

EPSON

Kullanım Kılavuzu

Home Projector

EH-QL7000B

EH-QL7000W

EH-QL3000B

EH-QL3000W

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 7

Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma 8

Anahtar Kelimeye Göre Arama	8
Doğrudan Yer İmlerinden Atlama	8
Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma	8

Belgelerin En Son Sürümünü Edinme 9

Projektörünüzü Tanıma 10

Projektör Parçaları ve İşlevleri 11

Projektör Parçaları - Ön/Üst	11
Projektör Parçaları - Arka	13
Projektör Parçaları - Arabirim	14
Projektör Parçaları - Taban	16
Güvenlik Telinin Takılması	17
Projektör Parçaları - Kumanda Paneli	17
Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda	19
Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma	21
Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması	22

Projektörü Kurma 23

Taşıma Konusunda Notlar 24

Kurulum Konusunda Önlemler 25

Lens Takma ve Çıkarma 28

Lensin Takılması	28
Lensi Çıkarma	32

Üst Kapağı Takma ve Çıkarma 34

Kablo Kapağını Takma ve Çıkarma 35

Projektör Gücünü Çalıştırma 37

Projektörü Açma	37
-----------------------	----

Projektörü Kapama	38
-------------------------	----

Kablolu Ağ Bağlantısı 39

Bir Kablolu Ağa Bağlanma	39
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme	39

Güvenli HTTP 41

Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma	41
Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları	41

Menü Ayarlarını Ayarlama 43

Projektörün Menülerini Kullanma 44

Görüntülenen Klavyeyi Kullanma 45

Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin	45
--	----

Temel Projektör Özelliklerini Kullanma 46

Projektörü Kurma	46
Mesaj	46
Bekleme Onayı	46
Uyku Modu	46
Göstergeler	46
Tarih & Saat	47
Dil	47
Görüntü Yansıtma	47
Kaynak Arama	47
A/V Sessiz	47
Ses Düzeyi	47
En Boy Oranı	48
Yansıtma	48
Test Deseni	48
İçerik Kayttan Yürtme	48
Ekran Arkaplanı	49
Başlangıç Ekranı	49
Görüntü Konumunu ve Şeklini Ayarlama	49
Mercek Kaydırma	49
Yakınlaştırma	50

Y/D Ekr. Yerl.	50
Quick Corner	50
Eğri Yüzey	50
Köşe Düzeltme	51
Nokta Düzeltme	51
Görüntü Kalitesinin Ayarlanması	51
Odak/Bozulma	51
Renk Modu	52
Görüntü Pekiştirme	52
Dinamik Ton Eşleme	52
Gama	52
RGBCMY	52
Işık Çıkışı	53
Projektör Kalitesini Devam Ettirme	53
Panel Renk Düzeltme	53
Renk Düzeltme	53
Yenileme Modu	53
Işık Kalibrasyonu	54
Projektör Ayarlarını Yönetme	54
Hafıza	54
İşletim Kilidi	54
Mercek Kilidi	54

Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar) .. 55

Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma	55
Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma	56
Toplu Kurulum Hata Bildirimi	57

Menü Ayarları 59

Görüntü Menüsü 60

Işık Çıkışı	60
Renk Modu	60
Parlaklık	60
Kontrast	60
Renk Doygunluğu	61
Renk Tonu	61

Netlik	61
Beyaz Ayarı	61
Renk Eşleme	61
Görüntü Önayar Modları	62
Çerçeve Ent.	62
Super-resolution	62
Otomatik Kontrast Pekiştirme	62
Dinamik Ton Eşleme	62
Sahne Uyrukluluğu Gama	63
Gama	63
RGBCMY	63
Dinamik Kontrast	63
Söndürme Kontrolü	63
Sıfırla (Görüntü menüsü)	64

Sinyal Menüsü 65

En Boy Oranı	65
Karartma	65
Renk Alanı	65
Dinamik Aralık	66
Video Aralığı	66
EDID	66
Görüntü İşleme	66
Sıfırla (Sinyal menüsü)	67

Ayarlar Menüsü 68

Geometrik Düzeltme	68
Ses Düzeyi	69
HDMI Bağlantısı	70
İşletim Kilidi	70
Mercek Kilidi	70
Uzak Alıcı	70
Kullanıcı Düğmesi	71
Test Deseni	71
Hafıza	71
İçerik Kayıttan Yürütme	72
Epson Web Control Kullanarak Çalma Listeleri Oluşturma	73
Desteklenen İçerik Kayıttan Yürütme Modu Dosya Türleri	74
İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları	74

Sıfırla (Ayarlar menüsü)	74
Uzatılmış Menü	76
Menü Konumu	76
Mesaj Konumu	76
Mesaj	76
Ekran Arkaplanı	76
Başlangıç Ekranı	76
Bekleme Onayı	77
H. Filt.Tmzl.Uyr.	77
Panel Renk Düzeltme	77
Renk Düzeltme	77
Menü Döndürme	78
Kullanıcı Logosu	78
Yansıtma	78
Direkt güç açma	78
Uyku Modu	79
Uyku Modu Zam.	79
Yüksek İrtifa Modu	79
Oto. Kaynak Arama	79
Başlatma Kaynağı	79
A/V Sessiz Ayarları	79
Göstergeler	79
Günlük Kaydı Hedefi	80
Toplu Ayar Aralığı	80
AC Gerilimi İzleme	80
Tarih & Saat	80
Mercek Kalibrasyonu	80
Bekleme Modu	80
Projektör ID'si	81
Dil	81
Sıfırla (Uzatılmış menü)	81
Ağ Menüsü	82
Ağ bilgisi - Kablolı LAN	82
QR Kodunu görüntüle	82
Projektör Adı	82
PJBağlantı Parolası	82
Remote Şifresi	82

Web Kontrol Parolası	83
Monitor Parolası	83
Moderatör Şifresi	83
Projektörün anahtar sözcüğü	83
Anahtar Sözcük Görn.	83
LAN Bilgisini Göster	83
IP Ayarları	84
IP Adresi Görüntüleme	84
IPv6 Ayarları	84
Güvenli HTTP	84
Web Sunucu Sertifikası	84
WEB API Ayarları	85
Temel Kontrol	85
PJLink	85
PJLink Bildirimi	85
Bildirilen IP Adresi	85
AMX Device Discovery	85
Crestron Connected	86
Crestron Xio Cloud	86
Control4 SDDP	86
Sıfırla (Ağ menüsü)	86
Bilgi Menüsü	87
Projektör Bilgileri	87
Event ID Kodları Listesi	87
Işık Bilgisi	88
Sürüm	88
Durum Bilgileri	88
Gerilim Uyarısı Blg.	88
Açma/Kapatma Geçmişi	88
Donanım Yazılımı Güncelleme	88
Toplu Ayarları Dışa Aktar	89
Toplu Ayarları İçe Aktar	89
Sıfırla Menüsü	90
Bellekleri Sıfırla	90
Yenileme Modu	90
Işık Kalibrasyonu	90
Tümünü Sıfırla	90

Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi 92

Projektör İzleme ve Kontrol Seçenekleri 93

Epson Web Kontrolü	93
ESC/VP21 Komutları	93
ESC/VP.net Komutları	93
PJLink	93
Crestron Connected Desteği	94
Web API	94

Ağa Bağlanmış bir Projektöre Web Tarayıcı Kullanarak Erişme95

Web Kontrol Seçenekleri	96
-------------------------------	----

Projektör Bakımı 104

Projektör Bakımı 105

Merceği Temizleme 106

Projektör Kasasını Temizleme 107

Hava Filtresi ve Fan Bakımı 108

Hava Filtrelerini ve Giriş Fanlarını Temizleme	108
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	111

Donanım yazılımını güncelleme 114

USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme	114
Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme	115

Sorun Giderme 117

Yansıtma Sorunları 118

Projektör Gösterge Durumu 119

Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme 123

Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler	123
"Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler	123

Windows Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme	124
Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme	124
"Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler	124
Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler	124
Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler	125
Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler	125
Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler	125
Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler	126
Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri	126
Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler	126

Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme 128

Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri	128
Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri	128
Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler	129
"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm	129

İçerik Kayıttan Yürütme Modundaki Sorunlar için Çözümler 130

Ağ Sorunlarını Giderme 131

Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler	131
Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler	131

Ek 132

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar 133

Üst Kapak	133
Mercek	133
Lens Yuvası	133
Montaj parçaları	133
Harici Aygıtlar	134
Yedek Parçalar	134

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 135

Yansıtma Mesafesi Formülü	135
Yansıtma Mesafesi	138



Projektör Teknik Özellikleri	144
Bağlayıcı Teknik Özellikleri	145
Epson Projector Content Manager için Desteklenen Özellikler ..	146
Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar	147
Lazer Güvenliği Bilgileri	149
Lazer Uyarı Etiketleri	149
Sözlük	152
İkazlar	154
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	154
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive	154
Kullanım Kısıtlaması	154
İşletim Sistemi Referansları	154
Ticari markalar	155
Telif Hakkı Bildirimi	155
Telif Hakkı Bildirimleri	156

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler




Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menu/Ayar adı	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: Görüntü menüsünü seçin  Görüntü > Renk Modu
»»	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

» İlgili Bağlantılar

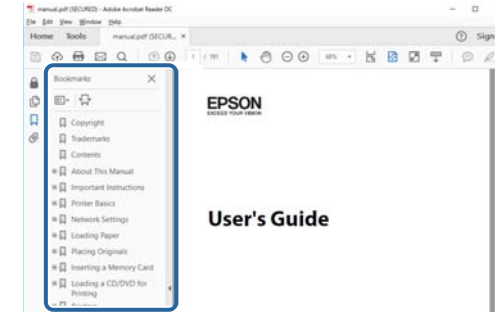
- "Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma" [s.8](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.9](#)

Projektörünüzü kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları*'nı okuduğunuzdan emin olun.

PDF kılavuzu, anahtar kelime ile aradığınız bilgileri aramanıza veya yer imlerini kullanarak doğrudan belirli bölümlere atlamanıza olanak tanır. Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da yazdırabilirsiniz. Bu bölüm, bilgisayarınızda Adobe Reader X'da açılan bir PDF kılavuzunun nasıl kullanılacağını açıklar.

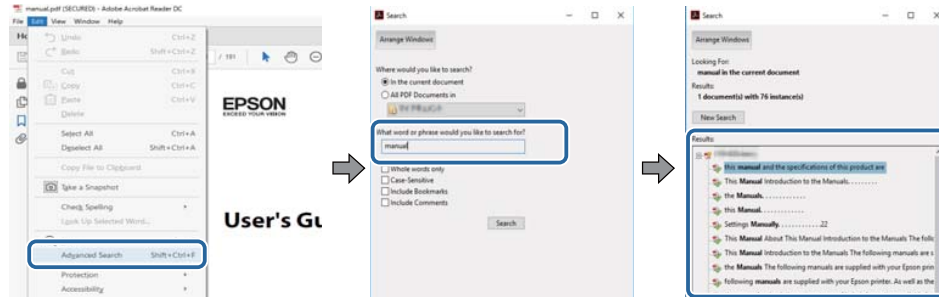
► İlgili Bağlantılar

- "Anahtar Kelimeye Göre Arama" [s.8](#)
- "Doğrudan Yer İmlerinden Atlama" [s.8](#)
- "Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma" [s.8](#)



Anahtar Kelimeye Göre Arama

Düzenle > Gelişmiş Ara üzerine tıklayın. Arama penceresinde bulmak istediğiniz bilgi için anahtar kelimeyi (metin) girin ve ardından **Ara** üzerine tıklayın. Hitler liste olarak görüntülenir. Bu sayfaya atlamak için görüntülenen hitlerden birine tıklayın.



Doğrudan Yer İmlerinden Atlama

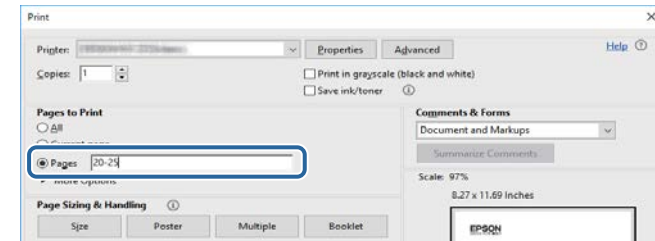
Bu sayfaya atlamak için bir başlığı tıklayın. Bu bölümdeki alt seviye başlıkları görüntülemek için + veya > üzerine tıklayın. Bir önceki sayfaya dönmek için klavyenizde aşağıdaki işlemi gerçekleştirin.

- Windows: **Alt** basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.
- Mac İS: Komut tuşuna basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.

Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma

Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da çıkarabilir ve yazdırabilirsiniz. **Yaz** ögesine **Dosya** menüsünden tıklayın ve ardından yazdırılacak sayfaları **Yazdırılacak Sayfalar** kısmındaki **Sayfalar**'dan belirleyin.

- Bir dizi sayfa belirtmek için, başlangıç sayfası ile bitiş sayfası arasında kısa çizgi girin.
Örnek: 20-25
- Seri olmayan sayfaları belirtmek için sayfaları virgülle ayırın.
Örnek: 5, 10, 15



Kılavuzların ve teknik özelliklerin son sürümünü Epson Web sitesinde bulabilirsiniz.

epson.sn adresini ziyaret edin ve modelinizin adını girin.

Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüz hakkında daha fazla bilgi almak için bu kısımlara bakın.

► İlgili Bağlantılar

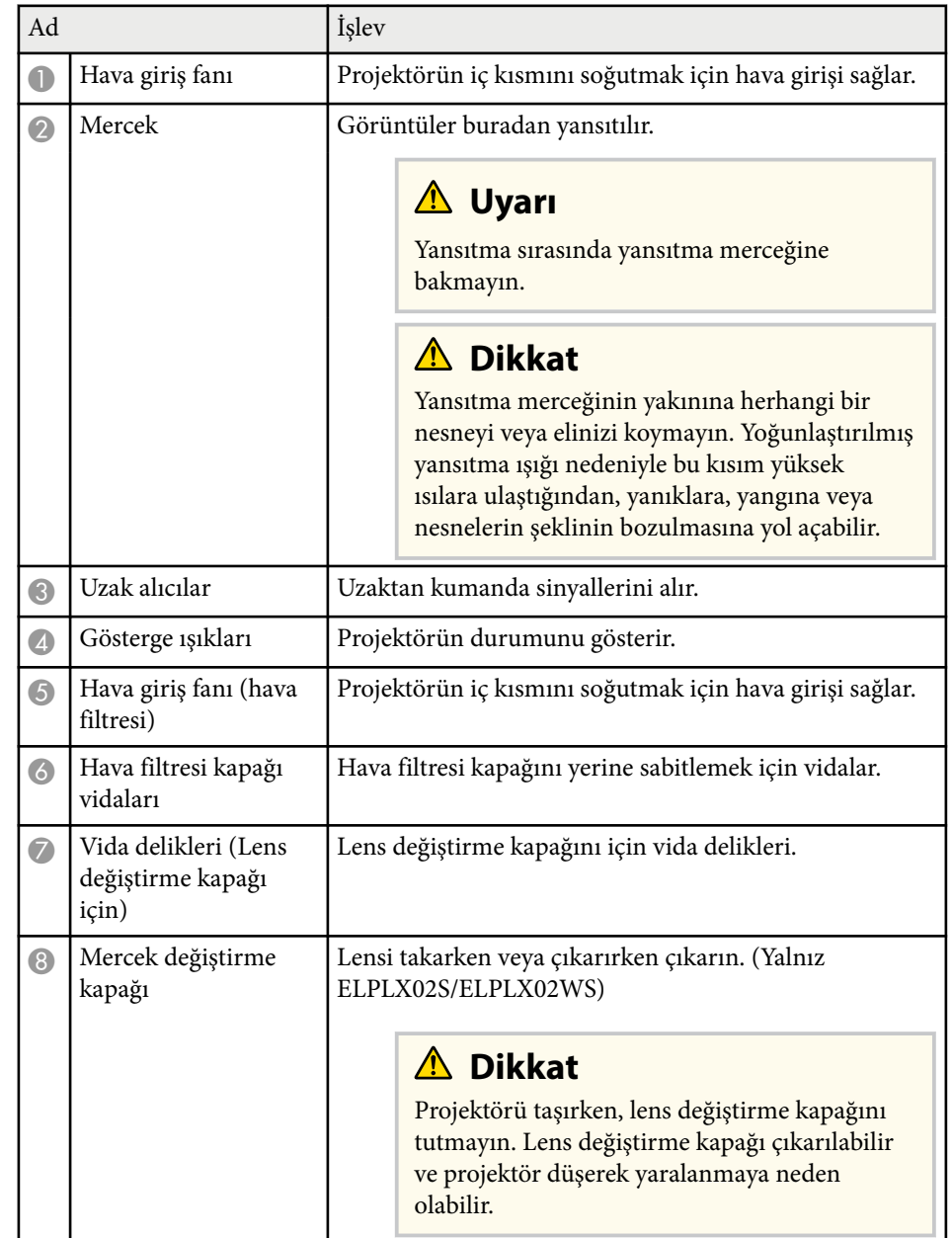
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.11](#)

Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Ön/Üst" [s.11](#)
- "Projektör Parçaları - Arka" [s.13](#)
- "Projektör Parçaları - Arabirim" [s.14](#)
- "Projektör Parçaları - Taban" [s.16](#)
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" [s.17](#)
- "Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda" [s.19](#)

Projektör Parçaları - Ön/Üst

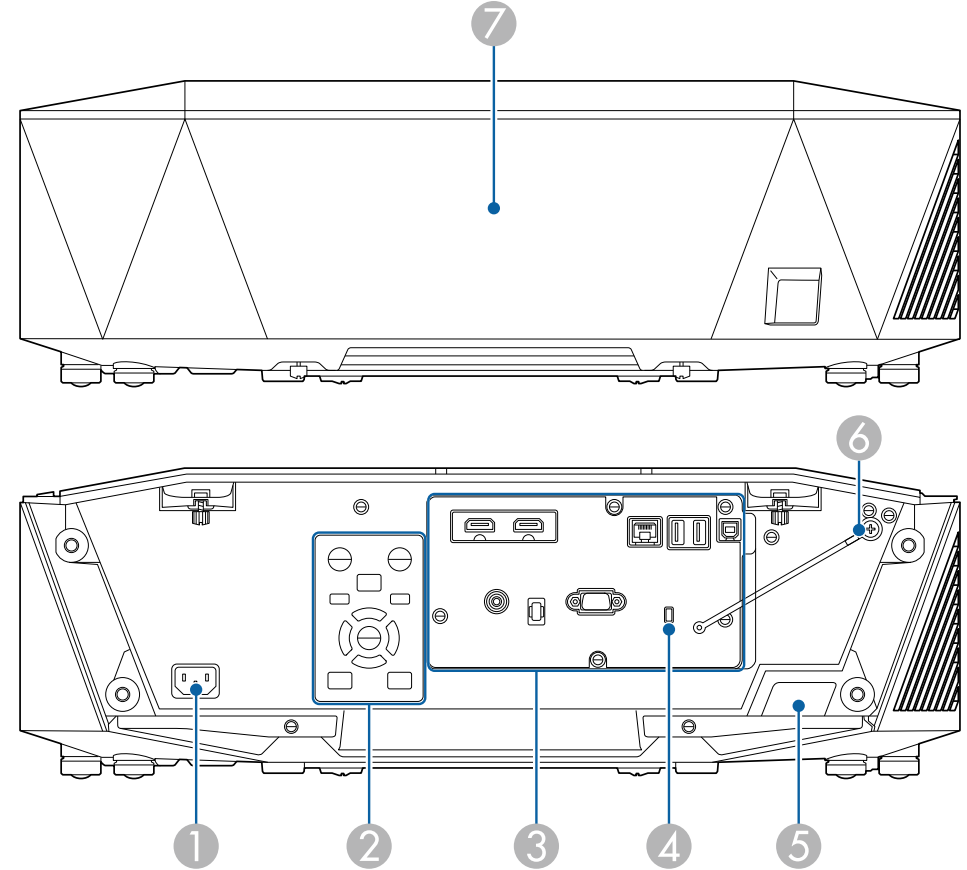


Ad	İşlev
9 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. ⚠ Dikkat Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.
10 Üst kapak	Projektör üst kapağı.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Gösterge Durumu" [s.119](#)
- "Üst Kapağı Takma ve Çıkarma" [s.34](#)

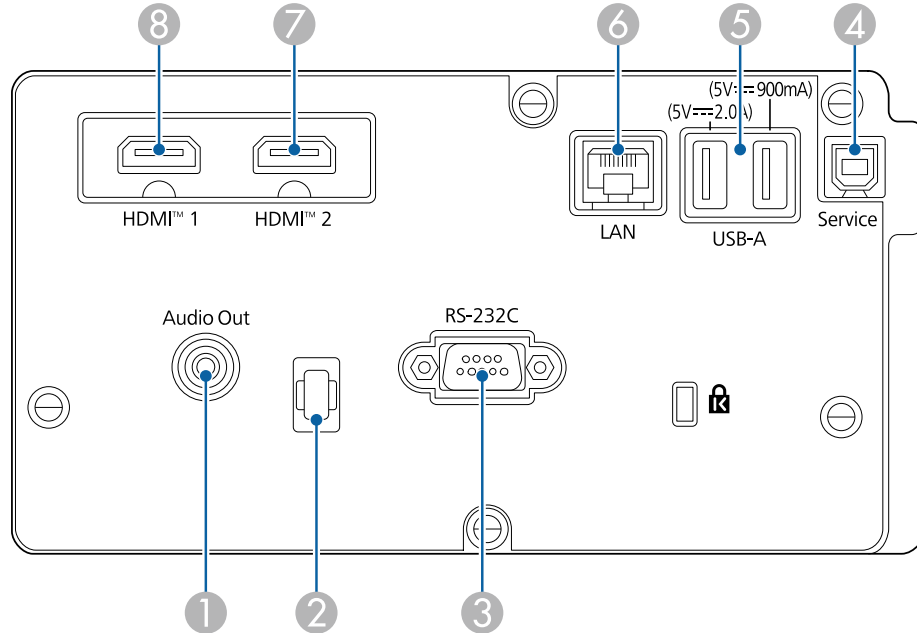
Projektör Parçaları - Arka



Ad	İşlev
1 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
2 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar.
3 Bağlayıcı bağlantı noktaları	Arayüz kablolarını bağlar.

Ad	İşlev
4	Güvenlik yuvası Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında daha fazla ayrıntı için Kensington Web sitesini ziyaret edin. https://www.kensington.com/
5	Uzak alıcı Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
6	Üst kapak düşme önleyici tel Üst kapağı ve projektörü birbirine bağlar.
7	Kablo kapağı Arka arabirim bağlantı noktaları kısmının kapağı.

Projektör Parçaları - Arabirim



Dikkat

- Bağlamayı düşündüğünüz bir kabloun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.
- Projektöre bağlamadan önce giriş kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.
- Gerekirse, projektördeki bir giriş bağlantı noktasına bağlanmanızı sağlayan bir adaptör kullanın.

Ad	İşlev
1	Audio Out bağlantı noktası (Stereo mini pimli jak) Geçerli giriş kaynağındaki sesin harici bir hoparlörden verilmesini sağlar. Projektörü hoparlörlü bir amplifikatöre de bağlayabilirsiniz. Bu bağlantı noktasına bağlı hoparlörden ses çıkışı yapmak için, projektörün Ayarlar menüsünde Ses Çıkış Cihazı ayarı olarak Projektör 'ü seçin. Projektöre bir ses/video sistemi bağlı olmadığında, Ses Çıkış Cihazı AV System olarak ayarlanmış olsa bile bu bağlantı noktasına bağlı hoparlörden ses çıkışı verilir. Ayarlar > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı
2	Kablo tutucu Kabloları sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesini buradan geçirin. Uyarı Güç kablounu diğer kablolarla birlikte demet yapmayın. Aksi durumda yangın çıkabilir.
3	RS-232C bağlantı noktası (Mini D-Sub 9 pimli, erkek) Projektörü bir bilgisayardan kontrol etmek için bir RS-232C kablounu bağlar.

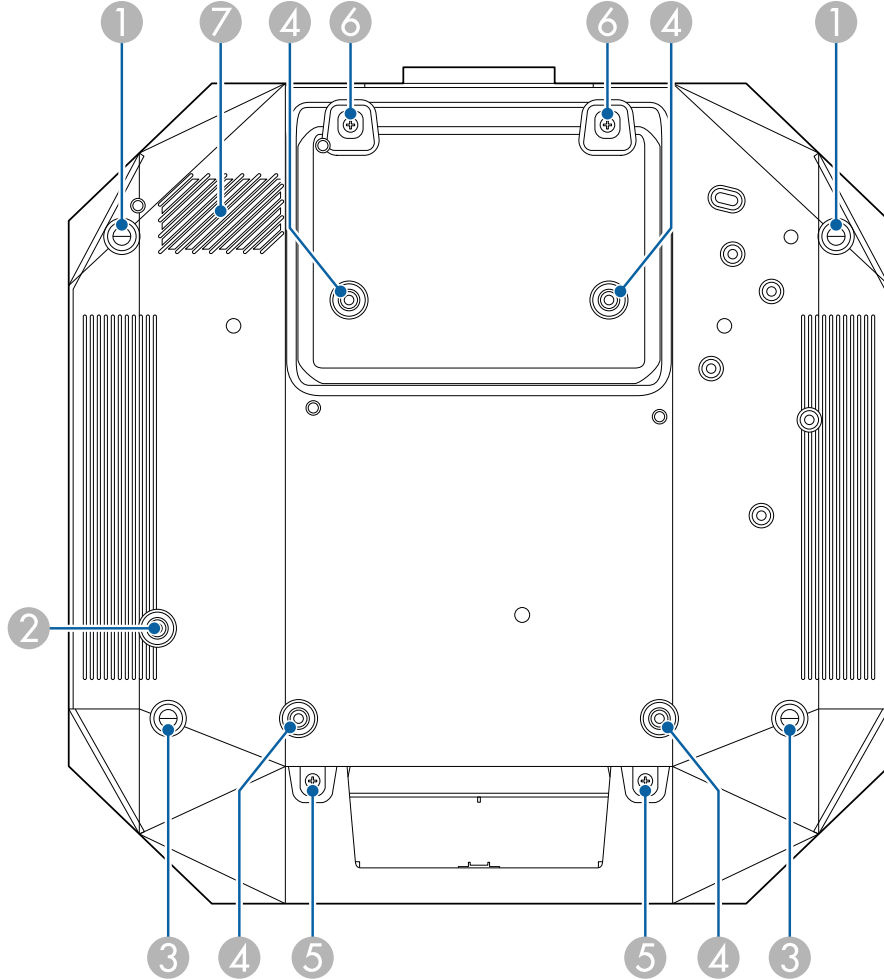
Ad	İşlev
4 Service bağlantı noktası (USB bağlayıcı Tip B)	Bu bağlantı noktası, toplu ayarlar ve donanım yazılımı güncellemesi için kullanılır.
5 USB-A bağlantı noktası (USB bağlayıcı Tip A)	<p>Filmleri veya görüntüleri İçerk Kayttan Yürtme modunda yansıtmak üzere bir USB bellek aygıtı bağlamak için kullanın. Ayrıca toplu ayarlar ve donanım yazılımı güncellemesi için de kullanılır.</p> <p>Güç vermek için akış medya oynatıcısına bağlantı sağlar. Bu projektöre 5 V/2 A veya 5 V/ 900 mA ile güç verilebilir.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Dikkat</p> <ul style="list-style-type: none"> Birlikte verilen ya da aygıtla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablosunu kullanın. 3 metrede uzun bir USB kablosu veya USB hub bağlamayın; aygıt düzgün çalışmayabilir. </div>
6 LAN bağlantı noktası (RJ-45)	<p>Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır. 100Base-TX veya 10Base-T Ağ kablosu kullanın. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5 kılıflı kablo veya daha iyisini kullanın.</p>
7 HDMI1 bağlantı noktası /HDMI2 bağlantı noktası (HDMI)	<p>HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır.</p> <p>Epson Kablosuz Sunum Sisteminin isteğe bağlı temel birimini bağlar.</p> <p>Bu bağlantı noktası HDCP2.3 ile uyumludur. (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)</p>



4K 120Hz gibi 40 Gb/sn görüntüler gönderirken bir HDMI kablosu (ultra yüksek hız) kullanın. Uyumsuz bir kablo kullanırsanız, görüntüler düzgün görüntülenmeyebilir. Görüntüler düzgün görüntülenmiyorsa, projektörün **Sinyal** menüsündeki EDID Modu ayarını değiştirerek bunları doğru şekilde görüntüleyebilirsiniz.

Sinyal > Gelişmiş > EDID

Projektör Parçaları - Taban



Ad	İşlev
1 Ön ayak	Projektör masa gibi bir yüzey üzerine kurulduğunda, görüntünün konumunu ayarlamak üzere ayağı uzatmak için çevirin. Projektörü 10 dereceye kadar eğerek görüntünün konumunu ayarlayabilirsiniz. Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır.
2 Vida deliği (güvenlik teli halkası için)	Projektörün tavandan veya duvardan düşmesini önlemek için güvenlik kablosunu sabitleyen vida deliği.
3 Arka ayaklar	Projektör, masa gibi bir yüzey üzerine kurulduğunda, yükseltip alçaltmak için döndürerek yatay eğimi ayarlayın. Eğimi $\pm 1,5^\circ$ aralığında ayarlayabilirsiniz. Arka ayaklar çıkarılabilir. Ayakları çıkarmadan önce yaklaşık 12 mm uzatabilirsiniz.
4 Tavan askısı tespit noktaları (ELPMB47/ELPMB48/ELPMB67, 4 nokta)	Projektörü duvara monte ederken veya projektörü tavandan monte ederken isteğe bağlı tavan askısını takmak için bu noktaları kullanın.
5 Vida (kablo kapağı için)	Kablo kapağını sabitlemek için vida. Kablo kapağını takmadan önce, kabloların kablo kapağının tabanındaki çentikten geçirildiğinden emin olun.
6 Vida (lens değiştirme kapağını için)	Lens değiştirme kapağını için vida.
7 Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.

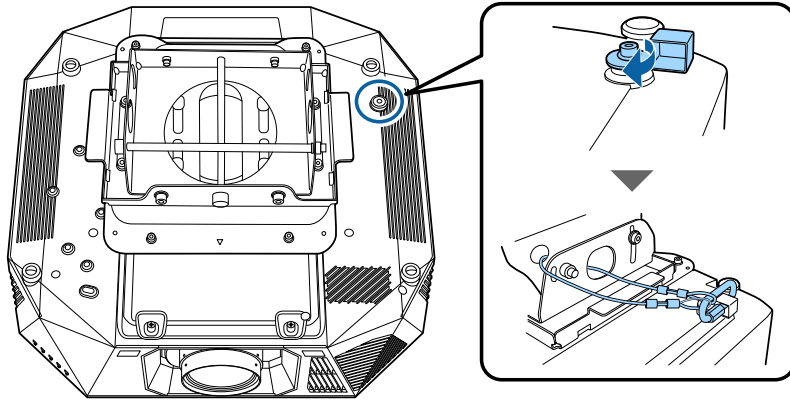
► İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Telinin Takılması" [s.17](#)

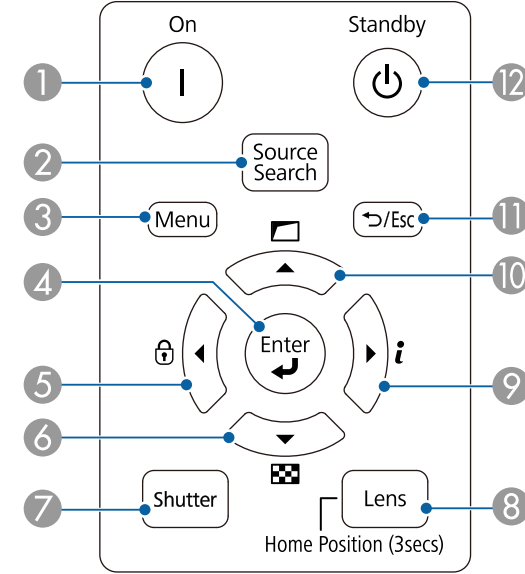
Güvenlik Telinin Takılması

İsteğe bağlı tavan askısını kullanırken, projektörün tavandan düşmesini önlemek için emniyet telini takabilirsiniz.


Halkayı, güvenlik teli setiyle birlikte verilen M6 × 15 mm civatayı kullanarak sabitleyin ve gösterildiği gibi sabitlemek için güvenlik telini tavan askısından geçirin.



Projektör Parçaları - Kumanda Paneli



Ad	İşlev
1 [On] düğmesi	Projektörü açar.
2 [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
3 [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
4 [Enter] düğmesi [↵]	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.

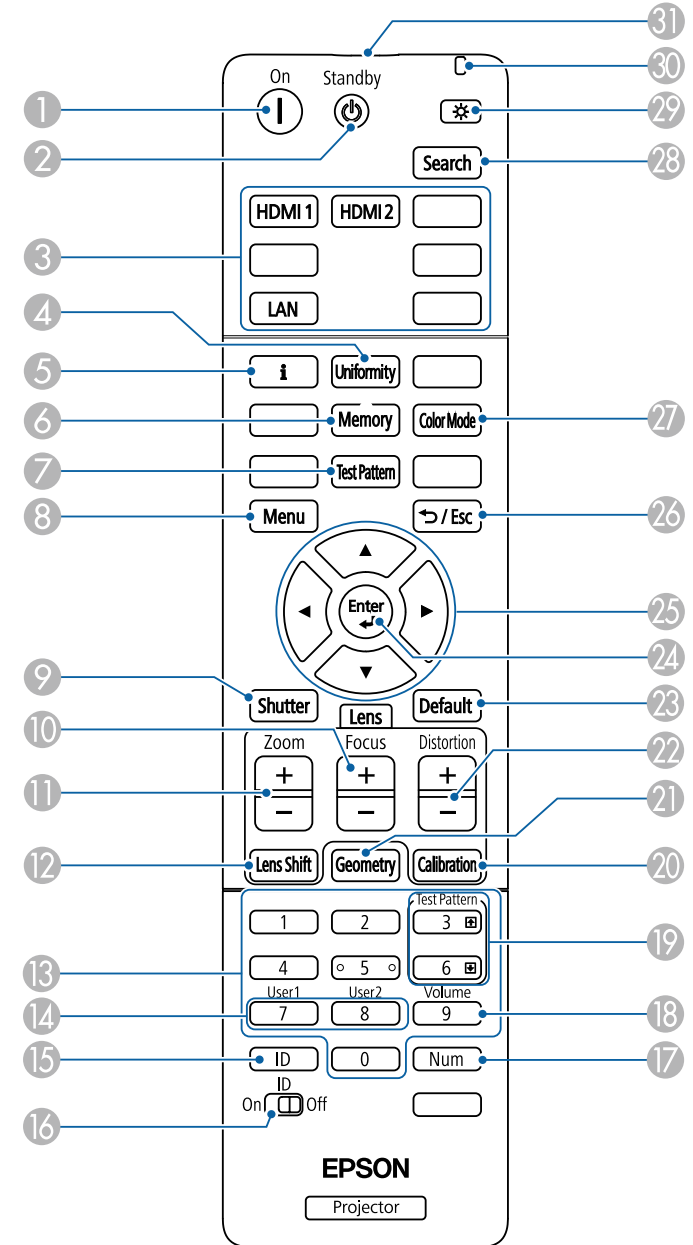
Ad	İşlev
5 Kumanda paneli kilit düğmesi ve ok düğmesi	Kumanda paneli düğmelerini kilitlemenizi sağlayan İşletim Kilidi ekranını görüntüler. Kilidini açmak için aşağıdakilerden birini yapın: <ul style="list-style-type: none"> • İşletim Kilidi ayarını Kapalı olarak belirleyin. • Kumanda panelindeki [Enter] düğmesini 7 saniyeden uzun süre basılı tutun. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
6 Test deseni düğmesi ve ok düğmesi	Test Deseni ekranını görüntüler. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
7 [Shutter] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır. A/V Sessiz etkinleştirildikten iki saat sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği devre dışı bırakabilirsiniz.  Uzatılmış > İşletim > A/V Sessiz Ayarları > A/V Ses Kap.Zamnlıyc
8 [Lens] düğmesi	Düğmeye her basıldığında bu sırayla lens kaydırma, yakınlaştırma, odak ve bozulma için ayar ekranlarını görüntüler. En yüksek doğruluk için, odağı, yakınlaştırmayı ve mercek kaydırmayı ayarlamadan önce projektörün açılmasından sonra 20 dakika bekleyin. Dikey mercek kaydırma ile görüntü konumunu ayarlarken, görüntüyü aşağıdan yukarıya taşıyarak ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlarsanız, ayarlamadan sonra görüntü konumu biraz aşağı doğru hareket edebilir. Lens konumunu ana konuma taşımak için bu düğmeyi 3 saniyeden fazla basılı tutun. En net görüntü için lens konumunu ana konumda tutun.

Ad	İşlev
9 Bilgi düğmesi [i] ve ok düğmesi	Projektörün Bilgiler menüsünü görüntüler. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
10 Geometrik düzeltme düğmesi ve ok düğmesi	Geometrik Düzeltme ayarındaki seçenekleri kullanarak görüntünün şeklini düzeltir. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
11 [Esc] düğmesi [↵ / Esc]	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
12 [Standby] düğmesi	Projektörü kapatır.

► İlgili Bağlantılar

- "Geometrik Düzeltme" [s.68](#)
- "İşletim Kilidi" [s.54](#)
- "Test Deseni" [s.48](#)
- "A/V Sessiz" [s.47](#)

Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
① [On] düğmesi	Projektörü açar.
② [Standby] düğmesi	Projektörü kapatır.
③ Görüntü kaynağı düğmelerini değiştir	Her bir bağlantı noktasının görüntü kaynağını değiştirir.
④ [Uniformity] düğmesi	Yansıtılan görüntünün renk tonu dengesini ayarlayabileceğiniz Renk Düzeltme ekranını görüntüler.
⑤ Bilgi düğmesi [i]	Projektörün Bilgiler menüsünü görüntüler.
⑥ [Memory] düğmesi	Özelleştirilmiş ayarları kaydedebileceğiniz ve kayıtlı ayarları yükleyebileceğiniz Hafıza ekranını görüntüler. Kullanılmış olan bir bellek adı mavi işaretle belirtilir. Daha önce kaydedilmiş bir belleğe kaydetmek geçerli ayarlarınızı ayarların üzerine yazar.
⑦ [Test Pattern] düğmesi	Test Deseni ekranını görüntüler.
⑧ [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır. Tüm uzak alıcıları açmak için bu düğmeyi 15 saniyeden fazla basılı tutun.
⑨ [Shutter] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır. A/V Sessiz etkinleştirildikten 2 saat sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği devre dışı bırakabilirsiniz. Uzatılmış > İşletim > A/V Sessiz Ayarları > A/V Ses Kap.Zamnlıy
⑩ [Focus] +/- düğmesi	Yansıtılan görüntüdeki odağı ayarlar.
⑪ [Zoom] düğmesi	Görüntü boyutunu ayarlar.

Ad	İşlev
⑫ [Lens Shift] düğmesi	Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlar. En yüksek doğruluk için, odağı, yakınlaştırmayı ve mercek kaydırmayı ayarlamadan önce projektörün açılmasından sonra 20 dakika bekleyin. Dikey mercek kaydırma ile görüntü konumunu ayarlarken, görüntüyü aşağıdan yukarıya taşıyarak ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlarsanız, ayarlamadan sonra görüntü konumu biraz aşağı doğru hareket edebilir. Lens konumunu ana konuma taşımak için bu düğmeyi 3 saniyeden fazla basılı tutun. En net görüntü için lens konumunu ana konumda tutun.
⑬ Sayı tuşları	[Num] düğmesi basılı tutularak projektörün menüsüne sayılar girer. İçerk Kayttan Yürtme modunda, favori çalma listelerinizi çalmak için [Num] düğmesini basılı tutarken sayıları girin.
⑭ [User] düğmeleri	Projektörün Ayarlar menüsünde bulunan Kullanıcı Düğmesi ayarında atanmış ayarları gerçekleştirir.
⑮ [ID] düğmesi	Uzaktan kumanda ile çalıştırmak istediğiniz projektörün ID'sini seçmek için bu düğmeye basıp 5 saniye boyunca bir sayı tuşuna basın. (Tek veya iki basamaklı bir sayı girin.) Projektörün ID'sini bilmiyorsanız, projektör ID'sini ve uzaktan kumanda ID'sini ekranda geçici olarak görüntülemek için yansıtma sırasında bu düğmeye basın.
⑯ [ID] düğmesi	Uzaktan kumandanın kimlik ayarlarını etkinleştirir (Açık) veya devre dışı bırakır (Kapalı).
⑰ [Num] düğmesi	Rakam tuşlarını kullanarak sayı girmek için bu düğmeyi basılı tutun.
⑱ [Volume] düğmesi	Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.

Ad	İşlev
19 [Test Pattern] yukarı/aşağı düğmesi	Bir test desenini görüntülerken önceki veya sonraki test desenini görüntüleyin. Bir projektörü ve bilgisayarı ağ üzerinden bağladığınızda, bilgisayarınızda sayfa yukarı ve aşağı işlemlerini kontrol eder.
20 [Calibration] düğmesi	Mercek kalibrasyonunu ayarlar.
21 [Geometry] düğmesi	Yansıtılan görüntünün ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmenize olanak veren Geometrik Düzeltme ekranını görüntüler.
22 [Distortion] +/- düğmeleri	Yansıtılan görüntüdeki bozulmayı ayarlar.
23 [Default] düğmesi	Seçili ayarı varsayılan değerine döndürür. Lens kalibrasyon işlemini başlatmak için bu düğmeyi 3 saniyeden fazla basılı tutun.
24 [Enter] düğmesi [↵]	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.
25 Ok düğmeleri	Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
26 [Esc] düğmesi [↵ / Esc]	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
27 [Color Mode] düğmesi	Renk modunu değiştirir.
28 [Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
29 Aydınlatma düğmesi [☀]	Uzaktan kumandadaki düğmeleri yaklaşık 15 saniye aydınlatır. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta kullanırken faydalıdır.
30 Gösterge	Uzaktan kumanda sinyalleri çıkarılırken bir ışık yayılır.
31 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.21](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.22](#)
- "Geometrik Düzeltme" [s.68](#)
- "Hafıza" [s.71](#)
- "Test Deseni" [s.48](#)
- "A/V Sessiz" [s.47](#)

Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma

Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AA pil kullanılır.

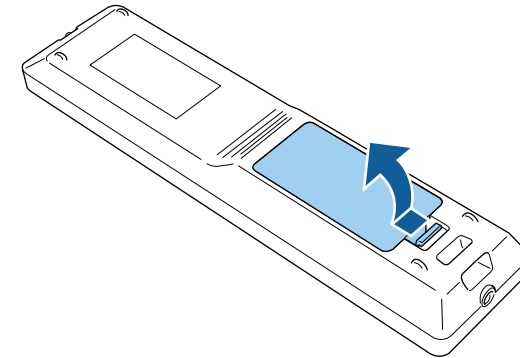
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.



Biten pilleri yenileriyle değiştirin. Uzaktan kumandada, iki adet AA manganez veya alkalin pil kullanılır.

1 Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.



2 Gerekirse eski pilleri çıkarın.



Biten pilleri yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

3 Pilleri takın.

⚠ Uyarı

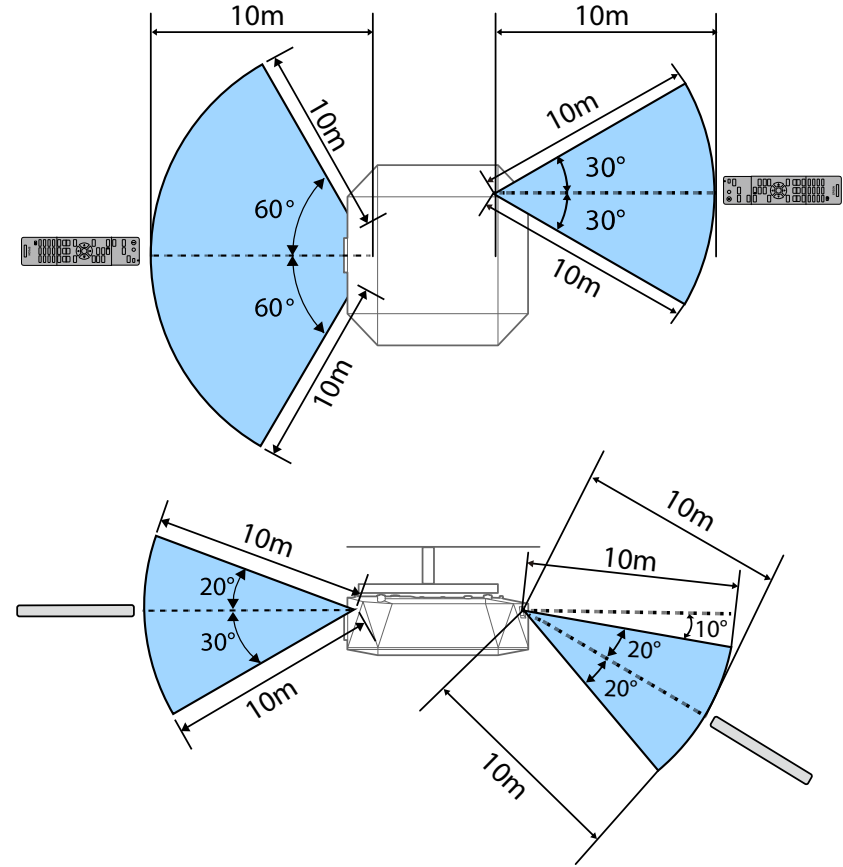
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

4 Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.

Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması

Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.



- Kurulum ortamınıza bağlı olarak, mevcut mesafe ve açılar kısaltılabilir.
- Parlak flüoresan ışıklarının hakim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacasanız pillerini çıkarın.

Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Taşıma Konusunda Notlar" [s.24](#)
- "Kurulum Konusunda Önlemler" [s.25](#)
- "Lens Takma ve Çıkarma" [s.28](#)
- "Üst Kapağı Takma ve Çıkarma" [s.34](#)
- "Kablo Kapağını Takma ve Çıkarma" [s.35](#)
- "Projektör Gücünü Çalıştırma" [s.37](#)
- "Kablolu Ağ Bağlantısı" [s.39](#)
- "Güvenli HTTP" [s.41](#)

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.

Dikkat

- Projektör tek kişi tarafından taşınmamalıdır. Projektörü ambalajından çıkarmak veya taşımak için en az iki kişi gerekir.
- Projektörü taşıırken, lens değiştirme kapağını veya lens ünitesini tutmayın. Yerlerinden çıkabilirler ve projektör düşebilir; bu da yaralanmaya neden olabilir.

Dikkat

- Projektörü lens takılıyken taşımayın. Bu, projektöre ve merceğe zarar verebilir.
- Projektörde mercek yoksa, projektörü satın aldığınızda mercek montajı üzerinde bulunan kapağı takın.

Projektörü herhangi bir yatay ya da dikey açıda kurabilir veya tavana monte edebilirsiniz. Projektörü kurarken aşağıdaki önlemleri göz önünde buldurun.

⚠ Uyarı

- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektörü yüksek oranda toz ve nem bulunan konumlara veya duman ya da buhara maruz kalacağı yerlere kurmayın. Aksi takdirde yangına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Projektörün muhafazası da bozulabilir ve projektörün bağlantı parçasından düşmesine neden olabilir.

Muhafazanın bozulmasından dolayı projektörün düşmesine neden olabilecek ortamlara örnekler

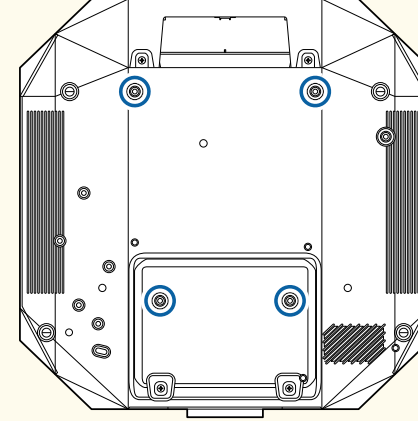
- Fabrika veya mutfak gibi aşırı duman veya hava kaynaklı yağ partiküllerine maruz kalan yerler
- Fabrika veya laboratuvar gibi, uçucu solventler veya kimyasallar içeren yerler
- Fabrika veya mutfak gibi, projektörün deterjan veya kimyasal maddelere maruz kalabileceği yerler
- Masaj odaları gibi, aromatik yağların sıklıkla kullanıldığı yerler
- Etkinliklerde aşırı duman, hava kaynaklı yağ partikülleri veya köpük üreten cihazların yakınında

⚠ Dikkat

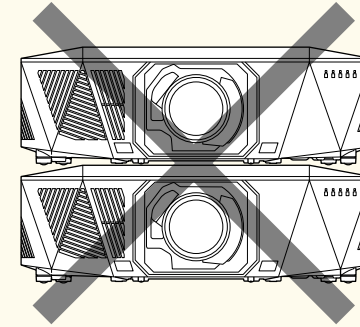
Projektörü kurarken ellerinizi eldiven veya diğer güvenlik öğeleriyle koruyun.

Dikkat

- Projektörün tavan askısı tespit noktalarını ve kurulum donanımını dört noktada sabitlemek için M6 vidalarını (14 mm derinliğe kadar) kullanın.



- Projektörleri doğrudan üst üste dizmeyin.

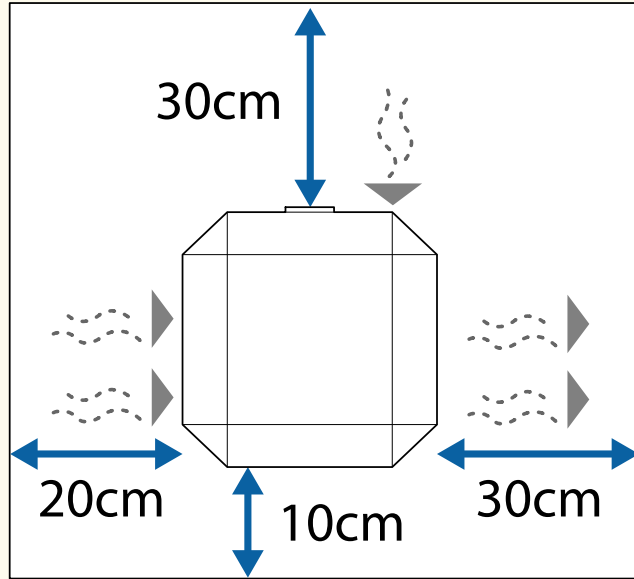


Hava girişi ve hava çıkış deliğinin ayrıntılı konumları için projektörün *Specifications* bilgilerine bakın.

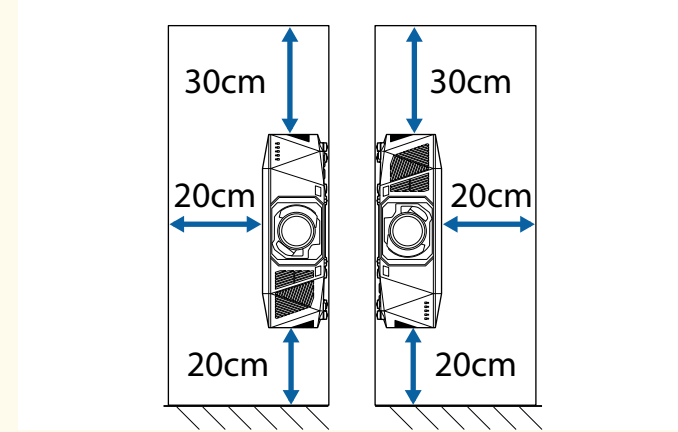
Kurulum alanı

Dikkat

- Hava çıkış ve giriş deliklerini engellemek için projektörün etrafında aşağıdaki boşlukları sağladığınızdan emin olun.



Hava girişi ve hava çıkış deliğinin ayrıntılı konumları için projektörün *Specifications* bilgilerine bakın.

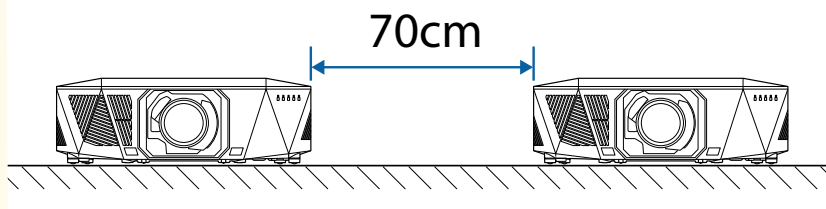


- Projektörü raf veya kutu gibi havanın dolaşımına izin vermeyecek bir yere kurmayın.
Projektörü bir rafa veya muhafazaya kurmak istiyorsanız daha fazla ayrıntı için Epson ile iletişime geçin.
- Projektör çevresinde yeterli alan yoksa ve projektörün iç sıcaklığı artarsa ışık kaynağının parlaklığı azalabilir.
Çıkış deliğinden gelen sıcak havanın hava giriş deliğine girmediğinden emin olun.

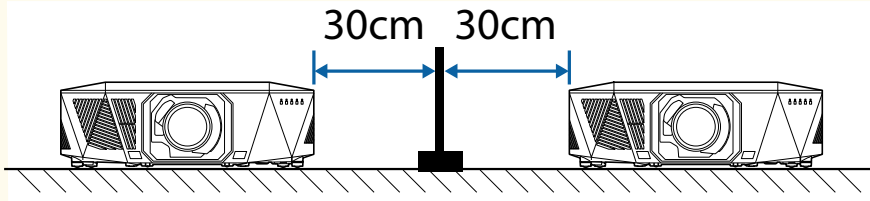
Kurulum alanı (yan yana birden fazla projektör kurarken)

Dikkat

- Birbirinin yanına birden fazla projektör kuruyorsanız, havalandırma çıkışından gelen sıcak havanın diğer projektörün havalandırma girişine girmediğinden emin olun.



- Bir bölme kullanırsanız projektörler arasındaki boşluğu daraltabilirsiniz.



Uyumlu bir lens takmak veya çıkarmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

Aşağıdaki lens mevcuttur.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLU03
- ELPLW05
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM08
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLM09
- ELPLL08

Uyarı

Bir lensi takmadan veya çıkarmadan önce projektörü kapattığınızdan ve güç kablosunu çıkardığınızdan emin olun. Aksi takdirde elektrik çarpması oluşabilir.

Dikkat

- Projektörün içine toz veya kir girerse yansıtma kalitesi düşer ve bir arızaya neden olabilir. Kullanırken aşağıdaki önlemleri aldığınızdan emin olun.
- Lensi takarken veya çıkarırken projektörün ön kısmının yukarı bakmadığından emin olun.
- Lensi yalnızca gerektiğinde çıkarın.
- Projektörü lens takılı olarak saklayın.
- Lens yüzeyinde parmak izlerini veya hasarı önlemek için lense çıplak ellerinizle dokunmaktan kaçının.

► İlgili Bağlantılar

- "Lensin Takılması" [s.28](#)
- "Lensi Çıkarma" [s.32](#)

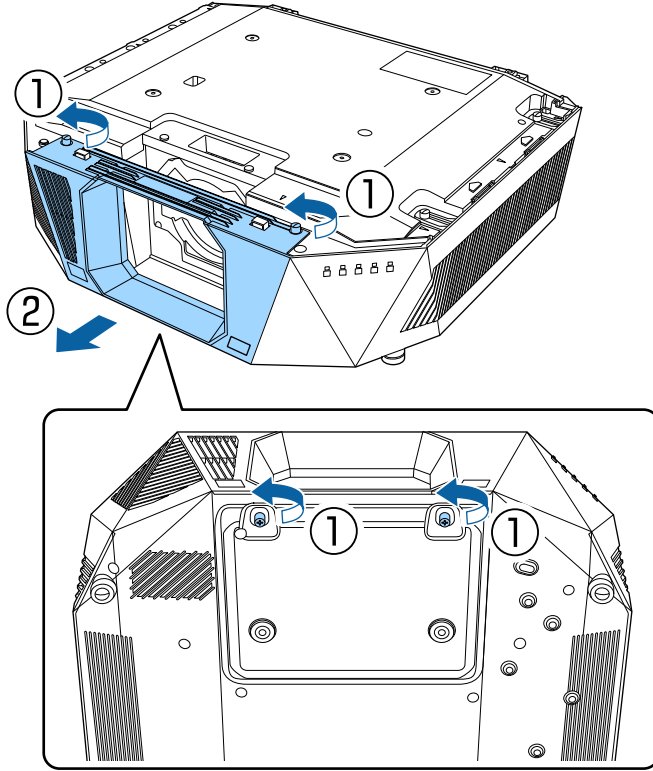
Lensin Takılması

Projektöre uyumlu bir lens takabilirsiniz.

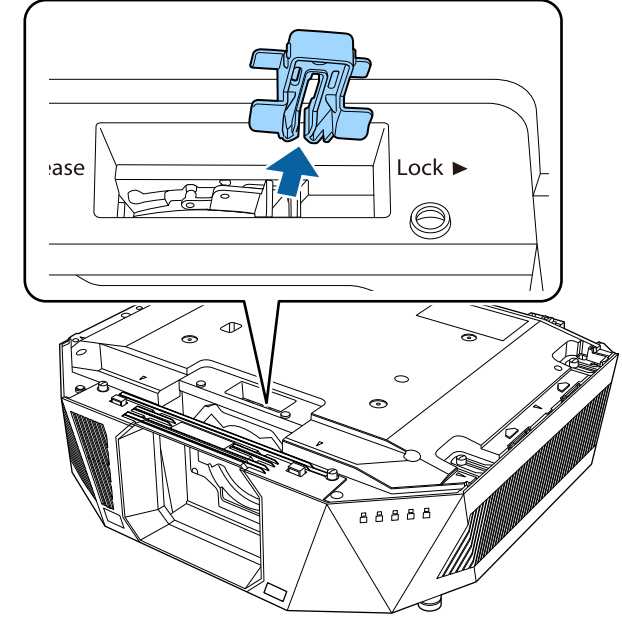


Ultra kısa mesafeli yakınlaştırma lensi takma hakkında bilgi için, lense birlikte verilen *Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

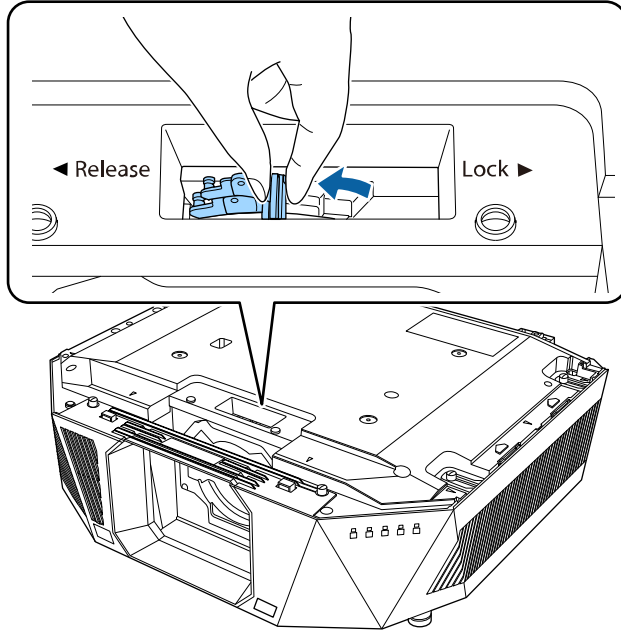
- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2** Aşağıdaki lenslerden birini kullanırken lens değiştirme kapağını çıkarın.
 - ELPLX02S
 - ELPLX02WS



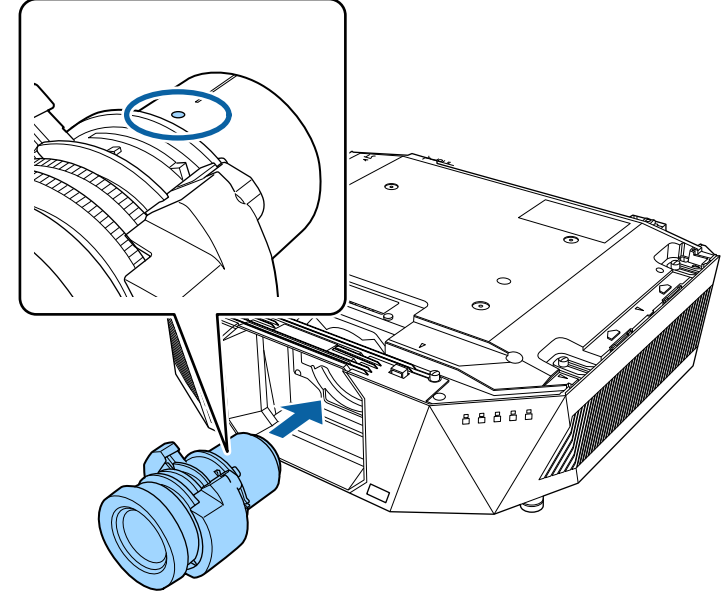
3 Gerekirse durdurucuyu çıkarın.



- 4** Kilit kolunu sıkıştırın ve **Release** konumuna alın.



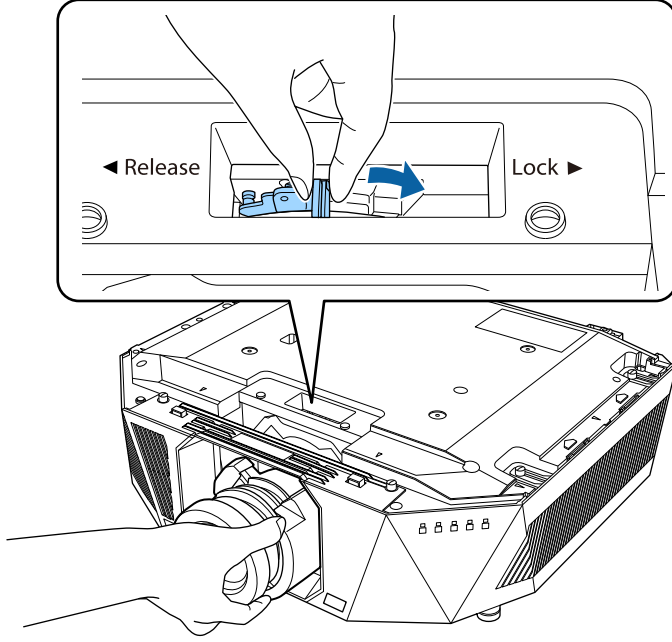
- 5** Lensi, beyaz nokta yukarı bakacak şekilde doğrudan projektörün lens soketine yerleştirin.



⚠ Dikkat

Yaralanmaları önlemek için, projektör ile mercek arasına parmaklarınızı kaptırmamaya dikkat edin.

- 6** Lensi sıkıca tutun, ardından kilit kolunu sıkıştırın ve **Lock** konumuna alın.

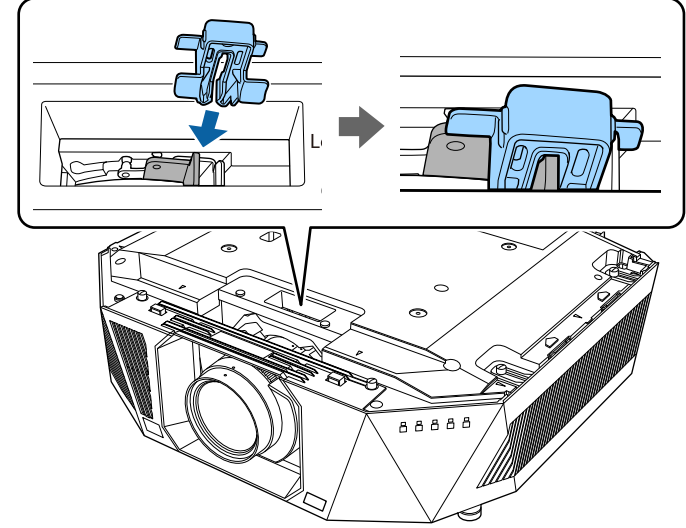


Uyarı

Merceğin sabit olduğundan emin olun.

Mercek sabitlenmezse düşebilir ve projektörü hareket ettirirken yaralanmaya neden olabilir.

- 7** Durdurucuyu yeniden takın.



Kol, kol kilidi kullanılmadan dahi sabitlenir, ancak bu ek bir güvenlik önlemi sağlar.

- 8** Mercek kalibrasyonu gerçekleştirmek için projektörü açın.

- 9** Mercek kalibrasyonunu başlatmanızı isteyen bir mesaj görüntülendiğinde **Evet**'i seçin.

Mercek kalibrasyonu başlar ve projektörün mercek konumunu ve ayarlama aralığını doğru bir şekilde almasına yardımcı olur. 100 saniyeye kadar sürer. Kalibrasyon bittiğinde mercek orijinal konumuna geri döner.

Aşağıdaki lensler standart konuma geri döner.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS



- Projektörü açtıktan sonra herhangi bir mesaj görüntülenmezse, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak manüel mercek kalibrasyonu gerçekleştirin.
 - Uzaktan kumandadaki [Calibration] düğmesine basın.
 - Uzaktan kumandadaki [Default] düğmesini yaklaşık 3 saniye basılı tutun.
 - Projektörün menüsünü değiştirme:
 - ☛ **Uzatılmış > İşletim > Mercek Kalibrasyonu**
- Lensi kalibre etmezseniz, aşağıdaki işlevler düzgün çalışmayabilir.
 - Odak
 - Bozulma
 - Yakınlaştırma
 - Mercek Kaydırma
 - Hafıza (Mercek Konumu)

Dikkat

Mercek kalibrasyonunun başarısız olduğunu belirten bir mesaj görüntülenirse, lensi çıkarıp yeniden takın. Mesaj görüntülenmeye devam ederse, projektörü kullanmayı durdurun, fişi elektrik prizinden çıkarın ve yardım için Epson ile iletişime geçin.

Lensi Çıkarma

Lensi, farklı bir lensle değiştirmek için çıkarabilirsiniz.

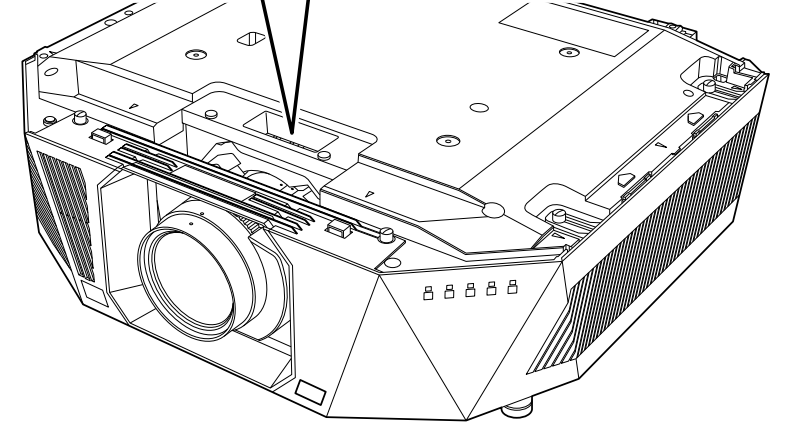
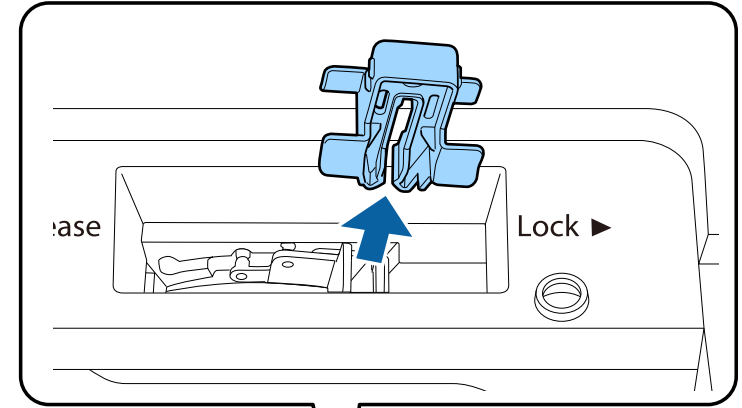
⚠ Dikkat

Projektörü kapattıktan sonra lensi çıkarmak veya değiştirmek için en az 30 dakika bekleyin. Lens ünitesine soğumadan dokunmak yanıklara neden olabilir.

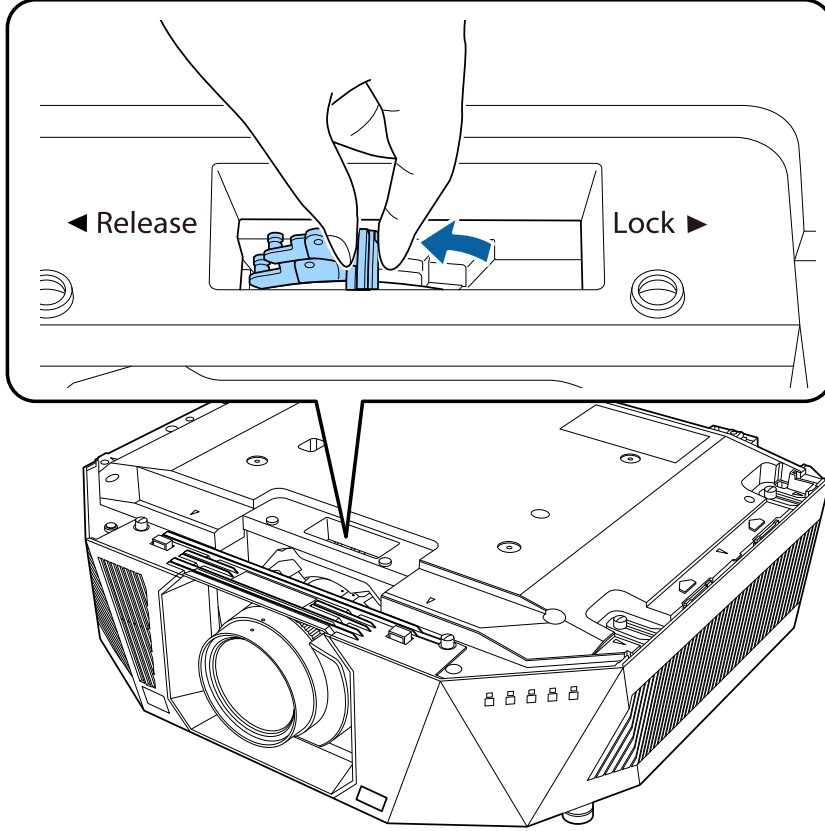


Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Güvenlik önlemi olarak, lens çıkarıldığında ışık kaynağı kapanır. Lensi takın ve ardından tekrar açmak için [On] düğmesine basın.

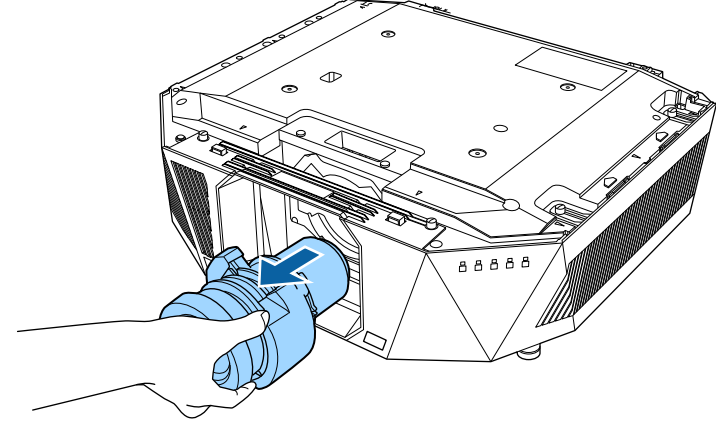
- 1** Lensi ana konuma taşımak için [Lens Shift] (uzaktan kumanda) veya [Lens] (kumanda paneli) düğmesine yaklaşık 3 saniye basılı tutun.
- 2** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 3** Gerekirse durdurucuyu çıkarın.



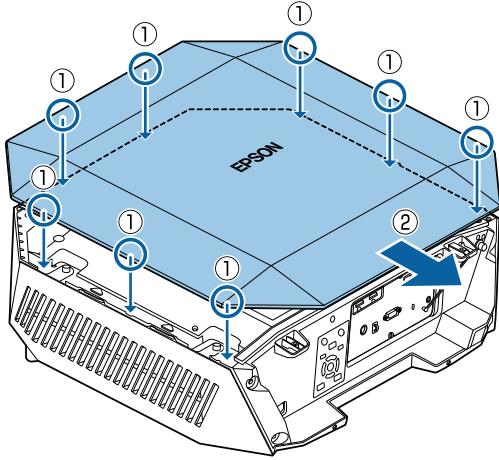
- 4** Kilit kolunu sıkıştırırken lensi sıkıca tutun ve **Release** konumuna getirin.



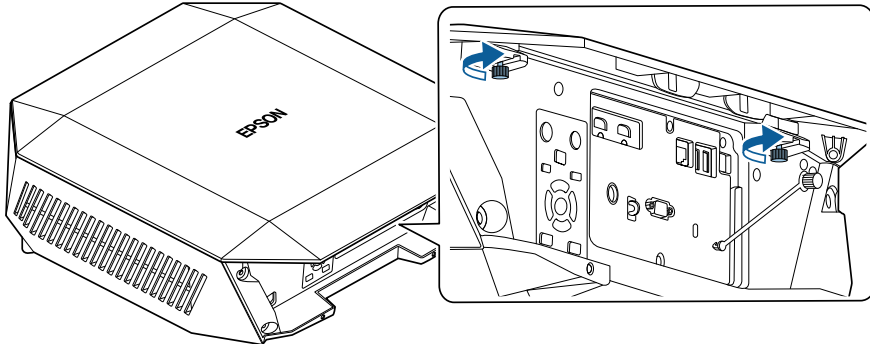
- 5** Lensi yavaşça projektörden dışarı doğru çekin.



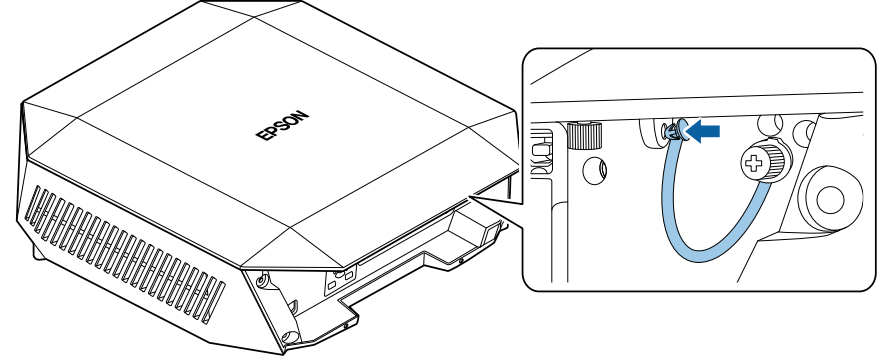
- 1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2 Üst kapaktaki tırnakları projektördeki kılavuzlarla hizalayın, üst kapağı projektörün üzerine yerleştirin (①), ardından yerine oturana kadar geriye doğru kaydırın (②).



- 3 Vidaları sıkın.



- 4 Üst kapak düşme önleme telinin bir ucunu üst kapağa takın.



- 5 Koruyucu kılıfı üst kapaktan çıkarın.

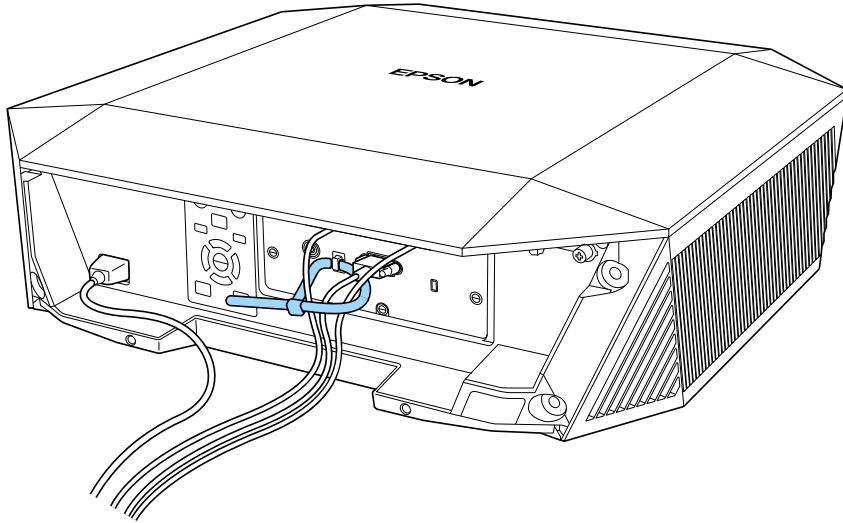


Üst kapağı çıkarırken, üst kapak düşme önleme telinin vidasını çıkarın ve ardından kabloyu projektörden çıkarın.



Üst kapağın projektöre önceden takıldığından emin olun.

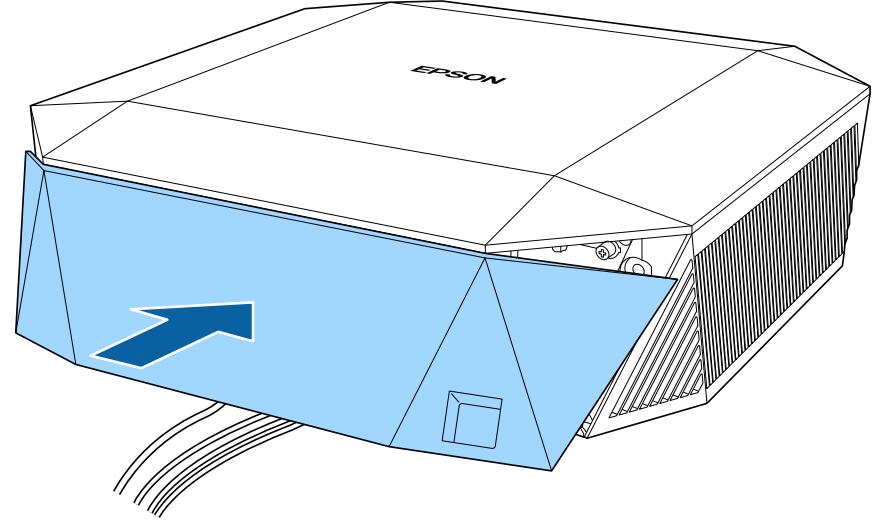
- 1 Piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesini kablo tutucudan geçirip, kabloları bir arada bağlayın.



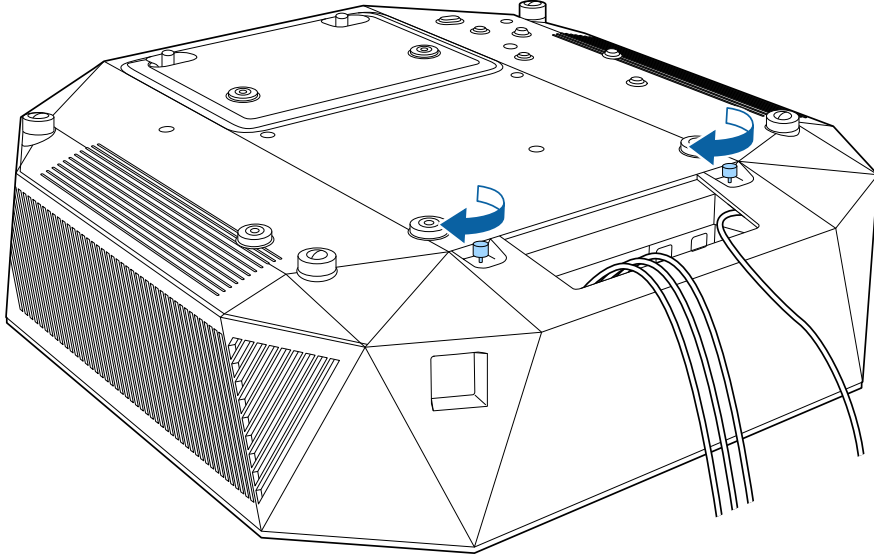
Dikkat

Güç kablosunu diğer kablolarla birlikte demet yapmayın. Aksi durumda yangın çıkabilir.

- 2 Kabloları kablo kapağının tabanındaki çentik içinden geçirerek, kablo kapağını gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



- 3** Kablo kapađı vidalarını sıkıştırın.



Projektörün gücünü çalıştırmak için bu kısımlardaki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" s.37
- "Projektörü Kapama" s.38

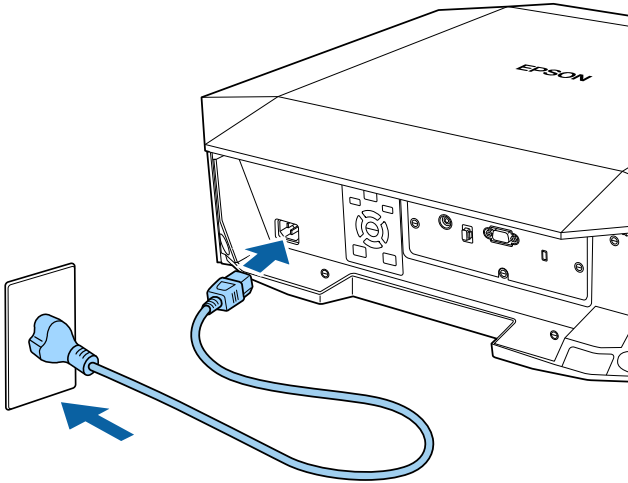
Projektörü Açma

Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video donanımını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.

Dikkat

Projektörü açmadan önce kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video ekipmanını projektöre bağlayın.

- 1** Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.



⚠ Uyarı

Fişi takmadan önce toprağa bağladığınızdan emin olun. Toprak bağlantısını çıkardığınızda, güç kablosunu çıkarın ve toprak bağlantısını kesin.

Projektör bekleme moduna girer. Bekleme modundayken, projektör güç alır ancak henüz açılmamıştır.

- 2** Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandada bulunan [On] düğmesine basın.
Projektör ısınırken durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.

Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışını bilgisayardan değiştirin.
- DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekliyse).
- Kaynağın algılanması için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandada, istediğiniz video kaynağına ait düğmeye basın.

⚠ Uyarı

- Işık kaynağı açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla mercek ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.



- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, prize taktığınız anda projektör açılır. Projektörün elektrik kesintisinden kurtarma gibi durumlarda da otomatik olarak açıldığını unutmayın.

🔍 **Uzatılmış > İşletim > Direkt güç açma**



- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Işık kaynağı ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişiklik gösterir. Parlaklık zaman içinde azalır.
- Projektörü kapatırsanız ve aşağıdaki koşullar mevcutsa ışık kalibrasyonu otomatik olarak başlar:
 - **Işık Kalibrasyonu** ayarı, projektörün **Sıfırla** menüsünde **Düzenli Çalıştır** olarak ayarlanmıştır.
 - Son ışık kaynağı kalibrasyonundan bu yana 100 saat geçti
 - Projektörü aralıksız olarak 20 saatten uzun süre kullandınız
- Projektör doğrudan kapanma özelliğini desteklediğinden, şalter kullanılarak doğrudan kapatılabilir.

Projektörü Kapatma

Kullandıktan sonra projektörü kapatın.

1

Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Standby] düğmesine basın.

Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

2

[Standby] düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

Işık kaynağı kapanır ve durum göstergesi söner.

3

Projektörü taşımak veya saklamak için, projektörün durum göstergesinin kapalı olduğundan emin olduktan sonra güç kablosunu çıkarın.

Bir ağ üzerinden projektörünüze görüntü gönderebilir, projektörünüzü izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.

Bu işlemleri gerçekleştirmek için önce aşağıdakileri yapmanız gerekir:

- Projektörü ağınıza bağlayın.
- Projektörün **Ağ** menülerini kullanarak projektörünüzü ve bilgisayarınızı kurun.
- Aşağıdaki ağ yazılımını aşağıdaki Web sitesinden indirin ve kurun.
epson.sn
- Epson iProjection yazılımı, bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlar. Bir ağ üzerinden kullanıcının bilgisayar ekranını yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanızı da sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Bir Kablolu Ağa Bağlanma" [s.39](#)
- "Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme" [s.39](#)

Bir Kablolu Ağa Bağlanma

Projektörü bir kablolu yerel alan ağına (LAN) bağlamak için 100Base-TX veya 10Base-T ağ kablosu kullanın. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5 kılıflı kablo veya daha iyisini kullanın.

- 1** Ağ kablosunun bir ucunu ağ göbeğinize, anahtarınıza veya yönlendiricinize bağlayın.

- 2** Kablonun diğer ucunu projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



Projektörü, LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza zaten bağlamış olduğunuzdan emin olun.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2** **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Temel** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.
- 4** Gereken temel seçenekleri seçin.
 - **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.
 - **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PLink protokolünü kullanmak için 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
 - **Remote Şifresi**, projektöre Temel Kontrol kullanarak erişmek için 32 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.)
 - **Web Kontrol Parolası**, projektöre web üzerinden erişmek için 32 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONWEB. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.)
 - **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
- **Anahtar Sözcük Görn.**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamamanızı sağlar.



Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın, seçmek için de [Enter]'a basın.

Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutarken sayı düğmelerine basarak da sayı girebilirsiniz.



Görüntülenen klavyede istediğiniz rakamları vurgulamak için uzaktan kumandada ok düğmelerine basın. Vurgulanan bir rakamı seçmek için [Enter] düğmesine basın.

- 7** LAN bekleme ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 8** Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Herhangi bir **Web Kontrol Parolası** belirlenmemişse, şifre ayarlamamanızı isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

- 9** Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın.
LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmıştır.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.45](#)

- 5** Kablolu LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

- 6** Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz, **IPv6** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak amacıyla **IPv6 Ayarları** ögesini seçip, **Otomatik Yapılandır** ve **Geçici Adres Kullan** ayarlarını gerektiği gibi yapın.

Projektörünüz ve onunla iletişim kuran web tarayıcı arasında güvenliğini artırmak için HTTPS iletişim kuralını kullanabilirsiniz. Bunu yapmak için, bir sunucu sertifikası oluşturun, projektöre yükleyin ve web tarayıcının güvenilirliğini doğrulamak amacıyla projektör menülerindeki **Güvenli HTTP** ayarını açın.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Güvenli HTTP

Bir sunucu sertifikası yüklemesiniz bile, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve iletişime izin verir. Ancak, kendinden imzalı sertifika web tarayıcıdan güvenilirliği doğrulayamayacağından, web tarayıcısından projektöre eriştiğinizde sunucunun güvenilirliği hakkında bir uyarı görürsünüz. Bu uyarı iletişimi engellemez.

➤ İlgili Bağlantılar

- "Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma" [s.41](#)

Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma

Kendi Web sunucusu sertifikanızı oluşturabilir, projektör menülerini ve bir harici sürücü kullanarak içer aktarabilirsiniz.



- USB flash sürücüyü bu model için harici depolama aygıtı olarak kullanabilirsiniz.
- Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

- 1** Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtı üzerine yerleştirildiğinden emin olun.
- 2** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 4** **Diğerleri** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
- 5** **Güvenli HTTP** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
- 6** **Web Sunucusu Sertif.** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 7** **Kaydol** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 8** Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 9** Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.
- 10** Görüntülenen listeyi kullanarak, içer aktarılacak sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 11** Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın. Sertifika içer aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

➤ İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları" [s.41](#)

Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

Web Sunucu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12

Özellik	Açıklama
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak ad	Ağ ana bilgisayar adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre *	En fazla 64 tane alfa sayısal karakter; gerekli

* 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanmanız gerekir.

Menü Ayarlarını Ayarlama

Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.44](#)
- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.45](#)
- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.46](#)
- "Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.55](#)

Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

Görüntü menüsü ayarlarını gösteren bir menü ekranı göreceksiniz.



- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.



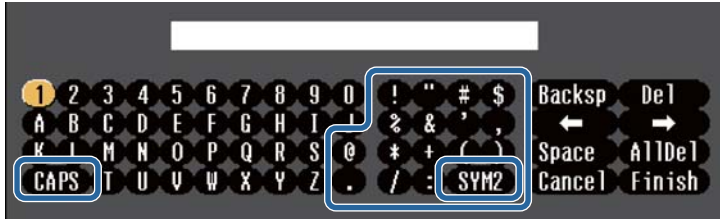
Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- 5 Menü ekranlarının en altında listelenen düğmeleri kullanarak ayarları değiştirin.

- 6 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamak için, **Sıfırla**'yı seçin.
- 7 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince, [Esc] düğmesine basın.
- 8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanabilirsiniz.

- 1 Kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini girmek istediğiniz rakamı veya harfi vurgulamak için kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



CAPS tuşunu her seçtiğinizde, karakterler büyük/küçük harf arasında geçiş yapar. **SYM1/2** tuşunu her seçtiğinizde, çerçeveye alınmış semboller değişir.

- 2 Metin girdikten sonra, klavyedeki **Finish** tuşuna basarak girişlerinizi onaylayın. Metin girmeyi iptal etmek için **Cancel**'i seçin.



Bilgisayarınızdan web tarayıcısını kullanarak ağ üzerinden projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz.
Görüntülenen klavyeyi kullanarak bazı sembolleri giremezsiniz. Metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin" [s.45](#)

Metin türü	Ayrıntılar
Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simgeler	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{ }~

Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin

Görüntülenen klavyeyi kullanarak aşağıdaki metni girebilirsiniz.

Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Kurma" [s.46](#)
- "Görüntü Yansıtma" [s.47](#)
- "Görüntü Konumunu ve Şeklini Ayarlama" [s.49](#)
- "Görüntü Kalitesinin Ayarlanması" [s.51](#)
- "Projektör Kalitesini Devam Ettirme" [s.53](#)
- "Projektör Ayarlarını Yönetme" [s.54](#)

Projektörü Kurma

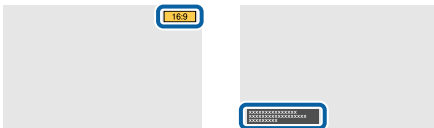
Bu bölümde, projektörünüzü kurmaya yönelik talimatlar bulunur.

► İlgili Bağlantılar

- "Mesaj" [s.46](#)
- "Bekleme Onayı" [s.46](#)
- "Uyku Modu" [s.46](#)
- "Göstergeler" [s.46](#)
- "Tarih & Saat" [s.47](#)
- "Dil" [s.47](#)

Mesaj

Giriş kaynağı adı, renk modu adı, en/boy oranı, sinyal yok mesajı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajları yansıtılan görüntüde gösterebilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

☛ Uzatılmış > Ekran > Mesaj

Bekleme Onayı

Kapalı olarak ayarlandığında, güç düğmesine bir kez basarak gücü kapatabilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

☛ Uzatılmış > Ekran > Bekleme Onayı

Uyku Modu

Açık olarak ayarlandığında, projektör belirli bir süre işlem yapılmadığında otomatik olarak kapanır.

Ayrıca aralığı, **Uyku Modu Zam.** ayarından belirleyebilirsiniz.

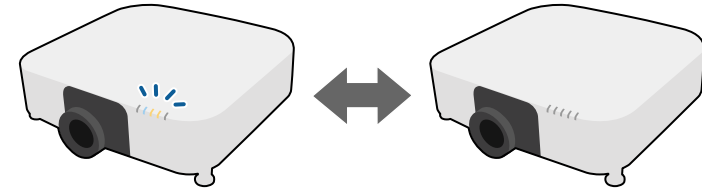
Yürütme Yöntemi

☛ Uzatılmış > İşletim > Uyku Modu

☛ Uzatılmış > İşletim > Uyku Modu Zam.

Göstergeler

Hata uyarısı dışındaki durumlarda projektördeki gösterge ışıklarını kapatmak için **Kapalı** olarak ayarlayın.



Yürütme Yöntemi

☛ Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > Göstergeler

Tarih & Saat

Projektörün sistem saati ve tarih ayarlarını yapabilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

☞ Uzatılmış > İşletim > Tarih & Saat

Dil

Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçebilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

☞ Uzatılmış > Dil

Görüntü Yansıtma

Bu bölümde görüntüleri yansıtma talimatları sunulmuştur.

► İlgili Bağlantılar

- "Kaynak Arama" [s.47](#)
- "A/V Sessiz" [s.47](#)
- "Ses Düzeyi" [s.47](#)
- "En Boy Oranı" [s.48](#)
- "Yansıtma" [s.48](#)
- "Test Deseni" [s.48](#)
- "İçerik Kayttan Yürütme" [s.48](#)
- "Ekran Arkaplanı" [s.49](#)
- "Başlangıç Ekranı" [s.49](#)

Kaynak Arama

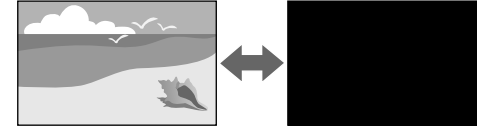
Projektöre bilgisayar ve DVD oynatıcı gibi birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

- İstediğiniz kaynaktaki görüntüyü görene kadar kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Search] (uzaktan kumanda) veya [Source Search] (kumanda paneli) düğmesine basın.
- Uzaktan kumandada istediğiniz kaynağa ait düğmeye basın. O kaynak için birden fazla bağlantı noktası varsa, kaynaklar arasında döngüsel geçiş yapmak için düğmeye tekrar basın.

A/V Sessiz

Yansıtılan görüntüyü ve sesi geçici olarak kapatabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.



Yürütme Yöntemi

Kumanda panelinde veya uzaktan kumanda [Shutter] düğmesine basın. Görüntüyü ve sesi tekrar açmak için, [Shutter] düğmesine tekrar basın.



A/V Sessiz işlevini serbest bırakma şeklini sınırlayabilirsiniz.

☞ Uzatılmış > İşletim > A/V Sessiz Ayarları

Ses Düzeyi

Ses düzeyini, Audio Out bağlantı noktasından ayarlayabilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

- Projektörün menüsünü değiştirme:

🔊 Ayarlar > Ses Düzeyi

En Boy Oranı

Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en-boy oranını değiştirebilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

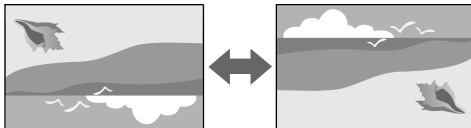
- Projektörün menüsünü değiştirme:
🔊 Sinyal > En Boy Oranı



Belirli bir video kaynağı için her zaman belirli bir en boy oranını kullanmak isterseniz, bunu, projektörün **Sinyal** menüsüyle seçebilirsiniz.

Yansıtma

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

- 🔊 Uzatılmış > Yansıtma

Test Deseni

Yansıtılan görüntüyü ayarlamak için bir test deseni görüntüleyebilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

- Kumanda paneli veya uzaktan kumandada bulunan [Test Pattern] düğmesine basın.
- Projektörün menüsünü değiştirme:
🔊 Ayarlar > Test Deseni

İçerk Kayttan Yürtme

Projektörünüzün İçerk Kayttan Yürtme özelliği, dijital işaret içeriğinizi yansıtmanıza olanak tanır. Yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri de ekleyebilirsiniz.



İçerk Kayttan Yürtme modunda oynatılabilecek içerik oluşturmak için aşağıdaki yazılımı kullanabilirsiniz.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

Yürütme Yöntemi

☛ Ayarlar > İçerik Kayttan Yürütme

Ekran Arkaplanı

Görüntü sinyali olmadığında ekran arka planını seçebilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

☛ Uzatılmış > Ekran > Ekran Arkaplanı

Başlangıç Ekranı

Açık olarak ayarlandığında, projektör başladığında bir logo görüntülenir.

Yürütme Yöntemi

☛ Uzatılmış > Ekran > Başlangıç Ekranı

Görüntü Konumunu ve Şeklini Ayarlama

Bu bölümde, projektörü hareket ettirmeden görüntünün konumunu ve şeklini ayarlama talimatları verilmektedir.

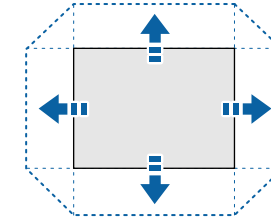
► İlgili Bağlantılar

- "Mercek Kaydırma" s.49
- "Yakınlaştırma" s.50
- "Y/D Ekr. Yerl." s.50
- "Quick Corner" s.50
- "Eğri Yüzey" s.50
- "Köşe Düzeltme" s.51

- "Nokta Düzeltme" s.51

Mercek Kaydırma

Projektörü doğrudan perdenin önüne kuramazsanız, yansıtılan görüntünün konumunu mercek kaydırma özelliğini kullanarak ayarlayabilirsiniz.



Mevcut mercek kaydırma aralığını projektörün *Specifications* kısmından kontrol edebilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

- Uzaktan kumandadaki [Lens Shift] düğmesine basın.
- Mercek kaydırma ayar ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

⚠ Dikkat

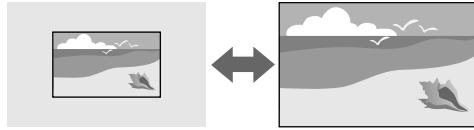
Lensi kaydırırken ellerinizi lens ünitesinin yakınına koymayın. Parmaklarınız lens ünitesi ile projektör arasında sıkışabilir ve yaralanmaya neden olabilir.



- En yüksek doğruluk için, mercek kaydirmayı ayarlamadan önce projektörün açılmasından sonra 20 dakika bekleyin.
- Görüntü yüksekliğini ayarlarken, görüntüyü olmasını istediğiniz yerden daha aşağıya konumlandırın ve ardından yukarı hareket ettirin. Bu, ayarlamadan sonra görüntünün aşağı hareketini önlemeye yardımcı olacaktır.
- Mercek ana konumdayken görüntü en net halindedir. Merceği ana konuma taşımak için, uzaktan kumanda üzerindeki [Lens Shift] düğmesini veya kumanda panelindeki [Lens] düğmesini 3 saniyeden fazla basılı tutun.

Yakınlaştırma

Resmi yeniden boyutlandırabilirsiniz.

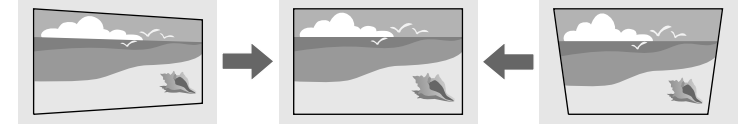


Yürütme Yöntemi

- Uzaktan kumandadaki [Zoom] düğmesine basın.
- Yakınlaştırma ayar ekranı görüntülenene kadar kumanda panelindeki [Lens] düğmesine basın.
- Görüntü boyutunu ayarlamak için kumanda panelinde veya uzaktan kumandada ok düğmelerini kullanın.

Y/D Ekr. Yerl.

Yatay ve dikey yönlerdeki bozulmayı bağımsız olarak düzeltebilirsiniz.

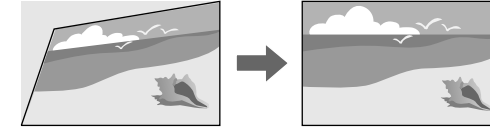


Yürütme Yöntemi

☛ Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl.

Quick Corner

Yansıtılan görüntünün dört köşesinin her birini bağımsız olarak düzeltebilirsiniz.

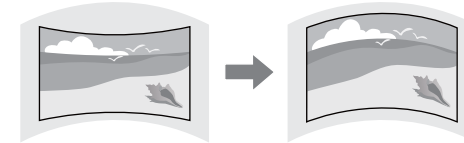


Yürütme Yöntemi

☛ Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Quick Corner

Eğri Yüzey

Aynı yarıçapa sahip kavisli bir yüzeye yansıtılan bir görüntünün köşelerini ve kenarlarını düzeltebilirsiniz.

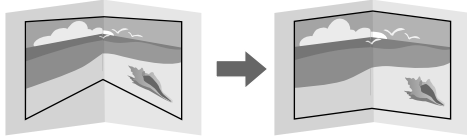


Yürütme Yöntemi

☛ Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Eğri Yüzey

Köşe Düzeltme

Kavisli bir yüzeye yansıtılan bir görüntünün köşelerini ve kenarlarını dik açılarla düzeltebilirsiniz.



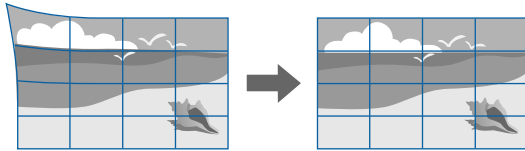
Yürütme Yöntemi

☛ Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Köşe Düzeltme

Nokta Düzeltme

Bu özellik, yansıtılan görüntüyü bir ızgaraya böler ve seçilen kesişim noktasını iki yana ve yukarı ve aşağı hareket ettirerek bozulmayı 0,5 piksel aralıklarla düzeltir.

Belirli bir dikey sütun veya yatay satırdaki tüm noktaları düzelten moda aynı anda geçiş yapabilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

☛ Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Nokta Düzeltme

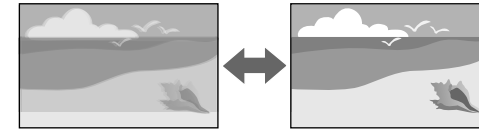
İlgili Bağlantılar

- "Odak/Bozulma" [s.51](#)
- "Renk Modu" [s.52](#)
- "Görüntü Pekiştirme" [s.52](#)
- "Dinamik Ton Eşleme" [s.52](#)
- "Gama" [s.52](#)
- "RGBCMY" [s.52](#)
- "Işık Çıkışı" [s.53](#)

Odak/Bozulma

Odağı ve görüntü bozulmasını düzeltebilirsiniz.

İsteğe bağlı bir kısa mesafeli mercek taktıysanız, önce ekranınızın ortasındaki odağı düzeltin ve ardından çevredeki herhangi bir bozulmayı düzeltin. Ekranınızın ortasına odaklandığınızda, çevredeki alan bozulabilir ve odak dışı olabilir.



Yürütme Yöntemi

- Odağı ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Focus] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandadaki [Distortion] düğmesine basarak görüntü bozulmasını düzeltin.
- Odak ayarlama ekranı veya bozulma ayarlama ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.
- Odağı veya bozulmayı düzeltmek için kontrol panelindeki veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın.

Görüntü Kalitesinin Ayarlanması

Bu bölümde, görüntünüzün kalitesini ayarlamaya yönelik talimatlar verilmiştir.



Bu projektör, kaydırma teknolojisini kullanarak 4K ekranda çalışır. Odaklamayı veya görüntü bozulmasını ayarlamakta zorluk yaşıyorsanız, **4K <-> Full HD**'yi seçmek için uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesini kullanın.

Renk Modu

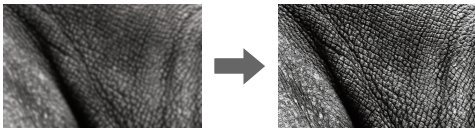
Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilir veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

- Uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- Projektörün menüsünü değiştirme:
☛ **Görüntü > Renk Modu**

Görüntü Pekiştirme

Vurgulu bir doku ve malzeme hissi ile net bir görüntü oluşturmak için görüntünün çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

- ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme**

Dinamik Ton Eşleme

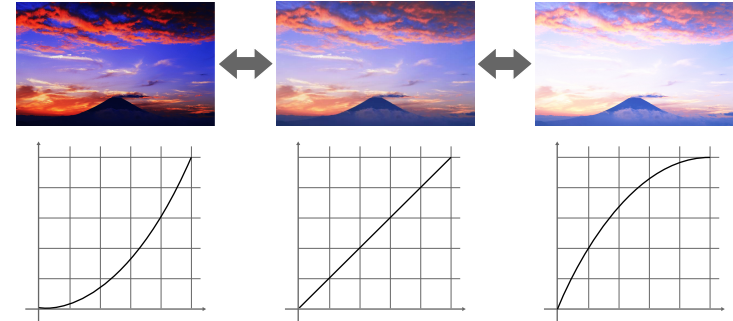
Yansıtılan HDR içeriğinin parlaklığına göre PQ (Algısal Niceleyici) eğrisi ayarlarını optimize edebilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

- ☛ **Görüntü > Gelişmiş > Dinamik Ton Eşleme**

Gama

Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya gama grafiğine başvurarak yarım ton parlaklığı ayarlayabilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

- ☛ **Görüntü > Gelişmiş > Gama**

RGBCMY

Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin Tonunu, Doygunluğunu ve Parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

☛ Görüntü > Gelişmiş > RGBCMY

Işık Çıkışı

Işık kaynağı için parlaklığı seçebilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

☛ Görüntü > Işık Çıkışı

Projektör Kalitesini Devam Ettirme

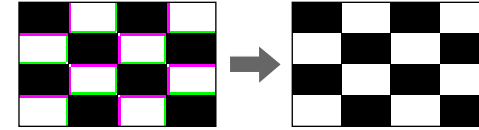
Bu bölümde, yansıtılan görüntünün kalitesini korumak için talimatlar bulunur.

► İlgili Bağlantılar

- "Panel Renk Düzeltme" [s.53](#)
- "Renk Düzeltme" [s.53](#)
- "Yenileme Modu" [s.53](#)
- "Işık Kalibrasyonu" [s.54](#)

Panel Renk Düzeltme

LCD panel için piksel renk kaymasını ayarlayabilirsiniz. Pikselleri yatay ve dikey olarak ± 3 piksel aralığında 0,125 piksel olarak ayarlayabilirsiniz.

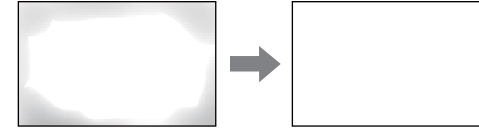


Yürütme Yöntemi

☛ Uzatılmış > Ekran > Panel Renk Düzeltme

Renk Düzeltme

Yansıtılan görüntüdeki renk tonu dengesini manuel olarak ayarlamak için **Renk Düzeltme** özelliğini kullanabilirsiniz.



Yürütme Yöntemi

☛ Uzatılmış > Ekran > Renk Düzeltme

Yenileme Modu

Yenileme modu işlemi, yansıtılan bir ardıl görüntüyü siler ve belirli bir süre sonra projektörü kapatır.

Yürütme Yöntemi

☛ Sıfırla > Yenileme Modu

Işık Kalibrasyonu

Işık kalibrasyonu işlemi, o anda yansıtılan görüntünün renk dengesini optimize eder.

Yürütme Yöntemi

☛ Sıfırla > Işık Kalibrasyonu

Projektör Ayarlarını Yönetme

Bu bölümde, projektör ayarlarını yönetme hakkında talimatlar bulunur.

► İlgili Bağlantılar

- "Hafıza" [s.54](#)
- "İşletim Kilidi" [s.54](#)
- "Mercek Kilidi" [s.54](#)

Hafıza

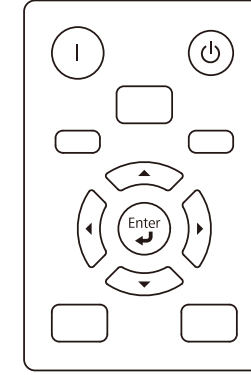
Özelleştirilmiş ayarları kaydedebilir ve kullanmak istediğinizde kayıtlı ayarları seçebilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

- Uzaktan kumandadaki [Memory] düğmesine basın.
- Projektörün menüsünü değiştirme:
☛ Ayarlar > Hafıza

İşletim Kilidi

Projektörün, kumanda panelindeki düğmeler aracılığıyla kullanılmasını engelleyen düğme kilidi.



Kumanda panelindeki düğmeleri kilitleyebilirsiniz bile, uzaktan kumandayı yine her zamanki gibi kullanabilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

- Kumanda panelindeki kumanda paneli kilit düğmesini basılı tutun.
Kumanda paneli düğmelerinin kilidini açmak için, kumanda panelindeki [Enter] düğmesine yaklaşık 7 saniye basılı tutun.
- Projektör menüsünden çalıştırın.
☛ Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi

Mercek Kilidi

Uzaktan kumandadaki [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] ve [Calibration] düğmesi işlemlerini devre dışı bırakabilirsiniz.

Yürütme Yöntemi

☛ Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi

Bir projektöre yönelik projektör menü ayarlarını seçtikten sonra, aynı modele ve aynı ürün yazılımı sürümüne sahip başka projektörlere kopyalamak için aşağıdaki yöntemleri kullanabilirsiniz.

- USB flash sürücü kullanarak
- USB kablosuyla bir bilgisayar ve projektörü bağlayarak

Işık Saati veya **Durum** gibi, tek bir projektöre özgü hiçbir bilgiyi kopyalayamazsınız.



- Toplu ayar, ekran yerleşimi bozulması düzeltme gibi görüntü ayarlarını yapmadan önce çalıştırın. Görüntü ayarı değerleri bir başka projektöre de kopyalandığından, toplu ayar gerçekleştirmeden önce yaptığınız değişikliklerin üzerine yazıldı ve ayarladığınız yansıtılan görüntü değişebilir.
- Bir projektördeki menü ayarlarını bir başka projektöre kopyaladığınızda, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
- Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz **Toplu Ayar Aralığı** özelliğinin **Sınırlı** şeklinde ayarlandığından emin olun:
 - **Sinyal** menüsünde **EDID**
 - **Ağ** menüsü ayarları (**Diğerleri** menüsü hariç)

Dikkat

Epson, toplu ayar nedeniyle meydana gelebilecek zararlardan ve bunlarla ilişkili elektrik kesintisi, iletişim hatası veya diğer sorunların neden olabileceği onarım masraflarından ötürü sorumluluk kabul etmez.

► İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma" [s.55](#)
- "Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma" [s.56](#)
- "Toplu Kurulum Hata Bildirimi" [s.57](#)

Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma

USB flash sürücü kullanarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



- USB flash sürücü FAT 32 olarak biçimlendirilmeli, 32 GB'tan küçük olmalı ve herhangi bir güvenlik işlevine sahip olmamalıdır. Toplu ayarı çalıştırmadan önce sürücüdeki tüm dosyaları silin; aksi takdirde ayarlar doğru kaydedilemeyebilir.
- Bu toplu kurulum yöntemini projektörün menüsünden de kullanabilirsiniz.

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Filtre göstergesi dışında projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın.

Göstergeler yanıp sönmeye başlar ve toplu ayar dosyası USB flash sürücüyü yazılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.



Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

5 USB flash sürücüyü çıkarın.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

6 Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

7 Kaydedilmiş toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

8 Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.

9 Filtre göstergesi dışında projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. (Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca yanmaya devam eder.)

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

10 USB flash sürücüyü çıkarın.

Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma

Bilgisayar ile projektörü bir USB kablosu aracılığıyla bağlayarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



- Bu toplu ayar yöntemini aşağıdaki işletim sistemi sürümleriyle kullanabilirsiniz:
 - Windows 10 veya üstü
 - macOS 10.13.x ve üzeri
- Bu toplu kurulum yöntemini projektörün menüsünden de kullanabilirsiniz.

1 Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlayın.

3 Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.

4 Filtre göstergesi dışında projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın.

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 5** Çıkarılabilir disk simgesini veya klasörünü açın ve toplu ayar dosyasını bilgisayara kaydedin.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).

- 7** USB kablusunun bağlantısını kesin.
Projektör kapanır.

- 8** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablusunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

- 9** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına USB kablusunu bağlayın.

- 10** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablusunu projektöre bağlayın.

- 11** Filtre göstergesi dışında projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın.
Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 12** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 13** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).

- 14** USB kablusunun bağlantısını kesin.
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.



Dikkat

Dosya yazılırken güç kablusunu projektörden çıkarmayın. Güç kablusunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.

Toplu Kurulum Hata Bildirimi

Projektörün göstergeleri, toplu kurulum işlemi sırasında bir hata oluşması durumunda sizi bilgilendirir. Projektörün göstergelerinin durumunu kontrol edin ve buradaki tabloda açıklanan talimatları izleyin.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
<ul style="list-style-type: none">Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönüyorSıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor	<p>Toplu kurulum dosyası bozulmuş olabilir veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir.</p> <p>USB flash sürücüsünü çıkarın, projektörün güç kablusunu takın ve tekrar deneyin.</p>

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
<ul style="list-style-type: none">• Güç: Mavi - hızlı yanıp sönüyor• Durum: Mavi - hızlı yanıp sönüyor• Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor	<p>Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün yazılımında bir hata meydana gelmiş olabilir.</p> <p>Projektörü kullanmayı bırakın, fişi prizden çekin. Yardım için Epson ile iletişime geçin.</p>

Menü Ayarları

Projektör ayarlarınız hakkında daha fazla bilgi almak için bu bölümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Menüsü" [s.60](#)
- "Sinyal Menüsü" [s.65](#)
- "Ayarlar Menüsü" [s.68](#)
- "Uzatılmış Menü" [s.76](#)
- "Ağ Menüsü" [s.82](#)
- "Bilgi Menüsü" [s.87](#)
- "Sıfırla Menüsü" [s.90](#)

Görüntü menüsündeki ayarlar, görüntünüzün kalitesini ayarlamanıza izin verir. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan renk moduna ve giriş kaynağına bağlıdır. Ayarlar, seçilen her renk modu için ayrı ayrı kaydedilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Işık Çıkışı" s.60
- "Renk Modu" s.60
- "Parlaklık" s.60
- "Kontrast" s.60
- "Renk Doygunluğu" s.61
- "Renk Tonu" s.61
- "Netlik" s.61
- "Beyaz Ayarı" s.61
- "Renk Eşleme" s.61
- "Görüntü Önayar Modları" s.62
- "Çerçeve Ent." s.62
- "Super-resolution" s.62
- "Otomatik Kontrast Pekiştirme" s.62
- "Dinamik Ton Eşleme" s.62
- "Sahne Uyrukluluğu Gama" s.63
- "Gama" s.63
- "RGBCMY" s.63
- "Dinamik Kontrast" s.63
- "Söndürme Kontrolü" s.63
- "Sıfırla (Görüntü menüsü)" s.64

Işık Çıkışı

☛ Görüntü > Işık Çıkışı

Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Renk Modu

☛ Görüntü > Renk Modu

Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar. Görüntünün parlaklığı seçilen moda göre değişir.

Dinamik

Bu en parlak moddur. Aydınlık bir odada yansıtma için en ideal seçenektir.

Canlı

Parlak renklerle içeriğin keyfini çıkarmak için en iyisi.

Sinema

Görüntülere doğal bir ton verir. Karanlık bir odada film izlemek için idealdir.

Doğal

Renkleri bağılılıkla yeniden üretir. Fotoğraf gibi hareketsiz resimleri yansıtmak için idealdir.



Ayrıca uzaktan kumanda üzerindeki [Color Mode] düğmesine basarak, projektörün Renk Modu'nu da değiştirebilirsiniz.

Parlaklık

☛ Görüntü > Parlaklık

Genel görüntünün rengini açabilir veya koyulaştırabilirsiniz.



Bu ayar ışık kaynağı parlaklığını etkilemez. Işık kaynağı parlaklığını değiştirmek için, **Görüntü** menüsünde **Işık Çıkışı** öğesini seçin.

Kontrast

☛ Görüntü > Kontrast

Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlayabilirsiniz.

Renk Doygunluğu

☛ Görüntü > Renk Doygunluğu

Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlayabilirsiniz.

Renk Tonu

☛ Görüntü > Renk Tonu

Görüntüdeki yeşil - eflatun arası tonların dengesini ayarlayabilirsiniz.

Netlik

☛ Görüntü > Netlik

Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlayabilirsiniz.

Standart

Görüntü netliğini yeterli bir dengeye ayarlayabilirsiniz.

İnce Hat Pekiştirme

Daha yüksek değerler, saç veya kumaş desenleri gibi ayrıntıları geliştirir.

Kalın Hat Pekiştirme

Daha yüksek değerler, net bir şekilde göstermek için görüntüdeki nesnelerin ana hatlarını, arka planını ve diğer ana parçalarını geliştirir.

Beyaz Ayarı

☛ Görüntü > Beyaz Ayarı

Görüntünün genel renk tonunu ayarlayabilirsiniz

Renk Sıcaklığı

Görüntünün genel renk tonunu 3200K ila 10000K aralığında ayarlayabilirsiniz. Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.

Renk Modu Dinamik olarak ayarlandığında, projektörden gelen ışığın Renk Sıcaklığı gerçek Renk Sıcaklığından farklı olabilir. Bu menüyü kılavuz olarak kullanın.

G-M Düzeltme

Daha yüksek değerler görüntüye yeşil tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.

Özelleştirilmiş

Kayma ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlayabilirsiniz.

Renk Eşleme

☛ Görüntü > Beyaz Ayarı > Renk Eşleme

Beyazdan siyaha doğru renk tonunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz. Renk eşleştirme sırasında, üst üste binen alanın yarısı siyah olarak görüntülenir; böylece görüntünün kenarını kolayca kontrol edebilirsiniz.

Ayar Seviyesi

Ayarlamak istediğiniz ayar seviyesini seçin.

Beyazdan, gri ve siyaha kadar sekiz ayar seviyesi vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayın.

Bir toplu işte her rengin tonunu seviye 2'den 8'e kadar ayarlamak için **Tümü** seçeneğini belirleyin. (Kırmızı, mavi veya yeşil değerleri herhangi bir düzeyde maksimum veya minimum olduğunda, daha fazla ayarlama yapamazsınız.)

Kırmızı/Yeşil/Mavi

Her rengin tonunu ayarlayabilirsiniz.

Parlaklık

Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Görüntü Önayar Modları

☛ Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Görüntü Önayar Modları

Önceden ayarlanmış değerleri kullanarak **Görüntü Pekiştirme** seçeneklerini toplu olarak ayarlayabilirsiniz.

Aşağıdaki ayarlar önayar seçeneklerine kaydedilir.

- Çerçeve Ent.
- Super-resolution
- Otomatik Kontrast Pekiştirme



- Gecikmeleri en aza indirmek için **Kapalı** ögesini seçin.
- **Kapalı** seçeneğini belirlerseniz, **Görüntü Pekiştirme** ayarı içindeki diğer öğeleri ayarlayamazsınız.
- **Ön Ayar 1** ile **Ön Ayar 5** arasında seçim yaptıktan sonra, her ayarda ayrı ayrı ince ayar yapabilirsiniz. Önayar seçeneğindeki ayar değerinin üzerine yazılır.

Çerçeve Ent.

☛ Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Çerçeve Ent.

Orijinal kareler arasında ara kareler oluşturarak hızlı hareket eden görüntüleri sorunsuz bir şekilde oynatabilirsiniz.

Ortaya çıkan görüntüleriniz kumlanma içeriyorsa, **Kapalı** olarak ayarlayın.



- Aşağıdaki durumlarda bu ayarı seçemezsiniz.
- **Görüntü Önayar Modları** **Kapalı** olarak ayarlanır.
- **Görüntü İşleme**, **Hızlı** veya **Oto (ALLM)** olarak ayarlandı ve geçerli giriş kaynağı ALLM (Otomatik Düşük Gecikme Modu) ile uyumlu.

Super-resolution

☛ Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Super-resolution

Düşük çözünürlüklü görüntüleri yansıtırken bulanıklığı azaltabilirsiniz.

Hassas Hat Ayarı

Daha yüksek değerler, saç veya kumaş desenleri gibi ayrıntıları geliştirir.

Yumuşak Odak

Daha yüksek değerler, net bir şekilde göstermek için görüntüdeki nesnelerin ana hatlarını, arka planını ve diğer ana parçalarını geliştirir.



Görüntü Önayar Modları ayarı **Kapalı** olarak belirlendiğinde bu ayarı seçemezsiniz.

Otomatik Kontrast Pekiştirme

☛ Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Otomatik Kontrast Pekiştirme

Yansıtılan görüntünün kontrastını otomatik olarak ayarlayarak daha berrak ve net bir görüntü oluşturabilirsiniz.



Görüntü Önayar Modları ayarı **Kapalı** olarak belirlendiğinde bu ayarı seçemezsiniz.

Dinamik Ton Eşleme

☛ Görüntü > Gelişmiş > Dinamik Ton Eşleme

Yansıtılan HDR içeriğinin parlaklığına göre PQ (Algısal Niceleyici) eğrisi ayarlarını optimize edebilirsiniz.

Karanlık ve parlak görüntülerin görünürlüğünü artırmak için **Açık** olarak ayarlayın.



Bu ayar yalnızca şu durumlarda görüntülenir:

- **Dinamik Aralık, Oto** olarak ayarlanırken **Sinyal Durumu** ise **HDR10** olarak ayarlanır.
- **Dinamik Aralık, HDR10** olarak ayarlanır.

Sahne Uyrlmalı Gama

☛ Görüntü > Gelişmiş > Sahne Uyrlmalı Gama

Renkleri sahneye göre ayarlar ve daha canlı bir görüntü elde edebilirsiniz. Daha yüksek değerler kontrastı daha fazla artırır.

Gama

☛ Görüntü > Gelişmiş > Gama

Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya gama grafiğine başvurarak renklendirmeyi ayarlayabilirsiniz. Daha ince ayar yapmak istiyorsanız, **Özelleştirilmiş** ögesini seçin.

Küçük bir değer seçtiğinizde görüntüyü daha net duruma getirmek için görüntünün genel parlaklığını düşürebilirsiniz. Büyük bir değer seçtiğinizde, görüntülerin koyu alanları daha parlak olur ama daha açık alanlara yönelik renk doygunluğu zayıflayabilir.



- Gamayı ayarlamak için hareketsiz bir resim yansıtın. Filmleri yansıtırken Gama'yı doğru ayarlayamazsınız.
- Tıbbi görüntüler, ayarlarınıza ve ekranın teknik özelliklerine bağlı olarak doğru biçimde yeniden üretilmeyebilir.

RGBCMY

☛ Görüntü > Gelişmiş > RGBCMY

Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin Tonunu, Doygunluğunu ve Parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Dinamik Kontrast

☛ Görüntü > Dinamik Kontrast

Yansıtılan parlaklığı görüntü parlaklığı temelinde ayarlayabilirsiniz.

Dinamik Kontrast

Işık miktarını otomatik ayarlamak için **Açık** olarak ayarlayın.

Tepki Hızı

Sahne değiştiği anda ışık miktarını ayarlamak için **Yüksek Hız** ögesini seçin.

Karanlık Düzeyi

Görüntü sinyalinin parlaklık seviyesi sıfır olduğunda siyah seviyesini ayarlayın. **0%** seçtiğinizde ışık kaynağı kapanır.

Söndürme Kontrolü

☛ Görüntü > Söndürme Kontrolü

Işık kaynağını otomatik olarak kapanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Söndürme Kontrolü

Sinyal seviyesi belirli bir süre referans seviyesinin altına düştüğünde ışık kaynağını otomatik olarak kapatmak için **Açık** olarak ayarlayın.

Söndürme Sinyal Dzy.

Kontrol edilen video sinyali için parlaklık seviyesini ayarlayın. Otomatik olarak kapandıktan sonra, belirtilen görüntü seviyesi aşıldığında hemen açılır.

Söndürme Zmnlıyıcı

Işık kaynağını otomatik olarak kapatmadan önce süreyi ayarlayın.

Sıfırla (Görüntü menüsü)

Görüntü > Sıfırla

Aşağıdakiler hariç, **Görüntü** menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz:

- Renk Modu

Normalde, projektör, giriş sinyali ayarlarını otomatik olarak algılayıp en uygun hale getirir. Ayarları kişiselleştirmek istiyorsanız, **Sinyal** menüsünü kullanabilirsiniz. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır. Ayarlar, seçilen her giriş kaynağı için ayrı ayrı kaydedilir.

► İlgili Bağlantılar

- "En Boy Oranı" [s.65](#)
- "Karartma" [s.65](#)
- "Renk Alanı" [s.65](#)
- "Dinamik Aralık" [s.66](#)
- "Video Aralığı" [s.66](#)
- "EDID" [s.66](#)
- "Görüntü İşleme" [s.66](#)
- "Sıfırla (Sinyal menüsü)" [s.67](#)

En Boy Oranı

☛ Sinyal > En Boy Oranı

Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en boy oranını değiştirebilirsiniz.

Otomatik

En/boy oranını, giriş sinyaline ve **Çözünürlük** ayarına göre ayarlar.

Tam

Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.

Yakınlaştırma

Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en-boy oranını korur.

Anamorfik Gen.

Piyasada bulunan bir anamorfik mercek kullanıldığında 2,40:1 en boy oranına sahip görüntüleri görüntüler. Projektörün **Sinyal** menüsündeki

Üzerine Tara ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın; aksi takdirde görüntü doğru şekilde görüntülenmez.

Yatay Sıkıştır

Piyasada bulunan bir anamorfik mercek kullanırken, görüntüleri projeksiyon alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler.



- Kullanılabilir en boy oranı ayarı, görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

Karartma

☛ Sinyal > Karartma

Görüntüleri belirtilen alanda gizleyebilirsiniz.

Alanı ayarlamak için kumanda panelinde veya uzaktan kumandada ok düğmelerini kullanın. Her yönde, yansıtılan görüntünün yarısına kadar gizleyebilirsiniz (bir piksel hariç).



Ayar yalnızca projektörün **Ayarlar** menüsünde **İçerk Kayttan Yürtme** **Kapalı** olarak ayarlandığında görüntülenir.

Renk Alanı

☛ Sinyal > Renk Alanı

Giriş görüntüsünün renk bilgilerini işleyebilen renk alanını değiştirebilirsiniz. Görüntünün AVI InfoFrame'ine uygun bir renk alanı uygulamak için **Otomatik**'i seçin.

Dinamik Aralık

☛ Sinyal > Dinamik Aralık

Video aralığını giriş kaynağı ayarına uyacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Giriş sinyalinin dinamik aralığını otomatik olarak tanımlamak için **Oto** seçeneğini belirleyin.

Seçtiğiniz ayarın sonucu **Sinyal Durumu** şeklinde görüntülenir.

HDR10 Ayarı

Dinamik aralığın PQ eğrisini HDR PQ (Perceptual Quantizer) yöntemiyle ayarlayabilirsiniz.

HLG Ayarı

Dinamik aralığın HLG eğrisini HDR HLG (Hybrid Log Gamma) yönteminde ayarlayabilirsiniz.



- **HDR10 Ayarı** yalnızca **Sinyal Durumu HDR10** olarak ayarlandığında veya **Dinamik Aralık HDR10** olarak ayarlandığında kullanılabilir.
- **HLG Ayarı** yalnızca **Sinyal Durumu HLG** olarak ayarlandığında veya **Dinamik Aralık HLG** olarak ayarlandığında kullanılabilir.

Video Aralığı

☛ Sinyal > Gelişmiş > Video Aralığı

Video aralığını HDMI noktasından gelen giriş kaynağı ayarıyla eşleşecek şekilde ayarlayabilirsiniz.

Sınırlı (16-235)

16 ila 235 renk tonu aralığı için.

Tam (0-255)

0 ila 255 renk tonu aralığı için.

EDID

☛ Sinyal > Gelişmiş > EDID

Farklı çözünürlüklere sahip birden fazla ekranı olan kurulumlar gerçekleştirdiğinizde bile, standart ekranla aynı EDID'yi ayarlayabilir ve mevcut kaynağın EDID'ini ekranlar arasında EDID'i birleştirmek için değiştirebilirsiniz.

EDID Modu

Önceden ayarlanmış değerleri kullanarak EDID seçeneklerini toplu iş olarak belirleyebilirsiniz.

Aşağıdaki ayarlar önayar seçeneklerine kaydedilir.

- Çözünürlük
- Yenileme Hızı
- Renk Derinliği

Gerekirse, önayar ayarlarını değiştirebilirsiniz.



- EDID için tüm ayarlama değerlerini varsayılan değerlerine sıfırlamak için **Sıfırla** ögesini seçin.

Görüntü İşleme

☛ Sinyal > Gelişmiş > Görüntü İşleme

Yüksek hızda yansıtılan görüntüler için yanıt hızını artırabilirsiniz.

Oto (ALLM)

Yansıtılan içeriğinize göre yanıt hızını otomatik olarak ayarlayın.



EDID Modu Up to 4K 120Hz 40Gbps veya **2560x1080(21:9)** olarak ayarlandığında bu ayar görüntülenir.

Hassas

Çerçeve Ent. için **Kapalı**'yı seçerek görüntülerin yanıt hızını iyileştirir.

Hızlı

Çerçeve Ent. ayarını devre dışı bırakır.

Sıfırla (Sinyal menüsü)

☛ Sinyal > Sıfırla

Aşağıdakiler hariç, **Sinyal** menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz:

- EDID

Ayarlar menüsündeki seçenekler, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirebilmenizi sağlar.

► İlgili Bağlantılar

- "Geometrik Düzeltme" s.68
- "Ses Düzeyi" s.69
- "HDMI Bağlantısı" s.70
- "İşletim Kilidi" s.70
- "Mercek Kilidi" s.70
- "Uzak Alıcı" s.70
- "Kullanıcı Düğmesi" s.71
- "Test Deseni" s.71
- "Hafıza" s.71
- "İçerik Kayttan Yürtme" s.72
- "Sıfırla (Ayarlar menüsü)" s.74

Geometrik Düzeltme

🔧 Ayarlar > Geometrik Düzeltme

Görüntü şeklini dikdörtgene ayarlayabilirsiniz. Düzeltmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.

Mevcut ayar aralığını projektörün *Specifications* kısmından kontrol edebilirsiniz.

Kapalı

Geometrik düzeltmeyi geçici olarak iptal eder. **Kapalı** olarak ayarlansa bile, düzeltme değerleri kaydedilir.

Y/D Ekr. Yerl.

Yatay ve dikey yönlerdeki bozulmayı bağımsız olarak manuel olarak düzeltir. Görüntünün en boy oranı hatalıysa, **D. Denge** ve **Y. Denge** kullanarak görüntü dengesini ayarlayın.

Diğer düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.

Quick Corner

Yansıtılan görüntünün dört köşesini bağımsız olarak düzeltir.

Eğri Yüzey

Aynı yarıçapta kavisli bir yüzeye yansıtılan görüntünün köşelerini ve kenarlarını düzeltir.



- Lens konumunu ana konuma getirin.
- Büyük miktarda ayarlama yapılırsa, ayarlamalar yapıldıktan sonra bile odak tekdüze olmayabilir.
- Düzeltmeleri yaptıktan sonra **En Boy Oranını Korumu** ayarını **Açık** olarak ayarlarsanız, düzeltmeler uygulanamayabilir. Düzeltmeleri varsayılan değerlerine sıfırlayın veya düzeltme miktarını azaltın ve tekrar deneyin.
- Düzeltme sırasında standart satırı değiştirirseniz, mevcut ayarlar sıfırlanır.

Köşe Düzeltme

Kavisli bir yüzeye yansıtılan görüntünün köşelerini ve kenarlarını dik açı ile düzeltir.

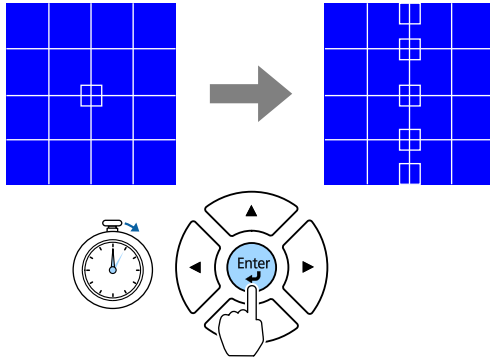


- Lens konumunu ana konuma getirin.
- Büyük miktarda ayarlama yapılırsa, ayarlamalar yapıldıktan sonra bile odak tekdüze olmayabilir.
- Görüntü şeklini ekranın merkezine en yakın noktaya göre ayarlamayı öneririz.

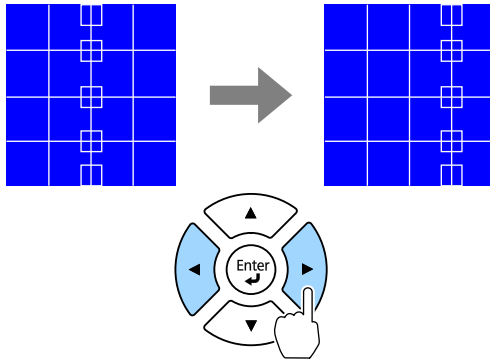
Nokta Düzeltme

Yansıtılan görüntüyü bir ızgaraya böler ve seçilen kesişim noktasını her yöne hareket ettirerek bozulmayı 0,5 piksel aralıklarla düzeltir. Iızgaradaki noktaları, yansıtma aralığının dışında da dahil olmak üzere herhangi bir yönde 0,5 ile 600 piksel arasında taşıyabilirsiniz.

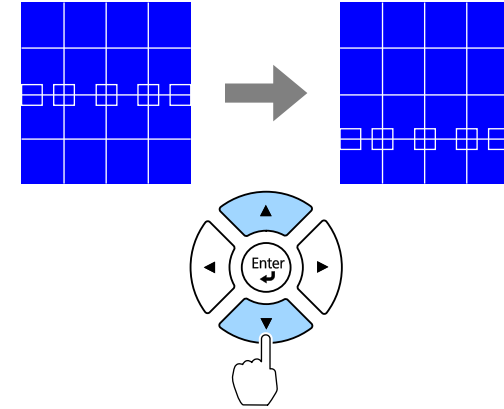
Belirli bir dikey sütun veya yatay satırdaki tüm noktaları aynı anda düzelten moda geçmek için [Enter] düğmesini basılı tutun.



- Ayarlamak istediğiniz sütunu seçmek için sol ve sağ ok düğmelerini kullanın ve ardından [Enter] tuşuna basın.



- Ayarlamak istediğiniz satırı seçmek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın ve ardından [Enter] tuşuna basın.



Hafıza

Ayarladığınız bir görüntünün şeklini kaydedebilir ve gerektiğinde yükleyebilirsiniz.



- Geometrik Düzeltme ekranını kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Geometry] düğmesini kullanarak da açabilirsiniz.
- Hafıza ekranını uzaktan kumandadaki [Memory] düğmesini kullanarak da açabilirsiniz.

Ses Düzeyi

🔊 Ayarlar > Ses Düzeyi

Projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlı hoparlörün ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.

⚠️ Dikkat

Bir sunumu yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

HDMI Bağlantısı

☛ Ayarlar > HDMI Bağlantısı

Projektörün uzaktan kumandasının HDMI bağlantılı cihazları kontrol etmesini sağlayan HDMI Bağlantısı seçeneklerini ayarlayabilirsiniz.

Aygıt Bağlantıları

HDMI bağlantı noktalarına bağlı aygıtlar listelenir.

HDMI Bağlantısı

HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirmek için **Açık** olarak ayarlayın.

Ses Çıkış Cihazı

Projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlı hoparlörden ses çıkışı yapmak için **Projektör** ögesini seçin. Projektöre bir ses/video sistemi bağlandığında ve projektörden ses çıkışı almak istediğinizde, **AV Sistemi**'ni seçin. Projektöre bir ses/video sistemi bağlı değilken, **Ses Çıkış Cihazı AV Sistemi** olarak ayarlanmış olsa bile, Audio Out bağlantı noktasına bağlı hoparlörden ses çıkışı verilir.

Güç Açık Linki

Projektörü veya bağlı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol edebilirsiniz.

- **Çift yönlü:** Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar, kapattığınızda da otomatik olarak kapatır.
- **Aygıt -> PJ:** Bağlı aygıtı açtığınızda projektörü otomatik olarak açar.
- **PJ -> Aygıt:** Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar.

Güç Kapalı Linki

Projektörü kapattığınızda bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol edebilirsiniz.



Seçenekleri ayarlamak için önce **HDMI Bağlantısı** ayarını **Açık** duruma getirin.

İşletim Kilidi

☛ Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi

Projektörü korumak için projektör düğme kilitleme işlevini kontrol edebilirsiniz.

Tam Kilit

Tüm düğmeler kilitli.

Çalışma Kilidi

[On] ve [Standby] düğmesi dışındaki tüm düğmeler kilitlenir.

Kapalı

Hiçbir düğme kilitlenmez.



- Kumanda panelindeki kumanda paneli kilidi düğmesini kullanarak projektör düğme kilidini kontrol edebilirsiniz.
- Düğmelerin kilidini açmak için, kumanda panelindeki [Enter] düğmesini yaklaşık 7 saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit kaldırılır.

Mercek Kilidi

☛ Ayarlar > Kilit Ayarı > Mercek Kilidi

Uzaktan kumandadaki [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] ve [Calibration] düğmesi işlemlerini devre dışı bırakabilirsiniz.

Uzak Alıcı

☛ Ayarlar > Uzak Alıcı

Uzaktan kumanda diğer cihazlardan gelen gürültü nedeniyle kararlı bir şekilde çalışmadığında, seçilen alıcıya uzaktan kumanda sinyallerinin alınmasını sınırlandırabilirsiniz; **Kapalı**, tüm alıcıları kapatır.



Uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini yaklaşık 15 saniye basılı tutarak tüm uzak alıcıları açabilirsiniz.

Kullanıcı Düğmesi

☛ Ayarlar > Kullanıcı Düğmesi

Uzaktan kumanda üzerindeki [User] düğmelerine, tek dokunuşla erişilebilecek şu menü seçeneklerini atayabilirsiniz.

- QR Kodunu görüntüle
- Görüntü Pekiştirme
- Çerçeve Ent.
- Bağlantı Menüsü
- İçerik Kayttan Yürtme
- USB



USB seçeneği yalnızca **İçerik Kayttan Yürtme Açık** olarak ayarlandığında görüntülenir.

Test Deseni

☛ Ayarlar > Test Deseni

Görüntünün yakınlaştırılması ve odaklanması ile görüntü şeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüleyebilirsiniz.

Ekran Konumu

Bir bilgisayar veya video aygıtı bağlamadan dahili bir desen görüntülemenizi sağlar.

Renk İzolasyonu: R

Yansıtılan görüntünün kırmızı bileşenini görüntülemenizi sağlar.

Renk İzolasyonu: G

Yansıtılan görüntünün yeşil bileşenini görüntülemenizi sağlar.

Renk İzolasyonu: B

Yansıtılan görüntünün mavi bileşenini görüntülemenizi sağlar.



- Bir test desenini görüntülerken test desenini değiştirmek için [Page] düğmesine basın.
- Desen görünümünü iptal etmek için [Esc] düğmesine basın.
- Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.
- **Renk İzolasyonu**'nu görüntülemek için, bağlı video kaynağından bir görüntü yansıtmanız gerekir.
- Ayrıca kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Test Pattern] seçeneğini kullanarak bir test deseni de görüntüleyebilirsiniz.

Hafıza

☛ Ayarlar > Hafıza

Özelleştirilmiş ayarları kaydedebilir ve kullanmak istediğinizde kayıtlı ayarları seçebilirsiniz.

Hafıza

Aşağıdaki ayarları kaydedebilirsiniz. Farklı adlara sahip en fazla 10 hafıza kaydedebilirsiniz.

- **Görüntü** menüsü ayarları

Mercek Konumu

Lens kaydırma, yakınlaştırma, odak ve bozulma seçeneklerini kullanarak ayarlanan lens konumunu kaydedebilirsiniz. Farklı adlara sahip en fazla 10 hafıza kaydedebilirsiniz.

Geometrik Düzeltme

Geometrik düzeltme ayar değerini kaydedebilirsiniz. Farklı adlara sahip en fazla 3 hafıza kaydedebilirsiniz.

Her hafıza tipi için aşağıdaki seçenekleri kullanabilirsiniz.

Hafızayı Yükle

Kaydedilmiş hafızayı yükleyebilirsiniz. Mevcut görüntüye uygulanan ayarlar hafızadaki ayarlarla değiştirilir.

Hafızaya Kaydet

Mevcut ayarlarınızı hafızaya kaydedebilirsiniz.

Hafızayı Sil

Seçili hafıza ayarlarını silebilirsiniz.

Belleği Yen.Adı.

Kaydedilmiş bir hafızayı yeniden adlandırabilirsiniz.

Hafıza Ayarlarını Sıfırla

Kaydedilmiş tüm hafızayı silebilirsiniz.



- Kullanılmış olan bir bellek adı mavi işaretle belirtilir. Daha önce kaydedilmiş bir belleğe kaydetmek geçerli ayarlarınızı ayarların üzerine yazar.
- Bir hafıza yüklendiğindeki lens konumu, hafıza kaydedildiğindeki lens konumuyla tam olarak eşleşmeyebilir. Lens konumu arasında büyük bir tutarsızlık varsa lensi kalibre edin.
- Hafıza ekranını uzaktan kumandadaki [Memory] düğmesini kullanarak da açabilirsiniz.

İçerik Kayttan Yürtme

☛ Ayarlar > İçerik Kayttan Yürtme

Bir harici depolama aygıtına kaydedilmiş dijital imzalı içeriğinizi, görüntüleri ve filmleri içeren çalma listelerini kolayca yansıtabilirsiniz.

İçerik Kayttan Yürtme

Bir çalma listesini oynatmak için **Açık** olarak ayarlayın.

Bindirme Efektı

Yansıtılan görüntüye renk ve şekil efektleri ekleyebilirsiniz.

USB Görüntüleyici

USB anlık sürücüye kaydedilmiş bir çalma listesini seçerek kayıttan yürütebilirsiniz.



- Aşağıdaki durumlarda **Bindirme Efektı**'ni seçemezsiniz.
- Geçerli kaynak USB olduğunda ve çalınan bir çalma listesi bulunmadığında.
- Mevcut kaynak USB olduğunda ve bir yazma hatası oluştuğunda.
- Çalma listeleri oluşturmak üzere aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz.
- Epson Projector Content Manager'ı bilgisayarınızda kullanma. Epson Projector Content Manager uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.
epson.sn
- Epson Web Control'ü bir Web tarayıcısıyla kullanma.
- Epson Creative Projection'ı iOS cihazlarda kullanma. Epson Creative Projection uygulamasını App Store'den indirebilirsiniz. App Store Mağazası ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Kullanıcı Düğmesi** ayarını kullanarak uzaktan kumandadaki [User] düğmesine USB işlevini atadığınızda, [User] düğmesine basarak çalma listesini başlatabilirsiniz. Atanmış bir zaman tablosu varsa çalma listesi zaman tablosundaki plana göre çalar.
- Favori çalma listenizi yansıtmak için [Num] ve sayı tuşlarını da basılı tutabilirsiniz. Çalma listeleri oluşturmak için kullandığınız yazılımı kullanarak bir uzaktan kumanda kısayol tuşu ayarlayabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Epson Web Control Kullanarak Çalma Listeleri Oluşturma" [s.73](#)
- "Desteklenen İçerik Kayıttan Yürütme Modu Dosya Türleri" [s.74](#)
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları" [s.74](#)

Epson Web Control Kullanarak Çalma Listeleri Oluşturma

İçerik Kayıttan Yürütme modunda, Web tarayıcısı kullanarak çalma listeleri oluşturabilir ve bunları ağdaki bir projektöre bağlı bir USB anlık sürücüye kaydedebilirsiniz.

Dikkat

Çalma listeleri oluştururken USB anlık sürücüyü projektörden çıkarmayın veya projektörün güç kablosunun bağlantısını kesmeyin. USB anlık sürücüye kaydedilen veriler hasar görebilir.

- 1 Projektörün İçerik Kayıttan Yürütme modunda çalıştığından emin olun.
- 2 Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.
- 3 Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB anlık sürücü takıldığından emin olun.
- 4 Bilgisayarınızda veya aygıtınızda Web tarayıcınızı başlatın.
- 5 Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ve] arasına alın.

6 USB Bellek Aygıtı'nı seçin

7 Yeni Verileri Yükle'yi seçin.

8 Çalma listesine eklemek istediğiniz görüntüleri veya filmleri seçin.



.avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp veya .gif dosyaları yükleyebilirsiniz.
Çalma listesine .mp4 veya .mov dosyaları eklemek istiyorsanız, Epson Projector Content Manager yazılımını veya Epson Creative Projection uygulamasını kullanın.

Seçilen dosyalar bağlı USB anlık sürücüye kopyalanır.

9 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bunları mevcut çalma listesine eklemek için **Çalma Listesine Ekle**'yi ve bunları eklemek istediğiniz çalma listesini seçin.
- Yeni bir çalma listesi oluşturmak ve listeye eklemek için **Yeni Çalma Listesi Oluştur**'u seçin.

10 Çalma listesini düzenleyin.

11 Çalma listesini düzenlemeyi bitirdiğinizde **Son**'i seçin.



- Bu kılavuzdaki Web Kontrol Seçeneklerini kapsayan bölümlere bakın.
- Çalma listesini **Remote** veya **Çalma Listesi** ekranından oynatabilirsiniz.
- Çalma listesinin ne zaman başlayıp bittiğini belirtmek istediğinizde, çalma listesini Epson Projector Content Manager yazılımını kullanarak programlayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Epson Web Kontrolü" [s.93](#)

Desteklenen İçerik Kayıttan Yürütme Modu Dosya Türleri

Projektörün İçerik Kayıttan Yürütme özelliğini kullanarak şu farklı dosya türlerini yansıtabilirsiniz.

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Görüntü	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Exif standardına uygun bir dijital fotoğraf makinesiyle çekilmiş JPEG'leri öneriyoruz. Dikey ve yatay piksel sayısı 8'in katı olmalıdır. Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> İleri giden biçim 8192 × 8192'den yüksek çözünürlükte
	.bmp	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Resim, siyah arka plana sahip şeffaf bir gif olmalıdır. Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte Animasyonlu Geçişli
	.png	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte Geçişli

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Film	.avi (Hareketli JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Sürüm: sadece AVI 1.0 Çözünürlük: 1280 × 800 veya altı Boyut: 2 GB veya altı Film Codec bileşeni: Hareketli JPEG Ses Kodlayıcı: LPCM, IMA ADPCM ya da Ses Yok Ses Örnekleme Hızı: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz veya 48 kHz

İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları

Çalışma kısıtlamaları

İçerik Kayıttan Yürütme modunda aşağıdaki işlemler gerçekleştirilemez.

- Görüntü** menüsünde **Renk Sıcaklığı** ayarını değiştirme (**Renk Filtresi** olarak **Sıcak Beyaz** ya da **Soğuk Beyaz** seçildiğinde)
- Karartma
- Uzatılmış** menüsünde **Ekran Arkaplanı** ayarını değiştirme
- Uzatılmış** menüsünde **Günlük Kaydı Hedefi** ayarını değiştirme
- Giriş sinyalinin otomatik olarak algılaması
- Ağ ayarları** menüsünde **Remote Şifresi**'ni değiştirme

Sıfırla (Ayarlar menüsü)

☛ Ayarlar > Sıfırla

Aşağıdakiler hariç, **Ayarlar** menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz:

- Ses Çıkış Cihazı
- Güç Açık Linki
- Güç Kapalı Linki
- Kullanıcı Düğmesi
- Test Deseni

Uzatılmış menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör kurulum özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

► İlgili Bağlantılar

- "Menü Konumu" [s.76](#)
- "Mesaj Konumu" [s.76](#)
- "Mesaj" [s.76](#)
- "Ekran Arkaplanı" [s.76](#)
- "Başlangıç Ekranı" [s.76](#)
- "Bekleme Onayı" [s.77](#)
- "H. Filt.Tmzl.Uyr." [s.77](#)
- "Panel Renk Düzeltme" [s.77](#)
- "Renk Düzeltme" [s.77](#)
- "Menü Döndürme" [s.78](#)
- "Kullanıcı Logosu" [s.78](#)
- "Yansıma" [s.78](#)
- "Direkt güç açma" [s.78](#)
- "Uyku Modu" [s.79](#)
- "Uyku Modu Zam." [s.79](#)
- "Yüksek İrtifa Modu" [s.79](#)
- "Oto. Kaynak Arama" [s.79](#)
- "Başlatma Kaynağı" [s.79](#)
- "A/V Sessiz Ayarları" [s.79](#)
- "Göstergeler" [s.79](#)
- "Günlük Kaydı Hedefi" [s.80](#)
- "Toplu Ayar Aralığı" [s.80](#)
- "AC Gerilimi İzleme" [s.80](#)
- "Tarih & Saat" [s.80](#)
- "Mercek Kalibrasyonu" [s.80](#)
- "Bekleme Modu" [s.80](#)
- "Projektör ID'si" [s.81](#)
- "Dil" [s.81](#)
- "Sıfırla (Uzatılmış menü)" [s.81](#)

Menü Konumu

☛ **Uzatılmış > Ekran > Menü Konumu**

Projektör menüsünün ekranda görüntülenme konumunu seçebilirsiniz.

Mesaj Konumu

☛ **Uzatılmış > Ekran > Mesaj Konumu**

Mesajların ekranda görüntülenme konumunu seçebilirsiniz.

Mesaj

☛ **Uzatılmış > Ekran > Mesaj**

Mesajların ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol edebilirsiniz.

Ekran Arkaplanı

☛ **Uzatılmış > Ekran > Ekran Arkaplanı**

Hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlayabilirsiniz.



Ayar yalnızca **İçerk Kayttan Yürtme Kapalı** olarak ayarlandığında görüntülenir.

Başlangıç Ekranı

☛ **Uzatılmış > Ekran > Başlangıç Ekranı**

Projektör başladığında özel bir ekranın görünüp görünmeyeceğini kontrol edebilirsiniz.

Bekleme Onayı

Uzatılmış > Ekran > Bekleme Onayı

Uzaktan kumandadaki [Standby] düğmesine basarak bir onay mesajı görüntüleyebilirsiniz.

Kapalı olarak ayarlandığında, [Standby] düğmesine bir kez basarak projektörü kapatabilirsiniz.

H. Filt.Tmzl.Uyr.

Uzatılmış > Ekran > H. Filt.Tmzl.Uyr.

Hava filtresinde tıkanıklık algılandığında bir mesaj görüntüleyebilirsiniz.

Panel Renk Düzeltme

Uzatılmış > Ekran > Panel Renk Düzeltme

Yansıtılan görüntüde renk yakınsamasını (kırmızı ve mavi renklerin hizalanması) manuel olarak ayarlamak için panel hizalama özelliğini kullanabilirsiniz. Pikselleri yatay ve dikey olarak ± 3 piksel aralığında 0,125 piksel artışlarla ayarlayabilirsiniz.

Panel Renk Düzeltme

Yansıtılan görüntüdeki hatalı renk hizalamasını düzeltmek için **Açık** olarak ayarlayın.

Renk Seç

Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

Desen Rengi

Ayarlamalar sırasında görüntülenen ızgara rengini seçin.

- R/G/B Izgara rengini beyaz olarak görüntülemek için.
 - R/G Izgara rengini sarı olarak görüntülemek için.
 - G/B Izgara rengini camgöbeği olarak görüntülemek için.
- Kullanılabilir renk, **Renk Seç** ayarına bağlı olarak değişir.

Ayarlamaları Başlat

Panel hizalama sürecini başlatır.

Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlamalar tamamlandığında görüntü geri yüklenir.

- Tüm paneli kabaca ayarlamak için **Tüm paneli kaydır** işlemini gerçekleştirin.
- Panelin dört köşesini tam olarak ayarlamak için **Dört köşeyi ayarla** işlemini gerçekleştirin. Ek ayarlamalar yapmanız gerekirse, daha hassas bir şekilde ayarlamak için **Kesişimi seçin ve ayarlayın** ögesini seçin.

Sıfırla

Panel Renk Düzeltme menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.



- Hizalama yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan ekranın kenarını aşan piksel görüntüleri görüntülenmez.

Renk Düzeltme

Uzatılmış > Ekran > Renk Düzeltme

Yansıtılan görüntüdeki renk tonu dengesini manuel olarak ayarlamak için Renk Düzeltme özelliğini kullanabilirsiniz.

Renk Düzeltme

Tüm ekrana yönelik renk tonu dengesini ayarlamak için **Açık** ayarını seçin.

Ayar Seviyesi

Ayarlamak istediğiniz ayar seviyesini seçin.

Beyazdan, gri ve siyaha kadar sekiz ayar seviyesi vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayın.

Bir toplu işte her rengin tonunu seviye 2'den 8'e kadar ayarlamak için **Tümü** seçeneğini belirleyin. (Kırmızı, mavi veya yeşil değerleri herhangi bir düzeyde maksimum veya minimum olduğunda, daha fazla ayarlama yapamazsınız.)

Ayarlamaları Başlat

Seçilen ayar seviyesi için ayarlamaları başlatır.

Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlamalar tamamlandığında görüntü geri yüklenir.

Önce dış alanları ayarlayın, ardından tüm ekranı ayarlayın.

Sıfırla

Renk Düzeltme menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.



Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

Menü Döndürme

☛ Uzatılmış > Ekran > Menü Döndürme

Menü ekranını 90° döndürebilirsiniz.

Kullanıcı Logosu

☛ Uzatılmış > Kullanıcı Logosu

Bir görüntüyü projektöre kaydedebilir ve projektör her açıldığında görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. Projektör bir giriş sinyali almıyorken de görüntüyü gösterebilirsiniz. Bu görüntüye, "kullanıcı logosu ekranı" denir.

Kullanıcı logosu olarak bir fotoğraf, şirket logosu veya grafik seçebilirsiniz; projektörün sahibinin kim olduğu gösterilerek hırsızlıkların önlenmesine yardımcı olabilir.

Kullanıcı logosu olarak yansıtmak istediğiniz görüntüyü görüntüleyin ve bu ayarı seçin.



- Bir projektördeki menü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak bir başka projektöre kopyalarsanız, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
- HDCP ile korunan içeriği kaydedemezsiniz.
- **İçerk Kayttan Yürtme Açık** olarak ayarlanırsa, projektör başlatıldığında yalnız kullanıcının logosunu görüntüleyebilirsiniz.
- **Kullanıcı Logosu**'nu seçtiğinizde, görüntü şekli ve görüntüleme aralığı için ayarlamalar geçici olarak iptal edilir.

Yansıtma

☛ Uzatılmış > Yansıtma

Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçebilirsiniz.

Direkt güç açma

☛ Uzatılmış > İşletim > Direkt güç açma

Projektörü, güç düğmesine basmadan, sadece fişini takarak açmak için **Açık** olarak ayarlayın.

Projektörün kesilen elektriğin yeniden gelmesi durumunda da otomatik olarak açılacağını unutmayın.

Uyku Modu

🔍 Uzatılmış > İşletim > Uyku Modu

Açık olarak ayarlandığında, belli bir süre işlem yapılmadığında projektörü otomatik olarak kapatır.

Uyku Modu Zam.

🔍 Uzatılmış > İşletim > Uyku Modu Zam.

Projektörün otomatik olarak kapanmasından önceki süreyi 1 ila 30 dakika arasında ayarlayabilirsiniz.



Bu İşlev yalnızca **Uyku Modu Açık** olarak ayarlandığında etkinleştirilir.

Yüksek İrtifa Modu

🔍 Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu

Projektörü havanın zayıf olduğu bir rakımda çalıştırırken, fanların normal dönüş hızı projektörü soğutmak için yeterli değildir.

1500 m'nin üzerindeki yüksekliklerde fanların dönüş hızını artırmak için **Açık** olarak ayarlayın.



Açık olarak ayarlandığında, projektörün çalışma sıcaklığı yükselecektir.

Oto. Kaynak Arama

🔍 Uzatılmış > İşletim > Oto. Kaynak Arama

Giriş sinyalini otomatik olarak algılamak ve giriş sinyali olmadığında görüntüleri yansıtmak için **Açık** olarak ayarlayın.



- Ayar yalnızca **İçerk Kayttan Yürtme Kapalı** olarak ayarlandığında görüntülenir.

Başlatma Kaynağı

🔍 Uzatılmış > İşletim > Başlatma Kaynağı

Projektör İçerk Kayttan Yürtme modunda açıldığında yansıtmak istediğiniz görüntü kaynağını seçebilirsiniz.

A/V Sessiz Ayarları

🔍 Uzatılmış > İşletim > A/V Sessiz Ayarları

A/V Sessiz ayarlarını yapabilirsiniz.

A/V Ses Kap.Zamnlyc

A/V Sessiz işlevi etkinleştirilirse ve 2 saat boyunca etkinlik olmazsa projektörü otomatik olarak kapatır.

A/V Sessiz Kaldır

A/V Sessiz işlevini kapatmak veya A/V Sessiz işlevini kapatmak üzere komut göndermek için yalnızca [Shutter] düğmesini kullanmak isterseniz **A/V Sessiz** düğmesini veya herhangi bir düğmeyle kapatmak için **Herhangi biri** düğmesini seçin.

Göstergeler

🔍 Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > Göstergeler

Hata uyarısı dışındaki durumlarda projektördeki gösterge ışıklarını kapatmak için **Kapalı** olarak ayarlayın.

Günlük Kaydı Hedefi

☛ Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > Günlük Kaydı Hedefi

Projektör için işlem günlüklerini nereye kaydetmek istediğinizi ayarlayabilirsiniz.

Günlükleri metin dosyaları (.log) olarak projektörün USB-A bağlantı noktasına takılı bir USB flash sürücüye kaydetmek için **USB ve Dahili Bellek** öğesini seçin.



Ayar yalnızca **İçerk Kayttan Yürtme Kapalı** olarak ayarlandığında görüntülenir.



Günlük kaydını projektörün **Bilgiler** menüsünden görüntüleyebilirsiniz.

☛ **Bilgiler > Gerilim Uyarısı Blg.**

Toplu Ayar Aralığı

☛ Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > Toplu Ayar Aralığı

Kopyalanmasını istediğiniz menü ayarlarını seçebilirsiniz.

Tümü

Bu projektör menüsü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak kopyalamak için Tümü ayarını seçin.

Sınırlı

EDID ve Ağ menüsü ayarlarını kopyalamak istemezseniz bunu seçin.

AC Gerilimi İzleme

☛ Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > AC Gerilimi İzleme

Projektörün voltaj durumunu izlemek ve bir uyarı, bağlantı kesilmesi veya güç kesintisi meydana geldiğinde bir kayıt almak için **Açık** olarak ayarlayın.

Projektörü düzenli olarak güç çıkışını (direkt kapama) **Kapalı** konumuna getirerek kapatırsanız (doğrudan kapatma).

Tarih & Saat

☛ Uzatılmış > İşletim > Tarih & Saat

Projektörün sistem saati ve tarih ayarlarını yapabilirsiniz.

Yaz Saati Ayarı

Bölgeniz için yaz saati ayarını yapın.

İnternet Saati

Tarih ve saati bir İnternet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için bu ayarı açın.

Mercek Kalibrasyonu

☛ Uzatılmış > İşletim > Mercek Kalibrasyonu

Şu anda kullanılmakta olan lens hakkındaki bilgileri görüntüleyebilirsiniz.

Yaklaşık 100 saniyeye kadar sürer. Kalibrasyon bittiğinde, lens kalibrasyondan önceki aynı konuma geri döner.

Aşağıdaki lensler standart konuma geri döner.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS

Bekleme Modu

☛ Uzatılmış > Bekleme Modu

Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kumanda edilmesi için **İletişim Açık** olarak ayarlayın.



- Kablolu LAN bağlantısı için **İletişim Açık** ayarlanmış olsa bile projektör ile ağ cihazı arasındaki bağlantı 15 dakikadan uzun süre kurulmazsa projektör ağ iletişiminin mümkün olmadığı bir güç durumuna girecektir.

Aşağıda projektör ile ağ aygıtı arasında bağlantı kurulamadığında durumlar gösterilmektedir:

- LAN kablosu bağlı değil
- Hub'lar gibi ağ cihazlarının gücü kapalı

Projektör ID'si

☛ Uzatılmış > Projektör ID'si

Projektör için, projektörleri ayrı ayrı kontrol etmek için bir uzaktan kumanda kullanmanıza izin veren belirli bir ID numarası ayarlayabilirsiniz. Bu, tek bir uzaktan kumanda kullanarak birden fazla projektörü kontrol etmek istediğinizde faydalıdır.



- Yalnızca belirli bir projektörü çalıştırmak için uzaktan kumandanın ID'sini projektörün ID'siyle eşleştirecek şekilde ayarlamanız gerekir. Uzaktan kumandanın ID'sini ayarlamak için, uzaktan kumanda [ID] anahtarını **On** olarak ayarlayın. Uzaktan kumanda üzerindeki [ID] düğmesine ve 5 saniye içinde projektörün ID'si ile eşleşen sayısal düğmeye basın. (Tek veya iki basamaklı bir sayı girin.)
- Projektörün ID'sini bilmiyorsanız, projektörün ID'sini ve uzaktan kumandanın ID'sini ekranda geçici olarak görüntülemek için yansıtma sırasında [ID] düğmesine basın. (Bu, yalnızca bu projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullandığınızda kullanılabilir.)
- 30 adede kadar ID ekleyebilirsiniz.

Dil

☛ Uzatılmış > Dil

Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçebilirsiniz.

Sıfırla (Uzatılmış menü)

☛ Uzatılmış > Sıfırla

Aşağıdakiler hariç, **Uzatılmış** menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz:

- Yansıtma
- Yüksek İrtifa Modu
- Oto. Kaynak Arama
- A/V Sessiz Kaldır
- Bekleme Modu
- Dil

Ağ menüsündeki ayarlar, ağ bilgilerini görüntülemenizi ve projektörü bir ağ üzerinden kontrol edilmek üzere ayarlamanızı sağlar.



Herhangi bir şifre belirlenmemişse, şifre ayarlamanızı isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ bilgisi - Kablolu LAN" [s.82](#)
- "QR Kodunu görüntüle" [s.82](#)
- "Projektör Adı" [s.82](#)
- "PJBağlantı Parolası" [s.82](#)
- "Remote Şifresi" [s.82](#)
- "Web Kontrol Parolası" [s.83](#)
- "Monitor Parolası" [s.83](#)
- "Moderatör Şifresi" [s.83](#)
- "Projektörün anahtar sözcüğü" [s.83](#)
- "Anahtar Sözcük Görn." [s.83](#)
- "LAN Bilgisini Göster" [s.83](#)
- "IP Ayarları" [s.84](#)
- "IP Adresi Görüntüleme" [s.84](#)
- "IPv6 Ayarları" [s.84](#)
- "Güvenli HTTP" [s.84](#)
- "Web Sunucu Sertifikası" [s.84](#)
- "WEB API Ayarları" [s.85](#)
- "Temel Kontrol" [s.85](#)
- "PJLink" [s.85](#)
- "PJLink Bildirimi" [s.85](#)
- "Bildirilen IP Adresi" [s.85](#)
- "AMX Device Discovery" [s.85](#)
- "Crestron Connected" [s.86](#)
- "Crestron Xio Cloud" [s.86](#)
- "Control4 SDDP" [s.86](#)
- "Sıfırla (Ağ menüsü)" [s.86](#)

Ağ bilgisi - Kablolu LAN

☛ Ağ > Ağ bilgisi - Kablolu LAN

Kablolu ağ durumunu ve ayrıntılarını görüntüleyebilirsiniz.

QR Kodunu görüntüle

☛ Ağ > QR Kodunu görüntüle

Epson iProjection uygulamasını kullanarak iOS veya Android aygıtlarla bağlanmak için bir QR kodu görüntüleyebilirsiniz.

Projektör Adı

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Projektör Adı

Bu, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için faydalıdır.

16 alfasayısal karaktere kadar bir ad girin. (Şunları kullanmayın " * + , / : ; < = > ? [\] ' | boşluk.)

PJBağlantı Parolası

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > PJBağlantı Parolası

Bu, PJLink protokolünü kullanan projektör kontrolü için kullanışlıdır.

32 alfasayısal karaktere kadar bir şifre girin. (boşlukları ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)

Remote Şifresi

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi

Bu, projektöre Web Remote üzerinden erişmek için faydalıdır.

- Kullanıcı Ad: **EPSONREMOTE**
 - Şifre: Varsayılan olarak şifre ayarlanmamıştır.
- 32 alfasayısal karaktere kadar bir şifre girin. (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)



- Ayar yalnızca **İçerk Kayttan Yürtme Kapalı** olarak ayarlandığında görüntülenir.
- **Temel Kontrol** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında kullanılabilir.

Web Kontrol Parolası

- ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası

Bu, projektöre ağ üzerinden erişmek için faydalıdır.

- Kullanıcı Ad: **EPSONWEB**
 - Şifre: Varsayılan olarak şifre ayarlanmamıştır.
- 32 alfasayısal karaktere kadar bir şifre girin. (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)

Monitor Parolası

- ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Monitor Parolası

Bu, projektörleri bir anahtarlayıcı ve sistem denetleyicisi ile izlemek için kullanışlıdır. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

En fazla 16 alfasayısal karakter girin (boşluk ve @ dışında herhangi bir simge kullanmayın).

Moderatör Şifresi

- ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Moderatör Şifresi

Bu, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için faydalıdır. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

Dört basamaklı sayısal bir şifre girin.

Projektörün anahtar sözcüğü

- ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Projektör anah.söz.

Odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilirsiniz.

Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.

Anahtar Sözcük Görn.

- ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Anahtar Sözcük Görn.

Projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçebilirsiniz.



Projektörün anahtar sözcüğü özelliği **Açık** olarak ayarlandığında kullanılabilir.

LAN Bilgisini Göster

- ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > LAN Bilgisini Göster

Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayabilirsiniz.

Mobil aygıtı bir ağ aracılığıyla projektöre bağlayabilmek için Epson iProjection yazılımıyla QR kodunu okutmanız yeterlidir. Varsayılan değer **Metin ve QR Kodu** şeklindedir.

IP Ayarları

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolu LAN > IP Ayarları

Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa **DHCP**: işlevini **Açık** şekilde ayarlayın.

Ağın **IP Adresi**'ni, **Alt Ağ Maskesi**'ni ve **Ağ Geçidi Adresi**'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanarak manuel olarak girmek için **Kapalı** olarak ayarlayın.

Bu adresleri kullanmayın:

- IP Adresi için: 0.0.0.0, 127.xxx, 192.0.2.x veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255
- Alt Ağ Maskesi için: 255.255.255.255 veya 0.0.0.0 ila 254.255.255.255
- Ağ Geçidi Adresi için: 0.0.0.0, 127.xxx veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (burada x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır)

IP Adresi Görüntüleme

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolu LAN > IP Adresi Görüntlm.

Ağ bekleme ekranında IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.

IPv6 Ayarları

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolu LAN > IPv6 Ayarları

Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağladığınızda IPv6 ayarlarını seçebilirsiniz.

IPv6

Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz **Açık** olarak ayarlayın. IPv6 kullanılırken her zaman bir yerel bağlantı adresi ayarlanır. Bu, fe80 :: ile oluşturulan arabirim kimliğinden ve projektörün MAC adresinden oluşur.

IPv6, projektörü Epson Web Control ve PLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.

Otomatik Yapılandır

Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için **Açık** şekilde ayarlayın.

Adres aşağıda gösterildiği gibi oluşturulur.

Denetlemesiz Adres (0 ila 6)

RA'dan (Yönlendirici Reklamı) alınan önek ile projektörün MAC adresinden oluşturulan arayüz kimliği birleştirilerek otomatik olarak oluşturulur.

Denetlemeli Adres (0 ila 1)

DHCPv6 kullanılarak DHCP sunucusundan otomatik olarak oluşturulur.

Geçici Adres Kullan

Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz **Açık** olarak ayarlayın.



IPv6 adresini Epson Web Control'deki **Gelişmiş** menüsünden manuel olarak ayarlayabilirsiniz.

Güvenli HTTP

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Güvenli HTTP

Güvenliği artırmak için, Web kontrolünde projektörle bilgisayar arasındaki iletişim şifrelenir. Web kontrolü ile güvenlik ayarı yapılırken bu seçeneğin **Açık** olarak ayarlanması önerilir.

Web Sunucu Sertifikası

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Web Sunucu Sertifikası

Güvenli HTTP için Web sunucusu sertifikasını içe aktarır.

WEB API Ayarları

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > WEB API Ayarları

Web API iletişimlerini kullanırken Web API ayarlarını seçebilirsiniz.

Web API

Web API işlevini etkinleştirmek için **Açık** olarak ayarlayın.

Web API iletişimlerini ilk kez kullanırken bir **Web Kontrol Parolası**'ni ayarlamanız gerekir.

Kimlik Doğrulaması

Projektörünüz için Web API iletişimleri sırasında kullanacağınız güvenlik ayarı yapabilirsiniz.

Open

Güvenlik ayarlı değil.

Digest

İletişim, API kimlik doğrulama (Özet kimlik doğrulama) kullanılarak gerçekleştirilir.



Ayrıntılı bilgi için *Web API Specifications for Projectors*'ne bakın.

Temel Kontrol

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Temel Kontrol

Temel Kontrolü kullanarak projektörü uzaktan kontrol etmek için **Açık** olarak ayarlayın.

Bu ayarı ilk kez açtığınızda bir Uzak Parola ayarlamanız gerekir.



Ayar yalnızca **İçerk Kayttan Yürtme Kapalı** olarak ayarlandığında görüntülenir.

PJLink

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > PJLink

Projektörü PJLink kullanarak izlemek için **Açık** olarak ayarlayın.

PJLink işlevini ilk kez kullanırken **PJBağlantı Parolası**'ni ayarlamanız gerekir.

PJLink Bildirimi

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > PJLink Bildirimi

PJLink ayarı etkinleştirildiğinde PJLink bildirim işlevini etkinleştirmek için **Açık** olarak ayarlayın.

Bildirilen IP Adresi

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Bildirilen IP Adresi

PJLink bildirim işlevi etkinleştirildiğinde projektörün çalışma durumunu almak için IP adresini girin. Adresleri, her adres alanı için 0 ila 255 kullanarak girin.

Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

AMX Device Discovery

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > AMX Device Discovery

Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın.

Crestron Connected

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Crestron Connected

Crestron Connected

Projektörü yalnızca Crestron Connected kullanarak ağ üzerinden izlerken veya denetlerken **Açık** olarak ayarlayın.

Parola ayarlanmamışsa, **Crestron Connected**'ı **Açık** olarak ayarlayabilmeniz için parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir.

Şifre

Bu, projektöre ağ üzerinden erişmek için faydalıdır. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

32 alfasayısal karaktere kadar bir şifre girin. (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)

Değişikliklerinizi etkinleştirmek için projektörü yeniden başlatın.

Ağ menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.

Dikkat

Ağ menüsü için ayarlanan tüm parolalar da sıfırlanır ve yeniden ayarlamanız gerekir.

Crestron Xio Cloud

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Crestron Xio Cloud

Crestron Xio Cloud hizmetini kullanarak ağ üzerinden projektörünüzü ve diğer aygıtları izlemek veya kontrol etmek için **Açık** olarak ayarlayın.

Control4 SDDP

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Control4 SDDP

Aygıt bilgilerinin Control4 Basit Aygıt Bulma İletişim Kuralı (SDDP) kullanılarak elde edilmesini sağlamak için **Açık** olarak ayarlayın.

Sıfırla (Ağ menüsü)

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Sıfırla

Bilgiler menüsünde, projektör ve sürümü hakkında bilgileri görebilirsiniz. Ancak bu menüde hiçbir ayarı değiştiremezsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bilgileri" [s.87](#)
- "Işık Bilgisi" [s.88](#)
- "Sürüm" [s.88](#)
- "Durum Bilgileri" [s.88](#)
- "Gerilim Uyarısı Blg." [s.88](#)
- "Açma/Kapatma Geçmişi" [s.88](#)
- "Donanım Yazılımı Güncelleme" [s.88](#)
- "Toplu Ayarları Dışa Aktar" [s.89](#)
- "Toplu Ayarları İçe Aktar" [s.89](#)

Projektör Bilgileri

☛ Bilgiler > Projektör Bilgileri

Projektörün bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.

Çalışma Saati

Projektörün, açıldığından itibaren o ana kadar kaç saat kullanılmış olduğunu görüntüler.

Kümülatif kullanım süresi, ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saati aştığında, 1 saatlik birimlerle "10H" ve "11H" olarak görüntülenir.

Kaynak

O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının bağlandığı bağlantı noktasının adını gösterir.

Giriş Sinyali

O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.

Çözünürlük

O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının çözünürlüğünü gösterir.

Yenileme Hızı

O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının yenileme hızını gösterir.

Senk. Bilgileri

Video sinyalleri hakkında servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.

Renk Biçimi

Geçerli giriş kaynağının renk biçimini gösterir.

Durum

Projektör sorunları hakkında servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.

Seri Numarası

Projektörün seri numarasını görüntüler.

Mercek Tipi

Takılan lensin model numarasını görüntüler.

Event ID

Bir ağ sorununa karşılık gelen Event ID'yi gösterir; Event ID kodları listesine bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Event ID Kodları Listesi" [s.87](#)

Event ID Kodları Listesi

Projektör Bilgileri menüsündeki **Event ID** seçeneği bir kod numarası gösteriyorsa, kodla ilişkilendirilmiş projektör sorununa çözüm bulmak için bu Event ID kodları listesine bakın.

Sorunu çözemezseniz, teknik yardım için ağ yöneticinizle veya Epson ile iletişime geçin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0433	Aktarılan görüntüler gösterilemiyor. Ağ yazılımını yeniden başlatın.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi kurulamıyor. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, projektörü kapatıp tekrar açın.
0484	Bilgisayar ile olan iletişim kesildi. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0479 04FF	Bir projektör sistemi hatası meydana geldi. Projektörü kapatıp tekrar açın.

Işık Bilgisi

Bilgiler > Işık Bilgisi

Projektörün ışık kaynağı bilgisini görüntüleyebilirsiniz.

Işık Saati

Çalışma saati sayısını görüntüler.

Sürüm

Bilgiler > Sürüm

Projektörün üretici yazılımı bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.

Durum Bilgileri

Bilgiler > Durum Bilgileri

Projektörün temel durum bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.

Her kategori aşağıdaki bilgileri içerir.

Status Information

Projektörün çalışma durumu

Source

Giriş sinyali bilgisi

Signal Information

Giriş dijital sinyal bilgisi

Network Wired

Kablolu LAN ayarları.

Maintenance

Projektör ve ışık kaynağı için çalışma süresi

Version

Projektörün üretici yazılımı sürümü

Gerilim Uyarısı Blg.

Bilgiler > Gerilim Uyarısı Blg.

Çeşitli voltaj uyarılarını görüntüleyebilirsiniz.

Bir Uyarı veya Hata görüntülendiğinde **Detay** ögesini seçerseniz, hatanın tespit edilmesinden önceki ve sonraki ayrıntılı günlükleri kontrol edebilirsiniz.

Açma/Kapatma Geçmişi

Bilgiler > Açma/Kapatma Geçmişi

Güç açma/kapama günlüklerini görüntüleyebilirsiniz.

Donanım Yazılımı Güncelleme

Bilgiler > Donanım Yazılımı Güncelleme

Projektörün ürün yazılımı güncellemesini gerçekleştirir.

Ürün yazılımını güncellemek amacıyla aşağıdaki yöntemlerden birini kullanmak için ekrandaki talimatları izleyin.

- Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlama
- Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlama

Toplu Ayarları Dışa Aktar

☛ **Bilgiler > Toplu Ayarları Dışa Aktar**

Projektörün menü ayarlarını bir USB flash sürücüye veya bilgisayara aktararak aynı modeldeki diğer projektörlere kopyalamanızı sağlar.

Toplu Ayarları İçe Aktar

☛ **Bilgiler > Toplu Ayarları İçe Aktar**

USB flash sürücüye veya bilgisayara kaydedilen menü ayarlarını içe aktarabilirsiniz.

Sıfırla menüsündeki ayarlar, bazı projektör ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamanızı sağlar.

► İlgili Bağlantılar

- "Bellekleri Sıfırla" [s.90](#)
- "Yenileme Modu" [s.90](#)
- "Işık Kalibrasyonu" [s.90](#)
- "Tümünü Sıfırla" [s.90](#)

Bellekleri Sıfırla

☛ Sıfırla > Bellekleri Sıfırla

Hafıza, Mercek Konumu ve Geometrik Düzeltme kısmına kaydedilen tüm hafızayı silebilirsiniz.

Yenileme Modu

☛ Sıfırla > Yenileme Modu

Yenileme modu işlemi, yansıtılan bir ardıl görüntüyü siler ve belirli bir süre sonra projektörü kapatır.

Zamanlayıcı

Projektörün yenileme görüntüsünü göstereceği bir zaman aralığı belirler.

Mesaj

Projektörün yenileme modunda olduğunu bildiren bir mesaj görüntülemek için **Açık** olarak ayarlayın.

Başlat

Yansıtılan bir ardıl görüntüyü silmek için belirli bir süre sonra projektörü kapatmak üzere yenileme modu işlemini başlatır. Bu işlemi iptal etmek için uzaktan kumandadaki bir düğmeye basın.

Işık Kalibrasyonu

☛ Sıfırla > Işık Kalibrasyonu

Işık kalibrasyonu işlemi, o anda yansıtılan görüntünün renk dengesini optimize eder.

Şimdi Çalıştır

Yansıtılan görüntünün renk dengesini en iyi duruma getirmek amacıyla ışık kalibrasyonunu başlatır. Projektörün çevre sıcaklığı aralık dışındaysa, kalibrasyonu başlatamayabilirsiniz. (En iyi sonuçları almak için, kalibrasyonu gerçekleştirmeden önce projektörü açtıktan sonra 20 dakika bekleyin.)

Işık Kalibrasyonu aşağıdaki koşullarda başlamayabilir:

- Projektör 20 dakikadan fazla sürekli olarak kullanılmazsa.
- Çevredeki sıcaklık çok yükselirse, parlaklık otomatik olarak kısılır.
- Aşağıdaki işlevleri kullanırsanız ve ışık kaynağının parlaklığı belirli bir seviyeye veya daha düşük bir seviyeye inerse.
 - Dinamik Kontrast
 - Söndürme Kontrolü
 - A/V Sessiz
- **Işık Çıkışı** %30 veya altına ayarlanmışsa.

Düzenli Çalıştır

Her 100 saatlik kullanımda düzenli olarak ışık kalibrasyonu gerçekleştirmek için **Açık** şeklinde ayarlayın.

Son Çalıştırma

Son ışık kaynağı kalibrasyonunun tarihini ve saatini görüntüler.

Tümünü Sıfırla

☛ Sıfırla > Tümünü Sıfırla

Projektörün çoğu ayarını varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.

Aşağıdaki ayarları sıfırlayamazsınız:

- Hafıza
- Panel Renk Düzeltme
- Renk Düzeltme
- Kullanıcı Logosu
- Tarih & Saat
- Renk Eşleme
- Dil
- Ağ menüsü öğeleri

Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümleri kontrol edin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör İzleme ve Kontrol Seçenekleri" [s.93](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektöre Web Tarayıcı Kullanarak Erişme" [s.95](#)

Projektörü bir ağ üzerinden çeşitli şekillerde izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Epson Web Kontrolü" [s.93](#)
- "ESC/VP21 Komutları" [s.93](#)
- "ESC/VP.net Komutları" [s.93](#)
- "PJLink" [s.93](#)
- "Crestron Connected Desteği" [s.94](#)
- "Web API" [s.94](#)

Epson Web Kontrolü

Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.

İçerik Kayıttan Yürütme modunda, çalma listelerini de düzenleyebilirsiniz.



- Aşağıdaki web tarayıcıları kullanabilirsiniz.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Web tarayıcıyı kullanırken bir vekil sunucu kullanarak bağlanmayın. Web tarayıcı kullanarak tüm projektör menüsü ayarlarını seçemez veya tüm projektör işlevlerini kontrol edemezsiniz.
- **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda bile ayarları seçmek ve yansıtmayı kontrol etmek için bir web tarayıcı kullanabilirsiniz.
 - ☛ **Uzatılmış > Bekleme Modu**

► İlgili Bağlantılar

- "Ağa Bağlanmış bir Projektöre Web Tarayıcı Kullanarak Erişme" [s.95](#)

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 kullanarak, projektörü bir harici aygıttan kontrol edebilirsiniz.

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Yürütülen komut anormal biçimde sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" görüntülenir.

Ayrıntılı bilgi için projektörün *Specifications* bilgilerine bakın.



Ayrıca bazı ESC/VP21 komutlarını Web API ile çalıştırabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi için *Web API Specifications for Projectors*'ne bakın.

ESC/VP.net Komutları

Projektörü ESC/VP.net komutlarını kullanarak izleyebilirsiniz.

ESC/VP.net Komutlarını kullanmadan önce **Monitor Parolası**'nı ayarlamanız gereklidir.

Ayrıntılı bilgi için projektörün *Specifications* bilgilerine bakın.

PJLink

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi için kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > PJBağlantı Parolası

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > PJLink Bildirimi

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > PJLink

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyarlanırlık doğrulamasıyla onaylanmıştır.

Uyumlu olmayan komutlar:

İşlev	PJLink komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı
	Sessizleştirme ayarı
	AVMT 11
	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Ayrıntılı bilgi için projektörün *Specifications* bilgilerine bakın.

masasıyla iletişim kurabilir ve acil durum mesajları gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için aşağıdaki web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Web API

Projektörü çalıştırmak için Web API'yi kullanabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi için *Web API Specifications for Projectors*'ne bakın.



- Web API iletişimlerini, API Kimlik Doğrulaması (Özet Kimlik Doğrulama) kullanarak doğrulayabilirsiniz.
- API kimlik doğrulaması için kullanıcı adı: **EPSONWEB; Web Kontrol Parolası** için belirlenen şifreyi kullanın.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası

Crestron Connected Desteği

Crestron Connected ağ izleme ve kontrol sistemi kullanıyorsanız, projektörünüzü sistemde kullanılmak üzere ayarlayabilirsiniz. Crestron Connected, projektörünüzü bir web tarayıcı kullanarak kontrol etmenizi ve izlemenizi sağlar.

Crestron Connected işlem penceresine Epson Web Control'den erişebilirsiniz. Crestron Connected'ı kullanmadan önce projektörün **Ağ** menüsünde Crestron Connected'i etkinleştirmeniz gerekir.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Crestron Connected

Crestron Connected konusunda ek bilgi için Crestron web sitesini ziyaret edin.

<https://www.crestron.com/>

Sistemdeki aygıtları izlemek için, Crestron tarafından sağlanan Crestron RoomView Express veya Crestron Fusion yazılımını kullanabilirsiniz. Yardım

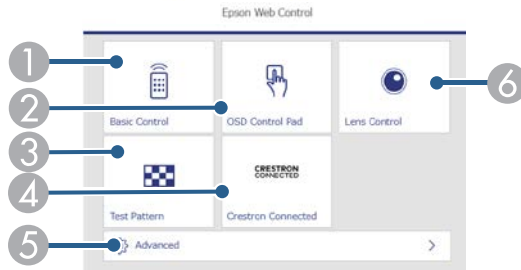
Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.



Projektörü, Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması aracılığıyla bir web tarayıcı kullanarak da kontrol edebilirsiniz.

- 1 Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 2 Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.
- 3 Bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4 Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek **Epson Web Control** ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ve] arasına alın.

- Normal modda



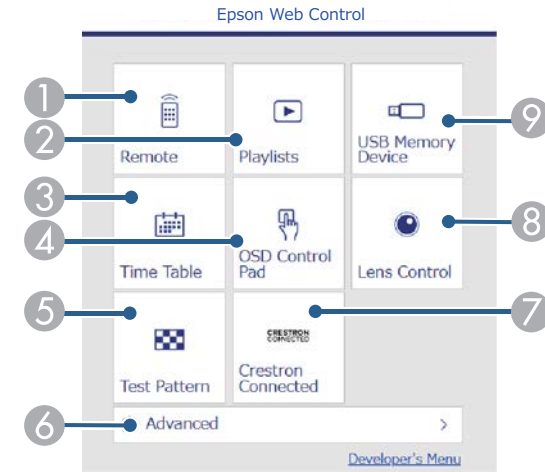
- 1 Projektörü uzaktan kontrol eder.
- 2 Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.
- 3 Test deseni görüntüler.

- 4 Crestron Connected işletim penceresini açar. Yalnızca Crestron Connected sistemini ayarladığınızda kullanılabilir.
- 5 Ayrıntılı projektör ayarlarını açar.
- 6 Projektör lensini çalıştırır.



Ayrıca projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Günlük Kaydı Hedefi**'ni **USB ve Dahili Bellek** olarak ayarladığınızda tarayıcınızın URL çubuğuna “https://< Uzatılmış's IP address>/logs/” girerek projektörün günlük dosyalarını da kontrol edebilirsiniz.

- İçerik Kayıttan Yürütme modunda



- 1 Projektörü uzaktan kontrol eder.
- 2 Çalmak istediğiniz çalma listesini seçer ve çalma listeleri oluşturmanıza veya düzenlemenize olanak tanır.
- 3 **Zaman Tablosu** ekranını açar.
- 4 Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.
- 5 Test deseni görüntüler.

- 6 Ayrıntılı projektör ayarlarını açar.
- 7 Crestron Connected işletim penceresini açar. Yalnızca Crestron Connected sistemini ayarladığınızda kullanılabilir.
- 8 Projektör lensini çalıştırır.
- 9 USB anlık sürücüdeki bir çalışma listesi için verileri kaydeder veya siler.

5 Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen seçeneği belirleyin.



- **Epson Web Control** ekranında bazı seçeneklere erişmek için oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.
- **Temel Kontrol** seçeneğine erişirken, kullanıcı adı **EPSONREMOTE**. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.
- Diğer seçeneklere erişirken, kullanıcı adı **EPSONWEB**. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsünden değiştirebilirsiniz.
 - ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi
 - ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası

► İlgili Bağlantılar

- "Web Kontrol Seçenekleri" [s.96](#)

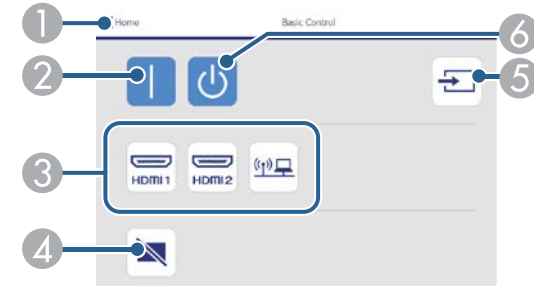
Web Kontrol Seçenekleri

Temel Kontrol (yalnızca normal modda)

Temel Kontrol ekranındaki seçenekler giriş kaynağını seçmenizi ve projektörü kontrol etmenizi sağlar.



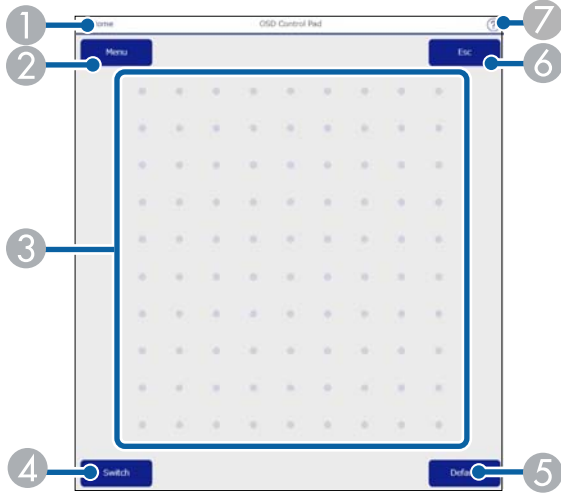
- Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE**. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsünden değiştirebilirsiniz.
 - ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi



- 1 **Epson Web Control** ekranına döner.
- 2 Projektörü açar.
- 3 Giriş kaynağını seçer. (Kullanılabilir kaynaklar projektör modelinize göre değişir.)
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
- 5 Giriş sinyalini otomatik olarak algılar
- 6 Projektörü kapatır.

Menü Kontrol Yüzeyi

Menü Kontrol Yüzeyi ekranındaki seçenekler projektörün ayar menülerini görüntüler ve parmağınızı veya farenizi altlık üzerinde hareket ettirerek onları seçmenizi sağlar.

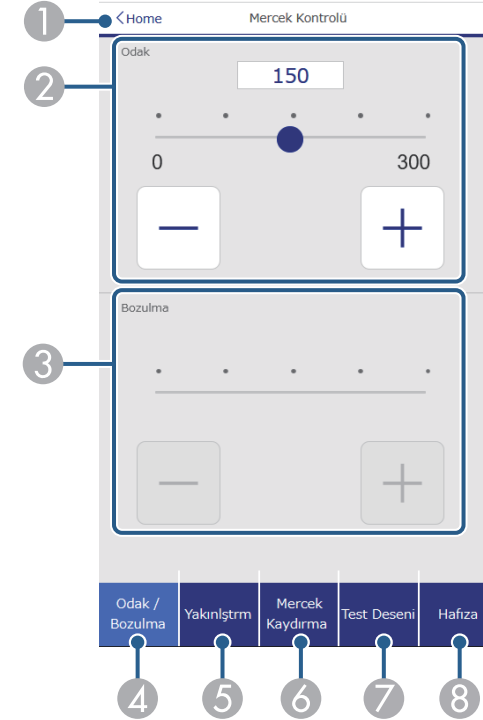


- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörün ayar menülerini görüntüler.
- 3 Menülerde gezinmek için parmağınızı veya fareyi kullanın.
- 4 Çalıştırma yöntemini düğmeyle çalıştırmaya değiştirir.
- 5 Seçili ayarı varsayılan değerine döndürür.
- 6 Önceki menüye döner.
- 7 Yardım konularını görüntüler.

Lens Kontrolü

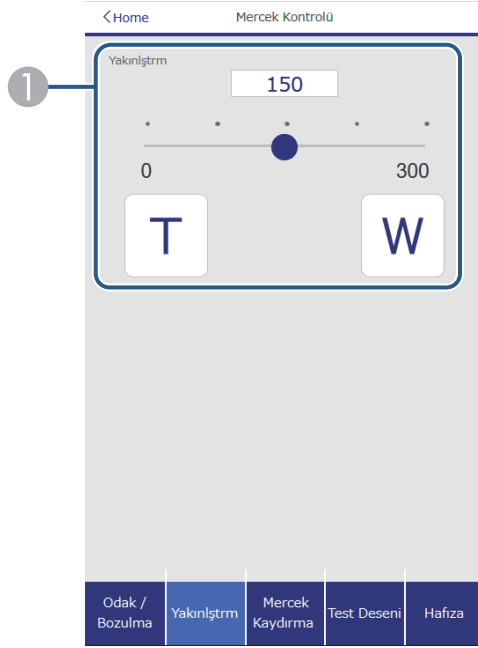
Mercek Kontrolü ekranındaki seçenekler projektörün lensini kontrol etmenizi sağlar.

Odak / Bozulma ekranı



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Görüntü odağını ayarlar.
- 3 Görüntü çarpıtma ayarlarını yapar.
- 4 Odak/Bozulma ekranını görüntüler.
- 5 Yakınlaştırma ekranını görüntüler.
- 6 Mercek Kaydırma ekranını görüntüler.
- 7 Test Deseni ekranını görüntüler.
- 8 Hafıza ekranını görüntüler.

Yakınlaştırma ekranı

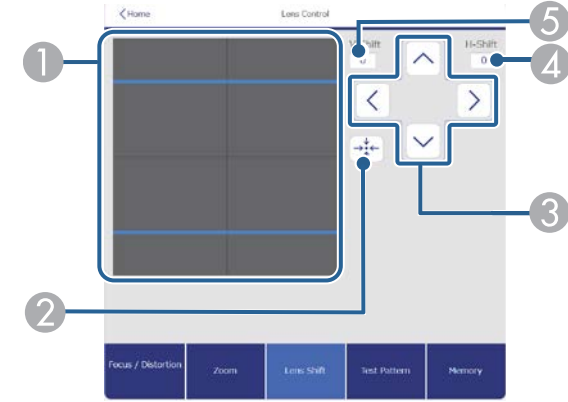


- 1 Görüntü boyutunu ayarlar.

W: Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür.

T: Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür.

Mercek Kaydırma ekranı



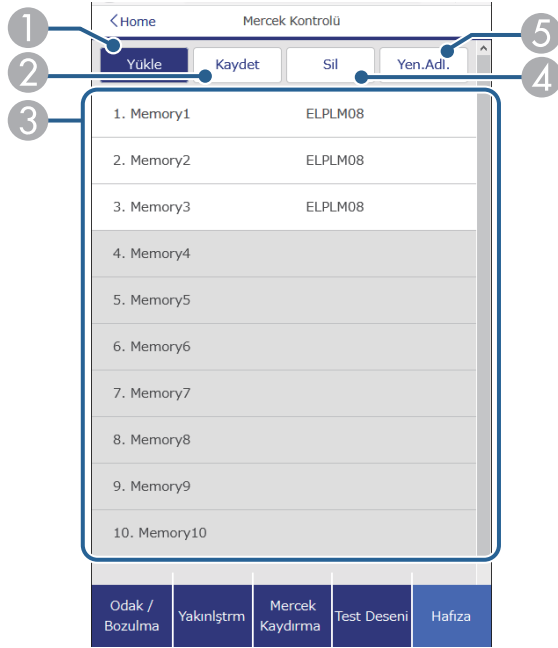
- 1 Mavi kare mevcut görüntü konumunu ve kırmızı kare yeni görüntü konumunu gösterir.
- 2 Lensi ana konuma taşır.
- 3 Görüntü konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirir.
- 4 Yatay görüntü konumunu görüntüler; değeri değiştirmek için seçin.
- 5 Dikey görüntü konumunu görüntüler; değeri değiştirmek için seçin.

Test Deseni ekranı



- 1 Kullanılabilir test desenlerini görüntüler; bir test deseni yansıtmak için seçin.
- 2 Test deseni görüntülemeyi kapatır.

Hafıza ekranı



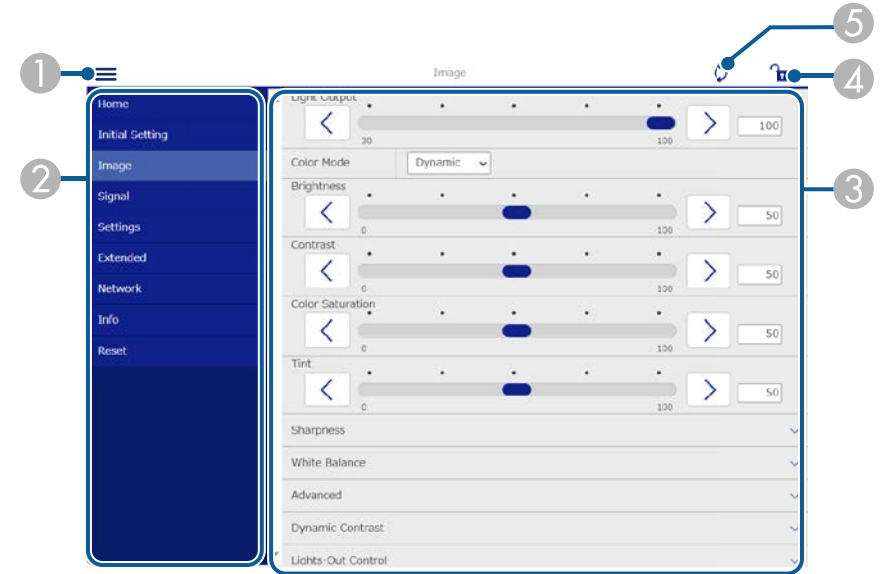
- 1 Mevcut ayarlarınızın üzerine kaydedilmiş ayarları yazar.
- 2 Mevcut ayarlarınızı hafızaya kaydeder.
- 3 Kaydedilmiş hafızanın bir listesini görüntüler.
- 4 Kayıtlı belleği siler.
- 5 Kayıtlı belleği yeniden adlandırır.

Gelişmiş

Gelişmiş ekranı projektörün ayarlarını seçmenizi sağlar.



Web Kontrol Parolası ayarlanmamışsa, Gelişmiş ekranı görüntüleyebilmek için sizden bir parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin. Projektörünüze herhangi bir yetkisiz erişimi önlemek için şifrenizi düzenli olarak değiştirmenizi önemle tavsiye ederiz.



- 1 Menüleri açar.
- 2 Seçtiğiniz menü adını görüntüler.
- 3 Projektör ayarlarını belirtir. (Kullanılabilir ayarlar projektör modelinize göre değişir.)
- 4 Projektör ayarlarını kilitler/kilidini açar.
- 5 Projektör ayarlarını günceller.



Epson Web Control kullanarak aşağıdaki ayarları değiştiremezsiniz.

- Gama için Özel ayar
- EDID
- HDMI Bağlantısı
- Kullanıcı Düğmesi
- İçerik Kayıttan Yürütme
- Mesaj Konumu
- Kullanıcı Logosu
- Mercek Kalibrasyonu
- Dil
- Event ID

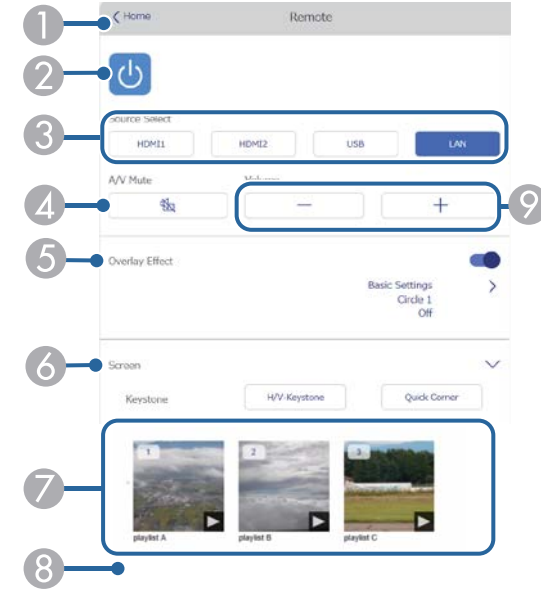


Aşağıdaki ayarları yalnızca Epson Web Control ile seçebilirsiniz.

- Günlükleri Görüntüle

Uzak (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

Uzak ekranındaki seçenekler giriş kaynağını seçmenizi, projektörü kontrol etmenizi ve çalma listelerini yansıtmaya başlamanızı sağlar.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.
- 3 Giriş kaynağını seçer. (Kullanılabilir kaynaklar projektör modelinize göre değişir.)
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
- 5 **Bindirme Efekt**i seçeneği yalnızca geçerli kaynak USB dışında bir kaynak olduğunda görüntülenir.
Bir çalma listesine renk ve şekil efektleri eklemek için **Bindirme Efekt**i'ni açar veya kapatır.
Açılırken **Efektler** ekranı görüntülenir. Bir çalma listesine önceden tanımlanmış renk ve şekil efekti filtreleri ekleyebilirsiniz. Ayrıca özelleştirilmiş bir efekt de oluşturabilirsiniz.
- 6 Aşağıdaki ekran ayarlarını belirtir.
- 7 Favori çalma listelerinizi görüntüler. Yansıtmayı başlatmak için bir çalma listesi seçin.

- 8 Yansıtılan çalma listesi bilgilerini görüntüler.
Simgeler, çalma listesi ayarlarını gösterir.

☀ : Bindirme efektleri uygulandı

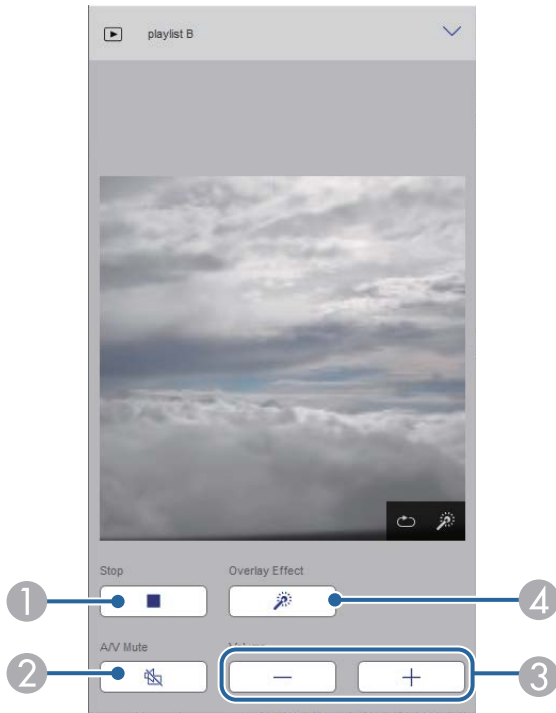
🔄 : Tekrar oynatma uygulandı

00:10 : Çalma listesinin uzunluğu

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için sağ altta bulunan oku seçin.

- 9 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.

Çalma listesi yansıtılırken ekran görüntüleniyor (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

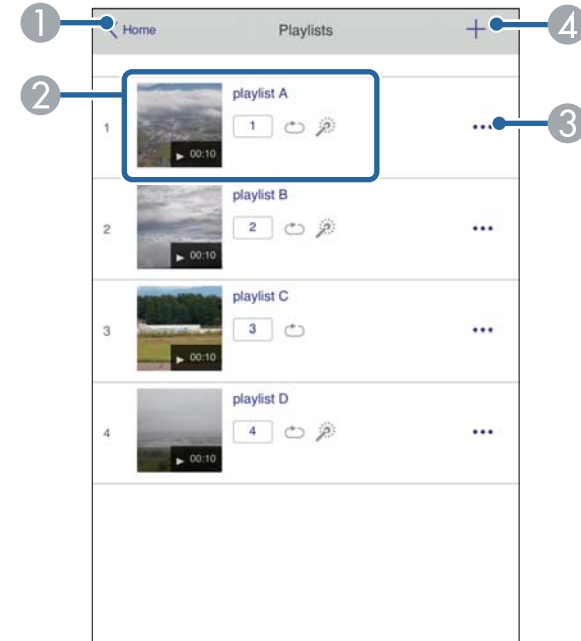


- 1 Yansıtmayı durdurur.

- 2 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır. Ancak ses ve video çalışmaya devam eder, bu nedenle bu işlevi etkinleştirdiğiniz noktada yansıtmayı sürdüremezsiniz.
- 3 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
- 4 **Effektler** ekranını açar. Önararlı efektleri veya bağımsız parlaklık, renk ve şekil efekti filtreleri seçebilirsiniz.

Çalma listesi (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

Çalma Listesi ekranındaki seçenekler, listeden çalmak istediğiniz çalma listesini seçmenize ve çalma listeleri oluşturmanıza veya düzenlemenize olanak tanır.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.

- 2 Çalma listesini yansıtmaya başlar.
Simgeler, çalma listesi ayarlarını gösterir.
1 : Favori oynatma listelerinize atanan numara
⏮ : Tekrar oynatma uygulandı
⚙ : Bindirme efektleri uygulandı
- 3 Sık kullanılanlarınızı düzenlemenize, kopyalamanıza, kaydetmenize veya çalma listesini silmenize izin veren menüyü açar.
Düzenle veya **Yinele**'yi seçtiğinizde, **Çalma Listesi Düzenle** ekranı görüntülenir.
- 4 Yeni bir çalma listesi oluşturabileceğiniz **Yeni Çalma Listesi** ekranını açar.

Yeni Çalma Listesi/Çalma Listesi Düzenle ekranı (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)



- 1 Çalma listesi adını düzenler.
- 2 Tekrarlı kayıttan yürütmenin etkinleştirilip etkinleştirilmeyeceğini seçer.
- 3 Çalma listesini sık kullanılanlar olarak kaydeder.
Sık kullanılanları kaydederken, **Uzak** ekranı veya uzaktan kumandayı kullanarak favori çalma listesini hızlı bir şekilde çalmaya başlayabilirsiniz.
- 4 Çalma listesine eklediğiniz görüntüleri veya filmleri görüntüler. Çalma listesi, görüntüleri veya filmleri sırayla oynatır.
- 5 Çalma listesine resim veya film ekler.
- 6 Listedeki görüntüleri veya filmleri siler.
- 7 **Görüntü Değiştir** ekranını açar.
Bir sonraki görüntü dosyasına geçmek için zaman aralığını belirleyebilirsiniz. Ayrıca bir geçiş efekti de seçebilirsiniz.
- 8 **Efektler** ekranını açar.
Bir çalma listesine önceden tanımlanmış renk ve şekil efekti filtreleri ekleyebilirsiniz. Ayrıca özelleştirilmiş bir efekt de oluşturabilirsiniz.
- 9 Çalma listesini önizler.

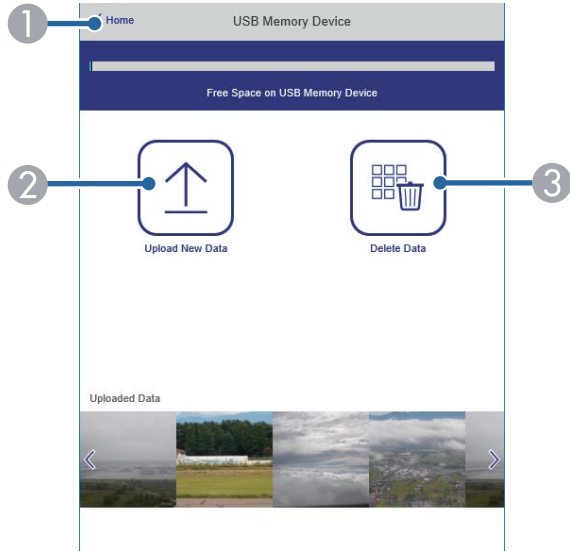
USB Bellek Aygıtı (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

USB Bellek Aygıtı ekranındaki seçenekler, USB anlık sürücüye bir çalma listesi için veri yüklemenize veya USB anlık sürücüdeki verileri silmenize olanak tanır.



.avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp veya .gif dosyaları yükleyebilirsiniz.

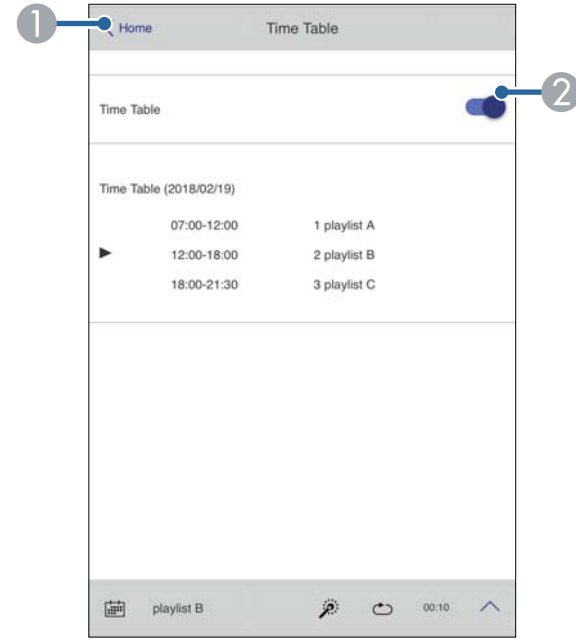
Çalma listesine .mp4 ve .mov dosyaları eklemek istiyorsanız, Epson Projector Content Manager yazılımını veya Epson Creative Projection uygulamasını kullanın.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Çalma listelerine eklemek istediğiniz görüntüleri veya filmleri bir USB anlık sürücüye kopyalar.
- 3 USB anlık sürücüdeki görüntüleri veya filmleri siler.

Zaman Tablosu (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

Zaman Tablosu ekranındaki seçenekler, belirtilen zaman tablosu özelliklerini etkinleştirmenizi veya devre dışı bırakmanızı sağlar.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Zaman tablosunu açar veya kapatır.



Epson Projector Content Manager yazılımında zaman tablosu özelliğini kullanarak her bir çalma listesinin başlama ve bitiş zamanlarını belirleyebilirsiniz.

Ayrıntılar için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

Projektör Bakımı

Projektörünüzün bakımını yapmak için bu kısımlardaki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.105](#)
- "Merceği Temizleme" [s.106](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.107](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.108](#)
- "Donanım yazılımını güncelleme" [s.114](#)

Projektörün merceğini düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Bu projektör için aşağıdaki parçaları değiştirebilirsiniz:

- Uzaktan kumanda için piller
- Mercek ünitesi
- Hava filtresi

Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

Projektörün merceęini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettięinizde temizleyin.

- Tozu veya kirleri gidermek için, merceęi temiz ve kuru bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.
- Mercek tozluysa, bir üfleyici kullanarak tozu üfleyin ve ardından merceęi silin.

Uyarı

- Merceęi temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.
- Tozu üflemek için toz püskürtücü gibi yanıcı gaz spreyleri kullanmayın. Projektörün ürettięi yüksek ısı yangına neden olabilir.

Dikkat

- Projektörü kapattıktan hemen sonra merceęi silmeyin. Bu, merceęe zarar verebilir.
- Merceęi temizlemek için sert maddeler kullanmayın, merceęi darbelere maruz bırakmayın; aksi halde hasar görebilir.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

Dikkat

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları 20.000 saatlik zaman dilimlerinde temizlemeniz önerilir. Projektörü normalden daha tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin. (Projektörün, havadaki partikül maddenin 0,04 mg/m³'ten daha az olduğu bir atmosferde kullanıldığı farz edildiğinde.)

Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara uzun süre maruz kalınması projektörünüzün hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüzün filtresinde bakım yapmak için bu uyarının görünmesini beklemeyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtrelerini ve Giriş Fanlarını Temizleme" [s.108](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.111](#)

Hava Filtrelerini ve Giriş Fanlarını Temizleme

Aşağıdaki durumlarda projektörün hava filtrelerini temizlemeniz gerekir:

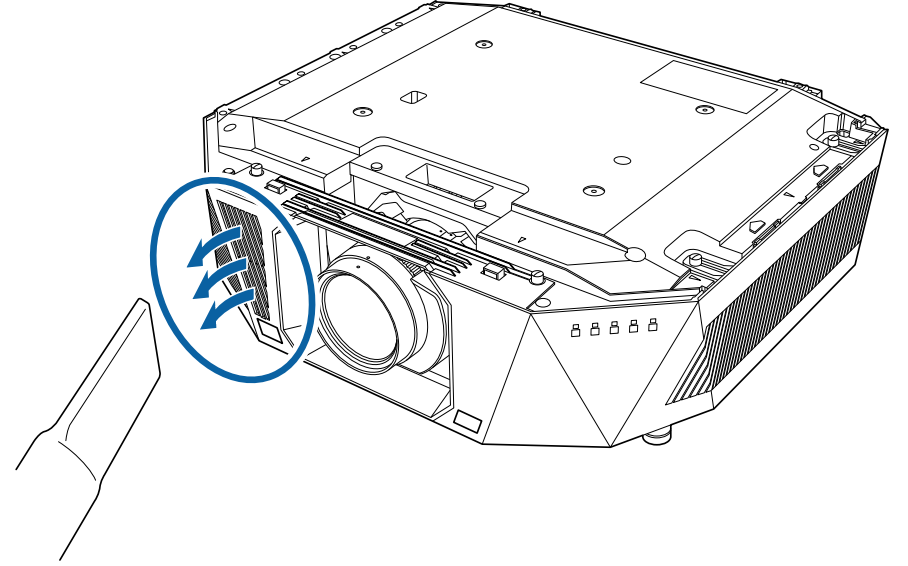
- Filtre veya havalandırmalar tozlandığında.
- Temizlemenizi belirten bir mesaj gördüğünüzde.
- Projektörün Filtre göstergesi turuncu renkte yanıp söndüğünde.

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

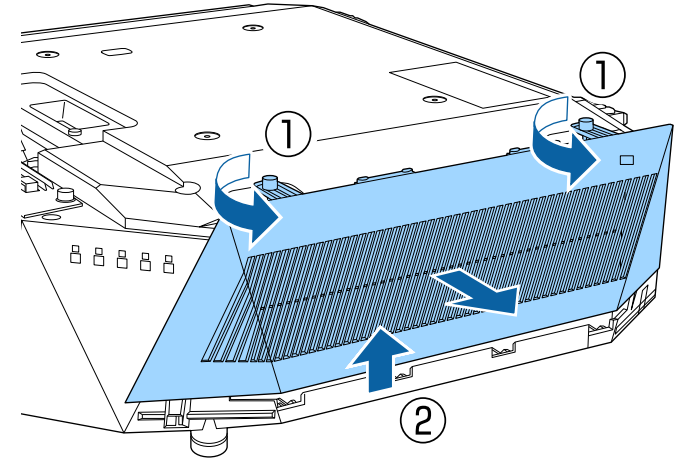


Üst kapağın projektörden önceden çıkarıldığından emin olun.

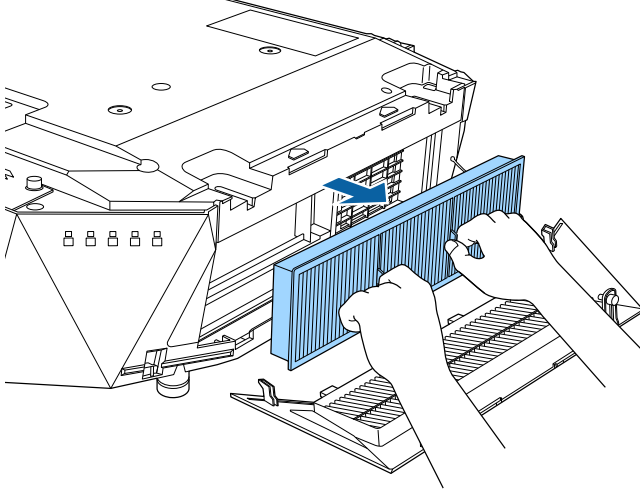
- 2** Elektrikli süpürge veya fırça kullanarak tozu dikkatlice temizleyin.



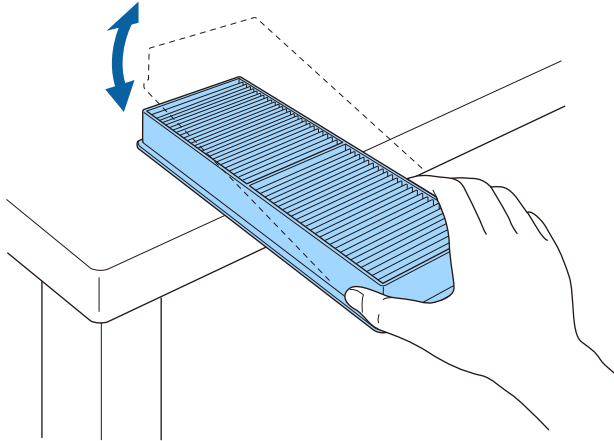
- 3** Vidaları gevşetin ve hava filtresi kapağını gösterildiği gibi çıkarın (bir ip ile takılıdır).



- 4** Hava filtresini projektörden çıkarın.



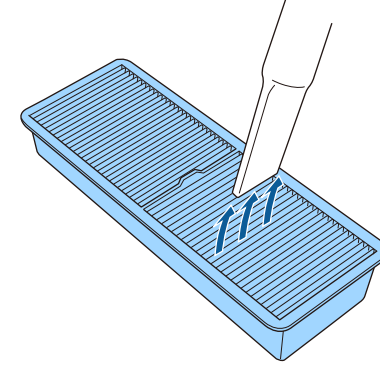
- 5** Fazla tozu silkelemek için, hava filtresinin her bir tarafına 4-5 kez hafifçe vurun.



Dikkat

Hava filtresine vururken aşırı kuvvet uygulamayın; çatlayıp kullanılmaz duruma gelebilir.

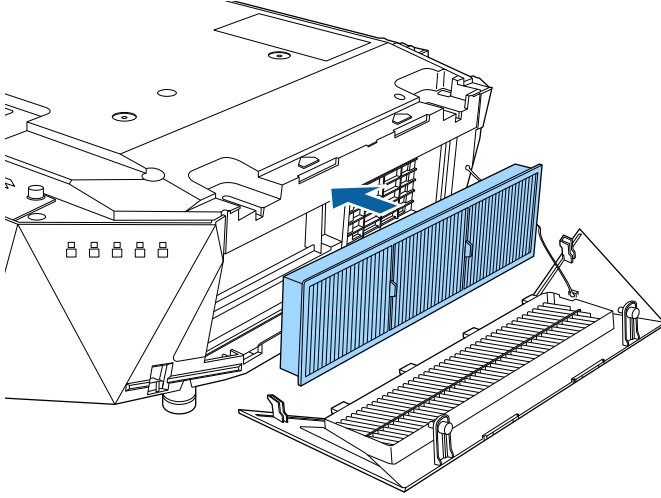
- 6** Kalan tozu gidermek için, hava filtresinin ön tarafını (tırnakların olduğu taraf) elektrik süpürgesiyle temizleyin.



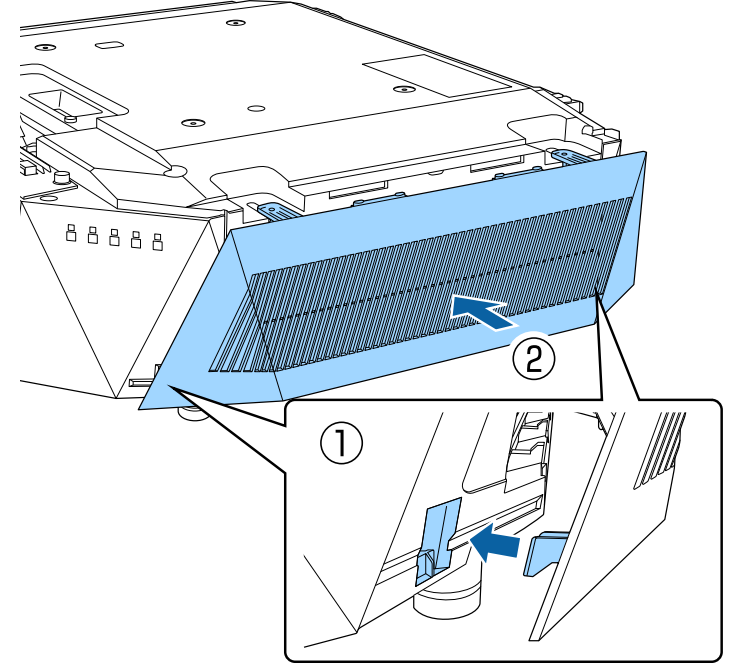
Dikkat

- Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.
- Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya toz ve kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

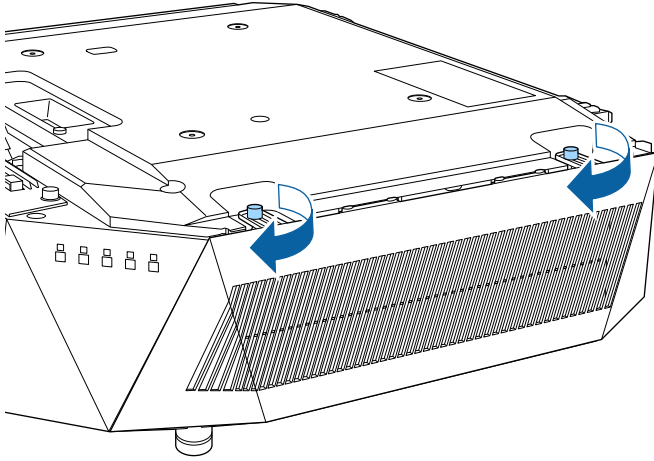
- 7** Hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



- 8** Hava filtresi kapağını gösterildiği gibi yerine takın.



9 Vidaları sıkın.



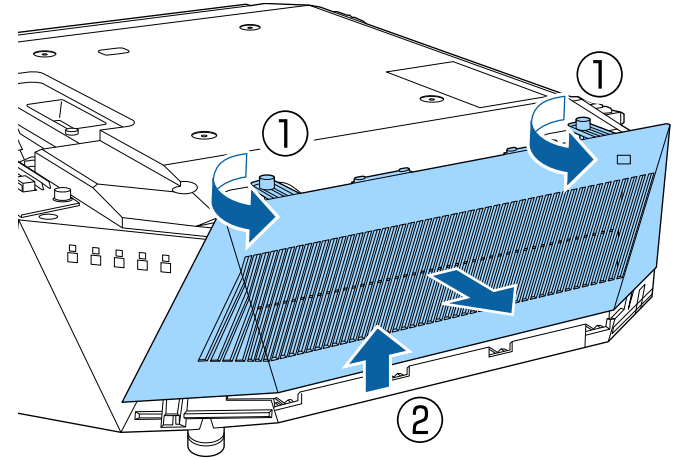
Hava filtresini taktıktan sonra, üst kapağı takın.

1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.



Üst kapağın projektörden önceden çıkarıldığından emin olun.

2 Vidaları gevşetin ve hava filtresi kapağını gösterildiği gibi çıkarın (bir ip ile takılıdır).



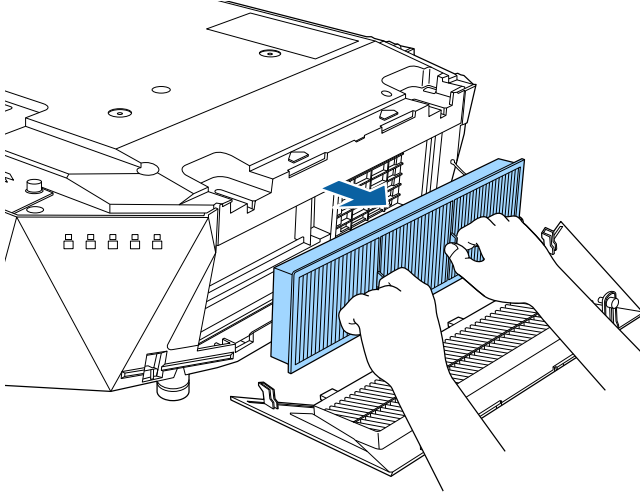
Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

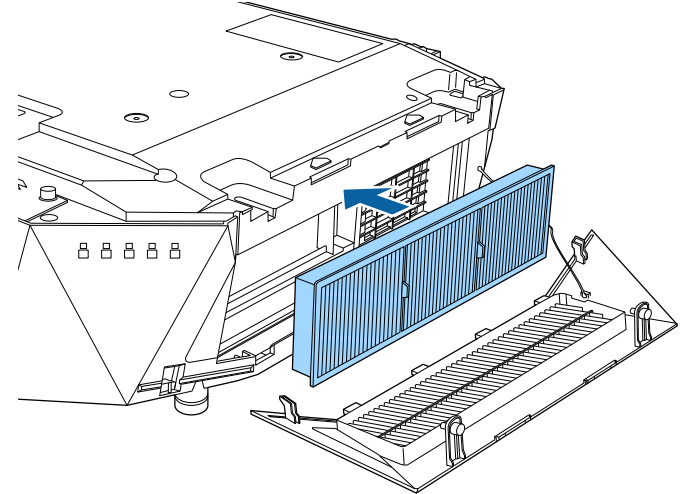
- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilir.
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüş.

Projektör tavana asılıyken veya bir masanın üzerindeyken hava filtresi değişimini yapabilirsiniz.

3 Hava filtresini projektörden çıkarın.



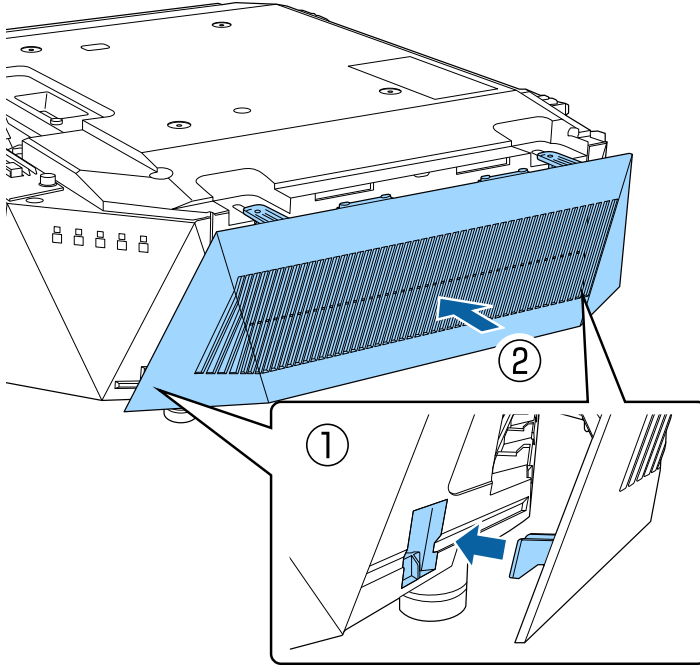
4 Yeni hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



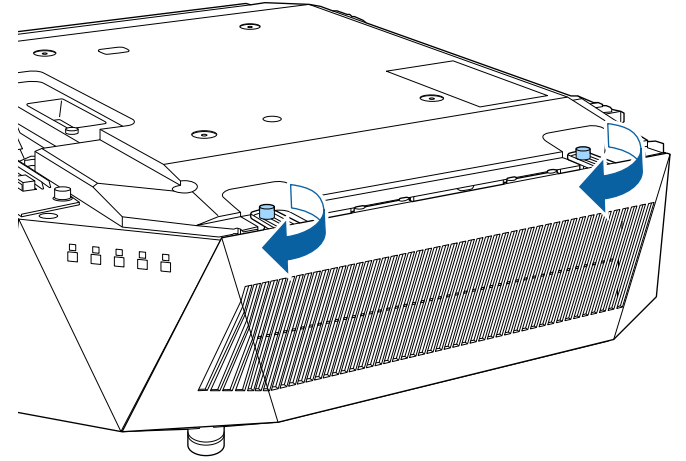
Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

- 5** Hava filtresi kapağını gösterildiği gibi yerine takın.



- 6** Vidaları sıkın.



Hava filtresini taktıktan sonra, üst kapağı takın.

Projektörün **Bilgi** menüsünde **Donanım Yazılımı Güncelleme** seçeneğini belirlediğinizde, projektör donanım yazılımı güncelleme moduna girer ve USB-A veya Hizmet bağlantı noktasını kullanarak bir ürün yazılımı güncellemesi yapmaya hazırdır.

► İlgili Bağlantılar

- "USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme" [s.114](#)
- "Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme" [s.115](#)

USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme

Projektörün donanım yazılımını bir USB depolama aygıtı kullanarak güncelleyebilirsiniz.



Donanım yazılımını güncelleme sorumluluğu müşteriye aittir. Elektrik kesintisi veya iletişim sorunları gibi sorunlar nedeniyle yazılım güncellemesi başarısız olursa, gerekli onarımlar için ücret alınır.

- 1** Projektör donanım yazılımı dosyasını Epson Web sitesinden indirin.

- 2** İndirilen donanım yazılımı dosyasını USB depolama aygıtının kök klasörüne (hiyerarşideki en yüksek klasör) kopyalayın.



- USB depolama aygıtı FAT biçiminde biçimlendirilmelidir.
- USB depolama aygıtına başka dosya kopyalamayın.
- Donanım yazılımının dosya adını değiştirmeyin. Dosya adı değiştirilirse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.
- Kopyaladığınız donanım yazılımı dosyasının projektör modeliniz için doğru dosya olup olmadığını kontrol edin. Donanım yazılımı dosyası doğru değilse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.

- 3** Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlayın.



USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın. USB depolama aygıtı bir USB dağıtıcı kullanılarak bağlanırsa, donanım yazılımı güncellemesi doğru uygulanamayabilir.

- 4** [Menu] düğmesine basın, **Bilgi** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 5** **Donanım Yazılımı Güncelleme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 6** Donanım yazılımı güncellemesini başlatmak için **Evet** öğesini seçin.



- Donanım yazılımı güncellenirken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.
- Donanım yazılımı güncellenirken USB depolama aygıtını projektörden çıkarmayın. USB depolama aygıtının bağlantısı kesilirse, güncelleme doğru şekilde uygulanamayabilir.

Projektörün tüm göstergeleri yanıp sönmeye başlar ve aygıt yazılımı güncellemesi başlatılır. Güncelleme normal bir şekilde tamamlandığında, projektör bekleme durumuna girer (yalnızca güç göstergesi mavi yanar). projektörün **Uzatılmış** mensünde **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, projektör tekrar açılır.

Güncelleme tamamlandığında, projektörün **Bilgi** menüsündeki **Sürüm** bilgilerinin doğru üretici yazılımı sürümüne güncellendiğinden emin olun.



Tüm göstergeler hızla yanıp söndüğünde, donanım yazılımı güncellemesi başarısız olmuş olabilir. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve geri takın. Güç kablosunu yeniden taktıktan sonra da göstergeler yanıp sönmeye devam ederse, elektrik fişini elektrik prizinden çıkarın ve Epson ile temasa geçin.

Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme

Projektörün donanım yazılımını bilgisayar ve USB kablosu kullanarak güncelleyebilirsiniz.



- Donanım yazılımını güncelleme sorumluluğu müşteriye aittir. Elektrik kesintisi veya iletişim sorunları gibi sorunlar nedeniyle yazılım güncellemesi başarısız olursa, gerekli onarımlar için ücret alınır.
- Donanım yazılımını güncellemek için bilgisayarınızda aşağıdaki işletim sistemlerinden biri çalışıyor olmalıdır.
 - Windows 8.1 (32 ve 64 bit)
 - Windows 10 (32 ve 64 bit)
 - Windows 11 (64-bit)
 - macOS 10.13.x (64-bit)
 - macOS 10.14.x (64-bit)
 - macOS 10.15.x (64-bit)

1 Projektör donanım yazılımı dosyasını Epson Web sitesinden indirin.



- Donanım yazılımının dosya adını değiştirmeyin. Dosya adı değiştirilirse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.
- Kopyaladığınız donanım yazılımı dosyasının projektör modeliniz için doğru dosya olup olmadığını kontrol edin. Donanım yazılımı dosyası doğru değilse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.

2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına USB kablosunu bağlayın.

3 [Menu] düğmesine basın, **Bilgi** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

4 **Donanım Yazılımı Güncelleme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

5 Donanım yazılımı güncellemesini başlatmak için **Evet** öğesini seçin.



Donanım yazılımı güncellenirken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.

Projektörün tüm göstergeleri yanar ve projektör, donanım yazılımı güncelleme moduna girer. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 6** Bilgisayarda, donanım yazılımı dosyasını çıkarılabilir diskin kök klasörüne (hiyerarşideki en yüksek klasör) kopyalayın.



- Çıkarılabilir diske başka dosya veya klasör kopyalamayın. Aksi durumda dosyalar veya klasörler kaybolabilir.
- Donanım yazılımı dosyası çıkarılabilir diske kopyalanmadan önce USB kablosu veya güç kablosu çıkarılırsa projektör otomatik olarak kapanır. Bu durumda işlemi tekrarlayın.

- 7** USB aygıtını bilgisayardan güvenli bir şekilde çıkarmak için adımları uygulayın ve USB kablosunu projektörden çıkarın.

Projektörün tüm göstergeleri yanıp sönmeye başlar ve aygıt yazılımı güncellemesi başlatılır. Güncelleme normal bir şekilde tamamlandığında, projektör bekleme durumuna girer (yalnızca güç göstergesi mavi yanar). projektörün **Uzatılmış** mensünde **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, projektör tekrar açılır.

Güncelleme tamamlandığında, projektörün **Bilgi** menüsündeki **Sürüm** bilgilerinin doğru üretici yazılımı sürümüne güncellendiğinden emin olun.



- Tüm göstergeler hızla yanıp söndüğünde, donanım yazılımı güncellemesi başarısız olmuş olabilir. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve geri takın. Güç kablosunu yeniden taktıktan sonra da göstergeler yanıp sönmeye devam ederse, elektrik fişini elektrik prizinden çıkarın ve Epson ile temasa geçin.
- Güncelleme modunda 20 dakika boyunca hiçbir işlem yapılmazsa, projektör otomatik olarak kapanır. Bu durumda işlemi tekrarlayın.

Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.118](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.119](#)
- "Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme" [s.123](#)
- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.128](#)
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modundaki Sorunlar için Çözümler" [s.130](#)
- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.131](#)

Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmiyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

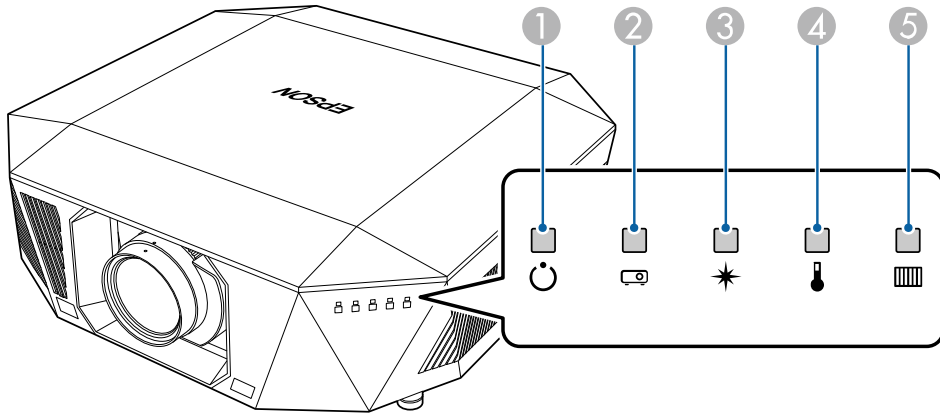
- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.







- Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Göstergeler** ayarı **Kapalı** olarak ayarlandığında, tüm göstergeler sönmük olur.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > Göstergeler**








- 1 Güç göstergesi
- 2 Durum göstergesi
- 3 Lazer göstergesi
- 4 Sıcaklık göstergesi
- 5 Filtre göstergesi




Projektör durumu




Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Mavi yanıyor Durum: Mavi yanıyor Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Sönmük Filtre: Sönmük 	Normal çalışma.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Sönmük Filtre: Sönmük 	Isınıyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Isınma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönmük Sıcaklık: Sönmük Filtre: Sönmük 	Isınıyor veya soğuyor. Kapanma ve soğuma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.




Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
<p>Güç: Mavi yanıyor Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük</p> 	<p>İzleme. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.</p>
<p>Güç: Sönük Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük</p> 	<p>Bekleme veya uyku modu. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.</p>
<p>Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük</p> 	<p>Aşağıdaki işlevler için hazırlanma. Tüm özellikler devre dışıdır.</p> <ul style="list-style-type: none"> İzleme
<p>Güç: Mavi yanıyor Durum: Mavi yanıyor Lazer: Yanıp sönen mavi Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük</p> 	<p>A/V Sessiz devam ediyor.</p>

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
<p>Güç: Gösterge durumu değişir Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir Filtre: Gösterge durumu değişir</p> 	<p>Yenileme Modu çalışıyor.  Sıfırla > Yenileme Modu</p>
<p>Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu Filtre: Gösterge durumu değişir</p> 	<p>Projektör çok sıcak.</p> <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
<p>Güç: Sönük</p> <p>Durum: Yanıp sönen mavi</p> <p>Lazer: Sönük</p> <p>Sıcaklık: Turuncu yanıyor</p> <p>Filtre: Sönük</p> 	<p>Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün menüsünde Yüksek İrtifa Modu'nu Açık olarak ayarlayın. <p>Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu</p> <ul style="list-style-type: none"> Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
<p>Güç: Yanıp sönen mavi</p> <p>Durum: Gösterge durumu değişir</p> <p>Lazer: Yanıp sönen turuncu</p> <p>Sıcaklık: Gösterge durumu değişir</p> <p>Filtre: Gösterge durumu değişir</p> 	<p>Lazer uyarısı</p> <p>Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p>

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
<p>Güç: Yanıp sönen mavi</p> <p>Durum: Gösterge durumu değişir</p> <p>Lazer: Yanıp sönen turuncu</p> <p>Sıcaklık: Gösterge durumu değişir</p> <p>Filtre: Gösterge durumu değişir</p> 	<p>Mercek uyarısı</p> <p>Desteklenmeyen bir lens takılı; desteklenmeyen lensi çıkarın ve desteklenen bir lens takın.</p>
<p>Güç: Sönük</p> <p>Durum: Yanıp sönen mavi</p> <p>Lazer: Turuncu yanıyor</p> <p>Sıcaklık: Sönük</p> <p>Filtre: Sönük</p> 	<p>Lazer veya geciktirme plakasında sorun var.</p> <p>Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p>
<p>Güç: Sönük</p> <p>Durum: Yanıp sönen mavi</p> <p>Lazer: Sönük</p> <p>Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu</p> <p>Filtre: Sönük</p> 	<p>Fan veya sensör sorunu var.</p> <p>Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p>

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
<p>Güç: Sönük</p> <p>Durum: Yanıp sönen mavi</p> <p>Lazer: Yanıp sönen turuncu</p> <p>Sıcaklık: Sönük</p> <p>Filtre: Sönük</p> 	<p>Dahili projektör hatası</p> <p>Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p>
<p>Güç: Gösterge durumu değişir</p> <p>Durum: Gösterge durumu değişir</p> <p>Lazer: Gösterge durumu değişir</p> <p>Sıcaklık: Gösterge durumu değişir</p> <p>Filtre: Yanıp sönen turuncu</p> 	<p>Hava filtresini temizleme zamanı gelmiş.</p>
<p>Güç: Yanıp sönen mavi</p> <p>Durum: Gösterge durumu değişir</p> <p>Lazer: Gösterge durumu değişir</p> <p>Sıcaklık: Gösterge durumu değişir</p> <p>Filtre: Turuncu yanıyor</p> 	<p>Hava filtresi boyunca düşük hava akışı.</p> <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
<p>Güç: Sönük</p> <p>Durum: Yanıp sönen mavi</p> <p>Lazer: Sönük</p> <p>Sıcaklık: Sönük</p> <p>Filtre: Turuncu yanıyor</p> 	<p>Projektör boyunca düşük hava akışı.</p> <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
<p>Güç: Sönük</p> <p>Durum: Yanıp sönen mavi</p> <p>Lazer: Turuncu yanıyor</p> <p>Sıcaklık: Turuncu yanıyor</p> <p>Filtre: Sönük</p> 	<p>Mercek Kaydırma hatası</p> <p>Besleme Gerilimi hatası</p> <p>AC Mikro denetleyiciyle iletişim hatası</p> <p>Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p>
<p>Güç: Sönük</p> <p>Durum: Yanıp sönen mavi</p> <p>Lazer: Turuncu yanıyor</p> <p>Sıcaklık: Turuncu yanıyor</p> <p>Filtre: Sönük</p> 	<p>Bir lenste sorun var veya lens takılmamış.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lens takın. Lens zaten takılıysa, çıkarın ve ardından yeniden takın. Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Yansıtılan görüntüler veya sesle ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.123](#)
- ""Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.123](#)
- ""Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.124](#)
- "Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler" [s.124](#)
- "Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler" [s.125](#)
- "Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler" [s.125](#)
- "Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler" [s.125](#)
- "Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler" [s.126](#)
- "Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri" [s.126](#)
- "Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.126](#)

Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Hiçbir görüntü gösterilmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki [Shutter] düğmesine basın.
- Gerekli tüm kabloların bağlandığını ve hem projektörün hem de bağlı video kaynaklarının gücünün açık olduğunu teyit edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemeyişini teyit edin.
- Kumanda panelindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, düğmeler güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün Ayarlar menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.

☛ **Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi**

- Projektördeki herhangi bir düğmeye bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, projektörde dahili bir hata olmuş olabilir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parlaklık** ayarını yapın.
- Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayın.
☛ **Görüntü > Işık Çıkışı**
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Mesaj** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
☛ **Uzatılmış > Ekran > Mesaj**
- Projektör, bilgisayarda oynattığınız telif hakkıyla korunan videoları yansıtamayabilir. Detaylı bilgi için, bilgisayarınızla verilen kılavuza bakın.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.

"Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

Sinyal yok. mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- İstedığınız kaynaktaki görüntüyü görene kadar kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Search] (uzaktan kumanda) veya [Source Search] (kumanda paneli) düğmesine basın.
- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın ve gerekiyorsa sunumunuzu başlatmak için oynat tuşuna basın.
- Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.
- Gerekliyse projektörü, bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını kapatıp tekrar açın.

- Bir HDMI kaynağından yansıtma yapıyorsanız, HDMI kablosunu daha kısa olan bir kabloyla değiştirin.

► İlgili Bağlantılar

- "Windows Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.124](#)
- "Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.124](#)

Windows Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapılıyorken **Sinyal yok.** mesajı görüntülenirse, Windows dizüstü bilgisayarı harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlamanız gerekir.

- 1** Windows tuşunu basılı tutun ve aynı anda klavyenizdeki **P** tuşuna basın, ardından **Yinele**'yi tıklayın.
- 2** Hem dizüstü bilgisayar hem de projektör aynı görüntüyü göstermiyorsa, Windows **Ekran** yardımcı programını kullanarak harici monitör çıkışının etkinleştirildiğini ve genişletilmiş masaüstünün devre dışı bırakıldığını kontrol edin.
- 3** Gerekliyse video kartı ayarlarınızı kontrol edin ve çoklu ekran seçeneğini **Yansıt** veya **Yinele** olarak ayarlayın.

Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir Mac dizüstü bilgisayardan yansıtma yapılıyorken **Sinyal yok.** mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı yansıtılmış ekrana için ayarlamanız gerekir. (Detaylı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

- 1** **Sistem Tercihleri** programını açın ve **Ekranlar** seçeneğini seçin.
- 2** Gerekliyse, **Ekran** veya **Renkli LCD** seçeneğini seçin.

- 3** **Düzenle** veya **Düzenleme** sekmesine tıklayın.

- 4** **Mirror Displays** seçeneğini seçin.

"Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

Desteklenmiyor mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aştığını teyit edin. Gerekliyse bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin.

Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler

Bilgisayar görüntüsü sadece kısmi olarak gösteriliyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün **Sinyal** menüsünde **Karartma** ayarını değiştirerek görüntünün beklediğiniz gibi görünmesini sağlayın.
- Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın.
- Farklı bir çözünürlüğe göre oluşturulup oluşturulmadıklarını görmek için, sunum dosyalarınıza atanan çözünürlüğü kontrol edin.
- İçerk Kayttan Yürtme modunda yansıtırken, uygun **Bindirme Efekt**i ayarlarını kullandığınızdan emin olun.
 - ➡ **Ayarlar > İçerk Kayttan Yürtme > Bindirme Efekt**i
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde doğru **Yansıtma** ayarını seçtiğinizden emin olun.

Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen değilse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.
- Görüntü şeklini ayarlamak için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Geometry] düğmesine basın.
- Görüntü şeklini düzeltmek için **Y/D Ekr. Yerl.** ayarını ayarlayın.
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl.**
- Görüntü şeklini düzeltmek için **Quick Corner** ayarını ayarlayın.
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Quick Corner**
- Aynı yarıçapta kavisli bir yüzeye yansıtılan görüntünün köşelerini ve kenarlarını düzeltmek için, **Eğri Yüzey** ayarını yapın.
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Köşe Düzeltme**
- Eğri bir yüzeye yansıtılan görüntünün köşelerini ve kenarlarını dik açılı ile düzeltmek için **Köşe Düzeltme** ayarını yapın.
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Eğri Yüzey**
- Kısmen meydana gelen hafif bozulmaları düzeltmek için **Nokta Düzeltme** ayarını yapın.
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Nokta Düzeltme**

Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü statik veya elektronik parazit içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bilgisayarınızı veya video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:

- Parazitin önleneyeceği biçimde güç kablosundan ayrılmış
- Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
- Bir uzatma kablosuna bağlanmamış
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki ayarları kontrol ederek, video kaynağına uygun olduklarından emin olun.
- Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.
- Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.
- Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliriyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde doğru **Video Aralığı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
☛ **Sinyal > Gelişmiş > Video Aralığı**
☛ **Sinyal > Gelişmiş > EDID**
- Taramalı sinyaller girildiğinde, hat çiftleyici işlemi gerçekleştirilmez, dolayısıyla yansıtılan görüntü titreyebilir. Taramalı sinyallerin girişten önce harici bir cihaz kullanılarak aşamalı olarak dönüştürülmesini öneririz.

Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü odağını ayarlayın.
- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Projektörü, ekran yerleşimi ayarının açısı görüntüyü bozacak kadar geniş olmayacak biçimde yerleştirin.
- Projektör merceğini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok aydınlıksa ya da renkler doğru değilse aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü ve ortam için farklı renk modları denemek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- Geçerli giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Tonu** ve **Renk Doygunluğu** gibi ayarları yapın.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde doğru **Video Aralığı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.

☛ **Sinyal > Gelişmiş > Video Aralığı**

☛ **Sinyal > Gelişmiş > EDID**

- Projektörün **Görüntü** menüsünde doğru **RGBCMY** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- ☛ **Görüntü > Gelişmiş > RGBCMY**
- Tüm kabloların projektöre ve video kaynağınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.
- Işık Çıkışı** ayarının doğru yapıldığından emin olun.

☛ **Görüntü > Işık Çıkışı**

- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Birden fazla projektör kullanırken, tüm projektörlerde **Sıfırla** menüsündeki **Işık Kalibrasyonu** ayarının doğru biçimde yapıldığından emin olun. Işık kalibrasyonu yalnızca bazı projektörlerde gerçekleştirilirse, yansıtılan görüntünün beyaz ayarı ve parlaklık düzeyi projektörler arasında farklılık gösterebilir.

Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri

Yansıtılan görüntüde bir ardıl görüntü görürseniz, sorunu gidermek için **Yenileme Modu** özelliğini kullanın. Projektörün **Sıfırla** menüsünde **Yenileme Modu > Başlat** öğelerini seçin.

Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Ses yoksa veya çok yüksek/çok düşükse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ses düzeyi ayarlarını yapın.
- Geçici olarak durdurulmuşlarsa, video veya sesi devam ettirmek için uzaktan kumandadaki [Shutter] düğmesine basın.
- Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, bilgisayarınızı veya video kaynağını kontrol edin.
- Projektör ile video kaynağınız arasındaki ses kablosu bağlantılarını kontrol edin.
- Bağlanan tüm ses kablolarının "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.
- Bir HDMI kaynağından ses duyamıyorsanız, bağlanan aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.

- Projektörü bir HDMI kablosu ile bir Mac'e bağlarken, Mac'inizin HDMI bağlantı noktası üzerinden sesi desteklediğinden emin olun. Desteklemiyorsa bir ses kablosu bağlamanız gerekir.
- Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açın ve projektörün sesini kısın. (Epson iProjection (Windows/Mac) kullanırken.)

Projektörü veya uzaktan kumandayı çalıştırmakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.128](#)
- "Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.128](#)
- "Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.129](#)
- ""Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm" [s.129](#)

Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- Uzaktan kumandadaki güç düğmesi projektörü açmıyorsa, kumandanın pillerini kontrol edin ve projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarında, uzak alıcılardan en az bir tanesinin kullanılabilir olduğundan emin olun.
- Projektörün düğmeleri güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün Ayarlar menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.
- Projektörün ışık kaynağı beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa, belirli bir süre işlem yapmadığınız için uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, **Uyku Modu** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.

☛ Uzatılmış > İşletim > Uyku Modu

- Projektör beklenmedik biçimde kapanırsa, A/V ses kapanması zamanlayıcı etkinleştirilmiş olabilir. A/V ses kapanması zamanlayıcıyı kapatmak için, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** ayarını **Kapalı** yapın.

☛ Uzatılmış > İşletim > A/V Sessiz Ayarları > A/V Ses Kap.Zamnlyc

- Projektörün ışık kaynağı kapanmış, durum göstergesi yanıp sönüyor ve sıcaklık göstergesi yanıyorsa, projektör aşırı ısınıp kapanmıştır.
- Soğutma fanları, projektör ayarlarına bağlı olarak bekleme durumunda çalışabilir. Projektör bekleme durumundan çıkarken fanlar beklenmedik bir gürültüye de neden olabilir. Bu bir arıza değildir.
- Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.

Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekliyorsa pilleri yenileriyle değiştirin.
- Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- Projektörün ısınmakta veya kapanmakta olmadığını teyit edin.
- Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarlarında en az bir uzak alıcının kullanılabilir olduğunu teyit edin.
- Tek bir uzaktan kumandadan birden çok projektörü çalıştırmak için projektöre bir ID numarası atadıysanız, bu ID ayarını kontrol etmeniz veya değiştirmeniz gerekebilir.

- Uzaktan kumanda [ID] anahtarını şu konuma getirin: **Off**. Projektör ID'si ayarlarına bakılmaksızın tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Parolanızı giremiyor veya hatırlayamıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Birkaç kez hatalı şifre girdiyseniz ve bir istek kodu içeren bir mesaj görüntülenmişse, bu kodu not ederek yardım için Epson'a başvurun. Projektör kilidinin açılmasıyla ilgili destek almak için bu istek kodunu ve ürünün size ait olduğunu gösteren bir kanıtı Epson'a sunun.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz parola giremezsiniz. Epson'dan yeni bir uzaktan kumanda sipariş edin.

Dikkat

Projektörün **Ağ** menüsünde **Ağ ayarlarını sıfırla**. işlemini gerçekleştirerseniz, **Ağ** menüsü için ayarlanan tüm parolalar da sıfırlanır ve bunları yeniden ayarlamanız gerekir.

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm

Süre tutmaya yarayan batarya zayıf. mesajı görüntülenirse, yardım için Epson ile iletişime geçin.

Bir çalma listesini doğru biçimde kayıttan yürütemezseniz aşağıdaki çözümleri deneyin:

- **İçerik Kayttan Yürtme** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
☛ **Ayarlar > İçerik Kayttan Yürtme > İçerik Kayttan Yürtme**
- USB anlık sürücünün bir çalma listesi içerdiğinden emin olun.
- USB anlık sürücünün projektöre doğrudan bağlandığından emin olun. Bir USB bağlantı noktasını genişletmek için çoklu kart okuyucu veya USB dağıtıcı kullanmayın.
- USB anlık sürücü bölümlere ayrılmışsa çalma listelerini kayıttan yürütemeyebilirsiniz. Çalma listelerini USB anlık sürücüye kaydetmeden önce tüm bölümleri silin.
- Bir çalma listesini çözünürlükleri farklı olan projektörler arasında paylaşmayın. **Bindirme Efekt**i kullanılarak eklenen renk ve şekil efektleri doğru biçimde yeniden üretilmeyebilir.
☛ **Ayarlar > İçerik Kayttan Yürtme > Bindirme Efekt**i

Projektörü bir ağ üzerinde kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler" [s.131](#)
- "Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.131](#)

Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler

Projektörünüze bir web tarayıcı üzerinden erişemiyorsanız, doğru kullanıcı kimliğini ve şifreyi kullandığınızdan emin olun.

- Kullanıcı kimliği olarak **EPSONWEB** girin. (Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.)
- Şifre için, projektörün **Ağ** menüsünde ayarlanmış şifreyi girin. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.
- Projektörün bulunduğu ağa erişim izniniz olduğundan emin olun.
- Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa **Epson Web Control** ekranı görüntülenemez. Bir bağlantıya yönelik ayarları bir vekil sunucu kullanmadan yapın.
- Bekleme modunda projektörün menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirlerseniz, ağ aygıtının açıldığından emin olun. Ağ aygıtını açtıktan sonra projektörü açın.

🖨️ Uzatılmış > Bekleme Modu

Ve kablolu bir LAN'a bağlayın.



Kullanıcı kimliği ve parolası küçük/büyük harf duyarlıdır.

Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü ağ yansıtması esnasında statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Bir Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka bir donanımdan kaynaklanan paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
- Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

Ek

Ürününüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.133](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.135](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.144](#)
- "Epson Projector Content Manager için Desteklenen Özellikler" [s.146](#)
- "Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar" [s.147](#)
- "Lazer Güvenliği Bilgileri" [s.149](#)
- "Sözlük" [s.152](#)
- "İkazlar" [s.154](#)

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız.

İsteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Ağustos 2024.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Üst Kapak" [s.133](#)
- "Mercek" [s.133](#)
- "Lens Yuvası" [s.133](#)
- "Montaj parçaları" [s.133](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.134](#)
- "Yedek Parçalar" [s.134](#)

Üst Kapak

Üst Kapak ELPVB05

Projektör üst kapağı.

Mercek

ELPLX02S

ELPLX02WS

Ultra kısa mesafeli yakınlaştırma lensi.

ELPLU03S

ELPLU04

ELPLU03

Kısa mesafeli yakınlaştırma lensi.

ELPLW05

ELPLW08

ELPLW06

Geniş açılı yakınlaştırma lens.

ELPLM08

ELPLM15

ELPLM10

ELPLM11

ELPLM09

Orta mesafeli yakınlaştırma lensi.

ELPLL08

Uzun mesafeli yakınlaştırma lensi.

Lens Yuvası

Lens Yuvası ELPVB02W/ELPVB03B/ELPVB04C

ELPLX02S/ELPLX02WS için lens yuvası.

Montaj parçaları

Tavan Askısı ELPMB67

Projektörü bir tavana veya duvara kurarken kullanın.

Alçak tavan askısı ELPMB47

Projektörü alçak bir tavana kurarken kullanın.

Yüksek tavan askısı ELPMB48

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Süspansiyon Adaptörü ELFPF15

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.



Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

Harici Aygıtlar

Akış Ortam Yürütücü ELPAP12

Çevrimiçi içeriği izlemek için bu ortam yürütücüyü kullanın.

Yedek Parçalar

Hava filtresi ELPAF46

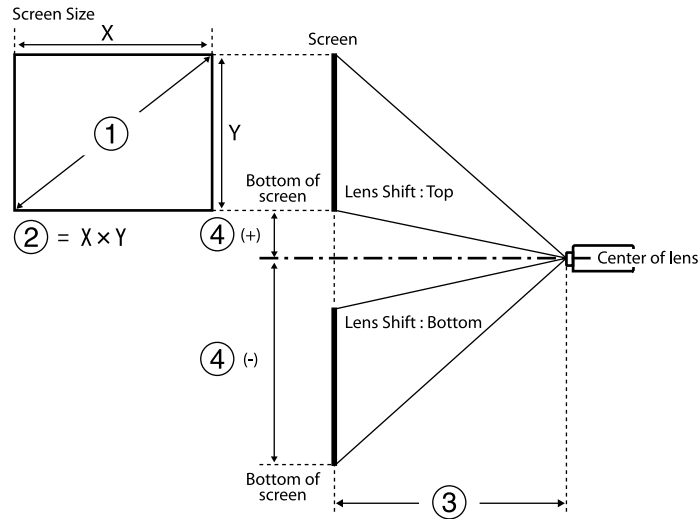
Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için bu kısımlardaki tablolara bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Mesafesi Formülü" [s.135](#)
- "Yansıtma Mesafesi" [s.138](#)

Yansıtma Mesafesi Formülü



- ① Ekran boyutu (inç)
- ② Ekran boyutu (Genişlik \times Yükseklik)
- ③ Yansıtma mesafesi (Minimum: Geniş ile Maksimum: Tele)
- ④ Lensin merkezinden perdenin altına olan mesafe (cm)

16:9

Mercek		Yansıtma mesafesi formülü	Yansıtma oranı (yansıtma mesafesi/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inç) \times 0,77 - 3,41	0,34
ELPLU03 ELPLU03S	Minimum	③ (cm) = ① (inç) \times 1,04 - 3,47	0,46 - 0,56
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) \times 1,25 - 3,28	
ELPLU04	Minimum	③ (cm) = ① (inç) \times 1,40 - 5,23	0,62 - 0,75
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) \times 1,69 - 5,30	
ELPLW05	Minimum	③ (cm) = ① (inç) \times 1,69 - 7,87	0,74 - 1,04
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) \times 2,34 - 5,81	
ELPLW08	Minimum	③ (cm) = ① (inç) \times 1,87 - 3,98	0,83 - 1,17
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) \times 2,63 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (inç) \times 2,60 - 7,47	1,15 - 1,57
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) \times 3,53 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (inç) \times 2,30 - 5,10	1,02 - 1,64
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) \times 3,68 - 4,54	

Mercek	Yansıtma mesafesi formülü		Yansıtma oranı (yansıtma mesafesi/x)
ELPLM09 ELPLM15	Minim um	③ (cm) = ① (inç) × 3,43 - 8,09	1,52 - 2,47
	Maksi mum	③ (cm) = ① (inç) × 5,54 - 8,00	
ELPLM10	Minim um	③ (cm) = ① (inç) × 5,29 - 13,19	2,34 - 3,59
	Maksi mum	③ (cm) = ① (inç) × 8,05 - 13,07	
ELPLM11	Minim um	③ (cm) = ① (inç) × 7,76 - 23,84	3,42 - 5,23
	Maksi mum	③ (cm) = ① (inç) × 11,75 - 23,54	
ELPLL08	Minim um	③ (cm) = ① (inç) × 11,53 - 32,22	5,09 - 7,16
	Maksi mum	③ (cm) = ① (inç) × 16,10 - 31,78	

Mercek	Lensin merkezinden perdenin tabanına olan mesafe
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,31 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 0,06
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,30 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 0,94

Mercek	Lensin merkezinden perdenin tabanına olan mesafe
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,18 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 1,43

4:3

Mercek	Yansıtma mesafesi formülü		Yansıtma oranı (yansıtma mesafesi/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inç) × 0,94 - 3,41	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	Minim um	③ (cm) = ① (inç) × 1,27 - 3,47	0,61 - 0,74
	Maksi mum	③ (cm) = ① (inç) × 1,53 - 3,28	
ELPLU04	Minim um	③ (cm) = ① (inç) × 1,72 - 5,23	0,82 - 1,00
	Maksi mum	③ (cm) = ① (inç) × 2,07 - 5,30	
ELPLW05	Minim um	③ (cm) = ① (inç) × 2,07 - 7,87	0,99 - 1,38
	Maksi mum	③ (cm) = ① (inç) × 2,86 - 5,81	
ELPLW08	Minim um	③ (cm) = ① (inç) × 2,29 - 3,98	1,11 - 1,56

Mercek	Yansıtma mesafesi formülü		Yansıtma oranı (yansıtma mesafesi/x)
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 3,22 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 3,18 - 7,47	1,53 - 2,09
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 4,32 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 2,81 - 5,10	1,36 - 2,18
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 4,50 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 4,19 - 8,09	2,03 - 3,30
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 6,78 - 8,00	
ELPLM10	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 6,48 - 13,19	3,13 - 4,78
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 9,85 - 13,07	
ELPLM11	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 9,50 - 23,84	4,56 - 6,97
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 14,38 - 23,54	
ELPLL08	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 14,11 - 32,22	6,79 - 9,55
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 19,71 - 31,78	

Mercek	Lensin merkezinden perdenin tabanına olan mesafe
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,38 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 0,08
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,37 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 1,16
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,22 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 1,75

16:10

Mercek	Yansıtma mesafesi formülü		Yansıtma oranı (yansıtma mesafesi/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inç) × 0,83 - 3,41	0,37
ELPLU03 ELPLU03S	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 1,13 - 3,47	0,51 - 0,62
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 1,35 - 3,28	
ELPLU04	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 1,52 - 5,23	0,68 - 0,83

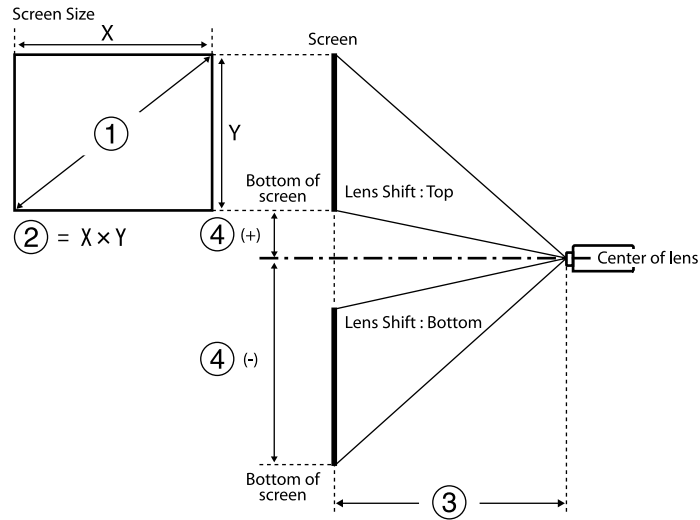
Mercek	Yansıtma mesafesi formülü		Yansıtma oranı (yansıtma mesafesi/x)
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 1,83 - 5,30	
ELPLW05	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 1,83 - 7,87	0,82 - 1,15
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 2,52 - 5,81	
ELPLW08	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 2,02 - 3,98	0,93 - 1,30
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 2,84 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 2,815 - 7,47	1,27 - 1,74
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 3,81 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 2,48 - 5,10	1,14 - 1,82
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 3,98 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 3,70 - 8,09	1,69 - 2,75
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 5,98 - 8,00	
ELPLM10	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 5,72 - 13,19	2,61 - 3,99
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 8,70 - 13,07	
ELPLM11	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 8,39 - 23,84	3,80 - 5,81

Mercek	Yansıtma mesafesi formülü		Yansıtma oranı (yansıtma mesafesi/x)
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 12,71 - 23,54	
ELPLL08	Minimum	③ (cm) = ① (inç) × 12,46 - 32,22	5,66 - 7,96
	Maksimum	③ (cm) = ① (inç) × 17,41 - 31,78	

Mercek	Lensin merkezinden perdenin tabanına olan mesafe
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,34 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 0,07
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,33 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 1,02
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inç) × 0,20 ④ (-) (cm) = ① (inç) × 1,54

Yansıtma Mesafesi

Yansıtma mesafeleri yaklaşık değerlerdir.



- ① Ekran boyutu (inç)
- ② Ekran boyutu (Genişlik × Yükseklik) (cm)
- ③ Yansıtma mesafesi (Minimum: Geniş ile Maksimum: Tele) (cm)
- ④ Lensin merkezinden perdenin arkasına olan mesafe (cm)

500 inçten büyük bir görüntü yansıttığınızda, görüntü biraz bulanık olabilir.

16:9

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	221 × 125	73	-6 - 31
110	244 × 137	81	-7 - 34
120	266 × 149	89	-7 - 38
150	332 × 187	112	-9 - 47

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLX02S/ELPLX02WS	
200	443 × 249	150	-12 - 63
300	664 × 374	227	-19 - 94
500	1107 × 623	380	-31 - 157
600	1328 × 747	457	-37 - 188
800	1771 × 996	611	-50 - 251
1000	2214 × 1245	764	-62 - 313

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	177 × 100	80-97	179-290	-76 - -24
100	221 × 125	101-122	225-363	-94 - -30
120	266 × 149	121-147	271-437	-113 - -36
150	332 × 187	153-184	340-547	-142 - -45
200	443 × 249	205-247	455-731	-189 - -60
250	553 × 311	257-309	570-915	-236 - -75
300	664 × 374	309-372	684-1099	-283 - -90
500	1107 × 623	517-622	1144-1835	-472 - -150
800	1771 × 996	830-998	1834-2939	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1038-1248	2293-3674	-945 - -301

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/
ELPLL08

①	②	③							④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	133 × 75	79-96	148-205	108-153	198-324	304-470	442-682	659-934	-86 - 11
80	177 × 100	107-130	200-275	146-205	266-435	410-631	597-917	890-1256	-114 - 14
100	221 × 125	135-164	252-346	183-258	335-546	516-791	752-1152	1121-1578	-143 - 18
120	266 × 149	163-198	304-416	220-310	403-656	622-952	908-1387	1351-1900	-171 - 22
150	332 × 187	205-249	382-522	276-389	506-822	781-1194	1140-1740	1697-2384	-214 - 27
200	443 × 249	276-333	512-699	370-520	677-1099	1046-1596	1529-2327	2273-3189	-285 - 36
300	664 × 374	416-503	772-1052	557-783	1020-1653	1575-2400	2305-3503	3426-4799	-428 - 54
500	1107 × 623	697-841	1291-1757	931-1309	1705-2760	2634-4010	3857-5853	5732-8019	-713 - 90
800	1771 × 996	1119-1349	2070-2816	1491-2097	2733-4421	4222-6423	6186-9380	9190-12850	-1141 - 145
1000	2214 × 1245	1399-1688	2589-3522	1865-2623	3419-5528	5280-8032	7738-11730	11496-16070	-1426 - 181

ELPLW05

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLW05	
60	133 × 75	94-134	-57 - -18
80	177 × 100	128-181	-76 - -24
100	221 × 125	161-228	-94 - -30
120	266 × 149	195-274	-113 - -36
150	332 × 187	246-344	-142 - -45
200	443 × 249	331-461	-189 - -60
300	664 × 374	500-695	-283 - -90
500	1107 × 623	839-1162	-472 - -150
800	1771 × 996	1346-1862	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1685-2329	-945 - -301

4.3

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	203 × 152	91	-8 - 38
110	224 × 168	100	-8 - 42
120	244 × 183	109	-9 - 46
150	305 × 229	138	-11 - 58
200	406 × 305	185	-15 - 77
300	610 × 457	278	-23 - 115
500	1016 × 762	466	-38 - 192
600	1219 × 914	560	-46 - 230

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLX02S/ELPLX02WS	
800	1626 × 1219	748	-61 - 307

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	163 × 122	98-119	220-356	-92 - -29
100	203 × 152	124-150	276-446	-116 - -37
120	244 × 183	149-180	332-536	-139 - -44
150	305 × 229	188-226	417-671	-173 - -55
200	406 × 305	251-303	558-896	-231 - -74
250	508 × 381	315-380	698-1121	-289 - -92
300	610 × 457	379-456	839-1346	-347 - -110
500	1016 × 762	634-762	1401-2247	-578 - -184
800	1626 × 1219	1016-1222	2245-3597	-925 - -294

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM15/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	122 × 91	98-119	183-252	133-188	244-399	376-578	546-840	814-1151	-105 - 13

①	②	③							④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
80	163 × 122	132-160	247-338	179-252	327-534	505-775	736-1127	1096-1545	-140 - 18
100	203 × 152	167-202	310-425	225-316	411-670	635-972	926-1415	1379-1939	-175 - 22
120	244 × 183	201-243	374-511	271-381	495-805	764-1168	1116-1703	1661-2333	-209 - 27
150	305 × 229	253-306	469-641	339-477	621-1008	959-1464	1401-2134	2084-2924	-262 - 33
200	406 × 305	339-409	628-857	453-638	831-1347	1283-1956	1876-2853	2789-3909	-349 - 44
300	610 × 457	511-616	946-1289	682-960	1250-2025	1930-2941	2826-4292	4200-5880	-524 - 66
500	1016 × 762	854-1031	1582-2152	1140-1603	2089-3380	3226-4910	4726-7169	7022-9821	-873 - 111
800	1626 × 1219	1370-1652	2535-3448	1826-2568	3347-5412	5170-7864	7576-11484	11254-15733	-1396 - 177

ELPLW05

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLW05	
60	122 × 91	116-166	-69 - -22
80	163 × 122	158-223	-92 - -29
100	203 × 152	199-280	-116 - -37

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLW05	
120	244 × 183	241-337	-139 - -44
150	305 × 229	303-423	-173 - -55
200	406 × 305	406-566	-231 - -74
300	610 × 457	614-825	-347 - -110
500	1016 × 762	1028-1423	-578 - -184
800	1626 × 1219	1650-2280	-925 - -294

16:10

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	215 × 135	80	-7 - 34
110	237 × 148	88	-7 - 37
120	258 × 162	96	-8 - 41
150	323 × 202	121	-10 - 51
200	431 × 269	163	-14 - 68
300	646 × 404	246	-20 - 102
500	1077 × 673	412	-34 - 169
600	1292 × 808	495	-41 - 203
800	1723 × 1077	661	-54 - 271

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	172 × 108	87-105	194-314	-82 - -26
100	215 × 135	109-132	243-393	-102 - -33
120	258 × 162	132-159	293-473	-123 - -39
150	323 × 202	165-200	368-592	-153 - -49
200	431 × 269	222-267	492-791	-204 - -65
250	538 × 337	278-335	616-990	-255 - -81
300	646 × 404	334-402	740-1189	-306 - -98
500	1077 × 673	559-673	1237-1984	-511 - -163
800	1723 × 1077	897-1079	1983-3177	-817 - -260

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/
ELPLL08

①	②	③							④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	129 × 81	86-105	161-222	117-165	214-351	330-509	480-739	716-1013	-92 - 12
80	172 × 108	116-141	217-298	158-222	288-471	445-683	647-993	965-1361	-123 - 16
100	215 × 135	147-178	273-374	198-279	362-590	559-857	815-1247	1214-1709	-154 - 20
120	258 × 162	177-214	329-451	238-336	436-710	674-1031	983-1501	1463-2057	-185 - 23

①	②	③							④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
150	323 × 202	223-269	414-565	299-421	548-890	845-1292	1235-1882	1837-2579	-231 - 29
200	431 × 269	298-361	554-756	400-563	733-1189	1131-1726	1654-2518	2460-3450	-308 - 39
300	646 × 404	450-544	835-1137	602-847	1103-1787	1704-2596	2493-3788	3706-5190	-462 - 59
500	1077× 673	754-910	1396-1900	1006-1415	1844-2984	2848-4336	4172-6330	6199-8672	-771 - 98
800	1723 × 1077	1210-1459	2238-3045	1612-2268	2956-4780	4565-6945	6689-10142	9938-13894	-1233 - 156

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLW05	
800	1723 × 1077	1456-2014	-817 - -260

ELPLW05

①	②	③	④
Inç	Genişlik × Yükseklik	ELPLW05	
60	129 × 81	102-146	-61 - -20
80	172 × 108	139-196	-82 - -26
100	215 × 135	175-247	-102 - -33
120	258 × 162	212-297	-123 - -39
150	323 × 202	267-373	-153 - -49
200	431 × 269	358-499	-204 - -65
300	646 × 404	541-752	-306 - -98
500	1077× 673	907-1256	-511 - -163

Ürün adı	EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Boyutlar	568 (G) × 181 (Y) × 568 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
Yansıtma sistemi	RGB sıvı kristal obtüratör
LCD panel boyutu	1,04"
Görüntüleme yöntemi	3LCD
Piksel sayısı	Full HD (1920 (G) × 1080 (Y) nokta) × 3
Ekran Çözünürlüğü	4K 8.294.400 piksel (1920 × 1080 × 4)
Odak ayarı	Güç verilmiş
Yakınlaştırma ayarı	1,0 ila 1,6 (Optik Yakınlaştırma)
Projeksiyon merceğı	İsteğe bağlı lens desteklenir. Standart lens: ELPLM15
Mercek Kaydırma	Güç verilmiş En fazla dikey yön: Yaklaşık ±%64 En fazla yatay yön: Yaklaşık ±%16
Işık kaynağı	Lazer diyot
Işık kaynağı çıkış gücü	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Maks. 252 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: Maks. 194 W
Işık Kaynağı Dalga Boyu	449 ila 461 nm
Lazer sınıfı (dahili lazer ışık kaynağı)	Sınıf 4
Işık kaynağı çalışma süresi *	Yaklaşık 20.000 saate kadar

Parlaklık**	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 10.000 lm EH-QL3000W/EH-QL3000B: 6000 lm
Kontrast Oranı	5.000.000:1 aşım (Dinamik Kontrast Normal/Yüksek Hız)
Renk yeniden üretilebilirliği	1070 milyon renge kadar (Arayüze bağlıdır)
Tarama frekansı	HDMI1/2: Yatay: 26,97 - 270 kHz Dikey: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60/120 Hz
Güç kaynağı	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 100 - 240 V AC ±%10 50/60 Hz 6,4-2,9 A EH-QL3000W/EH-QL3000B: 100 - 240 V AC ±%10 50/60 Hz 4,6-2,1 A
İşletme enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: ışık kaynağı parlaklığı %100 iken: 636 W ışık kaynağı parlaklığı %40 iken: 328 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: ışık kaynağı parlaklığı %100 iken: 453 W ışık kaynağı parlaklığı %70 iken: 357 W
İşletme enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: ışık kaynağı parlaklığı %100 iken: 612 W ışık kaynağı parlaklığı %40 iken: 318 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: ışık kaynağı parlaklığı %100 iken: 437 W ışık kaynağı parlaklığı %70 iken: 346 W
Beklemede enerji tüketimi	İletişim Açık: 2,0 W İletişim Kapalı: 0,5 W

Termal �ıkış (maks.)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 100 ila 120 V alanı: 2162 BTU/s 220 ila 240 V alanı: 2081 BTU/s EH-QL3000W/EH-QL3000B: 100 ila 120 V alanı: 1540 BTU/s 220 ila 240 V alanı: 1486 BTU/s
Hava akış (maks.)	169 CFM
�alıřtırma y�kseklięi	0 - 3048 m irtifa
�alıřma sıcaklıęı (tek bir proje�t�r kurulumu kullanılırken) ***	0 ila 2286 m irtifa: 5 ila +35�C (%20 ila %80 nem, Yoęuřmasız) 2287 ila 3048 m irtifa: 5 ila +30�C (%20 ila %80 nem, Yoęuřmasız)
Depolama sıcaklıęı	-10 ila +60�C (%10 ila %90 nem, Yoęuřmasız)
Toplu (lens hari�)	Yaklařık 21,1 kg
Aę	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) � 1

* Iřık kaynaęı parlaklıęı orijinal deęerinin yarısına d řene kadar yaklařık s re. (Proje t r n 0,04 mg/m3 veya altı hava kaynaklı partik lleri i eren bir ortamda kullanıldığını varsayalım. Bu yalnızca yaklařık bir kılavuzdur, proje t r n kullanımına ve ortama baęlı olarak deęiřebilir.)

** Teknik  zellikler, standart lens takıldığında ge erlidir.

***  evrenin sıcaklıęı  ok y kselirse lamba parlaklıęı otomatik olarak kararır.

AEEE Y netmelięine Uygunur.

 r n n Sanayi ve Ticaret Bakanlıęınca tespit ve ilan edilen kullanma  mr  5 yıldır.

T keticilerin řikayet ve itirazları konusundaki bařvuruları t keticiler mahkemelerine ve t keticiler hakem heyetlerine yapılabilir.

Eęme a ısı

Proje t r n kurulabileceęi dikey veya yatay sıdnır yoktur.

  İlgili Baęlantılar

- "Baęlayıcı Teknik  zellikleri" [s.145](#)

Baęlayıcı Teknik  zellikleri

USB-A baęlantı noktası	2	USB baęlayıcı (Tip A)
Service baęlantı noktası	1	USB baęlayıcı (Mini B)
Audio Out baęlantı noktası	1	Stereo k����� pinli jak
LAN baęlantı noktası	1	RJ-45
HDMI1 baęlantı noktası	1	HDMI
HDMI2 baęlantı noktası	1	HDMI
RS-232C baęlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)










USB-A ve Service baęlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB baęlantı noktalarının USB'yi destekleyen t m aygıtları  alıřtıracakı konusunda garanti verilmemektedir.







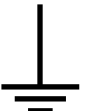

Projektörünüz, Epson Projector Content Manager yazılımının aşağıdaki özelliklerini ve seçeneklerini destekler.

Özellikler/Seçenekler		EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Eş zamanlı yürütme		-
Oynatma listesini bir ağ üzerinden projektöre kaydedin		✓
Ayarlar > Video Biçimi	Otomatik Seç	✓
	AVI Biçimi	✓
	MP4 Biçimi	-

Epson Projector Content Manager yazılımını kullanarak bu projektör için bir proje oluştururken **Projektör Çözünürlüğü** olarak **Full HD (1920x1080)** seçeneğini seçin.

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtar veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretili öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
8		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.
9		—	No. 8 ile aynı.
10		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No. 11 ile aynı.
13		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No. 5017	Toprak No. 13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
16		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
17		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşareti öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.
26		IEC60417 No. 6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak hareketli fan kanatlarından uzak durun.
27		IEC60417 No. 6043	Dikkat (Keskin Köşeler) Dokunulmaması gereken keskin köşeleri belirtmek içindir.
28		—	Yansıtılırken merceğe doğru bakmaya izin verilmediğini belirtmek içindir.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, Optik radyasyon (UV, görünür radyasyon, IR gibi) Optik radyasyonun yakınındayken gözlerin ve cildin zarar görmemesi için özen gösterin.
30		IEC60417 No. 5109	Konut alanlarında kullanılmamalıdır. Bir yerleşim bölgesi için uygun olmayan elektrikli ekipmanı tanımlamak.

Bu projektör, lazerlere yönelik IEC60825-1:2014 ve EN60825-1:2014 + A11:2021 uluslararası standartlarına uygun Sınıf 1 lazer ürünüdür.

Projektörü kullanırken bu güvenlik talimatlarına uyun.

⚠ Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Bu üründen yayılan olası tehlikeli optik radyasyon. Çalışan ışık kaynağına bakmayın. Göz hasarına neden olabilir.
- Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Işına doğrudan maruz kalmaya izin verilmez.
- Hatalı kurulum, gözlerinize zarar verebilecek parlak ışığa neden olabilir.

⚠ Dikkat

Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel ya da ulusal yasa ve yönetmeliklere göre elden çıkarın.



Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.

- Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
- Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Işık çıkışı ayarlarında kullanım süresi ve düşüş arasındaki ilişkiyi değiştirebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Lazer Uyarı Etiketleri" s.149

Lazer Uyarı Etiketleri

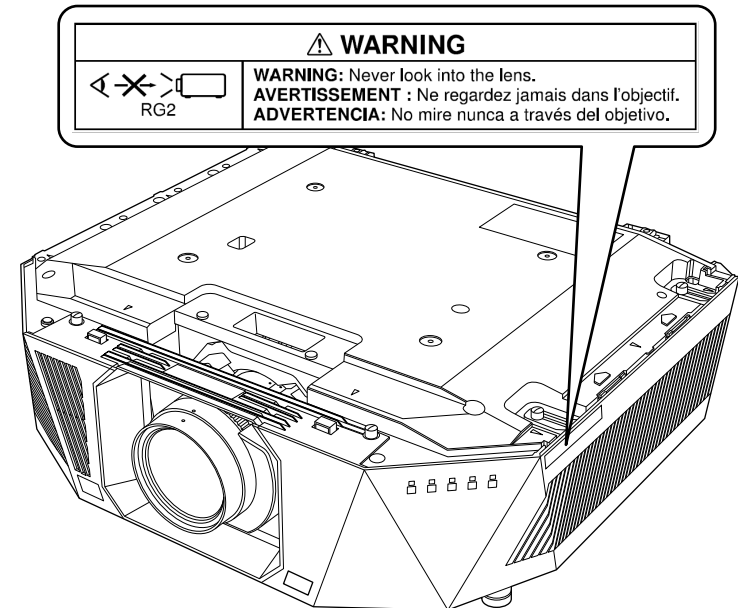
Lazer uyarı etiketleri projektör üzerinde bulunur.

İçinde

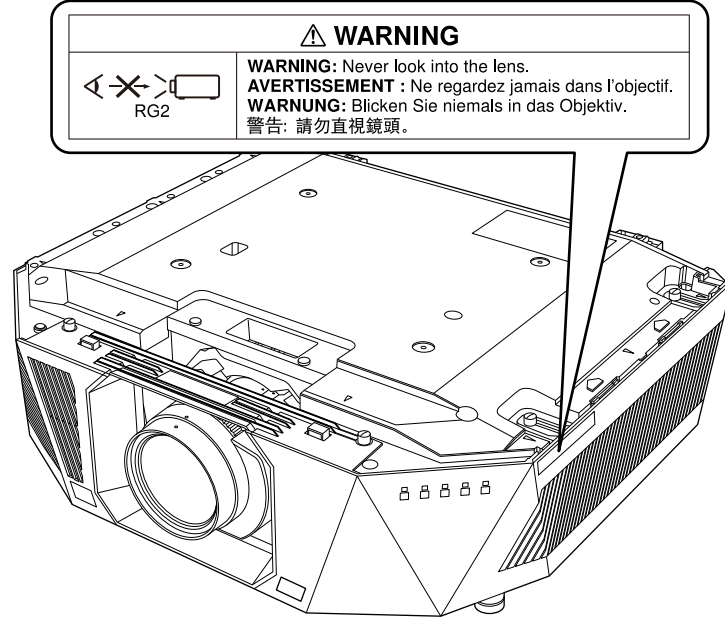


Yan Taraf

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



- Lazer açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar ve evcil hayvanlar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin bakmadığından emin olun.
- Küçük çocukların projektörü kullanmasına izin vermeyin. Çocuklara bir yetişkin eşlik etmelidir.
- Yansıtma sırasında lense bakmayın. Ayrıca, büyüteç veya teleskop gibi optik cihazları kullanarak lense bakmayın. Bu, görme bozukluğuna neden olabilir.

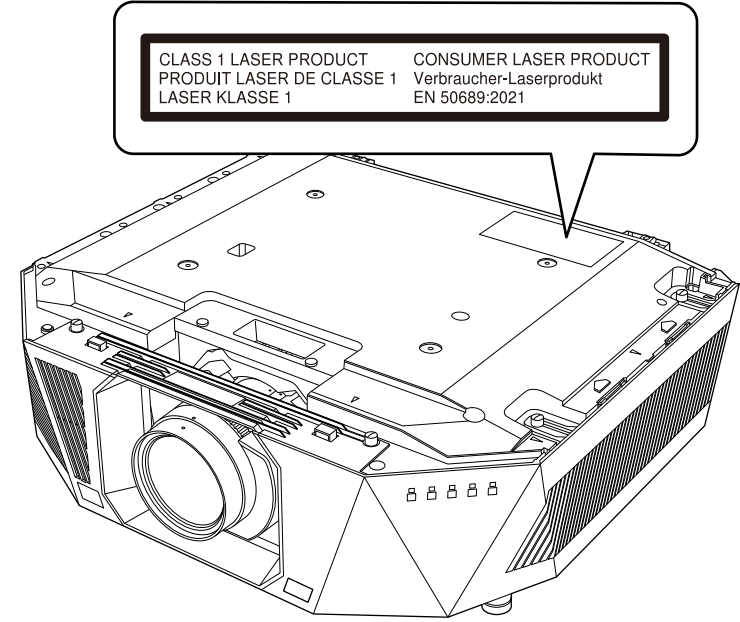
Üst

Bu projektör, EN50689:2021 standardına uygun bir tüketici Sınıfı 1 lazer ürünüdür.

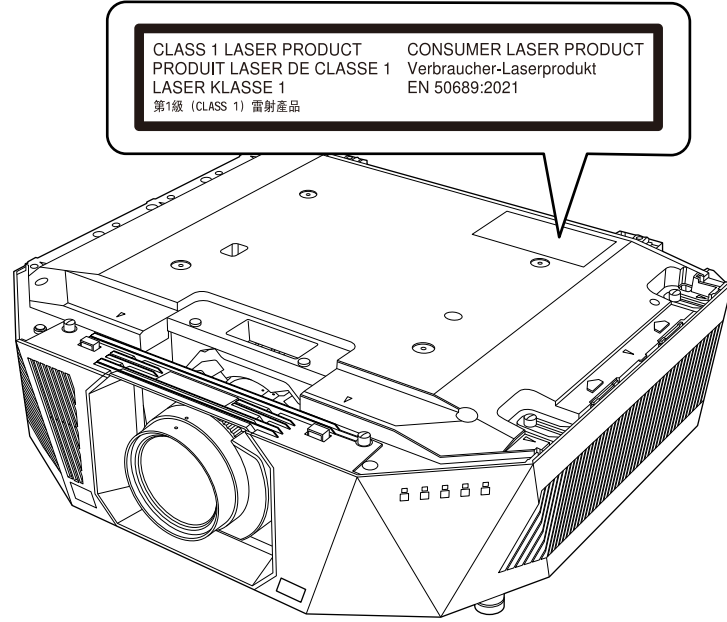
Bu projektör, görüntüleri duvarlara, ekranlara vb. yansıtan üründür.

Projektöre yapıştırılan etiket, ülke ve bölgelere göre değişir.

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en-boy oranına sahiptir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu iletişim kuralı, ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak bir IP adresi atar.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamaya yönelik bir sunucudur (yönlendiricidir).
HDCP	HDCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP desteklediğinden, HDCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.

HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: <ul style="list-style-type: none"> 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) 16:9 ekran en boy oranı
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her iki satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreme olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan görüntü titremesi miktarı azalır.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SSID	SSID, kablosuz LAN üzerindeki başka bir ağıta bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Aynı SSID'ye sahip olan aygıtlar arasında kablosuz iletişim kurulabilir.

Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Senkronizasyon	<p>Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır.</p> <p>Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) Senkronizasyon olarak adlandırılır.</p> <p>Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.</p>

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.154](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [s.154](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.154](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.154](#)
- "Ticari markalar" [s.155](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.155](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.156](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/ hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

- Microsoft® Windows® 11 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak anılmaktadır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Bu kılavuzda yukarıdaki tüm işletim sistemleri için ortak terim olarak "Mac" kullanılmıştır.

Ticari markalar


Mac, OS X ve macOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft ve Windows, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

WPA2® ve WPA3®, Wi-Fi Alliance®'ın ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Chrome, Chromebook ve Google Play, Google LLC şirketinin ticari markalarıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing Administrator Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® ve Crestron RoomView® Crestron Electronics, Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir veya güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin deęiřtirilebilir.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.8 414526400TR