesto ulož. denníka	80	Inf. o projektore	88
Rozsah hrom. nast.	81	Event ID	88
Mon. nap. str. prúdu	81	Info. o svetle	89
Dátum a Čas	81	Verzia	89
Kalibr. objektívu	81	Inf. o stave	89
Pohotovostný režim	81	Upozornenie na nap.	89
ID projektora	82	História Zap./Vyp.	89
Jazyk	82	Aktualizácia firmvéru	89
Vynulovať (Ponuka Rozšírené)	82	Exportovať hromadné nastavenia	90
Ponuka Siet'	83	Importovať hromadné nastavenia	90
Siet'.info.-Pevne zap.LAN	83	Ponuka Resetovať'	91
Zobraziť kód QR	83	Vynulovať vš. pamäte	91
Názov projektora	83	Režim obnovenia	91
Heslo PJLink	83	Kalibrácia svetla	91

Vynulovať všetko	91
------------------------	----

Monitorovanie a ovládanie projektora 93

Možnosti monitorovania a ovládania projektora 94

Epson Web Control	94
Príkazy ESC/VP21	94
Príkazy ESC/VP.net	94
PJLink	94
Podpora aplikácie Crestron Connected	95
Web API	95

Prístup k projektoru pripojenému k sieti pomocou internetového prehliadača 96

Možnosti ovládania webu	97
-------------------------------	----

Údržba projektora 106

Údržba projektora 107

Čistenie objektívu 108

Čistenie skrinky projektora 109

Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov 110

Čistenie vzduchových filtrov a vstupných vetracích otvorov	110
Výmena vzduchového filtra	113

Aktualizácia firmvéru 116

Aktualizácia firmvéru pomocou úložného zariadenia USB	116
Aktualizácia firmvéru pomocou počítača a kábla USB	117

Riešenie problémov 119

Problémy pri premietaní 120

Svetelné indikátory stavu projektora 121

Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom 125

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz	125
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“	125
Zobrazovanie z prenosného počítača so systémom Windows	126
Zobrazovanie z prenosného počítača Mac	126
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“	126
Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz	126
Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový	126
Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok	127
Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný	127
Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu	128
Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz	128
Riešenia problémov so zvukom	128

Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním 130

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora	130
Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním	130
Riešenia problémov s heslom	131
Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“	131

Riešenia problémov v režime Prehrávanie obsahu 132

Riešenie problémov so sieťou 133

Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača	133
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť	133

Príloha 134

Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely 135



Krycia doska	135
Objektív	135
Puzdro objektívu	135
Držiaky	135
Externé zariadenia	136

Náhradné diely	136
Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania	137
Vzorec premietacej vzdialenosti	137
Vzdialenosť premietania	141
Technické parametre projektora	146
Technické parametre konektorov	147
Podporované funkcie pre aplikáciu Epson Projector Content Manager	148
Zoznam bezpečnostných symbolov a pokynov	149
Informácie o bezpečnosti lasera	151
Výstražné štítky lasera	151
Glosár	154
Poznámky	156
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	156
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive	156
Obmedzenie používania	156
Požiadavky na operačný systém	157
Ochranné známky	157
Poznámka týkajúca sa autorských práv	157
Prisúdenie autorského práva	158




Poznámky použité v tejto príručke

Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora. Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Button name]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku Obráz  Obráz > Farebný režim
»»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.

»» Súvisiace odkazy

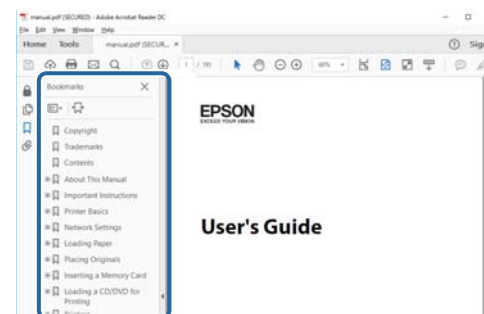
- "Používanie príručky na vyhľadávanie informácií" [str.8](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.9](#)

Pred použitím projektora si prečítajte *Bezpečnostné pokyny*.

Príručka vo formáte PDF umožňuje vyhľadávanie informácií, ktoré vyhľadáte, podľa kľúčového slova alebo umožňuje preskočiť priamo na konkrétne sekcie prostredníctvom záložiek. Môžete tiež tlačiť len strany, ktoré potrebujete. Táto časť vysvetľuje, ako používať príručku vo formáte PDF, ktorá bola otvorená v programe Adobe Reader X v počítači.

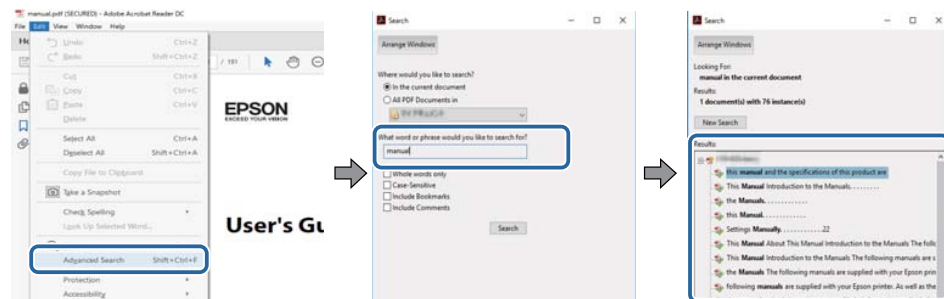
► Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie podľa kľúčového slova" [str.8](#)
- "Preskočenie priamo zo záložiek" [str.8](#)
- "Tlač len tých strán, ktoré potrebujete" [str.8](#)



Vyhľadávanie podľa kľúčového slova

Kliknite na položky **Upraviť > Rozšírené vyhľadávanie**. Do vyhľadávacieho okna zadajte kľúčové slovo (text) pre informáciu, ktorú chcete nájsť a potom kliknite na možnosť **Vyhľadať**. Výsledky sa zobrazia ako zoznam. Kliknutím na jeden zo zobrazených výsledkov preskočíte na príslušnú stranu.



Preskočenie priamo zo záložiek

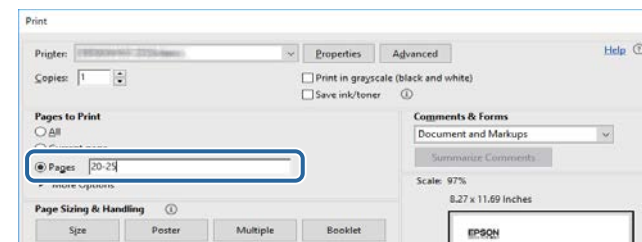
Kliknutím na nadpis preskočíte na príslušnú stranu. Kliknite na + alebo >, ak chcete zobraziť nadpisy nižšej úrovne v danej časti. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu stranu, vykonajte na klávesnici nasledujúcu operáciu.

- Windows: podržte stlačené **Alt** a potom stlačte <.
- Mac OS: podržte stlačený kláves **Command** a potom stlačte <.

Tlač len tých strán, ktoré potrebujete

Môžete extrahovať a tlačiť len strany, ktoré potrebujete. Kliknite na položku **Tlačiť** v ponuke **Súbor** a potom zadajte strany, ktoré chcete tlačiť v položke **Strany** v **Strany na tlač**.

- Ak chcete zadať rad strán, zadajte medzi úvodnou a koncovou stranou pomlčku.
Príklad: 20-25
- Ak chcete zadať strany, ktoré nie sú v rade, oddelte ich čiarkami.
Príklad: 5, 10, 15



Najnovšiu verziu príručiek a technických údajov môžete získať na webovej stránke spoločnosti Epson.

Navštívte epson.sn a zadajte názov modelu.

Úvod k projektoru

V týchto častiach sa dozviete viac o projektore.

► Súvisiace odkazy

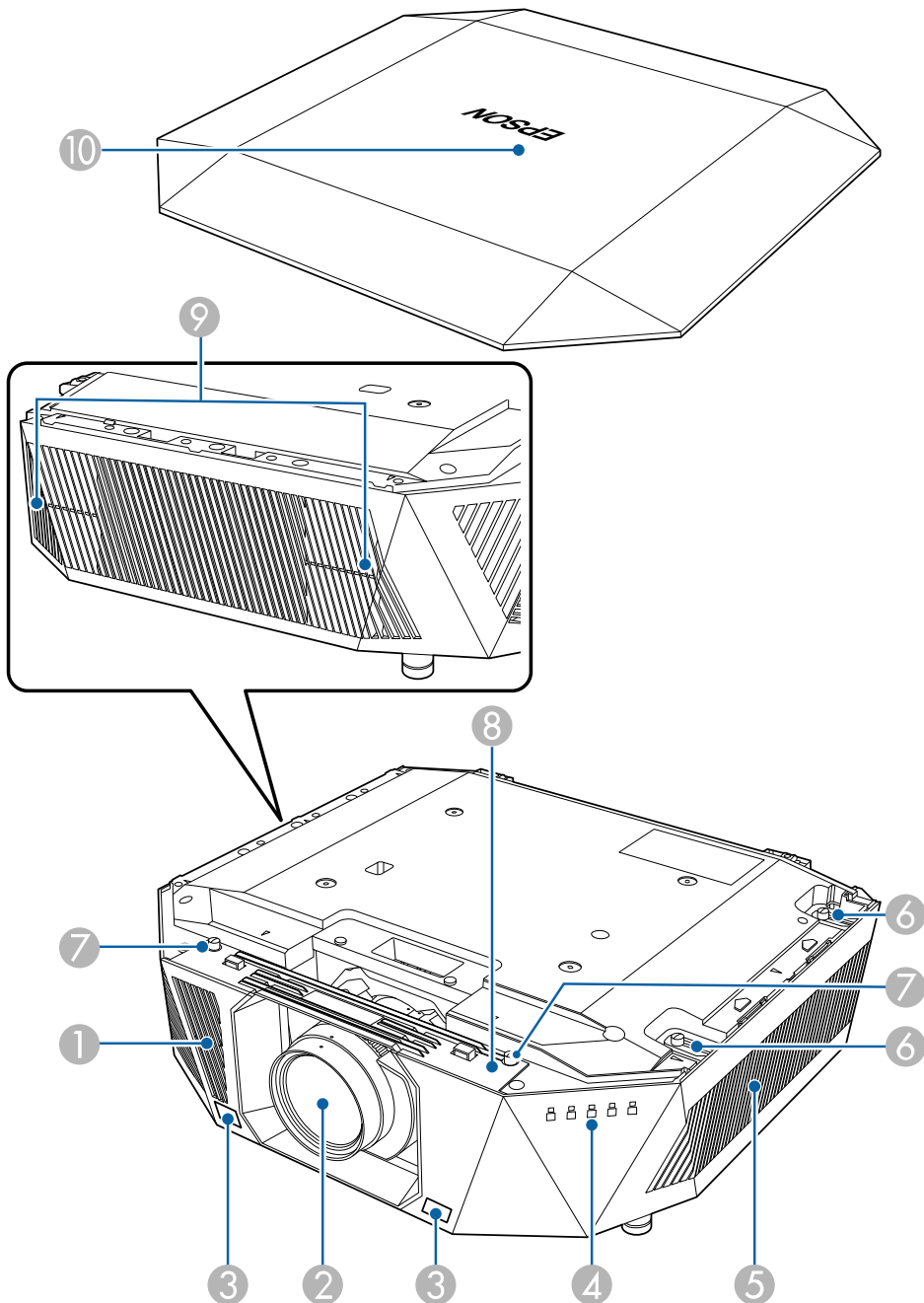
- "Súčasť a funkcie projektoru" [str.11](#)

Nasledujúce časti popisujú súčasťi projektora a ich funkcie.

► Súvisiace odkazy

- "Súčasťi projektora - Predná/vrchná strana" [str.11](#)
- "Súčasťi projektora - Zadná strana" [str.13](#)
- "Súčasťi projektora - Rozhranie" [str.14](#)
- "Súčasťi projektora - podstavec" [str.16](#)
- "Súčasťi projektora - Ovládací panel" [str.17](#)
- "Súčasťi projektora - Diaľkový ovládač" [str.19](#)

Súčasťi projektora - Predná/vrchná strana



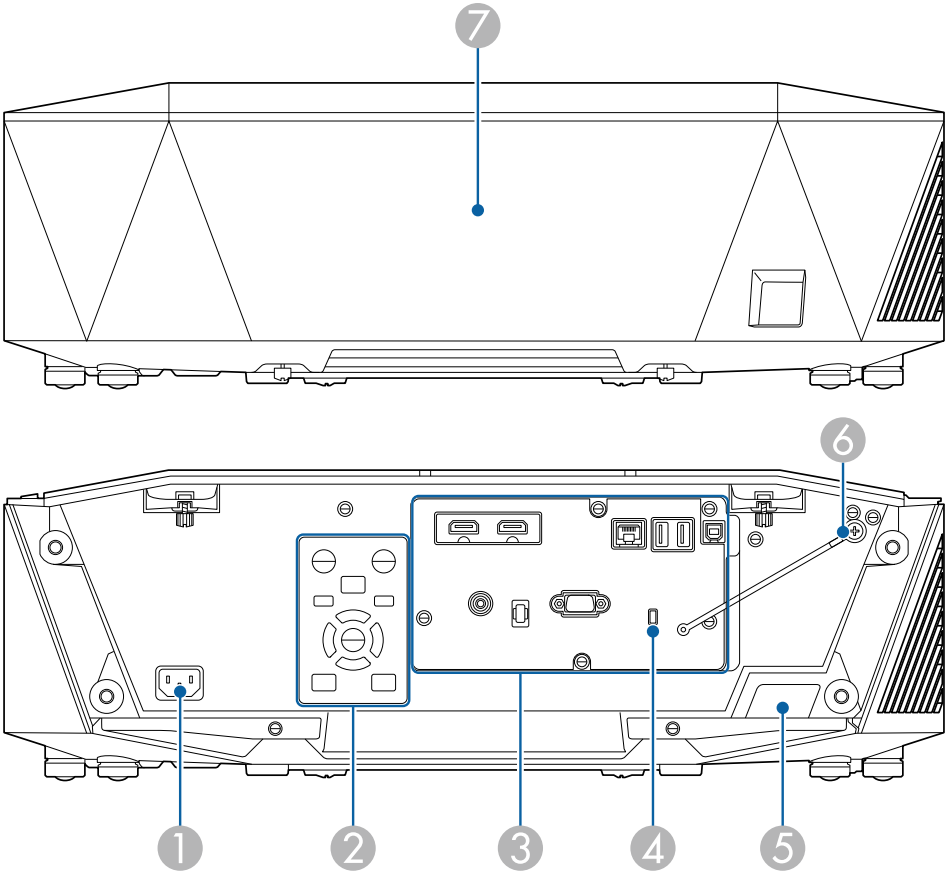
Názov	Funkcia
① Vetrací vstupný otvor	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
② Objektív	Obrázky sú premietané cez objektív. <div><p>⚠ Výstraha</p><p>Počas premietania sa nepozerajte do premietacieho objektívu.</p></div> <div><p>⚠ Upozornenie</p><p>Do blízkosti premietacieho objektívu neumiestňujte žiadne predmety ani tam nedávajte ruky. Môže spôsobiť popáleniny, požiar alebo deformáciu objektu, keďže táto oblasť dosahuje vysokú teplotu v dôsledku koncentrovaného projekčného svetla.</p></div>
③ Diaľkové prijímače	Prijímajú signály z diaľkového ovládača.
④ Svetelné indikátory	Signalizujú stav projektoru.
⑤ Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
⑥ Skrutky krytu vzduchového filtra	Skrutky na pripevnenie krytu vzduchového filtra na miesto.
⑦ Otvory pre skrutky (pre náhradný kryt objektívu)	Otvory pre skrutky pre náhradný kryt objektívu.
⑧ Náhradný kryt objektívu	Pri nasadzovaní alebo vyberaní objektívu ho dajte dole. (len ELPLX02S/ELPLX02WS) <div><p>⚠ Upozornenie</p><p>Pri presúvaní projektoru nedržte náhradný kryt objektívu. Náhradný kryt objektívu môže byť daný dole a projektor môže spadnúť, čo by mohlo spôsobiť zranenie.</p></div>

Názov	Funkcia
9 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div><p>⚠ Upozornenie</p><p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p></div>
10 Krycia doska	Kryt na vrchnú časť projektoru.

► Súvisiace odkazy

- "Svetelné indikátory stavu projektoru" [str.121](#)
- "Pripevnenie a demontáž krycej dosky" [str.35](#)

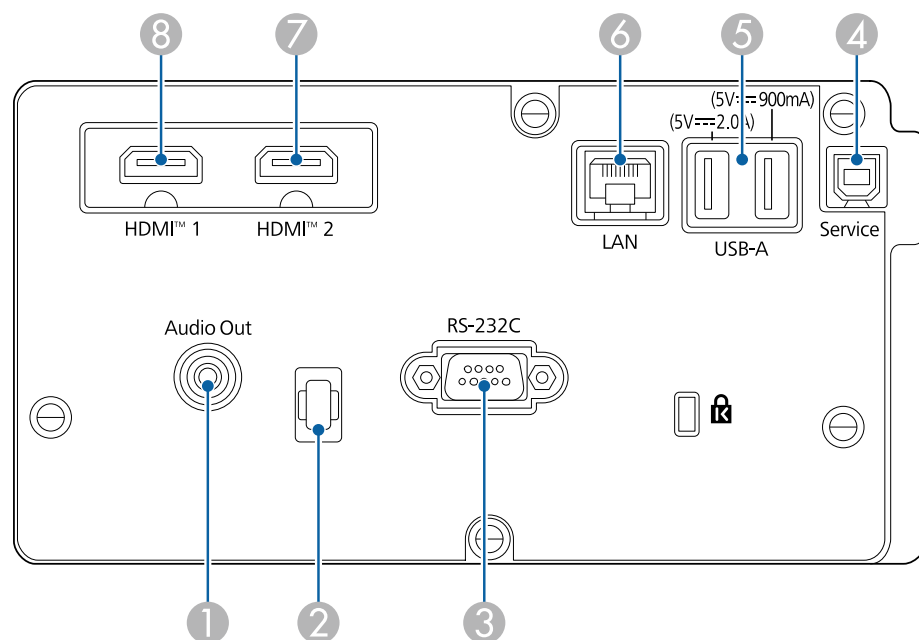
Súčasti projektoru - Zadná strana



Názov	Funkcia
1 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
2 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektoru.
3 Porty konektorov	Slúžia na pripojenie káblov rozhraní.

Názov	Funkcia
4 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na webovej stránke spoločnosti Kensington. https://www.kensington.com/
5 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
6 Lanko na zabránenie pádu krycej dosky	Spája kryciu dosku a projektor.
7 Kryt kábla	Kryt zadnej časti portov rozhraní.

Súčasti projektora - Rozhranie



Pozor

- Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, násilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektora alebo by nemuseli správne fungovať.
- Vstupný zdroj nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.
- V prípade potreby použite adaptér, ktorý umožňuje pripojenie k vstupnému portu na projektore.

Názov	Funkcia
1 Port Audio Out (Stereo minipinový konektor)	Zvuk odosiela z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora. Projektor môžete pripojiť aj k zosilňovaču s reproduktormi. Ak chcete zvuk prehrávať z reproduktora pripojeného k tomuto portu, vyberte možnosť Projektor ako nastavenie Výst. zv. zariadenie v ponuke projektora Nastavenia . Ak k projektoru nie je pripojený audio/video systém, zvuk sa prehráva z reproduktora pripojeného k tomuto portu, aj keď je možnosť Výst. zv. zariadenie nastavená na AV Systém . Nastavenia > Prepojenie HDMI > Výst. zv. zariadenie
2 Držiak káblov	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupnú sťahovaciu pásku na káble, aby ste zaistili káble. <div>⚠ Výstraha Napájací kábel nepriväzujte k iným káblom. V opačnom prípade môže dôjsť k požiaru.</div>
3 Port RS-232C (Mini D-Sub 9-kolíkový, zástrčka)	Použite na pripojenie kábla RS-232C na ovládanie projektora z počítača.

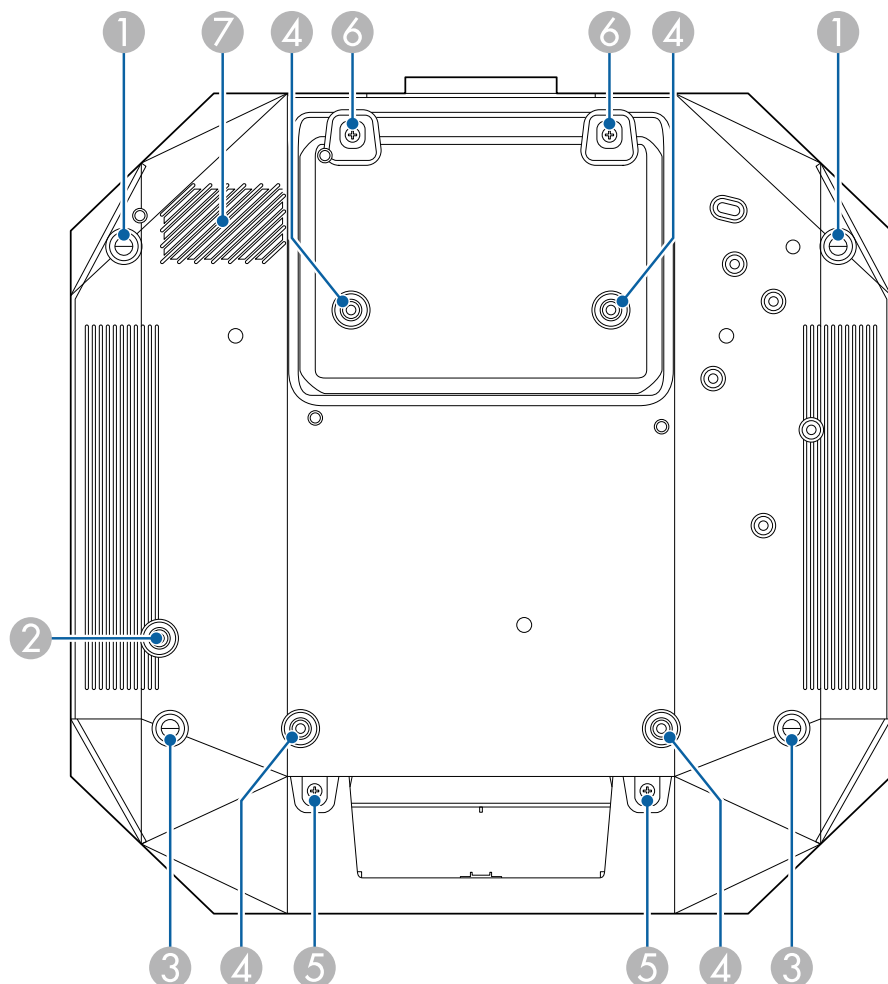
Názov	Funkcia
4 Service port (Konektor USB typu B)	Tento port sa používa na hromadné nastavenia a aktualizáciu firmvéru.
5 Port USB-A (Konektor USB typu A)	<p>Použite na pripojenie pamäťového zariadenia USB na premietanie filmov alebo obrazov v režime Prehrávanie obsahu. Používa sa tiež na hromadné nastavenia a aktualizáciu firmvéru.</p> <p>Poskytuje pripojenie k prehrávaču na streamovanie médií na jeho napájanie.</p> <p>Tento projektor je možné napájať 5 V/2 A alebo 5 V/900 mA.</p> <div> <p>Pozor</p> <ul style="list-style-type: none"> Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením. Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať. </div>
6 Port LAN (RJ-45)	<p>Použite na pripojenie k sieti pomocou kábla LAN.</p> <p>Používajte sieťový kábel 100Base-TX alebo 10Base-T.</p> <p>Na zabezpečenie správneho prenosu údajov použite tienený kábel kategórie 5 alebo lepší.</p>
7 Port HDMI1/Port HDMI2 (HDMI)	<p>Prijíma video signály z video zariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI.</p> <p>Slúži na pripojenie voliteľnej základnej jednotky systému Epson Wireless Presentation System.</p> <p>Tento port je kompatibilný s HDCP2.3. (Zvuk sa podporuje len štandardom PCM)</p>



Pri odosielaní obrazov s rýchlosťou 40 Gb/s, napríklad 4K 120 Hz, použite kábel HDMI (ultra-vysoká rýchlosť). Ak použijete nekompatibilný kábel, obrazy sa nemusia zobrazovať správne. Ak sa obrazy nezobrazujú správne, je možné, že ich budete môcť správne zobraziť zmenou nastavenia Režim EDID v ponuke projektora **Signál**.

Signál > Rozšírené > EDID

Súčasti projektora - podstavec



Názov	Funkcia
1 Predné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, otočením vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektora až o 10 stupňov. Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz.
2 Otvor na skrutku (pre krúžok bezpečnostného lanka)	Otvor na skrutku na zaistenie krúžku bezpečnostného lanka, aby sa zabránilo pádu projektora zo stropu alebo steny.
3 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon. Náklon môžete nastaviť v rozsahu $\pm 1,5^\circ$. Zadné nožičky sú odnímateľné. Pred odpojením môžete nožičky predĺžiť približne o 12 mm.
4 Upevňovacie body pre montáž na strop (ELPMB47/ELPMB48/ELPMB67, 4 body)	Tieto body použite na pripevnenie voliteľného stropného držáka pri inštalácii projektora na stenu, alebo pri montáži projektora na strop.
5 Skrutky (pre káblový kryt)	Skrutky na upevnenie káblového krytu. Pred nasadením káblového krytu sa uistite, že káble prešli drážkou v základni káblového krytu.
6 Skrutky (pre náhradný kryt objektívu)	Skrutky pre náhradný kryt objektívu.
7 Vetrací vstupný otvor	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.

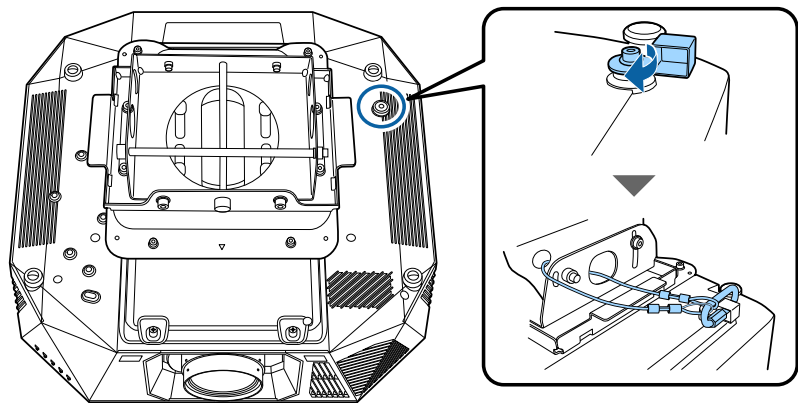
► Súvisiace odkazy

- "Inštalácia bezpečnostného drôtu" [str.17](#)

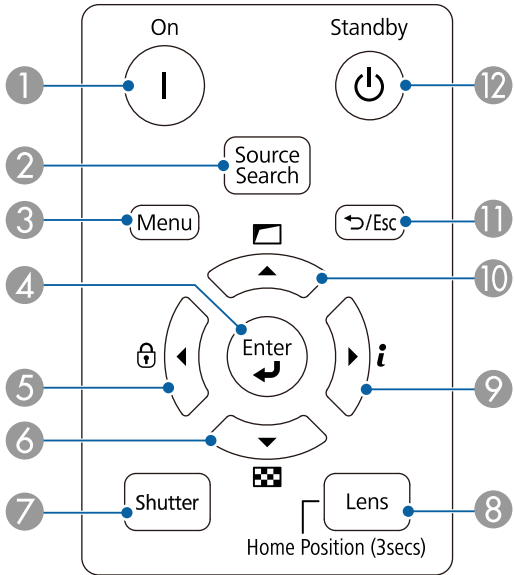
Inštalácia bezpečnostného drôtu

Keď použijete voliteľný stropný držiak, môžete nainštalovať bezpečnostné lanko, ktoré bude brániť pádu projektora zo stropu.


Zaistíte krúžok pomocou skrutky M6 × 15 mm dodanej so sadou bezpečnostného lanka a prevlečte bezpečnostné lanko cez stropný držiak, aby ste ho zaistili podľa obrázka.



Súčasti projektora - Ovládací panel



Názov		Funkcia
1	Tlačidlo [On]	Slúži na zapnutie projektora.
2	Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.
3	Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
4	Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň.

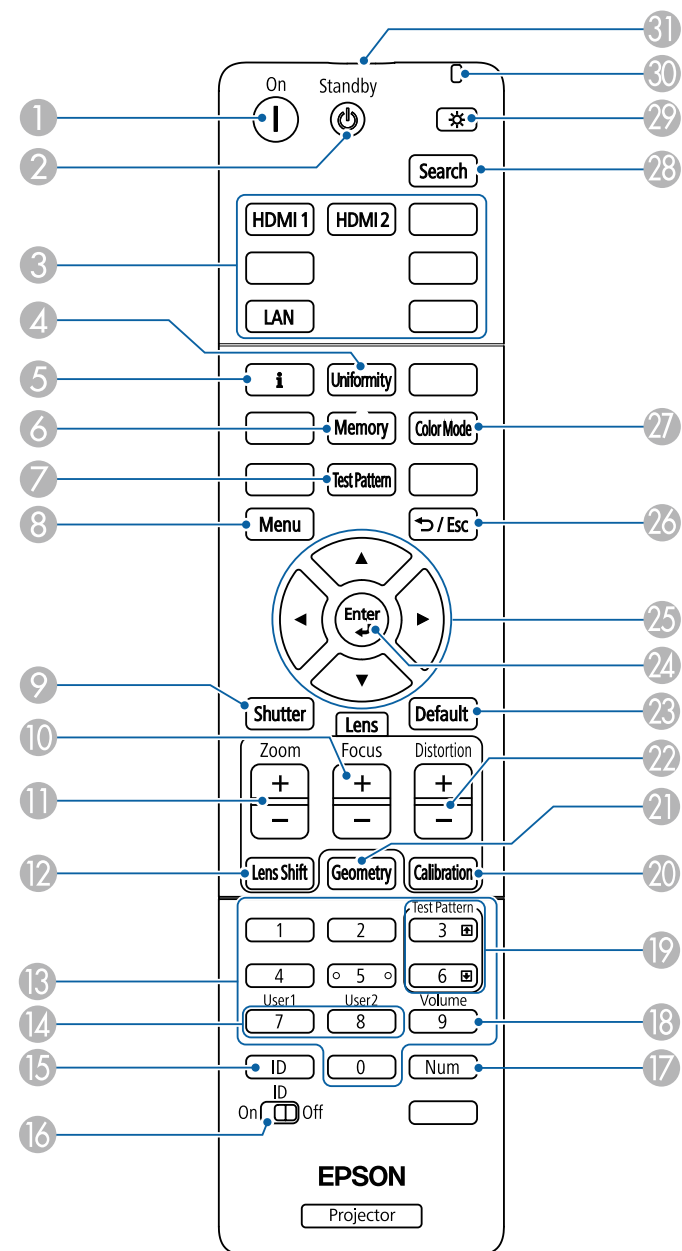
Názov	Funkcia
5 Tlačidlo uzamknutia ovládacieho panela a tlačidlo so šípkou	<p>Zobrazuje obrazovku Uzamk. ovl. panela, ktorá umožňuje uzamknúť tlačidlá ovládacieho panela. Ak ich chcete odomknúť, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nastavenie Uzamk. ovl. panela nastavte na Vypnuté. Na ovládacom paneli projektora stlačte a podržte tlačidlo [Enter] na viac ako 7 sekúnd. <p>Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.</p>
6 Tlačidlo testovacieho vzoru a tlačidlo so šípkou	<p>Zobrazuje obrazovku Testovacia vzorka. Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.</p>
7 Tlačidlo [Shutter]	<p>Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk. Napájanie projektora sa automaticky vypne dve hodiny po zapnutí funkcie Stlmiť A/V. Túto funkciu môžete vypnúť.</p> <p> Rozšírené > Operácia > Nast. stlmenia A/V > Časovač stlmenia A/V</p>
8 Tlačidlo [Lens]	<p>Pri každom stlačení tlačidla zobrazí obrazovky nastavenia posunu objektívu, priblíženia, zaostrenia a skreslenia v tomto poradí. Po zapnutí projektora počkajte 20 minút a až potom nastavte zaostrenie, priblíženie a posun objektívu, aby ste dosiahli maximálnu presnosť.</p> <p>Pri upravovaní polohy obrazu pomocou vertikálneho posunu objektívu ju upravte posunutím obrazu zdola nahor. Ak ju upravíte zhora nadol, poloha obrazu sa môže po úprave mierne posunúť nadol.</p> <p>Podržaním tohto tlačidla na viac ako 3 sekundy posuniete polohu šošovky do základnej polohy. Pre čo najčistejší obraz ponechajte polohu objektívu v základnej polohe.</p>


Názov	Funkcia
9 Tlačidlo Informácie [i] a tlačidlo so šípkou	<p>Zobrazuje ponuku projektora Informácia. Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.</p>
10 Tlačidlo Geometrická korekcia a tlačidlo so šípkou	<p>Slúži na úpravu tvaru obrazu pomocou možností v nastavení funkcie Geometrická korekcia. Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.</p>
11 Tlačidlo [Esc] [↵ / Esc]	<p>Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.</p>
12 Tlačidlo [Standby]	<p>Slúži na vypnutie projektora.</p>

» Súvisiace odkazy

- "Geometrická korekcia" [str.69](#)
- "Uzamk. ovl. panela" [str.55](#)
- "Testovacia vzorka" [str.49](#)
- "Stlmiť A/V" [str.48](#)

Súčasťi projektoru - Dialkový ovládač



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [On]	Slúži na zapnutie projektora.
2 Tlačidlo [Standby]	Slúži na vypnutie projektora.
3 Prepínanie tlačidiel zdroja obrazu	Prepnite zdroj obrazu na každý port.
4 Tlačidlo [Uniformity]	Zobrazí obrazovku Jednotnosť farieb , kde môžete upraviť vyváženie farebných tónov premietaného obrazu.
5 Tlačidlo Informácie [i]	Zobrazuje ponuku projektora Informácia .
6 Tlačidlo [Memory]	Zobrazí obrazovku Pamäť , kde môžete uložiť prispôbené nastavenia a načítať uložené nastavenia. Už používaný názov pamäte je označený modrou značkou. Uloženie do skôr uloženej pamäte prepíše nastavenia vašimi aktuálnymi nastaveniami.
7 Tlačidlo [Test Pattern]	Zobrazuje obrazovku Testovacia vzorka .
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora. Ak chcete zapnúť všetky diaľkové prijímače, podržte toto tlačidlo stlačené dlhšie ako 15 sekúnd.
9 Tlačidlo [Shutter]	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk. Napájanie projektora sa automaticky vypne 2 hodiny po zapnutí funkcie Stlmiť A/V . Túto funkciu môžete vypnúť.  Rozšírené > Operácia > Nast. stlmenia A/V > Časovač stlmenia A/V
10 Tlačidlá [Focus] +/-	Slúži na nastavenie zaostrenia v premietanom obraze.
11 Tlačidlá [Zoom] +/-	Upravuje veľkosť obrazu.

Názov	Funkcia
12 Tlačidlá [Lens Shift]	Slúži na nastavenie polohy premietaného obrazu. Po zapnutí projektora počkajte 20 minút a až potom nastavte zaostrenie, priblíženie a posun objektívu, aby ste dosiahli maximálnu presnosť. Pri upravovaní polohy obrazu pomocou vertikálneho posunu objektívu ju upravte posunutím obrazu zdola nahor. Ak ju upravíte zhora nadol, poloha obrazu sa môže po úprave mierne posunúť nadol. Podržaním tohto tlačidla na viac ako 3 sekundy posuniete polohu šošovky do základnej polohy. Pre čo najčistejší obraz ponechajte polohu objektívu v základnej polohe.
13 Číselné tlačidlá	Pri podržaní tlačidla [Num] zadáva čísla v ponuke projektora. V režime Prehrávanie obsahu zadávajte čísla, pričom držte stlačené tlačidlo [Num], ak chcete prehrávať obľúbené zoznamy skladieb.
14 Tlačidlá [User]	V nastavení Užívateľské tlačidlo v ponuke projektora Nastavenia vykonávajte nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.
15 Tlačidlo [ID]	Stlačte toto tlačidlo a do 5 sekúnd stlačte číselné tlačidlo, aby ste vybrali ID pre projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača. (Zadajte jednociferné alebo dvojciferné číslo.) Ak nepoznáte ID projektora, stlačte počas premietania toto tlačidlo, aby sa na obrazovke dočasne zobrazilo ID projektora a ID diaľkového ovládača.
16 Prepínač [ID]	Povoľuje (Zapína) alebo zakazuje (Vypína) nastavenia ID pre diaľkový ovládač.
17 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číslícových tlačidiel.
18 Tlačidlo [Volume]	Nastavujú hlasitosť reproduktora.

Názov	Funkcia
19 Tlačidlá [Test Pattern] nahor/nadol	Pri zobrazení testovacieho vzoru zobrazte predchádzajúci alebo nasledujúci testovací vzor. Posúva stránku nahor a nadol v počítači, keď prepojíte projektor a počítač cez sieť.
20 Tlačidlo [Calibration]	Slúži na úpravu kalibrácie objektívu.
21 Tlačidlo [Geometry]	Zobrazí obrazovku Geometrická korekcia , na ktorej môžete vykonať lichobežníkovú korekciu premietaného obrazu.
22 Tlačidlá [Distortion] +/-	Slúži na nastavenie skreslenia v premietanom obraze.
23 Tlačidlo [Default]	Slúži na vrátenie vybraného nastavenia na predvolenú hodnotu. Podržaním tohto tlačidla na viac ako 3 sekundy spustíte proces kalibrácie objektívu.
24 Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň.
25 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.
26 Tlačidlo [Esc] [↶ / Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
27 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
28 Tlačidlo [Search]	Prepína na ďalší vstupný zdroj.
29 Tlačidlo osvetlenia [☀]	Rozsvieti tlačidlá na diaľkovom ovládači približne na 15 sekúnd. Je to užitočné počas používania diaľkového ovládača v tme.
30 Indikátor	Pri výstupe signálov diaľkového ovládača sa rozsvieti svetlo.

Názov	Funkcia
31 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

► Súvisiace odkazy

- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.21](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.22](#)
- "Geometrická korekcia" [str.69](#)
- "Pamäť" [str.72](#)
- "Testovacia vzorka" [str.49](#)
- "Stlmiť A/V" [str.48](#)

Vkladanie batérií do diaľkového ovládača

V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektora.

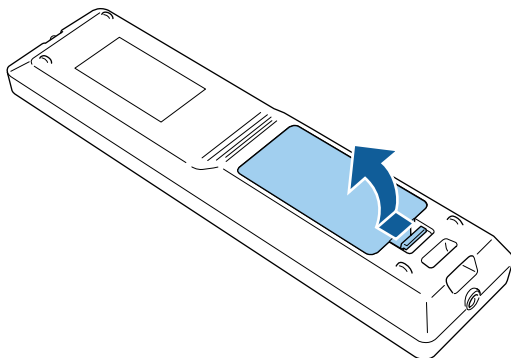
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *Bezpečnostné pokyny*.



Keď sú batérie vybité, ihneď ich vymeňte. V diaľkovom ovládači sa používajú mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



- 2 Ak je to potrebné, vyberte staré batérie.



Použité batérie zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- 3 Vložte batérie.

⚠ Výstraha

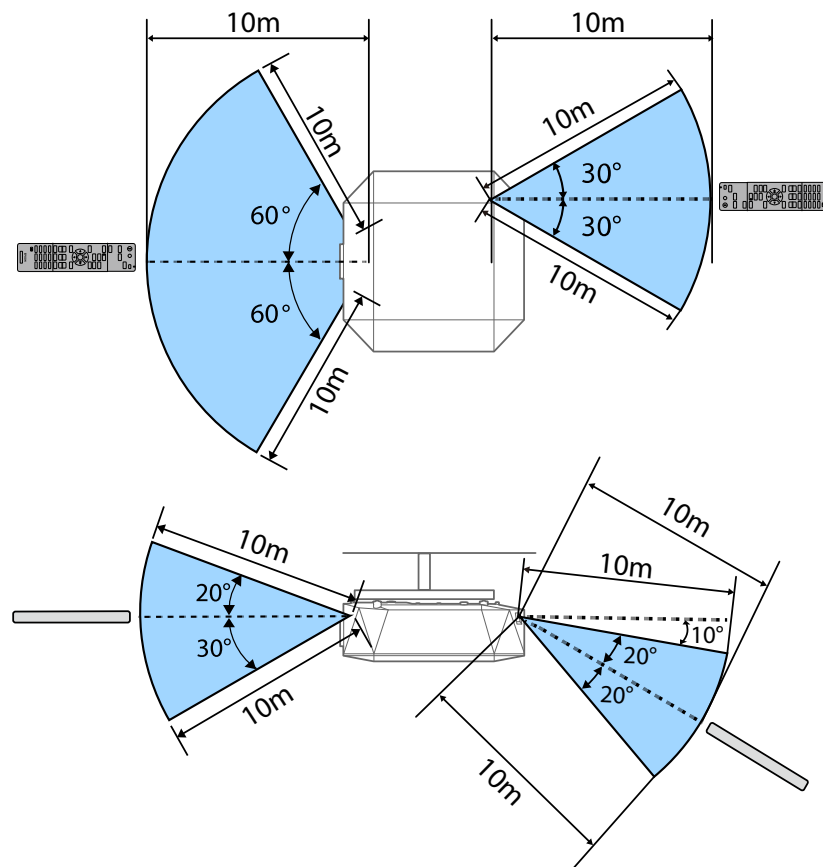
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.

Obsluha diaľkového ovládača

Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.





- V závislosti od prostredia inštalácie sa dostupná vzdialenosť a uhly môžu skrátiť.
- Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Poznámky k preprave" [str.25](#)
- "Predbežné opatrenia pri inštalácii" [str.26](#)
- "Nasadenie a odmontovanie objektívu" [str.29](#)
- "Pripevnenie a demontáž krycej dosky" [str.35](#)
- "Pripevnenie a demontáž krytu káblov" [str.36](#)
- "Obsluha napájania projektora" [str.38](#)
- "Pripojenie cez káblovú sieť" [str.40](#)
- "Zabezpečený HTTP" [str.42](#)

Vo vnútri projektoru je veľa sklenených častí a presných komponentov. Aby sa zabránilo poškodeniu v dôsledku nárazov pri preprave, manipulujte s projektorom nasledujúcim spôsobom.

Upozornenie

- Projektor nesmie niesť len jedna osoba. Na vybalenie alebo prenášanie projektoru sú potrebné najmenej dve osoby.
- Pri presúvaní projektoru nedržte náhradný kryt ani jednotku objektívu. Môžu sa odpojiť a projektor môže spadnúť, čo môže spôsobiť zranenie.

Pozor

- Projektor neprepravujte s nainštalovaným objektívom. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektoru a objektívu.
- Ak projektor nemá objektív, nasadte kryt, ktorý bol na objímke objektívu pri kúpe projektoru.

Projektor môžete nainštalovať alebo pripevniť k stropu v akomkoľvek horizontálnom alebo vertikálnom uhle. Pri inštalovaní projektora dbajte na nasledujúce opatrenia.

⚠ Výstraha

- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takomto prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.
- Neinštalujte projektor na miesto vystavené veľkému množstvu prachu alebo vlhkosti ani na miesto vystavené dymu alebo pare. V opačnom prípade by mohlo dôjsť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom. Vonkajší kryt projektora by sa tiež mohol znehodnotiť a poškodiť, čo by mohlo spôsobiť pád projektora z držiaka.

Príklady prostredí, ktoré by mohli spôsobiť pád projektora v dôsledku znehodnotenia vonkajšieho krytu

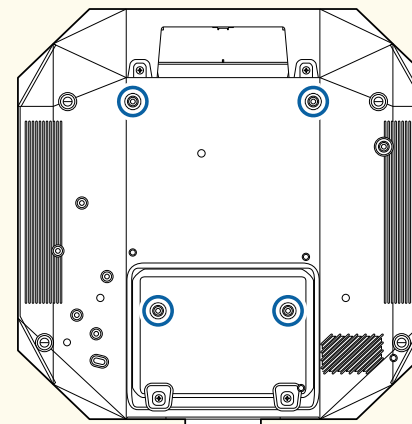
- Miesta vystavené nadmernému množstvu dymu alebo častíc oleja vo vzduchu, ako sú továrne alebo kuchyne
- Miesta obsahujúce prchavé rozpúšťadlá alebo chemikálie, ako sú továrne alebo laboratória
- Miesta, kde by mohol byť projektor vystavený čistiacim prostriedkom alebo chemikáliám, ako sú továrne alebo kuchyne
- Miesta, v ktorých sa často používajú aromatické oleje, ako napríklad relaxačné miestnosti
- V blízkosti zariadení, ktoré náhodne produkujú nadmerný dym, častice oleja vo vzduchu alebo penu

⚠ Upozornenie

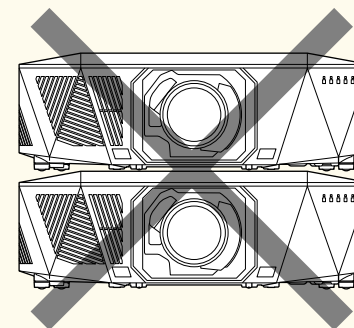
Pri inštalácii projektora si chráňte ruky rukavicami alebo inými bezpečnostnými prvkami.

Pozor

- Na zaistenie upevňovacích bodov projektora pre montáž na strop použite skrutky M6 (do hĺbky 14 mm) a montážny hardvér v štyroch bodoch.



- Nekladte projektory priamo na seba.

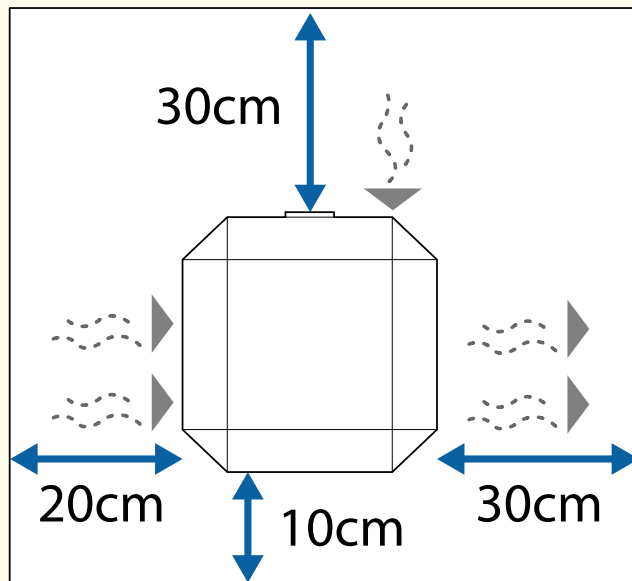


Podrobnosti o umiestnení otvoru na nasávanie vzduchu a otvoru na výstup vzduchu nájdete v časti *Špecifikácie* projektora.

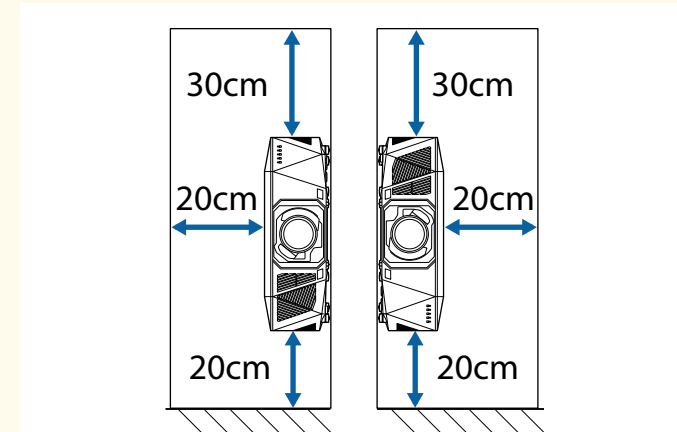
Priestor inštalácie

Pozor

- Uistite sa, že okolo projektora ponecháte nasledujúci priestor, aby ste nezablokovali výstupný otvor vetrania a vetracie vstupné otvory.



Podrobnosti o umiestnení otvoru na nasávanie vzduchu a otvoru na výstup vzduchu nájdete v časti Špecifikácie projektora.

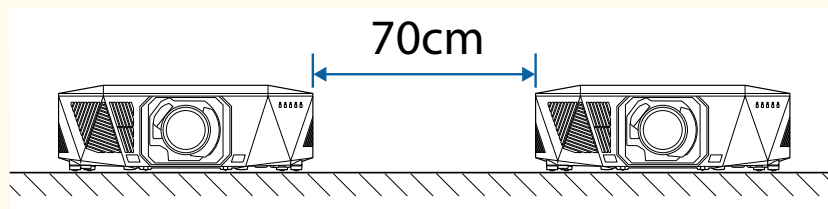


- Projektor neinštalujte na miesto, ktoré neumožňuje cirkuláciu vzduchu, napríklad na policu alebo do škatule.
Ak chcete projektor nainštalovať na policu alebo do krytu, obráťte sa na spoločnosť Epson, ktorá vám poskytne ďalšie podrobnosti.
- Ak okolo projektora nebude dostatok miesta a vnútorná teplota projektora sa zvýši, jas svetelného zdroja sa môže znížiť.
Dbajte na to, aby horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania neprechádzal do vetracieho vstupného otvoru.

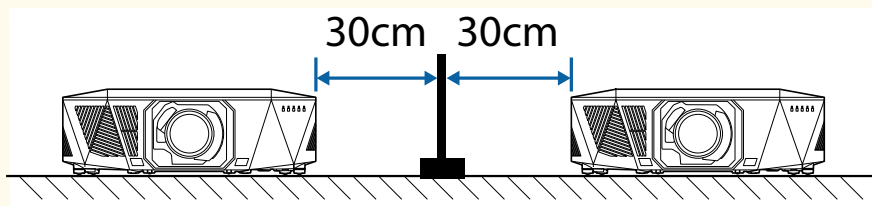
Priestor inštalácie (pri inštalácii viacerých projektorov vedľa seba)

Pozor

- Ak inštalujete viac projektorov vedľa seba, dbajte na to, aby horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania neprechádzal do vetracieho vstupného otvoru iného projektoru.



- Ak použijete priehradku, môžete zúžiť priestor medzi projektormi.



Pri pripájaní alebo demontáži kompatibilného objektívu postupujte podľa pokynov v týchto častiach.

K dispozícii sú nasledujúce objektívy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLU03
- ELPLW05
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM08
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLM09
- ELPLL08

Výstraha

Pred nasadením alebo demontážou objektívu nezabudnite vypnúť projektor a odpojiť napájací kábel. V opačnom prípade môžete utpieť úraz elektrickým prúdom.

Pozor

- Ak sa do projektoru dostane prach alebo nečistoty, kvalita premietania sa zhorší a môže dôjsť k poruche. Počas manipulácie nezabudnite dodržiavať nasledujúce opatrenia.
- Pri nasadzovaní alebo demontáži objektívu sa uistite, že predná strana projektoru nesmeruje nahor.
- Objektív dávajte dole len v prípade potreby.
- Projektor skladujte s nainštalovaným objektívom.
- Nedotýkajte sa objektívu holými rukami, aby ste predišli odtlačkom prstov alebo poškodeniu povrchu objektívu.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie objektívu" [str.29](#)
- "Demontáž objektívu" [str.33](#)

Pripojenie objektívu

K projektoru môžete pripojiť kompatibilný objektív.



Informácie o inštalácii objektívu s ultra krátkou projekčnou vzdialenosťou nájdete v *Používateľskej príručke* dodávanej s objektívom.

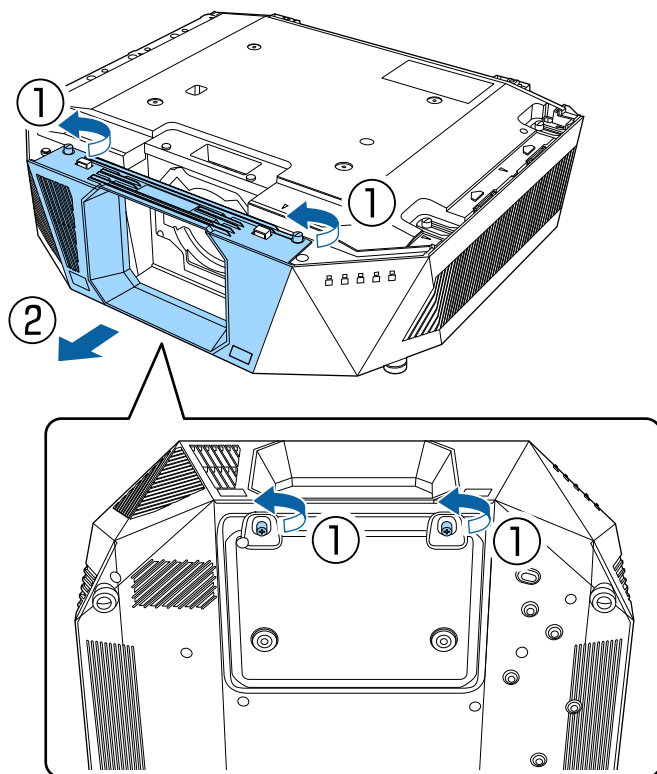
1

Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

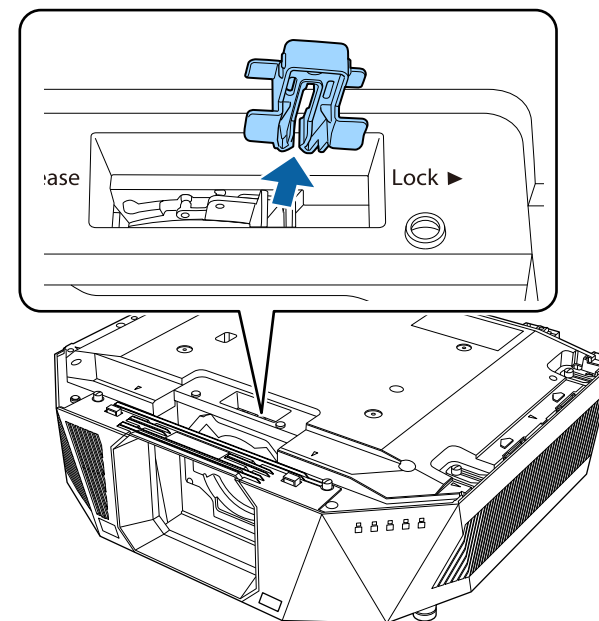
2

Pri používaní jedného z nasledujúcich objektívov dajte dole náhradný kryt objektívu.

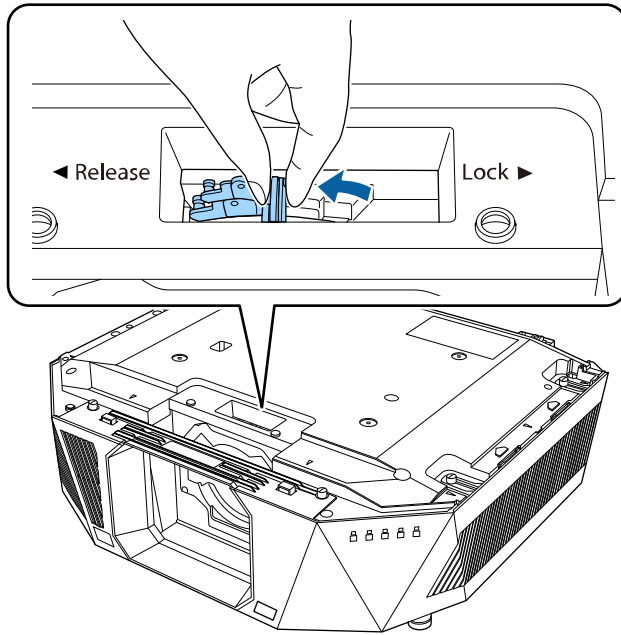
- ELPLX02S
- ELPLX02WS



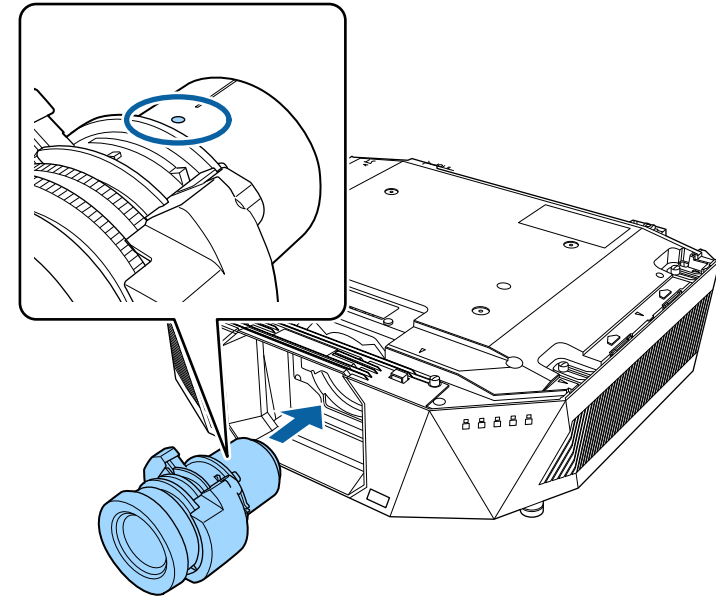
3 V prípade potreby odstráňte zarážku.



- 4** Stlačte zaistovaciu páčku a posuňte ju do polohy **Release**.



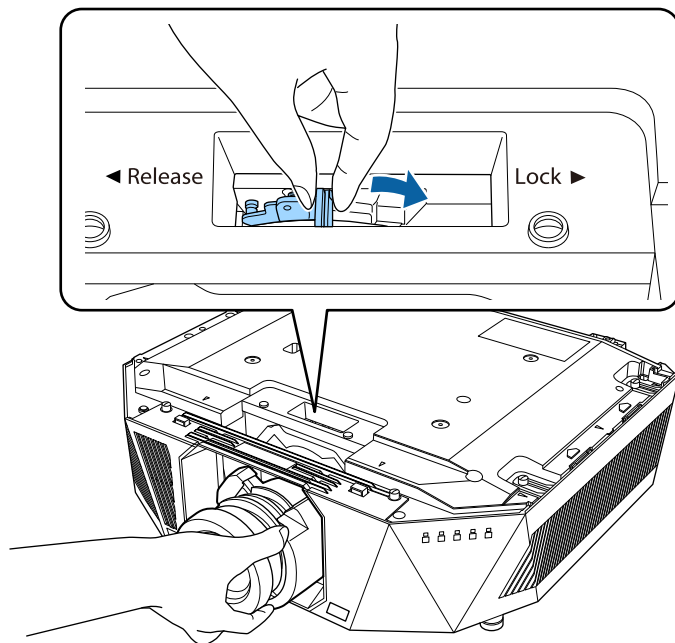
- 5** Objektív nasadíte priamo do objímky objektívu projektoru tak, aby biela bodka smerovala nahor.



⚠ Upozornenie

Aby ste predišli zraneniu, dávajte pozor, aby ste si nepricvikli prsty medzi projektor a objektív.

- 6** Pevne držte objektív, potom stlačte páčku uzamknutia a posuňte ju do polohy **Lock**.

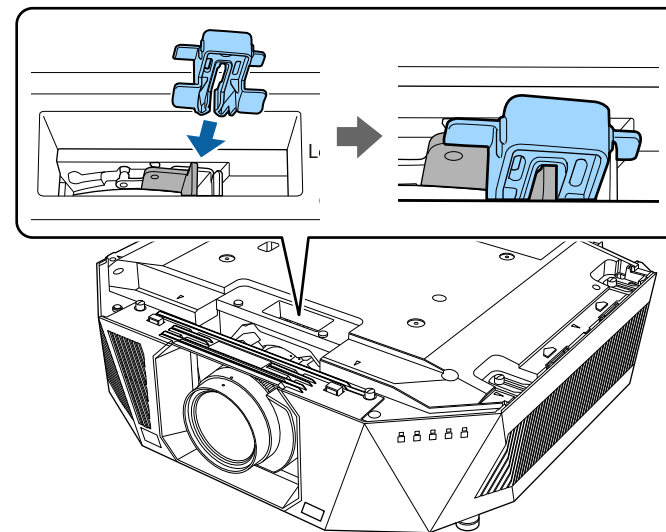


⚠ Výstraha

Skontrolujte, či je objektív zaistený.

Ak objektív nebude zaistený, môže spadnúť a pri premiestňovaní projektoru môže spôsobiť zranenie.

- 7** Znova nasadíte zarážku.



Páčka je zaistená aj bez použitia pákového zámku, čo však pridáva ďalšiu mieru bezpečnosti.

- 8** Ak chcete vykonať kalibráciu objektívu, zapnite projektor.

- 9** Keď sa zobrazí hlásenie s výzvou na spustenie kalibrácie objektívu, vyberte možnosť **Áno**.

Spustí sa kalibrácia objektívu a pomôže projektoru správne získať polohu objektívu a rozsah nastavenia. Trvá to do 100 sekúnd. Po dokončení kalibrácie sa objektív vráti do pôvodnej polohy.

Nasledujúce objektívy sa vrátia do štandardnej polohy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS



- Ak sa po zapnutí projektoru nezobrazí žiadne hlásenie, vykonajte kalibráciu objektívu manuálne jedným z nasledujúcich spôsobov.
 - Stlačte tlačidlo [Calibration] na diaľkovom ovládači.
 - Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Default] na približne 3 sekundy.
 - Zmena ponuky projektoru:
 - ☛ **Rozšírené > Operácia > Kalibr. objektívu**
- Ak nenakalibrujete objektív, nasledujúce funkcie nemusia fungovať správne.
 - Zaostrenie
 - Skreslenie
 - Priblíženie
 - Posun objektívu
 - Pamäť (Poloha objektívu)

Pozor

Ak sa zobrazí ikona označujúca, že kalibrácia objektívu zlyhala, vyberte objektív a potom ho znova nainštalujte. Ak sa hlásenie naďalej zobrazuje, prestaňte používať projektor, vytiahnite zástrčku z elektrickej zásuvky a požiadajte spoločnosť Epson o pomoc.

Demontáž objektívu

Objektív môžete odmontovať a nahradiť ho iným objektívom.

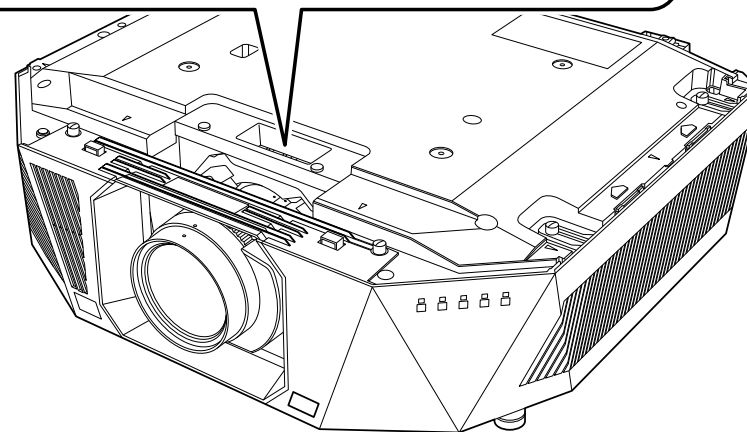
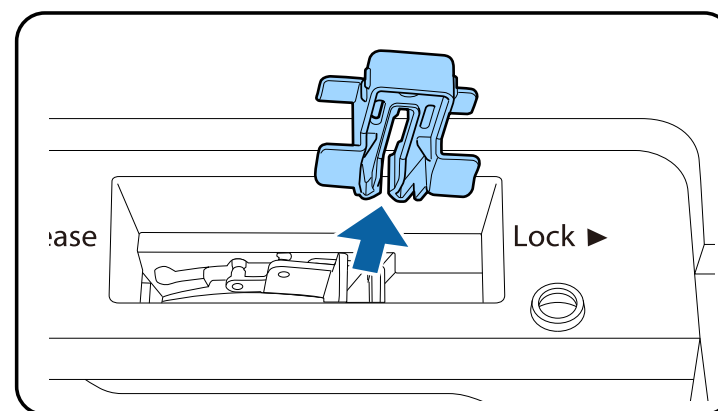
⚠ Upozornenie

Po vypnutí projektoru počkajte aspoň 30 minút, kým objektív vyberiete alebo vymeníte. Dotyk s jednotkou objektívu pred vychladnutím môže spôsobiť popáleniny.

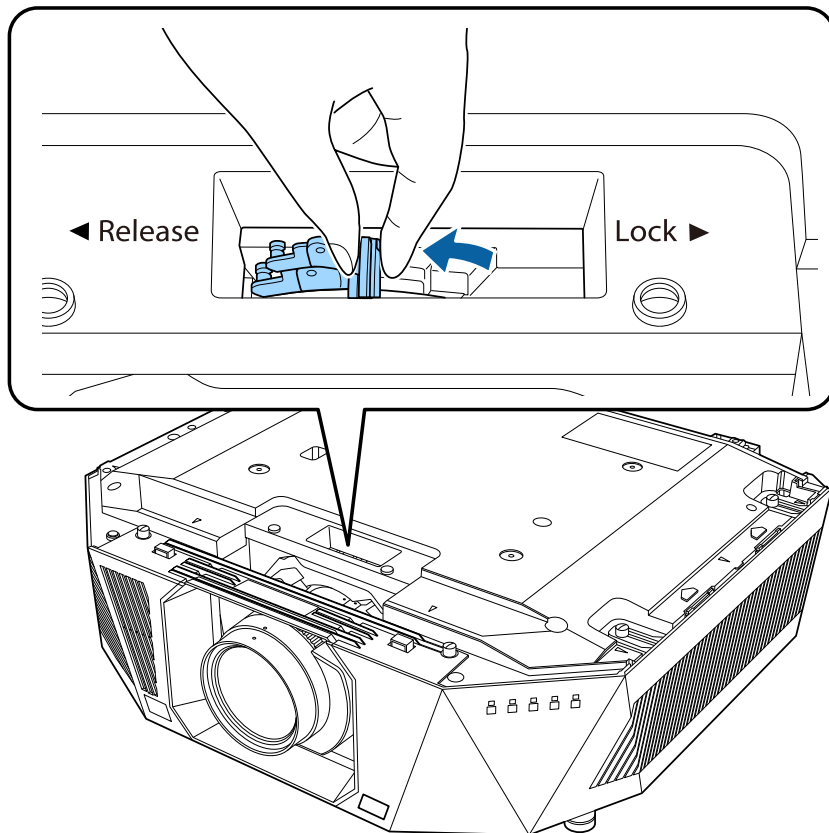


Projektor používa laser ako svetelný zdroj. Z bezpečnostných dôvodov sa svetelný zdroj po odmontovaní objektívu vypne. Nasadte objektív a potom znova zapnite prístroj stlačením tlačidla [On].

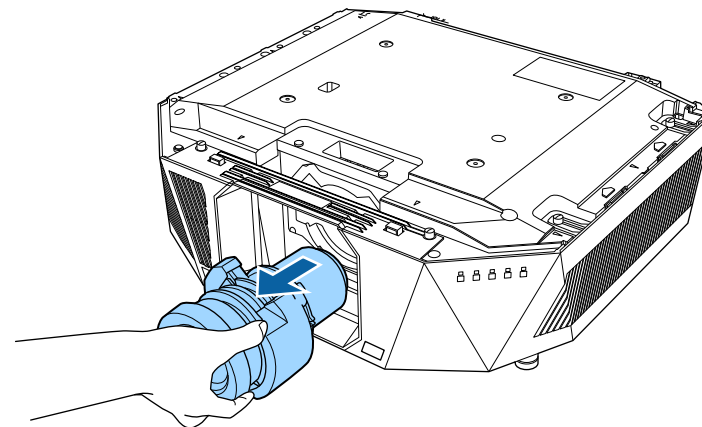
- 1** Podržaním [Lens Shift] (diaľkový ovládač) alebo [Lens] (ovládací panel) na približne 3 sekundy posuniete objektív do východiskovej polohy.
- 2** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 3** V prípade potreby odstráňte zarážku.



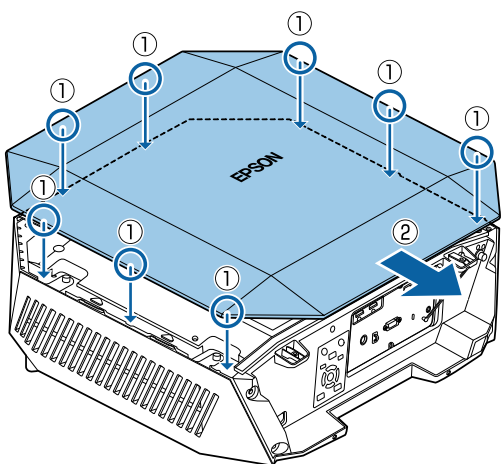
- 4** Pevne držte objektív, súčasne stlačte páčku uzamknutia a posuňte ju do polohy **Release**.



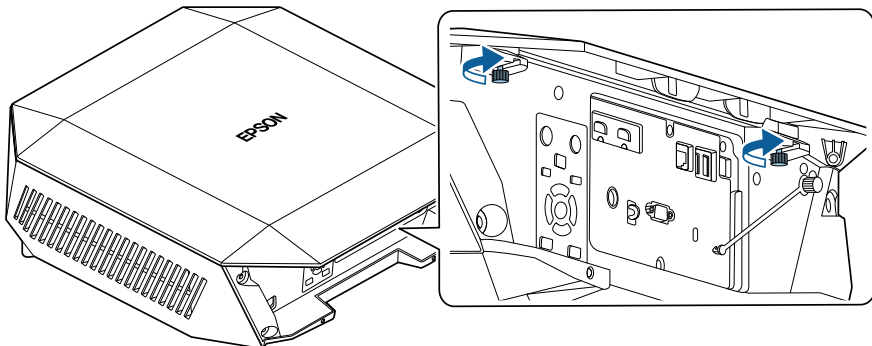
- 5** Jemne vytiahnite objektív priamo z projektora.



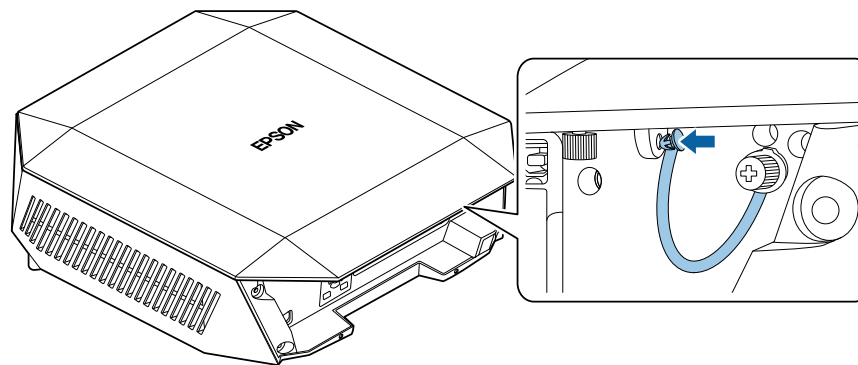
- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Zarovnajte úchytky na krycej doske s vodiacimi lištami na projektore, položte kryciu dosku na projektor (①) a potom ju posuňte dozadu, kým nezapadne na miesto (②).



- 3** Utiahnite skrutky.



- 4** Pripojte jeden koniec lanka zabraňujúceho pádu krycej dosky ku krycej doske.



- 5** Dajte dole ochrannú fóliu z krycej dosky.

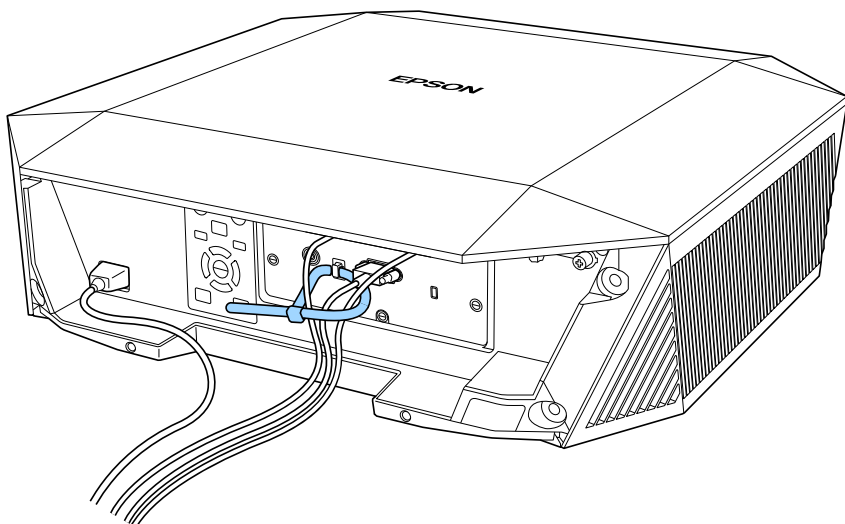


Pri demontáži krycej dosky odskrutkujte skrutku lanka zabraňujúceho pádu krycej dosky a potom vyberte lanko z projektora.



Uistite, že krycia doska bola na projektore nainštalovaná vopred.

- 1 Prostredníctvom držiaka káblov preveďte komerčne dostupné viazacie pásky a spojte káble dohromady.

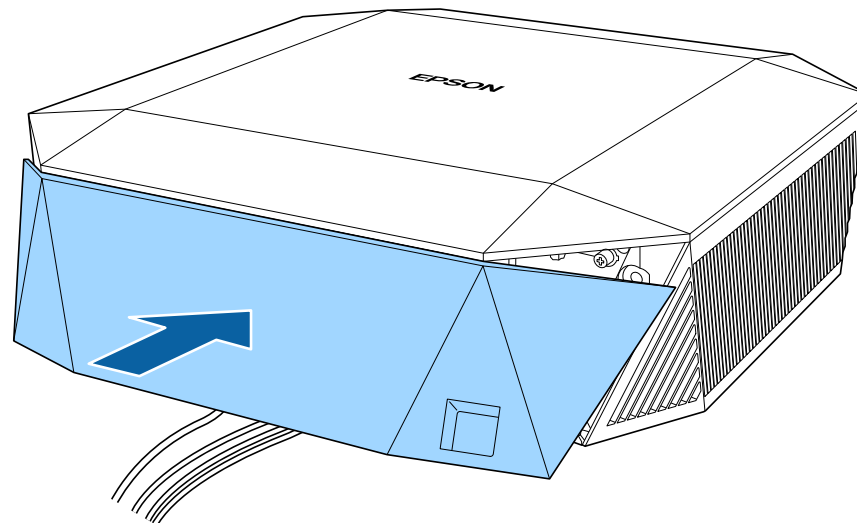


Upozornenie

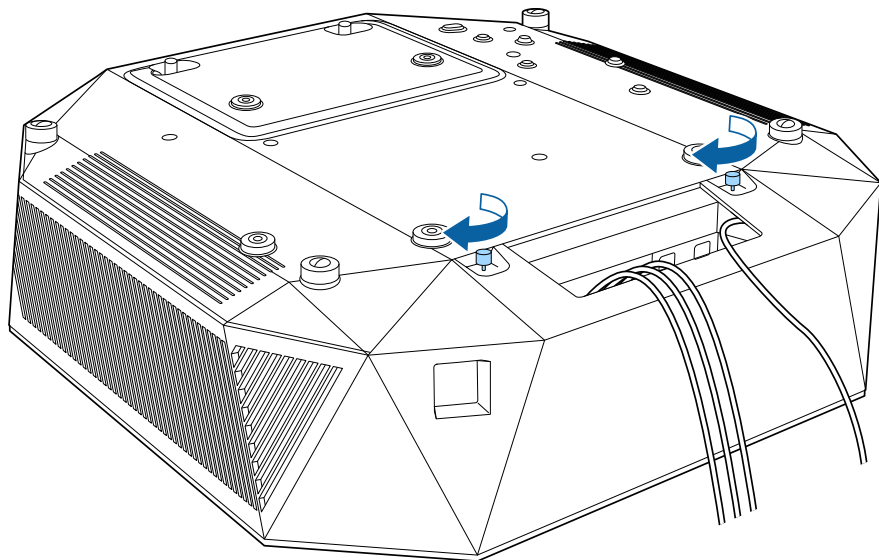
Napájací kábel nepriväzujte k iným káblom. V opačnom prípade môže dôjsť k požiaru.

2

Umiestnite kryt káblov na projektor tak, ako je to znázornené, pričom káble vedte cez drážku na spodnej časti krytu káblov.



- 3** Dotiahnite skrutky krytu káblov.



Pri používaní napájania projektora postupujte podľa pokynov v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.38](#)
- "Vypnutie projektora" [str.39](#)

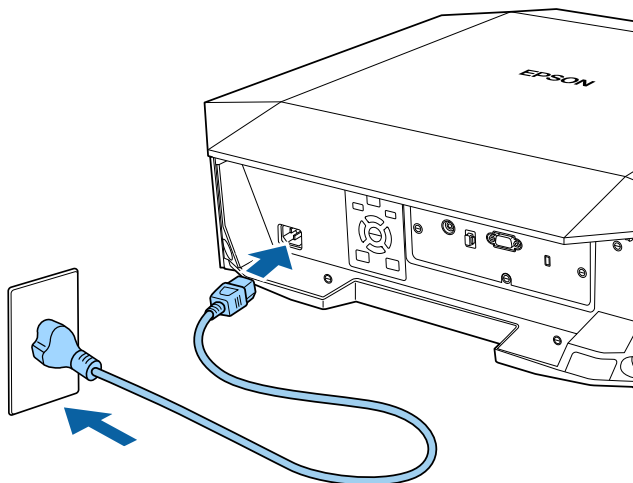
Zapnutie projektora

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektora.

Pozor

Pred zapnutím projektora pripojte k projektoru počítač alebo video zariadenie, ktoré chcete použiť.

- 1** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projekte a do elektrickej zásuvky.



⚠ Výstraha

Pred zapojením do elektrickej zásuvky sa uistite, že je uzemnená. Ak odpojíte uzemnenie, napájací kábel vytiahnite z elektrickej zásuvky a odpojte od uzemnenia.

Projektor prejde do pohotovostného režimu. V pohotovostnom režime sa projektor napája, ale ešte nebol zapnutý.

- 2** Projektor zapnite stlačením tlačidla [On] na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.

Pri zohrievaní projektora bliká modrý indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikáť a bude trvalo svietiť.

Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.
- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Search] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.

Výstraha

- Keď je svetelný zdroj zapnutý, nepozerajte do objektívu projektora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Pri zapnutí projektora na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektora knihou ani inými predmetmi. Ak je svetlo z projektora blokované, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektora. Ak chcete prestať premietiť, zapnite funkciu Stlmiť A/V alebo projektor vypnite.



- Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** možnosť **Priame zapnutie** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky. Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.

☛ **Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie**

Vypnutie projektora

Projektor po skončení používania vypnite.



- Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť svetelného zdroja sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.
- Kalibrácia svetelného zdroja sa spustí automaticky, ak vypnete projektor a nastanú nasledujúce podmienky:
 - Nastavenie položky **Kalibrácia svetla** je nastavené na **Spúšťať pravidelne** v ponuke projektora **Reset**.
 - uplynulo 100 hodín od poslednej kalibrácie svetla
 - Používali ste projektor nepretržite viac ako 20 minút
- Vzhľadom k tomu, že tento projektor podporuje funkciu priameho vypnutia, vypnúť ho možno priamo pomocou vypínača.

- 1** Stlačte tlačidlo [Standby] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.
- 2** Znova stlačte tlačidlo [Standby]. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)
Svetelný zdroj zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.
- 3** Ak chcete projektor prepravovať alebo skladovať, skontrolujte, či svetelný indikátor stavu na projektore nesvieti, a potom odpojte napájací kábel.

Môžete odosielať obrazy do projektoru, ako aj monitorovať a ovládať projektor cez sieť.

Ak chcete vykonávať tieto operácie, musíte najprv vykonať nasledujúce:

- Pripojte projektor k sieti.
- Nastavte projektor a počítač pomocou **Sieť** ponúk projektoru.
- Stiahnite si a nainštalujte nasledujúci sieťový softvér z nasledujúcej webovej stránky.

epson.sn

- Softvér Epson iProjection nastaví počítač pre sieťové premietanie. Tento softvér umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazovky počítača používateľa cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

► Súvisiace odkazy

- "Pripojenie ku káblovej sieti" [str.40](#)
- "Výber nastavení káblovej siete" [str.40](#)

Pripojenie ku káblovej sieti

Na pripojenie projektoru k miestnej káblovej sieti (LAN) použite sieťový kábel 100Base-TX alebo 10Base-T. Na zabezpečenie správneho prenosu údajov použite tienený kábel kategórie 5 alebo lepší.

- 1** Jeden koniec sieťového kábla zapojte do rozbočovača, prepínača alebo smerovača.

- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu LAN v projektore.

Výber nastavení káblovej siete

Skôr než budete môcť premietiť z počítačov vo vašej sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



Projektor už musí byť pripojený ku káblovej sieti cez port LAN.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte [Enter].
- 2** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte [Enter].
- 3** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte [Enter].
- 4** Podľa potreby zvolte základné možnosti.
 - Nastavenie **Názov projektoru** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektoru cez sieť.
 - Nastavenie **Heslo PjLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PjLink používať na ovládanie projektoru.
 - **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať heslo maximálne 32 alfanumerických znakov na prístup k projektoru pomocou základného ovládania. (Používateľské meno je **EPSONREMOTE**. Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
 - Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo na prístup k projektoru cez sieť. (Používateľské meno je **EPSONWEB**. Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)

- **Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
- **Zobr. kľúčové slovo** umožňuje vybrať, či sa má pri vstupovaní do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora.
- **Zobraziť inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Zobrazenú klávesnicu použite na zadávanie čísel a znakov. Znak zvýrazníte pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

Čísla môžete zadávať aj stláčaním číselných tlačidiel a podržaním tlačidla [Num] na diaľkovom ovládači.



Ak chcete zvýrazniť niektoré čísla zo zobrazeného kľúčového slova, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkou. Ak chcete vybrať zvýraznené číslo, stlačte [Enter].

7 Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte možnosť **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

8 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.



Ak nebolo nastavené žiadne **Heslo pre ovl. webu**, zobrazí sa obrazovka s výzvou na nastavenie hesla. Ak chcete nastaviť heslo, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

9 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Nastavenia káblvej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie zobrazenej klávesnice" [str.46](#)

5 Vyberte ponuku **Pev. zap.LAN** a stlačte [Enter].

6 Nastavenia IP pre vašu sieť priradíte podľa potreby.

- Ak vaša sieť automaticky priraduje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.
- Ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6, vyberte **Nastavenia IPv6**, kde nastavíte možnosť **IPv6** na **Zapnuté**, a potom nastavte položky **Autom. konfigurácia** a **Použiť dočasnú adresu** podľa potreby.

Na zvýšenie bezpečnosti pri komunikovaní projektoru s internetovým prehliadačom môžete použiť protokol HTTPS. Za týmto účelom vytvorte certifikát servera, nainštalujte ho do projektoru a nastavenie **Zabezpečený HTTP** zapnite v ponukách projektoru s cieľom overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Zabezpečený HTTP**

Aj keď nenainštalujete certifikát servera, projektor automaticky vytvorí certifikát s vlastným podpisom a umožní komunikáciu. Keďže tento certifikát s vlastným podpisom nedokáže overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača, pri pokuse o prístup k projektoru z webového prehliadača sa vytvorí upozornenie o spoľahlivosti servera. Táto výstraha nebráni v komunikácii.

► Súvisiace odkazy

- "Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk" [str.42](#)

Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk

Pomocou ponúk v projektore a externého pamäťového zariadenia môžete vytvoriť certifikát webového servera a importovať ho.



- Ako externé pamäťové zariadenie pre tento model môžete použiť USB kľúč.
- Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty z webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

1 Uistite sa, že súbor s vašim digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektoru a že je priamo umiestnený na úložnom zariadení USB.

2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte [Enter].

3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte [Enter].

4 Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte [Enter].

5 Nastavenie **Zabezpečený HTTP** nastavte na **Zapnuté**.

6 Vyberte položku **Cert. web. Servera** a stlačte [Enter].

7 Vyberte možnosť **Registrácia** a stlačte [Enter].

8 Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.

9 Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.

10 Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.

11 Zadajte heslo a stlačte [Enter].
Certifikát sa naimportuje a zobrazí sa správa o ukončení.

► Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty webového servera" [str.42](#)

Podporované certifikáty webového servera

Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

Certifikát webového servera (Zabezpečený HTTP)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12

Špecifikácia	Popis
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Spoločný názov	Názov sieťového hostiteľa
Organizácia	Voliteľné
Heslo *	Maximálne 64 alfanumerických znakov; povinné

* Musíte zadať viac ako 32 znakov pomocou webového prehliadača.

Úprava nastavení v ponuke

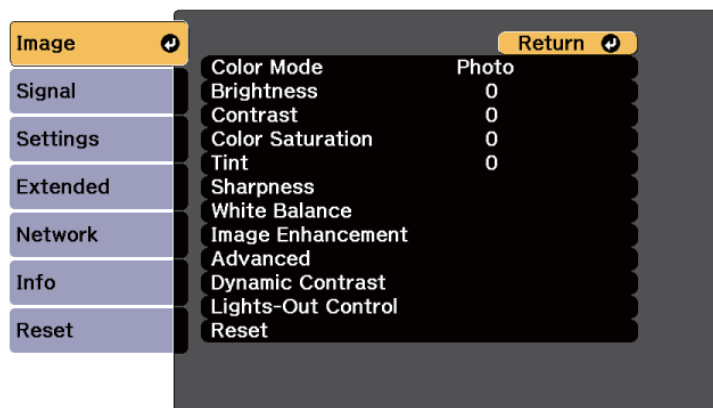
Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Používanie ponúk v projektore" [str.45](#)
- "Používanie zobrazenej klávesnice" [str.46](#)
- "Používanie základných funkcií projektora" [str.47](#)
- "Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia)" [str.56](#)

Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Zobrazí sa obrazovka s ponukou zobrazujúcou nastavenia v ponuke **Obraz**.



- 2 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazené nastavenia pre každú ponuku.



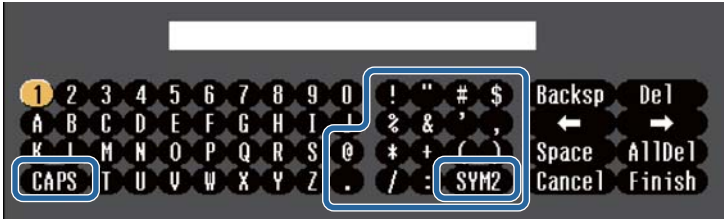
Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

- 3 Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.

- 5 Nastavenia zmeňte pomocou tlačidiel, ktoré sú uvedené na spodnej strane obrazoviek s ponukou.
- 6 Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Vynulovať**.
- 7 Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].
- 8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Zobrazenú klávesnicu možno používať na zadávanie čísel a znakov.

- 1
- Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými pri každom výbere klávesu **CAPS**. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou klávesu **SYM1/2**.

- 2
- Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, na klávesnici stlačte kláves **Finish**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte **Cancel**.



Nastavenia projektora a ovládanie premietania cez sieť môžete zvoliť pomocou internetového prehliadača v počítači.
Pomocou zobrazenej klávesnice nemožno zadať niektoré symboly. Text zadávajte pomocou internetového prehliadača.

► Súvisiace odkazy

- "Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice" [str.46](#)

Typ textu	Podrobnosti
Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^ _`{ }~

Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice

Pomocou zobrazenej klávesnice môžete zadať nasledujúci text.

Pri používaní základných funkcií projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektoru" [str.47](#)
- "Premietanie obrázkov" [str.48](#)
- "Úpravu polohy a tvaru obrazu" [str.50](#)
- "Nastavovanie kvality obrazu" [str.52](#)
- "Udržiavanie kvality projektoru" [str.54](#)
- "Správa nastavení projektoru" [str.55](#)

Nastavenie projektoru

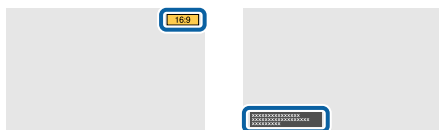
Táto časť uvádza pokyny na nastavenie projektoru.

► Súvisiace odkazy

- "Správy" [str.47](#)
- "Potvrd. pohot.režimu" [str.47](#)
- "Režim spánku" [str.47](#)
- "Indikátory" [str.47](#)
- "Dátum a Čas" [str.48](#)
- "Jazyk" [str.48](#)

Správy

Na premietanom obraze môžete zobraziť alebo skryť hlásenia, ako napríklad názov vstupného zdroja, režimu farieb, pomer strán, hlásenie o žiadnom signále alebo upozornenie na vysokú teplotu.



Spôsob vykonania

☛ Rozšírené > Zobrazenie > Správy

Potvrd. pohot.režimu

Keď je táto položka nastavená na **Vypnuté**, môžete projektor vypnúť jednoducho jedným stlačením tlačidla vypínača.

Spôsob vykonania

☛ Rozšírené > Zobrazenie > Potvrd. pohot.režimu

Režim spánku

Keď je táto možnosť nastavená na **Zapnuté**, projektor sa po určitom intervale nečinnosti automaticky vypne.

Interval môžete nastaviť aj v nastavení položky **Časov. režimu spánku**.

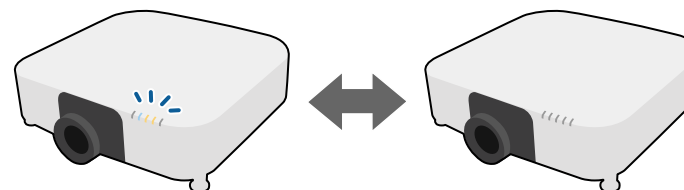
Spôsob vykonania

☛ Rozšírené > Operácia > Režim spánku

☛ Rozšírené > Operácia > Časov. režimu spánku

Indikátory

Nastavte na **Vypnuté**, ak chcete vypnúť svetelné indikátory na projektore okrem prípadov, keď dôjde k chybe alebo výstrahe.



Spôsob vykonania

☞ Rozšírené > Operácia > Rozšírené > Indikátory

Dátum a Čas

Môžete upraviť nastavenia času a dátumu systému projektora.

Spôsob vykonania

☞ Rozšírené > Operácia > Dátum a Čas

Jazyk

Môžete vybrať jazyk ponuky projektora a zobrazovaných hlásení.

Spôsob vykonania

☞ Rozšírené > Jazyk

Premietanie obrázkov

Táto časť uvádza pokyny na premietanie obrazov.

► Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie zdroja" [str.48](#)
- "Stlmiť A/V" [str.48](#)
- "Hlasitosť" [str.49](#)
- "Pomer" [str.49](#)
- "Premietanie" [str.49](#)
- "Testovacia vzorka" [str.49](#)
- "Prehrávanie obsahu" [str.49](#)
- "Pozadie displeja" [str.50](#)
- "Obraz. pri spustení" [str.50](#)

Vyhľadávanie zdroja

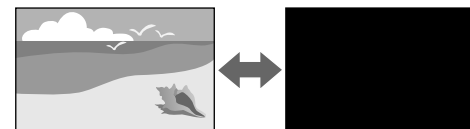
Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.

Spôsob vykonania

- Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Search] (diaľkový ovládač) alebo [Source Search] (ovládací panel), kým sa nezobrazí obraz z požadovaného zdroja.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehľadávať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.

Stlmiť A/V

Môžete dočasne vypnúť premietaný obraz a zvuk. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



Spôsob vykonania

Stlačte tlačidlo [Shutter] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Ak chcete obraz a zvuk zapnúť znova, opätovne stlačte tlačidlo [Shutter].



Spôsob spustenia funkcie Stlmiť A/V môžete obmedziť.

☞ Rozšírené > Operácia > Nast. stlmenia A/V

Hlasitosť

Môžete nastaviť hlasitosť zvuku z portu Audio Out.

Spôsob vykonania

- Zmena ponuky projektoru:
☛ **Nastavenia > Hlasitosť**

Pomer

Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Pre niektoré obrazy však môžete zmeniť pomer strán obrazu, aby sa prispôbili obrazovke.



Spôsob vykonania

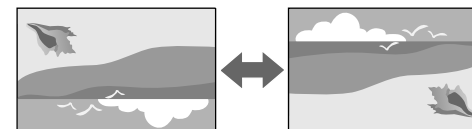
- Zmena ponuky projektoru:
☛ **Signál > Pomer**



Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektoru **Signál**.

Premietanie

Režim premietania môžete v ponukách projektoru zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

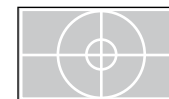


Spôsob vykonania

- ☛ **Rozšírené > Premietanie**

Testovacia vzorka

Môžete zobraziť testovaciu vzorku, aby ste upravili premietaný obraz.



Spôsob vykonania

- Počas premietania stlačte tlačidlo [Test Pattern] na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.
- Zmena ponuky projektoru:
☛ **Nastavenia > Testovacia vzorka**

Prehrávanie obsahu

Funkcia projektoru Prehrávanie obsahu umožňuje premietiť obsah s digitálnym podpisom. K premietanému obrazu môžete tiež pridávať farebné a tvarové efekty.



Na vytvorenie obsahu, ktorý možno prehrávať v režime Prehrávanie obsahu, môžete použiť nasledujúci softvér.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

Spôsob vykonania

☛ **Nastavenia > Prehrávanie obsahu**

Pozadie displeja

Ak nie je k dispozícii žiadny obrazový signál, môžete si vybrať pozadie obrazovky.

Spôsob vykonania

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Pozadie displeja**

Obraz. pri spustení

Keď je táto položka nastavená na **Zapnuté**, pri spustení projektora sa zobrazí logo.

Spôsob vykonania

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Obraz. pri spustení**

Úpravu polohy a tvaru obrazu

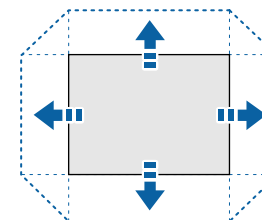
Táto časť uvádza pokyny na úpravu polohy a tvaru obrazu bez pohybu projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Posun šošovky" [str.50](#)
- "Zväčšenie" [str.51](#)
- "Lichob. korek. - H/V" [str.51](#)
- "Quick Corner" [str.51](#)
- "Zaoblený povrch" [str.51](#)
- "Stena s kútom" [str.52](#)
- "Bodová korekcia" [str.52](#)

Posun šošovky

Ak projektor nemožno nainštalovať priamo pred premietaciu plochu, môžete upraviť pozíciu premietaného obrazu pomocou funkcie posunu objektívu.



Dostupný rozsah posunu objektívu si môžete pozrieť v možnosti *Špecifikácie* projektora.

Spôsob vykonania

- Stlačte tlačidlo [Lens Shift] na diaľkovom ovládači.

- Stláčajte tlačidlo [Lens] na ovládacom paneli, kým sa nezobrazí obrazovka úpravy posunu objektívu.

Upozornenie

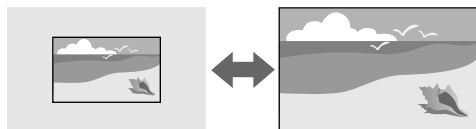
Pri posune objektívu nedávajte ruky do blízkosti jednotky objektívu. Prsty sa môžu zachytiť medzi objektív a projektor, čo môže spôsobiť zranenie.



- Po zapnutí projektoru počkajte 20 minút a až potom nastavte posun objektívu, aby ste dosiahli maximálnu presnosť.
- Pri úprave výšky obrazu umiestnite obraz nižšie, ako ho chcete mať, a potom ho posuňte nahor. Tým sa pomôže zabrániť tomu, aby sa obraz po úprave posunul nadol.
- Obraz je najjasnejší, keď je objektív vo východiskovej polohe. Ak chcete presunúť objektív do východiskovej polohy, podržte tlačidlo [Lens Shift] na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo [Lens] na ovládacom paneli dlhšie ako 3 sekundy.

Zväčšenie

Môžete zmeniť veľkosť obrazu.

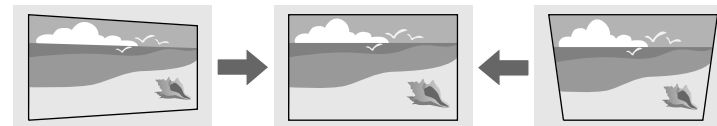


Spôsob vykonania

- Stlačte tlačidlo [Zoom] na diaľkovom ovládači.
- Stláčajte tlačidlo [Lens] na ovládacom paneli, kým sa nezobrazí obrazovka na úpravu priblíženia.
- Veľkosť obrazu upravte pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

Lichob. korek. - H/V

Skreslenie môžete opraviť v horizontálnom a vertikálnom smere nezávisle.

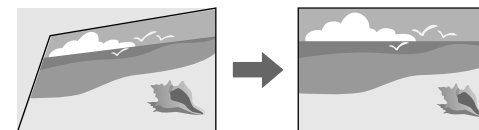


Spôsob vykonania

 Nastavenia > Geometrická korekcia > Lichob. korek. - H/V

Quick Corner

Každý zo štyroch rohov premietaného obrazu môžete opraviť nezávisle.

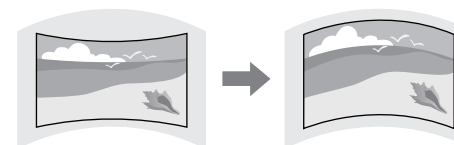


Spôsob vykonania

 Nastavenia > Geometrická korekcia > Quick Corner

Zaoblený povrch

Môžete opraviť rohy a bočné strany obrazu premietaného na zakrivený povrch s rovnakým polomerom.

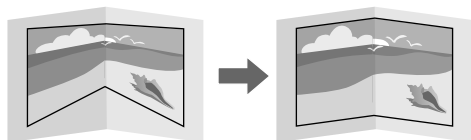


Spôsob vykonania

☛ Nastavenia > Geometrická korekcia > Zaoblený povrch

Stena s kútom

Môžete opraviť rohy a bočné strany obrazu premietaného na zakrivený povrch s pravými uhlami.



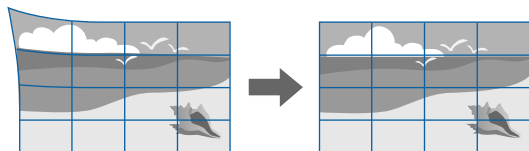
Spôsob vykonania

☛ Nastavenia > Geometrická korekcia > Stena s kútom

Bodová korekcia

Táto funkcia rozdeľuje premietaný obraz na mriežku a koriguje skreslenie v krokoch po 0,5 pixela posúvaním vybraného priesečníka zo strany na stranu a nahor a nadol.

Môžete prepnúť do režimu, ktorý opraví všetky body v určenom vertikálnom stĺpci alebo vodorovnom riadku naraz.



Spôsob vykonania

☛ Nastavenia > Geometrická korekcia > Obnov. bod. korekcie

Nastavovanie kvality obrazu

Táto časť uvádza pokyny na úpravu kvality obrazu.

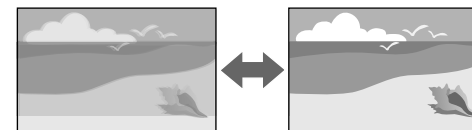
» Súvisiace odkazy

- "Zaostriť/Skreslenie" [str.52](#)
- "Farebný režim" [str.53](#)
- "Vylepšenie obrazu" [str.53](#)
- "Dynamické mapovanie tónov" [str.53](#)
- "Gamma" [str.53](#)
- "RGBCMY" [str.53](#)
- "Svetelný výstup" [str.54](#)

Zaostriť/Skreslenie

Môžete opraviť zaostrenie a skreslenie obrazu.

Ak ste nainštalovali voliteľný objektív s krátkou premietacou vzdialenosťou, najskôr opravte zaostrenie v strede obrazovky a potom opravte akékoľvek skreslenie v okolitej oblasti. Keď zaostríte na stred obrazovky, okolitá oblasť môže byť skreslená a rozostrená.



Spôsob vykonania

- Ak chcete zaostrenie, stlačte tlačidlo [Focus] na diaľkovom ovládači.
- Ak chcete opraviť skreslenie obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Distortion].
- Stláčajte tlačidlo [Lens] na ovládacom paneli, kým sa nezobrazí obrazovka úpravy zaostrenia alebo obrazovka úpravy skreslenia.

- Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači opravte zaostrenie alebo skreslenie.



Tento projektor pracuje v rozlíšení 4K pomocou technológie posunu. Ak máte problémy s úpravou zaostrenia alebo skreslením obrazu, pomocou tlačidla [Enter] na diaľkovom ovládači vyberte možnosť **4K <-> Full HD**.

Farebný režim

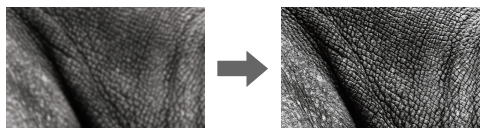
Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jas, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

Spôsob vykonania

- Stlačte tlačidlo [Color Mode] na diaľkovom ovládači.
- Zmena ponuky projektora:
🖱 **Obraz > Farebný režim**

Vylepšenie obrazu

Rozlíšenie obrazu môžete upraviť tak, aby sa reprodukoval jasný obraz s výraznou textúrou a materiálom pocitom.



Spôsob vykonania

- 🖱 **Obraz > Vylepšenie obrazu**

Dynamické mapovanie tónov

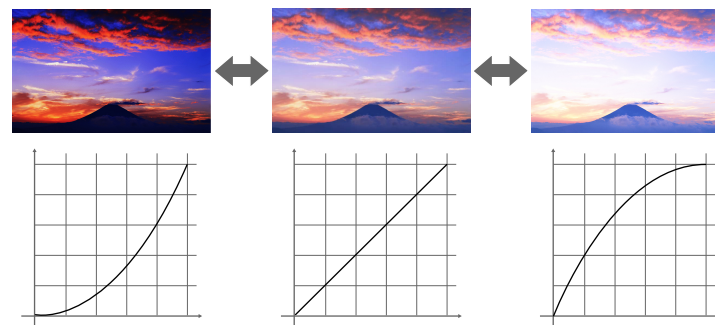
Môžete optimalizovať nastavenia krivky PQ (Perceptual Quantizer - Perceptuálny kvantizátor) na základe jas premietaného obsahu HDR.

Spôsob vykonania

- 🖱 **Obraz > Rozšírené > Dynamické mapovanie tónov**

Gamma

Jas poltónov môžete upraviť výberom jednej z hodnôt gama korekcie alebo odkazom na gama graf.

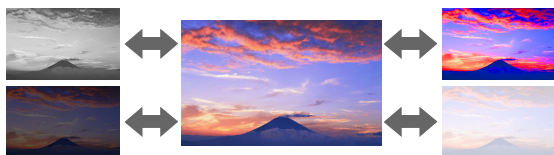


Spôsob vykonania

- 🖱 **Obraz > Rozšírené > Gamma**

RGBCMY

Odtieň, sýtosť a jas môžete individuálne upraviť pre každú farbu R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).

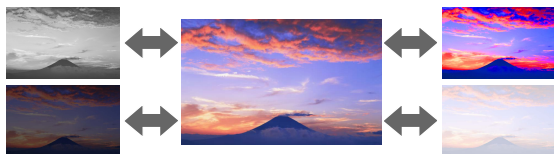


Spôsob vykonania

☛ **Obraz > Rozšírené > RGBCMY**

Svetelný výstup

Môžete vybrať jas svetelného zdroja.



Spôsob vykonania

☛ **Obraz > Svetelný výstup**

Udržiavanie kvality projektora

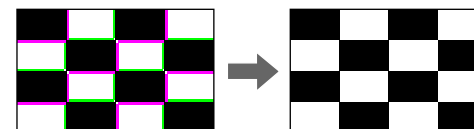
Táto časť uvádza informácie o zachovaní kvality premietaného obrazu.

► Súvisiace odkazy

- "Zarovnanie panela" [str.54](#)
- "Jednotnosť farieb" [str.54](#)
- "Režim obnovenia" [str.54](#)
- "Kalibrácia svetla" [str.55](#)

Zarovnanie panela

Môžete upraviť farebný posun pixelov LCD panela. Pixely môžete upravovať horizontálne a vertikálne v krokoch po 0,125 pixelov v rozsahu ± 3 pixelov.

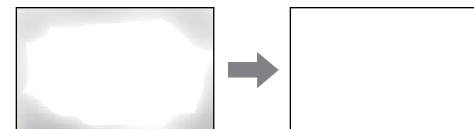


Spôsob vykonania

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Zarovnanie panela**

Jednotnosť farieb

Funkciu **Jednotnosť farieb** môžete použiť na manuálnu úpravu vyváženie farebných tónov v premietanom obraze.



Spôsob vykonania

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Jednotnosť farieb**

Režim obnovenia

Proces obnovovacieho režimu vymaže akýkoľvek premietaný paobraz a vypne projektor po určenom čase.

Spôsob vykonania

☛ **Resetovať > Režim obnovenia**

Kalibrácia svetla

Proces kalibrácie svetelného zdroja optimalizuje vyváženie farieb aktuálne premietaného obrazu.

Spôsob vykonania

☛ Vynulovať > Kalibrácia svetla

Správa nastavení projektora

Táto časť uvádza informácie o správe nastavení projektora.

► Súvisiace odkazy

- "Pamäť" [str.55](#)
- "Uzamk. ovl. panela" [str.55](#)
- "Zámok objektívu" [str.55](#)

Pamäť

Môžete uložiť prispôsobené nastavenia a potom vybrať uložené nastavenia kedykoľvek ich budete chcieť použiť.

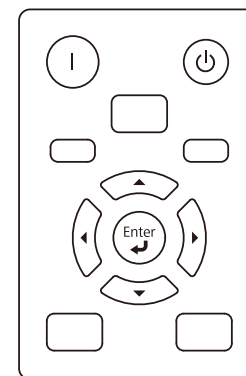
Spôsob vykonania

- Na diaľkovom ovládaní stlačte tlačidlo [Memory].
- Zmena ponuky projektora:

☛ Nastavenia > Pamäť

Uzamk. ovl. panela

Tlačidlo Lock Security (Zámok zabezpečenia) slúži na zablokovanie prevádzky projektora pomocou tlačidiel na ovládacom paneli.



Aj keď budete môcť uzamknúť tlačidlá na ovládacom paneli, stále budete môcť používať diaľkový ovládač ako obvykle.

Spôsob vykonania

- Podržte stlačené tlačidlo uzamknutia ovládacieho panela na ovládacom paneli.

Ak chcete odomknúť tlačidlá ovládacieho panela, podržte tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli približne 7 sekúnd.

- Vykonajte z ponuky projektora.

☛ Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela

Zámok objektívu

Na diaľkovom ovládači môžete vypnúť funkcie [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] a [Calibration].

Spôsob vykonania

☛ Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela

Keď je v projektore vybraná ponuka Nastavenia pre jeden projektor, nastavenia môžete do ďalších projektorov rovnakého modelu s rovnakou verziou firmvéru skopírovať nasledujúcimi spôsobmi.

- pomocou kľúča USB
- prepojením počítača a projektoru pomocou kábla USB

Nemôžete kopírovať žiadne informácie, ktoré sú jedinečné pre jednotlivý projektor, ako napríklad **Prev. hod. svetla** alebo **Stav**.



- Pred úpravou nastavení obrazu, ako napríklad skreslenie lichobežníkovej korekcie, vykonajte hromadnú inštaláciu. Vzhľadom na to, že do ďalšieho projektoru sú tiež skopírované hodnoty nastavenia obrazu, nastavenia, ktoré ste vykonali pred dávkovým nastavením, budú prepísané a premietnutá obrazovka, ktorú ste nastavili, sa môže zmeniť.
- Pri skopírovaní nastavení z ponuky z jedného projektoru do druhého bude tiež skopírované logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.
- Uistite sa, že je **Rozsah hrom. nast.** nastavený na **Obmedzený**, ak nechcete kopírovať nasledujúce nastavenia:
 - **EDID** v ponuke **Signál**
 - Nastavenia ponuky **Sieť** (okrem ponuky **Ostatné**)

Upozornenie

Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za poruchy pri dávkovom nastavení a s tým spojenými nákladmi na opravy v dôsledku výpadku napájania, porúch komunikácie alebo iných problémov, ktoré môžu spôsobiť takéto poruchy.

» Súvisiace odkazy

- "Prenos nastavení z kľúča USB" [str.56](#)
- "Prenos nastavení z počítača" [str.57](#)
- "Oznámenie chyby dávkového nastavenia" [str.58](#)

Prenos nastavení z kľúča USB

Z USB kľúča môžete skopírovať nastavenia z ponuky z jedného projektoru do druhého projektoru rovnakého modelu.



- USB kľúč musí byť naformátovaný na FAT 32, musí byť menší ako 32 GB a nesmie mať žiadne funkcie zabezpečenia. Pred použitím USB kľúča pre dávkovú inštaláciu vymažte z neho všetky súbory, pretože nastavenia nemusia byť správne uložené.
- Tento spôsob hromadného nastavenia môžete použiť aj z ponuky projektoru.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Prázdny kľúč USB zapojte priamo do portu USB-A v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektoru.
- 4** Keď sa rozsvietia všetky indikátory projektoru okrem indikátora filtra, pustite tlačidlo [Esc].
Svetelné indikátory začnú blikať a súbor dávkového nastavenia je zapísaný na USB kľúč. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektoru. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

5 Vyberte USB kľúč.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

6 Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

7 Do portu USB-A v projektore zapojte kľúč USB, na ktorom je uložený súbor dávkového nastavenia.

8 Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

9 Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory okrem indikátora filtra, pustite tlačidlo [Menu]. (Svetelné indikátory zostávajú svietiť približne po dobu 75 sekúnd.)

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

10 Vyberte USB kľúč.

Prenos nastavení z počítača

Nastavenia z ponuky môžete skopírovať z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu tak, že počítač pripojíte k projektoru pomocou kábla USB.



- Túto metódu dávkového nastavenia môžete použiť v týchto verziách operačných systémov:
 - Windows 10 a novší
 - macOS 10.13.x a novší
- Tento spôsob hromadného nastavenia môžete použiť aj z ponuky projektora.

1 Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.

2 Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu Service v projektore.

3 Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

4 Keď sa rozsvietia všetky indikátory projektora okrem indikátora filtra, pustite tlačidlo [Esc].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

- 5** Otvorte ikonu vymeniteľného disku alebo priečinok a uložte inštalačný dávkový súbor do počítača.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Kľúč USB vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (Mac).

- 7** Odpojte kábel USB.
Projektor sa vypne.

- 8** Napájací kábel odpojte od projektoru, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

- 9** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu Service v projektore.

- 10** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektoru.

- 11** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory okrem indikátora filtra, pustite tlačidlo [Menu].
Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

- 12** Súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili do počítača, skopírujte do priečinu najvyššej úrovne na výmennom disku.



Na výmenný disk nekopírujte žiadne súbory ani priečinky, okrem súboru dávkového nastavenia.

- 13** Kľúč USB vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (Mac).

- 14** Odpojte kábel USB.
Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte napájací kábel od projektoru. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

Oznámenie chyby dávkového nastavenia

Indikátory na projektore vás upozornia, ak počas dávkového nastavenia dôjde k chybe. Skontrolujte stav indikátorov na projektore a postupujte podľa pokynov uvedených v tejto tabuľke na tejto strane.

Stav indikátora	Problém a riešenia
<ul style="list-style-type: none"> Laser: Oranžový - rýchlo bliká Teplota: Oranžový - rýchlo bliká 	<p>Súbor dávkového nastavenia môže byť poškodený alebo pamäťové zariadenie USB môže byť nesprávne pripojené.</p> <p>Odpojte pamäťové zariadenie USB, odpojte a znova zapojte kábel projektoru a skúste znovu.</p>

Stav indikátora	Problém a riešenia
<ul style="list-style-type: none">• Napájanie: Modrý - rýchle bliká• Stav: Modrý - rýchle bliká• Laser: Oranžový - rýchlo bliká• Teplota: Oranžový - rýchlo bliká	<p>Mohlo dôjsť k zlyhaniu zápisu alebo vo firmvéri projektora došlo k chybe.</p> <p>Projektor prestaňte používať a zástrčku napájacieho kábla odpojte od elektrickej zásuvky. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.</p>

Nastavenia ponuky

Viac informácií o nastaveniach projektora nájdete v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Ponuka Obraz" [str.61](#)
- "Ponuka Signál" [str.66](#)
- "Ponuka Nastavenia" [str.69](#)
- "Ponuka Rozšírené" [str.77](#)
- "Ponuka Sieť" [str.83](#)
- "Ponuka Informácie" [str.88](#)
- "Ponuka Resetovať" [str.91](#)

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú upraviť kvalitu obrazu. Dostupné nastavenia závisia od aktuálne vybratého farebného režimu a vstupného zdroja. Nastavenia sa uložia samostatne pre každý zvolený farebný režim.

► Súvisiace odkazy

- "Svetelný výstup" [str.61](#)
- "Farebný režim" [str.61](#)
- "Jas" [str.61](#)
- "Kontrast" [str.61](#)
- "Sýtosť farieb" [str.62](#)
- "Odtieň" [str.62](#)
- "Ostroť" [str.62](#)
- "Vyváženie bielej" [str.62](#)
- "Prispôsobenie farieb" [str.62](#)
- "Predn. režimy obrazu" [str.63](#)
- "Interpolácia rámu" [str.63](#)
- "Super-resolution" [str.63](#)
- "Autom. zväčšenie kontrastu" [str.63](#)
- "Dynamické mapovanie tónov" [str.63](#)
- "Scéna s adpat. Gamma" [str.64](#)
- "Gamma" [str.64](#)
- "RGBCMY" [str.64](#)
- "Dynamický kontrast" [str.64](#)
- "Ovl. zhasnutia svetla" [str.64](#)
- "Vynulovať (Ponuka Obraz)" [str.65](#)

Svetelný výstup

🖱️ Obraz > Svetelný výstup

Môžete upraviť jas svetelného zdroja projektora.

Farebný režim

🖱️ Obraz > Farebný režim

Môžete upraviť živosť farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

Dynamické

To je najjasnejší režim. Ideálne na použitie v svetlej miestnosti.

Živosť

Najlepšie na vychutnanie si obsahu s jasnými farbami.

Kino

Dodáva obrazom prirodzený tón. Ideálne na pozeranie filmov v tmavej miestnosti.

Prirodzene

Verne reprodukuje farby. Ideálne na premietanie statických obrazov, ako sú fotografie.



Farebný režim projektora môžete zmeniť aj pomocou tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači.

Jas

🖱️ Obraz > Jas

Celkový obraz môžete zosvetliť alebo stmaviť.



Toto nastavenie nemá vplyv na jas svetelného zdroja. Ak chcete zmeniť jas svetelného zdroja, vyberte **Svetelný výstup** v ponuke projektora **Obraz**.

Kontrast

🖱️ Obraz > Kontrast

Môžete upraviť rozdiel medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazu.

Sýtosť farieb

🖱️ Obraz > Sýtosť farieb

Môžete upraviť intenzitu farieb obrazu.

Odtieň

🖱️ Obraz > Odtieň

Môžete upraviť rovnováhu tónov v obraze od zeleného po fialový.

Ostroť

🖱️ Obraz > Ostroť

Môžete upraviť ostroť alebo jemnosť detailov v obraze.

Štandardné

Ostroť obrazu môžete nastaviť tak, aby bola dostatočne vyvážená.

Zväčšenie tenkej čiary

Vyššie hodnoty zväčšujú detaily, ako sú vlasy alebo vzory látok.

Zväčšenie hrubej čiary

Vyššie hodnoty zväčšujú obrysy, pozadie a ostatné hlavné časti objektov v obraze, aby boli zreteľne zobrazené.

Vyváženie bielej

🖱️ Obraz > Vyváženie bielej

Môžete upraviť celkový odtieň obrazu.

Farebná teplota

Celkový odtieň obrazu môžete upraviť v rozsahu od 3 200 K do 10 000 K. Vyššie hodnoty sfarbia obraz na modro a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.

Keď je **Farebný režim** nastavený na **Dynamické**, nastavená Farebná teplota sa môže líšiť od skutočnej farebnej teploty svetla z projektora. Túto ponuku používajte ako usmerňujúcu informáciu.

Oprava Z-P

Vyššie hodnoty sfarbia obraz na zeleno a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.

Prispôsobené

Môžete upraviť jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku.

Prispôsobenie farieb

🖱️ Obraz > Vyváženie bielej > Prispôsobenie farieb

Môžete nastaviť odtieň a jas farebného tónu od bielej po čiernu. Počas prispôsobovania farieb je polovica prekrytej oblasti zobrazená čiernou farbou, aby ste mohli jednoducho skontrolovať okraj obrazu.

Úroveň úpravy

Vyberte úroveň úpravy, ktorú chcete upraviť.

K dispozícii je osem úrovní úpravy od bielej po sivú až po čiernu. Upravte každú úroveň individuálne.

Ak chcete nastaviť odtieň pre každú farbu od úrovne 2 po 8 hromadne, nastavte možnosť **Všetky**. (Akonáhle budú hodnoty červenej, modrej alebo zelenej na akejkoľvek úrovni na maxime alebo minime, nemôžete vykonávať ďalšie úpravy.)

Červená/Zelená/Modrá

Pre každú farbu môžete upraviť tón.

Jas

Môžete upraviť jas obrazu.

Predn. režimy obrazu

☛ Obraz > Vylepšenie obrazu > Predn. režimy obrazu

Môžete nastaviť možnosti položky **Vylepšenie obrazu** ako hromadné nastavenie pomocou prednastavených hodnôt.

Nasledujúce nastavenia sa uložia ako prednastavené možnosti.

- Interpolácia rámu
- Super-resolution
- Autom. zväčšenie kontrastu



- Ak chcete minimalizovať oneskorenia, vyberte možnosť **Vypnuté**.
- Ak vyberiete možnosť **Vypnuté**, nemôžete nastavovať ostatné položky v nastavení **Vylepšenie obrazu**.
- Po výbere možnosti **Predvolba 1** až **Predvolba 5** môžete doladiť každé nastavenie jednotlivo. Hodnoty nastavení v prednastavenej možnosti sa prepíšu.

Interpolácia rámu

☛ Obraz > Vylepšenie obrazu > Interpolácia rámu

Rýchlo sa pohybujúci obraz je možné plynule prehrávať vytváraním medziľahlých snímok medzi pôvodnými snímkami.

Ak výsledné obrazy obsahujú šum, nastavte možnosť na **Vypnuté**.



- Toto nastavenie nemožno vybrať v nasledujúcich prípadoch.
 - **Predn. režimy obrazu** je nastavený na **Vypnuté**.
 - **Spracovanie obrazu** je nastavené na **Rýchlo** alebo **Automaticky (ALLM)** a aktuálny vstupný zdroj nie je kompatibilný s ALLM (Automatický režim nízkej latencie).

Super-resolution

☛ Obraz > Vylepšenie obrazu > Super-resolution

Môžete zredukovať rozmazanie pri premietaní obrazov s nízkym rozlíšením.

Jemné čiary

Vyššie hodnoty zvýrazňujú detaily, ako sú vlasy alebo vzory látok.

Mäkké zaostrenie

Vyššie hodnoty zvýrazňujú obrys, pozadie a ostatné hlavné časti objektov v obraze, aby boli zreteľne zobrazené.



Toto nastavenie nemožno vybrať, keď je nastavenie **Predn. režimy obrazu** nastavené na **Vypnuté**.

Autom. zväčšenie kontrastu

☛ Obraz > Vylepšenie obrazu > Autom. zväčšenie kontrastu

Môžete vytvoriť jasnejší a ostrejší obraz automatickou úpravou kontrastu premietaného obrazu.



Toto nastavenie nemožno vybrať, keď je nastavenie **Predn. režimy obrazu** nastavené na **Vypnuté**.

Dynamické mapovanie tónov

☛ Obraz > Rozšírené > Dynamické mapovanie tónov

Môžete optimalizovať nastavenia krivky PQ (Perceptual Quantizer - Perceptuálny kvantizátor) na základe jasnosti premietaného obsahu HDR.

Ak chcete zlepšiť viditeľnosť tmavých a jasných obrazov, nastavte možnosť na **Zapnuté**.



Toto nastavenie sa zobrazuje, len keď:

- **Dynamický rozsah** je nastavený na **Automaticky** a **Stav signálu** je **HDR10**.
- **Dynamický rozsah** je nastavený na **HDR10**.

Scéna s adpat. Gamma

🔊 **Obraz > Rozšírené > Scéna s adpat. Gamma**

Môžete upraviť sfarbenie podľa scény a získať živší obraz.

Vyššie hodnoty zvyšujú kontrast.

Gamma

🔊 **Obraz > Rozšírené > Gamma**

Farebnosť môžete upraviť výberom jednej z hodnôt gama korekcie alebo odkazom na gama graf. Ak chcete vykonať jemnejšie úpravy, vyberte možnosť **Prispôsobené**.

Výberom menšej hodnoty môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší. Výberom väčšej hodnoty sa tmavé plochy obrazov rozjasnia, no sýtosť farieb svetlých plôch môže zostať slabšia.



- Premietaním statického obrazu upravte Gamma. Pri premietaní filmov nemôžete správne nastaviť Gamma.
- Lekárske obrazy sa nemusia reprodukovat' správne v závislosti od vašich nastavení a technických parametrov obrazovky.

RGBCMY

🔊 **Obraz > Rozšírené > RGBCMY**

Odtieň, sýtosť a jas môžete individuálne upraviť pre každú farbu R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).

Dynamický kontrast

🔊 **Obraz > Dynamický kontrast**

Premietanú svietivosť môžete upraviť na základe jas obrazu.

Dynamický kontrast

Ak chcete automaticky upraviť množstvo svetla, nastavte možnosť **Zapnuté**.

Rýchlosť odpovede

Ak chcete upraviť množstvo svetla hneď po zmene scény, vyberte možnosť **Vysoká rýchlosť**.

Úroveň čiernej

Nastavte úroveň čiernej, keď je úroveň jas obrazového signálu nulová. Keď vyberiete **0%**, svetelný zdroj sa vypne.

Ovl. zhasnutia svetla

🔊 **Obraz > Ovl. zhasnutia svetla**

Svetelný zdroj môžete nastaviť tak, aby sa automaticky vypínal.

Ovl. zhasnutia svetla

Nastavením na **Zapnuté** sa svetelný zdroj automaticky vypne, keď úroveň signálu klesne pod referenčnú úroveň na nastavenú dobu.

Úroveň sig. zhasnutia

Nastavte úroveň jas pre ovládaný video signál. Po automatickom vypnutí sa pri prekročení určenej úrovne obrazu okamžite zapne.

Časovač zhasnutia

Nastavte dobu, po ktorej sa svetelný zdroj automaticky vypne.

Vynulovať (Ponuka Obráz)

Obráz > Vynulovať

Všetky hodnoty nastavení v ponuke **Obráz** môžete resetovať na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:

- Farebný režim

Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Signál**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja. Nastavenia sa uložia samostatne pre každý zvolený vstupný zdroj.

► Súvisiace odkazy

- "Pomer" [str.66](#)
- "Potlačenie okrajov" [str.66](#)
- "Farebný priestor" [str.66](#)
- "Dynamický rozsah" [str.67](#)
- "Video rozsah" [str.67](#)
- "EDID" [str.67](#)
- "Spracovanie obrazu" [str.67](#)
- "Vynulovať (Ponuka Signál)" [str.68](#)

Pomer

☛ Signál > Pomer

Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Na vytvorenie obrázkov však musíte zmeniť pomer strán, aby sa prispôbili obrazovke.

Automaticky

Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky **Rozlíšenie**.

Úplne

Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.

Zväčšenie

Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.

Anamorf. široký

Pri použití komerčne dostupného anamorfického objektívu zobrazuje obrazy, ktoré majú pomer strán 2,40: 1. Nastavenie **Preskenovanie** v ponuke projektora **Signál** nastavte na **Vypnuté**, inak sa obraz nebude zobrazovať správne.

Horiz. stlačené

Pri použití komerčne dostupného anamorfického objektívu zobrazuje obrazy s využitím celej šírky projekčnej plochy.



- Dostupné nastavenie pomeru obrazu strán sa líši v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.
- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

Potlačenie okrajov

☛ Signál > Potlačenie okrajov

Obrazy môžete skryť v určenej oblasti.

Oblasť upravte pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Môžete skryť až polovicu premietaného obrazu v každom smere (okrem jedného pixelu).



Nastavenie sa zobrazí len vtedy, keď je nastavenie **Prehrávanie obsahu** v ponuke **Nastavenia** projektora nastavené na **Vypnuté**.

Farebný priestor

☛ Signál > Farebný priestor

Môžete prepínať farebný priestor, ktorý dokáže spracovať informácie o farbách vstupného obrazu.

Vyberte možnosť **Automaticky**, ak chcete použiť vhodný farebný priestor pre AVI InfoFrame obrazu.

Dynamický rozsah

☛ Signál > Dynamický rozsah

Môžete nastaviť video rozsah tak, aby vyhovoval nastaveniu vstupného zdroja.

Ak chcete automaticky identifikovať dynamický rozsah vstupného signálu, vyberte možnosť **Automaticky**.

Výsledok pre vami zvolené nastavenie sa zobrazí ako **Stav signálu**.

Nastavenie HDR10

Krivku PQ dynamického rozsahu môžete upraviť metódou HDR PQ (Perceptual Quantizer).

Nastavenie HLG

Krivku HLG dynamického rozsahu môžete upraviť metódou HDR HLG (Hybrid Log Gamma).



- **Nastavenie HDR10** je k dispozícii len vtedy, keď je položka **Stav signálu** nastavená na **HDR10** alebo keď je položka **Dynamický rozsah** nastavená na **HDR10**.
- **Nastavenie HLG** je k dispozícii len vtedy, keď je položka **Stav signálu** nastavená na **HLG** alebo keď je položka **Dynamický rozsah** nastavená na **HLG**.

Video rozsah

☛ Signál > Rozšírené > Video rozsah

Môžete nastaviť video rozsah tak, aby vyhovoval nastaveniu vstupného zdroja z HDMI.

Obmedzený (16-235)

Pre farebný rozsah 16 až 235.

Plný (0-255)

Pre farebný rozsah 0 až 255.

EDID

☛ Signál > Rozšírené > EDID

Aj keď nastavíte viacero displejov s rôznym rozlíšením, môžete nastaviť rovnaký EDID ako štandardný displej a prepnúť EDID aktuálneho zdroja, aby ste zjednotili EDID na všetkých displejoch.

Režim EDID

Môžete nastaviť možnosti položky EDID ako hromadné nastavenie pomocou prednastavených hodnôt.

Nasledujúce nastavenia sa uložia ako prednastavené možnosti.

- Rozlíšenie
- Obnov. frekvencia
- Hĺbka farieb

Ak je to potrebné, môžete zmeniť prednastavené nastavenia.



- Vyberte možnosť **Resetovať**, ak chcete obnoviť všetky hodnoty úprav pre EDID na ich predvolené hodnoty.

Spracovanie obrazu

☛ Signál > Rozšírené > Spracovanie obrazu

Môžete zlepšiť rýchlosť odpovede obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou.

Automaticky (ALLM)

Automaticky upravte rýchlosť odozvy podľa vášho premietaného obsahu.



Toto nastavenie sa zobrazuje, len keď je **Režim EDID** nastavený na **Up to 4K 120Hz 40Gbps** alebo **2560x1080(21:9)**.

Jemný

Slúži na zlepšenie rýchlosti odpovede obrazov výberom možnosti **Vypnuté** pre položku **Interpolácia rámu**.

Rýchlo

Deaktivuje nastavenie **Interpolácia rámu**.

Vynulovať (Ponuka Signál)

Signál > Vynulovať

Všetky hodnoty nastavení v ponuke **Signál** môžete resetovať na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:

- EDID

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Geometrická korekcia" [str.69](#)
- "Hlasitosť" [str.70](#)
- "Prepojenie HDMI" [str.71](#)
- "Uzamk. ovl. panela" [str.71](#)
- "Zámok objektívu" [str.71](#)
- "Dialkový prijímač" [str.71](#)
- "Užívateľské tlačidlo" [str.72](#)
- "Testovacia vzorka" [str.72](#)
- "Pamäť" [str.72](#)
- "Prehrávanie obsahu" [str.73](#)
- "Vynulovať (Ponuka Nastavenia)" [str.75](#)

Geometrická korekcia

☛ Nastavenia > Geometrická korekcia

Tvar obrazu môžete upraviť na tvar obdĺžnika. Obraz je po oprave o niečo menší.

Dostupný rozsah úprav môžete skontrolovať v položke projektoru *Špecifikácie*.

Vypnuté

Dočasne zruší geometrickú korekciu. Aj pri nastavení na **Vypnuté** sa hodnoty korekcie uložia.

Lichob. korek. - H/V

Manuálne nezávisle koriguje skreslenie v horizontálnom a vertikálnom smere. Ak je pomer strán obrazu nesprávny, upravte vyváženie obrazu pomocou funkcií **Vertikálne vyváž.** a **Horizont. vyváž.**

Nemožno kombinovať s inými metódami opravy.

Quick Corner

Slúži na opravu každého zo štyroch rohov premietaného obrazu nezávisle.

Zaoblený povrch

Slúži na opravu rohov a bočných strán obrazu premietaného na zakrivený povrch s rovnakým polomerom.



- Posuňte polohu objektívu do východiskovej polohy.
- Ak vykonáte veľké množstvo úprav, zaostrenie nemusí byť jednotné ani po vykonaní úprav.
- Ak po oprave nastavíte možnosť **Zachovať Pom. str. ob.** na **Zapnuté**, korekcie sa nemusia použiť. Obnovte predvolené hodnoty opráv alebo znížte rozsah opráv a skúste to znova.
- Ak počas opravy zmeníte štandardný riadok, súčasné nastavenia sa resetujú.

Stena s kútom

Slúži na opravu rohov a bočných strán obrazu premietaného na zakrivený povrch s pravými uhlami.

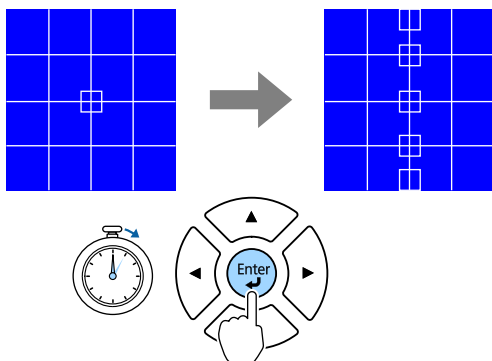


- Posuňte polohu objektívu do východiskovej polohy.
- Ak vykonáte veľké množstvo úprav, zaostrenie nemusí byť jednotné ani po vykonaní úprav.
- Odporúčame upraviť tvar obrazu podľa bodu najbližšie k stredu obrazovky.

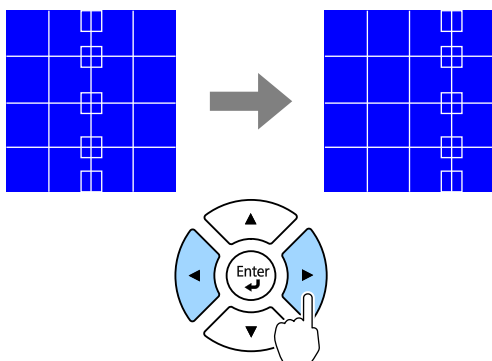
Bodová korekcia

Rozdelí premietaný obraz do mriežky a koriguje skreslenie v krokoch po 0,5 pixela posunutím vybratého priesečníka v ľubovoľnom smere. Body na mriežke môžete posúvať v rozmedzí od 0,5 do 600 pixelov v ľubovoľnom smere, a to aj mimo rozsahu projekcie.

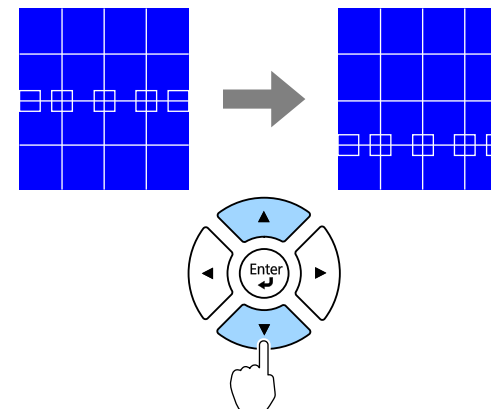
Podržaním tlačidla [Enter] prepnete do režimu, ktorý opraví všetky body v určenom vertikálnom stĺpci alebo vodorovnom riadku naraz.



- Pomocou tlačidiel so šípkami doľava a doprava vyberte stĺpec, ktorý chcete upraviť, a potom stlačte [Enter].



- Pomocou tlačidiel so šípkami nahor a nadol vyberte riadok, ktorý chcete upraviť, a potom stlačte [Enter].



Pamäť

Tvar obrazu, ktorý ste upravili, môžete uložiť a v prípade potreby ho načítať.



- Môžete tiež otvoriť obrazovku Geometrická korekcia pomocou tlačidla [Geometry] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- Obrazovku Pamäť môžete otvoriť aj pomocou tlačidla [Memory] na diaľkovom ovládači.

Hlasitosť

🔊 Nastavenia > Hlasitosť

Môžete upraviť hlasitosť reproduktora pripojeného k portu Audio Out na projektore.



Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Prepojenie HDMI

Nastavenia > Prepojenie HDMI

Môžete upraviť možnosti HDMI Link, ktoré umožňujú diaľkovému ovládaču projektoru ovládať zariadenia pripojené cez HDMI.

Prepojenie zariad.

Zariadenia, ktoré sú zapojené do portov HDMI, sú uvedené v zozname.

Prepojenie HDMI

Ak chcete povoliť funkcie Prepojenie HDMI, nastavte na **Zapnuté**.

Výst. zv. zariadenie

Ak chcete prehrávať zvuk z reproduktora pripojeného k portu Audio Out na projektor, vyberte položku **Projektor**. Keď je k projektoru pripojený audio/video systém a chcete z neho prehrávať zvuk, vyberte **AV Systém**. Ak k projektoru nie je pripojený audio/video systém, zvuk sa prehráva z reproduktora pripojeného k portu Audio Out, aj keď je možnosť **Výst. zv. zariadenie** nastavená na **AV Systém**.

Prepoj. pre zap.

Môžete určiť, čo sa stane, keď zapnete projektor alebo pripojené zariadenie.

- **Obojsmerne** Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor, a opačne.
- **Zariad.->PJ** Automaticky zapne projektor, keď zapnete pripojené zariadenie.
- **PJ->Zariad.** Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor.

Prepoj. pre vyp.

Môžete určiť, či sa majú pripojené zariadenia vypnúť, keď je vypnutý projektor.



Ak chcete upraviť možnosti, najskôr nastavte položku **HDMI Link** na **Zapnuté**.

Uzamk. ovl. panela

Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela

Na zabezpečenie projektoru môžete ovládať uzamknutie tlačidiel projektoru.

Úplné uzamknutie

Všetky tlačidlá uzamknuté.

Čiastočné uzamk.

Všetky tlačidlá okrem tlačidla [On] a [Standby] sú uzamknuté.

Vypnuté

Žiadne tlačidlá nie sú uzamknuté.



- Uzamknutie tlačidiel projektoru môžete ovládať pomocou tlačidla uzamknutia ovládacieho panela na ovládacom paneli.
- Ak chcete odomknúť tlačidlá, podržte tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli na približne 7 sekúnd. Zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok objektívu

Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Zámok objektívu

Na diaľkovom ovládači môžete vypnúť funkcie [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] a [Calibration].

Diaľkový prijímač

Nastavenia > Diaľkový prijímač

Keď diaľkový ovládač nefunguje stabilne kvôli šumu z iných zariadení, môžete obmedziť príjem signálov diaľkového ovládača na vybraný prijímač. Možnosť **Vypnuté** vypne všetky prijímače.



Všetky diaľkové prijímače môžete zapnúť podržaním tlačidla [Menu] na diaľkovom ovládači na približne 15 sekúnd.

Užívateľské tlačidlo

Nastavenia > Užívateľské tlačidlo

Tlačidlám [User] na diaľkovom ovládači môžete priradiť nasledujúce možnosti ponuky pre prístup jedným dotykcom.

- Zobrazíť QR kód
- Zlepšenie obrazu
- Interpolácia snímok
- Ponuka Prepojenie
- Prehrávanie obsahu
- USB



Možnosť USB sa zobrazí len vtedy, keď bude funkcia **Prehrávanie obsahu** nastavená na **Zapnuté**.

Testovacia vzorka

Nastavenia > Testovacia vzorka

Môžete zobrazíť testovací vzor, ktorý pomôže zaostriť a priblížiť obraz a opraviť tvar obrazu.

Pozícia displeja

Interný vzor môžete zobrazíť bez pripojenia počítača alebo video zariadenia.

Oddelenie farieb: R

Môžete zobrazíť červenú zložku premietaného obrazu.

Oddelenie farieb: G

Môžete zobrazíť zelenú zložku premietaného obrazu.

Oddelenie farieb: B

Môžete zobrazíť modrú zložku premietaného obrazu.



- Stlačením tlačidla [Page] zmeníte testovací vzor pri zobrazení testovacieho vzoru.
- Stlačením tlačidla [Esc] zrušíte zobrazenie vzoru.
- Ak chcete nastaviť položky ponuky, ktoré sa nedajú nastaviť počas zobrazovania testovacej vzorky alebo jemne vyladiť premietaný obraz, premietnite obraz z pripojeného zariadenia.
- Ak chcete zobrazíť možnosť **Oddelenie farieb**, musíte premietat obraz z pripojeného video zdroja.
- Testovací vzor môžete zobrazíť aj pomocou tlačidla [Test Pattern] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

Pamäť

Nastavenia > Pamäť

Môžete uložiť prispôsobené nastavenia a potom vybrať uložené nastavenia kedykoľvek ich budete chcieť použiť.

Pamäť

Môžete uložiť nasledujúce nastavenia. Môžete zaregistrovať až 10 pamätí s rôznymi názvami.

- Nastavenia ponuky **Obraz**

Poloha objektívu

Polohu objektívu upravenú pomocou posunu objektívu, priblíženia, zaostrenia a skreslenia môžete uložiť. Môžete zaregistrovať až 10 pamätí s rôznymi názvami.

Geometrická korekcia

Hodnotu úpravy geometrickej korekcie môžete uložiť. Môžete zaregistrovať až 3 pamäte s rôznymi názvami.

Pre každý typ pamäte môžete použiť nasledujúce možnosti.

Načítať pamäť

Môžete načítať uloženú pamäť. Nastavenia použité na aktuálnu snímku sa nahradia nastaveniami v pamäti.

Uložiť pamäť

Aktuálne nastavenia si môžete uložiť do pamäte.

Zmazať pamäť

Zvolené nastavenia pamäte môžete vymazať.

Premenovať pamäť

Uloženú pamäť môžete premenovať.

Vynulovať nastavenia pamäte

Môžete vymazať všetky uložené pamäte.



- Už používaný názov pamäte je označený modrou značkou. Uloženie do skôr uloženej pamäte prepíše nastavenia vašimi aktuálnymi nastaveniami.
- Poloha objektívu pri načítaní pamäte sa nemusí úplne zhodovať s polohou objektívu pri ukladaní pamäte. Ak je medzi polohou objektívu veľký nesúladi, objektív nakalibrujte.
- Obrazovku Pamäť môžete otvoriť aj pomocou tlačidla [Memory] na diaľkovom ovládači.

Prehrávanie obsahu

☛ Nastavenia > Prehrávanie obsahu

Môžete jednoducho premietat svoj obsah s digitálnym podpisom: zoznamy skladiet, ktoré obsahujú obrázky a filmy uložené na externom pamäťovom zariadení.

Prehrávanie obsahu

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete prehrávať zoznam skladiet.

Efekt prekrytia

K premietanému obrazu môžete tiež pridávať farebné a tvarové efekty.

USB zobrazovač

Môžete vybrať a prehrať zoznam skladiet uložený na USB kľúči.



- V nasledujúcich prípadoch nemôžete vybrať nastavenie **Efekt prekrytia**.
 - Keď je aktuálny zdroj USB a neprehráva sa žiadny zoznam skladiet.
 - Keď je aktuálny zdroj USB a vyskytla sa chyba zápisu.
- Na vytvorenie zoznamov skladiet môžete použiť nasledujúce metódy.
 - Používanie aplikácie Epson Projector Content Manager v počítači. Aplikáciu Epson Projector Content Manager môžete prevziať a nainštalovať z nasledujúcej webovej stránky.
epson.sn
 - Používanie aplikácie Epson Web Control s webovým prehliadačom.
 - Používanie aplikácie Epson Creative Projection na zariadeniach so systémom iOS. Aplikáciu Epson Creative Projection si môžete stiahnuť zo služby App Store. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní so službou App Store.
- Keď priradíte funkciu USB tlačidlu [User] na diaľkovom ovládači pomocou nastavenia **Užívateľské tlačidlo** v ponuke projektora **Nastavenia**, stlačením tlačidla [User] môžete spustiť zoznam skladiet. Keď existuje priradený časový rozvrh, zoznam skladiet sa bude prehrávať podľa plánu v časovom rozvrhu.
- Môžete tiež podržať kláves [Num] a číselné tlačidlá, ak chcete premietat svoj obľúbený zoznam skladiet. Klávesovú skratku pre diaľkové ovládanie môžete nastaviť pomocou softvéru, ktorý ste použili na vytvorenie zoznamov skladiet.

» Súvisiace odkazy

- "Vytváranie zoznamov skladiet pomocou aplikácie Epson Web Control" [str.74](#)
- "Podporované typy súborov režimu prehrávania obsahu" [str.75](#)
- "Obmedzenia režimu Prehrávanie obsahu" [str.75](#)

Vytváranie zoznamov skladiieb pomocou aplikácie Epson Web Control

V režime Prehrávanie obsahu môžete vytvárať zoznamy skladiieb pomocou webového prehliadača a ukladať ich na jednotku USB Flash pripojenú k projektoru v sieti.

Pozor

Počas vytvárania zoznamov skladiieb nevyberajte jednotku USB Flash z projektora ani neodpájajte napájací kábel projektora. Údaje uložené na kľúči USB môžu byť poškodené.

- 1** Uistite sa, že projektor pracuje v režime Prehrávanie obsahu.
- 2** Uistite sa, že je počítač alebo zariadenie pripojené k rovnakej sieti ako projektor.
- 3** Uistite sa, že je jednotka USB Flash pripojená k portu USB-A na projektore.
- 4** Spustíte webový prehliadač vo svojom počítači alebo zariadení.
- 5** Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control. Adresu IPv6 pri jej zadávaní vložte medzi [a].

6 Vyberte **Pamäťové zariadenie USB**.

7 Vyberte možnosť **Nahráť nové údaje**.

8 Vyberte obrázky alebo filmy, ktoré chcete pridať do zoznamu skladiieb.



Môžete nahráť súbory vo formátoch .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp alebo .gif.

Ak chcete do zoznamu skladiieb pridať súbory vo formáte .mp4 alebo .mov, použite softvér Epson Projector Content Manager alebo aplikáciu Epson Creative Projection.

Vybrané súbory sa skopírujú na pripojenú jednotku USB Flash.

9 Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

- Ak ich chcete pridať do existujúceho zoznamu skladiieb, vyberte možnosť **Pridať do zoznamu skladiieb** a vyberte zoznam skladiieb, do ktorého ich chcete pridať.
- Ak chcete vytvoriť nový zoznam skladiieb a pridať ich do tohto zoznamu, vyberte možnosť **Vytvoriť nový zoznam skladiieb**.

10 Upraviť zoznam skladiieb.

11 Po dokončení úprav zoznamu skladiieb vyberte položku **Dokončiť**.



- Podrobnosti nájdete v časti tejto príručky týkajúcej sa možností webového ovládania.
- Zoznam skladiieb môžete prehrávať z obrazovky **Remote** alebo **Zoznam skladiieb**.
- Ak chcete určiť, kedy sa zoznam skladiieb spustí a ukončí, naplánujte zoznam skladiieb pomocou softvéru Epson Projector Content Manager.

► Súvisiace odkazy

- "Epson Web Control" [str.94](#)

Podporované typy súborov režimu prehrávania obsahu

Tieto typy súborov môžete premietiť pomocou funkcie Prehrávanie obsahu v projektore.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Odporúčame obrázky JPEG nasnímané digitálnym fotoaparátom, ktorý vyhovuje štandardu Exif. • Počet vertikálnych a horizontálnych pixelov musí byť násobkom 8. • Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je formát Progresívne • Rozlíšenie viac ako 8192 × 8192
	.bmp	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • Rozlíšenie viac ako 1280 × 800
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Obrázok musí byť priehľadný gif s čiernym pozadím. • Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • Rozlíšenie viac ako 1280 × 800 • nie je animovaný • Prekladaný
	.png	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • Rozlíšenie viac ako 1280 × 800 • Prekladaný

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Verzia: len AVI 1.0 • Rozlíšenie: 1280 × 800 alebo menej • Veľkosť: 2 GB alebo menej • Filmový kodek: Motion JPEG • Zvukový kodek: LPCM, IMA ADPCM alebo bez zvuku • Vzorkovacia frekvencia zvuku: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz alebo 48 kHz

Obmedzenia režimu Prehrávanie obsahu

Prevádzkové obmedzenia

V režime Prehrávanie obsahu nemožno vykonávať nasledujúce operácie.

- Zmena nastavenia položky **Farebná teplota** v ponuke **Obraz** (keď je vybratá **Teplá biela** alebo **Studená biela** ako **Farebný filter**)
- Potlačenie okrajov
- Zmena nastavenia položky **Pozadie displeja** v ponuke **Rozšírené**
- Zmena nastavenia položky **Miesto ulož. denníka** v ponuke **Rozšírené**
- Automatické zisťovanie vstupného signálu
- Zmena **Heslo pre funkciu Remote** v ponuke **Sieťové nastavenia**

Vynulovať (Ponuka Nastavenia)

☛ Nastavenia > Vynulovať

Všetky hodnoty nastavení v ponuke **Nastavenia** môžete resetovať na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:

- Výst. zv. zariadenie
- Prepoj. pre zap.
- Prepoj. pre vyp.
- Užívateľské tlačidlo
- Testovacia vzorka

Nastavenia v okne **Rozšírené** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.

► Súvisiace odkazy

- "Pozícia ponuky" [str.77](#)
- "Pozícia správy" [str.77](#)
- "Správy" [str.77](#)
- "Pozadie displeja" [str.77](#)
- "Obraz. pri spustení" [str.77](#)
- "Potvrd. pohot.režimu" [str.78](#)
- "Vyč. up. k vzd. fil." [str.78](#)
- "Zarovnanie panela" [str.78](#)
- "Jednotnosť farieb" [str.78](#)
- "Otočenie OSD" [str.79](#)
- "Užívateľské logo" [str.79](#)
- "Premietanie" [str.79](#)
- "Priame zapnutie" [str.79](#)
- "Režim spánku" [str.79](#)
- "Časov. režimu spánku" [str.80](#)
- "Režim vysok. pomeru" [str.80](#)
- "Vyhľadať zdroj zvuku" [str.80](#)
- "Zdroj pri spustení" [str.80](#)
- "Nast. stlmenia A/V" [str.80](#)
- "Indikátory" [str.80](#)
- "Miesto ulož. denníka" [str.80](#)
- "Rozsah hrom. nast." [str.81](#)
- "Mon. nap. str. prúdu" [str.81](#)
- "Dátum a Čas" [str.81](#)
- "Kalibr. objektívu" [str.81](#)
- "Pohotovostný režim" [str.81](#)
- "ID projektora" [str.82](#)
- "Jazyk" [str.82](#)
- "Vynulovať (Ponuka Rozšírené)" [str.82](#)

Pozícia ponuky

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Pozícia ponuky**

Môžete vybrať pozíciu ponuky projektora zobrazenej na obrazovke.

Pozícia správy

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Pozícia správy**

Môžete vybrať pozície hlásení zobrazovaných na obrazovke.

Správy

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Správy**

Môžete ovládať, či sa hlásenia budú zobrazovať na obrazovke.

Pozadie displeja

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Pozadie displeja**

Môžete vybrať farbu obrazovky alebo logo, ktoré sa zobrazí, keď sa neprijíma žiadny signál.



Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka **Prehrávanie obsahu** nastavená na **Vypnuté**.

Obraz. pri spustení

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Obraz. pri spustení**

Môžete ovládať, či sa pri spustení projektora zobrazí špeciálna obrazovka.

Potvrd. pohot.režimu

☛ Rozšírené > Zobrazenie > Potvrd. pohot.režimu

Po stlačení tlačidla [Standby] na diaľkovom ovládači môžete zobraziť potvrdzujúce hlásenie.

Keď je táto položka nastavená na **Vypnuté**, môžete vypnúť projektor jednoducho jedným stlačením tlačidla [Standby].

Vyč. up. k vzd. fil.

☛ Rozšírené > Zobrazenie > Vyč. up. k vzd. fil.

Môžete nechať zobrazovať hlásenie, keď sa zistí upchatie vzduchového filtra.

Zarovnanie panela

☛ Rozšírené > Zobrazenie > Zarovnanie panela

Pomocou funkcie zarovnania panela môžete manuálne upraviť farebnú konvergenciu (zarovnanie červenej a modrej farby) v premietanom obraze. Pixely môžete upravovať horizontálne a vertikálne v prírastkoch 0,125 pixelu v rozsahu ± 3 pixelov.

Zarovnanie panela

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete opraviť nesprávne zarovnanie farieb v premietanom obraze.

Výber farby

Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť.

Farba vzoru

Vyberte farbu mriežky zobrazenú počas úprav.

- R/G/B slúži na zobrazenie farby mriežky v bielej farbe.
- R/G slúži na zobrazenie farby mriežky v žltej farbe.
- G/B slúži na zobrazenie farby mriežky v azúrovej farbe.

Dostupné farby sa líšia v závislosti od nastavenia možnosti **Výber farby**.

Spustiť úpravy

Spustí proces zarovnania panelov.

Počas upravovania môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

- **Posunúť celý panel** na hrubý posun celého panela.
- **Upraviť štyri rohy** na presnú úpravu štyroch rohov panela. Ak potrebujete vykonať ďalšie úpravy, vyberte položku **Vybrať priesečnicu a vykonať nastavenie** na presnejšiu úpravu.

Vynulovať

Môžete resetovať všetky hodnoty nastavení v ponuke **Zarovnanie panela** na predvolené nastavenia.



- Po vykonaní nastavenia sa môže kvalita obrazu znížiť.
- Obrazy pixelov, ktoré siahajú za okraj premietaného obrazu, sa nezobrazujú.

Jednotnosť farieb

☛ Rozšírené > Zobrazenie > Jednotnosť farieb

Funkciu jednotnosť farieb môžete použiť na manuálnu úpravu vyváženia farebných tónov v premietanom obraze.

Jednotnosť farieb

Nastavte túto možnosť na **Zapnuté**, ak chcete upraviť vyváženie farebného tónu na celej obrazovke.

Úroveň úpravy

Vyberte úroveň úpravy, ktorú chcete upraviť.

K dispozícii je osem úrovní úpravy od bielej po sivú až po čiernu. Upravte každú úroveň individuálne.

Ak chcete nastaviť odtieň pre každú farbu od úrovne 2 po 8 hromadne, nastavte možnosť **Všetky**. (Akonáhle budú hodnoty červenej, modrej

alebo zelenej na akejkoľvek úrovni na maxime alebo minime, nemôžete vykonávať ďalšie úpravy.)

Spustiť úpravy

Spustí úpravy pre zvolenú úroveň úprav.

Počas upravovania môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

Najprv upravte vonkajšie oblasti a potom upravte celú obrazovku.

Vynulovať

Môžete resetovať všetky hodnoty nastavení v ponuke **Jednotnosť farieb** na predvolené nastavenia.



Farebný tón nemusí byť rovnomerný ani po úprave jednotnosti farieb.

Otočenie OSD

☛ Rozšírené > Zobrazenie > Otočenie OSD

Zobrazenie ponuky môžete otočiť o 90°.

Užívateľské logo

☛ Rozšírené > Užívateľské logo

Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektora. Môžete tiež zobraziť obraz, keď projektor neprijíma vstupný signál. Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na uľahčenie identifikácie majiteľa projektora s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu.

Zobrazte obrázok, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo, a potom vyberte toto nastavenie.



- Pri kopírovaní ponuky Nastavenia z jedného projektora do druhého pomocou funkcie dávkovej inštalácie sa skopíruje aj užívateľské logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.
- Nemôžete uložiť obsah, ktorý je chránený s HDCP.
- Ak je položka **Prehrávanie obsahu** nastavená na možnosť **Zapnuté**, logo používateľa možno zobraziť len pri spustení projektora.
- Úpravy tvaru obrazu a rozsahu zobrazenia sa dočasne zrušia, keď vyberiete položku **Užívateľské logo**.

Premietanie

☛ Rozšírené > Premietanie

Môžete nastaviť smer, ktorým projektor smeruje k obrazovke, aby bol obraz orientovaný správne.

Priame zapnutie

☛ Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete zapnúť projektor jeho zapojením bez stlačenia tlačidla napájania.

Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.

Režim spánku

☛ Rozšírené > Operácia > Režim spánku

Nasavte na **Zapnuté**, ak chcete, aby sa projektor automaticky vypol po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti.

Časov. režimu spánku

☛ Rozšírené > Operácia > Časov. režimu spánku

Čas, po ktorom sa projektor automaticky vypne, môžete nastaviť od 1 do 30 minút.



Táto funkcia je povolená len vtedy, keď je **Režim spánku** nastavený na možnosť **Zapnuté**.

Režim vysok. pomeru

☛ Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru

Pri prevádzke projektoru v nadmorskej výške, kde je riedky vzduch, nestačí bežná rýchlosť otáčania ventilátorov na chladenie projektoru.

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete zvýšiť rýchlosť otáčania ventilátorov vo výškach nad 1 500 m.



Pri nastavení na **Zapnuté** sa prevádzková teplota projektoru zvýši.

Vyhľadať zdroj zvuku

☛ Rozšírené > Operácia > Vyhľadať zdroj zvuku

Ak chcete automaticky vyhľadať vstupný signál a premietiť obrazy v prípade, že neexistuje žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť **Zapnuté**.



- Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka **Prehrávanie obsahu** nastavená na **Vypnuté**.

Zdroj pri spustení

☛ Rozšírené > Operácia > Zdroj pri spustení

Keď je projektor zapnutý v režime Prehrávanie obsahu, môžete vybrať zdroj obrazu, ktorý chcete premietiť.

Nast. stlmenia A/V

☛ Rozšírené > Operácia > Nast. stlmenia A/V

Môžete upraviť nastavenia stlmenia A/V.

Časovač stlmenia A/V

Automaticky vypne projektor, ak je nastavenie **Stlmiť A/V** povolené a uplynú 2 hodiny nečinnosti.

Zrušiť stlmenie A/V

Vyberte možnosť **Stlmiť A/V**, ak chcete na vypnutie stlmenia A/V používať len tlačidlo [Shutter], alebo ak chcete odosielať príkaz na vypnutie stlmenia A/V, alebo vyberte možnosť **Ktorékoľvek**, ak ho chcete vypínať pomocou ľubovoľného tlačidla.

Indikátory

☛ Rozšírené > Operácia > Rozšírené > Indikátory

Nastavte na **Vypnuté**, ak chcete vypnúť svetelné indikátory na projektore okrem prípadov, keď dôjde k chybe alebo výstrahe.

Miesto ulož. denníka

☛ Rozšírené > Operácia > Rozšírené > Miesto ulož. denníka

Môžete nastaviť, kam chcete ukladať prevádzkové denníky projektoru.

Vyberte možnosť **USB a vnútorná pamäť**, ak chcete uložiť protokoly ako textové súbory (.log) na USB kľúč vložený do portu USB-A projektoru.



Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka **Prehrávanie obsahu** nastavená na **Vypnuté**.

Rozsah hrom. nast.

☛ **Rozšírené > Operácia > Rozšírené > Rozsah hrom. nast.**

Môžete si vybrať, ktoré nastavenia ponuky chcete skopírovať.

Všetko

Vyberte túto možnosť, ak chcete skopírovať všetky nastavenia ponuky projektoru pomocou funkcie hromadného nastavenia.

Obmedzený

Ak nechcete kopírovať **EDID** a nastavenia položky **Sieť**, vyberte túto možnosť.

Mon. nap. str. prúdu

☛ **Rozšírené > Operácia > Rozšírené > Mon. nap. str. prúdu**

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete monitorovať stav napätia projektoru a získať protokol, keď dôjde k výstrahe, odpojeniu alebo zablokovaniu napájania.

Ak pravidelne vypínate projektor vypínaním z elektrickej zásuvky (priame vypnutie), nastavte možnosť **Vypnuté**.



Denník si môžete pozrieť v ponuke **Informácia** projektoru.

☛ **Informácie > Upozornenie na nap.**

Dátum a Čas

☛ **Rozšírené > Operácia > Dátum a Čas**

Môžete upraviť nastavenia času a dátumu systému projektoru.

Nastavenie letného času

Upravte nastavenia letného času pre váš región.

Internetový čas

Zapnutím tohto nastavenia sa dátum a čas aktualizujú automaticky cez server internetového času.

Kalibr. objektívu

☛ **Rozšírené > Operácia > Kalibr. objektívu**

Môžete si zobraziť informácie o aktuálne používanom objektíve.

Trvá to približne 100 sekúnd. Po dokončení kalibrácie sa objektív vráti do rovnakej polohy, v ktorej bol pred kalibráciou.

Nasledujúce objektívy sa vrátia do štandardnej polohy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS

Pohotovostný režim

☛ **Rozšírené > Pohotovostný režim**

Ak chcete monitorovať a ovládať projektor cez sieť, nastavte na možnosť **Komunikácia zap.**



- Aj keď bude pre káblové pripojenie LAN nastavená možnosť **Komunikácia zap.**, ak sa spojenie medzi projektorom a sieťovým zariadením nevytvorí dlhšie ako 15 minút, projektor prejde do stavu napájania, v ktorom nie je možná sieťová komunikácia. Nasledujúci text uvádza stavy, keď sa spojenie medzi projektorom a sieťovým zariadením nevytvorí:
 - Nie je pripojený LAN kábel
 - Napájanie sieťových zariadení, ako sú rozbočovače, je vypnuté

ID projektora

Rozšírené > ID projektora

Projektor môžete nastaviť na konkrétne ID číslo, ktoré umožní používať diaľkový ovládač na individuálne ovládanie projektorov. Je to užitočné, keď chcete ovládať viacero projektorov pomocou jedného diaľkového ovládača.



- Ak chcete ovládať len konkrétny projektor, musíte nastaviť ID diaľkového ovládača tak, aby sa zhodovalo s ID projektora. Ak chcete nastaviť ID diaľkového ovládača, nastavte [ID] prepínač diaľkového ovládača na **On**. Stlačte tlačidlo [ID] na diaľkovom ovládači a do 5 sekúnd stlačte číselné tlačidlo, ktoré sa zhoduje s ID projektora. (Zadajte jednociferné alebo dvojciferné číslo.)
- Ak nepoznáte ID projektora, stlačte počas premietania tlačidlo [ID], aby sa na obrazovke dočasne zobrazilo ID projektora a ID diaľkového ovládača. (Táto možnosť je k dispozícii len vtedy, keď používate diaľkový ovládač, ktorý sa dodáva s týmto projektorom.)
- Môžete nastaviť až 30 ID.

Môžete vybrať jazyk ponuky projektora a zobrazovaných hlásení.

Vynulovať (Ponuka Rozšírené)

Rozšírené > Vynulovať

Všetky hodnoty nastavení v ponuke **Rozšírené** môžete resetovať na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:

- Premietanie
- Režim vysok. pomeru
- Vyhľadať zdroj zvuku
- Zrušiť stlmenie A/V
- Pohotovostný režim
- Jazyk

Jazyk

Rozšírené > Jazyk

Nastavenia v ponuke **Sieť** umožňujú zobraziť informácie o sieti a nastaviť projektor na ovládanie cez sieť.



Ak nebolo nastavené žiadne heslo, zobrazí sa obrazovka s výzvou na nastavenie hesla. Ak chcete nastaviť heslo, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

► Súvisiace odkazy

- "Sieť.info.-Pevne zap.LAN" [str.83](#)
- "Zobraziť kód QR" [str.83](#)
- "Názov projektora" [str.83](#)
- "Heslo PjLink" [str.83](#)
- "Heslo pre funkciu Remote" [str.83](#)
- "Heslo pre ovl. webu" [str.84](#)
- "Heslo Monitor" [str.84](#)
- "Heslo moderátora" [str.84](#)
- "Kľúčové slovo projektora" [str.84](#)
- "Zobr. kľúčové slovo" [str.84](#)
- "Zobraziť inf. o LAN" [str.84](#)
- "Nastavenia IP" [str.85](#)
- "Zobrazenie IP adresy" [str.85](#)
- "Nastavenia IPv6" [str.85](#)
- "Zabezpečený HTTP" [str.85](#)
- "Certifikát webového servera" [str.86](#)
- "Nastavenia Web API" [str.86](#)
- "Základné ovládanie" [str.86](#)
- "PjLink" [str.86](#)
- "Oznámenie PjLink" [str.86](#)
- "Ozn. adresa IP" [str.86](#)
- "AMX Device Discovery" [str.87](#)
- "Crestron Connected" [str.87](#)
- "Crestron Xio Cloud" [str.87](#)
- "Control4 SDDP" [str.87](#)
- "Vynulovať (Ponuka Sieť)" [str.87](#)

Sieť.info.-Pevne zap.LAN

☛ **Sieť > Sieť.info.-Pevne zap.LAN**

Môžete si pozrieť stav a podrobnosti o pevnej sieti.

Zobraziť kód QR

☛ **Sieť > Zobraziť kód QR**

Môžete si pozrieť kód QR na pripojenie zariadení iOS alebo Android pomocou aplikácie Epson iProjection.

Názov projektora

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Názov projektora**

Je to užitočné na identifikáciu projektora v sieti.

Zadajte názov dlhý maximálne 16 alfanumerických znakov. (Nepoužívajte znaky " * + , / : ; < = > ? [\] ' | a medzery.)

Heslo PjLink

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo PjLink**

Je to užitočné pri ovládaní projektora pomocou protokolu PjLink.

Zadajte heslo dlhé maximálne 32 alfanumerických znakov. (Nepoužívajte medzery ani žiadne symboly, okrem @.)

Heslo pre funkciu Remote

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**

Je to užitočné pre prístup k projektoru pomocou webového diaľkového ovládania.

- Používateľské meno: **EPSONREMOTE**
- Heslo: žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.

Zadajte heslo dlhé maximálne 32 alfanumerických znakov. (Nepoužívajte znaky * : a medzery.)



- Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka **Prehrávanie obsahu** nastavená na **Vypnuté**.
- Dostupné, keď je **Základné ovládanie** nastavené na **Zapnuté**.

Heslo pre ovl. webu

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**

Je to užitočné na prístup k projektoru cez web.

- Používateľské meno: **EPSONWEB**
- Heslo: žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.

Zadajte heslo dlhé maximálne 32 alfanumerických znakov. (Nepoužívajte znaky * : a medzery.)

Heslo Monitor

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo Monitor**

Je užitočné pri monitorovaní projektorov s prepínačom a systémovým ovládačom. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)

Zadajte maximálne 16 alfanumerických znakov (nepoužívajte medzery a žiadne iné symboly ako @).

Heslo moderátora

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo moderátora**

Je to užitočné pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)

Zadajte štvorciferné číselné heslo.

Kľúčové slovo projektora

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Kľúč. slovo projek.**

Môžete zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup.

Ak chcete vstupovať do projektoru a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.

Zobr. kľúčové slovo

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Zobr. kľúčové slovo**

Pri prístupe k projektoru pomocou aplikácie Epson iProjection si môžete vybrať, či sa má na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektoru.



Dostupné pri nastavení položky **Kľúčové slovo projektoru** na **Zapnuté**.

Zobraziť inf. o LAN

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Zobraziť inf. o LAN**

Môžete vybrať formát zobrazenia pre informácie o sieti projektoru.

Mobilné zariadenie môžete pripojiť k projektoru cez sieť tak, že kód QR jednoducho nasnímate pomocou aplikácie Epson iProjection. Predvolená hodnota je **Kód textu a QR**.

Nastavenia IP

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN > Nastavenia IP**

Ak sieť priraduje adresy automaticky, nastavte **DHCP** na **Zapnuté**.

Ak chcete manuálne zadať položky **IP adresa** siete, **Maska podsiete** a **Adresa brány**, nastavte hodnotu na možnosť **Vypnuté** pomocou 0 až 255 pre každé pole adresy.

Nepoužívajte tieto adresy:

- pre IP adresu: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255
- pre masku podsiete: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255
- pre adresu brány: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)

Zobrazenie IP adresy

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN > Zobrazenie IP adresy**

Môžete vybrať, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobrazovať IP adresu.

Nastavenia IPv6

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN > Nastavenia IPv6**

Nastavenia IPv6 môžete vybrať, keď pripojíte projektor k sieti pomocou protokolu IPv6.

IPv6

Ak chcete projektor pripojiť k sieti pomocou protokolu IPv6, nastavte možnosť na **Zapnuté**.

Pri používaní IPv6 je vždy nastavená jedna adresa lokálneho prepojenia. Skladá sa z ID rozhrania vytvoreného z fe80:: a MAC adresy projektora.

IPv6 má podporu na monitorovanie a ovládanie projektora cez sieť pomocou Epson Web Control a PjLink.

Autom. konfigurácia

Ak chcete adresy priradovať automaticky podľa oznámenia smerovača, nastavte túto položku na **Zapnuté**.

Adresa je zostavená tak, ako je uvedené nižšie.

Bezstavov. adresa (0 až 6)

Vytvorené automaticky spojením predpony získanej z RA (Router Advertisement) a ID rozhrania vytvoreného z MAC adresy projektora.

Stavová adresa (0 až 1)

Vytvorené automaticky z DHCP servera pomocou DHCPv6.

Použiť dočasnú adresu

Ak chcete použiť dočasnú adresu IPv6, nastavte túto položku na **Zapnuté**.



Adresu IPv6 môžete nastaviť manuálne v ponuke **Rozšírené** v aplikácii Epson Web Control.

Zabezpečený HTTP

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Zabezpečený HTTP**

Na zvýšenie bezpečnosti je komunikácia medzi projektorom a počítačom pri ovládaní webu šifrovaná. Pri nastavovaní bezpečnosti pri ovládaní webu sa odporúča ju nastaviť na možnosť **Zapnuté**.

Certifikát webového servera

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné > Certifikát webového servera

Importuje certifikát webového servera pre zabezpečený HTTP.

Nastavenia Web API

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné > Nastavenia Web API

Pri používaní komunikácie cez webové rozhranie API môžete vybrať nastavenia webového rozhrania API.

Web API

Ak chcete povoliť funkciu webového rozhrania API, nastavte možnosť na **Zapnuté**.

Pri prvom použití komunikácie cez webové rozhranie API musíte nastaviť heslo **Heslo pre ovl. webu**.

Overenie

Môžete nastaviť zabezpečenie projektora, ktoré sa má použiť počas komunikácie cez webové rozhranie API.

Open

Zabezpečenie nie je nastavené.

Digest

Komunikácia prebieha pomocou API autentifikácie (overenie Digest).



Podrobnosti nájdete v dokumente *Web API Specifications for Projectors*.

Základné ovládanie

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné > Základné ovládanie

Ak chcete projektor ovládať na diaľku pomocou základného ovládania, nastavte možnosť **Zapnuté**.

Pri prvom zapnutí tohto nastavenia musíte nastaviť heslo pre funkciu Remote.



Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka **Prehrávanie obsahu** nastavená na **Vypnuté**.

PJLink

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné > PJLink

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete monitorovať projektor cez protokol PJLink.

Pri prvom použití funkcie PJLink musíte nastaviť **Heslo PJLink**.

Oznámenie PJLink

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné > Oznámenie PJLink

Ak chcete aktivovať funkciu upozornení PJLink, keď je povolené nastavenie PJLink, nastavte možnosť na **Zapnuté**.

Ozn. adresa IP

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné > Ozn. adresa IP

Zadajte IP adresu na prijímanie prevádzkového stavu projektora, keď je zapnutá funkcia Oznámenie PJLink. Zadávať adresy pomocou čísel 0 až 255 pre každé pole adresy.

Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

AMX Device Discovery

☛ Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > AMX Device Discovery

Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou funkcie AMX Device Discovery, nastavte túto funkciu na **Zapnuté**.

Crestron Connected

☛ Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Crestron Connected

Crestron Connected

Nastavte na hodnotu **Zapnuté**, iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron Connected.

Ak nebolo nastavené žiadne heslo, pred možnosťou nastaviť **Crestron Connected** na **Zapnuté** sa zobrazí obrazovka s výzvou na nastavenie hesla.

Heslo

Je to užitočné na prístup k projektoru cez web. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)

Zadajte heslo dlhé maximálne 32 alfanumerických znakov. (Nepoužívajte znaky * : a medzery.)

Reštartujte projektor, aby ste povolili zmeny.

Crestron Xio Cloud

☛ Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Crestron Xio Cloud

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete monitorovať alebo ovládať monitor a ďalšie zariadenia cez sieť pomocou služby Crestron Xio Cloud.

Control4 SDDP

☛ Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Control4 SDDP

Ak chcete získať informácie o zariadení pomocou Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), nastavte túto možnosť na **Zapnuté**.

Vynulovať (Ponuka Sieť)

☛ Sieť > Konfigurácia siete > Vynulovať

Môžete resetovať všetky hodnoty nastavení v ponuke **Sieť** na predvolené nastavenia.

Pozor

Všetky heslá, ktoré boli nastavené pre ponuku **Sieť**, sa tiež resetujú a budete ich musieť znova nastaviť.

Informácie o projektore a jeho verzii môžete zobrazíť tak, že zobrazíte ponuku **Informácia**. V tejto ponuke však nemôžete meníť žiadne nastavenia.

► Súvisiace odkazy

- "Inf. o projektore" [str.88](#)
- "Info. o svetle" [str.89](#)
- "Verzia" [str.89](#)
- "Inf. o stave" [str.89](#)
- "Upozornenie na nap." [str.89](#)
- "História Zap./Vyp." [str.89](#)
- "Aktualizácia firmvéru" [str.89](#)
- "Exportovať hromadné nastavenia" [str.90](#)
- "Importovať hromadné nastavenia" [str.90](#)

Inf. o projektore

☛ Informácie > Inf. o projektore

Môžete zobrazovať informácie o projektora.

Prevádzkové hodiny

Zobrazuje počet hodín, počas ktorých sa projektor používal odkedy bol zapnutý.

Kumulatívny čas používania sa zobrazí ako „0H“ počas prvých 10 hodín. Pri prekročení 10 hodín sa zobrazí ako „10H“ a „11H“ v jednotkách 1 hodiny.

Zdroj

Zobrazuje názov portu, do ktorého je pripojený aktuálny vstupný zdroj.

Vstupný signál

Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.

Rozlíšenie

Zobrazuje rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja.

Obnov. frekvencia

Zobrazuje obnovovaciu frekvenciu aktuálneho vstupného zdroja.

Info o synchroniz.

Zobrazuje informácie o video signále, ktoré môže potrebovať servisný technik.

Formát farieb

Zobrazuje formát farieb aktuálneho vstupného zdroja.

Stav

Zobrazuje informácie o problémoch projektora, ktoré môže potrebovať servisný technik.

Sériové číslo

Zobrazí sa sériové číslo projektora.

Typ objektívu

Zobrazuje číslo modelu nainštalovaného objektívu.

Event ID

Zobrazuje Event ID, ktoré zodpovedá konkrétnemu problému siete; pozri zoznam kódov Event ID.

► Súvisiace odkazy

- "Event ID" [str.88](#)

Event ID

Ak možnosť **Event ID** v ponuke **Inf. o projektore** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0432 0435	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0433	Prenesené obrazy nemožno zobrazíť. Reštartujte sieťový softvér.

Event ID	Príčina a riešenie
0434 0481 0482 0485	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0483 04FE	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a potom projektor vypnite a znova zapnite.
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.
0479 04FF	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.

Info. o svetle

☛ Informácie > Info. o svetle

Môžete zobrazovať informácie o svetelnom zdroji projektora.

Prev. hod. svetla

Zobrazí počet prevádzkových hodín.

Verzia

☛ Informácie > Verzia

Môžete zobrazovať informácie firmvéru o projektora.

Inf. o stave

☛ Informácie > Inf. o stave

Môžete zobrazovať základné informácie o stave projektora.

Každá kategória obsahuje nasledujúce informácie.

Status Information

Prevádzkový stav projektora.

Source

Informácie o vstupnom signále.

Signal Information

Informácie o vstupnom digitálnom signále.

Network Wired

Nastavenia pevne zap. siete LAN

Maintenance

Prevádzkový čas projektora a svetelného zdroja.

Version

Verzia firmvéru projektora

Upozornenie na nap.

☛ Informácie > Upozornenie na nap.

Môžete si pozrieť rôzne výstrahy týkajúce sa napätia.

Keď vyberiete položku **Podrobnosti**, keď sa zobrazí výstraha alebo chyba, môžete si pozrieť podrobné protokoly pred a po zistení chyby.

História Zap./Vyp.

☛ Informácie > História Zap./Vyp.

Môžete si pozrieť denníky zapínania/vypínania.

Aktualizácia firmvéru

☛ Informácie > Aktualizácia firmvéru

Služi na vykonanie aktualizácie firmvéru projektora.

Podľa pokynov na obrazovke použite jeden z nasledujúcich spôsobov na aktualizáciu firmvéru.

- Pripojenie prázdneho kľúča USB priamo do portu USB-A v projektore.
- Pripojenie kábla USB do portu USB v počítači a do portu Service v projektore.

Exportovať hromadné nastavenia

Informácie > Exportovať hromadné nastavenia

Nastavenia ponuky projektora môžete exportovať na USB kľúč alebo do počítača, čo vám umožní skopírovať ich do iných projektorov rovnakého modelu.

Importovať hromadné nastavenia

Informácie > Importovať hromadné nastavenia

Môžete importovať nastavenia ponuky uložené na USB kľúči alebo v počítači.

Nastavenia v ponuke **Resetovať** umožňujú vynulovanie nastavení konkrétneho projektora na predvolené hodnoty.

► Súvisiace odkazy

- "Vynulovať vš. pamäte" [str.91](#)
- "Režim obnovenia" [str.91](#)
- "Kalibrácia svetla" [str.91](#)
- "Vynulovať všetko" [str.91](#)

Vynulovať vš. pamäte

☛ Vynulovať > Vynulovať vš. pamäte

Môžete vymazať všetky pamäťové položky uložené v časti **Pamäť, Poloha objektívu** a **Geometrická korekcia**.

Režim obnovenia

☛ Resetovať > Režim obnovenia

Proces obnovovacieho režimu vymaže akýkoľvek premietaný paobraz a vypne projektor po určenom čase.

Časovač

Nastavte časové obdobie, počas ktorého projektor zobrazuje obnovovaciu snímku.

Správy

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete zobrazovať správu s informáciou, že projektor je v režime obnovenia.

Štart

Spustí proces režimu obnovenia na odstránenie všetkých premietaných paobrazov a po určitom čase vypne projektor. Stlačením akéhokoľvek tlačidla na diaľkovom ovládači zruší tento proces.

Kalibrácia svetla

☛ Vynulovať > Kalibrácia svetla

Proces kalibrácie svetelného zdroja optimalizuje vyváženie farieb aktuálne premietaného obrazu.

Spustiť teraz

Spustí kalibráciu svetla na optimalizáciu vyváženia farieb aktuálne premietaného obrazu. Kalibráciu nemusí byť možné spustiť, ak je teplota prostredia projektora mimo rozsahu. (Pre čo najlepšie výsledky počkajte po zapnutí projektora pred spustením kalibrácie 20 minút.)

Kalibrácia svetla sa nespustí v nasledujúcich prípadoch.

- Ak sa projektor nepretržite nepoužíva dlhšie ako 20 minút.
- Ak sa okolitá teplota príliš zvýši a jas sa automaticky stlmí.
- Ak použijete nasledujúce funkcie a jas svetelného zdroja klesne na určitú úroveň alebo nižšiu.
 - Dynamický kontrast
 - Ovl. zhasnutia svetla
 - Stlmiť A/V
- Ak je **Svetelný výstup** nastavený na 30 % alebo menej.

Spúšťať pravidelne

Nastavte na **Zapnuté**, ak chcete, aby sa kalibrácia svetla vykonávala pravidelne každých 100 hodín používania.

Naposledy spustené

Zobrazuje dátum a čas poslednej kalibrácie svetla.

Vynulovať všetko

☛ Resetovať > Vynulovať všetko

Môžete vynulovať väčšinu nastavení projektora na ich predvolené hodnoty. Nasledujúce nastavenia nemožno vynulovať:

- Pamäť
- Zarovnanie panela
- Jednotnosť farieb
- Užívateľské logo
- Dátum a Čas
- Prispôsobenie farieb
- Jazyk
- Položky ponuky Sieť

Monitorovanie a ovládanie projektora

Ak chcete monitorovať a ovládať projektor cez sieť, pozrite si tieto časti.

► Súvisiace odkazy

- "Možnosti monitorovania a ovládania projektora" [str.94](#)
- "Prístup k projektoru pripojenému k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.96](#)

Projektor môžete monitorovať a ovládať cez sieť rôznymi spôsobmi.

► Súvisiace odkazy

- "Epson Web Control" [str.94](#)
- "Príkazy ESC/VP21" [str.94](#)
- "Príkazy ESC/VP.net" [str.94](#)
- "PJLink" [str.94](#)
- "Podpora aplikácie Crestron Connected" [str.95](#)
- "Web API" [str.95](#)

Epson Web Control

Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.

V režime Prehrávanie obsahu môžete tiež upravovať zoznamy skladieb.



- Môžete používať nasledujúce webové prehliadače.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Počas používania webového prehliadača sa nepripájajte pomocou servera proxy. Pomocou internetového prehliadača nemôžete zvoliť všetky nastavenia v ponuke projektora alebo ovládať všetky jeho funkcie.
- Ak položku **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.**, pomocou internetového prehliadača môžete vybrať nastavenia a premietanie ovládať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime.
☛ **Rozšírené > Pohotovostný režim**

► Súvisiace odkazy

- "Prístup k projektoru pripojenému k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.96](#)

Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka „:“ (3 Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti dvojbodku „:“ a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka „:“.

Podrobnosti nájdete v dokumente *Specifications*.



Niektoré príkazy ESC/VP21 môžete vykonávať aj prostredníctvom webového rozhrania API. Podrobnosti nájdete v dokumente *Web API Specifications for Projectors*.

Príkazy ESC/VP.net

Projektor môžete monitorovať pomocou príkazov ESC/VP.net.

Pred použitím príkazov ESC/VP.net musíte nastaviť **Heslo Monitor**.

Podrobnosti nájdete v dokumente *Specifications*.

PJLink

Norma PJLink bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class2 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Číslo portu používaného na funkciu vyhľadávania PJLink je 4352 (UDP).

Pred použitím funkcie PjLink musíte vykonať sieťové nastavenia.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo PjLink**

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Oznámenie PjLink**

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > PjLink**

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov stanovených normou PjLink Class2 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PjLink.

Nekompatibilné príkazy:

Funkcia		Príkaz PjLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Podrobnosti nájdete v dokumente *Specifications*.

s technickou podporou a odosielať naliehavé správy. Podrobnosti nájdete na nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Web API

Na ovládanie projektora môžete použiť Web API. Podrobnosti nájdete v dokumente *Web API Specifications for Projectors*.



- Komunikáciu cez webové rozhranie API môžete overiť pomocou overenia API (overenie Digest).
- Používateľské meno pre overenie API je **EPSONWEB**, použite heslo, ktoré je nastavené ako **Heslo pre ovl. webu**.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**

Podpora aplikácie Crestron Connected

Ak aplikáciu Crestron Connected používate na sledovanie siete a pre riadiaci systém, projektor môžete nastaviť na používanie v systéme. Aplikácia Crestron Connected umožňuje ovládať a sledovať projektor pomocou webového prehliadača.

K pracovnému oknu Crestron Connected sa dostanete cez aplikáciu Epson Web Control. Pred použitím Crestron Connected musíte povoliť Crestron Connected v ponuke projektora **Sieť**.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Crestron Connected**

Ďalšie informácie o aplikácii Crestron Connected nájdete na webovej stránke Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Zariadenia v systéme môžete sledovať pomocou systému Crestron RoomView Express alebo Crestron Fusion od spoločnosti Crestron. Môžete komunikovať

Po pripojení projektoru k sieti môžete vybrať nastavenia projektoru a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.

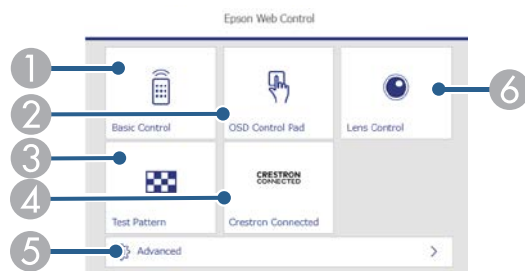


Projektor môžete ovládať aj pomocou webového prehliadača cez „Epson iProjection (iOS/Android)“.

- 1 Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 2 Uistite sa, že je počítač alebo zariadenie pripojené k rovnakej sieti ako projektor.
- 3 Spustíte webový prehliadač v počítači alebo zariadení.
- 4 Zadaním IP adresy projektoru políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku **Epson Web Control**. Adresu IPv6 pri jej zadávaní vložte medzi [a].

Zobrazí sa obrazovka **Epson Web Control**.

- V normálnom režime



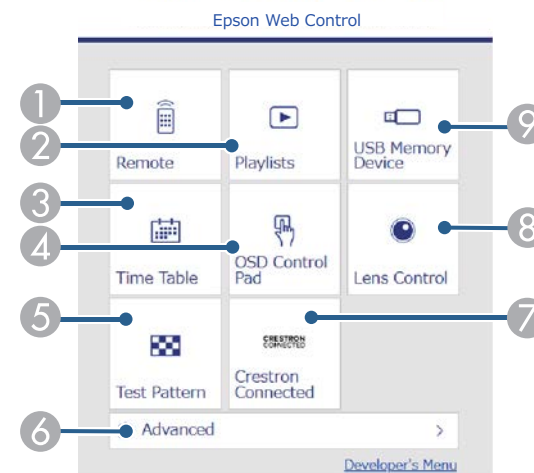
- 1 Slúži na diaľkové ovládanie projektoru.
- 2 Ovláda nastavenia ponuky projektoru prstom alebo myšou.
- 3 Zobrazuje skúšobný vzor.

- 4 Otvára pracovné okno Crestron Connected Dostupné len pri nastavení systému Crestron Connected.
- 5 Otvorí podrobné nastavenia projektoru.
- 6 Ovláda objektív projektoru.



Súbory denníka projektoru môžete skontrolovať aj zadaním „https://<projector's IP address>/logs/“ do panela prehliadača s adresou URL, keď v ponuke projektoru **Rozšírené** nastavíte možnosť **Miesto ulož. denníka** na možnosť **USB a vnútorná pamäť**.

- V režime Prehrávanie obsahu



- 1 Slúži na diaľkové ovládanie projektoru.
- 2 Slúži na výber zoznamu skladieb, ktorý chcete prehrať, a umožňuje vytvárať alebo upravovať zoznamy skladieb.
- 3 Otvára obrazovku **Časový rozvrh**.
- 4 Ovláda nastavenia ponuky projektoru prstom alebo myšou.
- 5 Zobrazuje skúšobný vzor.

- 6 Otvorí podrobné nastavenia projektoru.
- 7 Otvára pracovné okno Crestron Connected Dostupné len pri nastavení systému Crestron Connected.
- 8 Ovláda objektív projektoru.
- 9 Služi na registráciu alebo odstránenie údajov zoznamu skladieb na kľúči USB.

5 Vyberte možnosť zodpovedajúcu funkcii projektoru, ktorú chcete ovládať.



- Možno sa budete musieť prihlásiť, aby ste získali prístup k niektorým možnostiam na obrazovke **Epson Web Control**. Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo.
- Pri otváraní možnosti **Základné ovládanie** je meno používateľa **EPSONREMOTE**. Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.
- Pri otváraní ďalších možností je meno používateľa **EPSONWEB**. Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke projektoru **Sieť**.
 - Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**
 - Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**

► Súvisiace odkazy

- "Možnosti ovládania webu" [str.97](#)

Možnosti ovládania webu

Základné ovládanie(len v normálnom režime)

Možnosti na obrazovke **Základné ovládanie** umožňujú vybrať vstupný zdroj a ovládať projektor.



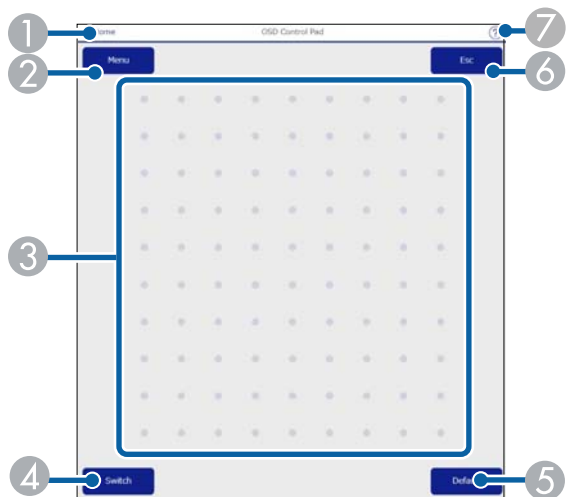
- Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Používateľské meno je **EPSONREMOTE**. Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke projektoru **Sieť**.
 - Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**



- 1 Vráti sa na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Služi na zapnutie projektoru.
- 3 Služi na výber vstupného zdroja. (Dostupné zdroje sa líšia v závislosti od modelu projektoru.)
- 4 Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
- 5 Automaticky zisťuje vstupný signál.
- 6 Služi na vypnutie projektoru.

Plocha na ovládanie OSD

Možnosti na obrazovke **Plocha na ovládanie OSD** umožňujú zobrazovať ponuky nastavení projektoru a vybrať ich pohybom prsta alebo myši po podložke.

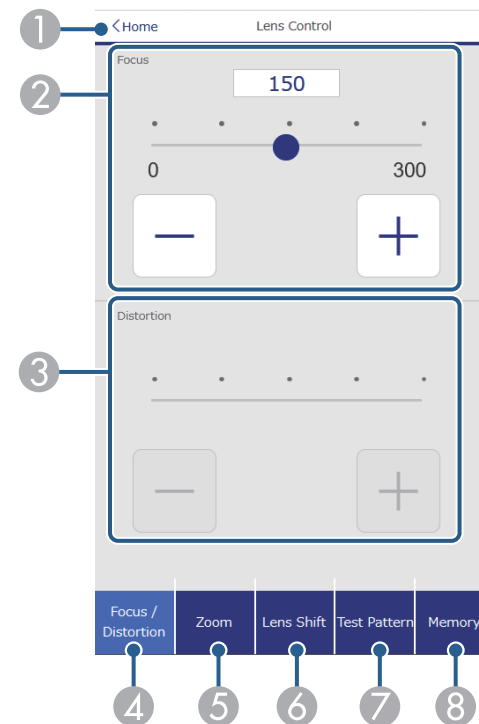


- ① Vráti sa na obrazovku **Epson Web Control**.
- ② Zobrazuje ponuky nastavení projektoru.
- ③ Na prechádzanie cez ponuky použijete prst alebo myš.
- ④ Prepne spôsob ovládania na ovládanie pomocou tlačidiel.
- ⑤ Slúži na vynulovanie vybraného nastavenia na predvolenú hodnotu.
- ⑥ Vráti na predchádzajúcu stranu.
- ⑦ Zobrazuje témy nápovede.

Ovládanie objektívu

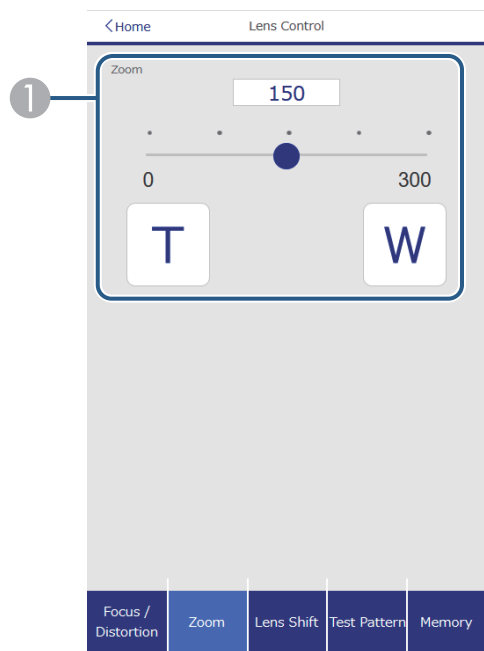
Možnosti na obrazovke **Ovládanie šošovky** umožňujú ovládať objektív projektoru.

Obrazovka Zaostrenie/Skreslenie



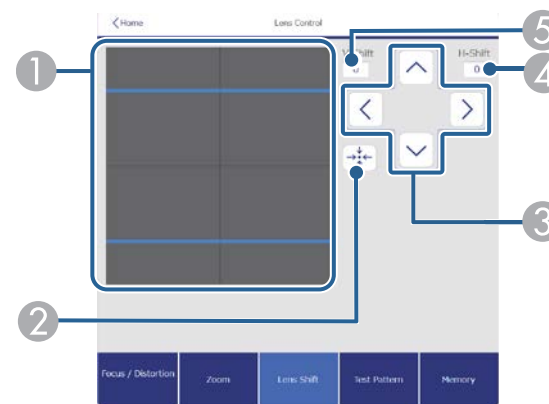
- ① Vráti sa na obrazovku **Epson Web Control**.
- ② Upravuje zaostrenie obrazu.
- ③ Slúži na úpravu skreslenia obrazu.
- ④ Zobrazí obrazovku **Zaostrenie/Skreslenie**.
- ⑤ Zobrazuje obrazovku **Priblíženie**.
- ⑥ Zobrazuje obrazovku **Posun šošovky**.
- ⑦ Zobrazuje obrazovku **Testovacia vzorka**.
- ⑧ Zobrazuje obrazovku **Pamäť**.

Priblíženie obrazovky



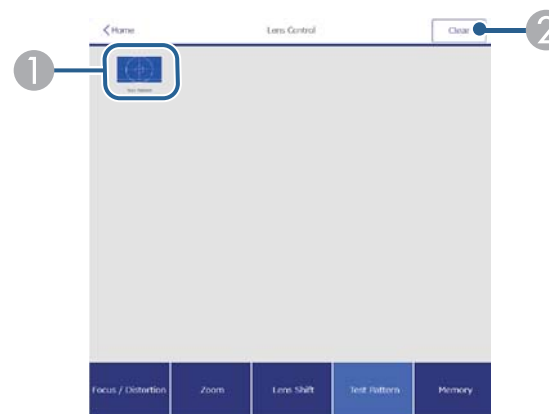
- 1 Upravuje veľkosť obrazu.
W: Zväčší veľkosť premietaného obrazu.
T: Zmenší veľkosť premietaného obrazu.

Obrazovka Posun objektívu



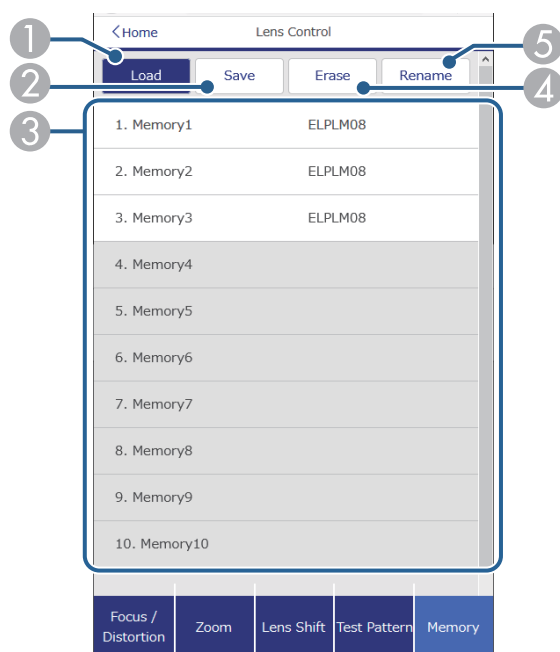
- 1 Modrý štvorec zobrazuje aktuálnu polohu obrazu a červený štvorec zobrazuje novú polohu obrazu.
- 2 Posúva objektív do východiskovej polohy.
- 3 Posúva polohu obrazu nahor, nadol, doľava alebo doprava.
- 4 Zobrazuje horizontálnu polohu obrazu, vyberte pre zmenu hodnoty.
- 5 Zobrazuje vertikálnu polohu obrazu, vyberte pre zmenu hodnoty.

Obrazovka Testovacia vzorka



- 1 Zobrazuje dostupné testovacie vzorky, vyberte, ak chcete premietiť testovaciu vzorku.
- 2 Vypína zobrazenie vzoru.

Obrazovka Pamäť



- 1 Prepíše aktuálne nastavenia uloženými nastaveniami.
- 2 Uloží aktuálne nastavenia do pamäte.
- 3 Zobrazí zoznam uložených pamätí.
- 4 Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti.
- 5 Premenuje uloženú pamäť.

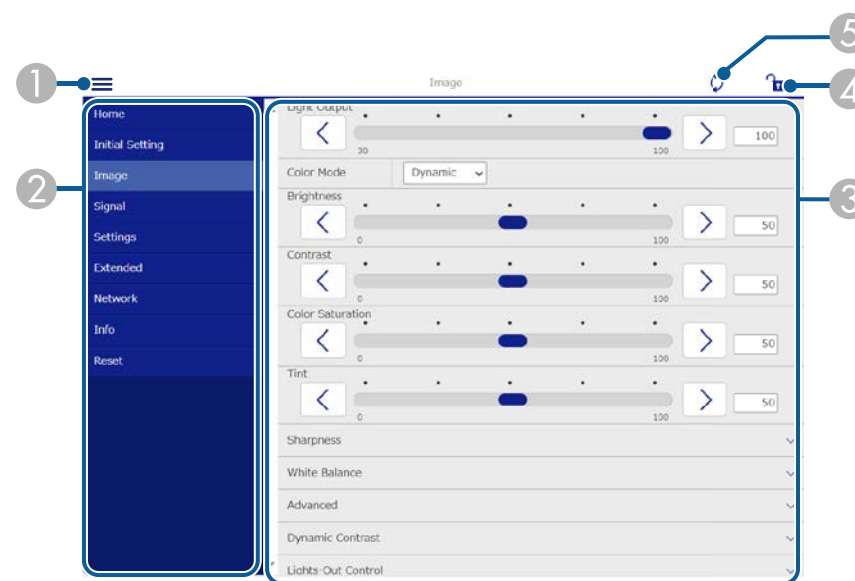
Rozšírené

Obrazovka Rozšírené umožňuje vybrať nastavenia projektoru.



Ak nebolo nastavené žiadne Heslo pre webové ovládanie, pred možnosťou zobrazenia obrazovky Rozšírené sa zobrazí obrazovka s výzvou na nastavenie hesla. Ak chcete nastaviť heslo, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Dôrazne odporúčame pravidelne meniť heslo, aby sa zabránilo akémukoľvek neoprávnenému prístupu k projektoru.



- 1 Otvorí ponuky.
- 2 Zobrazuje názov ponuky, ktorú ste vybrali.
- 3 Určuje nastavenia projektoru. (Dostupné nastavenia sa líšia v závislosti od modelu projektoru.)
- 4 Slúži na uzamknutie/odomknutie nastavení projektoru.
- 5 Aktualizuje nastavenia projektoru.



Nasledujúce nastavenia nemôžete zmeniť pomocou aplikácie Epson Web Control.

- Nastavenie **Prispôbené** pre položku **Gamma**
- **EDID**
- **Prepojenie HDMI**
- **Užívateľské tlačidlo**
- **Prehrávanie obsahu**
- **Pozícia správy**
- **Užívateľské logo**
- **Kalibr. objektívu**
- **Jazyk**
- **Event ID**



Nasledujúce nastavenia môžete zvoliť iba pomocou aplikácie Epson Web Control.

- Denníky zobrazenia

Remote (len v režime Prehrávanie obsahu)


Možnosti na obrazovke **Remote** umožňujú vybrať vstupný zdroj, ovládať projektor a spustiť premietanie zoznamov skladieb.





- 1 Vráti sa na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Zapína a vypína napájanie projektoru.
- 3 Slúži na výber vstupného zdroja. (Dostupné zdroje sa líšia v závislosti od modelu projektoru.)
- 4 Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
- 5 Možnosť **Efekt prekrytia** sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj čokoľvek iné ako USB. Zapína alebo vypína **Efekt prekrytia** na pridanie farebných a tvarových efektov do zoznamu skladieb.
Pri zapnutí sa zobrazí obrazovka **Efekty**. Do zoznamu skladieb môžete pridať preddefinované filtre farieb a tvarových efektov. Môžete tiež vytvoriť prispôbený efekt.
- 6 Slúži na určenie nastavení obrazovky.
- 7 Zobrazí obľúbené zoznamy skladieb. Vyberte zoznam skladieb na spustenie premietania.

- 8 Zobrazuje informácie o premietanom zozname skladieb.

Ikony označujú nastavenia zoznamu skladieb.

 : Použili sa efekty prekrytia

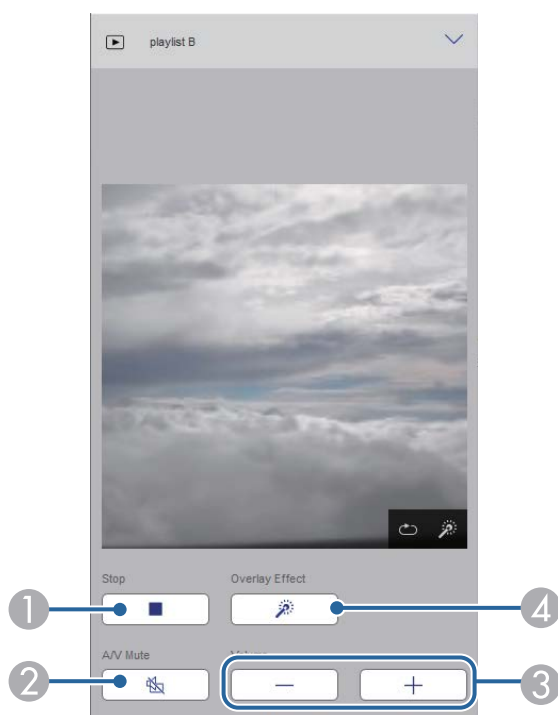
 : Použilo sa opakované prehrávanie

 : Dĺžka zoznamu skladieb

Výberom šípky vpravo dole zobrazíte nasledujúcu obrazovku.

- 9 Nastavujú hlasitosť reproduktora.

Obrazovka zobrazená počas premietania zoznamu skladieb (len v režime Prehrávania obsahu)

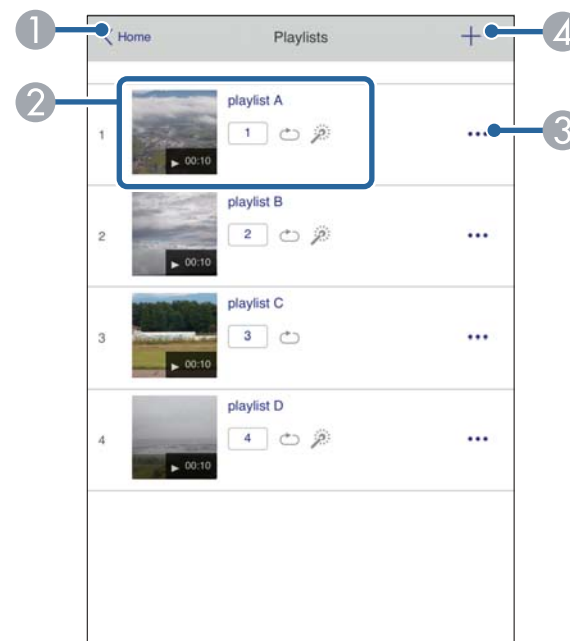


- 1 Zastaví premietanie.

- 2 Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk. Zvuk a video sa však naďalej spúšťajú, takže v momente, keď ste aktivovali túto funkciu, nemôžete obnoviť premietanie.
- 3 Nastavujú hlasitosť reproduktora.
- 4 Otvorí obrazovku **Efekty**. Môžete vybrať prednastavené efekty alebo vybrať jednotlivé filtre jasu, farieb a tvarových efektov.

Zoznam skladieb (len v režime Prehrávanie obsahu)

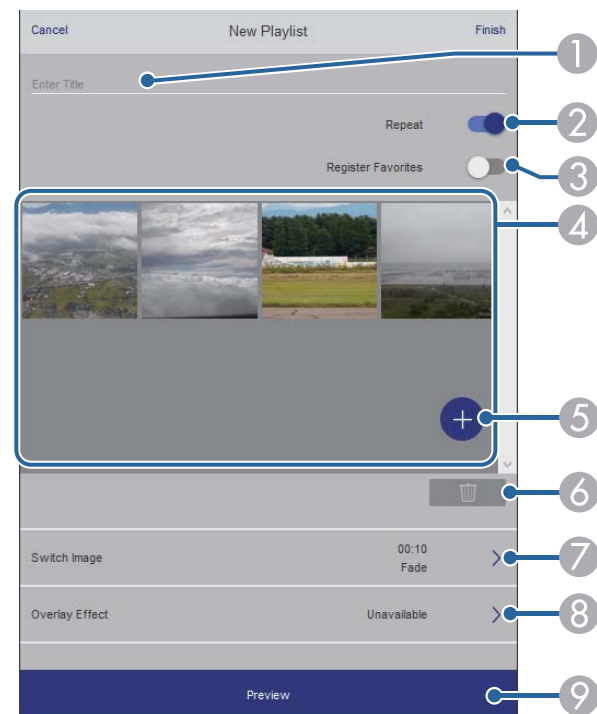
Možnosti na obrazovke **Zoznam skladieb** umožňujú vybrať zoznam skladieb, ktorý chcete prehrať zo zoznamu, a vytvárať alebo upravovať zoznamy skladieb.



- 1 Vráti sa na obrazovku **Epson Web Control**.

- 2 Spustí premietanie zoznamu skladiieb.
Ikony označujú nastavenia zoznamu skladiieb.
1 : Číslo priradené k vašim obľúbeným zoznamom skladiieb
☞ : Použilo sa opakované prehrávanie
☼ : Použili sa efekty prekrytia
- 3 Otvorí ponuku, ktorá umožňuje upravovať, kopírovať, registrovať do obľúbených položiek alebo vymazať zoznam skladiieb.
Po výbere možnosti **Upraviť** alebo **Kopírovať** sa zobrazí obrazovka **Upraviť zoznam skladiieb**.
- 4 Otvorí obrazovku **Nový zoznam skladiieb**, kde môžete vytvoriť nový zoznam skladiieb.

Obrazovka Nový zoznam skladiieb/Upraviť zoznam skladiieb (len v režime Prehrávanie obsahu)



- 1 Slúži na úpravu názvu zoznamu skladiieb.
- 2 Slúži na výber toho, či sa má povoliť opakované prehrávanie alebo nie.
- 3 Zaregistruje zoznam skladiieb ako obľúbený.
Pri registrácii obľúbených položiek môžete rýchlo začať prehrávať zoznam obľúbených skladiieb pomocou obrazovky **Remote** alebo diaľkového ovládania.
- 4 Zobrazuje obrázky alebo filmy, ktoré ste pridali do zoznamu skladiieb. Zoznam skladiieb prehráva obrázky alebo filmy v poradí.
- 5 Slúži na pridávanie obrázkov alebo filmov do zoznamu skladiieb.
- 6 Slúži na odstránenie obrázkov alebo filmov zo zoznamu.

7 Slúži na otvorenie obrazovky **Prepnúť obraz**.

Môžete určiť časový interval na prepnutie na nasledujúci súbor obrázka. Môžete tiež vybrať prechodový efekt.

8 Otvorí obrazovku **Efekty**.

Do zoznamu skladiieb môžete pridať preddefinované filtre farieb a tvarových efektov. Môžete tiež vytvoriť prispôbený efekt.

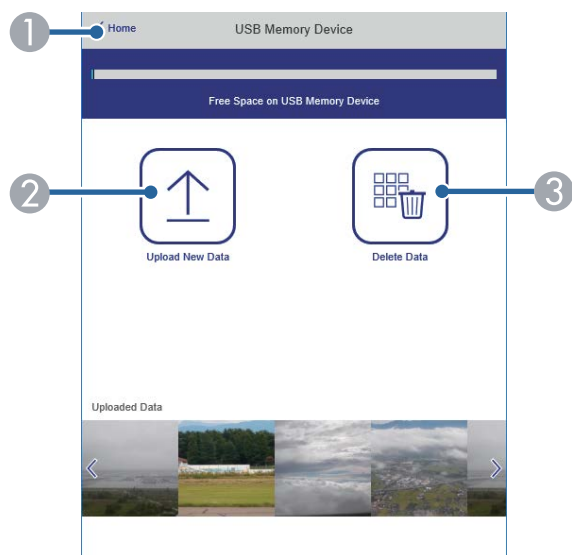
9 Slúži na zobrazenie zoznamu skladiieb.

Pamäťové zariadenie USB (len v režime Prehrávanie obsahu)

Možnosti na obrazovke **Pamäťové zariadenie USB** umožňujú nahrávať údaje zo zoznamu skladiieb na jednotku USB flash alebo vymazať údaje z jednotky USB flash.



Môžete nahráť súbory vo formátoch .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp alebo .gif. Ak chcete do zoznamu skladiieb pridať súbory vo formáte .mp4 a .mov, použite softvér Epson Projector Content Manager alebo aplikáciu Epson Creative Projection.



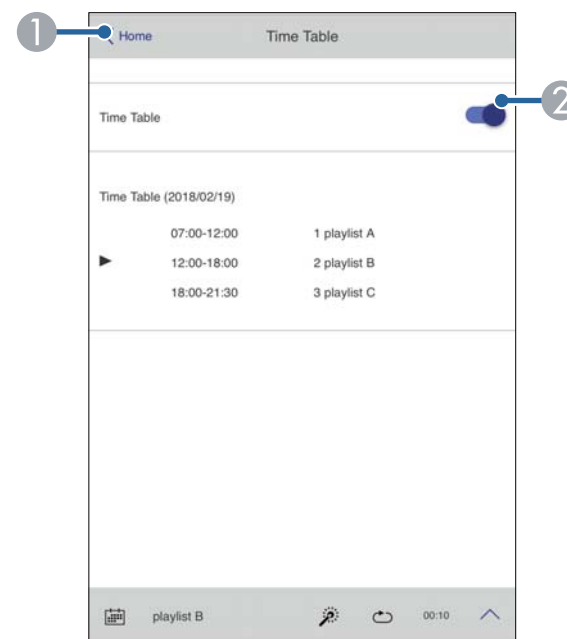
1 Vráti sa na obrazovku **Epson Web Control**.

2 Kopíruje obrázky alebo filmy, ktoré chcete pridať do zoznamu skladiieb na kľúč USB.

3 Odstraňuje obrázky alebo filmy na kľúči USB.

Časový rozvrh (len v režime Prehrávanie obsahu)

Možnosti na obrazovke **Časový rozvrh** umožňujú povoliť alebo zakázať zadane funkcie časového rozvrhu.



1 Vráti sa na obrazovku **Epson Web Control**.

2 Zapína alebo vypína časový rozvrh.



Pomocou funkcie časový rozvrh v softvéri Epson Projector Content Manager môžete určiť, kedy sa každý zoznam skladieb spustí a kedy skončí.

Podrobnosti nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Content Manager*.

Údržba projektora

Pri údržbe projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.107](#)
- "Čistenie objektívu" [str.108](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.109](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.110](#)
- "Aktualizácia firmvéru" [str.116](#)

Musíte pravidelne čistiť objektív projektoru a aby sa zabránilo prehriatiu projektoru kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

V prípade tohto projektoru môžete vymeniť nasledujúce diely:

- Batérie v diaľkovom ovládači
- Jednotku objektívu
- Vzduchový filter

Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

Objektív projektoru pravidelne čistite alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy.

- Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete čistým a suchým papierom na čistenie objektívov.
- Ak je objektív zaprášený, odfúknite prach pomocou dúchadla a potom objektív utrite.

Výstraha

- Pred čistením objektívu vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- Na odfúknutie prachu nepoužívajte žiadne horľavé spreje, ako napríklad vzduchové rozprašovače. Vysoká teplota projektoru môže spôsobiť požiar.

Pozor

- Objektív neutierajte hneď po vypnutí projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu objektívu.
- Na čistenie objektívu nepoužívajte akékoľvek drsné materiály a objektív nevystavujte nárazom, v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Pozor

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektoru. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektoru dosiahla vysokú úroveň, vyčistíte vzduchový filter. Tieto diely sa odporúča čistiť po viac ako 20000 hodinách prevádzky. Ak projektor používate v prostredí s vyššou prašnosťou, ako ste očakávali, čistite ich častejšie. (Za predpokladu, že sa projektor používa v atmosfére, v ktorej je objem častíc rozptýlených vo vzduchu 0,04 mg/m³ alebo menej.)

Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektoru dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektoru.

► Súvisiace odkazy

- "Čistenie vzduchových filtrov a vstupných vetracích otvorov" [str.110](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.113](#)

Čistenie vzduchových filtrov a vstupných vetracích otvorov

Vzduchové filtre projektoru musíte vyčistiť v nasledujúcich situáciách:

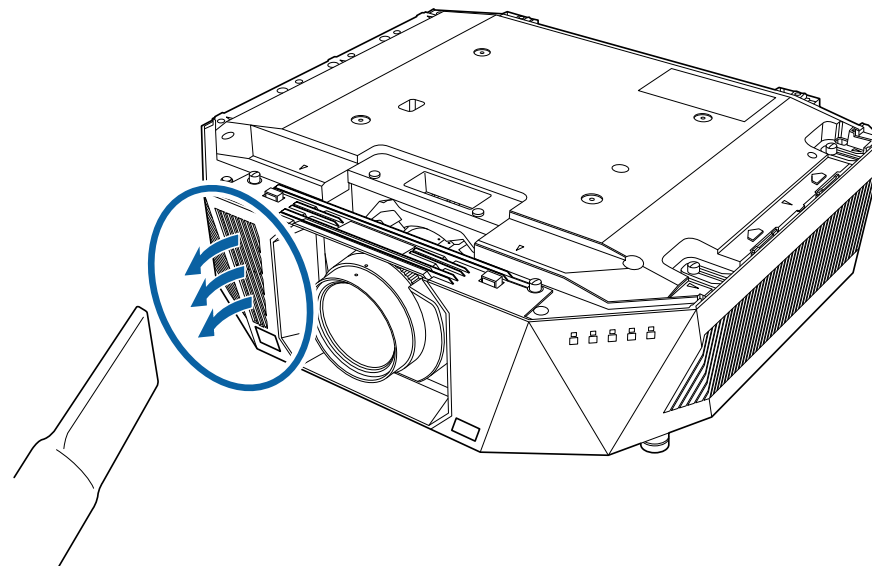
- Filter alebo vetracie otvory sú zaprášené.
- Zobrazí sa hlásenie, ktoré upozorní na vyčistenie.
- Indikátor filtra projektoru bliká na oranžovo.

1 Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

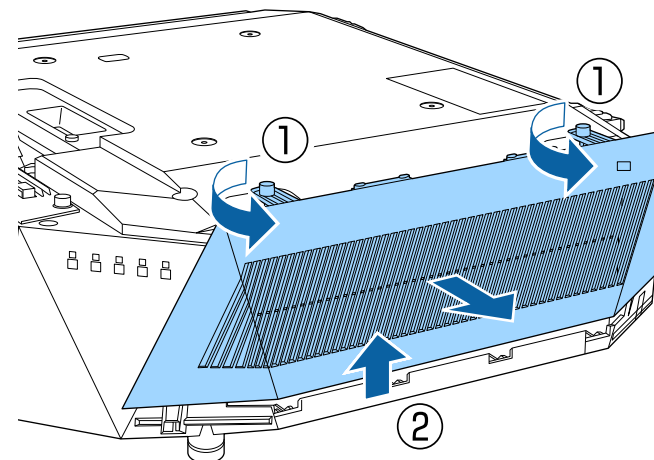


Vopred sa uistite, že bola krycia doska daná dole z projektoru.

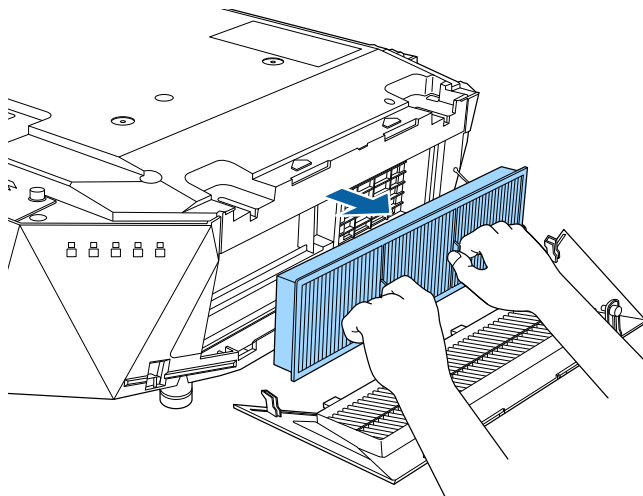
2 Opatrne odstráňte prach pomocou vysávača alebo kefkы.



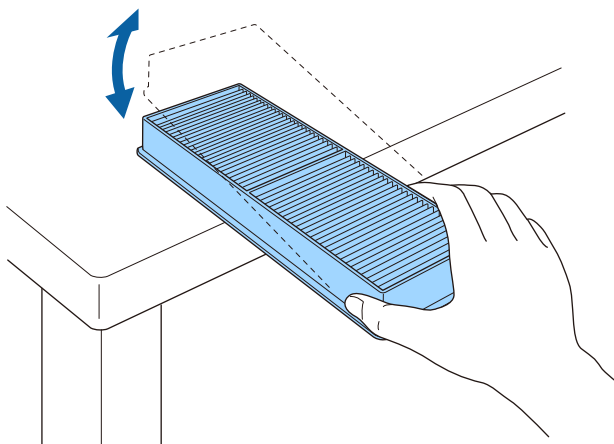
3 Uvoľnite skrutky a dajte kryt vzduchového filtra podľa obrázka (je pripevnený popruhom).



- 4** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



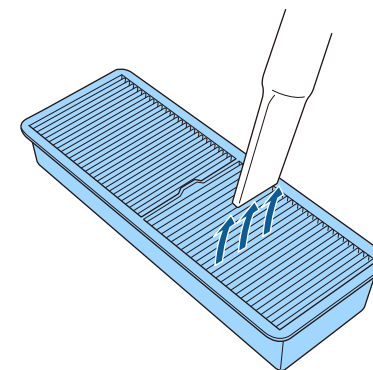
- 5** Na každú stranu vzduchového filtra poklepávajte 4 až 5 minút, aby ste vytriasli všetok prebytočný prach.



Pozor

Na vzduchový filter neklepte príliš silno, pretože by mohol prasknúť a bol by ďalej nepoužiteľný.

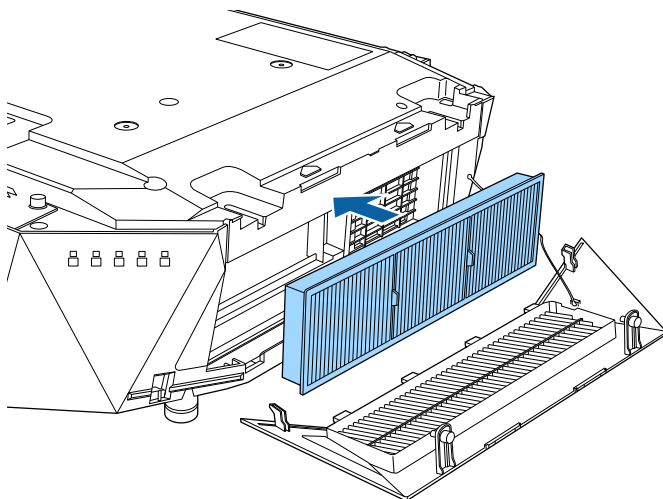
- 6** Z prednej strany filtra odstráňte vysávačom všetok zostávajúci prach (strana s pútkami).



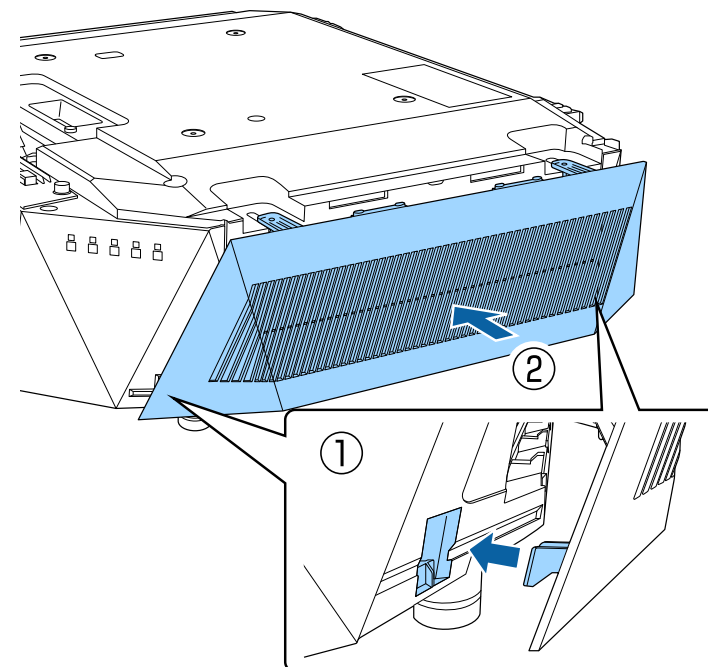
Pozor

- Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.
- Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyny môžu zanechať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zafúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

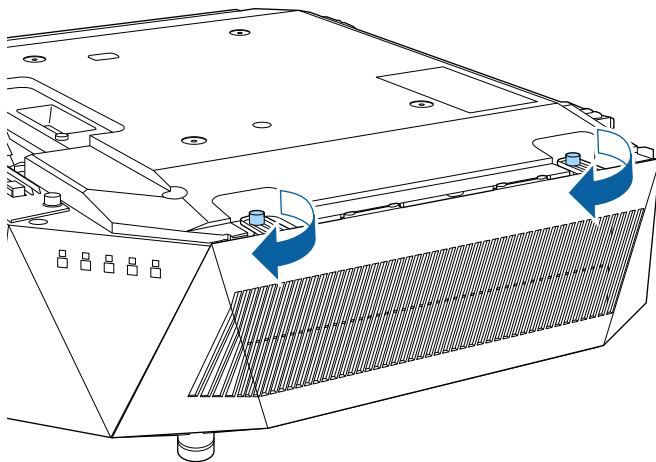
- 7** Vložte vzduchový filter do projektora tak, ako je znázornené.



- 8** Vymeňte kryt vzduchového filtra podľa obrázka.



- 9** Pritiahnite skrutky.



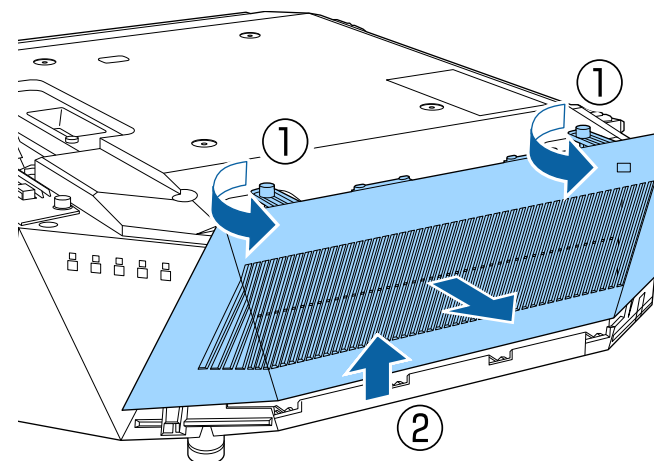
Po nainštalovaní vzduchového filtra nasadíte kryciu dosku.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.



Vopred sa uistite, že bola krycia doska daná dole z projektoru.

- 2** Uvoľnite skrutky a dajte kryt vzduchového filtra podľa obrázka (je pripevnený popruhom).



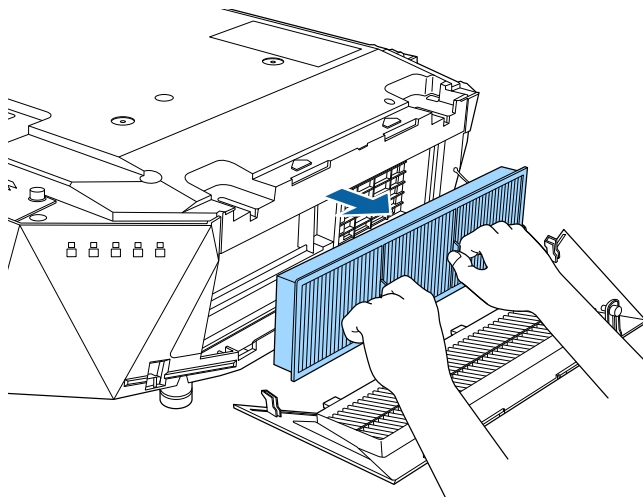
Výmena vzduchového filtra

Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

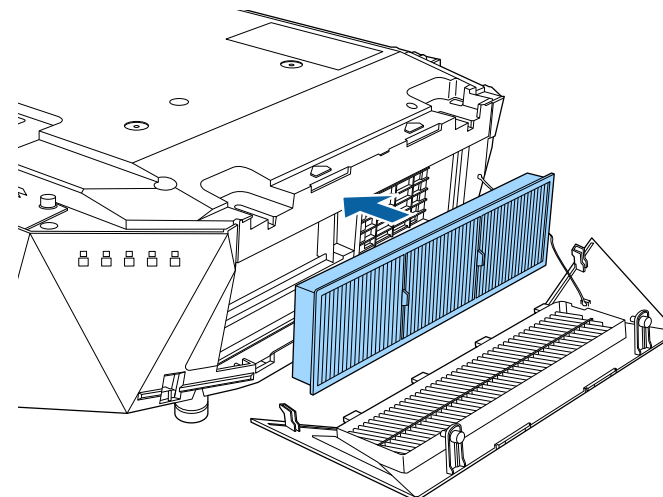
- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť.
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený.

Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na strope alebo umiestnený na stole.

3 Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



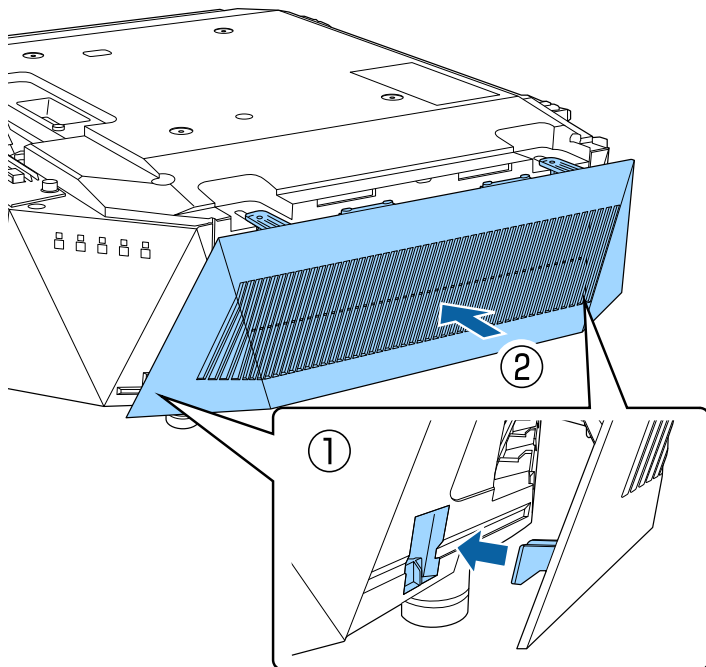
4 Vložte nový vzduchový filter do projektora tak, ako je znázornené.



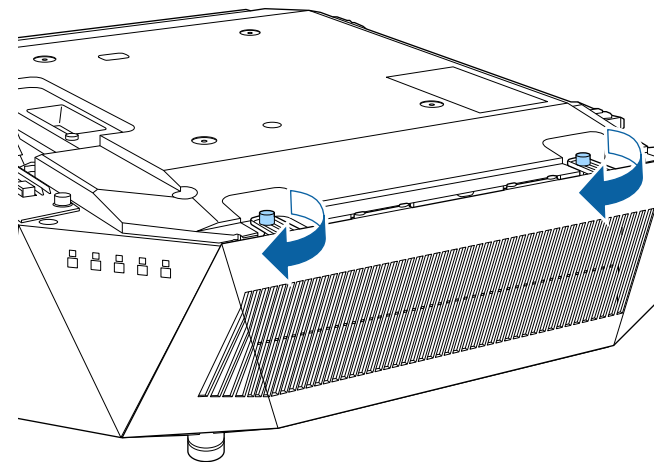
Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

5 Vymeňte kryt vzduchového filtra podľa obrázka.



6 Pritiahnite skrutky.



Po nainštalovaní vzduchového filtra nasadte kryciu dosku.

Keď vyberiete možnosť **Aktualizácia firmvéru** v ponuke projektora **Informácia**, projektor prejde do režimu aktualizácie firmvéru a je pripravený vykonať aktualizáciu firmvéru prostredníctvom portu USB-A alebo Service.

► Súvisiace odkazy

- "Aktualizácia firmvéru pomocou úložného zariadenia USB" [str.116](#)
- "Aktualizácia firmvéru pomocou počítača a kábla USB" [str.117](#)

Aktualizácia firmvéru pomocou úložného zariadenia USB

Firmvér projektora môžete aktualizovať pomocou úložného zariadenia USB.



Za aktualizáciu firmvéru zodpovedá zákazník. Ak aktualizácia firmvéru zlyhá z dôvodu problémov, ako sú výpadok napájania alebo problémy s komunikáciou, bude sa za potrebné opravy účtovať poplatok.

1 Stiahnite si súbor firmvéru projektora z webovej stránky spoločnosti Epson.

2 Skopírujte stiahnutý súbor firmvéru do koreňového priečinka (najvyšší priečinkov v hierarchii) úložného zariadenia USB.



- Úložné zariadenie USB musí byť naformátované vo formáte FAT.
- Na úložné zariadenie USB nekopírujte žiadne ďalšie súbory.
- Nemeňte názov súboru firmvéru. Ak sa zmení názov súboru, aktualizácia firmvéru sa nespustí.
- Skontrolujte, či je súbor firmvéru, ktorý ste skopírovali, správny pre váš model projektora. Ak súbor firmvéru nie je správny, aktualizácia firmvéru sa nespustí.

3 Zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projekte.



Úložné zariadenie USB pripojte priamo k projektoru. Ak je úložné zariadenie USB pripojené pomocou rozbočovača USB, aktualizácia firmvéru sa nemusí použiť správne.

4 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Informácia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

5 Vyberte možnosť **Aktualizácia firmvéru** a stlačte [Enter].

6 Ak chcete spustiť aktualizáciu firmvéru, vyberte možnosť **Áno**.



- Počas aktualizácie firmvéru neodpájajte napájací kábel od projektora. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.
- Počas aktualizácie firmvéru neodpájajte úložné zariadenie USB od projektora. Ak sa úložné zariadenie USB odpojí, aktualizácia sa nemusí použiť správne.

Všetky indikátory projektora začnú blikať a spustí sa aktualizácia firmvéru. Keď sa aktualizácia dokončí normálne, projektor prejde do stavu pohotovostného režimu (len indikátor napájania svieti na modro). Ak je položka **Priame zapnutie** v ponuke projektora **Rozšírené** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa znova zapne.

Po dokončení aktualizácie sa uistite, že informácie položky **Verzia** v ponuke **Informácia** projektora boli aktualizované na správnu verziu firmvéru.



Ak všetky indikátory rýchlo blikajú, aktualizácia firmvéru pravdepodobne zlyhala. Odpojte napájací kábel od projektoru a potom ho znova pripojte k projektoru. Ak indikátory stále blikajú aj po opätovnom pripojení napájacieho kábla, odpojte sieťovú zástrčku z elektrickej zásuvky a kontaktujte spoločnosť Epson.

Aktualizácia firmvéru pomocou počítača a kábla USB

Firmvér projektoru môžete aktualizovať pomocou počítača a kábla USB.



- Za aktualizáciu firmvéru zodpovedá zákazník. Ak aktualizácia firmvéru zlyhá z dôvodu problémov, ako sú výpadok napájania alebo problémy s komunikáciou, bude sa za potrebné opravy účtovať poplatok.
- Na aktualizáciu firmvéru sa musí v počítači používať jeden z nasledujúcich operačných systémov.
 - Windows 8.1 (32- alebo 64-bitový)
 - Windows 10 (32- alebo 64-bitový)
 - Windows 11 (64 bitový)
 - macOS 10.13.x (64-bitový)
 - macOS 10.14.x (64-bitový)
 - macOS 10.15.x (64-bitový)

- 1** Stiahnite si súbor firmvéru projektoru z webovej stránky spoločnosti Epson.



- Nemeňte názov súboru firmvéru. Ak sa zmení názov súboru, aktualizácia firmvéru sa nespustí.
- Skontrolujte, či je súbor firmvéru, ktorý ste skopírovali, správny pre váš model projektoru. Ak súbor firmvéru nie je správny, aktualizácia firmvéru sa nespustí.

2

Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu Service v projektore.

3

Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Informácia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

4

Vyberte možnosť **Aktualizácia firmvéru** a stlačte [Enter].

5

Ak chcete spustiť aktualizáciu firmvéru, vyberte možnosť **Áno**.



Počas aktualizácie firmvéru neodpájajte napájací kábel od projektoru. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

Všetky indikátory projektoru sa rozsvietia a projektor prejde do režimu aktualizácie firmvéru. Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

6

V počítači skopírujte súbor firmvéru do koreňového priečinka (najvyšší priečinok v hierarchii) vymeniteľného disku.



- Na výmenný disk nekopírujte žiadne ďalšie súbory ani priečinky. V opačnom prípade sa môžu súbory alebo priečinky stratiť.
- Projektor sa automaticky vypne, ak sa kábel USB alebo napájací kábel odpojí pred kopírovaním súboru firmvéru na vymeniteľný disk. Ak sa to stane, zopakujte postup.

7

Vykonajte kroky na bezpečné odstránenie zariadenia USB z počítača a odpojte kábel USB od projektoru.

Všetky indikátory projektoru začnú blikáť a spustí sa aktualizácia firmvéru. Keď sa aktualizácia dokončí normálne, projektor prejde do stavu pohotovostného režimu (len indikátor napájania svieti na modro). Ak je položka **Priame zapnutie** v ponuke projektoru **Rozšírené** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa znova zapne.

Po dokončení aktualizácie sa uistite, že informácie položky **Verzia** v ponuke **Informácia** projektora boli aktualizované na správnu verziu firmvéru.



- Ak všetky indikátory rýchlo blikajú, aktualizácia firmvéru pravdepodobne zlyhala. Odpojte napájací kábel od projektora a potom ho znova pripojte k projektoru. Ak indikátory stále blikajú aj po opätovnom pripojení napájacieho kábla, odpojte sieťovú zástrčku z elektrickej zásuvky a kontaktujte spoločnosť Epson.
- Ak sa po dobu 20 minút v režime aktualizácie nevykoná žiadna operácia, projektor sa automaticky vypne. Ak sa to stane, zopakujte postup.

Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.120](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.121](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.125](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.130](#)
- "Riešenia problémov v režime Prehrávanie obsahu" [str.132](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [str.133](#)


Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

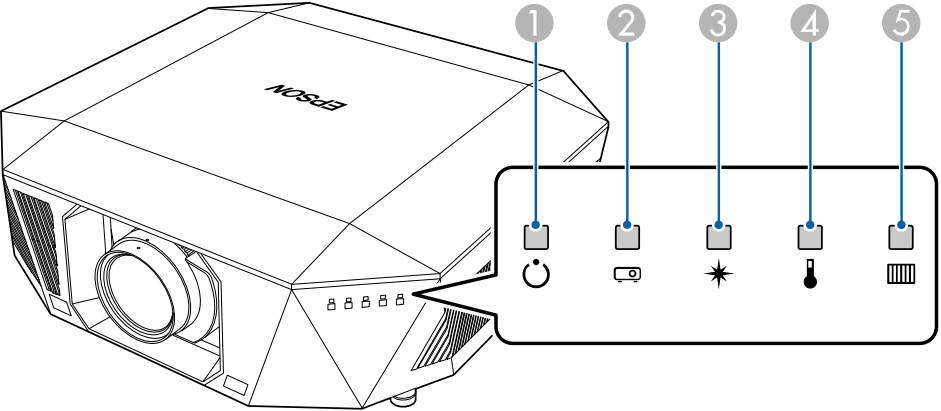
- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektoru a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.






















- Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v dolnej tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
- Keď je nastavenie položky **Indikátory** nastavené na hodnotu **Vypnuté** v ponuke projektoru **Rozšírené**, budú všetky indikátory vypnuté.
☛ **Rozšírené > Operácia > Rozšírené > Indikátory**










- 1 Indikátor napájania
- 2 Svetelný indikátor stavu
- 3 Indikátor lasera
- 4 Svetelný indikátor teploty
- 5 Indikátor filtra




Stav projektoru




Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
<div>Napájanie: Svieti modrý</div> <div>Stav: Svieti modrý</div> <div>Laser: stav svetelného indikátora sa mení</div> <div>Teplota: nesvieti</div> <div>Filter: vypnutý</div> <div></div>	Normálna prevádzka.
<div>Napájanie: Svieti modrý</div> <div>Stav: Bliká modrý</div> <div>Laser: stav svetelného indikátora sa mení</div> <div>Teplota: nesvieti</div> <div>Filter: vypnutý</div> <div></div>	Zahrievanie. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania sú zablokované všetky tlačidlá.
<div>Napájanie: Svieti modrý</div> <div>Stav: Bliká modrý</div> <div>Laser: Vypnutý</div> <div>Teplota: nesvieti</div> <div>Filter: vypnutý</div> <div></div>	Vypínanie alebo ochladzovanie. Počas vypínania a ochladzovania sú zablokované všetky tlačidlá.



Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
<p>Napájanie: Svieti modrý</p> <p>Stav: Nesvieti</p> <p>Laser: Vypnutý</p> <p>Teplota: nesvieti</p> <p>Filter: vypnutý</p> 	<p>Monitorovanie.</p> <p>Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.</p>
<p>Napájanie: Nesvieti</p> <p>Stav: Nesvieti</p> <p>Laser: Vypnutý</p> <p>Teplota: nesvieti</p> <p>Filter: vypnutý</p> 	<p>Pohotovostný režim alebo režim spánku.</p> <p>Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.</p>
<p>Napájanie: Bliká modrý</p> <p>Stav: Nesvieti</p> <p>Laser: Vypnutý</p> <p>Teplota: nesvieti</p> <p>Filter: vypnutý</p> 	<p>Príprava na nasledujúce funkcie. Všetky funkcie sú vypnuté.</p> <ul style="list-style-type: none"> Monitorovanie
<p>Napájanie: Svieti modrý</p> <p>Stav: Svieti modrý</p> <p>Laser: Bliká modrý</p> <p>Teplota: nesvieti</p> <p>Filter: vypnutý</p> 	<p>Prebieha Stlmiť A/V.</p>

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
<p>Napájanie: Stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Stav: Bliká modrý</p> <p>Laser: Bliká oranžová</p> <p>Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Filter: stav svetelného indikátora sa mení</p> 	<p>Prebieha Režim obnovenia.</p> <p> Resetovať > Režim obnovenia</p>
<p>Napájanie: Bliká modrý</p> <p>Stav: stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Laser: stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Teplota: Bliká oranžová</p> <p>Filter: stav svetelného indikátora sa mení</p> 	<p>Projektor je príliš horúci.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Laser: Vypnutý Teplota: Svieti oranžový Filter: vypnutý</p> 	<p>Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté.  Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
<p>Napájanie: Bliká modrý Stav: stav svetelného indikátora sa mení Laser: Bliká oranžová Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení Filter: stav svetelného indikátora sa mení</p> 	<p>Výstraha pred laserom Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
<p>Napájanie: Bliká modrý Stav: stav svetelného indikátora sa mení Laser: Bliká oranžová Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení Filter: stav svetelného indikátora sa mení</p> 	<p>Výstraha objektívu Je pripojený nepodporovaný objektív, demontujte nepodporovaný objektív a nasadte objektív, ktorý je podporovaný.</p>

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Laser: Svieti oranžová Teplota: nesvieti Filter: vypnutý</p> 	<p>Laser alebo retardačná doska má problém. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Laser: Vypnutý Teplota: Bliká oranžová Filter: vypnutý</p> 	<p>Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Laser: Bliká oranžová Teplota: nesvieti Filter: vypnutý</p> 	<p>Vnútna chyba projektora Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
<p>Napájanie: Stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Stav: stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Laser: stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Filter: bliká oranžová</p> 	<p>Je potrebné vyčistiť vzduchový filter.</p>
<p>Napájanie: Bliká modrý</p> <p>Stav: stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Laser: stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení</p> <p>Filter: svieti oranžová</p> 	<p>Slabý prúd vzduchu cez vzduchový filter.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
<p>Napájanie: Nesvieti</p> <p>Stav: Bliká modrý</p> <p>Laser: Vypnutý</p> <p>Teplota: nesvieti</p> <p>Filter: svieti oranžová</p> 	<p>Slabý prúd vzduchu cez projektor.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
<p>Napájanie: Nesvieti</p> <p>Stav: Bliká modrý</p> <p>Laser: Svieti oranžová</p> <p>Teplota: Svieti oranžový</p> <p>Filter: vypnutý</p> 	<p>Chyba posunu objektívu</p> <p>Chyba napájacieho napätia</p> <p>Chyba komunikácie s ovládačom AC Micro</p> <p>Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
<p>Napájanie: Nesvieti</p> <p>Stav: Bliká modrý</p> <p>Laser: Svieti oranžová</p> <p>Teplota: Svieti oranžový</p> <p>Filter: vypnutý</p> 	<p>Vyskytol sa problém s objektívom alebo nie je nainštalovaný žiadny objektív.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pripojte objektív Ak je už objektív nasadený, odoberte ho a potom ho znova nasadte. Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [str.125](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“" [str.125](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“" [str.126](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [str.126](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [str.126](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok" [str.127](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [str.127](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [str.128](#)
- "Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz" [str.128](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [str.128](#)

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, stlačte tlačidlo [Shutter] na diaľkovom ovládaní.
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na ovládacom paneli, tieto tlačidlá môžu byť zamknuté z bezpečnostných dôvodov. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.

☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**

- Ak projektor nereaguje na stlačenie akýchkoľvek tlačidiel na projektore, v projektore mohlo dôjsť k vnútornej chybe. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Upravte nastavenie položky **Jas** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Upravte jas svetelného zdroja projektoru.
☛ **Obraz > Svetelný výstup**
- Uistite sa, že je položka **Správy** nastavená na **Zapnuté** v ponuke projektoru **Rozšírené**.
☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Správy**
- Projektor nemusí premietiť videá chránené autorským právom, ktoré prehrávané v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“

Ak sa zobrazí správa **Nie je signál**, skúste nasledujúce riešenia:

- Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stláčajte tlačidlo [Search] (diaľkový ovládač) alebo [Source Search] (ovládaci panel), kým sa nezobrazí obraz z požadovaného zdroja.
- Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustite stlačením tlačidla Play.
- Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.
- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.
- Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
- Ak premietate zo zdroja HDMI, kábel HDMI vymeňte za kratší kábel.

► Súvisiace odkazy

- "Zobrazovanie z prenosného počítača so systémom Windows" [str.126](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [str.126](#)

Zobrazovanie z prenosného počítača so systémom Windows

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa **Nie je signál**, prenosný počítač so systémom Windows musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Podržte stlačený kláves Windows a súčasne stlačte kláves **P** na klávesnici a potom kliknite na položku **Kopírovať**.
- 2** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektora nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý.
- 3** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Zrkadliť** alebo **Kopírovať**.

Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa **Nie je signál**, prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.
- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.

- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“

Ak sa zobrazí správa **Nepodporuje sa**, skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja.

Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Zmeňte nastavenie položky **Potlačenie okrajov** v ponuke projektora **Signál** tak, aby sa obraz zobrazoval podľa očakávania.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektora, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači.
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie.
- Pri premietaní v režime Prehrávanie obsahu sa uistite, že používate vhodné nastavenia funkcie **Efekt prekrytia**.
 - ☛ **Nastavenia > Prehrávanie obsahu > Efekt prekrytia**
- Uistite sa, že ste v nastavení položky **Premietanie** vybrali správne nastavenie v ponuke projektora **Rozšírené**.

Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.

- Stlačením tlačidla [Geometry] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači upravíte tvar obrazu.
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie **Lichob. korek.** - H/V.
☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Lichob. korek. - H/V**
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie **Quick Corner**.
☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Quick Corner**
- Upravte nastavenie položky **Zaoblený povrch**, aby ste opravili rohy a strany obrazu premietaného na zakrivený povrch s rovnakým polomerom.
☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Stena s kútom**
- Upravte nastavenie **Stena s kútom**, aby ste opravili rohy a strany obrazu premietaného na zakrivený povrch s pravými uhlami.
☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Zaoblený povrch**
- Upravte nastavenie položky **Bodová korekcia** na opravu mierneho skreslenia, ku ktorému dochádza čiastočne.
☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Obnov. bod. korekcie**

Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:
 - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
 - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
 - nezapojené k predlžovaciemu káblu.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že zodpovedajú zdroju videa.

- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektoru a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie položky **Video rozsah** alebo **EDID** v ponuke projektoru **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
☛ **Signál > Rozšírené > Video rozsah**
☛ **Signál > Rozšírené > EDID**
- Keď sú na vstupe prekladané signály, spracovanie zdvojovača riadkov sa nevykoná, takže premietaný obraz môže blikať. Odporúčame, aby sa prekladané signály pred vstupom postupne konvertovali pomocou externého zariadenia.

Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravuje zaostrenie obrazu.
- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsoboval deformáciu obrazu.
- Vyčistite objektív projektoru.



Aby sa po prinesení projektoru z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostroť** v ponuke projektora **Obraz**.
- Ak premietate z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektora.

Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektora **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň** a **Sýtosť farieb**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie položky **Video rozsah** alebo **EDID** v ponuke projektora **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
 - ☛ **Signál > Rozšírené > Video rozsah**
 - ☛ **Signál > Rozšírené > EDID**
- Uistite sa, že ste v nastavení **RGBCMY** vybrali správne nastavenie v ponuke projektora **Obraz**.
 - ☛ **Obraz > Rozšírené > RGBCMY**
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektora a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.
- Uistite sa, že je položka **Svetelný výstup** správne nastavená.
 - ☛ **Obraz > Svetelný výstup**
- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Pri použití viacerých projektorov sa uistite, že je **Kalibrácia svetla** v ponuke **Vynulovať** nastavená správne vo všetkých projektoroch. Ak sa kalibrácia

svetla vykoná iba v niektorých projektoroch, vyváženie bielej a úroveň jasů premietaného obrazu sa môže medzi projektormi líšiť.

Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz

Ak uvidíte paobraz na premietanom obraze, použite funkciu **Režim obnovenia**, aby ste ho zmazali. V ponuke projektora **Vynulovať** vyberte **Režim obnovenia > Štart**.

Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektora.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Shutter], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.
- Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
- Pri pripájaní projektora k počítaču s operačným systémom Mac pomocou kábla HDMI sa uistite, že počítač s operačným systémom Mac podporuje výstup zvuku cez port HDMI. Ak nie, musíte zapojiť zvukový kábel.
- Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projekte je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte

a hlasitosť projektora stlmte. (Pri používaní aplikácie Epson iProjection (Windows/Mac).)

Ak máte problémy s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora" [str.130](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [str.130](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [str.131](#)
- "Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“" [str.131](#)

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke projektora **Nastavenia** je k dispozícii aspoň jeden prijímač diaľkového ovládania.
- Tlačidlá na projektore môžu z bezpečnostných dôvodov zamknuté. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.
- Ak svetelný zdroj projektora nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akejkoľvek operácie. Ak chcete vypnúť režim spánku, nastavte položku **Režim spánku** na **Vypnuté**.

☛ Rozšírené > Operácia > Režim spánku

- Ak sa projektor neočakávane vypne, môže byť aktivovaný časovač stlmenia A/V. Ak chcete vypnúť časovač stlmenia A/V, nastavte **Časovač stlmenia A/V** na **Vypnuté**.

☛ Rozšírené > Operácia > Nast. stlmenia A/V > Časovač stlmenia A/V

- Ak svetelný zdroj projektora zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa.
- Chladiace ventilátory môžu byť v chode v stave pohotovosti v závislosti od nastavení projektora. Ventilátory môžu vytvárať nečakaný hluk aj v prípade, že projektor sa prebudí zo stavu pohotovosti. Toto neznamena poruchu.
- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.
- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla prijmu a v dosahu projektora.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiaceho zariadenia.
- V nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke **Nastavenia** v projektore musí byť k dispozícii minimálne jeden z diaľkových prijímačov.
- Ak ste k projektoru priradili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov z diaľkového ovládača, budete musieť skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla.
- Nastavte prepínač [ID] na diaľkovom ovládači na **Off**. Môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektora.

- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak ste veľakrát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

Pozor

Ak v ponuke projektora **Sieť** spustíte funkciu **Vynulovanie sieťových nastavení**, všetky heslá, ktoré boli nastavené pre ponuku **Sieť**, sa tiež resetujú a budete ich musieť znova nastaviť.

Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“

Ak sa zobrazí správa **Batéria hodín je takmer vybitá**, obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Ak nie je možné prehrávať zoznam skladieb správne, skúste nasledujúce riešenia:

- Skontrolujte, či je **Prehrávanie obsahu** nastavené na **Zapnuté**.
☛ **Nastavenia > Prehrávanie obsahu > Prehrávanie obsahu**
- Skontrolujte, či kľúč USB obsahuje zoznam skladieb.
- Uistite sa, že je kľúč USB pripojený priamo k projektoru. Nepoužívajte čítačku pamäťových kariet ani rozbočovač USB na rozšírenie portu USB.
- Ak je kľúč USB flash rozdelený na oblasti, nemusí byť možné prehrávanie zoznamov skladieb. Pred uložením zoznamov skladieb na kľúč USB odstráňte všetky oblasti.
- Nezdierajte zoznam skladieb medzi projektormi, ktoré majú rôzne rozlíšenie. Farebné a tvarové efekty pridané pomocou funkcie **Efekt prekrytia** sa nemusia reprodukovat správne.
☛ **Nastavenia > Prehrávanie obsahu > Efekt prekrytia**

Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektoru cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača" [str.133](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [str.133](#)

Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača

Ak nemáte prístup k projektoru pomocou internetového prehliadača, uistite sa, že používate správne identifikačné číslo a heslo.

- Ako ID používateľa zadajte **EPSONWEB**. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadajte heslo nastavené v ponuke projektoru **Sieť**. Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.
- Uistite sa, že pri zapnutom projektore máte prístup k poč. sieti.
- Ak je váš internetový prehliadač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovku **Epson Web Control** nemožno zobraziť. Nastavte pripojenie bez použitia servera proxy.
- Ak v pohotovostnom režime nastavíte nastavenie položky **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.** v ponuke projektoru, uistite sa, že je sieťové zariadenie zapnuté. Po zapnutí sieťového zariadenia zapnite projektor.

☛ Rozšírené > Pohotovostný režim

A pripojte ku káblvej sieti LAN.



Používateľské identifikačné číslo rozlišuje malé a veľké písmená.

Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Skontrolujte možné rušenie z ostatných zariadení, ako sú napríklad zariadenia Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

Príloha

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa výrobku.

► Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.135](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.137](#)
- "Technické parametre projektora" [str.146](#)
- "Podporované funkcie pre aplikáciu Epson Projector Content Manager" [str.148](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov a pokynov" [str.149](#)
- "Informácie o bezpečnosti lasera" [str.151](#)
- "Glosár" [str.154](#)
- "Poznámky" [str.156](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby.

Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: august 2024.

Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

► Súvisiace odkazy

- "Krycia doska" [str.135](#)
- "Objektív" [str.135](#)
- "Puzdro objektívu" [str.135](#)
- "Držiaky" [str.135](#)
- "Externé zariadenia" [str.136](#)
- "Náhradné diely" [str.136](#)

Krycia doska

Krycia doska ELPVB05

Kryt na vrchnú časť projektora.

Objektív

ELPLX02S

ELPLX02WS

Objektív s priblížením s ultra krátkou premietacou vzdialenosťou.

ELPLU03S

ELPLU04

ELPLU03

Objektív s priblížením s krátkou premietacou vzdialenosťou.

ELPLW05

ELPLW08

ELPLW06

Objektív s priblížením so širokým premietaním.

ELPLM08

ELPLM15

ELPLM10

ELPLM11

ELPLM09

Objektív s priblížením so strednou premietacou vzdialenosťou.

ELPLL08

Objektív s priblížením s veľkou premietacou vzdialenosťou.

Puzdro objektívu

Puzdro objektívu ELPVB02W/ELPVB03B/ELPVB04C

Puzdro objektívu pre ELPLX02S/ELPLX02WS.

Držiaky

Stropný držiak ELPMB67

Slúži na montáž projektora na strop alebo stenu.

Držiak ELPMB47 na nízky strop

Použité pri montáži projektora na nízky strop.

Držiak ELPMB48 na vysoký strop

Použité pri montáži projektora na vysoký strop.

Závesný adaptér ELFPF15

Použité pri montáži projektora na vysoký strop.



Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti.
Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Externé zariadenia

Prehrávač na streamovanie médií ELPAP12

Na sledovanie online obsahu použite tento prehrávač na streamovanie médií.

Náhradné diely

Vzduchový filter ELPAP46

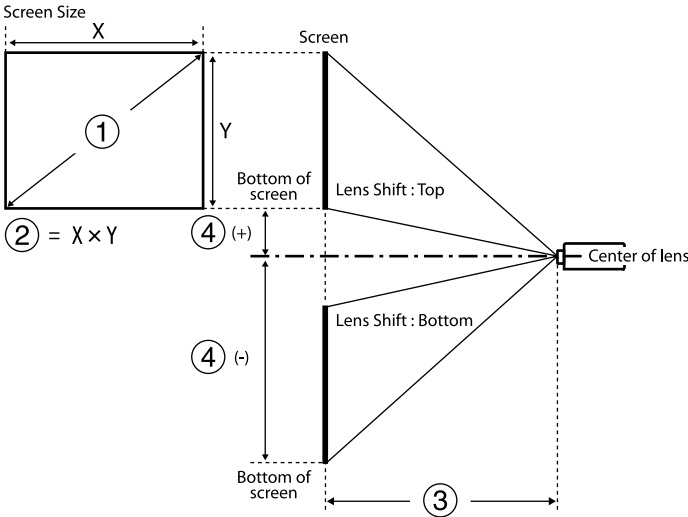
Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, si pozrite tabuľky v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Vzorec premietacej vzdialenosti" [str.137](#)
- "Vzdialenosť premietania" [str.141](#)

Vzorec premietacej vzdialenosti



- ① Veľkosť obrazovky (palce)
- ② Veľkosť obrazovky (šírka × výška)
- ③ Premietacia vzdialenosť (minimum: široký až maximálny; tele)
- ④ Vzdialenosť od stredu objektívu k spodnej časti obrazovky

16:9

Objektív	Vzorec premietacej vzdialenosti		Pomer premietacej vzdialenosti (premietacia vzdialenosť/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (palcov) × 0,77 - 3,41	0,34
ELPLU03 ELPLU03S	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,04 - 3,47	0,46 - 0,56
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,25 - 3,28	
ELPLU04	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,40 - 5,23	0,62 - 0,75
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,69 - 5,30	
ELPLW05	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,69 - 7,87	0,74 - 1,04
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 2,34 - 5,81	
ELPLW08	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,87 - 3,98	0,83 - 1,17
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 2,63 - 5,13	
ELPLW06	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 2,60 - 7,47	1,15 - 1,57
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 3,53 - 6,97	
ELPLM08	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 2,30 - 5,10	1,02 - 1,64
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 3,68 - 4,54	

Objektív	Vzorec premietacej vzdialenosti		Pomer premietacej vzdialenosti (premietacia vzdialenosť/x)
ELPLM09 ELPLM15	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 3,43 - 8,09	1,52 - 2,47
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 5,54 - 8,00	
ELPLM10	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 5,29 - 13,19	2,34 - 3,59
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 8,05 - 13,07	
ELPLM11	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 7,76 - 23,84	3,42 - 5,23
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 11,75 - 23,54	
ELPLL08	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 11,53 - 32,22	5,09 - 7,16
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 16,10 - 31,78	

Objektív	Vzdialenosť od stredu objektívu k základni obrazovky
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (palcov) × 0,31 ④ (-) (cm) = ① (palcov) × 0,06
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (palcov) × 0,30 ④ (-) (cm) = ① (palcov) × 0,94

Objektív	Vzdialenosť od stredu objektívu k základni obrazovky
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (palcov) × 0,18 ④ (-) (cm) = ① (palcov) × 1,43

4:3

Objektív	Vzorec premietacej vzdialenosti		Pomer premietacej vzdialenosti (premietacia vzdialenosť/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (palcov) × 0,94 - 3,41	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,27 - 3,47	0,61 - 0,74
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,53 - 3,28	
ELPLU04	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 1,72 - 5,23	0,82 - 1,00
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 2,07 - 5,30	
ELPLW05	Minimálne	③ (cm) = ① (palcov) × 2,07 - 7,87	0,99 - 1,38
	Maximálne	③ (cm) = ① (palcov) × 2,86 - 5,81	

Objektív	Vzorec premietacej vzdialenosti		Pomer premietacej vzdialenosti (premietacia vzdialenosť/x)
ELPLW08	Minimálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 2,29 - 3,98$	1,11 - 1,56
	Maximálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 3,22 - 5,13$	
ELPLW06	Minimálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 3,18 - 7,47$	1,53 - 2,09
	Maximálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 4,32 - 6,97$	
ELPLM08	Minimálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 2,81 - 5,10$	1,36 - 2,18
	Maximálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 4,50 - 4,54$	
ELPLM09 ELPLM15	Minimálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 4,19 - 8,09$	2,03 - 3,30
	Maximálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 6,78 - 8,00$	
ELPLM10	Minimálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 6,48 - 13,19$	3,13 - 4,78
	Maximálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 9,85 - 13,07$	
ELPLM11	Minimálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 9,50 - 23,84$	4,56 - 6,97
	Maximálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 14,38 - 23,54$	
ELPLL08	Minimálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 14,11 - 32,22$	6,79 - 9,55

Objektív	Vzorec premietacej vzdialenosti		Pomer premietacej vzdialenosti (premietacia vzdialenosť/x)
	Maximálna	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 19,71 - 31,78$	

Objektív	Vzdialenosť od stredu objektívu k základni obrazovky
ELPLX02S ELPLX02WS	$\textcircled{4} (+) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 0,38$ $\textcircled{4} (-) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 0,08$
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	$\textcircled{4} (+) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 0,37$ $\textcircled{4} (-) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 1,16$
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	$\textcircled{4} (+) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 0,22$ $\textcircled{4} (-) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 1,75$

16:10

Objektív	Vzorec premietacej vzdialenosti		Pomer premietacej vzdialenosti (premietacia vzdialenosť/ x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 0,83 - 3,41$	0,37
ELPLU03 ELPLU03S	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 1,13 - 3,47$	0,51 - 0,62
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 1,35 - 3,28$	
ELPLU04	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 1,52 - 5,23$	0,68 - 0,83
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 1,83 - 5,30$	
ELPLW05	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 1,83 - 7,87$	0,82 - 1,15
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 2,52 - 5,81$	
ELPLW08	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 2,02 - 3,98$	0,93 - 1,30
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 2,84 - 5,13$	
ELPLW06	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 2,815 - 7,47$	1,27 - 1,74
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 3,81 - 6,97$	
ELPLM08	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 2,48 - 5,10$	1,14 - 1,82

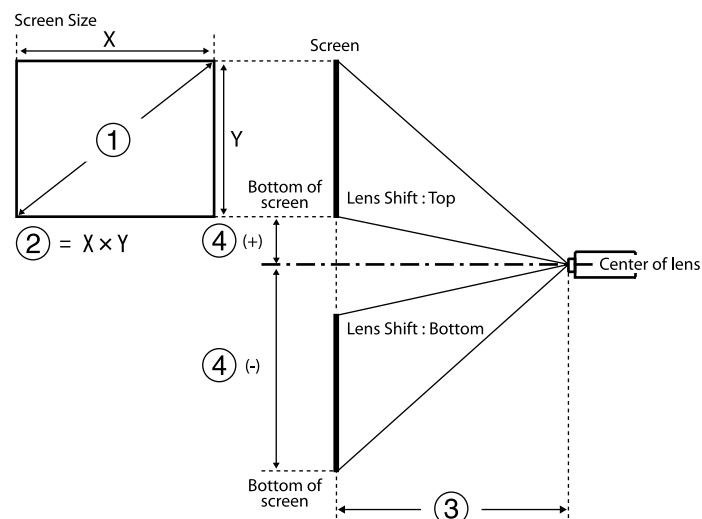
Objektív	Vzorec premietacej vzdialenosti		Pomer premietacej vzdialenosti (premietacia vzdialenosť/ x)
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 3,98 - 4,54$	
ELPLM09 ELPLM15	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 3,70 - 8,09$	1,69 - 2,75
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 5,98 - 8,00$	
ELPLM10	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 5,72 - 13,19$	2,61 - 3,99
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 8,70 - 13,07$	
ELPLM11	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 8,39 - 23,84$	3,80 - 5,81
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 12,71 - 23,54$	
ELPLL08	Minimálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 12,46 - 32,22$	5,66 - 7,96
	Maximálne	$\textcircled{3} \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 17,41 - 31,78$	

Objektív	Vzdialenosť od stredu objektívu k základni obrazovky
ELPLX02S ELPLX02WS	$\textcircled{4} (+) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 0,34$ $\textcircled{4} (-) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 0,07$
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	$\textcircled{4} (+) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 0,33$ $\textcircled{4} (-) \text{ (cm)} = \textcircled{1} \text{ (palcov)} \times 1,02$

Objektív	Vzdialenosť od stredu objektívu k základni obrazovky
ELPLU04	$\textcircled{4} (+) (\text{cm}) = \textcircled{1} (\text{palcov}) \times 0,20$ $\textcircled{4} (-) (\text{cm}) = \textcircled{1} (\text{palcov}) \times 1,54$
ELPLW08	
ELPLW06	
ELPLM09	
ELPLM15	
ELPLM10	
ELPLM11	
ELPLL08	

Vzdialenosť premietania

Premietacie vzdialenosti sú približné hodnoty.



- ① Veľkosť obrazovky (palce)
- ② Veľkosť obrazovky (šírka × výška) (cm)

- ③ Premietacia vzdialenosť (minimum: široký až maximálny: tele) (cm)
- ④ Vzdialenosť od stredu objektívu k spodnej časti obrazovky (cm)

Keď premietate obraz s veľkosťou nad 500 palcov, obraz môže byť trochu rozmazaný.

16:9

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Palce	Šírka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	221 × 125	73	-6 - 31
110	244 × 137	81	-7 - 34
120	266 × 149	89	-7 - 38
150	332 × 187	112	-9 - 47
200	443 × 249	150	-12 - 63
300	664 × 374	227	-19 - 94
500	1107 × 623	380	-31 - 157
600	1328 × 747	457	-37 - 188
800	1771 × 996	611	-50 - 251
1000	2214 × 1245	764	-62 - 313

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Palce	Šírka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	177 × 100	80-97	179-290	-76 - -24
100	221 × 125	101-122	225-363	-94 - -30

①	②	③		④
Palce	Šírka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
120	266 × 149	121-147	271-437	-113 - -36
150	332 × 187	153-184	340-547	-142 - -45
200	443 × 249	205-247	455-731	-189 - -60
250	553 × 311	257-309	570-915	-236 - -75
300	664 × 374	309-372	684-1099	-283 - -90
500	1107 × 623	517-622	1144-1835	-472 - -150
800	1771 × 996	830-998	1834-2939	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1038-1248	2293-3674	-945 - -301

**ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/
ELPLL08**

①	②	③							④
Palce	Šírka × Výška	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	133 × 75	79-96	148-2 05	108-1 53	198-3 24	304-47 0	442-68 2	659-93 4	-86 - 11
80	177 × 100	107-13 0	200-2 75	146-2 05	266-4 35	410-63 1	597-91 7	890-12 56	-114 - 14
100	221 × 125	135-16 4	252-3 46	183-2 58	335-5 46	516-79 1	752-11 52	1121-1 578	-143 - 18
120	266 × 149	163-19 8	304-4 16	220-3 10	403-6 56	622-95 2	908-13 87	1351-1 900	-171 - 22
150	332 × 187	205-24 9	382-5 22	276-3 89	506-8 22	781-11 94	1140-1 740	1697-2 384	-214 - 27

①	②	③							④
Palce	Šírka × Výška	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
200	443 × 249	276-33 3	512-6 99	370-5 20	677-1 099	1046-1 596	1529-2 327	2273-3 189	-285 - 36
300	664 × 374	416-50 3	772-1 052	557-7 83	1020- 1653	1575-2 400	2305-3 503	3426-4 799	-428 - 54
500	1107 × 623	697-84 1	1291- 1757	931-1 309	1705- 2760	2634-4 010	3857-5 853	5732-8 019	-713 - 90
800	1771 × 996	1119-1 349	2070- 2816	1491- 2097	2733- 4421	4222-6 423	6186-9 380	9190-1 2850	-1141 - 145
1000	2214 × 1245	1399-1 688	2589- 3522	1865- 2623	3419- 5528	5280-8 032	7738-1 1730	11496- 16070	-1426 - 181

ELPLW05

①	②	③	④
Palce	Šírka × Výška	ELPLW05	
60	133 × 75	94-134	-57 - -18
80	177 × 100	128-181	-76 - -24
100	221 × 125	161-228	-94 - -30
120	266 × 149	195-274	-113 - -36
150	332 × 187	246-344	-142 - -45
200	443 × 249	331-461	-189 - -60
300	664 × 374	500-695	-283 - -90
500	1107 × 623	839-1162	-472 - -150
800	1771 × 996	1346-1862	-756 - -241

①	②	③	④
Palce	Šírka × Výška	ELPLW05	
1000	2214 × 1245	1685-2329	-945 - -301

4:3

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Palce	Šírka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	203 × 152	91	-8 - 38
110	224 × 168	100	-8 - 42
120	244 × 183	109	-9 - 46
150	305 × 229	138	-11 - 58
200	406 × 305	185	-15 - 77
300	610 × 457	278	-23 - 115
500	1016 × 762	466	-38 - 192
600	1219 × 914	560	-46 - 230
800	1626 × 1219	748	-61 - 307

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Palce	Šírka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	163 × 122	98-119	220-356	-92 - -29
100	203 × 152	124-150	276-446	-116 - -37
120	244 × 183	149-180	332-536	-139 - -44
150	305 × 229	188-226	417-671	-173 - -55

①	②	③		④
Palce	Šírka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
200	406 × 305	251-303	558-896	-231 - -74
250	508 × 381	315-380	698-1121	-289 - -92
300	610 × 457	379-456	839-1346	-347 - -110
500	1016 × 762	634-762	1401-2247	-578 - -184
800	1626 × 1219	1016-1222	2245-3597	-925 - -294

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM15/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/
ELPLL08

①	②	③							④
Palce	Šírka × Výška	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	122 × 91	98-119	183-25 2	133-18 8	244-39 9	376-57 8	546-84 0	814-11 51	-105 - 13
80	163 × 122	132-16 0	247-33 8	179-25 2	327-53 4	505-77 5	736-11 27	1096-1 545	-140 - 18
100	203 × 152	167-20 2	310-42 5	225-31 6	411-67 0	635-97 2	926-14 15	1379-1 939	-175 - 22
120	244 × 183	201-24 3	374-51 1	271-38 1	495-80 5	764-11 68	1116-1 703	1661-2 333	-209 - 27
150	305 × 229	253-30 6	469-64 1	339-47 7	621-10 08	959-14 64	1401-2 134	2084-2 924	-262 - 33
200	406 × 305	339-40 9	628-85 7	453-63 8	831-13 47	1283-1 956	1876-2 853	2789-3 909	-349 - 44
300	610 × 457	511-61 6	946-12 89	682-96 0	1250-2 025	1930-2 941	2826-4 292	4200-5 880	-524 - 66

①	②	③							④
Palce	Šírka × Výška	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
500	1016 × 762	854-1031	1582-2152	1140-1603	2089-3380	3226-4910	4726-7169	7022-9821	-873 - 111
800	1626 × 1219	1370-1652	2535-3448	1826-2568	3347-5412	5170-7864	7576-11484	11254-15733	-1396 - 177

ELPLW05

①	②	③	④
Palce	Šírka × Výška	ELPLW05	
60	122 × 91	116-166	-69 - -22
80	163 × 122	158-223	-92 - -29
100	203 × 152	199-280	-116 - -37
120	244 × 183	241-337	-139 - -44
150	305 × 229	303-423	-173 - -55
200	406 × 305	406-566	-231 - -74
300	610 × 457	614-825	-347 - -110
500	1016 × 762	1028-1423	-578 - -184
800	1626 × 1219	1650-2280	-925 - -294

16:10

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Palce	Šírka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	215 × 135	80	-7 - 34
110	237 × 148	88	-7 - 37
120	258 × 162	96	-8 - 41
150	323 × 202	121	-10 - 51
200	431 × 269	163	-14 - 68
300	646 × 404	246	-20 - 102
500	1077 × 673	412	-34 - 169
600	1292 × 808	495	-41 - 203
800	1723 × 1077	661	-54 - 271

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Palce	Šírka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	172 × 108	87-105	194-314	-82 - -26
100	215 × 135	109-132	243-393	-102 - -33
120	258 × 162	132-159	293-473	-123 - -39
150	323 × 202	165-200	368-592	-153 - -49
200	431 × 269	222-267	492-791	-204 - -65
250	538 × 337	278-335	616-990	-255 - -81
300	646 × 404	334-402	740-1189	-306 - -98
500	1077 × 673	559-673	1237-1984	-511 - -163
800	1723 × 1077	897-1079	1983-3177	-817 - -260

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08

①	②	③							④
Palce	Šírka × Výška	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	129 × 81	86-105	161-222	117-165	214-351	330-509	480-739	716-1013	-92 - 12
80	172 × 108	116-141	217-298	158-222	288-471	445-683	647-993	965-1361	-123 - 16
100	215 × 135	147-178	273-374	198-279	362-590	559-857	815-1247	1214-1709	-154 - 20
120	258 × 162	177-214	329-451	238-336	436-710	674-1031	983-1501	1463-2057	-185 - 23
150	323 × 202	223-269	414-565	299-421	548-890	845-1292	1235-1882	1837-2579	-231 - 29
200	431 × 269	298-361	554-756	400-563	733-1189	1131-1726	1654-2518	2460-3450	-308 - 39
300	646 × 404	450-544	835-1137	602-847	1103-1787	1704-2596	2493-3788	3706-5190	-462 - 59
500	1077 × 673	754-910	1396-1900	1006-1415	1844-2984	2848-4336	4172-6330	6199-8672	-771 - 98
800	1723 × 1077	1210-1459	2238-3045	1612-2268	2956-4780	4565-6945	6689-10142	9938-13894	-1233 - 156

ELPLW05

①	②	③	④
Palce	Šírka × Výška	ELPLW05	
60	129 × 81	102-146	-61 - -20
80	172 × 108	139-196	-82 - -26
100	215 × 135	175-247	-102 - -33
120	258 × 162	212-297	-123 - -39
150	323 × 202	267-373	-153 - -49
200	431 × 269	358-499	-204 - -65
300	646 × 404	541-752	-306 - -98
500	1077 × 673	907-1256	-511 - -163
800	1723 × 1077	1456-2014	-817 - -260

Názov produktu	EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Rozmery	568 (š) × 181 (v) × 568 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Premietací systém	RGB uzávierka z tekutých kryštálov
Veľkosť panela LCD	1,04 palcov
Spôsob zobrazenia	3LCD
Počet pixlov	Full HD (1 920 (š) × 1 080 (v) bodov) × 3
Rozlíšenie obrazovky	4K 8 294 400 pixelov (1 920 × 1 080 × 4)
Úprava zaostrenia	Napájané
Nastavenie priblíženia	1,0 až 1,6 (Optické priblíženie)
Premietací objektív	Podporujú sa voliteľné objektívy. Štandardný objektív: ELPLM15
Posun objektívu	Napájané Maximálny vertikálny smer: pribl. ±64% Maximálny horizontálny smer: pribl. ±16%
Svetelný zdroj	Laserová dióda
Výstupný výkon svetelného zdroja	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Max. 252 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: Max. 194 W
Vlnová dĺžka svetelného zdroja	449 až 461 nm
Laserová trieda (interný zdroj laserového svetla)	Trieda 4
Doba prevádzky svetelného zdroja *	Až približne 20 000 hodín

Jas**	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 10 000 lm EH-QL3000W/EH-QL3000B: 6 000 lm
Kontrastný pomer	5 000 000:1 prekročené (Dynamický kontrast normálny/ Vysoké otáčky)
Reprodukovateľnosť farieb	Až 1 070 miliónov farieb (v závislosti od rozhrania)
Frekvencia skenovania	HDMI1/2: Horizontálne: 26,97 až 270 kHz Vertikálne: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60/120 Hz
Napájanie	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 6,4-2,9 A EH-QL3000W/EH-QL3000B: 100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 4,6-2,1 A
Prevádzkový príkon (oblasť 100 až 120 V)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: keď je jas svetelného zdroja 100%: 636 W keď je jas svetelného zdroja 40%: 328 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: keď je jas svetelného zdroja 100%: 453 W keď je jas svetelného zdroja 70%: 357 W
Prevádzkový príkon (oblasť 220 až 240 V)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: keď je jas svetelného zdroja 100%: 612 W keď je jas svetelného zdroja 40%: 318 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: keď je jas svetelného zdroja 100%: 437 W keď je jas svetelného zdroja 70%: 346 W
Príkon v pohotovostnom režime	Komunikácia zap.: 2,0 W Komunikácia vyp.: 0,5 W

Tepelný výkon (max.)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Oblasť 100 až 120 V: 2 162 BTU/h Oblasť 220 až 240 V: 2 081 BTU/h EH-QL3000W/EH-QL3000B: Oblasť 100 až 120 V: 1 540 BTU/h Oblasť 220 až 240 V: 1 486 BTU/h
Prietok vzduchu (max.)	169 CFM
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 048 m
Prevádzková teplota (pri použití inštalácie s jedným projektorom) ***	Nadmorská výška 0 až 2 286 m: 5 až +35°C (vlhkosť 20 až 80%, bez kondenzácie) Nadmorská výška 2 287 až 3 048 m: 5 až +30°C (vlhkosť 20 až 80%, bez kondenzácie)
Skladovacia teplota	-10 až +60°C (vlhkosť 10 až 90%, bez kondenzácie)
Hmotnosť (bez objektívu)	Pribl. 21,1 kg
Sieť	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) × 1

* Približná doba, po ktorej sa jas svetelného zdroja zníži na polovicu svojej pôvodnej hodnoty. (Za predpokladu, že sa projektor používa v prostredí obsahujúcom vzdušné častice 0,04 mg/m³ alebo menej. Toto je iba približné usmernenie a môže sa meniť v závislosti od používania projektora a okolia.)

** Špecifikácie platia, keď je nasadený štandardný objektív.

*** Jas svetelného zdroja sa automaticky stlmí, ak sa okolitá teplota príliš zvýši.

Uhol sklonu

Neexistuje žiadny vertikálny ani horizontálny limit spôsobu inštalácie projektora.

► Súvisiace odkazy

- "Technické parametre konektorov" [str.147](#)

Technické parametre konektorov

Port USB-A	2	Konektor USB (Typ A)
Service port	1	Konektor USB (Mini-B)
Port Audio Out	1	Stereo minipinový konektor
Port LAN	1	RJ-45
Port HDMI1	1	HDMI
Port HDMI2	1	HDMI
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)










Porty USB-A a Service podporujú USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.




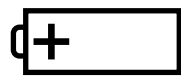
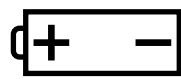


Váš projektor podporuje nasledujúce funkcie a možnosti softvéru Epson Projector Content Manager.



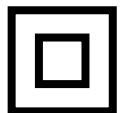


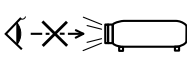


Funkcie/Možnosti		EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Súčasnú prehrávanie		-
Uloženie zoznamu skladieb do projektoru cez sieť		✓
Settings > Video Format	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	-


Pri vytváraní projektu pre tento projektor pomocou softvéru Epson Projector Content Manager vyberte ako **Rozlíšenie projektoru Full HD (1920 x 1080)**.

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 Č. 0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnaké ako č. 8.
10		IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnaké ako č. 11.
13		IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol č. 13.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
15		IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.
16		IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú klást žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
24		IEC60417 Č. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Označuje, že časť zariadenia je v pripravenom stave.
25		ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé časti Označuje nutnosť nepribližovať sa k pohyblivým častiam v súlade s ochrannými normami.
26		IEC60417 Č. 6056	Pozor (Pohyblivé lopatky ventilátora) V rámci bezpečnostného opatrenia sa držte ďalej od pohyblivých lopatiek ventilátora.
27		IEC60417 Č. 6043	Pozor (Ostré rohy) Slúži na označenie ostrých rohov, ktorých sa nesmie dotýkať.
28		—	Označuje skutočnosť, že pozeranie do objektívu počas premietania je zakázané.
29		ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Varovanie, optická radiácia (ako napríklad UV, viditeľné žiarenie, infračervené) Opatrnosť na zabránenie poraneniu očí a pokožky v blízkosti optickej radiácie.
30		IEC60417 Č. 5109	Nepoužívať v obytných zónach. Na identifikáciu elektrických zariadení, ktoré nie sú vhodné pre obytnú zónu.

Tento projektor je laserový výrobok triedy 1, ktorý je v súlade s medzinárodnými normami pre lasery IEC60825-1:2014 a EN60825-1:2014 + A11:2021.

Pri používaní projektoru dodržiavajte bezpečnostné pokyny.

Výstraha

- Neotvárajte skriňu projektoru. Projektor je vybavený vysoko výkonným laserom.
- Možná nebezpečná optická radiácia vyžarovaná z tohto produktu. Nepozerajte sa do zapnutého svetelného zdroja. Môže dôjsť k poškodeniu očí.
- Rovnako ako pri akomkoľvek svetelnom zdroji, nepozerajte sa do lúča, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Nie je povolené žiadne priame vystavenie svetelnému lúču.
- Nesprávna inštalácia môže viesť k jasnému svetlu, ktoré môže poškodiť váš zrak.

Upozornenie

Pri likvidácii projektoru ho nerozoberajte. Zlikvidujte v súlade s miestnymi alebo vnútroštátnymi právnymi predpismi.



Projektor používa laser ako svetelný zdroj. Laser má nasledujúce vlastnosti.

- V závislosti od okolia sa môže jas svetelného zdroja znížiť. Jas sa výrazne zníži pri veľmi vysokej teplote.
- Jas svetelného zdroja sa znižuje tým viac, čím dlhšie sa používa. Vzťah medzi dobou používania a znižovaním jasu môžete zmeniť v nastaveniach svetelného výstupu.

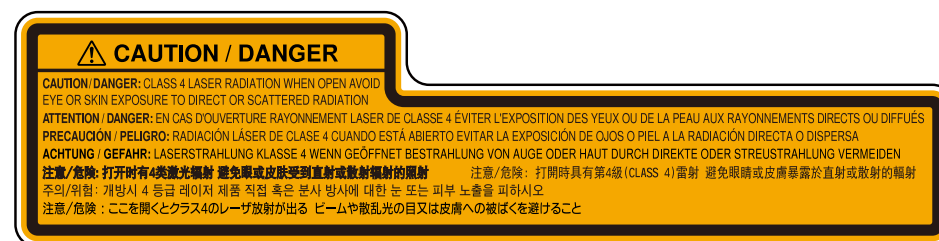
► Súvisiace odkazy

- "Výstražné štítky lasera" [str.151](#)

Výstražné štítky lasera

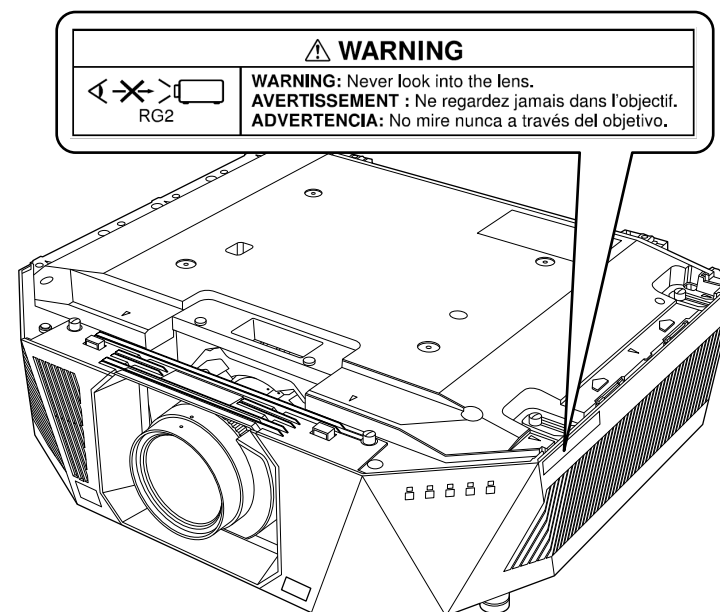
Výstražné štítky lasera sú pripevnené na projektore.

Vnútro

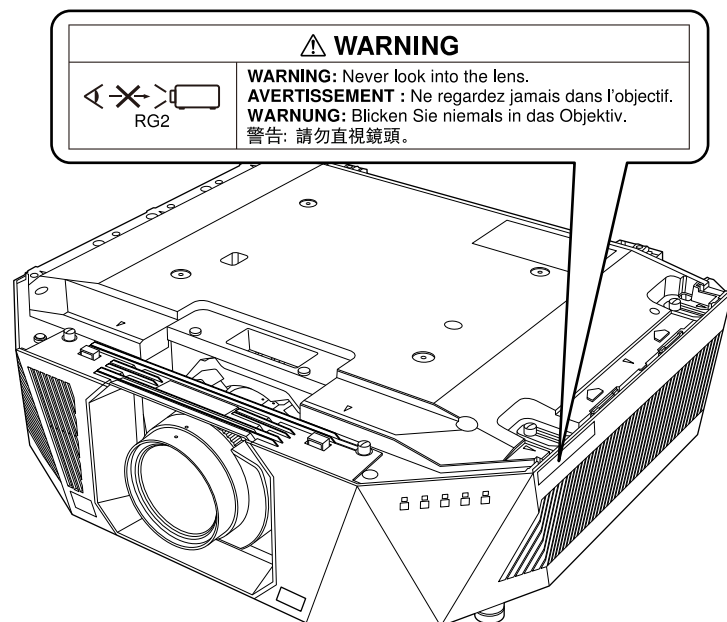


Bok

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



- Keď je laser zapnutý, nikdy sa nepozerajte do objektívu projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti a domácich miláčikov.
- Pri zapnutí projektoru na diaľku pomocou diaľkového ovládača sa uistite, že sa do objektívu nikto nepozeraá.
- Nedovoľte, aby projektor ovládali malé deti. Deti musia byť v spoločnosti dospelých osoby.
- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Tiež sa do objektívu nepozerajte pomocou optických zariadení, ako je lupa alebo ďalekohľad. Mohlo by to spôsobiť zhoršenie zraku.

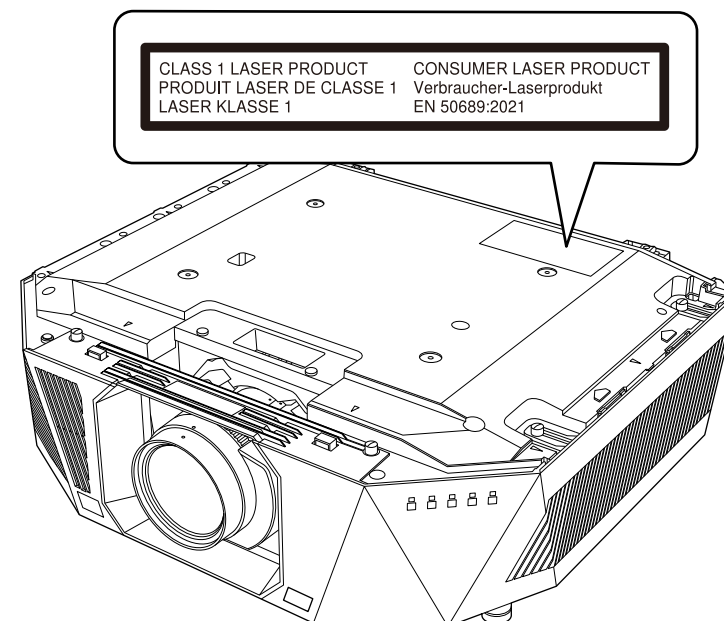
Horná časť

Tento projektor je spotrebný výrobok laserovej Triedy 1, ktorý vyhovuje norme STN EN 50689: 2021.

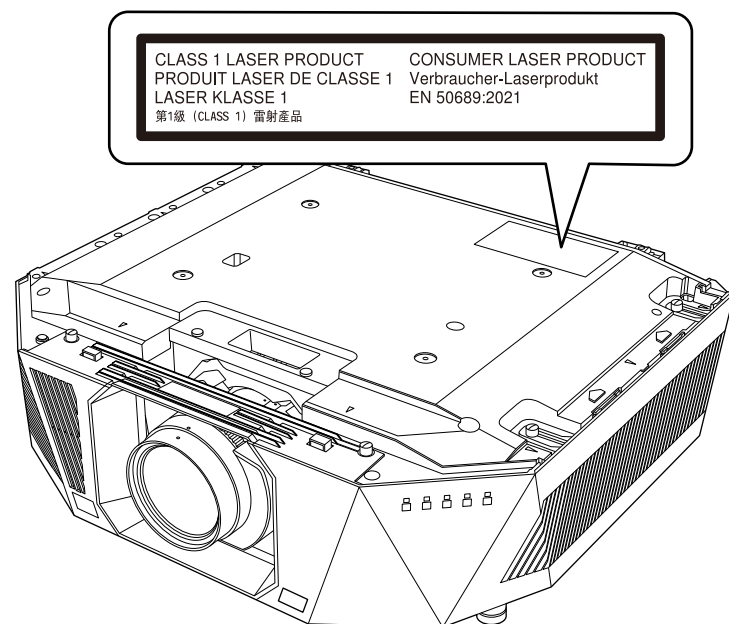
Tento projektor je výrobok, ktorý premietá obraz na steny, premietacie plochy atď.

Štítok pripevnený na projektore sa líši v závislosti od krajiny a regiónu.

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne: zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa masky podsiete.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, je možné prenášať obraz v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.

HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1 080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie) • Plátно s pomerom strán 16:9
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo množstvo informácií je dvojnásobné oproti systému prekladania.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetla vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsiete) z adresy IP.

Synchronizácia	<p>Signály odosielané z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie.</p> <p>Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu.</p> <p>Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia.</p> <p>Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.</p>
----------------	---

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

➤ Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.156](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [str.156](#)
- "Obmedzenie používania" [str.156](#)
- "Požiadavky na operačný systém" [str.157](#)
- "Ochranné známky" [str.157](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.157](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.158](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoo
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď.; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operačný systém Microsoft® Windows® 10
- Operačný systém Microsoft® Windows® 11

V tejto príručke sa vyššie uvedené operačné systémy označujú ako systémy „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

V tejto príručke sa používa spoločný termín „Mac“ na označenie všetkých operačných systémov uvedených vyššie.

Ochranné známky

Mac, OS X a macOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft a Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch a/alebo iných krajinách.

WPA2® a WPA3® sú ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance®.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Chrome, Chromebook a Google Play sú ochranné známky spoločnosti Google LLC.

HDMI, logo HDMI a názov High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing

Administrator, Inc. 

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control®, a Crestron RoomView® sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Intel® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Intel Corporation v USA alebo v ďalších krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochranné známky príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov –

Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.8 414526400SK