

**EPSON**

**Ghidul utilizatorului**

**Multimedia Projector**

**EB-L210SF**

**EB-L210SW**

<b>Notații utilizate în acest ghid</b>	<b>7</b>
<b>Utilizarea manualului pentru a căuta informații</b>	<b>8</b>
Căutarea după cuvânt cheie	8
Sărirea direct din marcaje	8
Tipărirea paginilor de care aveți nevoie	8
<b>Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor</b>	<b>9</b>
<b>Prezentare generală a proiecteurului</b>	<b>10</b>
<b>Caracteristicile Proiecteurului</b>	<b>11</b>
Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare	11
Configurare rapidă și ușoară	11
Conectivitate flexibilă	11
Conectare la calculatoare	12
Conectare la dispozitive mobile	12
Proiecție pentru prezentări	13
<b>Componentele și funcțiile proiecteurului</b>	<b>15</b>
Componentele proiecteurului - partea din față/sus	15
Componentele proiecteurului - partea din spate	16
Componentele proiecteurului - bază	17
Componentele proiecteurului - panoul de control	18
Componentele proiecteurului - telecomanda	19
<b>Configurarea proiecteurului</b>	<b>21</b>
<b>Amplasarea proiecteurului</b>	<b>22</b>
Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare	23
Distanță proiecție	24
<b>Instalarea firului de siguranță</b>	<b>25</b>
<b>Conexiunile proiecteurului</b>	<b>26</b>
Conectarea la un calculator	26
Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI	26
Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA	26
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB	27
Conectarea la surse video	28
Conectarea la o sursă video HDMI	29
Conectarea la o sursă video compozit	29
Conectarea la dispozitive USB externe	30
Proiecția de pe un dispozitiv USB	30
Conectarea la un dispozitiv USB	31
Deconectarea unui dispozitiv USB	31
Conectarea la o cameră pentru documente	31
Conectarea la dispozitive externe	31
Conectarea la un monitor VGA	32
Conectarea la difuzoare externe	32
Conectarea unui microfon	33
<b>Instalarea bateriilor în telecomandă</b>	<b>34</b>
<b>Utilizarea telecomenzii</b>	<b>35</b>
<b>Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului</b>	<b>36</b>
<b>Pornirea proiecteurului</b>	<b>37</b>
Ecran principal	38
<b>Oprirea proiecteurului</b>	<b>40</b>
<b>Configurarea datei și a orei</b>	<b>41</b>
<b>Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului</b>	<b>44</b>
<b>Moduri de proiecție</b>	<b>45</b>
Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda	45
Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile	45
<b>Setarea tipului de ecran</b>	<b>47</b>
Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran	48
<b>Afișarea unui șablon de test</b>	<b>50</b>

<b>Ajustarea poziției pe verticală a imaginii .....</b>	<b>52</b>	Combinății neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat .....	83
<b>Forma imaginii .....</b>	<b>53</b>	Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen .....	83
Corecție auto T.vert .....	53	<b>Proiectarea unei prezentări PC Free .....</b>	<b>84</b>
Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală .....	53	Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free .....	84
Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale .....	54	Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free .....	85
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner .....	55	Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free .....	85
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc .....	57	Pornirea unei prezentări video cu PC Free .....	87
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct .....	59	Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free .....	88
<b>Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor .....</b>	<b>61</b>	<b>Proiectarea în modul Redare conținut .....</b>	<b>90</b>
<b>Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare .....</b>	<b>62</b>	Comutarea la modul Redare conținut .....	90
<b>Selectarea unei surse de imagini .....</b>	<b>63</b>	Utilizarea Modulului reflector .....	91
<b>Formatul de imagine .....</b>	<b>65</b>	Proiectarea listelor de redare .....	92
Schimbarea formatului de imagine .....	65	Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control .....	93
Formate disponibile pentru imagini .....	65	Adăugarea efectelor în imaginea proiectată .....	95
<b>Reglarea calității imaginii (mod culoare) .....</b>	<b>67</b>	Restricțiile modulului Redare conținut .....	96
Schimbarea modulului Culoare .....	67	<b>Oprirea temporară a imaginii și sunetului .....</b>	<b>98</b>
Moduri de culoare disponibile .....	67	<b>Oprirea temporară a acțiunii video .....</b>	<b>99</b>
Activarea ajustării automate a luminanței .....	68	<b>Efectuarea de zoom în imagini .....</b>	<b>100</b>
<b>Ajustarea culorilor imaginii .....</b>	<b>70</b>	<b>Salvarea imaginii siglei unui utilizator .....</b>	<b>101</b>
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii .....	70	<b>Salvarea unui șablon al utilizatorului .....</b>	<b>103</b>
Ajustarea setării Gamma .....	71	<b>Utilizarea mai multor proiectoare .....</b>	<b>105</b>
<b>Ajustarea rezoluției imaginii .....</b>	<b>74</b>	Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare .....	105
<b>Ajustarea strălucirii .....</b>	<b>76</b>	Setarea ID-ului pentru proiector .....	106
Durata de viață a sursei de lumină .....	77	Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați .....	106
<b>Controlarea volumului cu butoanele pentru volum .....</b>	<b>79</b>	Ajustarea uniformității culorilor .....	107
<b>Utilizarea caracteristicilor proiectorului .....</b>	<b>80</b>	Alăturarea imaginilor într-o singură imagine .....	109
<b>Proiectarea simultană a două imagini .....</b>	<b>81</b>	Configurarea alăturării .....	109
		Combinarea marginilor imaginii .....	110
		Potrivirea culorilor din imagini .....	112
		Ajustarea nivelului de negru .....	113
		Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru .....	115

Ajustarea RGBCMY .....	116	Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring .....	141
Scalarea unei imagini .....	116	Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast .....	143
<b>Caracteristicile de securizare a proiectorului .....</b>	<b>118</b>	Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10 .....	144
Tipuri de securizare prin parolă .....	118	Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1 .....	144
Setarea unei parole .....	118	<b>HTTP securizat .....</b>	<b>146</b>
Selectarea tipurilor de securizare prin parolă .....	119	Importul unui certificat de server web folosind meniurile .....	146
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului .....	120	CertIFICATE de server web suportate .....	147
Blocarea butoanelor proiectorului .....	121	<b>Partajare ecran .....</b>	<b>148</b>
Deblocarea butoanelor proiectorului .....	121	Partajarea ecranului .....	148
Instalarea unui cablu de securitate .....	121	Încheierea partajării ecranului .....	149
<b>Utilizarea proiectorului într-o rețea .....</b>	<b>123</b>	Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat .....	150
<b>Proiecția într-o rețea prin cablu .....</b>	<b>124</b>	<b>Monitorizarea și controlarea proiectorului .....</b>	<b>151</b>
Conectarea la o rețea prin cablu .....	124	<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>152</b>
Selectarea setărilor de rețea prin cablu .....	124	<b>Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web .....</b>	<b>153</b>
<b>Proiecția într-o rețea fără fir .....</b>	<b>128</b>	Opțiuni pentru control web .....	154
Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat .....	128	<b>Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web .....</b>	<b>161</b>
Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir .....	129	<b>Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector .....</b>	<b>162</b>
Instalarea modulului LAN fără fir .....	129	Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea .....	162
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir .....	130	<b>Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP .....</b>	<b>164</b>
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows .....	134	<b>Utilizarea comenzilor ESC/VP21 .....</b>	<b>165</b>
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac .....	134	Lista de comenzi ESC/VP21 .....	165
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu .....	134	Amplasarea cablurilor .....	165
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură .....	135	<b>Asistența PJLink .....</b>	<b>166</b>
Certificate client și CA suportate .....	137	<b>Art-Net .....</b>	<b>167</b>
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil .....	137	<b>Asistență Crestron Connected .....</b>	<b>168</b>
Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows .....	138	Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected .....	168
Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac .....	139	<b>Web API .....</b>	<b>170</b>
Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată .....	139		
Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir .....	140		
<b>Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring) .....</b>	<b>141</b>		

Activarea API-ului Web .....	170	Transferul setărilor de pe o unitate flash USB .....	209
<b>Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector .....</b>	<b>171</b>	Transferul setărilor dintr-un calculator .....	210
<b>Ajustarea setărilor din meniuri .....</b>	<b>174</b>	Notificare de eroare la configurarea multiplă .....	211
<b>Utilizarea meniurilor proiectorului .....</b>	<b>175</b>	<b>Întreținerea proiectorului .....</b>	<b>213</b>
<b>Utilizarea tastaturii afișate .....</b>	<b>176</b>	<b>Întreținerea proiectorului .....</b>	<b>214</b>
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate .....	176	<b>Curățarea lentilelor .....</b>	<b>215</b>
<b>Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine .....</b>	<b>177</b>	<b>Curățarea carcasei proiectorului .....</b>	<b>216</b>
<b>Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O .....</b>	<b>180</b>	<b>Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare .....</b>	<b>217</b>
<b>Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare .....</b>	<b>182</b>	Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare .....	217
<b>Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran .....</b>	<b>184</b>	Înlocuirea filtrului de aer .....	217
<b>Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare .....</b>	<b>186</b>	<b>Reglarea convergenței culorilor (alinierea panoului) .....</b>	<b>219</b>
<b>Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare .....</b>	<b>190</b>	<b>Actualizarea softului integrat .....</b>	<b>221</b>
Lista de coduri Event ID .....	192	Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB .....	221
<b>Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea .....</b>	<b>194</b>	Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB .....	222
Meniul Rețea - meniul Setări rețea .....	195	<b>Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului .....</b>	<b>225</b>
Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir .....	196	<b>Probleme legate de proiecție .....</b>	<b>226</b>
Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu .....	198	<b>Starea indicatoarelor proiectorului .....</b>	<b>227</b>
Meniu Rețea - meniul Notificare poștă .....	199	<b>Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului .....</b>	<b>229</b>
Meniul Rețea - meniul Control proiector .....	200	Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII .....	229
Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea .....	202	Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII ...	230
<b>Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă .....</b>	<b>204</b>	Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII .....	230
<b>Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO .....</b>	<b>206</b>	Afișarea de pe un laptop Windows .....	230
<b>Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate .....</b>	<b>207</b>	Afișarea de pe un laptop Mac .....	231
<b>Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot) .....</b>	<b>209</b>	Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII .....	231
		Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII .....	231

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII .....	232
Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII .....	232
Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII .....	233
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII .....	233
Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată .....	234
Probleme de sunet - SOLUȚII .....	234
Soluții la probleme privind microfonul .....	235
Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII .....	235
Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free .....	235
<b>Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII .....</b>	<b>236</b>
Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII .....	236
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII .....	236
Probleme de parolă - SOLUȚII .....	237
Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII ..	237
<b>Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut ....</b>	<b>238</b>
<b>Probleme de rețea - SOLUȚII .....</b>	<b>239</b>
Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează .....	239
Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII .....	239
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII .....	240
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea .....	240
Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring .....	240
Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring .....	241
Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring .....	241
Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate .....	241
<b>Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează .....</b>	<b>242</b>



<b>Anexă</b>	<b>243</b>
<b>Accesorii opționale și piese de schimb .....</b>	<b>244</b>
Ecrane .....	244
Suporturi de montare .....	244
Dispozitive externe .....	244
Piese de schimb .....	244
Pentru conectare fără fir .....	245
Accesorii compatibile de la alte proiectoare .....	245
<b>Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție ....</b>	<b>246</b>
<b>Rezoluții de afișare acceptate .....</b>	<b>249</b>
<b>Specificațiile proiecteurului .....</b>	<b>250</b>
Specificațiile conectorilor .....	251
<b>Dimensiuni externe .....</b>	<b>252</b>
<b>Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display .....</b>	<b>254</b>
<b>Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager .....</b>	<b>255</b>
<b>Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță .....</b>	<b>256</b>
<b>Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului .....</b>	<b>259</b>
Etichete de avertizare împotriva produselor laser .....	259
<b>Glosar .....</b>	<b>261</b>
<b>Note .....</b>	<b>263</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	263
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive .....	263
Restricție de utilizare .....	263
Referințe pentru sistemul de operare .....	264
Mărci comerciale .....	264
Aviz privind drepturile de autor .....	264
Atribuirea de drepturi de autor .....	265

# Notații utilizate în acest ghid


## Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 <b>Avertisment</b>	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 <b>Atenție</b>	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

## Notații referitoare la informațiile generale

<b>Atenție</b>	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: Butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul <b>Imagine</b> ☛ <b>Imagine &gt; Mod culoare</b>
▶▶	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
☛	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

### ▶▶ Linkuri corelate

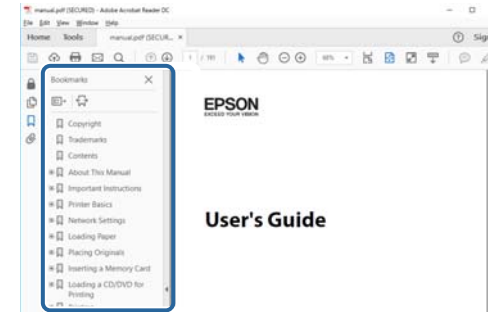
- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.8](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.9](#)

Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcajele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

### ▶ Linkuri corelate

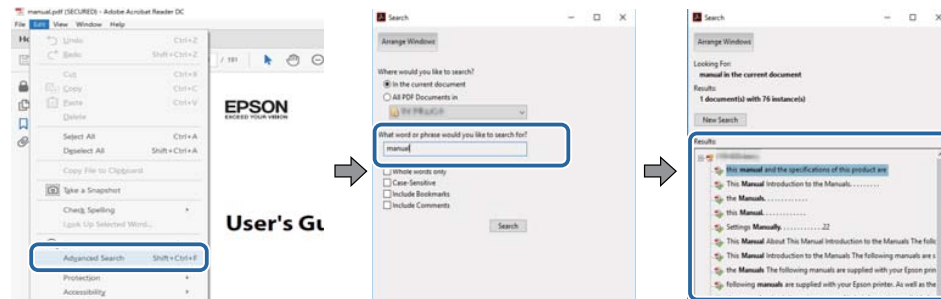
- "Căutarea după cuvânt cheie" p.8
- "Sărirea direct din marcaje" p.8
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" p.8

- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați ←.



## Căutarea după cuvânt cheie

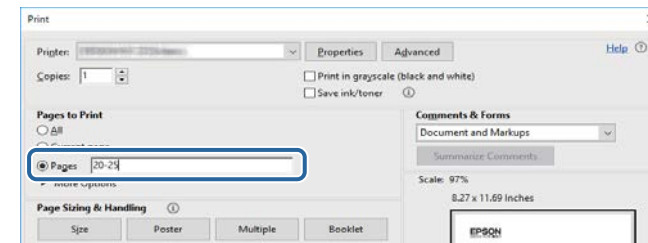
Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.



## Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.  
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgulă.  
Exemplu: 5, 10, 15



## Sărirea direct din marcaje

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: Țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați ←.



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați [epson.sn](https://www.epson.sn) și introduceți numele modelului.

# Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

## ▶ Linkuri corelate

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.11](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.15](#)

Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

## ▶ Linkuri corelate

- "Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare" [p.11](#)
- "Configurare rapidă și ușoară" [p.11](#)
- "Conectivitate flexibilă" [p.11](#)
- "Proiecție pentru prezentări" [p.13](#)

---

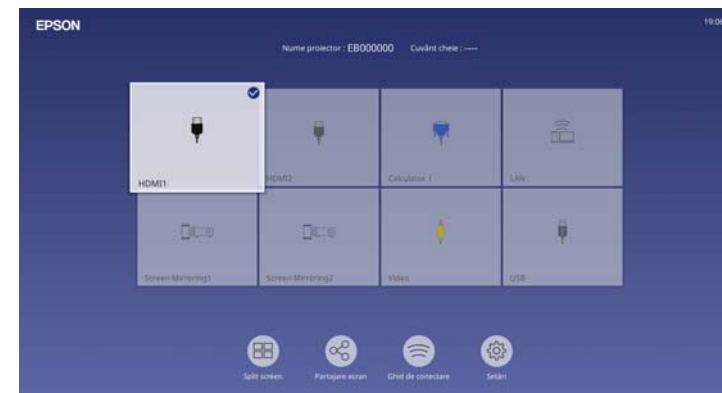
## Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare

O sursă de lumină bazată pe laser în stare solidă asigură o funcționare practică fără întreținere până când se reduce nivelul de strălucire al sursei de lumină.

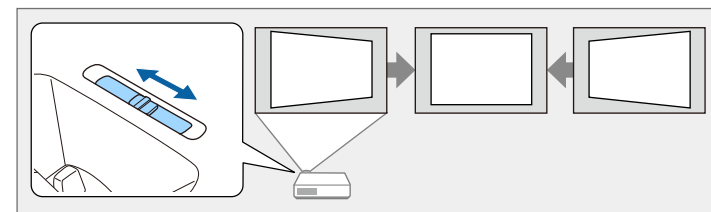
---

## Configurare rapidă și ușoară

- Caracteristică Pornire directă pentru a porni funcționarea proiecteurului imediat ce îl conectați la o sursă de alimentare.
- Caracteristică Pornire automată pentru a porni funcționarea proiecteurului atunci când acesta detectează semnalul de imagine de la portul pe care l-ați specificat drept sursă pentru funcția **Pornire automată**.
- Caracteristică Ecran principal pentru selectarea cu ușurință a unei surse de imagini și accesarea unor funcții utile.



- Corecția automată a distorsiunilor trapezoidale verticale afișează întotdeauna un ecran dreptunghiular (Corecție auto T.vert).
- Cursorul de corecție trapezoidală orizontală vă permite să corecți rapid distorsiunea de pe orizontală din imaginea proiectată.



## ▶ Linkuri corelate

- "Pornirea proiecteurului" [p.37](#)
- "Ecran principal" [p.38](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.53](#)

---

## Conectivitate flexibilă

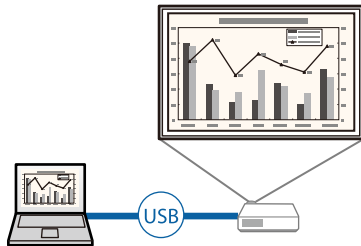
Acest proiector acceptă o gamă largă de opțiuni de conectare ușor de utilizat:

## ► Linkuri corelate

- "Conectare la calculatoare" [p.12](#)
- "Conectare la dispozitive mobile" [p.12](#)

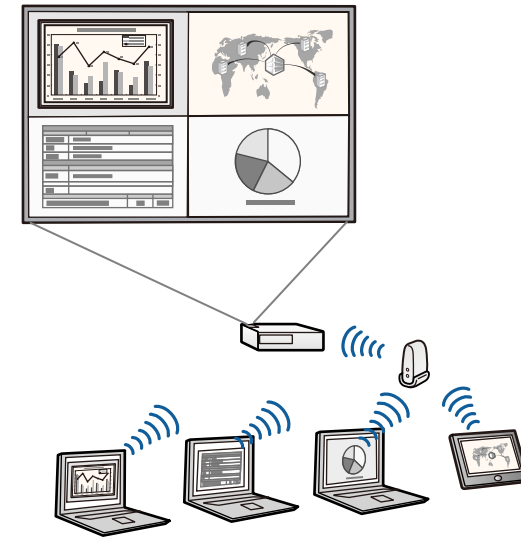
## Conectare la calculatoare

- Conectare cu un singur cablu USB pentru proiectare de imagini și redare audio ( USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete pe care este instalată aplicația Epson iProjection.

Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii.



- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web:

[epson.sn](http://epson.sn)

## ► Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.27](#)
- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.124](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.128](#)

## Conectare la dispozitive mobile

- Funcție Screen Mirroring pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se tehnologia Miracast.



- Aplicație Epson iProjection (pentru iOS/Android) pentru conectarea fără fir a proiecteurului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicație Epson iProjection (pentru Chromebook) pentru conectarea fără fir a proiecteurului la un dispozitiv Chromebook utilizându-se aplicația disponibilă în Google Play. Pentru detalii, consultați *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Google Play cad în responsabilitatea clientului.

## ► Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.141](#)

## Proiecție pentru prezentări

Proiectorul vă permite să proiectați conținutul pentru prezentări ca semnale digitale.



- Modul Redare conținut pentru redarea listelor de redare și adăugarea efectelor de culoare și de formă în imaginea proiectată.
- Puteți utiliza una dintre următoarele metode pentru a crea conținut redat în modul Redare conținut.
  - Software-ul Epson Projector Content Manager vă permite să creați liste de redare și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată și să programați liste de redare.  
Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.
  - Epson Web Control vă permite să creați liste de redare folosind un browser web și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern conectat la un proiector dintr-o rețea. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.
  - Aplicația Epson Creative Projection vă permite să creați conținut pe dispozitive iOS. De asemenea, puteți transfera conținut fără fir pe proiector.

Puteți descărca aplicația Epson Creative Projection de la App Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store cad în responsabilitatea clientului.



Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web:

[epson.sn](http://epson.sn)

### ► Linkuri corelate

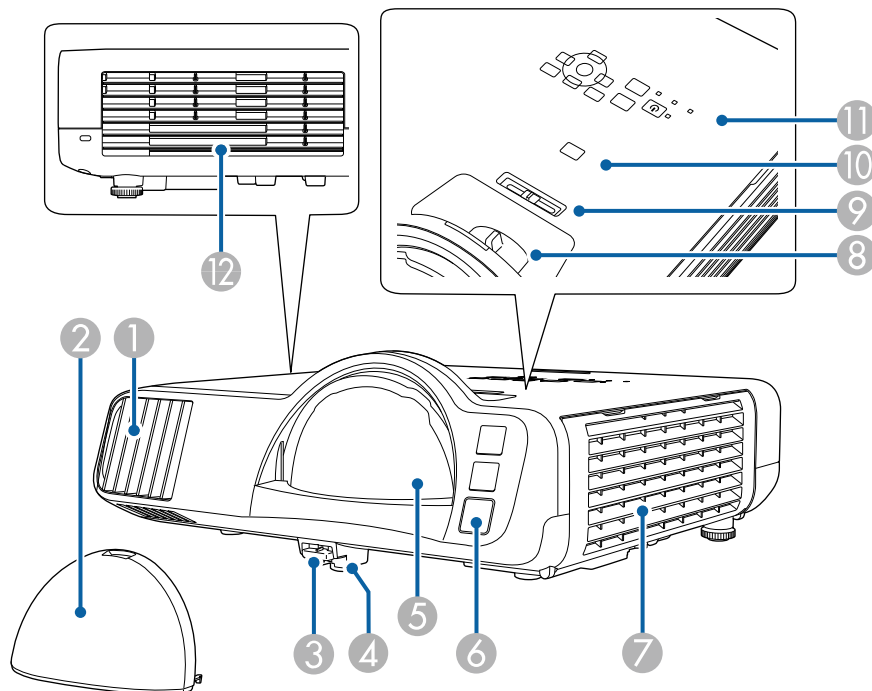
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.90](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

► **Linkuri corelate**

- "Componentele proiecteurului - partea din față/sus" [p.15](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.16](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.17](#)
- "Componentele proiecteurului - panoul de control" [p.18](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomandă" [p.19](#)

## Componentele proiecteurului - partea din față/sus



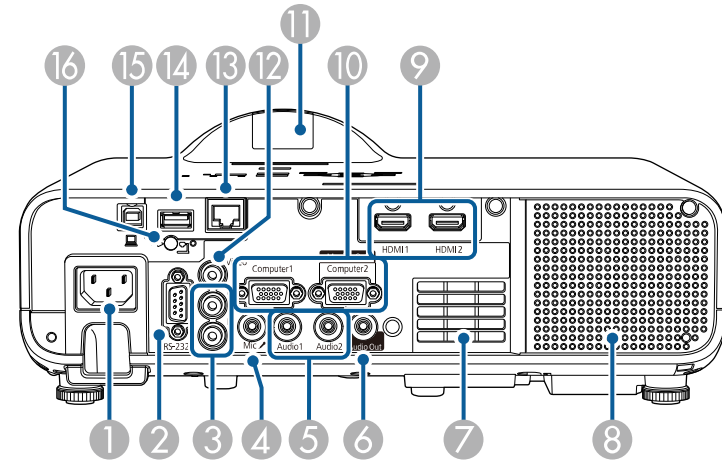
Nume	Funcție
① Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
② Capac lentilă	Instalați-l pentru a proteja lentilele când nu utilizați proiectorul.
③ Manetă de eliberare a piciorului	Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrace piciorul frontal reglabil.
④ Picior frontal reglabil	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
⑤ Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>⚠ Avertisment</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nu priviți în lentila de proiecție în timpul proiecției.</li> <li>• Nu amplasați obiecte și nu așezați mâna în apropierea lentilei de proiecție. Aceasta poate provoca arsuri, incendii sau deformarea obiectului, deoarece această zonă atinge o temperatură ridicată din cauza proiecției concentrate de lumină.</li> </ul> </div>
⑥ Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.
⑦ Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
⑧ Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
⑨ Glisor de ajustare a distorsiunii trapezoidale pe orizontală	Corectează distorsiunea pe orizontală din imaginea proiectată.
⑩ Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
⑪ Panou de control	Permite comandarea proiecteurului.

Nume	Funcție
12 Orificiu de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>⚠ Atenție</b></p> <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p> </div>

► **Linkuri corelate**

- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.52](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilație" [p.217](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.62](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.53](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.18](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.98](#)

## Componentele proiectorului - partea din spate



Nume	Funcție
1 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
2 Portul RS-232C	Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)
3 Porturi L-Audio-R	Introduce semnal audio de la echipamente conectate la portul Video.
4 Port Mic	Primește semnal audio de la microfon.
5 Porturi Audio1/ Audio2	Audio1: Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer1. Audio2: Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer2. Când proiectați imagini de la camera pentru documente opțională, semnalul audio este primit de la acest port.
6 Port Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.

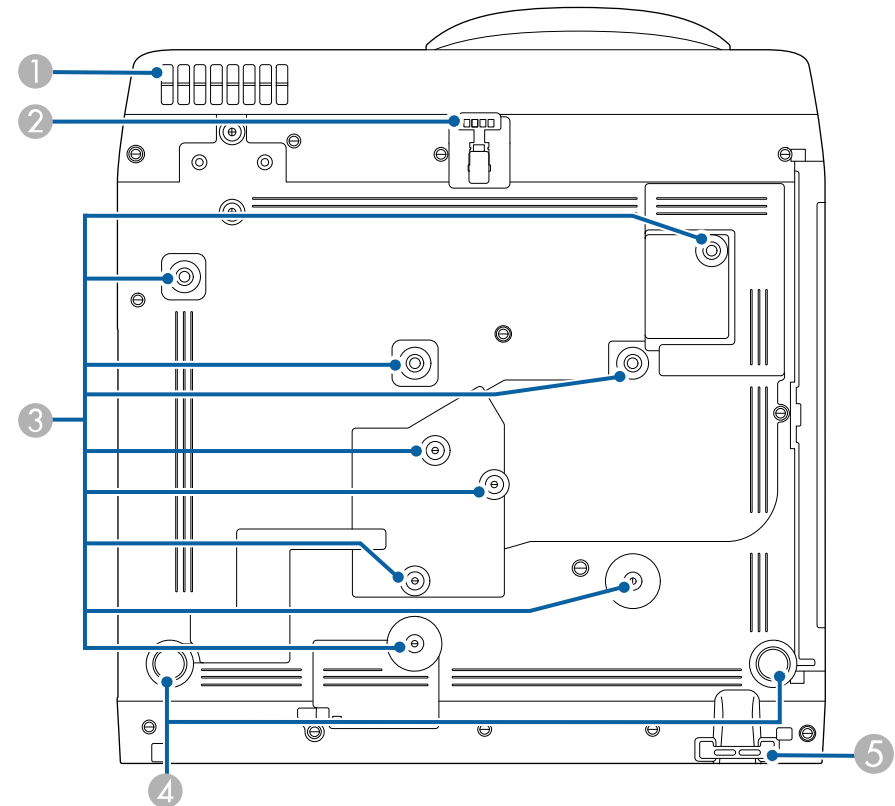


Nume	Funcție	
7	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
8	Difuzor	Redă semnalul audio.
9	Porturi HDMI1/ HDMI2	Semnale video de intrare de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest port este compatibil cu HDCP2.3.
10	Porturi Computer1/ Computer2/Monitor Out	Introduce semnale de imagine de la computer. Când schimbați setarea <b>Port ieșire monitor</b> din meniul <b>Semnal I/O</b> , puteți utiliza portul Computer2/Monitor Out pentru a reda semnal de intrare analog RGB de la portul Computer1.
11	Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.
12	Portul Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.
13	Port LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
14	Port USB-A	Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și a proiecta filme sau imagini utilizând funcția PC Free sau în modul Redare conținut. Utilizați pentru a conecta camera pentru documente opțională. Utilizați pentru a conecta modulul LAN fără fir. Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare. Furnizează conexiune la un dispozitiv de redare media prin flux disponibil în comerț, pentru alimentarea acestuia.
15	Port USB-B	Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer.
16	Șurub de fixare a modulului LAN fără fir	Fixează capacul modulului LAN fără fir.

## ► Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.26](#)

## Componentele proiecteurului - bază

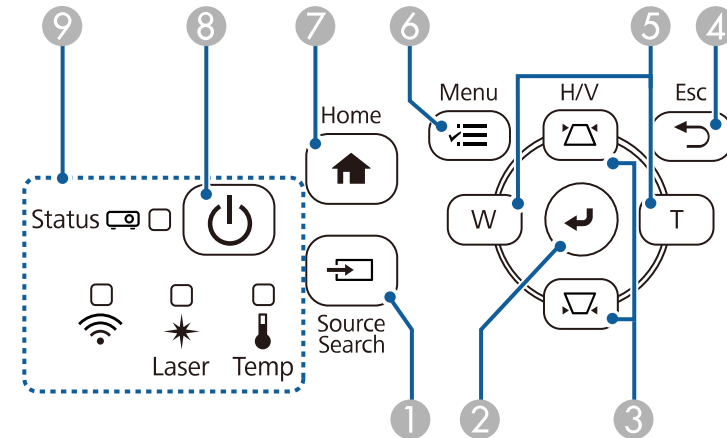


Nume	Funcție
1 Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>⚠ Avertisment</b></p> <p>Pentru a evita blocarea gurilor de ventilare de sub proiector, nu lăsați obiecte precum materiale sau hârtii să stea sub proiector.</p> </div>
2 Picior frontal reglabil	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
3 Puncte de fixare (nouă puncte)	Utilizați aceste puncte pentru a atașa suportul opțional sau suportul comercial compatibil cu standardul de interfață de montaj VESA (100 × 100 mm) când instalați proiectorul pe un perete sau montați proiectorul pe un tavan.  Puteți de asemenea să fixați aici clema de cablu și carabiniera pentru a atașa setul de cablu de siguranță ELPWR01 și pentru a împiedica proiectorul să cadă de pe tavan sau de pe perete. Consultați și <i>Safety Wire Attachment User's Guide</i> pentru din ELPWR01.
4 Picioare din spate	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală.
5 Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier anti-furt și fixați cablul.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>⚠ Avertisment</b></p> <p>Nu atașați cablul de siguranță de acest punct.</p> </div>


► **Linkuri corelate**

- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.52](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.121](#)
- "Instalarea firului de siguranță" [p.25](#)

## Componentele proiecteurului - panoul de control



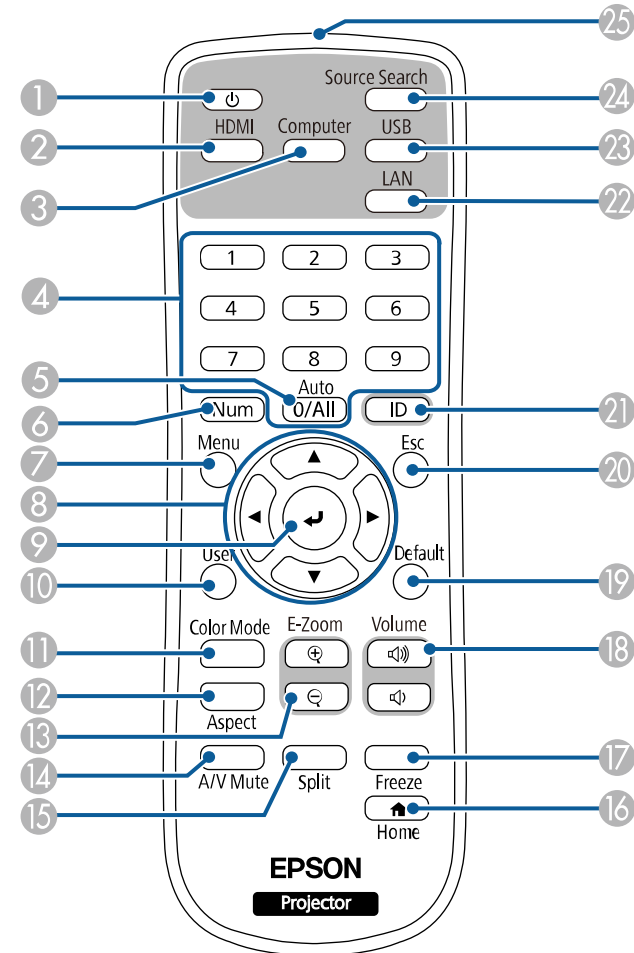
Nume	Funcție
1 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
2 Butonul [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului. Când proiectați un semnal RGB analogic de la portul Computer, optimizează setările <b>Reglaj semnal analog (Urmărire, Sincro. și Poziție)</b> .
3 Butoane și pentru ajustarea a distorsiunii trapezoidale și butoane cu săgeți	Afișează ecranul Corecție Trapez și vă permite să corectați distorsiunea trapezoidală. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
4 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.


Nume	Funcție
5 Butoane Wide/Tele și butoane cu săgeți	<p><b>W</b>: mărește dimensiunea imaginii proiectate.</p> <p><b>T</b>: reduce dimensiunea imaginii proiectate.</p> <p>Corectează distorsiunea pentru corecție trapez pe orizontală când se afișează ecranul Corecție Trapez.</p> <p>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.</p>
6 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
7 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul Acasă.
8 Buton de alimentare [  ]	Pornește și oprește proiectorul.
9 Indicatoare	Indică starea proiecteurului.

► **Linkuri corelate**

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.174](#)
- "Ecran principal" [p.38](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.54](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.63](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.61](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.227](#)

## Componentele proiecteurului - telecomanda



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare [  ]	Pornește și oprește proiectorul.

Nume	Funcție
2 Butonul [HDMI]	Comută sursa de imagini la porturile HDMI și Video.
3 Butonul [Computer]	Comută sursa de imagine la porturile Computer.
4 Butoane numerice	Introduc cifre în meniul proiecteurului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num]. În modul Redare conținut introduceți numerele în timp ce mențineți apăsat butonul [Num] pentru a reda listele de redare preferate.
5 Butonul [Auto]	Când proiectați un semnal RGB analogic de la portul Computer, optimizează setările <b>Reglaj semnal analog (Urmărire, Sincro. și Poziție)</b> .
6 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
7 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
8 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
9 Butonul [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului.
10 Butonul [User]	Efectuează setările atribuite în setarea <b>Buton utilizator</b> din meniul <b>Gestionare</b> al proiecteurului.
11 Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
12 Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
13 Butoanele [E-Zoom] +/-	Redimensionează imaginea proiectată.
14 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
15 Butonul [Split]	Proiectează simultan până la patru imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
16 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul principal.
17 Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.

Nume	Funcție
18 Butoanele [Volume] sus/jos	Reglează volumul boxei.
19 Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate.
20 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
21 Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
22 Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.
23 Butonul [USB]	Comută sursa imaginii între USB Display și portul USB-A.
24 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
25 Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

## ► Linkuri corelate

- "Selectarea unei surse de imagini" [p.63](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.90](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.174](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.67](#)
- "Formatul de imagine" [p.65](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.100](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.98](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.81](#)
- "Ecran principal" [p.38](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.99](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.79](#)
- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.106](#)

# Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

## ► Linkuri corelate

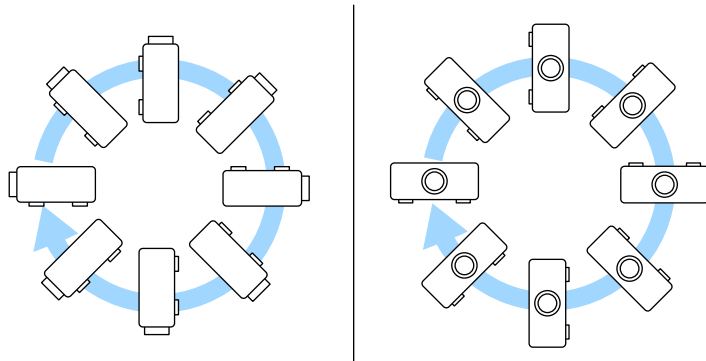
- "Amplasarea proiectorului" [p.22](#)
- "Instalarea firului de siguranță" [p.25](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.26](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.34](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.35](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport dacă doriți să îl utilizați într-o locație fixă. La instalarea proiectorului pe un tavan sau pe perete, este necesar un suport opțional.

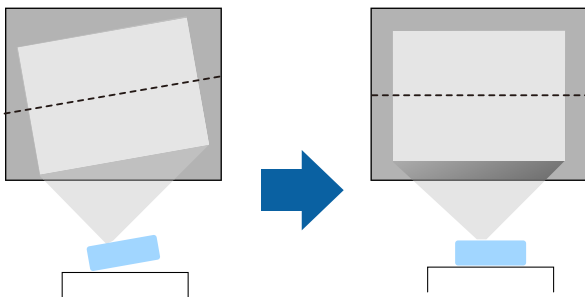
Puteți utiliza, de asemenea, un suport disponibil în comerț, compatibil cu standardul de interfață de montaj VESA (100 × 100 mm).

Proiectorul poate fi instalat în diferite unghiuri. Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

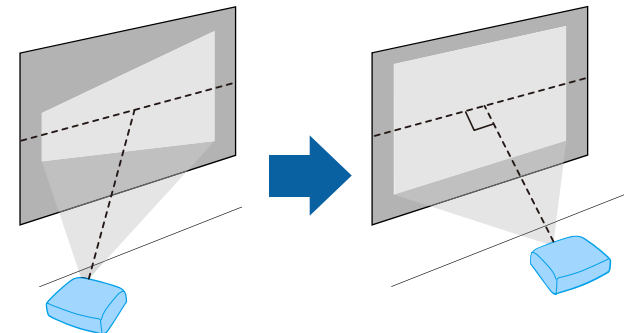


Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilare.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectăți distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

- Când instalați proiectorul într-o locație fixă, porniți setarea **Instalare fixă** din meniul **Instalare** al proiectorului.

## Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de un perete sau pe tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiectorului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiectorului de pe suport.

### Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiectorului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente
- Locații în apropierea umidificatoarelor

## Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate fi afectată sau filtrul de aer se poate înfunda, cauzând defecțiuni sau incendii.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiectorului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiectorului.

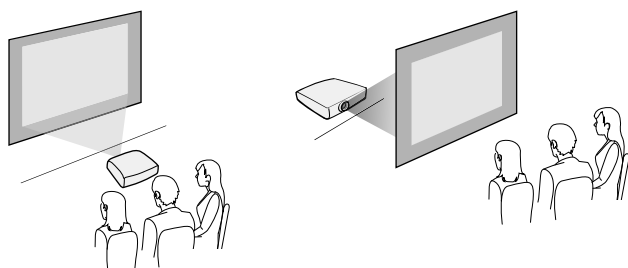
### ► Linkuri corelate

- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.23](#)
- "Distanță proiecție" [p.24](#)

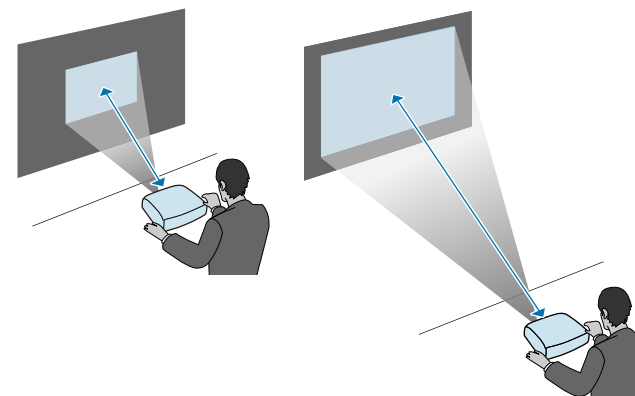
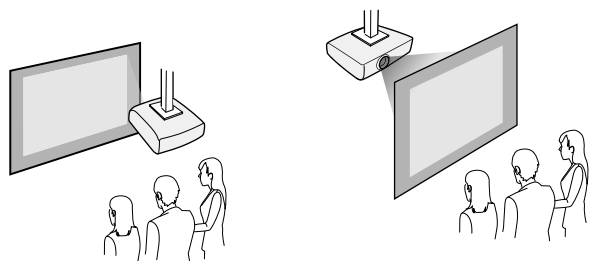
## Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Instalare** al proiecteurului conform metodei de montare utilizate. Dacă este necesar, ajustați setarea **Rotire meniu** în meniul **Ecran** al proiecteurului.

## ► Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.45](#)

## Distanță proiecție

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



Atunci când corecți distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.

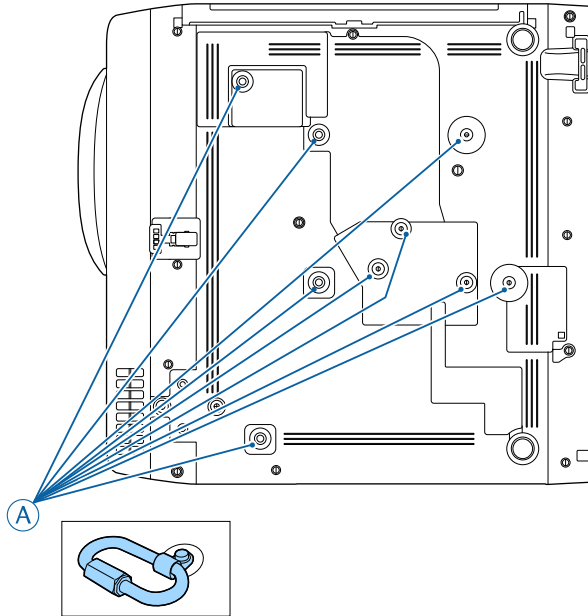


Dacă montați proiectorul pe un perete sau pe tavan folosind suportul opțional, asigurați-vă că instalați cablul de siguranță pentru a preveni căderea proiectorului de pe perete sau tavan.

## Avertisment

Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de suspendare Epson. De asemenea, puteți achiziționa un cablu de siguranță, cum ar fi setul opțional de cablu de siguranță ELPWR01.

- 1** Atașați clema de cablu la carabinieră, apoi utilizați șurubul pentru a fixa clema de cablu la unul dintre punctele de fixare a clemei de cablu de pe proiector care nu sunt utilizate, indicate prin (A) în ilustrația următoare.



- 2** Atașați cablul de siguranță la o structură suficient de rezistentă pentru a suporta greutatea proiectorului, cum ar fi feroneria de montare.  
În cazul în care firul este prea lung, înfășurați firul în jurul acestuia, astfel încât să fie cât mai tensionat posibil.
- 3** Atașați capătul cablului de siguranță la carabiniera de pe proiector.

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecție.

## Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri disponibile în comerț atunci când este necesar.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.26](#)
- "Conectarea la surse video" [p.28](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.30](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.31](#)
- "Conectarea la dispozitive externe" [p.31](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.9](#)

## Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

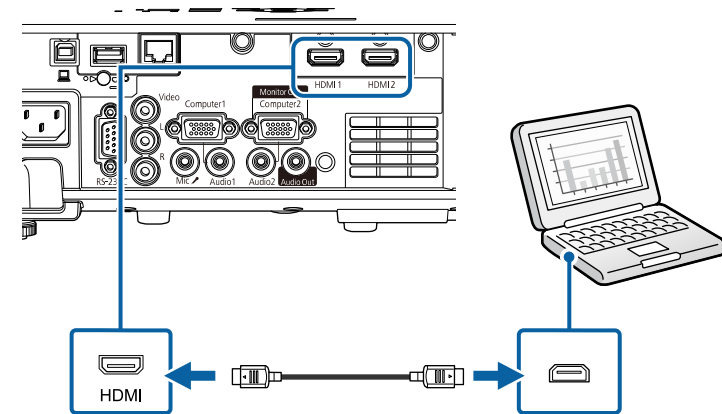
## ▶▶ Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.26](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.26](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.27](#)

## Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio la care v-ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

## Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând un cablu VGA.

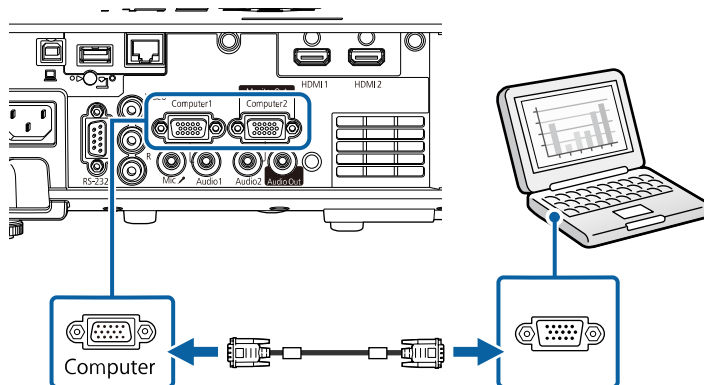
Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.



- Pentru a conecta un calculator care nu are un port video VGA, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul video VGA al proiecteurului.
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/ Monitor Out, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- De asemenea, în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio când se proiectează sursa de la computer din setarea **Ieșire audio**.
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

**1** Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.

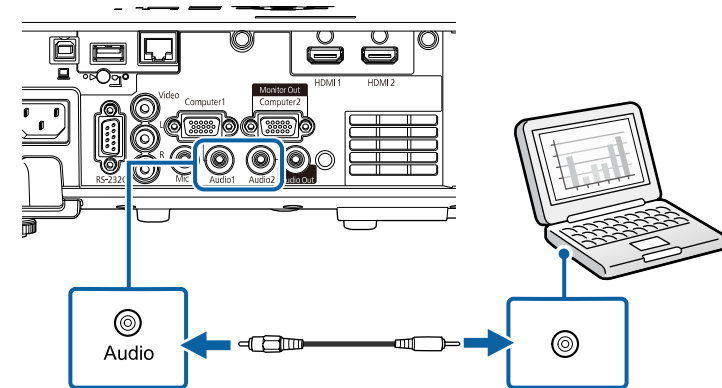
**2** Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiecteurului.



**3** Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.

**4** Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.

**5** Conectați celălalt capăt la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați.



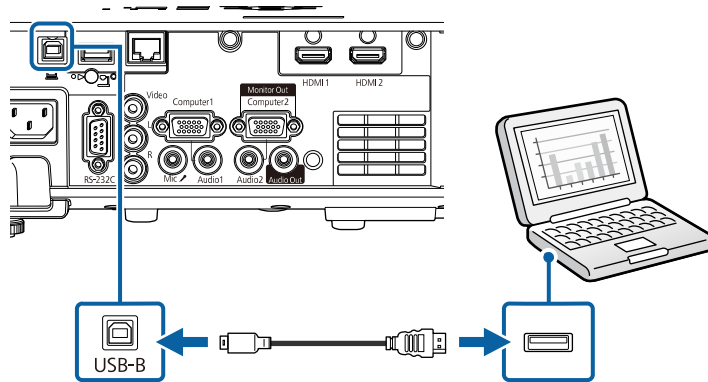
## Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

- 1 Conectați cablul la portul USB-B al proiecteurului.



- 2 Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.
- 3 Porniți proiectorul și computerul.
- 4 Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Executare EMP\_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- Mac: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display va fi afișat pe ecran. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul **USB Display Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5 Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
  - Windows: faceți clic pe **Toate programele** sau pe **Start > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Aplicație**.
- După ce terminați proiecția, procedați astfel:
  - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.
  - Mac: selectați **Deconectare** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.254](#)

## Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la projector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redate.

## ► Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" p.29
- "Conectarea la o sursă video compozit" p.29

## Conectarea la o sursă video HDMI

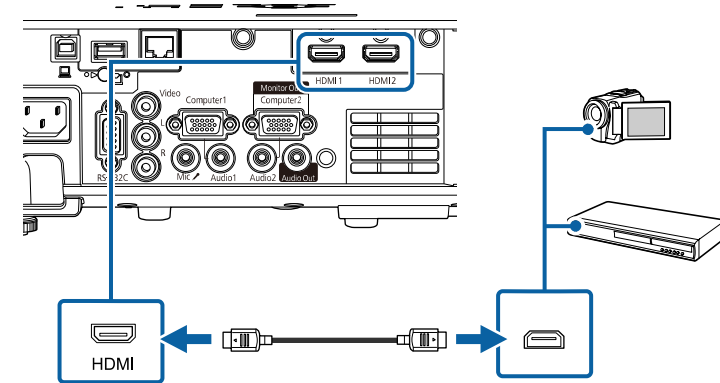
Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la projector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

### Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la projector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiecteurului.

**1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.

**2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



Dacă aveți probleme la redarea sunetului prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al sursei video. Selectați portul de intrare audio la care v-ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.

## Conectarea la o sursă video compozit

Dacă sursa video are un port video compus, o puteți conecta la projector utilizând un cablu video de tip RCA sau un cablu A/V.

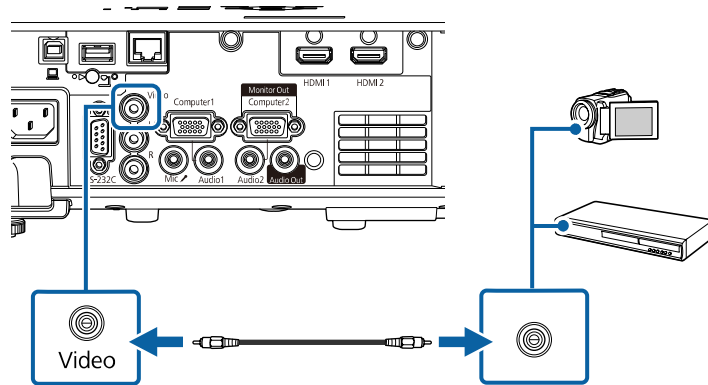
Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio RCA disponibil în comerț.



Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

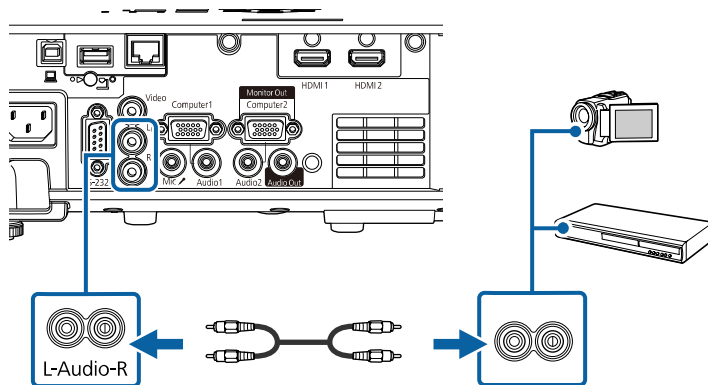
**1** Conectați cablul cu conectorul galben la portul de ieșire galben al sursei video.

- 2** Conectați celălalt capăt la portul Video al proiecteurului.



- 3** Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.

- 4** Conectați celălalt capăt la porturile L-Audio-R ale proiecteurului.



## Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

### ► Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.30](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.31](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.31](#)

## Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
  - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
  - Formatat în FAT16/32
  - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
  - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

De asemenea, puteți proiecta liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe o unitate flash USB în modul Redare conținut.

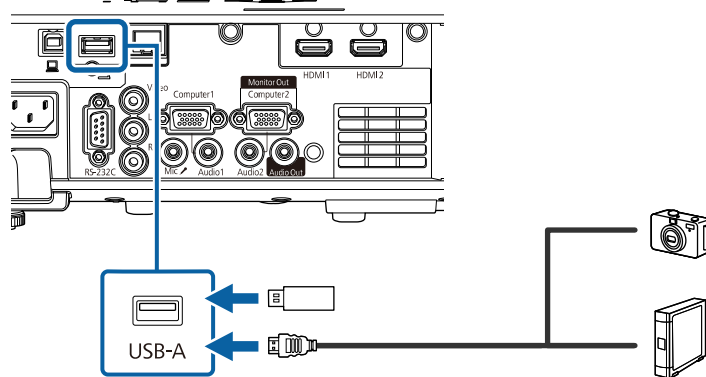
### ► Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.84](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.90](#)

## Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiecteurului și să utilizați această conexiune pentru a proiecta imagini și alt conținut.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.
- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiecteurului, după cum este afișat.



### Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

## Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1** Opriți și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

## Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

### ► Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.9](#)

## Conectarea la dispozitive externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

### ► Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor VGA" [p.32](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.32](#)
- "Conectarea unui microfon" [p.33](#)

## Conectarea la un monitor VGA

Dacă ați conectat proiectorul la un computer utilizând un port Computer, puteți conecta și un monitor extern la proiector. Acest lucru vă permite să vizualizați prezentarea pe monitorul extern, chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă. Pentru a reda imagini pe un monitor extern, setați **Port ieșire monitor** la **Ieșire monitor** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.



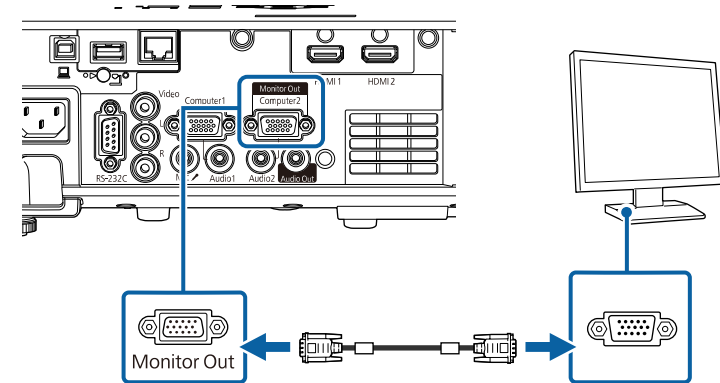
- Dacă doriți să afișați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu afișeze corect imaginile.

**1** Asigurați-vă că este conectat computerul la portul Computer al proiecteurului.



- Dacă există două porturi pentru calculator, asigurați-vă că utilizați portul Computer1.
- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi.

**2** Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiecteurului.



## Conectarea la difuzoare externe

De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiecteurului.

Pentru a reda semnal audio pe difuzoare externe, setați **Disp. ieșire audio la Proiector** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

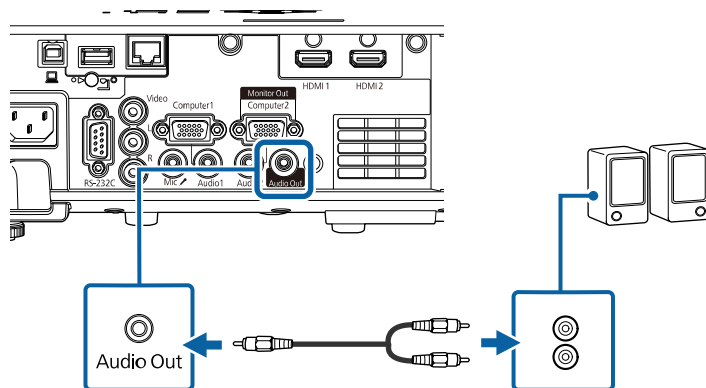
☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**



- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxe externe când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiecteurului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.



- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.
- 2** Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.
- 4** Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiecteurului.



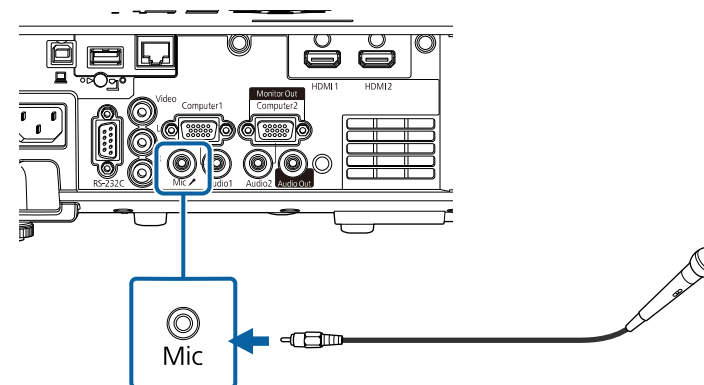
## Conectarea unui microfon

Puteți conecta un microfon la portul Mic al proiecteurului pentru a asigura suport de sunet în timpul prezentărilor.



- Sistemul de alimentare prin conectare nu este suportat.
- Dacă doriți să redați sunet de la un microfon atunci când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- Reglați setarea **Volu** **intrare mic.** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului dacă semnalul audio al microfonului se aude greu sau dacă este prea tare și apar paraziți.

- 1** Conectați cablul microfonului la portul Mic al proiecteurului.



- 2** Porniți microfonul, dacă este necesar.

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

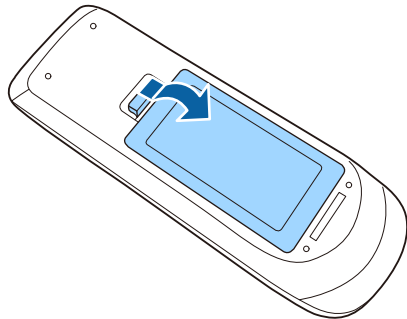
## Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiunile pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.



Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă. Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

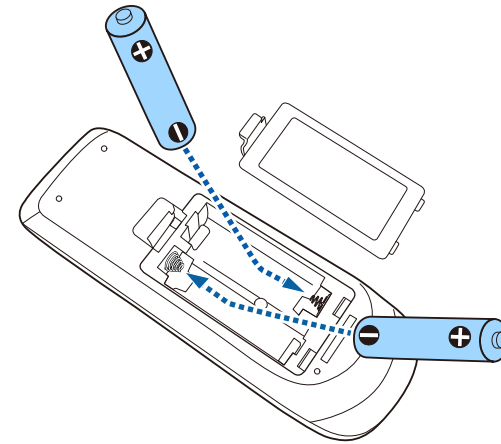


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

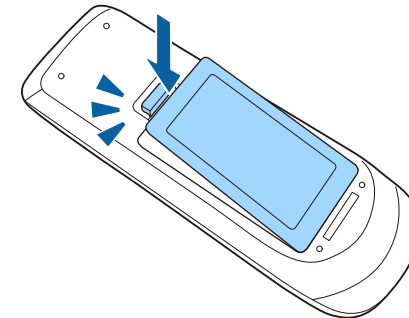
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și - orientate ca în ilustrația de mai jos.



## ⚠ Avertisment

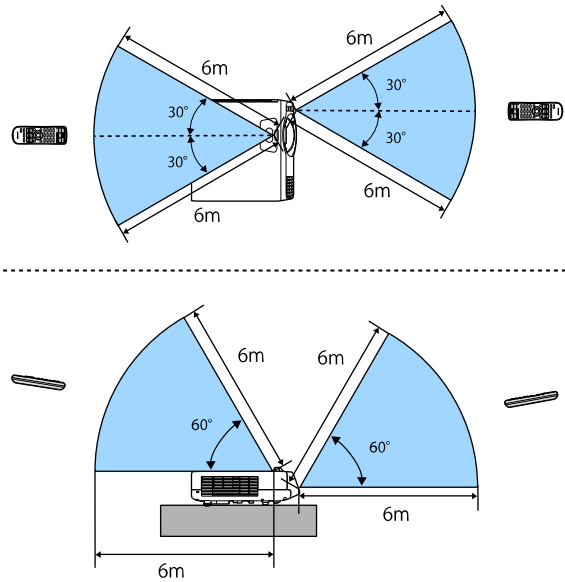
Verificați poziția marcajelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un clic.



Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

# Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului

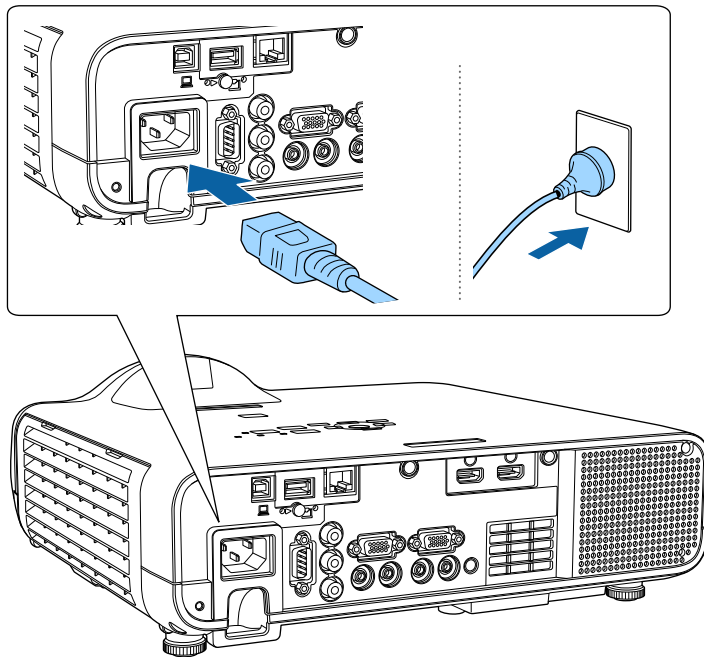
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiecteurului.

## ► Linkuri corelate

- "Pornirea proiecteurului" [p.37](#)
- "Oprirea proiecteurului" [p.40](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.41](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului" [p.44](#)
- "Moduri de proiecție" [p.45](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.47](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.50](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.52](#)
- "Forma imaginii" [p.53](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.61](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.62](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.63](#)
- "Formatul de imagine" [p.65](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.67](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.70](#)
- "Ajustarea rezoluției imaginii" [p.74](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.76](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.79](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiecteurului și apoi la o priză electrică.



## Avertisment

Asigurați-vă să realizați conectarea la împământare înainte de cuplarea la sursa de curent. Pentru deconectarea de la împământare, decuplați cablul de alimentare și deconectați-l de la împământare.

Se aprinde indicatorul de alimentare a proiecteurului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 2** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



- Când porniți proiectorul pentru prima dată, este afișat expertul de configurare inițială. Faceți setările **Proiecție**, **Limbă și Dată & oră** folosind butoanele săgeată și [Enter] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Apoi, ajustați setările de formă și de poziționare pentru imaginea proiectată, după cum este necesar.
- Când funcția **Pornire rapidă** este activată în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul va fi pregătit pentru utilizare în câteva secunde după apăsarea butonului de pornire/oprire.

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

## Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți că proiectorul pornește automat și în cazuri precum recuperarea după o pană de curent.
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.

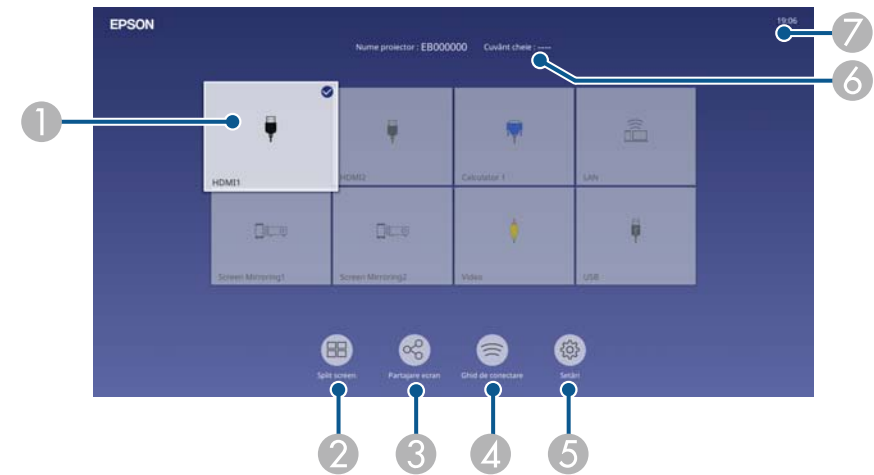
## ► Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.38](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)

## Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți să afișați Ecran principal apăsând pe butonul [Home] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.  
Va apărea o bifă în partea din dreapta sus a sursei de intrare curente.  
Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor, sub formă de miniatură (alta decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).
- 2 Proiectează simultan imagini de la două sau patru surse de imagine diferite în format grilă.
- 3 Partajează imaginea ecranului proiectat cu alte proiectoare conectate la aceeași rețea.
- 4 Afișează Ghid de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.

5 Vă permite să selectați următoarele setări comune pentru proiectoare (setările pot diferi în funcție de celelalte setări selectate):

- Mod culoare
- Nivel de strălucire
- Volum
- Corectare geometrică (sunt disponibile Corecție T-H/V și Quick Corner.)
- Aspect



Setarea de **Corectare geometrică** este afișată numai atunci când **Instalarea fixă** este setată la **Oprită** și **Corecția geometriei** este setată la **Corecție T-H/V** sau **Quick Corner** din meniul **Instalare** al proiecteurului.

6 Afișează numele proiecteurului și cuvântul cheie al proiecteurului.

7 Afișează ora curentă.



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

## ► Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.81](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.




- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Dacă setarea **Calibrare sursă lumină** este stabilită la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiectorului, calibrarea sursei de lumină începe automat dacă opriți proiectorul și sunt îndeplinite următoarele condiții (EB-L210SF):
  - Au trecut 100 de ore de la ultima calibrare a sursei de lumină
  - Ați utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da: Apăsați butonul 

Nu: Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

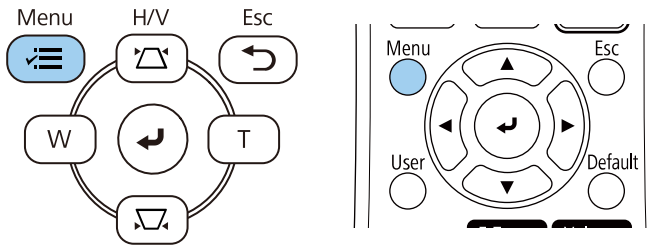
- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

- 4** Atașați capacul obiectivului.



Puteți seta data și ora pentru proiector.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare
Imagine	Buton utilizator Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator
Instalare	Șablon utilizator
Ecran	Blocare funcționare Oprit
Funcționare	Uniformitate culori
<b>Gestionare</b>	Mod reimprospătare
Rețea	Calibrare sursă lumină
Proiecție multiplă	Data & oră
ECO	Setări agendă
Setări inițiale/toate	Alim. rețea fără fir
	Diagnoză LAN wireless 1
	Dest. salvare jurnal Memorie USB și internă
	Interval config. lot
	Limbă Română
	Informații
	Afișare jurnale
	Reset setări Gestionare

- 4** Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:

[ Data & oră ]	Retur
<b>Data &amp; oră</b>	
Configurare oră de vară	^
Oră de vară	Oprit
Start oră de vară	
Terminare oră de vară	
Ajustare oră de vară (min)	0
Timp internet	

- 5** Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:

[ Data & oră ]	Retur
<b>Data</b>	2010-01-01
Oră	00:00
Diferență orară (UTC)	+
	00:00
	Setare

- 6** Selectați **Data**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.

- 7** Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora locală curentă.



Pentru a seta **Diferență orară (UTC)** după cum se explică în pasul 8, introduceți Ora universală coordonată în locul orei locale curente.

- 8** Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.

- 9** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 10** Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Oră de vară** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

[ Configurare oră de vară ]	Retur
<b>Oră de vară</b>	Pornit ^
Ajustare oră de vară (min)	0
Start oră de vară	
Lună	1
Săptămână	1
Ziua săptămânii	Lu
Oră	00:00
Terminare oră de vară	
Lună	1
Săptămână	1
Ziua săptămânii	Lu
Oră	00:00
	Setare

- 11** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 12** Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

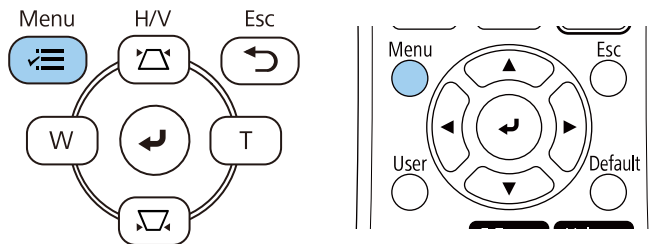
[ Timp internet ]	Retur
Timp internet	Pornit ^
Server de timp internet	0.0.0.0
	Setare

- 13** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 14** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reimprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Proiecție multiplă	Data & oră	
ECO	Setări agendă	
Setări inițiale/toate	Alim. rețea fără fir	
	Diagnoză LAN wireless	1
	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	
	Data...	

- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Plafon** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

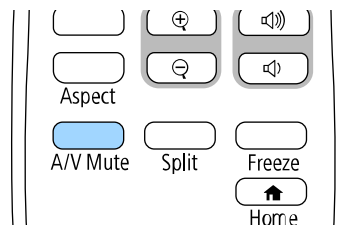
► **Linkuri corelate**

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.45](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.45](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.23](#)

## Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



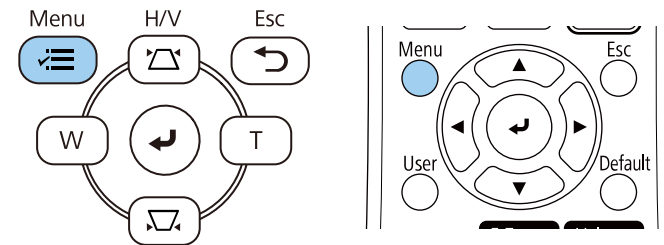
Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3** Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

## Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



**3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Proiecție	Față
Ecran	Corectare geometrică	Corectare punct
Funcționare	Zoom digital	▼
Gestionare	Receptor dist.	Oprit
Rețea	Tip ecran	16:9 ▼
Proiecție multiplă	Mod altitudine mare	Oprit
ECO	Reset setări Instalare	
Setări inițiale/toate	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	
	Ecran fără semnal	Albastru
	Ecran pornire	Pornit
	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
	Miniaturi sortare surse	Pornit
	Mesaje	Pornit

**4** Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

**5** Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].

[ Proiecție ]	Retur
✓ Față	
Spate	
Față/Plafon	
Spate/Plafon	

**6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

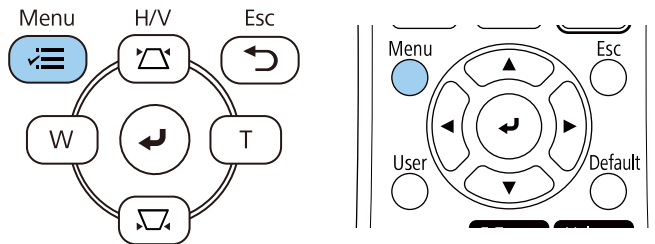
Puteți utiliza setarea **Tip ecran** pentru a corela formatul imaginii afișate cu ecranul utilizat.



- Această setare nu este disponibilă când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:
  - USB
  - LAN
- Nu puteți modifica setarea **Tip ecran** când setarea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.

**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

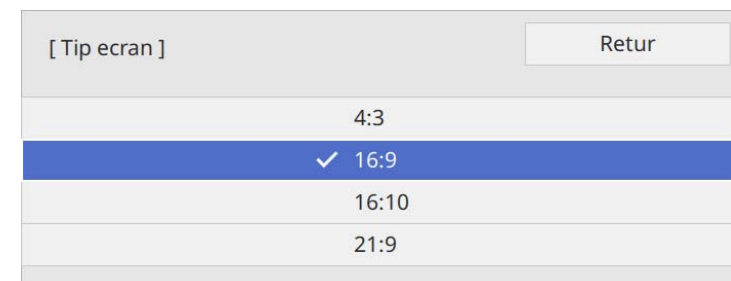


**3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].



**4** Selectați **Tip ecran** și apăsați pe [Enter].

**5** Selectați formatul imaginii ecranului și apăsați pe [Enter].





Raportul de aspect disponibil diferă în funcție de modelul proiectorului.

**6** Apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.



Este necesară repornirea proiectorului. Urmați instrucțiunile de pe ecran.

**7** Reglați formatul imaginii proiectate, dacă este necesar.



Când setarea **Tip ecran** se modifică, setările EDID sunt reglate automat.

► **Linkuri corelate**

- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.48](#)

## Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran

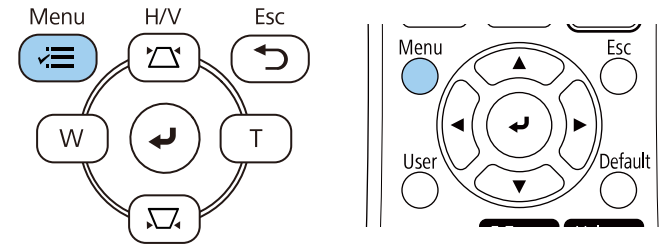
Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu.



Această funcție nu este disponibilă dacă setați opțiunea **Tip ecran** la același format de imagine ca și rezoluția proiectorului.

**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



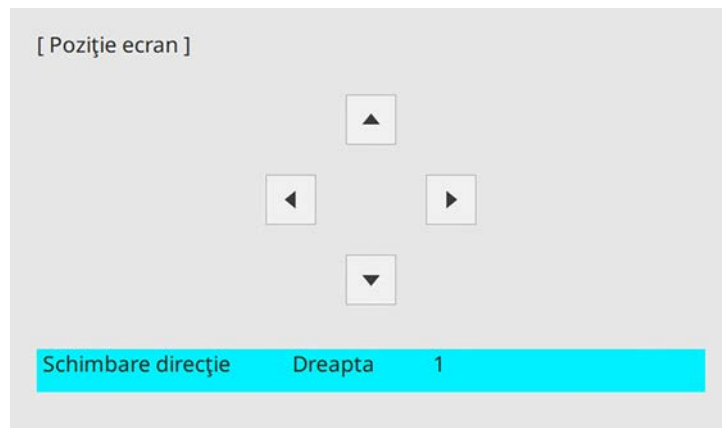
**3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Proiecție	Față
Ecran	Corectare geometrică	Corectare punct
Funcționare	Zoom digital	▼
Gestionare	Receptor dist.	Oprit
Rețea	Tip ecran	16:9 ▼
Proiecție multiplă	Mod altitudine mare	Oprit
ECO	Reset setări Instalare	
Setări inițiale/toate	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	
	Ecran fără semnal	Albastru
	Ecran pornire	Pornit
	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
	Miniaturi sortare surse	Pornit
	Mesaje	Pornit

**4** Selectați **Poziție ecran** și apăsați pe [Enter].



- 5** Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.



- 6** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

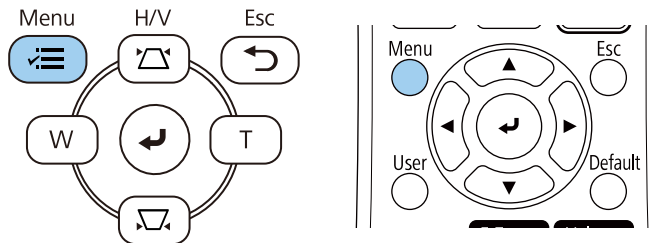
Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un calculator sau la un dispozitiv video.



- Forma șablonului de test este stabilită de setarea **Tip ecran**. Asigurați-vă că ați setat tipul corect de ecran înainte de a ajusta folosind șablonul de test.
- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

**1** Porniți proiectorul.

**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

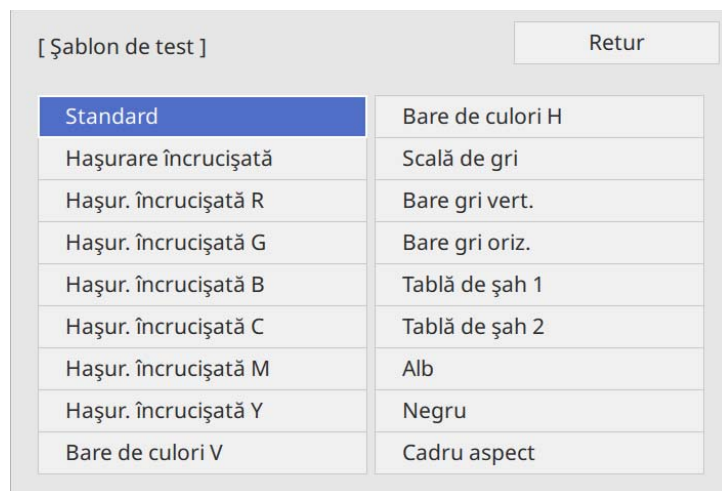


**3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Proiecție	Față
Ecran	Corectare geometrică	Corectare punct
Funcționare	Zoom digital	▼
Gestionare	Receptor dist.	Oprit
Rețea	Tip ecran	16:9 ▼
Proiecție multiplă	Mod altitudine mare	Oprit
ECO	Reset setări Instalare	
Setări inițiale/toate	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	
	Ecran fără semnal	Albastru
	Ecran pornire	Pornit
	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
	Miniaturi sortare surse	Pornit
	Mesaje	Pornit

**4** Selectați **Șablon de test** și apăsați pe [Enter].

**5** Selectați șablonul de test și apoi apăsați pe [Enter].



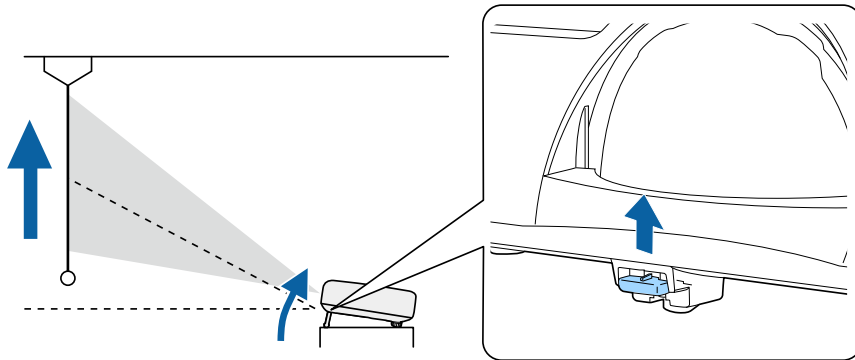
**6** Dacă este necesar, ajustați imaginea.

**7** Pentru a elimina șablonul de test, apăsați pe [Esc].

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Pentru a regla piciorul frontal, trageți în sus maneta de eliberare piciorului și ridicați partea frontală a proiecteurului.

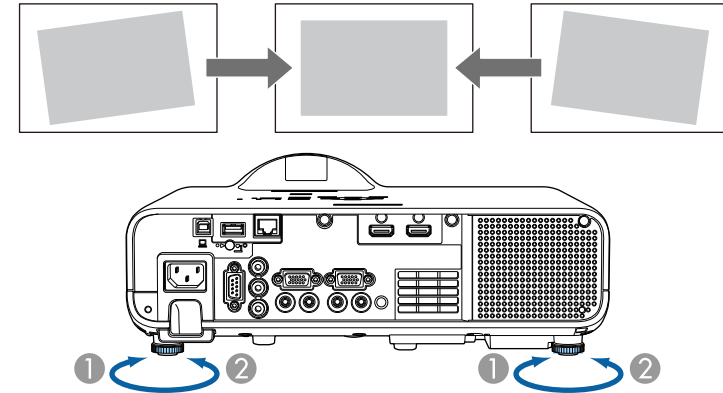


Piciorul se extinde.

Puteți ajusta poziția cu până la aproximativ 10 grade.

- 3** Eliberați maneta pentru a bloca piciorul.

- 4** Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



- 1** Extindere a piciorului din spate
- 2** Retrageră a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

## ► Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.53](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.53](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.54](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.55](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.57](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.59](#)

## Corecție auto T.vert

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat, funcția **Corecție auto T.vert** corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală.

Funcția **Corecție auto T.vert** poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Unghiul de proiecție este de aproximativ 15 ° în sus sau în jos
- Opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul **Instalare** al proiectorului



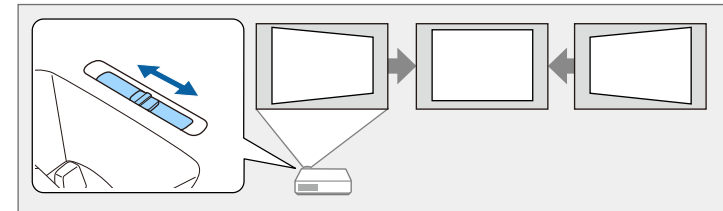
- Dacă nu doriți să utilizați funcția **Corecție auto T.vert**, setați opțiunea **Corecție auto T.vert** la **Oprit** în meniul proiectorului.  
 ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert**

## Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală

Puteți utiliza glisorul de corectare a trapezului pe orizontală pentru a corecta forma de dreptunghi neregulat pe orizontală a unei imagini (de exemplu, atunci când proiectorul este amplasat într-o parte laterală a zonei de proiecție).

Puteți face corecții eficiente atunci când unghiul de proiecție este de circa 15° spre dreapta sau stânga.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Ajustați glisorul până când imaginea devine un dreptunghi regulat.



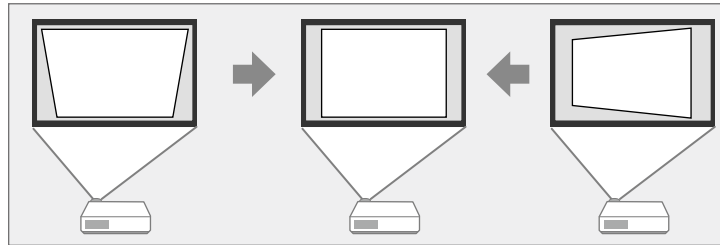
După corectare, imaginea este puțin mai mică.



- Atunci când utilizați glisorul de corectare a trapezului pe orizontală, setați opțiunea **Regl. trapez oriz.** la **Pornit** în meniul proiectorului.  
 ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V > Regl. trapez oriz.**
- De asemenea, puteți corecta forma imaginii în meniul proiectorului.  
 ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V**

## Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale

Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară.

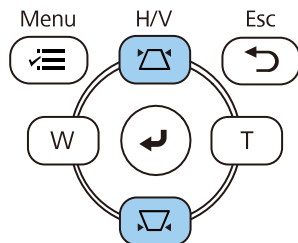


Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta imagini până la 15° dreapta, stânga, sus sau jos.



- Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.
- Nu puteți combina cu alte metode de corecție.

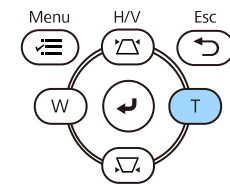
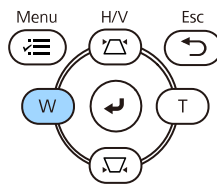
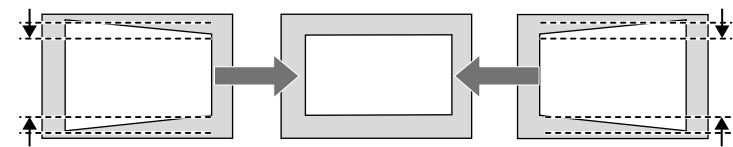
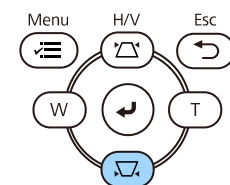
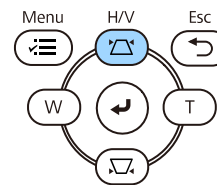
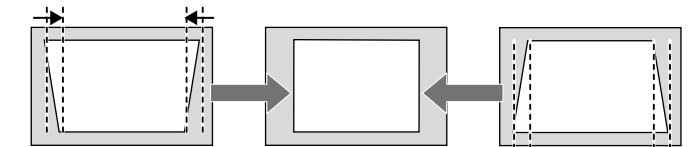
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe unul dintre butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul de ajustare Corecție Trapez.



[ Corecție Trapez ]

Corecție T. vert	50	▼	▬	▲
Corecție T. oriz	50	◀	▬	▶

- 3** Apăsați pe un buton de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma imaginii.

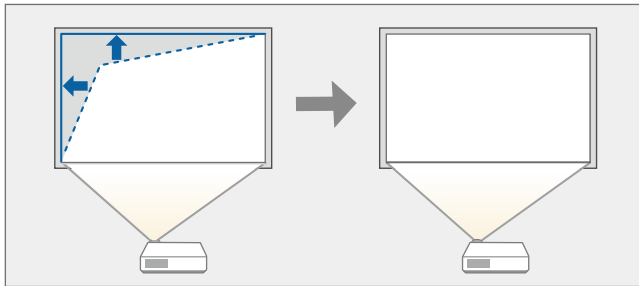




- Dacă proiectorul este instalat într-un loc care nu vă este accesibil, puteți corecta forma imaginii cu ajutorul telecomenzii.
- ☛ Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V

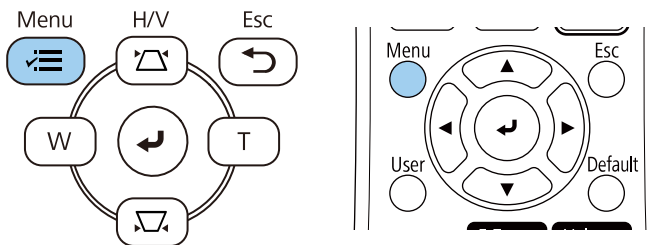
## Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

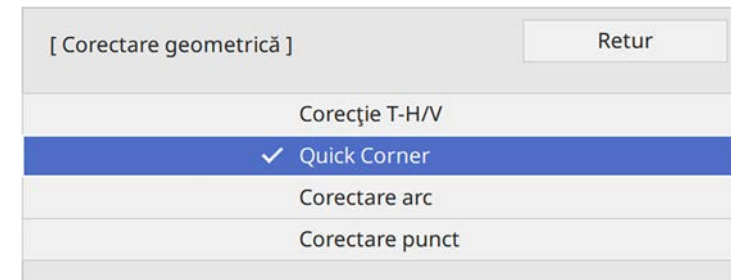
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

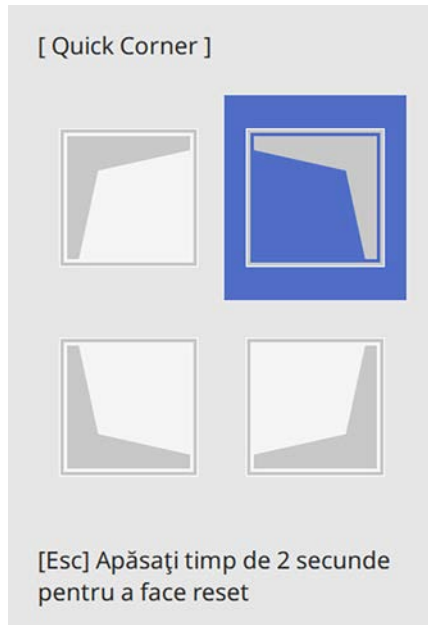


- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].

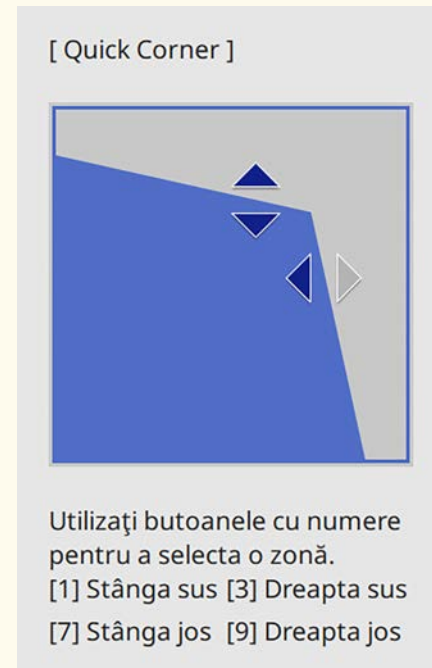


Pentru a reseta corecțiile **Quick Corner**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.  
Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- De asemenea, puteți selecta zona prin apăsarea butoanelor numerice de pe telecomandă:
  - [1] selectează zona din stânga sus.
  - [3] selectează zona din dreapta sus.
  - [7] selectează zona din stânga jos.
  - [9] selectează zona din dreapta jos.
- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- 8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 9** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

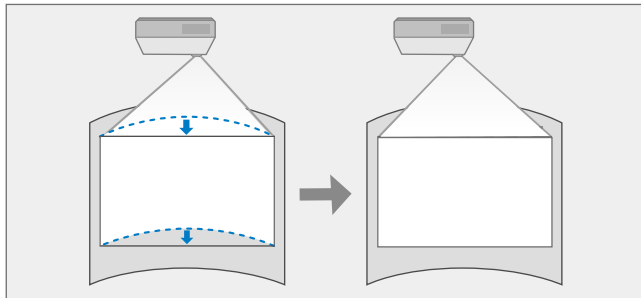


Opțiunea **Corectare geometrică** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Instalare** al proiecteurului.

La următoarea apăsare a butoanelor de ajustare a distorsiunii în trapez de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.

## Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc

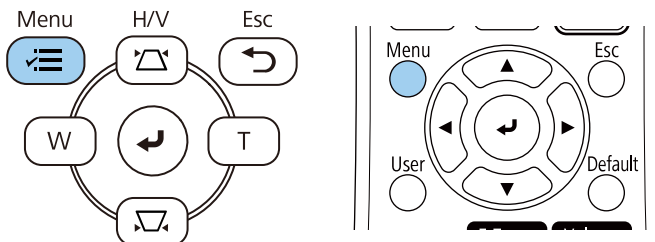
Puteți utiliza setarea **Corectare arc** pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



**3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Proiecție	Față
Ecran	Corectare geometrică	Corectare punct
Funcționare	Zoom digital	▼
Gestionare	Receptor dist.	Oprit
Rețea	Tip ecran	16:9 ▼
Proiecție multiplă	Mod altitudine mare	Oprit
ECO	Reset setări Instalare	
Setări inițiale/toate	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	
	Ecran fără semnal	Albastru
	Ecran pornire	Pornit
	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
	Miniaturi sortare surse	Pornit
	Mesaje	Pornit

**4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

**5** Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].

[ Corectare geometrică ]	Retur
Corecție T-H/V	
Quick Corner	
✓ Corectare arc	
Corectare punct	

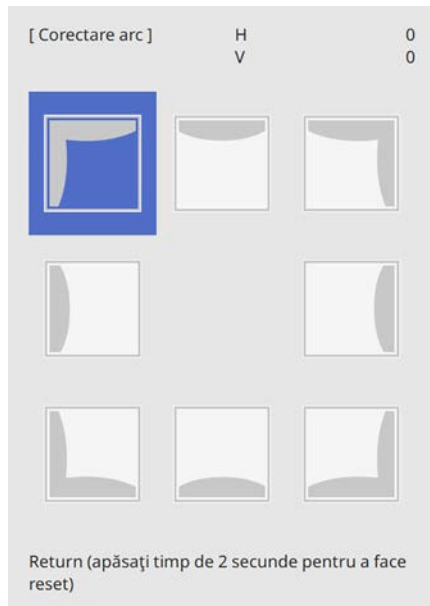
Veți vedea ecranul **Corectare arc**.

- 6** Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].



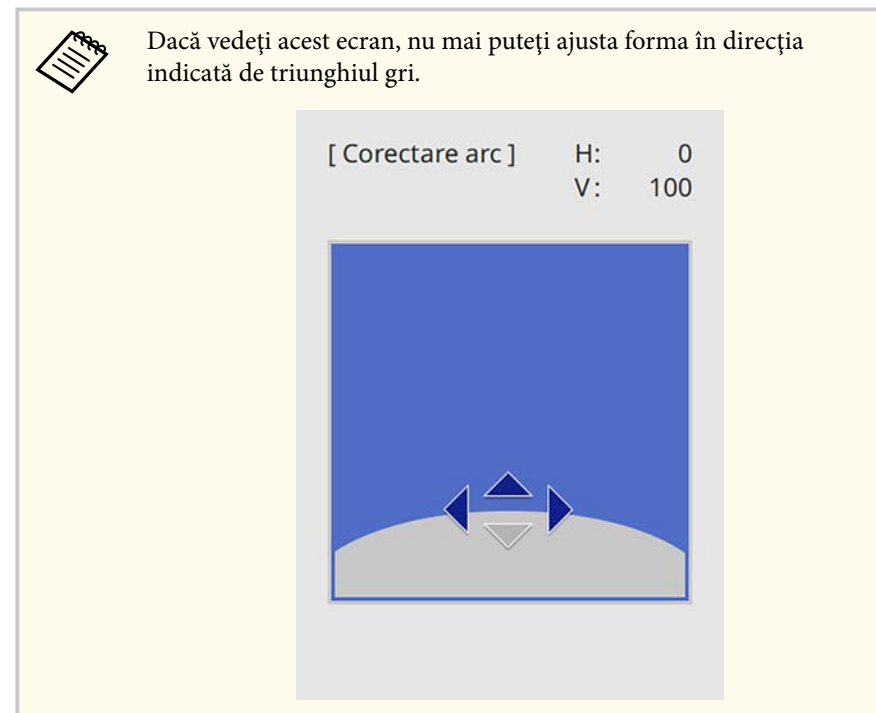
Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 7** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].



- 8** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- 9** Repetați pașii 7 și 8, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 10** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



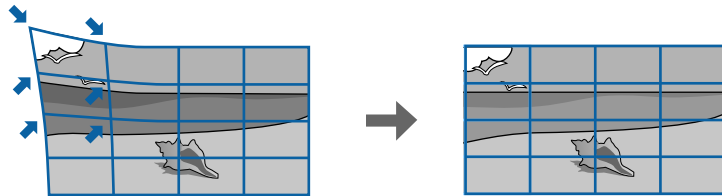
- Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglarea fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecran, la pasul 6.
- Pentru a reseta setările **Corectare arc**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.

### ▶ Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.55](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.59](#)

## Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct

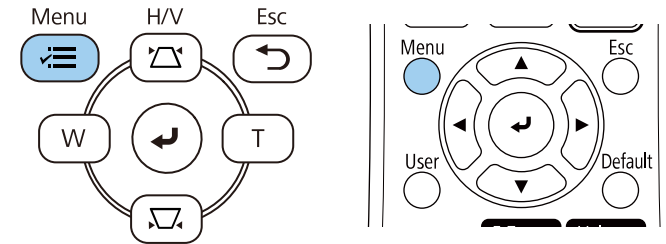
Puteți utiliza setarea **Point Correction** a proiectorului pentru a regla forma imaginii în porțiunile unei imagini. Imaginea este împărțită într-o grilă care vă permite să mutați punctele de intersecție de pe grilă pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

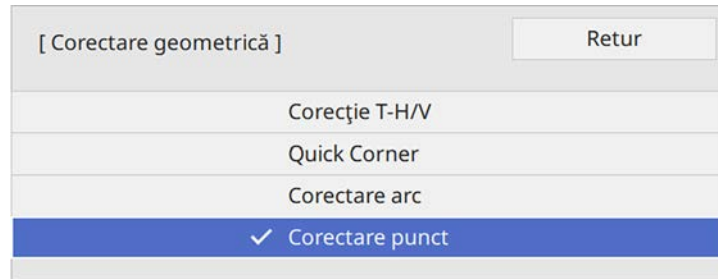


**3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Proiecție	Față
Ecran	Corectare geometrică	Corectare punct
Funcționare	Zoom digital	▼
Gestionare	Receptor dist.	Oprit
Rețea	Tip ecran	16:9 ▼
Proiecție multiplă	Mod altitudine mare	Oprit
ECO	Reset setări Instalare	
Setări inițiale/toate	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	
	Ecran fără semnal	Albastru
	Ecran pornire	Pornit
	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
	Miniaturi sortare surse	Pornit
	Mesaje	Pornit

**4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.



- 6** Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].



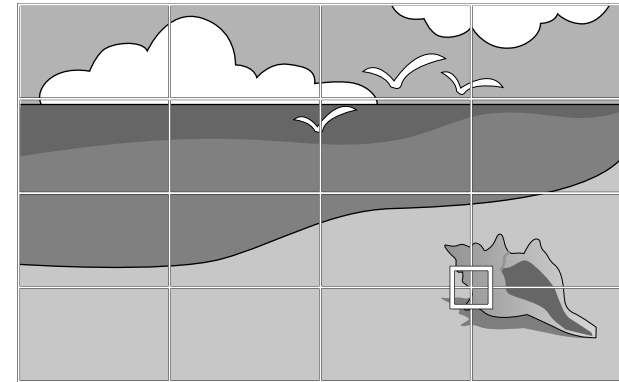
Pentru reglaj fin, selectați **Quick Corner** pentru a corecta aproximativ forma și dimensiunea unei imagini, apoi selectați **Corectare punct** pentru a le regla cu precizie.

- 7** Selectați numărul punctului și apăsați pe [Enter].  
Puteți vedea grila pe imaginea proiectată.

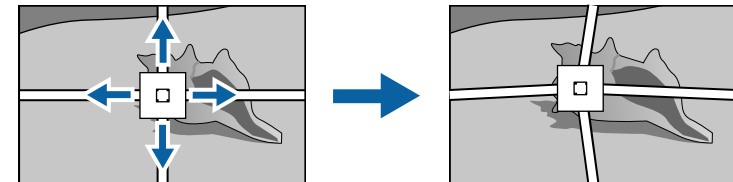


Dacă doriți să schimbați culoarea grilei pentru vizibilitate, apăsați [Esc], apoi selectați o altă setare **Șablon culoare** în meniul **Corectare punct**.

- 8** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a muta punctul pe care doriți să îl corectați, apoi apăsați pe [Enter].



- 9** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



- 10** Pentru a corecta punctele rămase, apăsați [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 8 și 9.

- 11** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



- Pentru a reseta setarea **Corectare punct** la pozițiile originale, selectați **Reset** pe ecranul **Corectare punct**.

» **Linkuri corelate**

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.55](#)

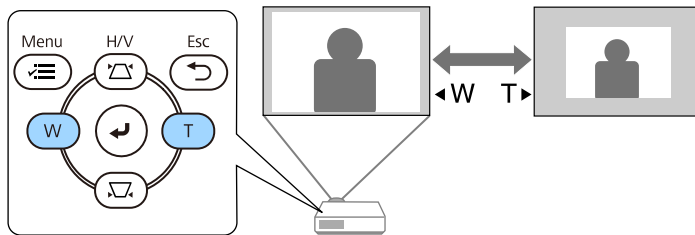
Puteți redimensiona imaginea utilizând butoanele Wide și Tele.



- Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.
- Recomandăm să reglați dimensiunea imaginii la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

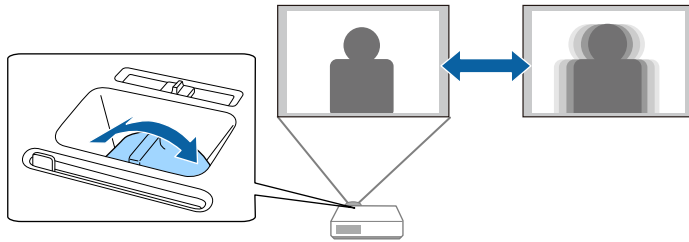
**2** Apăsați pe butonul Lat de pe panoul de control al proiectorului pentru a mări imaginea. Apăsați pe butonul Tele pentru a micșora imaginea.



De asemenea, puteți ajusta setarea **Zoom digital** în meniul Instalare al proiectorului.

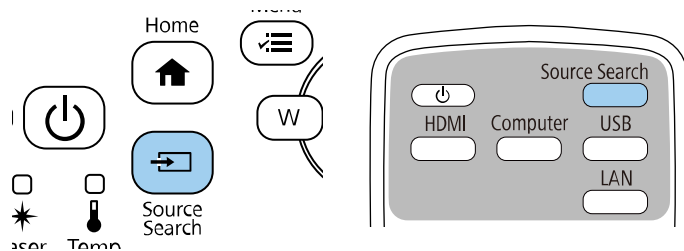
Puteți corecta focalizarea utilizând inelul de focalizare.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți inelul de focalizare pentru a ajusta focalizarea.



Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
  - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.

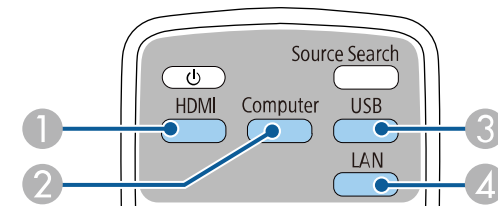


Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.

[ Căutare sursă ]	
	Stare semnal
HDMI1	Oprit
HDMI2	Oprit
Calculator 1	Oprit
Video	Oprit
USB	Oprit
LAN	Oprit
Screen Mirroring1	Oprit
Screen Mirroring2	Oprit

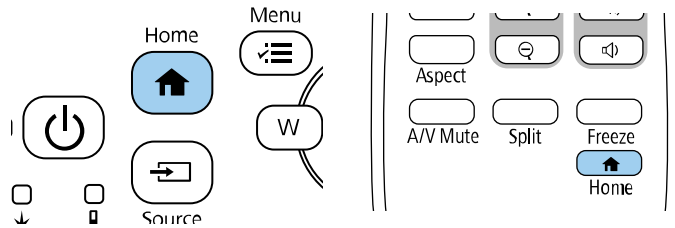
Introduceți un semnal de imagine.  
Apăsați pentru a selecta sursa.

- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.



- 1 Surse video și HDMI (porturile Video, HDMI1 și HDMI2)
- 2 Sursă la portul computerului (porturile Computer1 și Computer2)

- 3 Surse la porturile USB (portul USB-B și dispozitive externe conectate la portul USB-A)
  - 4 Sursă de rețea (LAN și Screen Mirroring)
- Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



- Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare. (Sursa de intrare detectată apare în poziția din partea stânga sus.)
- Va apărea o bifă pe imagina de la sursa de intrare curentă. Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor, sub formă de miniatură (alta decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).
- Dacă există peste nouă surse de intrare disponibile, sursa dorită poate apărea pe pagina următoare. Selectați săgeata dreaptă pentru a vă deplasa la pagina următoare.



Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Imagine** al proiecteurului.

► **Linkuri corelate**

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.65](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.65](#)

Forma și dimensiunea imaginii afișate se modifică, iar numele formatului de imagine se afișează pe ecran pentru scurt timp.

- 3** Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Imagine** în funcție de rezoluția calculatorului.

## Schimbarea formatului de imagine

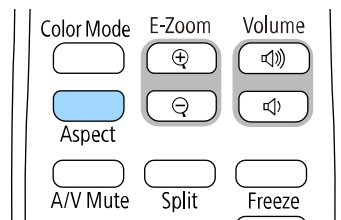
Puteți schimba formatul imaginii afișate.



- Setați **Tip ecran** în meniul **Instalare** al proiecteurului înainte de a modifica formatul imaginii.
- Această setare este disponibilă numai când setarea **Scalare** este oprită sau setarea **Mod scalare** este setată la **Afișare completă**. (EB-L210SF)  
 ► **Imagine > Scalare > Mod scalare**

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

- 2** Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



## Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de setarea **Tip ecran** și de semnalul de intrare provenit de la sursa de imagini.



- Țineți cont de faptul că, utilizând funcția **Raport imagine** a proiecteurului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public, poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini, în conformitate cu legea drepturilor de autor.
- Atunci când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson conectată prin USB, puteți selecta doar **Auto**, **Zoom**, **Zoom oriz.** și **Zoom vert.**

### EB-L210SF

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea <b>Rezoluție</b> .
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.

Mod de aspect	Descriere
Zoom oriz. Zoom vert.	Afișează imaginile utilizând lățimea completă (Zoom oriz.) sau înălțimea completă (Zoom vert.) a zonei de proiecție și menține formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.

## EB-L210SW

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea <b>Rezoluție</b> .
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modurile disponibile.

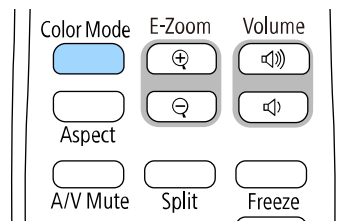
► **Linkuri corelate**

- "Schimbarea modului Culoare" [p.67](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.67](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.68](#)

## Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3** Pentru a cicla în toate modurile de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

## Moduri de culoare disponibile

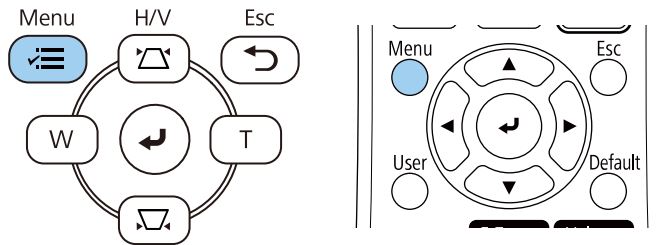
Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Prezentare	Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
sRGB	Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor din imaginea sursă.
Panou negru	Optim pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă de scris verde.
DICOM SIM (EB-L210SF)	Acest mod este optim pentru proiecția radiografiilor și a altor imagini din domeniul medical. Este utilizat exclusiv în scopuri de referință și nu trebuie utilizat pentru a stabili diagnostice medicale.
Proiecție multiplă (EB-L210SF)	Optimă pentru proiectarea de pe mai multe proiectoare (reduce diferența de tonalitate cromatică dintre imagini).

## Activarea ajustării automate a luminanței

Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

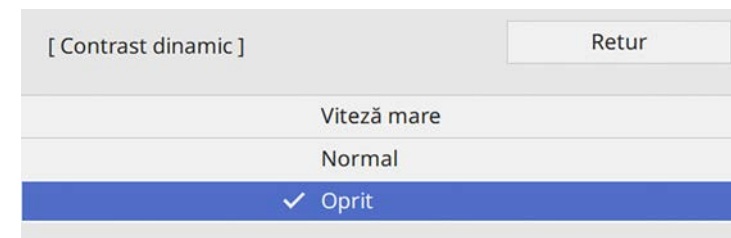
- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Proiecție multiplă	Contrast dinamic	Oprit
ECO	Optimizare imagine	
Setări inițiale/toate	Gamma adaptiv scenă	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 4 Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:
  - **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
  - **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.



- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

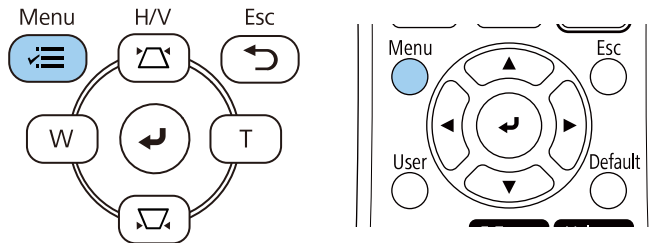
► **Linkuri corelate**

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.70](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.71](#)

## Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

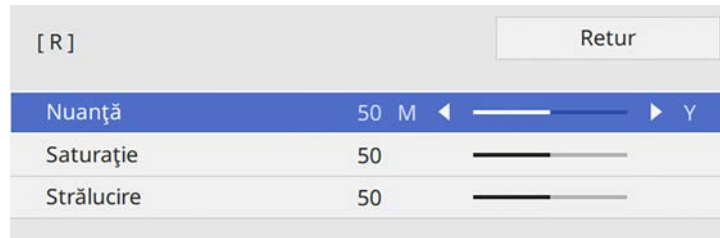
Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Proiecție multiplă	Contrast dinamic	Oprit
ECO	Optimizare imagine	
Setări inițiale/toate	Gamma adaptiv scenă	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 4** Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].

[ RGBCMY ]				Retur
	Nuanță	Saturație	Strălucire	
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	

**6** Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albastruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



**7** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

## Ajustarea setării Gamma

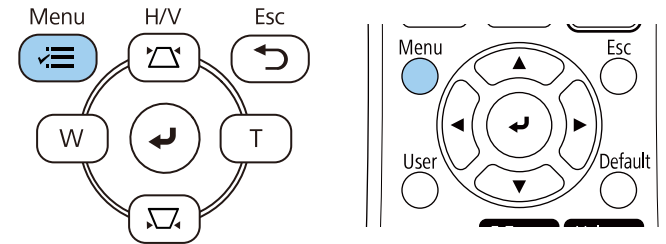
Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.



Pentru a optimiza tonul culorii în funcție de scenă și pentru a obține o imagine mai vie, corectați imaginea prin ajustarea setării **Gamma adaptiv scenă**.

**1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

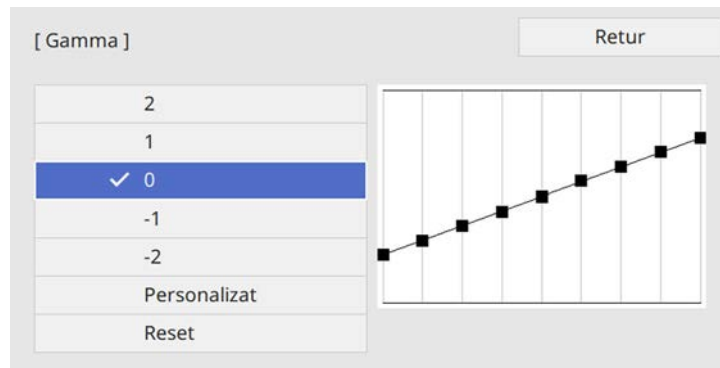


**3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

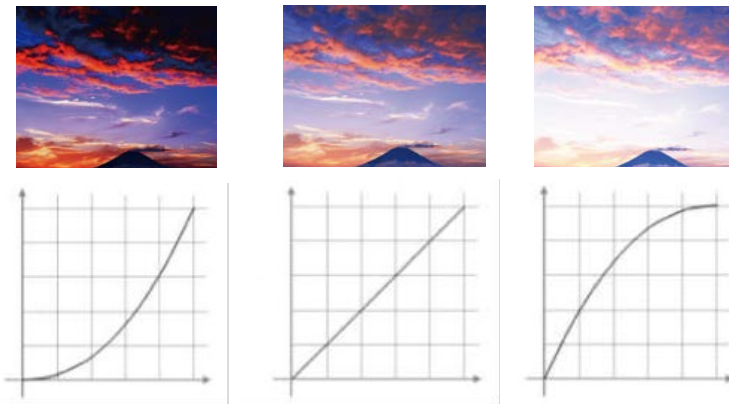
Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Proiecție multiplă	Contrast dinamic	Oprit
ECO	Optimizare imagine	
Setări inițiale/toate	Gamma adaptiv scenă	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

**4** Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

**5** Selectați și ajustați valoarea corectă.



Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.

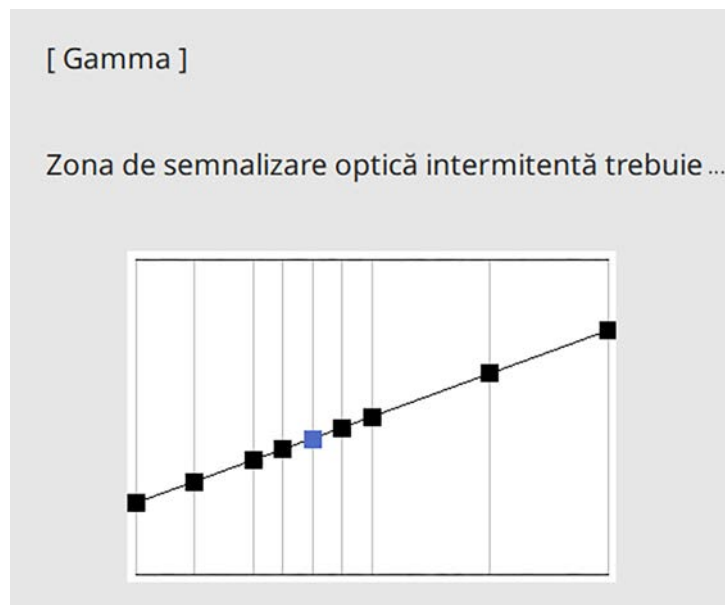


- Dacă setați opțiunea **Mod culoare** la **DICOM SIM** în meniul **Imagine** al proiecteurului, selectați valoarea de ajustare conform dimensiunii proiecției (EB-L210SF).
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inch sau mai mică, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inch sau mai mare, selectați o valoare mare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

**6** Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].



- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].

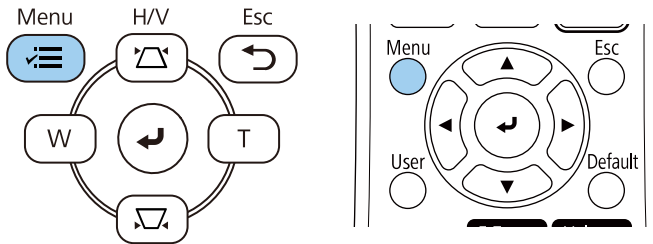


- 8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură empatică și senzație materială.

**1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

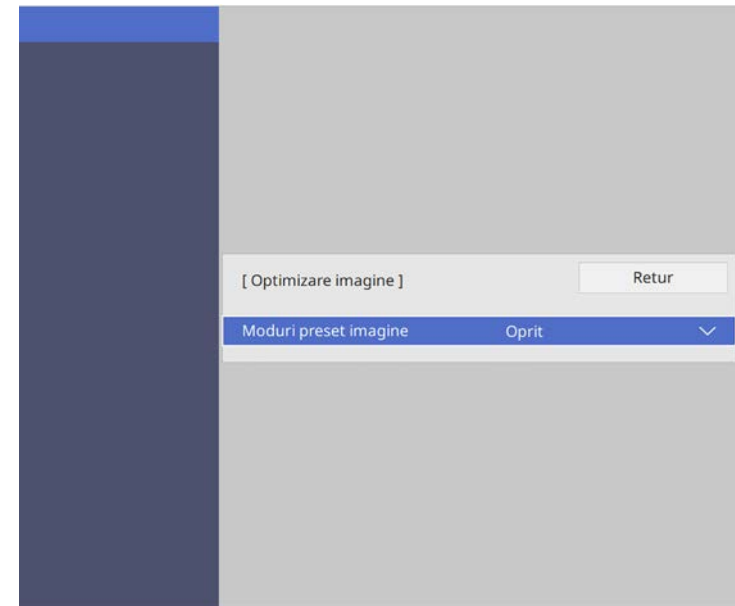


**3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

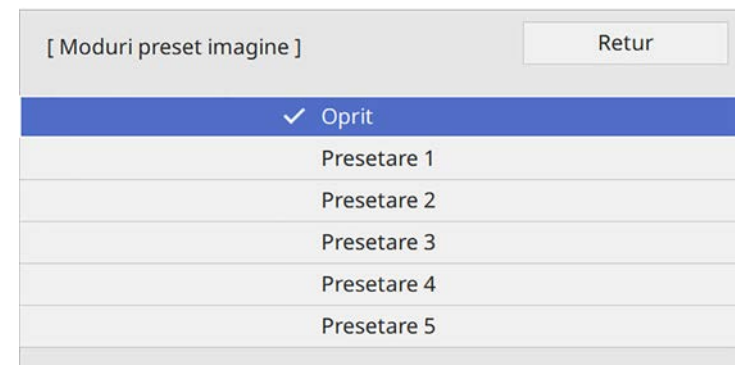
Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Proiecție multiplă	Contrast dinamic	Oprit
ECO	Optimizare imagine	
Setări inițiale/toate	Gamma adaptiv scenă	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

**4** Selectați meniul **Optimizare imagine** și apăsați pe [Enter].

**5** Selectați **Moduri preset imagine** și apăsați pe [Enter].



**6** Selectați opțiunea de presetare și apăsați pe [Enter].



Următoarele setări salvate în opțiunea presetată sunt aplicate imaginii.

- Reducere zgomot
- Reducere zgomot MPEG
- De-întreșere
- Super-resolution
- Îmbunătățire detaliu

**7** Ajustați fiecare setare din meniul **Imagine** al proiecteurului, după cum este necesar.

- Pentru a reduce pâlpâirea imaginilor, ajustați setarea **Reducere zgomot**.
- Pentru a reduce pâlpâirea sau artefactele afișate în fișierul video MPEG, ajustați setarea **Reducere zgomot MPEG**.
- Pentru a converti semnale intercalate-în semnale progresive pentru anumite tipuri de imagini video, ajustați setarea **De-întreșere**.
  - **Oprit**: pentru imagini video cu mișcare rapidă.
  - **Video**: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video.
  - **Film/Auto**: pentru filme, grafică pe computer și animații.



Setarea este afișată numai când semnalul curent este semnal întreșut (480i/576i/1080i).

- Pentru a reduce estomparea apărută la proiectarea imaginii cu rezoluție scăzută, ajustați setarea **Super-resolution**.
- Pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii, ajustați setarea **Îmbunătățire detaliu**.



Valoarea setărilor din opțiunea presetată este rescrisă.

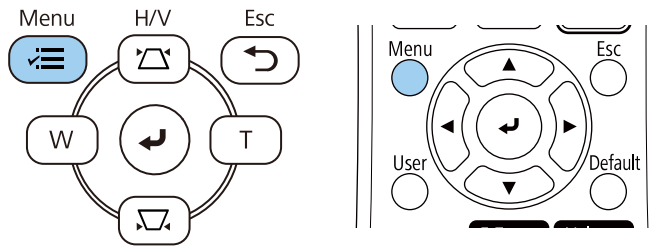
**8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiecteurului.



Setările **Menținere strălucire** și **Menținere nivel de strălucire** din meniul **Funcționare** al proiecteurului sunt disponibile doar pentru EB-L210SE.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Funcționare	
Imagine	Căut. automată surse	Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...	
Instalare	Pornire directă	Oprit
Ecraan	Pornire automată	Oprit
Funcționare	Mod inactivare	Pornit
Gestionare	Timp mod inact.	10 min.
Rețea	Cronom. dezact. A/V	Pornit
Proiecție multiplă	Mod standby	Comunicare act.
ECO	Port	LAN prin cablu
Setări inițiale/toate	Pornire rapidă	Oprit
	Alimentare USB	Por. în proiecție
	Indicatori	Pornit
	Redare conținut	Oprit
	Reset setări Funcționare	
	Gestionare	
	Buton utilizator	Mod iluminare
	Logo utilizator	

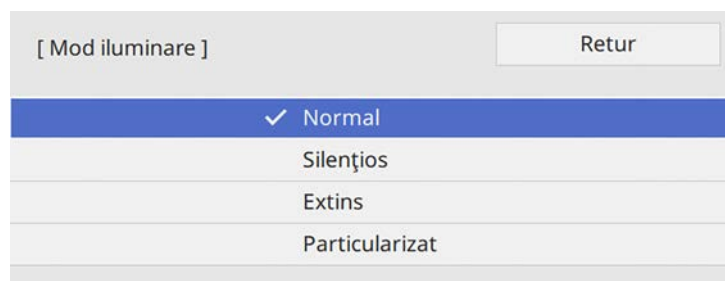
- 4** Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].
- 5** Dacă doriți să mențineți strălucirea la un anumit nivel, selectați setarea **Menținere strălucire** și selectați **Pornit**.

[ Control Strălucire Sursă de lumină ]		Retur
Menținere strălucire	Pornit	
Menținere nivel de strălucire	100 %	
Mod iluminare	Normal	
Nivel de strălucire	100 %	

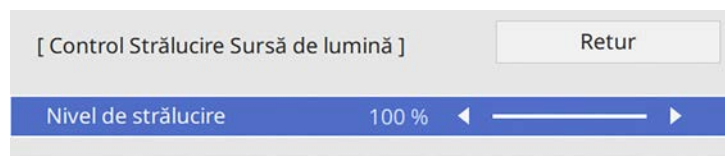
**6** Dacă porniți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Menținere nivel de strălucire**.

**7** Dacă opriți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Mod iluminare**:

- Opțiunea **Normal** vă permite să setați strălucirea la nivelul maxim. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Silențios** vă permite să setați strălucirea la 70% și reduce zgomotul produs de ventilator. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Extins** vă permite să setați strălucirea la 70% și extinde durata de viață a sursei de lumină. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 30.000 de ore.
- Opțiunea **Particularizat** vă permite să selectați un nivel particularizat de strălucire, între 70 și 100%.



**8** Dacă setați setarea **Mod iluminare** la **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** și utilizați butoanele cu săgeți la stânga și la dreapta pentru a selecta strălucirea.



**9** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Pentru cele mai bune rezultate în menținerea strălucirii constante, configurați setarea **Calibrare sursă lumină** la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiectorului (EB-L210SF).

### ► Linkuri corelate

- "Durata de viață a sursei de lumină" [p.77](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.250](#)

## Durata de viață a sursei de lumină

Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de setarea **Nivel de strălucire** și dacă funcția **Menținere strălucire** este activată sau dezactivată.



- Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de utilizare.
- Numărul de ore afișat aici reprezintă o aproximație și nu este garantat.
- Este posibil să fie necesar să înlocuiți componente interne înainte de scurgerea duratei de viață estimate a sursei de lumină.
- Dacă funcția **Menținere strălucire** este activată și ați depășit numărul de ore de utilizare afișat aici, este posibil să nu puteți selecta o valoare mare pentru setarea **Menținere nivel de strălucire**.

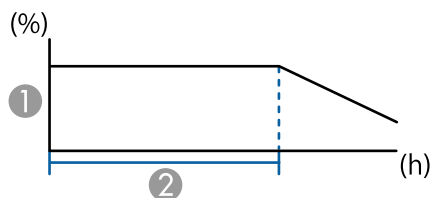
### EB-L210SF

Menținere strălucire este dezactivată

Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore

Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore

Menținere strălucire este activată



- ① Menținere nivel de strălucire
- ② Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă

Setarea Menținere nivel de strălucire	Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă
85%	6.000 ore
80%	10.000 ore
70%	19.000 ore

EB-L210SW

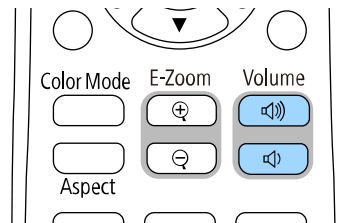
Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiectorului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxe externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau a crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

## **⚠️ Atenție**

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

# Utilizarea caracteristicilor proiectorului

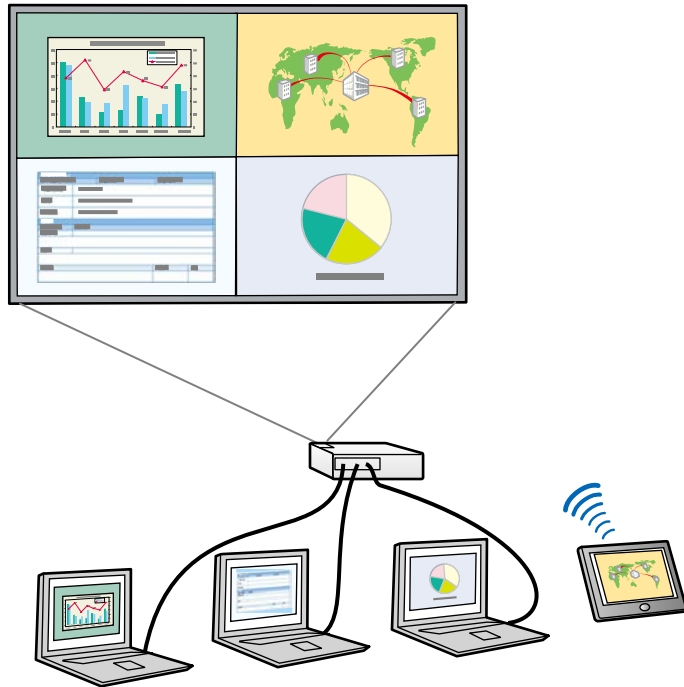
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

## ► Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.81](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.84](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.90](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.98](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.99](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.100](#)
- "Salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.101](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.103](#)
- "Utilizarea mai multor proiectoare" [p.105](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.118](#)

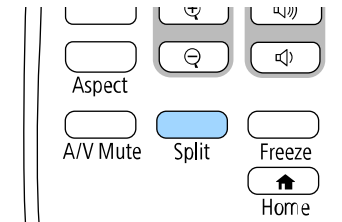


Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două sau patru imagini din surse de imagini diferite.

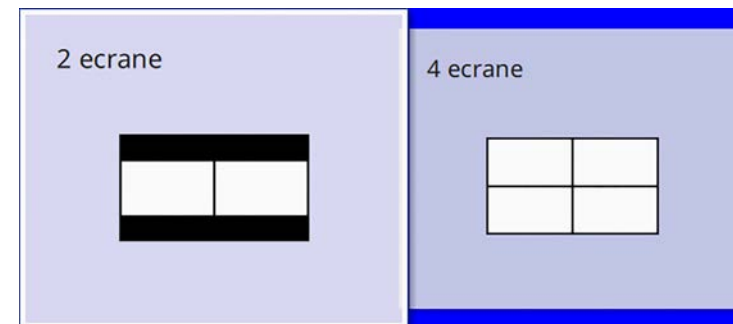


- În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiecteurului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat tuturor imaginilor.
- Nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat atunci când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.

**1** Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.



**2** Selectați 2 ecrane sau 4 ecrane.

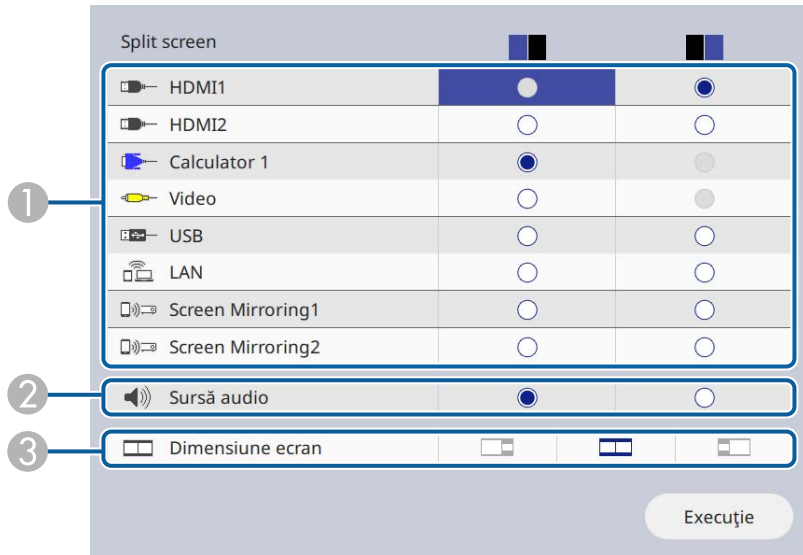


Când împărțiți ecranul în jumătate, sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.

Când ați împărțit ecranul în sferturi, sursele de intrare ale proiecției de ecran divizate anterior sunt selectate și sunt proiectate în aceeași poziție.

**3** Apăsați pe butonul [Menu].

**4** Când împărțiți ecranul în jumătate, efectuați următoarele, dacă este necesar:



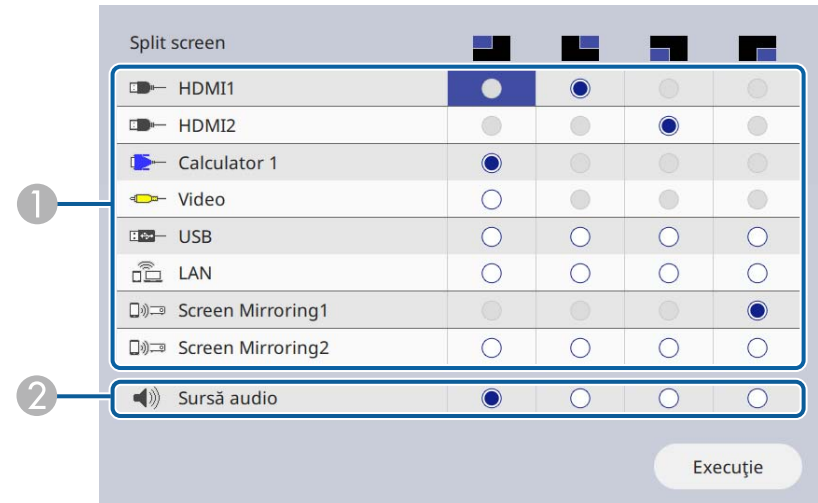
1 Selectați sursa de intrare.



Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

- 2 Selectați ecranul de la care doriți să auziți semnalul audio.
- 3 Selectați dimensiunea ecranului.

**5** Când împărțiți ecranul în sferturi, efectuați următoarele, dacă este necesar:



1 Selectați sursa de intrare.



Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

2 Selectați ecranul de la care doriți să auziți semnalul audio.

**6** Selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].

**7** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» **Linkuri corelate**

- "Combinății neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat" [p.83](#)
- "Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen" [p.83](#)

## Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat

Urmatoarele combinatii de surse de intrare nu pot fi proiectate simultan:

- Calculator 1, Calculator 2 și Video
- USB, USB Display și LAN



Când împărțiți ecranul în sferturi și selectați simultan USB și sursa de intrare Screen Mirroring, puteți selecta o singură sursă Screen Mirroring.

## Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen

### Restricții de operare

Urmatoarele operatii nu pot fi efectuate pe durata proiectiei de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiectorului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Auto**)
- Operatiuni utilizând butonul [User] de pe telecomanda, altele decât afisarea informatiilor despre retea pe suprafata proiectata.
- Aplicarea setarii **Contrast dinamic**
- Aplicarea setarii **Mutare imagine**
- Afisarea informatiilor despre retea pe suprafata proiectata prin alta metoda decât apasarea butonului [User].
- Afisarea barei de informatii Screen Mirroring

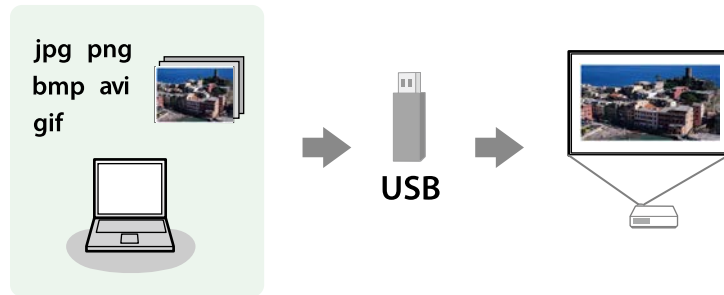
### Restricții pentru imagini

- Chiar dacă setați opțiunea **Ecran fără semnal** la **Logo** în meniul **Ecran** al proiectorului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

### ▶▶ Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.174](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.100](#)
- "Formatul de imagine" [p.65](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.68](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



### ▶ Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.84](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.85](#)
- "Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free" [p.85](#)
- "Pornirea unei prezentări video cu PC Free" [p.87](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.88](#)

## Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• în format CMYK</li> <li>• în format Progresiv</li> <li>• foarte comprimat</li> <li>• La o rezoluție mai mare de 8.192 × 8.192</li> </ul>
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La o rezoluție mai mare de 1.280 × 800</li> </ul>
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La o rezoluție mai mare de 1.280 × 800</li> <li>• animat</li> <li>• Întrețesut</li> </ul>
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La o rezoluție mai mare de 1.920 × 1.200</li> <li>• Întrețesut</li> </ul>

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versiune: doar AVI 1.0</li> <li>• Rezoluție: 1280 × 720 sau mai puțin</li> <li>• Dimensiune: 2 GB sau mai puțin</li> <li>• Codec film: Motion JPEG</li> <li>• Succesiunea cadrelor: până la 30 fps</li> <li>• Codec audio: LPCM sau IMPC ADPCM</li> <li>• Viteza de eșantionare audio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz sau 48 kHz</li> </ul>

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Film	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rezoluție: 1920 × 1200 sau mai puțin</li> <li>• Dimensiune: 2 GB sau mai puțin</li> <li>• Codec film: H.264/MPEG-4 AVC sau H.265/MPEG-H HEVC</li> <li>• Succesiunea cadrelor: până la 30 fps</li> <li>• Profil:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• H.264/MPEG-4 AVC: profil de bază, profil principal, profil mare</li> <li>• H.265/MPEG-H HEVC: profil principal</li> </ul> </li> <li>• Format culori: YUV420</li> <li>• Structură cu o singură felie</li> <li>• Codec audio: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC sau LPCM</li> <li>• Canal audio: până la 2 canale (canal 2)</li> <li>• Bit audio: 8 biți sau 16 biți</li> <li>• Frecvența de eșantionare audio:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz sau 48 kHz</li> </ul> </li> </ul>

- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
  - Îngheț
  - A/V Mute
  - E-Zoom

### ► Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.99](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.98](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.100](#)

## Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.

## Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

- 1** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă până când apare ecranul cu lista fișierelor PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2** Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

- 3** Procedați astfel:

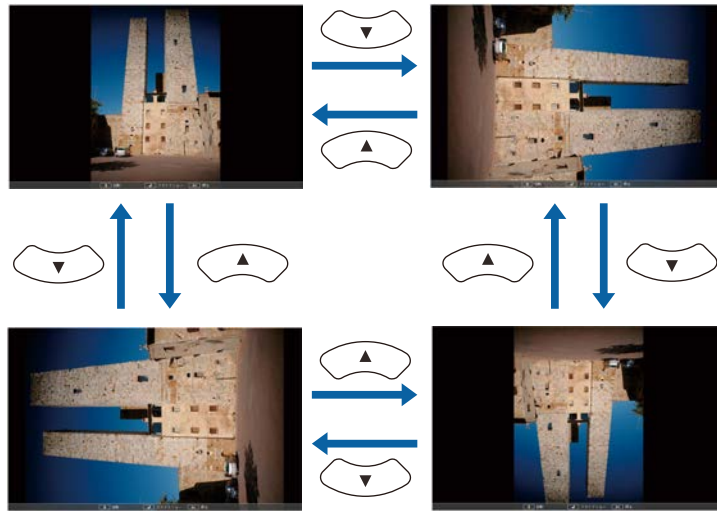
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

- 4** În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

**5** Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

**6** Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

## ► Linkuri corelate

- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.31](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.88](#)

## Pornirea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

**1** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă până când apare ecranul cu lista fișierelor PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

**2** Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].

- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

**3** Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

**4** Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

**5** Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

► **Linkuri corelate**

- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.31](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.88](#)

## Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiune** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent



Setare	Opțiuni	Descriere
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Dizolvare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Caracteristica Redare conținut a proiecteurului vă permite să proiectați conținutul cu semnături digitale. Puteți proiecta cu ușurință liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un spațiu dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.



## ► Linkuri corelate

- "Comutarea la modul Redare conținut" [p.90](#)
- "Utilizarea Modulului reflector" [p.91](#)
- "Proiectarea listelor de redare" [p.92](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.95](#)
- "Restricțiile modulului Redare conținut" [p.96](#)

## Comutarea la modul Redare conținut

Înainte de a proiecta listele de redare, trebuie să comutați la modul Redare conținut.



Dacă reglați setarea **Redare conținut** la **Pornit** când setarea **Tip ecran** este reglată la un raport de aspect diferit față de rezoluția proiecteurului, setarea **Tip ecran** este resetată.

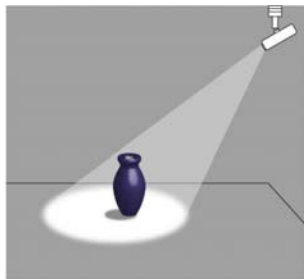
- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Funcționare**, apoi apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Funcționare	
Imagine	Căut. automată surse	Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...	
Instalare	Pornire directă	Oprit
Ecran	Pornire automată	Oprit
Funcționare	Mod inactivare	Pornit
Gestionare	Timp mod inact.	10 min.
Rețea	Cronom. dezact. A/V	Pornit
Proiecție multiplă	Mod standby	Comunicare act.
ECO	Port	LAN prin cablu
Setări inițiale/toate	Pornire rapidă	Oprit
	Alimentare USB	Por. în proiecție
	Indicatori	Pornit
	Redare conținut	Oprit
	Reset setări Funcționare	
	Gestionare	
	Buton utilizator	Mod iluminare
	Logo utilizator	

- 3** Selectați setarea **Redare conținut** și setați-o la **Pornit**.  
Se va afișa o solicitare de confirmare.
- 4** Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa modul Redare conținut.

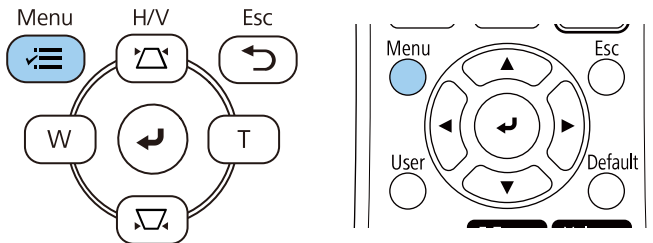
## Utilizarea Modulului reflector

În modul Redare conținut, puteți utiliza modul reflector pentru a proiecta un reflector virtual și puteți personaliza poziția, dimensiunea, forma și lățimea luminii.



Înainte de a utiliza modul reflector, trebuie să atribuiți funcția Reflector butonului [User] de pe telecomandă.

**1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



**2** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
<b>Gestionare</b>	Mod reimprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Proiecție multiplă	Data & oră	
ECO	Setări agendă	
Setări inițiale/toate	Alim. rețea fără fir	
	Diagnoză LAN wireless	1
	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

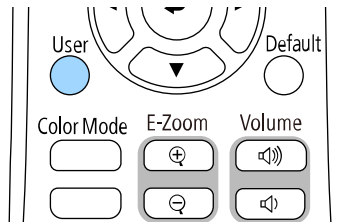
**3** Selectați setarea **Buton utilizator** și apăsați pe [Enter].

**4** Selectați meniul **Reflector** și apăsați pe [Enter].  
Funcția Reflector este atribuită butonului [User] de pe telecomandă.



Această setare trebuie selectată numai la prima utilizare a modului reflector.

- 5** Apăsați pe butonul [User] de pe telecomandă.



Imaginea proiectată devine un reflector.

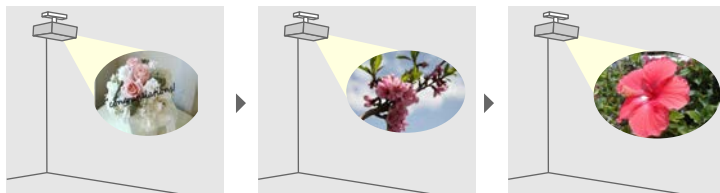
- 6** Pentru a schimba efectul de suprapunere și filtrul de formă pentru lumina reflectoarelor, selectați setarea **Efect de suprapunere** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.

► **Linkuri corelate**

- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.95](#)

## Proiectarea listelor de redare

Puteți să proiectați liste de redare care conțin imagini și filme în modul Redare conținut.



- 1** Creați-vă lista de redare și exportați-o pe o unitate flash USB utilizând una dintre următoarele metode:

- Software-ul Epson Projector Content Manager vă permite să creați liste de redare și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern. De

asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată și să programați liste de redare.

Puteți descărca și instala software-ul Epson Projector Content Manager de pe următorul site web.

[epson.sn](http://epson.sn)

Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru instrucțiuni.

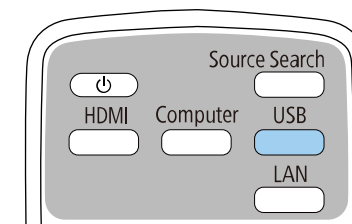
- Epson Web Control vă permite să creați liste de redare folosind un browser web și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern conectat la un proiector dintr-o rețea. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.

- Aplicația Epson Creative Projection vă permite să creați conținut pe dispozitive iOS. De asemenea, puteți transfera conținut fără fir pe proiector.

Puteți descărca aplicația Epson Creative Projection de la App Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store cad în responsabilitatea clientului.

- 2** În modul Redare conținut, conectați unitatea flash USB la portul USB-A al proiecteurului.

- 3** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.



Se proiectează ultima listă redată. În cazul în care este atribuit un orar, lista de redare va reda conform programului din orar.



- De asemenea, puteți să țineți apăsat pe butonul [Num] și pe butoanele numerice pentru a proiecta lista de redare preferată. Puteți să setați o comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul pe care l-ați folosit pentru a crea listele de redare.
- Pentru a selecta lista de redare țintă, selectați **Vizualizator USB** din meniul **Funcționare** al proiectorului și folosiți butoanele cu săgeți.

## ► Linkuri corelate

- "Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control" [p.93](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.9](#)

## Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control

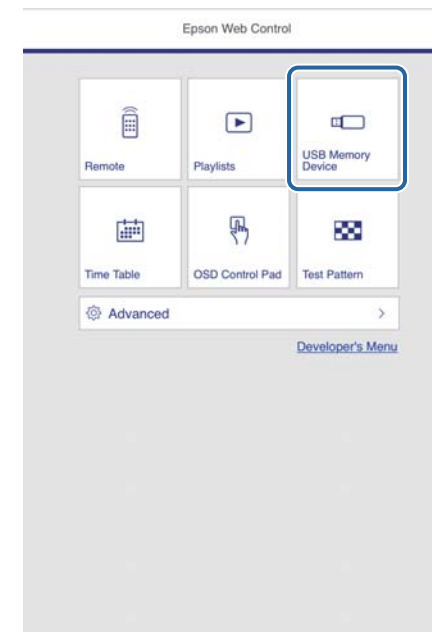
În modul Redare conținut, puteți crea liste de redare utilizând un browser Web și le puteți salva pe o unitate flash USB conectată la un proiector dintr-o rețea.

### Atenție

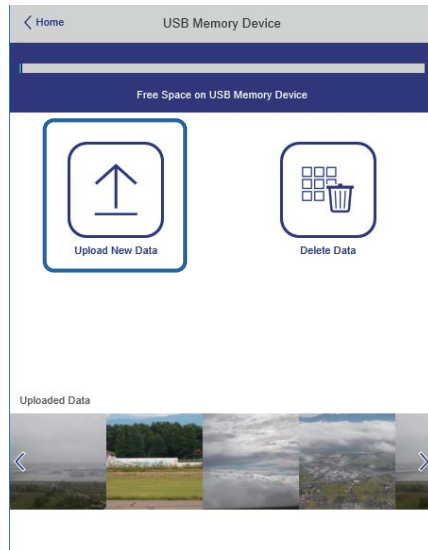
Nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului când creați liste de redare. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- 1** Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Asigurați-vă că este conectată o unitate flash USB la portul USB-A al proiectorului.
- 4** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.

- 5** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [ și ].
- 6** Selectați **Dispozitiv de memorie USB**.



## 7 Selectați Încărcați date noi.



## 8 Selectați imaginile sau filmele pe care doriți să le adăugați la lista de redare.



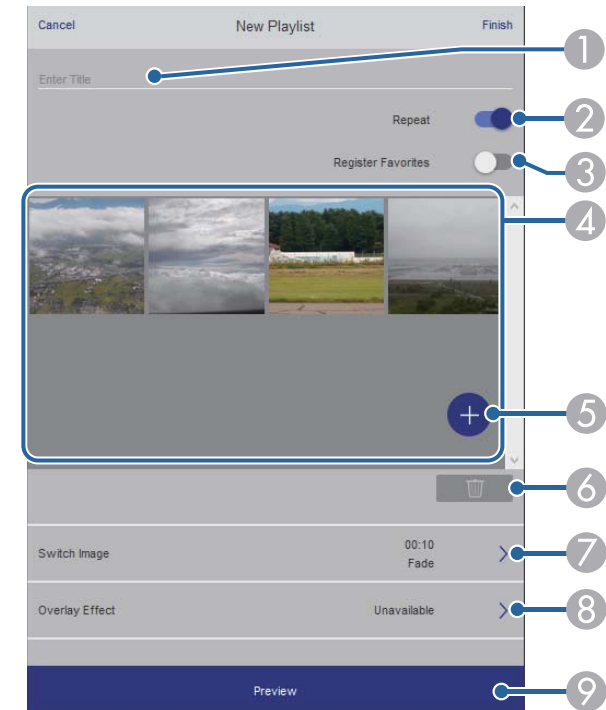
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif. Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 sau .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.

Fișierele selectate sunt copiate pe unitatea flash USB conectată.

## 9 Procedați astfel:

- Pentru a le adăuga la lista de redare existentă, selectați **Adăugare în lista de redare** și selectați lista de redare la care doriți să le adăugați.
- Pentru a crea o nouă listă de redare și a le adăuga la aceasta, selectați **Creare listă de redare nouă**.

## 10 Editați lista de redare.



- 1 Editați numele listei de redare.
- 2 Selectează activarea redării repetate sau nu.
- 3 Înregistrează lista de redare la favorite.  
Când o listă de redare a fost înregistrată ca favorită, puteți începe redarea rapid utilizând ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- 4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- 5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- 6 Șterge imagini sau filme din lista de redare.

- 7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.  
Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.
- 8 Deschide ecranul **Efecte**.  
Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- 9 Previzualizează lista de redare.

**11** După ce ați terminat de editat lista de redare, selectați **Terminare**.



- Puteți reda lista de redare de pe ecranul **La distanță** sau **Listă de redare**.
- Când doriți să specificați când începe și se termină lista de redare, programați lista de redare folosind software-ul Epson Projector Content Manager.

► **Linkuri corelate**

- "Opțiuni pentru control web" [p.154](#)

## Adăugarea efectelor în imaginea proiectată

Puteți adăuga culoare și efecte de formă în imaginea proiectată în modul Redare conținut.



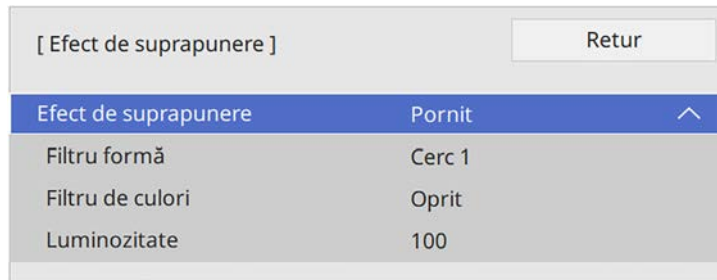
- Pentru a utiliza funcțiile de efecte, asigurați-vă că efectuați în mod regulat operațiunea **Mod reîmprospătare**.  
  - ☛ **Gestionare > Mod reîmprospătare**
- Această caracteristică nu este disponibilă atunci când utilizați funcția **Combinare margini**.

**1** În modul Redare conținut, apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Funcționare	
Imagine	Căut. automată surse	Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...	
Instalare	Pornire directă	Oprit
Ecran	Pornire automată	Oprit
Funcționare	Mod inactivare	Pornit
Gestionare	Timp mod inact.	10 min.
Rețea	Cronom. dezact. A/V	Pornit
Proiecție multiplă	Mod standby	Comunicare act.
ECO	Port	LAN prin cablu
Setări inițiale/toate	Pornire rapidă	Oprit
	Alimentare USB	Por. în proiecție
	Indicatori	Pornit
	Redare conținut	Oprit
	Reset setări Funcționare	
	Gestionare	
	Buton utilizator	Mod iluminare
	Logo utilizator	

**2** Selectați meniul **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Pornit** pentru setarea **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Filtru formă** și apăsați pe [Enter].

- 5** Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Formă** pentru a selecta efectul de formă dorit din variantele de cercuri, dreptunghiuri sau forme personalizate.



Puteți să adăugați imagini ca forme personalizate utilizând software-ul Epson Projector Content Manager. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.

- **Efect de filtru** pentru a selecta dacă vreți să mascați în interior sau în exterior forma selectată.
- **Dimensiune** pentru a seta dimensiunea formei.
- **Poziție** pentru a seta poziția formei.



Când utilizați o formă personalizată, nu puteți modifica setările **Dimensiune** și **Poziție**.

- 6** Selectați **Filtru de culori** și apăsați pe [Enter].

- 7** Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Filtru de culori** pentru a selecta culoarea.
- **Particularizat** pentru a seta o culoare personalizat ajustând în mod individual culorile **Roșu**, **Verde** și **Albastru**.

- 8** Selectați **Luminozitate** pentru a seta nivelul de strălucire.

- 9** Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

## Restricțiile modului Redare conținut

### Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate în modul Redare conținut.

- Modificarea setării **Temp. Culoare** în meniul **Imagine** (când **Alb cald** sau **Alb rece** este selectat ca **Filtru de culori**)
- Split Screen
- Modificarea setării **Tip ecran** din meniul **Instalare**
- Modificarea setării **Ecran fără semnal** din meniul **Ecran**
- Modificarea setării **Dest. salvare jurnal** din meniul **Gestionare**
- Utilizare **Combinare margini** cu funcția **Efecte**
- Detectarea automată a semnalului de intrare
- Modificare **Parolă Remote** în meniul **Setări rețea**
- PC Free
- Cameră USB pentru documente
- Funcția de livrare a ecranului utilizând software-ul Epson iProjection

### ►► Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.177](#)

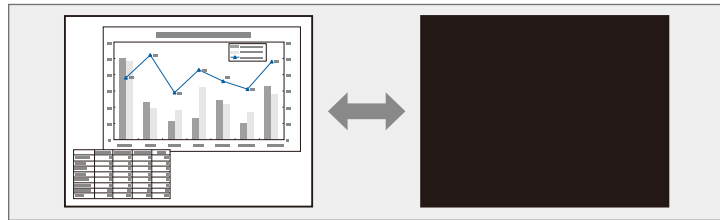


- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.81](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.47](#)
- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.195](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.84](#)

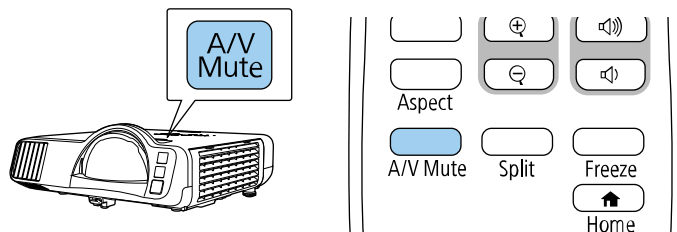
Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate.

Acest lucru este eficient atunci când doriți să redirecționați atenția publicului dvs. în timpul unei prezentări.

Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



**1** Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe proiector sau de pe telecomandă.



**2** Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].

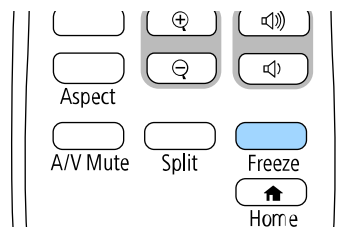


- Alimentarea proiectorului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.

☛ **Funcționare > Cronom. dezact. A/V**

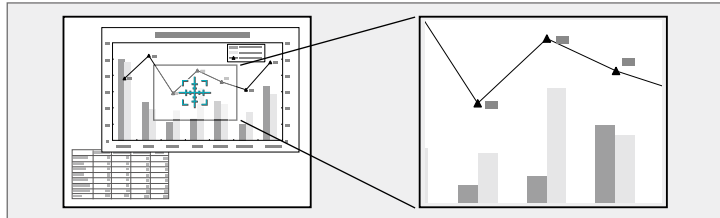
Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



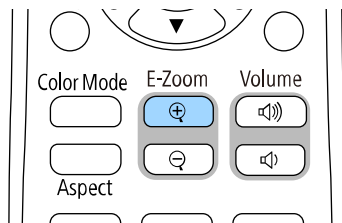
- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și mărand-o pe ecran.



Această caracteristică nu este disponibilă dacă este activată setarea **Scalare** din meniul **Imagine** al proiecteurului (EB-L210SF).

**1** Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

**2** Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a efectua mărirea mai rapid.

- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.

- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.

- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

Când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson folosind o conexiune prin USB, puteți mări zona selectată de până la opt ori în 57 de trepte.

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

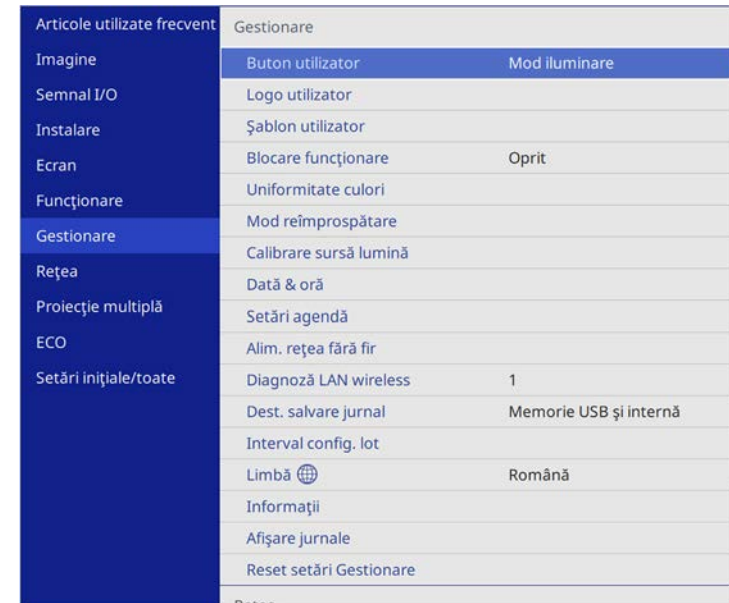
Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă ați pornit **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator**, setați-o la **Oprit** înainte de a efectua pașii de aici pentru a salva logo-ul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.
- Când **Redare conținut** este setat la **Pornit**, puteți afișa sigla utilizatorului doar la pornirea proiectorului.

**1** Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

**2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].



**3** Selectați **Logo utilizator > Pornire setare** și apăsați pe [Enter].  
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustări precum **Corectare geometrică**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Scalare** sau **Tip ecran** sunt anulate temporar când selectați **Logo utilizator**.

**4** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



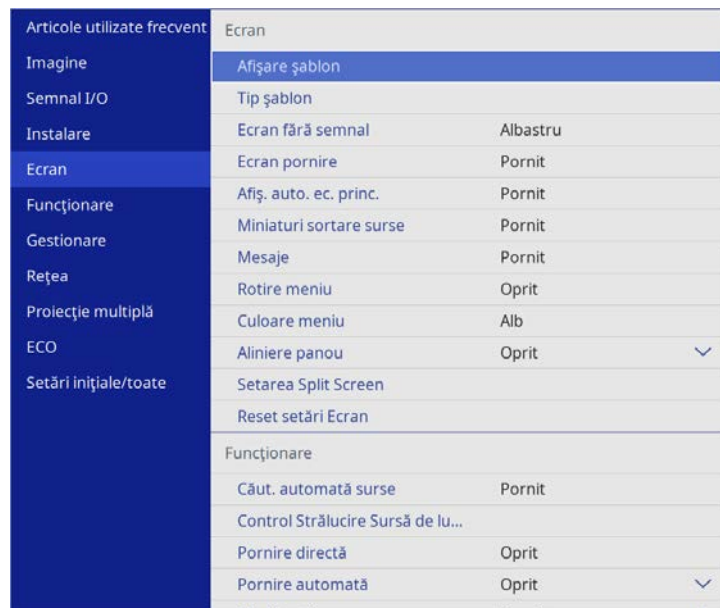
În funcție de semnalul de imagine curent, este posibil ca dimensiunea ecranului să se schimbe pentru a se potrivi cu rezoluția semnalului de imagine.

**5** Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca sigla utilizatorului.

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

**6** Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

**7** Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].



**8** Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Ecran fără semnal** și setați-o la **Logo**.
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.



Pentru a preveni modificările la setările **Logo utilizator**, porniți **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator** și setați parola.

## ► Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.119](#)

Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta în prezentări, utilizând setările **Afișare șablon**.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.



- Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.

- 1** Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Proiecție multiplă	Data & oră	
ECO	Setări agendă	
Setări inițiale/toate	Alim. rețea fără fir	
	Diagnoză LAN wireless	1
	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

- 3** Selectați **Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].  
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



Ajustările cum ar fi **Corecție Trapez**, **E-Zoom** sau **Aspect** sunt anulate temporar atunci când selectați **Șablon utilizator**.

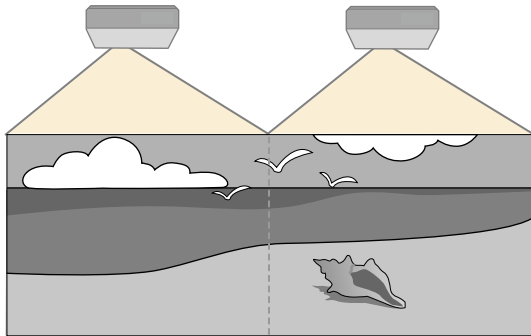
- 4** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].  
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea drept Șablon utilizator.
- 5** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].  
Veți vedea un mesaj de finalizare.
- 6** Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Miniaturi sortare surse	Pornit
Rețea	Mesaje	Pornit
Proiecție multiplă	Rotire meniu	Oprit
ECO	Culoare meniu	Alb
Setări inițiale/toate	Aliniere panou	Oprit
	Setarea Split Screen	
	Reset setări Ecran	
	Funcționare	
	Căut. automată surse	Pornit
	Control Strălucire Sursă de lu...	
	Pornire directă	Oprit
	Pornire automată	Oprit

- 7** Selectați **Tip șablon** și setați la **Șablon utilizator**.
- 8** Selectați **Afișare șablon** și apăsați pe [Enter].  
Imaginea salvată este proiectată.



Puteți combina imaginile proiectate de pe două sau mai multe proiectoare pentru a crea o zonă imagine unică. (Proiecție multiplă)



- Înainte de a începe proiecția, asigurați-vă că setați opțiunea **Mod culoare la Proiecție multiplă** din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru toate proiectoarele.
- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

Pentru cele mai bune rezultate, selectați setările și ajustările pentru mai multe imagini ale proiecteurului în această ordine:

#### EB-L210SF:

- Setarea ID-ului pentru proiector
- Ajustarea uniformității culorilor
- Combinarea marginilor imaginii
- Potrivirea culorilor din imagini
- Ajustarea nivelului de negru
- Ajustarea RGBCMY
- Scalarea unei imagini

#### EB-L210SW:

- Setarea ID-ului pentru proiector
- Ajustarea uniformității culorilor
- Setarea **Mod iluminare la Particularizat** și reglarea nivelului de **Nivel de strălucire** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.
  - ☛ **Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină > Mod iluminare**
- Ajustarea RGBCMY



Recomandăm să reglați imaginea la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiecteurului.

#### ► Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiecteurului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.105](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.107](#)
- "Alăturarea imaginilor într-o singură imagine" [p.109](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.110](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.112](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.113](#)
- "Ajustarea RGBCMY" [p.116](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.116](#)

## Sistemul de identificare a proiecteurului în vederea controlării mai multor proiectoare

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.

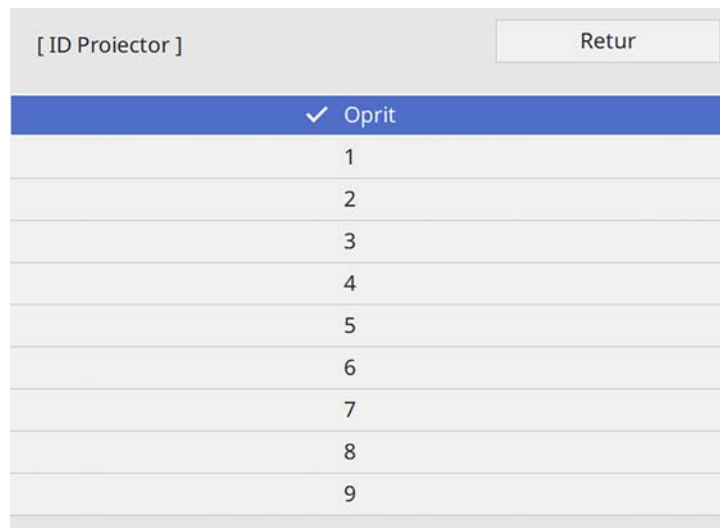
## ► Linkuri corelate

- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.106](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.106](#)

## Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

- 1** Apăsați butonul [Menu] și faceți următoarele:
  - **EB-L210SF:** selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].
  - **EB-L210SW:** selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].
- 3** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].

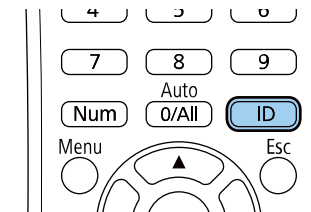


- 4** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.
- 5** Repetați acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

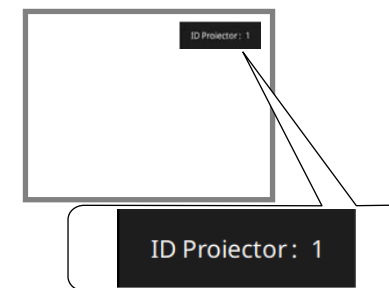
## Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

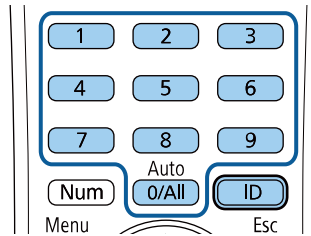
- 1** Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2** În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.



- Atunci când selectați [0/All] de pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setarea ID Proiector.
- Atunci când setați opțiunea ID Proiector la Oprit, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.
- Setarea ID Proiector este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt scoase pentru a le înlocui, setarea ID salvată este reținută. Totuși, dacă bateriile sunt scoase din telecomandă pentru o perioadă îndelungată de timp, ID-ul revine la setarea implicită ( 0/All).
- Când folosiți simultan mai multe telecomenzi, este posibil să nu puteți utiliza proiectoarele așa cum doriți din cauza interferențelor razelor infraroșii.



Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat uniformizarea culorii.

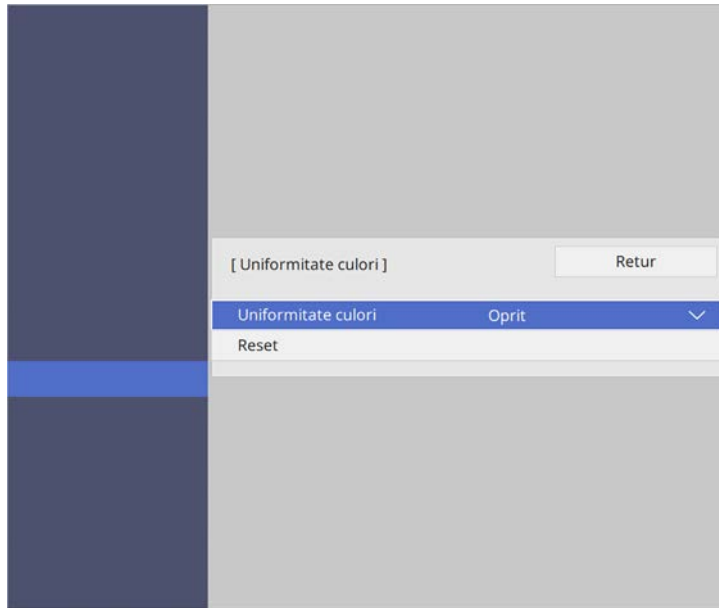
- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
<b>Gestionare</b>	Mod reimprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Proiecție multiplă	Dată & oră	
ECO	Setări agendă	
Setări inițiale/toate	Alim. rețea fără fir	
	Diagnoză LAN wireless	1
	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

## Ajustarea uniformității culorilor

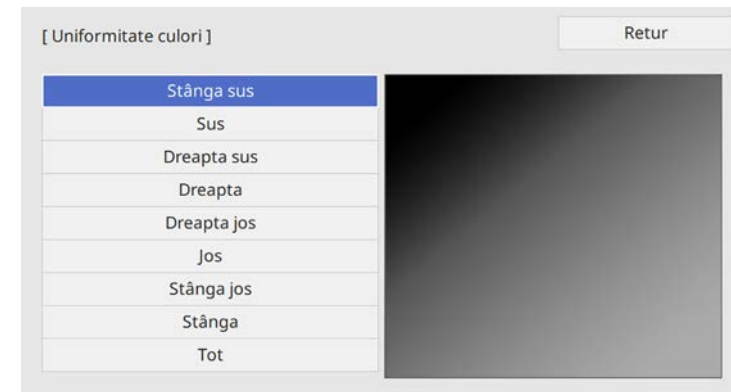
Dacă tonul culorii imaginii este inegal, puteți ajusta echilibrul tonului culorilor. Ajustați setarea **Uniformitate culori** pentru fiecare proiector.

- 2** Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].



Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri, la negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

- 7** Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].
- 8** Selectați suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați și apăsați pe [Enter].

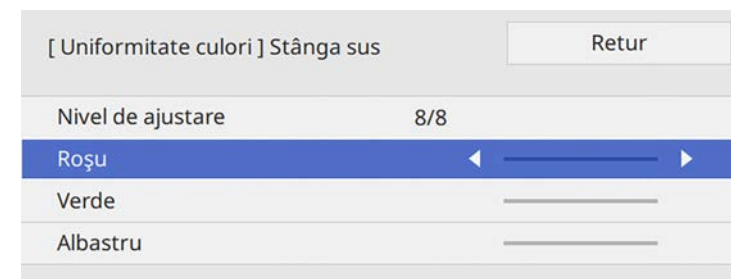


Ajustați fiecare zonă individual, apoi selectați **Tot** și ajustați întregul ecran.

- 3** Selectați **Uniformitate culori** din nou și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter]. Apoi apăsați pe [Esc].
- 5** Selectați **Nivel de ajustare** și apăsați pe [Enter].
- 6** Selectați primul nivel de ajustare pe care doriți să îl ajustați și apăsați pe [Esc].



- 9** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.





Ecranul de ajustare se modifică de fiecare dată când apăsați pe [Enter].



Înainte de alăturare, asigurați-vă că imaginile afișate de la proiectoare sunt dreptunghiulare, dimensionate corect și focalizate.

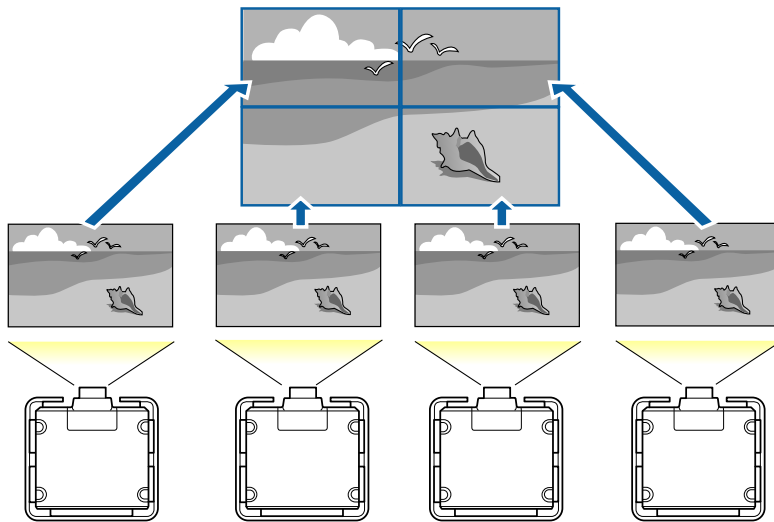
- 10** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.
- 11** Repetați ajustarea culorilor în fiecare zonă.
- 12** Reveniți la pasul 5 și repetați toți pașii pentru a ajusta celelalte niveluri.
- 13** După ce terminați, apăsați pe [Menu] pentru a ieși.

## ► Linkuri corelate

- "Configurarea alăturării" p.109

## Alăturarea imaginilor într-o singură imagine

Puteți proiecta aceeași imagine de la până la 15 proiectoare, pentru a crea o singură imagine mare utilizând funcția Alăturare (EB-L210SF).



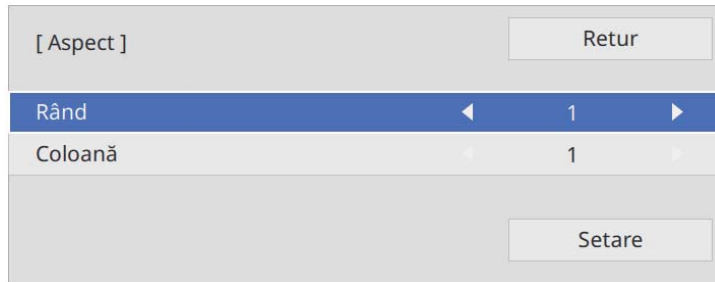
## Configurarea alăturării

Puteți configura manual alăturarea.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Proiecție multiplă	Potrivire culori	
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset setări Proiecție multiplă	
	ECO	
	Mod iluminare	Normal
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. AV	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	

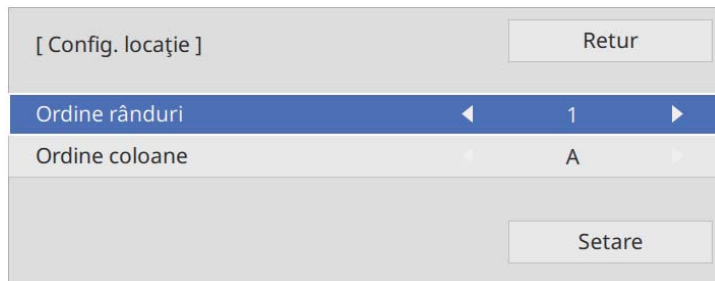
**3** Selectați **Alăturare > Aspect** și apăsați [Enter].



**4** Selectați numărul de rânduri și coloane pe care le configurați ca setările pentru **rând** și **coloană**. Apoi, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

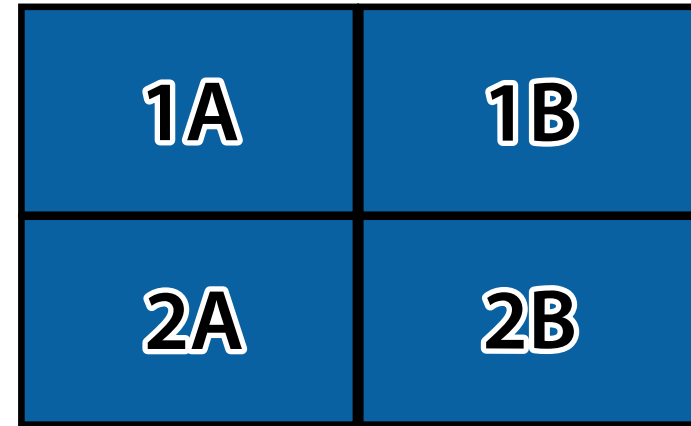
**5** Repetați pașii anteriori cu fiecare proiector pe care îl configurați înainte de a continua cu pasul următor.

**6** Selectați **Config. locație** și apăsați pe [Enter].



**7** Selectați poziția fiecărei imagini proiectate după cum urmează:

- **Ordine rânduri** pentru a dispune ecranele de sus în jos în ordine secvențială, începând cu 1 în partea de sus
- **Ordine coloane** pentru a dispune ecranele de la stânga la dreapta, începând cu A în stânga



Selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

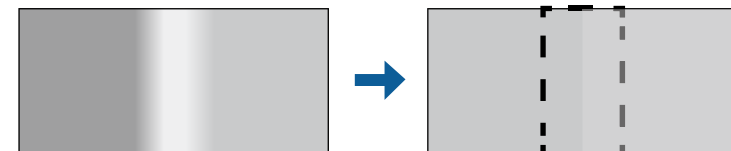
**8** Repetați pasul anterior cu fiecare proiector pe care îl configurați înainte de a continua cu pasul următor.

**9** Selectați semnalul de intrare pentru a afișa imaginea.

După efectuarea pașilor prezențați, reglați imaginile pentru a elimina orice goluri și diferențe de culoare.

## Combinarea marginilor imaginii

Puteți utiliza funcția **Combinare margini** a proiectorului pentru a crea o imagine omogenă de la proiectoare multiple (EB-L210SF).



- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Proiecție multiplă	Potrivire culori	
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset setări Proiecție multiplă	
	ECO	
	Mod iluminare	Normal
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	

- 2** Selectați **Combinare margini** și apăsați pe [Enter].
- 3** Porniți setările **Combinare margini**, **Ghid linie** și **Ghid model**.



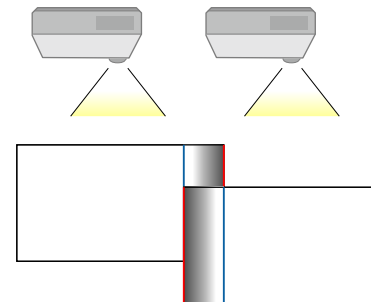
Selectați fiecare setare **Culoare ghid** pentru fiecare proiector, astfel încât să puteți vedea clar zona amestecată.

- 4** Selectați marginea pe care doriți să o combinați pe fiecare proiector și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:

[ Marginea de sus ]	Retur	
Combinare	Oprit	
Poz. porn. combinare	0	—————
Combinare interval	0	—————
Combinare curbe	0	

- 5** Selectați setarea **Combinare** și selectați **Pornit**.
- 6** Selectați setarea **Poz. porn. combinare** și ajustați poziția de pornire a combinării.
- 7** Selectați setarea **Combinare interval** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta lățimea zonei combinate, astfel încât ghidajele afișate să se afle la marginea zonei de suprapunere dintre cele două imagini.



- 8** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 9** Selectați setarea **Combinare curbe** și selectați un gradient pentru zona umbră de pe proiectoare.

**10** Atunci când marginile sunt combinate, opriți setările **Ghid linie** și **Ghid model** de pe fiecare proiector pentru a verifica setările finale.

**11** După ce terminați, apăsați pe [Menu].



Dacă zona combinată nu se suprapune exact, corecți forma zonei amestecate folosind **Corectare punct**.

## Potrivirea culorilor din imagini

Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat (EB-L210SF).

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de calitate a imaginii care corespund ecranului unic.

**1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Proiecție multiplă	Potrivire culori	
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset setări Proiecție multiplă	
	ECO	
	Mod iluminare	Normal
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	

**2** Selectați **Potrivire culori** și apăsați pe [Enter].

[ Potrivire culori ]	Retur
Nivel de ajustare	1 ◀ ▶
Roșu	_____
Verde	_____
Albastru	_____
Strălucire	[-] [+]



## 3 Setări Nivel de ajustare la 8.



Setați la **Tot** pentru a ajusta tonul culorii pentru fiecare culoare din lot de la nivelul 2 la 8.

## 4 Selectați **Strălucire** și ajustați valoarea.

## 5 Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.

## 6 Reveniți la meniul de nivel superior, selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

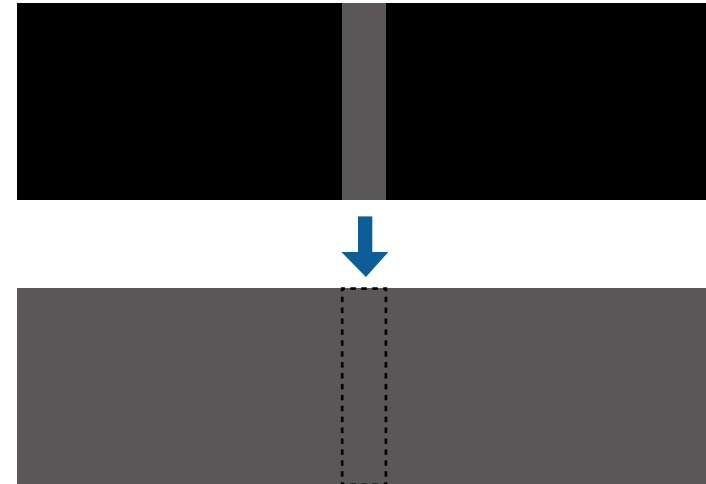
## 7 Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].

## 8 Setați **Mod iluminare** la **Particularizat**.

## 9 Ajustați **Nivel de strălucire**.

## 10 Repetați pașii de la 1 la 5 de mai multe ori, de fiecare dată selectând pentru a ajusta nivelurile 7 până la 1 în același mod.

## 11 După ce terminați, apăsați pe [Menu].



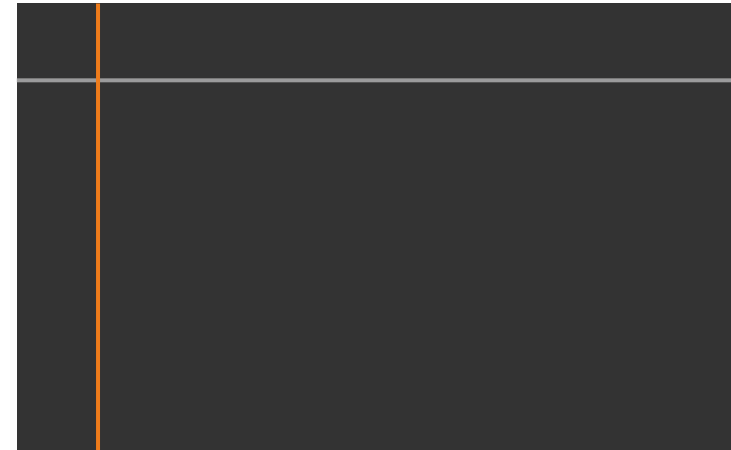
- Nu puteți ajusta setarea **Nivel de negru** când se afișează un șablon de test.
- Dacă valoarea **Corectare geometrică** este foarte mare, este posibil să nu puteți ajusta **Nivel de negru** corect.
- Strălucirea și tonul pot diferi în zonele în care imaginile se suprapun și în alte zone, chiar după efectuarea ajustării pentru **Nivel de negru**.
- Dacă modificați setarea **Combinare margini**, setarea **Nivel de negru** revine la valoarea implicită.
- Disponibil numai atunci când cel puțin **marginea de sus**, **marginea de jos**, **marginea din stânga** și **marginea din dreapta** este setată la **Activat** în setările **Combinare margini**.

## Ajustarea nivelului de negru

Puteți ajusta strălucirea și tonalitatea cromatică a zonelor în care imaginea nu se suprapune pentru a crea o imagine optimizată (EB-L210SF).

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

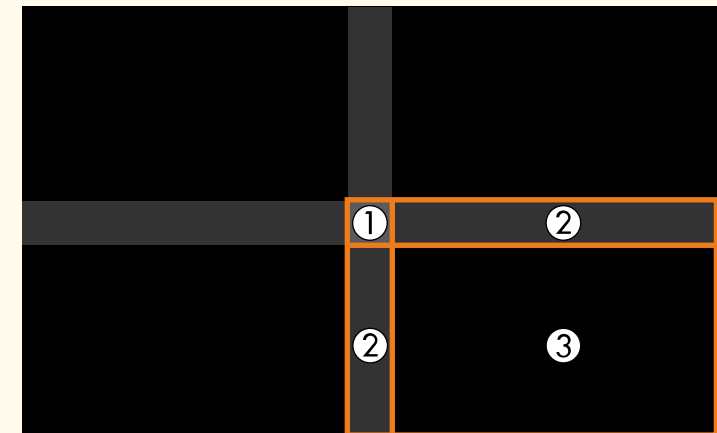
Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Proiecție multiplă	Potrivire culori	
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset setări Proiecție multiplă	
	ECO	
	Mod iluminare	Normal
	Mod inactivare	Pornit ^
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	



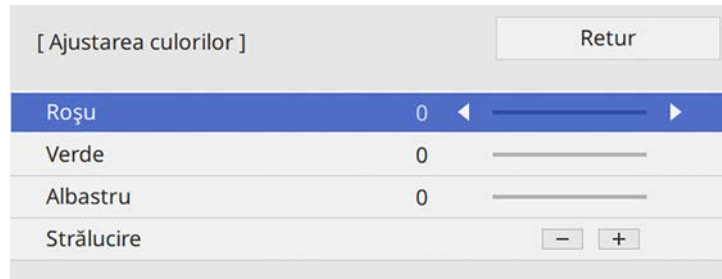
- 2 Selectați **Nivel de negru** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Ajustarea culorilor** și apăsați pe [Enter].  
Zonele de ajustare sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.
- 4 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].  
Zona selectată este afișată în portocaliu.



Când se suprapun mai multe ecrane, ajustați în funcție de zona cu cea mai mare suprapunere (zona cea mai strălucitoare). În ilustrația de mai jos, aliniați mai întâi (2) cu (1), apoi ajustați astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



**5** Ajustați tonul de negru.



Puteți utiliza butoanele **Strălucire** pentru a ajusta valorile RGB în același timp.

**6** Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a ajusta suprafețele de ecran rămase.

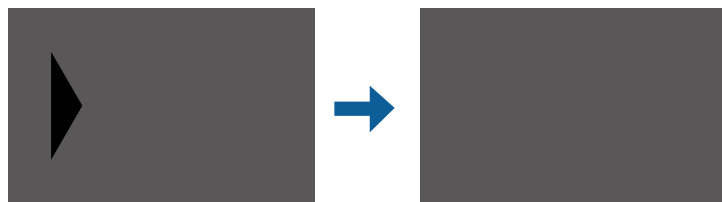
**7** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

► **Linkuri corelate**

- "Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru" [p.115](#)

## Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru

Dacă există zone în care culoarea nu corespunde după ajustarea setării **Nivel de negru**, le puteți ajusta manual.



**1** Selectați **Suprafață corecție** în setarea **Nivel de negru** și apăsați pe [Enter].

**2** Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

Liniile de margine indică unde se afișează suprapunerile imaginilor. Liniile sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.

**3** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta linia de margine pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].

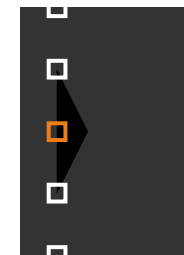
Linia selectată este afișată în portocaliu.



**4** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția liniei. Apoi apăsați pe [Enter].

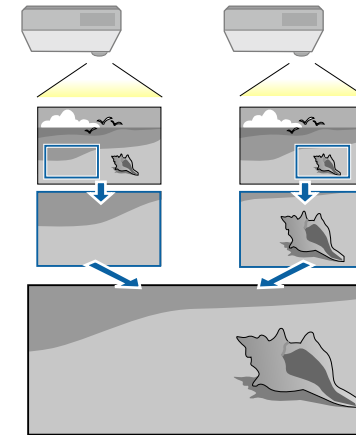
**5** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta punctul pe care doriți să îl mutați. Apoi apăsați pe [Enter].

Punctul selectat este afișat în portocaliu.



Puteți modifica numărul de puncte afișate utilizând setarea **Puncte**.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a deplasa punctul.
- 7** Pentru a continua să deplasați un alt punct, apăsați pe [Esc] și apoi repetați pașii 5 și 6.
- 8** Pentru a ajusta altă linie de margine, apăsați pe [Esc] până când se afișează ecranul ilustrat în pasul 3.
- 9** După ce terminați, apăsați pe [Menu].



## Ajustarea RGBCMY

Puteți ajusta setările **Nuanță**, **Saturație** și **Strălucire** pentru componentele de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben). Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de tonalitate a culorii care corespund ecranului unic.

Vedeți „Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii” pentru detalii.

### ▶ Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.70](#)

## Scalarea unei imagini

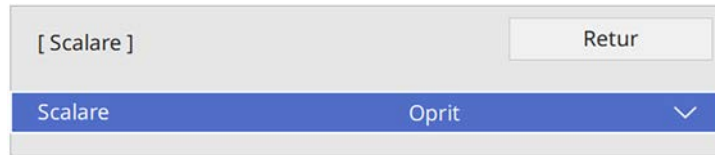
Puteți proiecta aceeași imagine de la mai multe proiectoare și utiliza funcția **Scalare** pentru a le decupa și a le combina într-o singură imagine (EB-L210SF).

- 1** Inserați semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Proiecție multiplă	Potrivire culori	
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset setări Proiecție multiplă	
	ECO	
	Mod iluminare	Normal
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. AV	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	

**3** Selectați **Scalare** și apăsați pe [Enter].

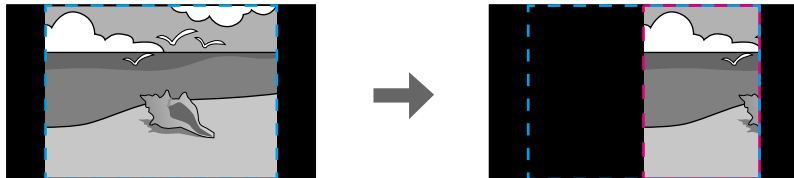
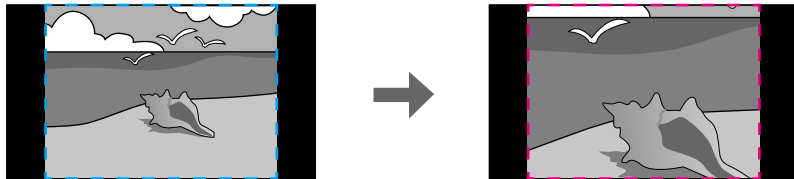
Veți vedea acest ecran:



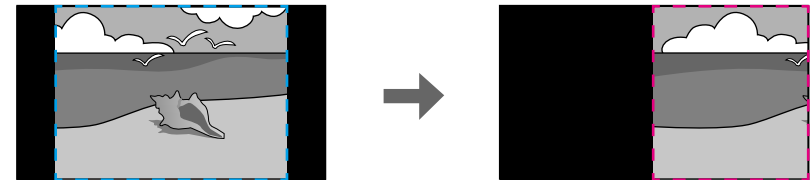
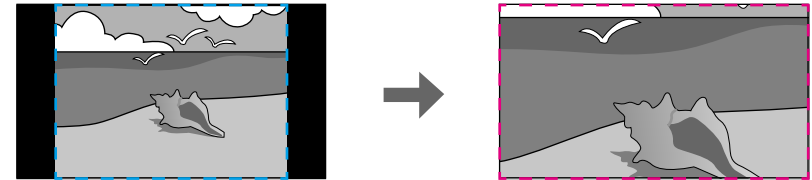
**4** Selectați setarea **Scalare** și selectați **Pornit**.

**5** Selectați setarea **Mod scalare** și selectați una dintre aceste opțiuni:

- **Afișare zoom** pentru a menține formatul imaginii când o scalați.



- **Afișare completă** pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului când scalați imaginea.



**6** Selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare și ajustați după cum considerați necesar:

- - sau +: pentru a scala imaginea simultan pe verticală și pe orizontală.
- **Scalare verticală** pentru a scala imaginea numai pe verticală.
- **Scalare orizontală** pentru a scala imaginea numai pe orizontală.

**7** Selectați setarea **Ajustare detaliu** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla coordonatele și dimensiunea fiecărei imagini când se afișează pe ecran.

**8** Selectați **Interval detaliu** pentru a previzualiza zona detaliată pe care ați selectat-o.

**9** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- **Securizare prin parolă** – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- **Securizare prin blocarea butoanelor** – blochează comandarea proiecteurului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiectiei, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- **Cablu de securitate** – pentru fixarea fizică a proiecteurului într-un anumit loc.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.118](#)
- "Blocarea butoanelor proiecteurului" [p.121](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.121](#)

## Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiecteurului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- **Protecție meniu pentru Logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe ecranul personalizat afișat la pornirea proiectului sau la recepționarea semnalului de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiecteurului.

- **Protecție meniu pentru Program** nu permite schimbarea setărilor de programare a proiecteurului.
- **Protecție meniu pentru Rețea** nu permite schimbarea setărilor de Rețea ale proiecteurului.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.118](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.119](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului" [p.120](#)

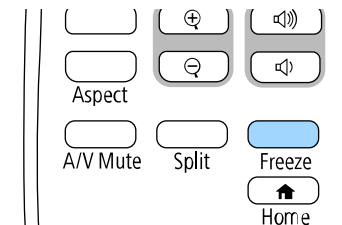
## Setarea unei parole

Atunci când utilizați pentru prima dată proiectorul, trebuie să setați o parolă.



Nu există o parolă setată în mod implicit. Trebuie să setați o parolă.

- 1** Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

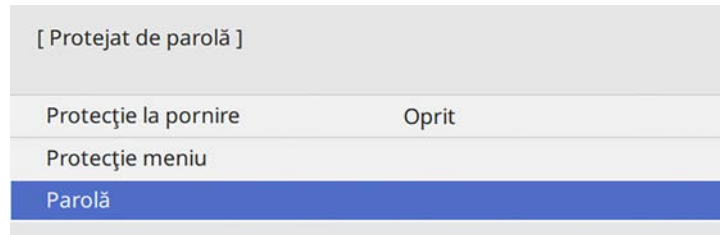


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



- Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți vedea meniul de setare **Protejat de parolă**.
- Dacă funcția **Protejat de parolă** este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setare **Protejat de parolă**.

**2** Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



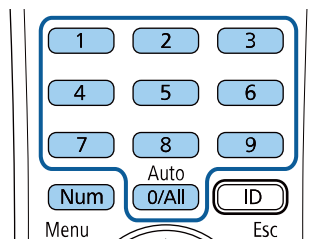
Veți vedea mesajul **Schimbați parola?**.

**3** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări **Protejat de parolă**.

**4** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca \*\*\*\*. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

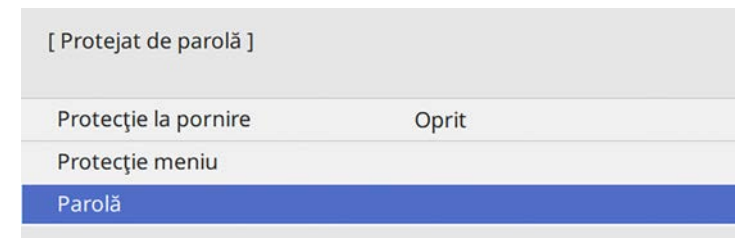
**5** Introduceți din nou parola.  
Veți vedea mesajul **Parolă acceptată**. Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

**6** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

**7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

## Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiecteurului, setați opțiunea **Protecție la pornire la Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările proiecteurului, selectați setarea **Protecție meniu**, apăsați pe [Enter] și selectați opțiunea după cum este necesar.
- Pentru a împiedica modificările la ecranul Logo utilizator sau la setările de afișare corelate, setați opțiunea **Logo utilizator la Pornit**.

- Pentru a împiedica modificările la setările agendei proiecteurului, setați opțiunea **Program** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările de rețea ale proiecteurului, setați opțiunea **Rețea** la **Pornit**.

Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

## Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului

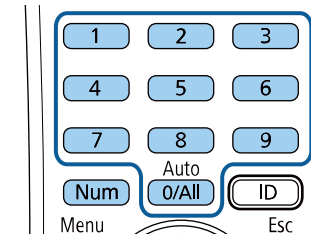
Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.

[ Parolă ]

Introduceți parola.

Pentru mai multe informații consultați documentația dvs.

- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2 Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

### Atenție

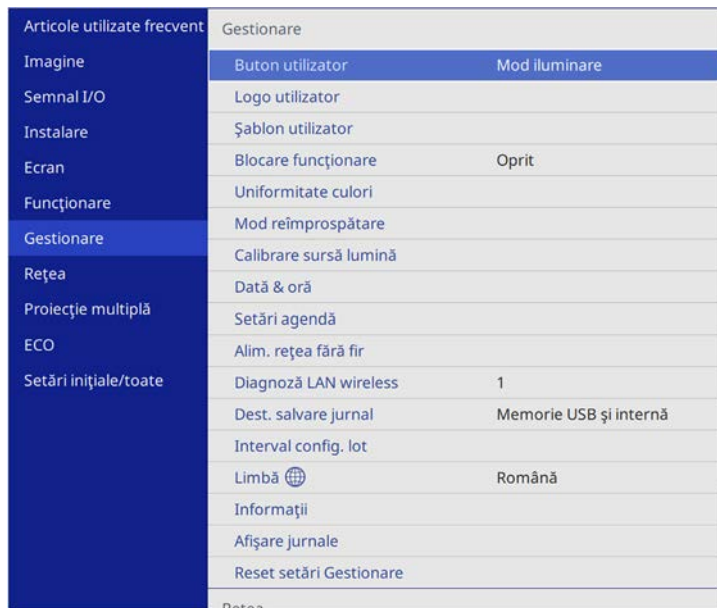
- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul **Funcționarea proiecteurului va fi blocată**, și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „**Solicitați codul: xxxxx**” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul **Funcționarea proiecteurului va fi blocată**. **Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs.** și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.



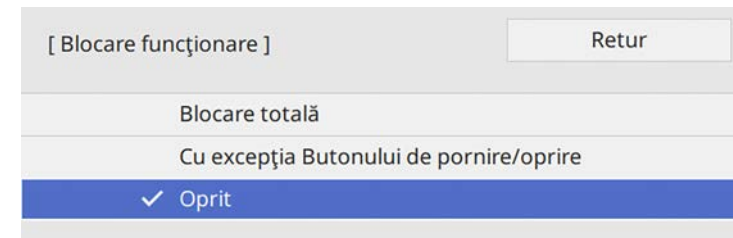
## Blocarea butoanelor proiecteurului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
  - Pentru a bloca toate butoanele proiecteurului, selectați **Blocare totală**.
  - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Cu excepția Butonului de pornire/oprire**.



Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].  
Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

### ▶▶ Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.121](#)

## Deblocarea butoanelor proiecteurului

Dacă butoanele proiecteurului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Reglați setarea **Blocare funcționare** la **Oprit** în meniul **Gestionare** al proiecteurului.

## Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

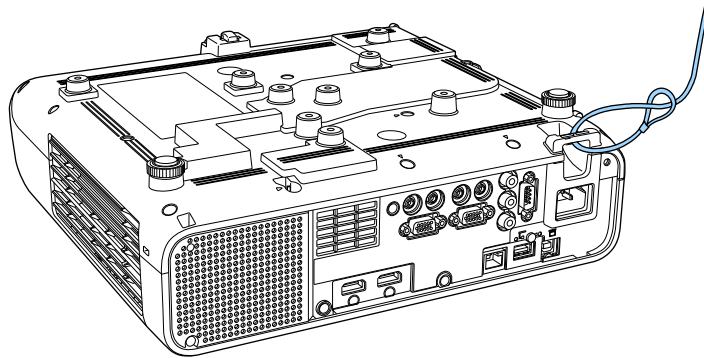
- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

# Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

## ► Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.124](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.128](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.141](#)
- "HTTP securizat" [p.146](#)
- "Partajare ecran" [p.148](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform instrucțiunilor prezentate, descărcați și instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

[epson.sn](http://epson.sn)

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranului computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă la salvarea setărilor de rețea. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

## ▶ Linkuri corelate

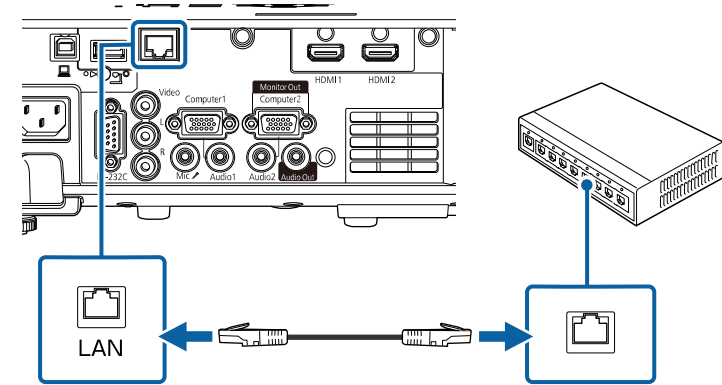
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.124](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.124](#)

## Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



## Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Rețea
Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu
Instalare	Informații canal Art-Net
Ecran	Setări rețea
Funcționare	Setări transmițător
Gestionare	Reset setări Rețea
<b>Rețea</b>	Proiecție multiplă
Proiecție multiplă	ID Proiector Oprit
ECO	Alăturare
Setări inițiale/toate	Corectare geometrică Corectare punct
	Combinare margini
	Scalare
	Uniformitate culori
	Mod iluminare Normal
	Potrivire culori
	RGBCMY
	Reset setări Proiecție multiplă

- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.
- 4** Setări opțiunea **Interfață control prioritate** la **LAN prin cablu**.

- 5** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].

[ LAN prin cablu ]	Retur
<b>Setări IP</b>	
Server DNS 1	0.0.0.0
Server DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Oprit
Afișare adresă IP	Pornit

- 6** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.
- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea DHCP la **Pornit**.
  - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea DHCP la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- 7** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

**8** Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

[ Proiecție rețea ]	Retur
Cuvânt cheie proiector	Oprit
Epson iProjection	Pornit ^
Afișaj SSID	Pornit
Afișare inf. LAN	Text și cod QR
Parolă moderator	
Selectarea afișării cuvântului cheie	Oprit
Screen Mirroring	Pornit ^
Întrer. conexiune	Pornit
Reglare performanțe	1 (Fin)
Info. Screen Mirroring	Pornit
Message Broadcasting	Oprit
Partajare ecran	Pornit

**9** Activați setarea **Cuvânt cheie proiector** pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul.



Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

**10** Setati opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.

[ Epson iProjection ]	Retur
✓ Pornit	
Oprit	

**11** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

**12** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

**13** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.

```
[ LAN ]
Nume proiector      : MYNAME
SSID                :
Adresă IP       : WIRED.DHCP.ID
Adresă IP  : WIRELESS.DHCP.ID
Cuvânt cheie        : ----

Event ID           : 0434
```

## ► Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.176](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

Pentru aceasta, trebuie să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea de pe următorul site web.

[epson.sn](http://epson.sn)

Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.  
Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.  
Puteți descărca aplicația Epson iProjection din Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Google Play cad în responsabilitatea clientului. Pentru instrucțiuni, consultați *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă la salvarea setărilor de rețea. Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

## ► Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat" [p.128](#)

- "Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir" [p.129](#)
- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.129](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.130](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.134](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.134](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu" [p.134](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură" [p.135](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.137](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.138](#)
- "Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac" [p.139](#)

## Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat

Acest proiector conține module LAN fără fir încorporat. Asigurați-vă că urmați aceste instrucțiuni importante când utilizați conexiunea LAN fără fir.



### Avertisment

- Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizați dispozitivul, asigurați-vă că nu există niciun echipament medical (cum ar fi stimulatoarele cardiace) în apropiere. Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare a echipamentelor medicale.
- Interferențele electromagnetice pot cauza echipamentul controlat automat să funcționeze necorespunzător ceea ce poate cauza un accident. Nu utilizați dispozitivul în apropierea oricărui echipament care este controlat automat, cum ar fi uși automate sau alarme de incendiu.



## ⚠️ Atenție

Asigurați-vă că mențineți o distanță de cel puțin 20 de cm între dispozitiv și corp. În caz contrar, v-ar putea afecta sănătatea.

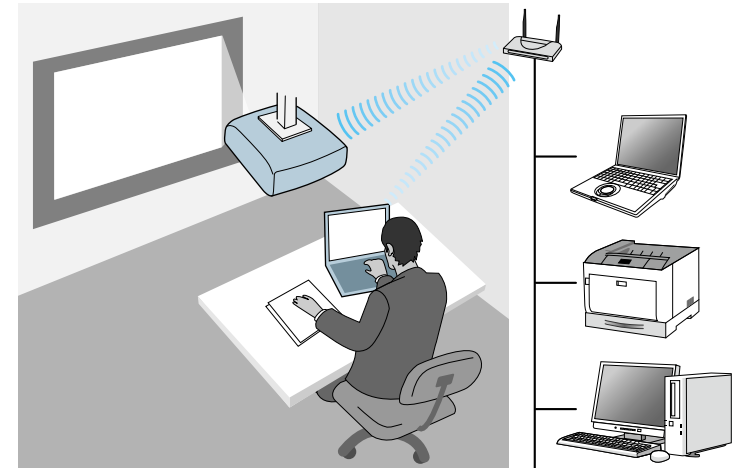
## Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir

Alegeți o conexiune potrivită pentru a conecta calculatorul și proiectorul printr-o rețea în funcție de mediul de rețea.

- Modul Punct de acces simplu vă permite să conectați direct telefoane inteligente, tablete și computere, utilizând proiectorul ca punct de acces. Când utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare rapidă** al software-ului Epson iProjection sau utilizați Screen Mirroring.



- Modul infrastructură vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Când utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare avansată** al software-ului Epson iProjection.



Când monitorizați sau controlați proiectorul prin LAN wireless în modul standby, conectați proiectorul și computerul cu modul de infrastructură.

Proiectorul conține un modul LAN fără fir încorporat. Dacă instalați un modul LAN fără fir opțional suplimentar, puteți utiliza ambele metode de conectare concomitent. Când instalați modulul LAN fără fir, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la Pornit.

☛ Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu

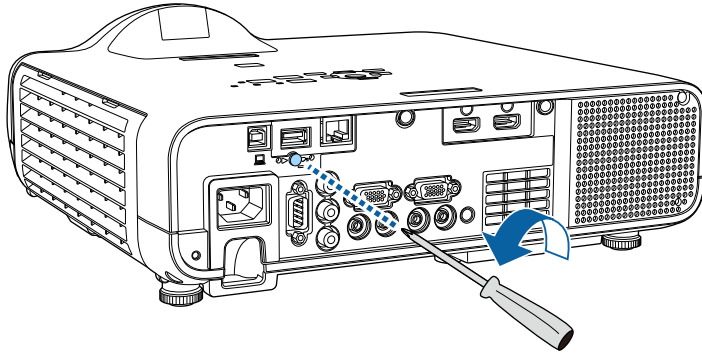
## Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza conexiuni fără fir suplimentare, instalați modulul LAN fără fir Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

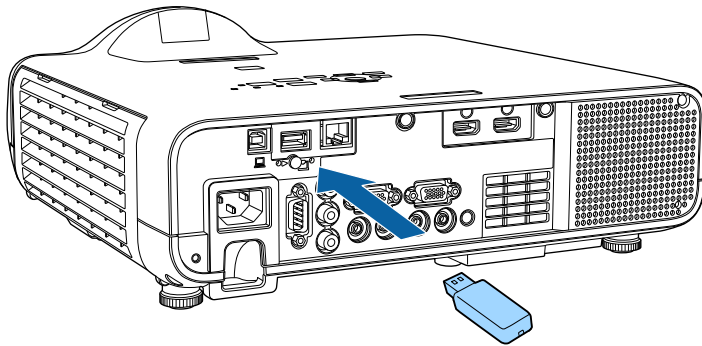
## Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

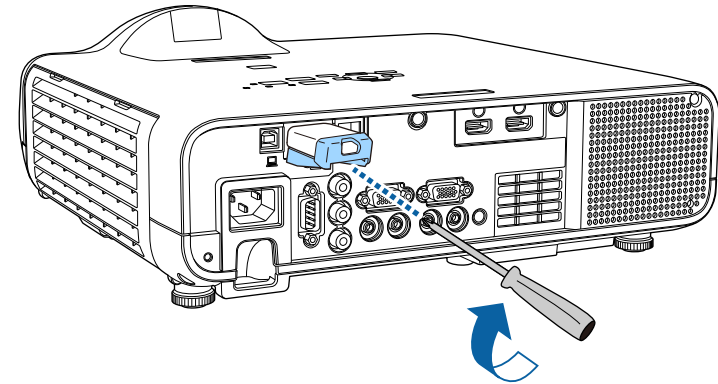
- 1** Utilizați o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modului LAN fără fir.



- 2** Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.



- 3** Atașați capacul modului LAN fără fir și fixați-l cu șurubul.



## Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

**1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Proiecție multiplă	Dată & oră	
ECO	Setări agendă	
Setări inițiale/toate	Alim. rețea fără fir	
	Diagnoză LAN wireless	1
	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

**2** Setează opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

[ Alim. rețea fără fir ]	Retur
✓ Pornit	
Oprit	

**3** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Rețea	
Imagine	Info. rețea locală fără fir	
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu	
Instalare	Informații canal Art-Net	
Ecran	Setări rețea	
Funcționare	Setări transmițător	
Gestionare	Reset setări Rețea	
Rețea	Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	ID Proiector	Oprit
ECO	Alăturare	
Setări inițiale/toate	Corectare geometrică	Corectare punct
	Combinare margini	
	Scalare	
	Uniformitate culori	
	Mod iluminare	Normal
	Potrivire culori	
	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	

**4** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

**5** Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.

**6** Setează opțiunea **Interfață control prioritate** la **LAN fără fir**.

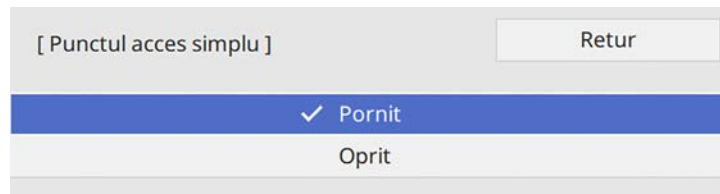
**7** Selectați metoda de conectare.

- Pentru modul Punct de acces simplu, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul 12.

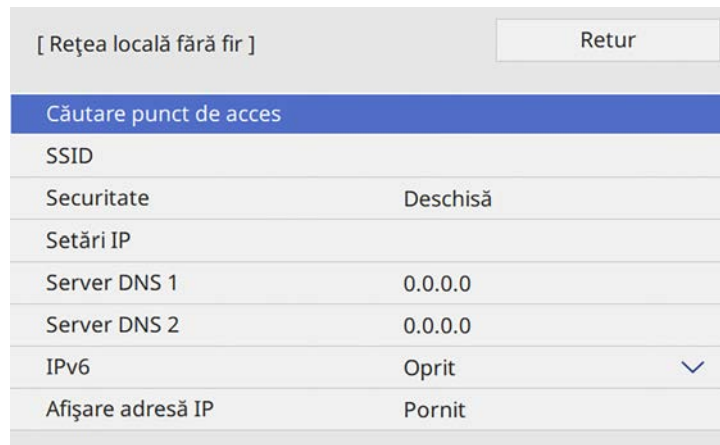


Dacă nu a fost setată o **Frază de acces**, apare un ecran care vă solicită să setați opțiunea **Frază de acces**.

- Pentru modul infrastructură, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Oprit** și treceți la pasul următor.
- Dacă ați instalat modul LAN fără fir opțional și doriți să utilizați ambele metode de conectare concomitent, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul următor.



- 8** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



Proiectorul începe să caute puncte de acces.



De asemenea, puteți căuta puncte de acces utilizând manual setarea **Căutare punct de acces**.

- 9** Selectați punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 10** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.

- 11** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

**12** Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

[ Proiecție rețea ]		Retur
Cuvânt cheie proiector	Oprit	
Epson iProjection	Pornit	^
Afișaj SSID	Pornit	
Afișare inf. LAN	Text și cod QR	
Parolă moderator		
Selectarea afișării cuvântului cheie	Oprit	
Screen Mirroring	Pornit	^
Întrer. conexiune	Pornit	
Reglare performanțe	1 (Fin)	
Info. Screen Mirroring	Pornit	
Message Broadcasting	Oprit	
Partajare ecran	Pornit	

**13** Activați setarea **Cuvânt cheie proiector** pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul.



Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

**14** Setati opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.

[ Epson iProjection ]		Retur
	✓ Pornit	
	Oprit	

**15** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișaj SSID** vă permite să selectați dacă să afișați SSID-ul proiectorului pe ecranul de informații despre rețea și pe ecranul principal.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.



**16** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

**17** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.

[ LAN ]	
Nume proiector	: MYNAME
SSID	:
Adresă IP 	: WIRED.DHCP.ID
Adresă IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Cuvânt cheie	: ---
Event ID	: 0434

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

## ▶ Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.176](#)

## Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

## Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

## Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul punct de acces simplu. Puteți utiliza securitatea WPA2-PSK.



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere.

- 4** După ce terminați introducerea unei fraze de acces, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

## Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul infrastructură. Configurați unul dintre următoarele tipuri de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA3-PSK
- Securitate WPA2/WPA3-PSK
- Securitate WPA3-EAP
- Securitate WPA2/WPA3-EAP

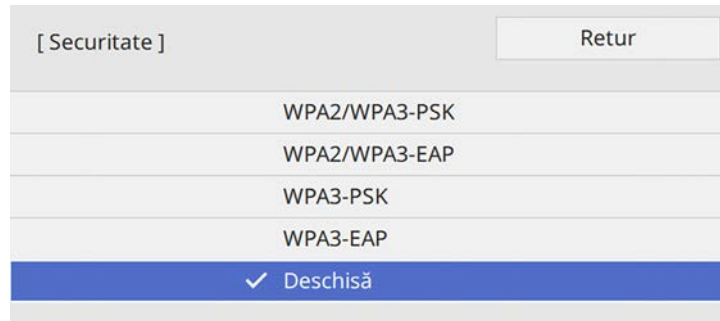


Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu tipul de înregistrare a proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].

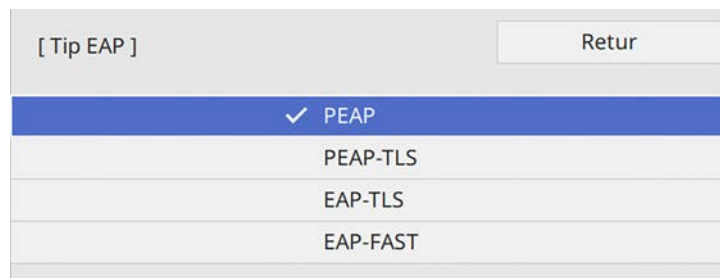
**6** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.



**7** În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.

- **WPA3-PSK sau WPA2/WPA3-PSK:** Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere. Apoi treceți la pasul 16.
- **WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP:** Selectați **Tip EAP** și apăsați pe [Enter].

**8** Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.



**9** Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul PEAP-TLS sau EAP-TLS

- **Certificat CA** pentru toate tipurile EAP



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale utilizând browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

**10** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

**11** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiecteurului.

**12** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

**13** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată. Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

**14** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter]. Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

**15** Selectați setările EAP după cum este necesar.

- **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 64 de caractere alfanumerice. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
- **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul PEAP sau EAP-FAST.
- **Verificare certificat server** vă permite să selectați dacă se verifică sau nu certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.



**16** După ce terminați efectuarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

► **Linkuri corelate**

- "Certificate client și CA suportate" [p.137](#)

## Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

### Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

### Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificație	Descriere
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți

Specificație	Descriere
Codificare	BASE64/Binary

## Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

**1** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.  
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.




- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN la Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.  
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Epson iProjection > Afișare inf. LAN**
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

**2** Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

- 3 Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

## Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de la proiectorul din rețea.

- 1 Configurați cheia USB folosind **Instrument configurare cheie USB** al software-ului Epson iProjection (pentru Windows).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.
- 3 Porniți proiectorul.

- 4 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.  
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.
- 5 Conectați cheia USB la portul USB-A al proiectorului.  
Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.
- 6 Scoateți cheia USB.
- 7 Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.
- 8 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

- 9 După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

### ►► Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.9](#)

## Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac

Puteți utiliza sistemul opțional de prezentare fără fir pentru a conecta rapid proiectorul la un computer și pentru a vă proiecta imaginea. Sistemul dvs. de prezentare fără fir (ELPWP10) include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și un modul LAN fără fir (ELPAP11).

Consultați *Epson Wireless Presentation System User's Guide* pentru detalii.

### ► Linkuri corelate

- "Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată" p.139
- "Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir" p.140

## Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată

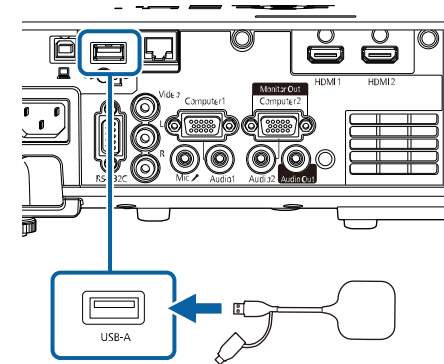
Prima dată când începeți să utilizați sistemul de prezentare fără fir, trebuie să faceți pregătiri cum ar fi asocierea transmițătoarelor fără fir cu proiectorul.



- Selectați setările de rețea pentru proiector înainte de asociere.
- Trebuie să asociați din nou transmițătoarele fără fir atunci când modificați **Nume proiector** sau **Frază de acces** din meniul **Setări rețea**.
- De asemenea, puteți asocia transmițătoarele fără fir de la computer, utilizând software-ul Epson Wireless Transmitter Settings. Consultați *Epson Wireless Transmitter Settings Operation Guide* pentru detalii.
- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web:  
[epson.sn](http://epson.sn)

**1** Porniți proiectorul.

**2** Conectați transmițătorul wireless la portul USB-A al proiectorului.



Informațiile de rețea sunt scrise și se afișează un mesaj de finalizare. Poate dura ceva timp pentru a finaliza asocierea.

### **⚠** Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea transmițătorului wireless de la proiector în timpul scrierii informațiilor din rețea. Dacă deconectați cablul de alimentare sau transmițătorul wireless, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal. Asigurați-vă că mesajul de finalizare este afișat înainte de a deconecta transmițătorul fără fir.

**3** Conectați celelalte transmițătoare fără fir dacă doriți să continuați asocierea.

- 4** Selectați **Da** pentru a seta **Afișare Ghid de conectare** la **Pornit**, dacă este necesar.



- Recomandăm să selectați **Da**. Data viitoare când porniți proiectorul și nu există semnal, este afișat ghidul de conectare pentru transmițătorul fără fir (Epson Wireless Presentation).
- Mesajul care vă solicită să setați **Afișare Ghid de conectare** la **Pornit** este afișat când **Afișare Ghid de conectare** este setat la **Oprit** și **Redare conținut** este setat la **Oprit**.
- Puteți schimba afișare ghid de conectare din meniul **Rețea** al proiectorului.  
☛ **Rețea > Setări transmițător > Afișare Ghid de conectare**

- 5** Scoateți transmițătorul wireless din proiector și introduceți modulul LAN fără fir în același port utilizat pentru transmițător.
- 6** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 7** Asigurați-vă că **Alim. rețea fără fir** este setat la **Pornit** în meniul **Gestionare** al proiectorului și că **Punctul acces simplu** este setat la **Pornit** în meniul **Setări rețea** al proiectorului.

Recomandăm să opriți și apoi să porniți din nou proiectorul pentru a activa afișarea ghidului de conectare.



Dacă setați opțiunea **Pornire automată** la **Pornit** în meniul **Rețea** al proiectorului, puteți porni proiectorul chiar dacă acesta este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).

☛ **Rețea > Setări transmițător > Pornire automată**

## Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir

Puteți utiliza transmițătorul fără fir asociat pentru a stabili rapid o conexiune directă între proiector (receptor) și computerele Windows/Mac și pentru a proiecta cu ușurință imaginile.



Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat în proiector.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Conectați transmițătorul wireless la un port USB de pe computer.
- 3** Proiectați conținutul cu software-ul Epson Wireless Presentation din transmițătorul fără fir. Consultați *Epson Wireless Presentation System User's Guide* pentru detalii.

Puteți trimite imagini către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, telefoane smartphone și tablete utilizând tehnologia Miracast.

Puteți conecta simultan două dispozitive care utilizează tehnologia Miracast. Proiectorul detectează sursele de intrare ca Screen Mirroring1 și Screen Mirroring2. Trebuie să setați opțiunea **Întrepr. conexiune** la **Oprit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring > Întrepr. conexiune**

Dacă dispozitivul dvs. suportă tehnologia Miracast, nu este necesar să instalați niciun software suplimentar. La utilizarea unui calculator Windows, asigurați-vă că aveți la dispoziție adaptorul necesar pentru conexiunea Miracast.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda o imagine întreșesută.
- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Este posibil să nu puteți proiecta imagini în funcție de rezoluție și rata de cadru.
- Nu puteți reda video 3D.
- Este posibil să nu puteți vizualiza conținuturi protejate prin legea drepturilor de autor printr-o conexiune Miracast, în funcție de dispozitiv.
- Nu modificați setările proiectorului **Screen Mirroring** în timpul proiecției prin Screen Mirroring. Prin aceasta puteți provoca deconectarea proiectorului, iar reconecta poate dura un timp.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**

- Nu opriți proiectorul direct de la întrerupător în timpul proiecției prin Screen Mirroring.



- Dispozitivele mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau alte versiuni ulterioare suportă în principal Miracast. Suportul pentru Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.
- Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă la salvarea setărilor de rețea. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

## ► Linkuri corelate

- "Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring" [p.141](#)
- "Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast" [p.143](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10" [p.144](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1" [p.144](#)

## Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

Trebuie să selectați setările **Screen Mirroring** pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.



Dacă utilizați Windows 10, puteți transmite imaginile utilizând următoarele conexiuni:

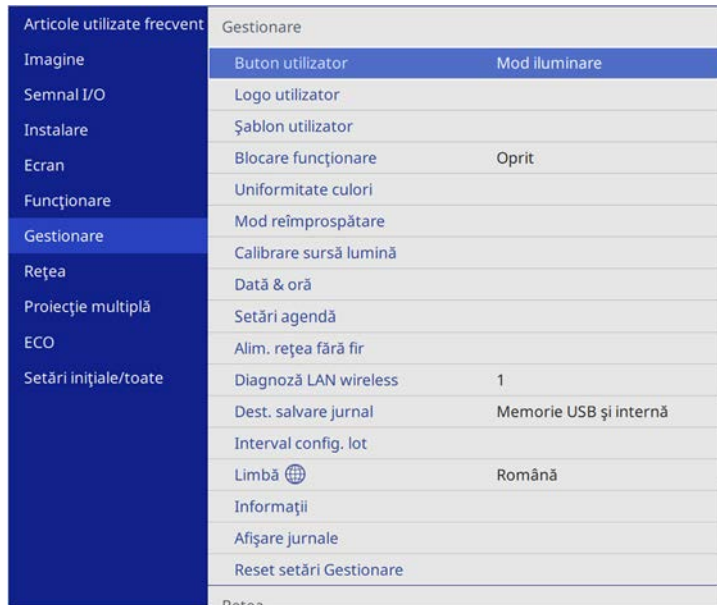
- Transmiterea imaginilor de la dispozitiv direct la proiector
- Transmiterea imaginilor prin rețeaua locală

Când transmiteți imaginile prin rețeaua locală, conexiunea este mai stabilă și mai securizată. Efectuați unul dintre pașii următori pentru a conecta proiectorul la o rețea locală.

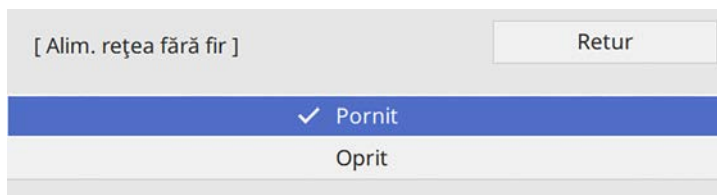
- Conectați un cablu LAN.
- Selectați setarea **Rețea locală fără fir** pentru a vă conecta la punct de acces fără fir.

Pentru a vă conecta la punctul de acces fără fir, trebuie să instalați modulul LAN fără fir opțional.

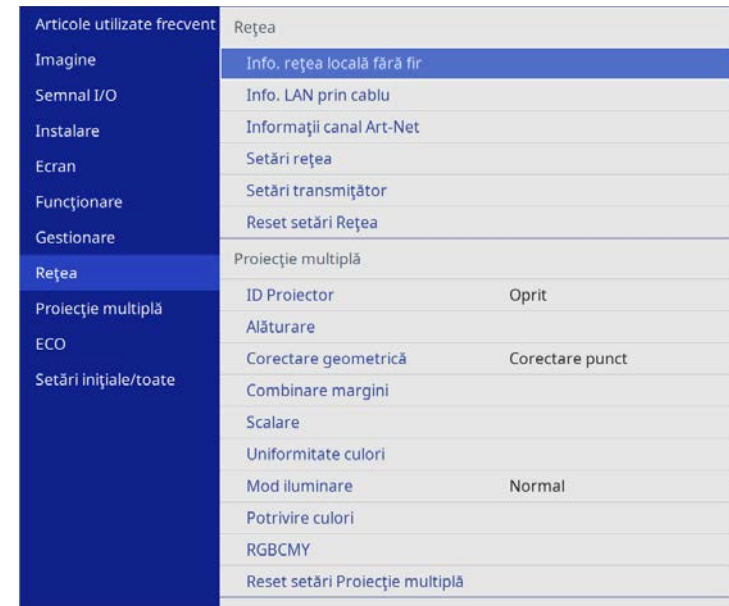
- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].



- 2** Setați opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.



- 3** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



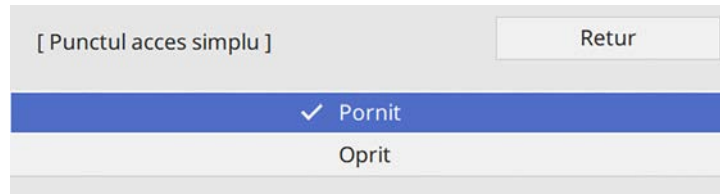
- 4** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Interfață control prioritate** și apăsați pe [Enter].

- 6** Alegeți una dintre următoarele opțiuni:

- Dacă transmiteți date prin rețeaua locală utilizând LAN prin cablu, selectați **LAN prin cablu**.
- Dacă transmiteți date direct sau prin punctul de acces fără fir, selectați **LAN fără fir**.
- Dacă dispozitivul acceptă numai transmiterea directă a datelor, selectați **LAN fără fir**.

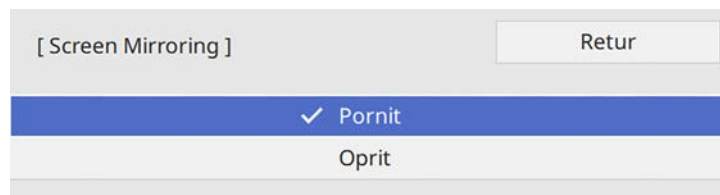
- 7** Setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.



Dacă nu a fost setată o **Frază de acces**, apare un ecran care vă solicită să setați opțiunea **Frază de acces**.

- 8** Reveniți la ecranul **Setări rețea** și selectați **Proiecție rețea**.

- 9** Setați opțiunea **Screen Mirroring** la **Pornit**.



- 10** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Întrepr. Conexiune** vă permite să selectați conectarea la alt dispozitiv mobil în timpul proiecției cu Screen Mirroring sau pentru a vă conecta exclusiv la un singur dispozitiv. Dacă doriți să utilizați două surse Screen Mirroring, setați această opțiune la **Oprit**.
- Opțiunea **Reglare performanțe** vă permite să reglați viteza/calitatea caracteristicii Screen Mirroring. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.
- **Inf. Screen Mirroring** afișează informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring.

- 11** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

## Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir pentru a proiecta imagini. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.  
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.
- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din stânga sus a imaginii proiectate.  
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



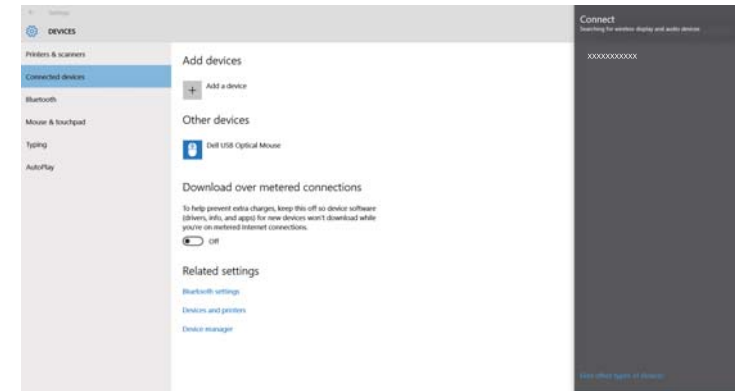
Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiecteurului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect. În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

## Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10

Efectuând conectarea prin caracteristica Screen Mirroring, vă puteți configura calculatorul pentru proiecție fără fir și puteți reda sunet prin sistemul audio al proiecteurului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați K de pe tastatură în același timp.  
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 4** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiecteurului.



- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.  
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiecteurului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

## Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1

Puteți configura calculatorul pentru proiecția fără fir cu ajutorul funcției Butoane din Windows 8.1. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiecteurului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.



- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.

- 3** Pe calculator, selectați **Dispozitive** din opțiunea Butoane și selectați **Proiectare**.

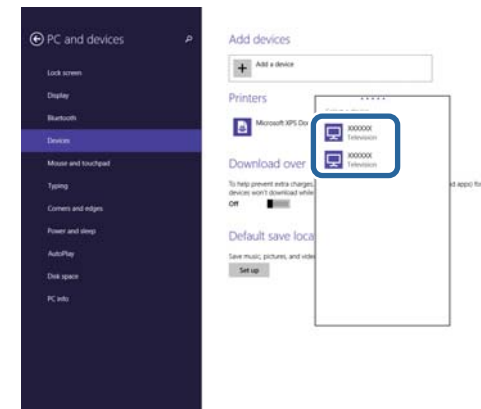


- 4** Selectați opțiunea **Adăugați un ecran fără fir**.



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 5** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.



- 6** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.  
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

### ► Linkuri corelate

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.146](#)

## Importul unui certificat de server web folosind meniurile

Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate externă de stocare.



- Puteți utiliza o unitate flash USB ca dispozitiv de stocare extern pentru acest model.
- De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

**1** Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.

**2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

**3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

**4** Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[ Control proiector ]		Retur
Comunicație comandă	Protejat	
Setări Web API		
PJLink	Oprit	▼
SNMP	Oprit	▼
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Crestron XiO Cloud	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
Art-Net	Pornit	
HTTP securizat	Pornit	▲
Certificat server web		

**5** Setați opțiunea **HTTP securizat** la **Pornit**.

**6** Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].

**7** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

**8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

**9** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

**10** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată. Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

- 11** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].  
 Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

► **Linkuri corelate**

- "Certificate de server web suportate" [p.147](#)

## Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

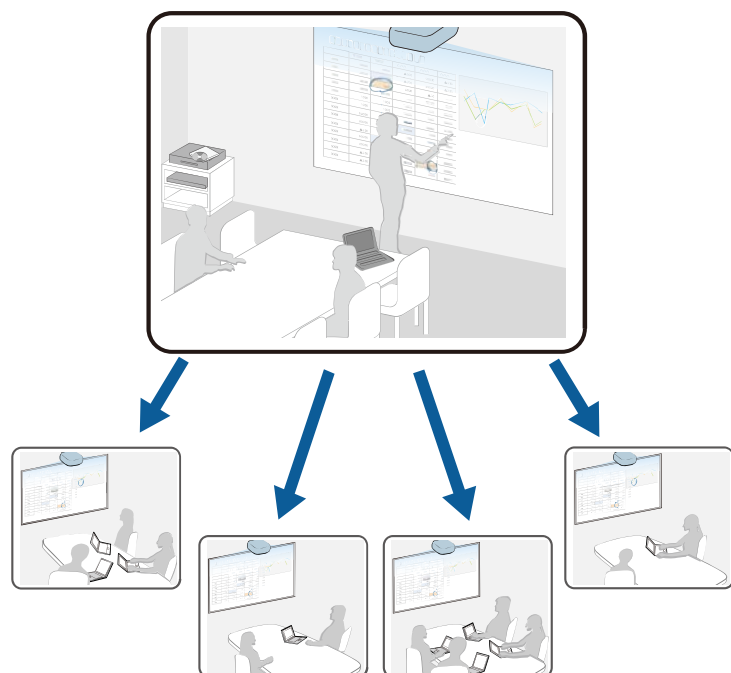
### Certificat server web (HTTP securizat)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Puteți distribui imaginea de la ecranul proiectat curent până la patru proiectoare care sunt conectate la aceeași rețea. Acest lucru vă permite să vizualizați imaginea în același timp de pe alte proiectoare.



Această funcție nu este disponibilă în modul Redare conținut.



Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Partajare ecran.

- Puteți partaja ecranul cu proiectoarele care acceptă funcția de partajare a ecranului.
- Dacă versiunea de firmware dintre proiectoarele care partajează ecranul nu este aceeași, poate fi necesar să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul dvs.

- Nu puteți distribui imagini protejate prin HDCP.
- Nu puteți modifica setările Rețea ale proiectorului în timpul Partajării ecranului.

### ► Linkuri corelate

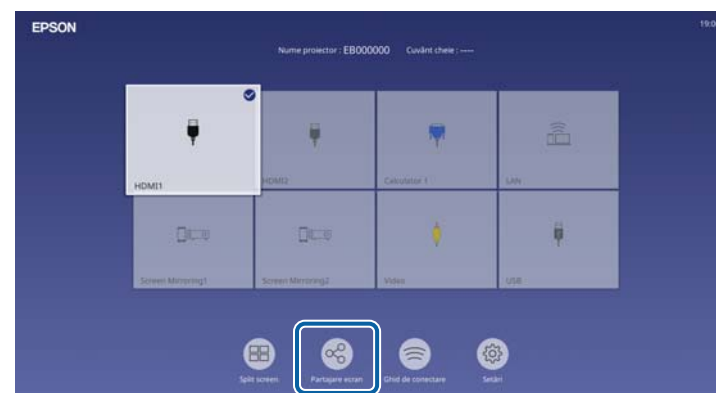
- "Partajarea ecranului" [p.148](#)
- "Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat" [p.150](#)

## Partajarea ecranului

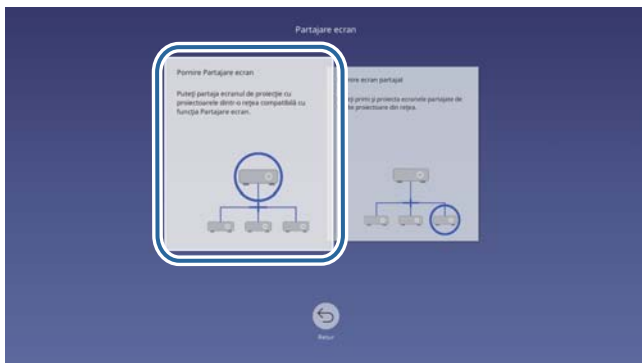
Înainte de a partaja ecranul, trebuie să selectați setările pe proiector.

- Conectați proiectorul la rețea.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.  
 ► **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**

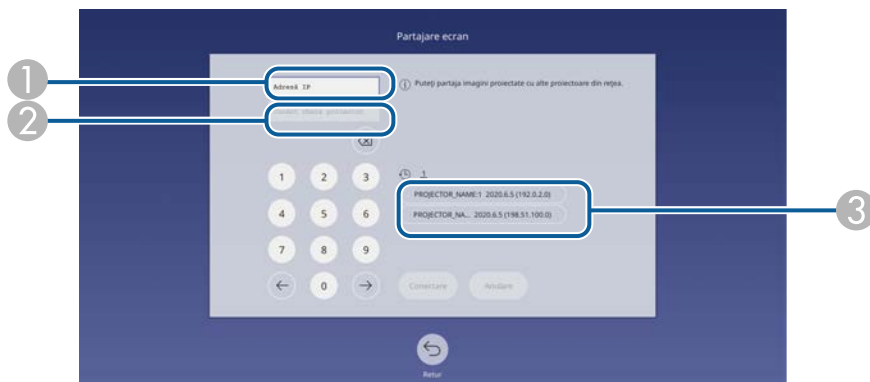
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Home].
- 3** Selectați **Partajare ecran**.



## 4 Selectați Pornire Partajare ecran.



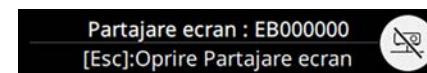
## 5 Specificați proiectorul împreună cu care doriți să partajați ecranul.



- 1 Introduceți adresa IP utilizând tastele numerice.
- 2 Introduceți cuvântul cheie al proiectorului utilizând tastele numerice, dacă este necesar. Cuvântul cheie al proiectorului este afișat pe imaginea proiectată a proiectorului receptor.
- 3 Afișează istoricul de conexiuni. Pentru a vă conecta la un proiector la care v-ați mai conectat, selectați adresa IP din lista afișată.

## 6 Selectați Conectare.

După stabilirea conexiunii, în partea dreaptă sus a ecranului va apărea bara care indică starea partajată. Puteți trage și elibera poziția barei de stare partajată.



## 7 Repetați pașii 3 și 6, după caz, pentru a conecta mai multe proiectoare.


## 8 Selectați sursa de intrare pentru a proiecta imaginile pe care doriți să le partajați.

Imaginea va fi distribuită proiectoarelor receptoare.

### ► Linkuri corelate

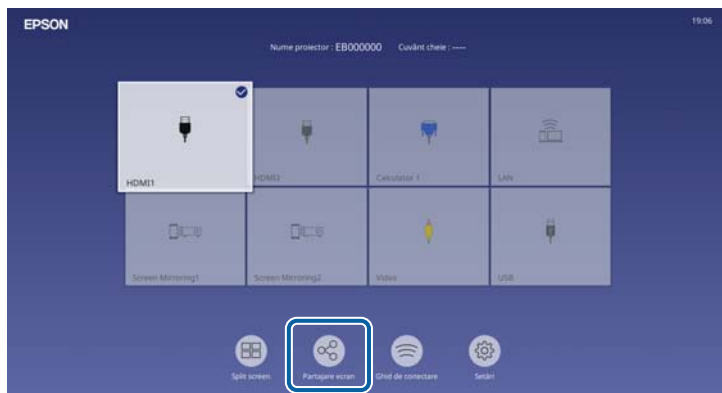
- "Încheierea partajării ecranului" [p.149](#)

## Încheierea partajării ecranului

Pentru a încheia partajarea, selectați pictograma  de pe bara de stare a partajării. Această opțiune deconectează toate proiectoarele deodată. Dacă doriți să deconectați un anumit proiector, urmați pașii de mai jos.

**1** Apăsați pe butonul [Home].

**2** Selectați **Partajare ecran**.



**3** Selectați proiectorul de la care doriți să vă deconectați și selectați **Deconectare**.



Proiectorul selectat este deconectat iar partajarea ecranului se încheie la acest proiector.

**4** Repetați pasul 3 dacă este nevoie să deconectați mai multe proiectoare.



Când selectați **Deconectare toate**, butonul se modifică la **Confirmare**.  
Selectați butonul din nou pentru a deconecta toate proiectoarele.

## Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat

Înainte de a primi ecranul, trebuie să selectați setările pe proiector.

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează imaginile.
- Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**

Când celălalt proiector începe ecranul de partajare, imaginea ecranului partajat este afișată automat.

Dacă nu, apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Pentru a elimina imaginea recepționată în timpul proiecției, apăsați pe butonul [Esc].



Dacă nu aveți adresa IP a proiectorului dvs., apăsați butonul [Home] și selectați **Partajare ecran**. Puteți verifica adresa IP afișată pe ecranul ghidului.

# Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

## ► Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.152](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.153](#)
- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.161](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.162](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.164](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.165](#)
- "Asistența PjLink" [p.166](#)
- "Art-Net" [p.167](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.168](#)
- "Web API" [p.170](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.171](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

[epson.sn](http://epson.sn)



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.

În modul Redare conținut, puteți edita de asemenea liste de redare.

## Atenție

În modul Redare conținut, nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în următoarele situații. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- Când se afișează ecranul **Liste de redare**
- Când se afișează ecranul **Dispozitiv de memorie USB**



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).
- De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând un browser Web prin aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

**1** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.

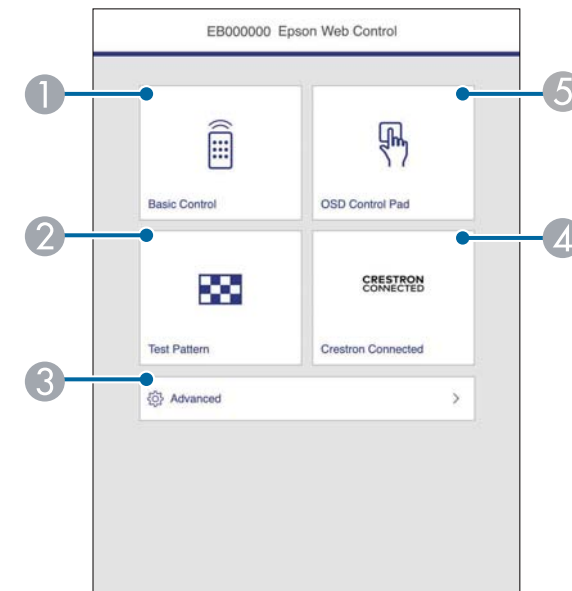
**2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.

**3** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.

**4** Accesați ecranul **Epson Web Control** introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [ și ].

Se afișează ecranul **Epson Web Control**.

- În modul normal



① Controlează proiectorul de la distanță.

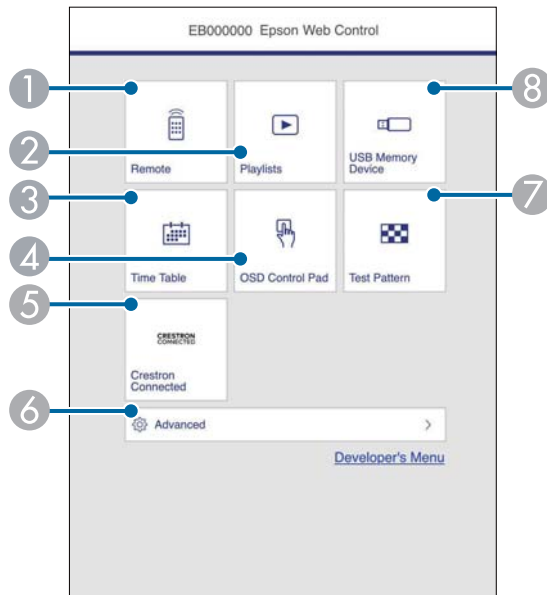
② Afișează un șablon de test.

③ Configurează setări detaliate ale proiectorului.

④ Deschide ferestrele de operare Crestron Connected și Crestron XiO Cloud.

- Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.

- În modul Redare conținut



- Controlează proiectorul de la distanță.
- Selectează lista de redare pe care doriți să o redați și vă permite să creați sau să editați liste de redare.
- Afișează ecranul **Orar**.
- Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- Deschide ferestrele de operare Crestron Connected și Crestron XiO Cloud.
- Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- Afișează un șablon de test.
- Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

- Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul **Epson Web Control**. Setați mai întâi următoarele parole.

- Pentru a accesa opțiunea **Control de bază**, trebuie să vă conectați folosind **EPSONREMOTE** ca nume de utilizator și de asemenea **Parolă Remote**. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setați **Control de bază** la Pornit în meniul **Rețea** al proiectorului, apoi setați parola.

☛ **Rețea > Setări rețea > Control proiector > Control de bază**

- Pentru a accesa alte opțiuni și a salva setările, trebuie să vă conectați utilizând **EPSONWEB** ca nume de utilizator și **Parolă control web**. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setați parola din meniul **Rețea** al proiectorului.

☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

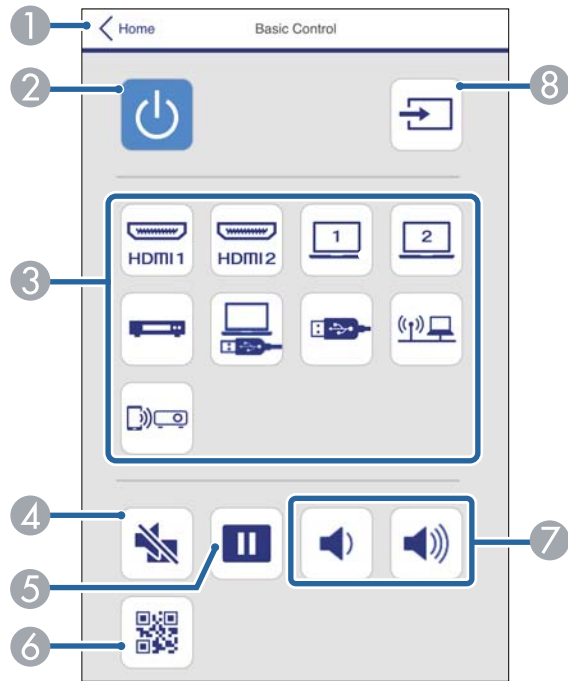
## ► Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.154](#)

## Opțiuni pentru control web

### Control de bază

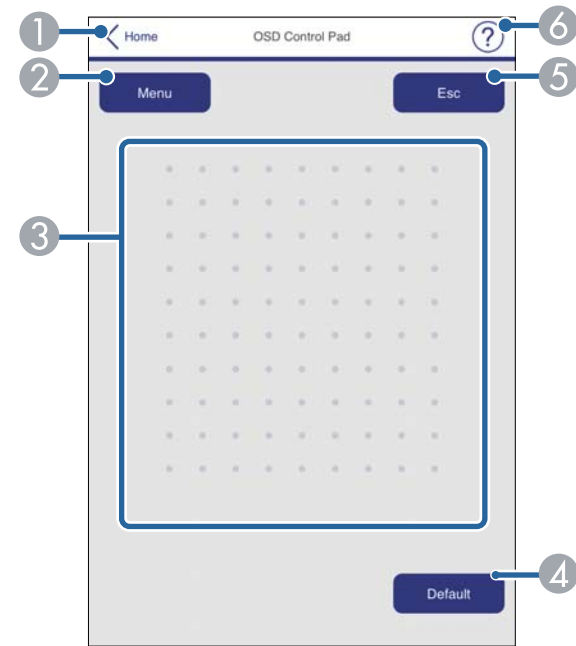
Opțiunile de pe ecranul **Control de bază** vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- 6 Afișează codul QR.
- 7 Reglează volumul boxei.
- 8 Caută surse.

## Consolă de control OSD

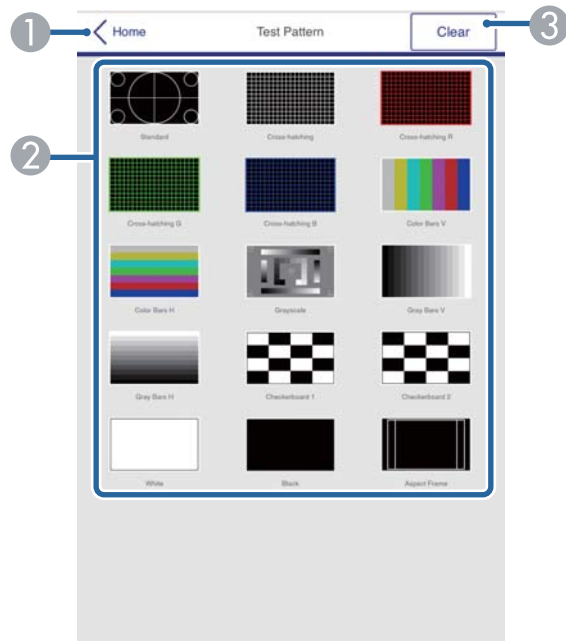
Opțiunile de pe ecranul **Consolă de control OSD** vă permit să afișați meniurile de setare ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- 4 Resetează la valoarea implicită a setării selectate.
- 5 Revine la meniul anterior.
- 6 Afișează subiectele de ajutor.

## Șablon de test

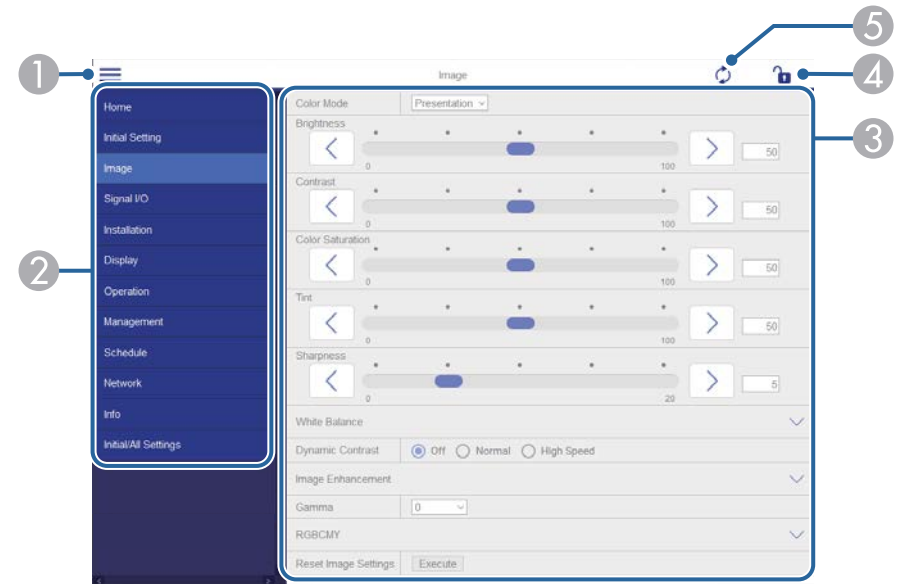
Ecranul **Șablon de test** afișează modelele de test disponibile și vă permite să selectați pentru a-l proiecta.



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului.)
- 3 Dezactivează afișarea șablonului de test.

## Avansat

Ecranul Avansat vă permite să selectați setările proiectorului.



- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
- 5 Actualizează setările proiectorului.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control.

- Conexiune HDMI
- Instalare fixă
- Mutare imagine
- Redare conținut
- Logo utilizator
- Șablon utilizator
- Diagnostică LAN wireless
- Limbă
- Informații canal Art-Net
- Căutare punct de acces
- Pornire asociere
- Event ID
- Nivel antenă
- Reset setări Rețea
- Actualizare firmware

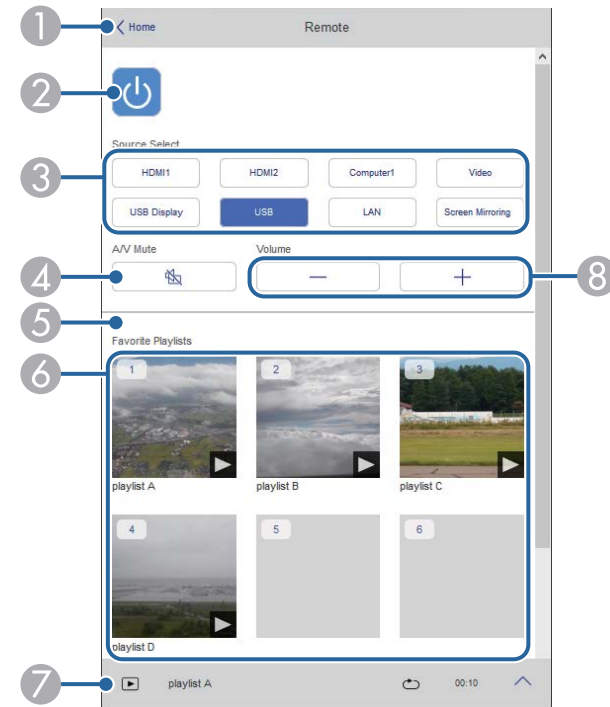


Puteți selecta următoarele setări numai utilizând Epson Web Control.

- Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
- Setări IPv6 (manuale)
- Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## La distanță (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **La distanță** vă permit să selectați sursa de intrare, să controlați proiectorul și să începeți să proiectați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Opțiunea **Efect de suprapunere** este afișată numai când sursa curentă este alta decât USB.

Activează sau dezactivează **Efect de suprapunere** pentru a adăuga efecte de culoare și formă la o listă de redare.

La activare, se afișează ecranul **Efecte**. Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

- 6 Afișează listele de redare preferate. Selectați o listă de redare pentru a începe proiectarea.

7 Afișează informații pentru lista de redare proiectată.

Pictogramele indică setările listei de redare.

: Au fost aplicate efecte de suprapunere

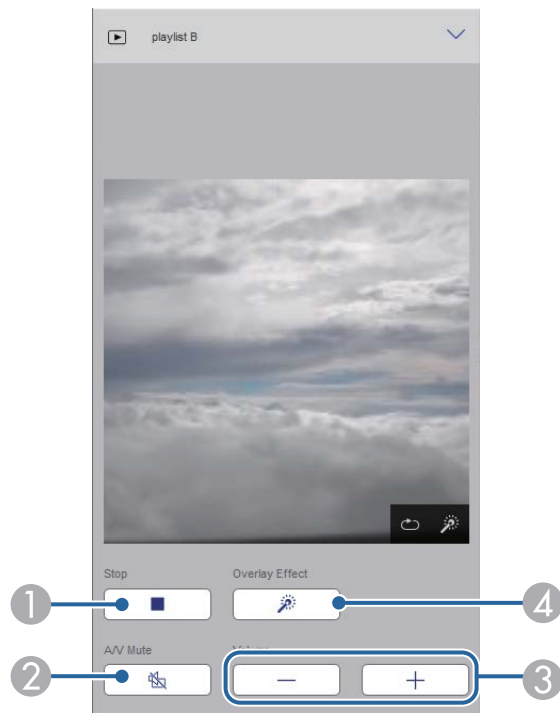
: Redarea repetată a fost aplicată

: Lungimea listei de redare

Selectați săgeata din partea dreaptă jos pentru a afișa următorul ecran.

8 Reglează volumul boxei.

Ecraan afișat în timpul proiectării listei de redare (numai în modul Redare conținut)



1 Oprește proiectia.

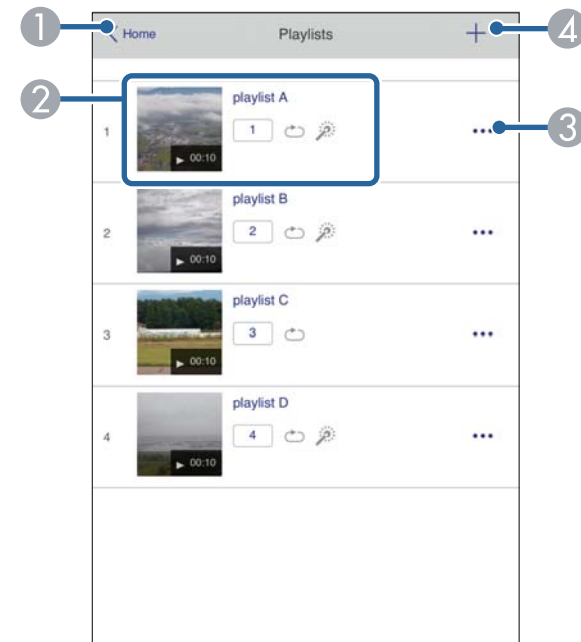
2 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video. Cu toate acestea, sunetul și video continuă să ruleze astfel încât nu puteți relua proiectia din punctul în care ați activat această funcție.

3 Reglează volumul boxei.

4 Deschide ecranul Efecte. Puteți selecta efecte prestabilite sau puteți selecta filtre individuale de luminozitate, culoare și efect.

Listă de redare (numai în modul Redare conținut)

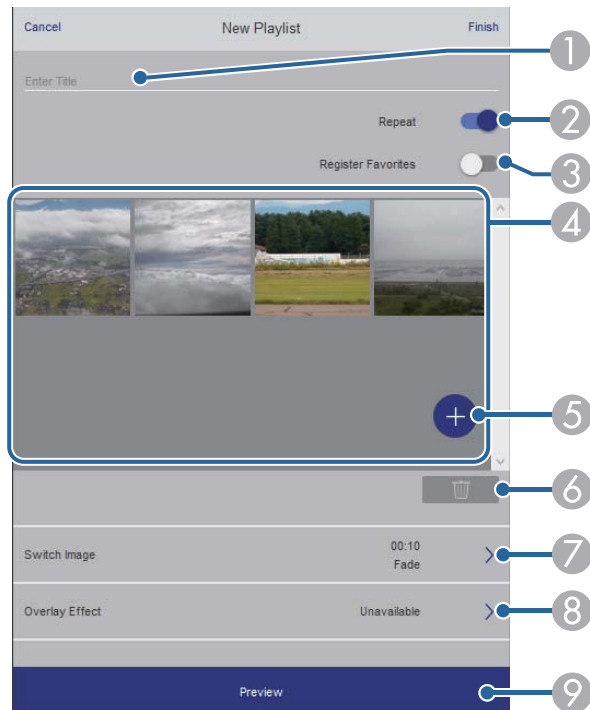
Opțiunile din ecranul Listă de redare vă permit să selectați lista de redare pe care doriți să o redați din listă și să creați sau să editați liste de redare.



1 Se revine la ecranul Epson Web Control.

- Începe proiecția listei de redare.  
Pictogramele indică setările listei de redare.  
1 : Număr alocat listelor de redare preferate  
2 : Redarea repetată a fost aplicată  
3 : Au fost aplicate efecte de suprapunere
- Deschide meniul care vă permite să editați, să copiați, să vă înregistrați în favorite sau să ștergeți lista de redare.  
Când selectați **Editare** sau **Duplicare**, este afișat ecranul **Editare listă redare**.
- Deschide ecranul **Listă de redare nouă**, unde puteți crea o nouă listă de redare.

## Ecranul Listă de redare nouă/Editare listă redare (numai în modul Redare conținut)



- Editați numele listei de redare.
- Selectează activarea redării repetate sau nu.
- Înregistrează lista de redare ca favorită.  
Când înregistrați favorite, puteți porni rapid redarea listei de redare favorită folosind ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- Șterge imagini sau filme din listă.
- Deschide ecranul **Comutare imagine**.  
Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.
- Deschide ecranul **Efecte**.  
Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- Previzualizează lista de redare.

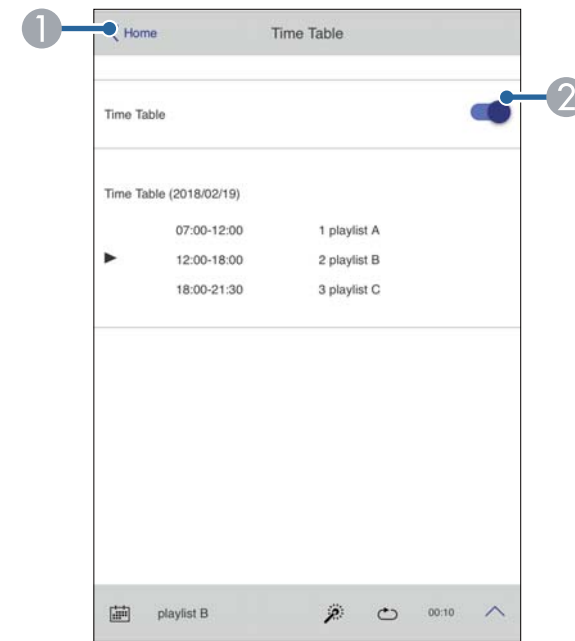
## Dispozitiv de memorie USB (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Dispozitiv de memorie USB** vă permit să încărcați date pentru o listă de redare pe unitatea flash USB sau să ștergeți datele de pe unitatea flash USB.



Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif.

Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 și .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Copiază imaginile sau filmele pe care vrei să le adaugi în listele de redare de pe o unitate flash USB.
- 3 Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

## Orar (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul Orar vă permit să activați sau să dezactivați funcțiile specificate ale orarului.

- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Activează sau dezactivează orarul.



Puteți specifica momentul în care fiecare listă de redare începe și se termină folosind funcția de orar în software-ul Epson Projector Content Manager.

Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager*.



Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs.




De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

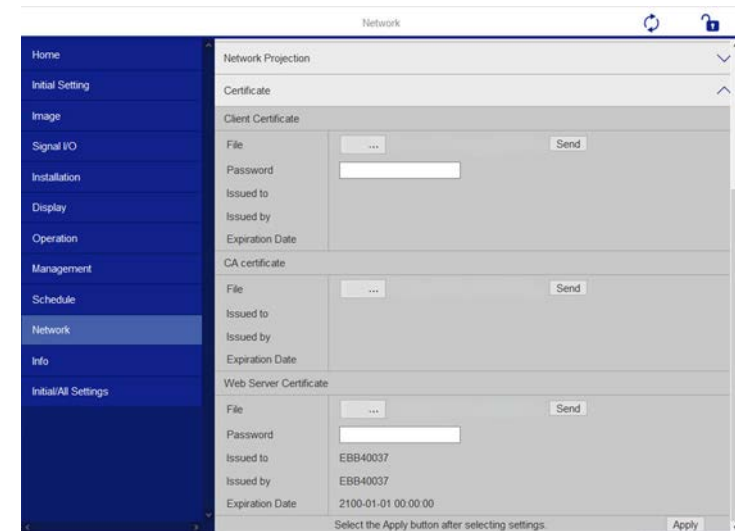
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Certificat client**
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Certificat CA**
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Control proiector > HTTP securizat > Certificat server web**

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 5** Selectați **Avansat**.



- Pentru a vedea ecranul Avansat, este posibil să fie necesar să vă autentificați. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este EPSONWEB. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
  - ☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

- 6** Selectați  pentru a deschide meniurile, selectați **Rețea** și selectați **Certificat**.



- 7** Selectați fișierul certificat pe care doriți să îl înregistrați.
- 8** Introduceți parola în caseta **Parolă**, după care faceți clic pe **Trimitere**.
- 9** După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

**1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

**2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

**3** Selectați meniul **Notificare poștă** și apăsați pe [Enter].



**4** Setati opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.

**5** Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

**6** Selectați un tip de **Autentificare** pentru serverul SMTP.

**7** Selectați un număr cuprins între 0 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).

**8** Introduceți un **Nume utilizator** pentru serverul SMTP.

**9** Introduceți o **Parolă** pentru serverul SMTP.

**10** Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

**11** Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 64 de caractere alfanumerice.

**12** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

## ► Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.162](#)

## Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat

- Informații detaliate despre problema apărută

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[ Control proiector ]	Retur
Comunicație comandă	Protejat
Setări Web API	
PJLink	Oprit
SNMP	Oprit
AMX Device Discovery	Oprit
Crestron Connected	Oprit
Crestron XiO Cloud	Oprit
Control4 SDDP	Oprit
Art-Net	Pornit
HTTP securizat	Pornit
Certificat server web	

- 4 Setați opțiunea SNMP la **Pornit**.
- 5 Dacă nu s-a setat **Nume comunit. SNMP**, se afișează un ecran care vă solicită să setați un **Nume comunit**. Introduceți un **Nume comunit. SNMP**. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice.

- 6 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP ca setările **Trap IP Adresă 1** și **Trap IP Adresă 2**, folosind de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255. Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

- 7 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

► **Linkuri corelate**

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.165](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.165](#)

## Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

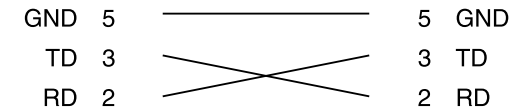
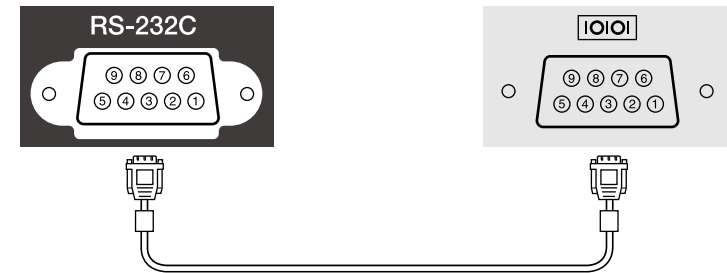
Puteți consulta comenzile disponibile în *Specificațiile* proiectorului.

## Amplasarea cablurilor

**Conexiune serială**

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământare cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

**Protocol de comunicare**

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să activați **PJLink** și să setați **Parolă PJLink** înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Porturi de intrare și numerele surselor de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator 1	11
Calculator 2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Reflector	44
LAN	52
USB Display	53

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”  
**EPSON**
- Numele modelului afișat pentru „Interogare nume produs”
  - EPSON L210SF
  - EPSON L210SW

Art-Net este un protocol de comunicare Ethernet bazat pe protocolul TCP/IP. Puteți controla proiectorul utilizând un controler DMX sau un sistem de aplicație.

Pentru detalii, consultați documentul *Specifications* al proiectorului.

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Connected.

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea, puteți utiliza Crestron XiO Cloud. Puteți gestiona mai multe dispozitive dintr-un loc. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe computer utilizând un browser web.

## ► Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected" p.168

## Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron Connected, asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.

Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[ Control proiector ]		Retur
Comunicație comandă	Protejat	
Setări Web API		
PJLink	Oprit	▼
SNMP	Oprit	▼
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Crestron XiO Cloud	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
Art-Net	Pornit	
HTTP securizat	Pornit	▲
Certificat server web		

- 4 Setați opțiunea **Crestron Connected** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.



- Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți seta **Crestron Connected** la **Pornit**.
- Pentru a activa serviciul Crestron XiO Cloud, setați **Crestron XiO Cloud** la **Pornit**.



- 5** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 6** Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.
- 7** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 8** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 9** Selectați setările pentru **Crestron Connected** . Pentru detalii, consultați site-ul Crestron Web.

Puteți utiliza un API Web pentru a opera proiectorul în modul Redare conținut. Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.



- Puteți realiza autentificarea comunicațiilor API Web utilizând autentificarea API (autentificarea de tip digest).
- Numele de utilizator pentru autentificarea API este EPSONWEB; utilizați parola setată pentru **Parolă control web**.  
☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

#### ▶▶ Linkuri corelate

- "Activarea API-ului Web" [p.170](#)

## Activarea API-ului Web

Puteți activa Web API utilizând meniul proiectorului.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[ Control proiector ]		Retur
Comunicație comandă	Protejat	
Setări Web API		
PJLink	Oprit	∨
SNMP	Oprit	∨
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Crestron XiO Cloud	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
Art-Net	Pornit	
HTTP securizat	Pornit	∧
Certificat server web		

- 4** Selectați **Setări Web API**.
- 5** Setați Web API la **Pornit**.

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

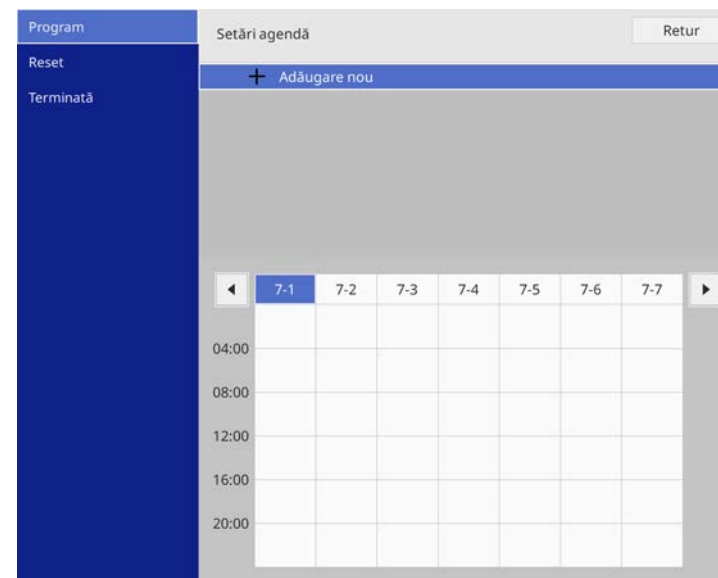
## Avertisment

Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



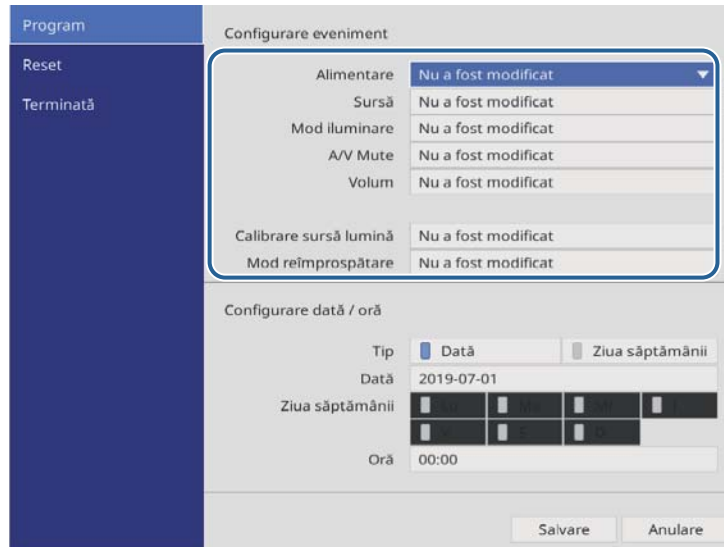
- Dacă setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, opriți-o mai întâi.
- **Calibrare sursă lumină** nu pornește dacă nu utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute sau dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză. Setati ca evenimentele **Calibrare sursă lumină** să se producă doar după fiecare 100 de ore de utilizare (EB-L210SF).

**5** Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].

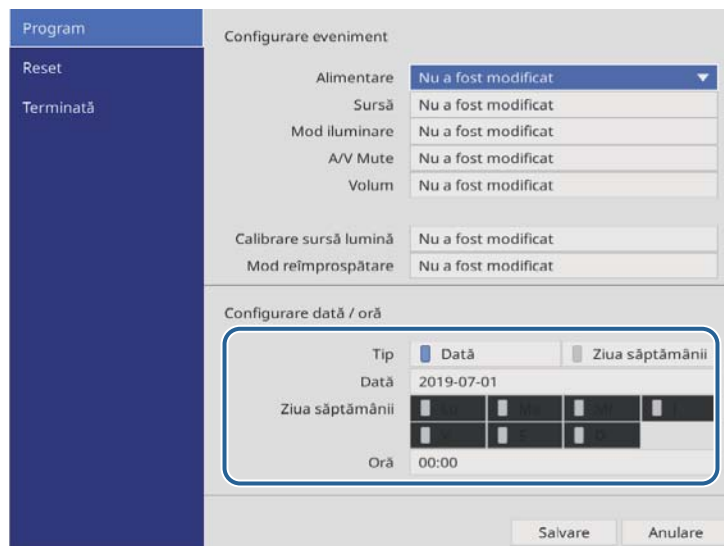


- 1** Setati data și ora în meniul **Data și oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Program** și apăsați pe [Enter].

**6** Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.

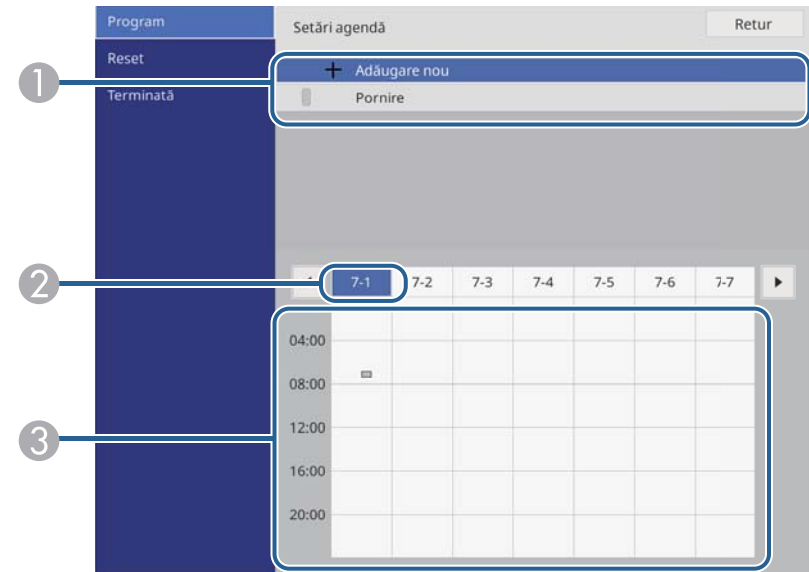









**7** Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.



**8** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.



- 1  : program valid
-  : program normal
-  : program nevalid
- 2  : program o singură dată
-  : program normal
-  : program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)
-  : program nevalid

**9** Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Enter].

**10** Selectați o opțiune din meniul afișat.

- Pornit sau Oprit vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul selectat.
- Opțiunea Editare vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
- Ștergere vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.
- Adăugare nou vă permite să adăugați un eveniment nou în aceeași zi care are deja un eveniment programat.

**11** Selectați Terminată pentru a închide Setări agendă.

Pentru a șterge toate evenimentele programate, selectați Reset.

#### ► Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.119](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.41](#)

# Ajustarea setărilor din meniuri

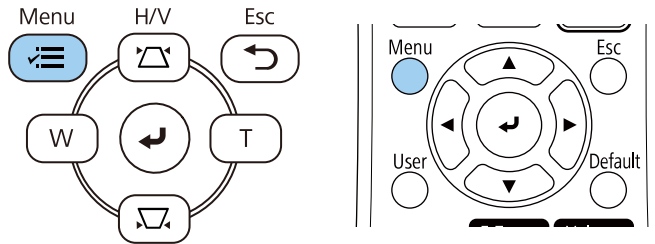
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

## ► Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.175](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.176](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.177](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.182](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.184](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.190](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.194](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.204](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.206](#)
- "Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate" [p.207](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.209](#)

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiecteurului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

**1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



Veți vedea ecranul de meniu.

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Proiecție multiplă	Contrast dinamic	Oprit
ECO	Optimizare imagine	
Setări inițiale/toate	Gamma adaptiv scenă	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

**2** Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

**3** Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].


**4** Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.

**5** Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Setări inițiale/toate**.


**6** După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].

**7** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



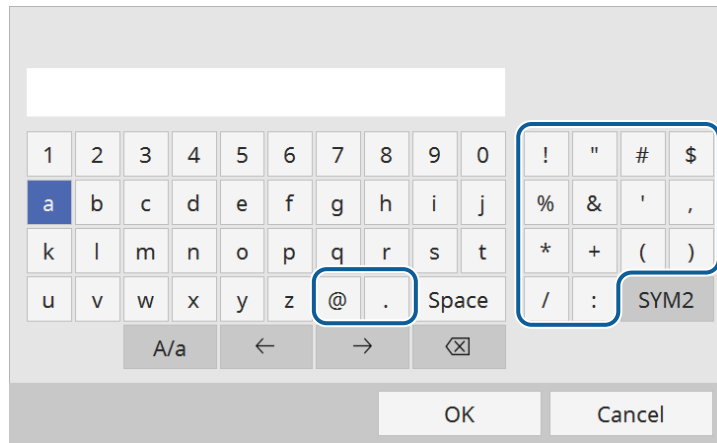
Săgeata  indică faptul că meniul conține sub-articole. Când porniți o setare de meniu sau selectați o anumită valoare pentru aceasta, sistemul meniului afișează sub-articole.



Dacă sunt disponibile creionul interactiv sau operațiunile tactile pentru proiectorul dvs., puteți selecta meniuri și setări utilizând creionul interactiv sau operațiunile tactile. Când ieșiți din meniuri, selectați .

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1 Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta A/a, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta SYM1/2, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2 După ce introduceți textul, selectați OK pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați Cancel pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.176](#)

## Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~



Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent.

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Proiecție multiplă	Contrast dinamic	Oprit
ECO	Optimizare imagine	
Setări inițiale/toate	Gamma adaptiv scenă	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Sunt disponibile diverse niveluri	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Balanță de alb	Temp. Culoare	Setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.  Setarea este afișată doar atunci când <b>Filtru de culori</b> nu este setat pe <b>Alb cald</b> sau <b>Alb rece</b> .  ☛ <b>Funcționare</b> > <b>Redare conținut</b> > <b>Efect de suprapunere</b> > <b>Filtru de culori</b>
	Corecție G-M	Efectuează reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Contrast dinamic	Viteză mare Normal Oprit	Ajustează luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Optimizare imagine	Moduri preset imagine	Setează opțiunile de <b>Optimizare imagine</b> ca un lot folosind valori presetate.
	Reducere zgomot	Reduce scintilațiile din imagini.
	Reducere zgomot MPEG	Reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG.

Setare	Opțiuni	Descriere
	De-întreșesere	<p>Setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întreșesut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Oprit:</b> pentru imagini video cu mișcare rapidă.</li> <li>• <b>Video:</b> setare ideală pentru majoritatea imaginilor video.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> pentru filme, grafică pe computer și animații.</li> </ul> <p>Setarea este afișată numai când semnalul curent este semnal întreșesut (480i/576i/1080i).</p>
	Super-resolution	Reduce estomparea când se proiectează imagini cu rezoluție joasă.
	Îmbunătățire detaliu	Creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Optimizare imagine</b> la setările implicite.
Gamma adaptiv scenă	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.
Gamma	De la -2 la 2 Personalizat	Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la un grafic gamma.
RGBCMY	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru modul culoare actual.

Setare	Opțiuni	Descriere
Sursă	—	<p>Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare.</p> <p>Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.</p>
Rezoluție	Auto Normal Lat	<p>Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea <b>Auto</b>.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	<p>Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.</p> <p>(Opriti setarea <b>Scalare</b> sau setați opțiunea <b>Mod scalare la Afișare completă</b> mai întâi.)</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator, Video, HDMI sau USB.</p>
Reglaj semnal analog	Config. automată	<p>Setați la <b>Pornit</b> pentru a optimiza automat calitatea imaginii calculatorului.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
	Urmărire	<p>Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
	Sincro.	<p>Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pâlpii din imaginile de la computer.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Poziție	Ajustează locația imaginii pe ecran. Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator sau Video.
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală.
Scalare (EB-L210SF)	Opțiuni diferite de scalare	Când utilizați mai multe proiectoare pentru proiectarea unei imagini, ajustează scalarea imaginii afișate de fiecare proiector.
Reset setări Imagine	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Imagine</b> la setările implicite.



- Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a schimba nivelul de strălucire al sursei de lumină, selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** în meniul **Funcționare** al proiectorului.
- Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Urmărire**, **Sincro**. și **Poziție** apăsând pe butonul [Auto] de pe telecomandă.

## ► Linkuri corelate


- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.70](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.67](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.65](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.116](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal I/O**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.

Articole utilizate frecvent	Semnal I/O	
Imagine	Volum	
Semnal I/O	Sursă	HDMI1
Instalare	Format semnal	
Ecran	Volum intrare mic.	50
Funcționare	Baleiaj în exces	Oprit
Gestionare	Reset la valorile implicite	
Rețea	EDID	
Proiecție multiplă	Nivel HDMI IN EQ	
ECO	Ieșire A/V	În proiecție
Setări inițiale/toate	Ieșire audio	Auto
	Ieșire audio HDMI	
	Port ieșire monitor	Ieșire monitor
	Conexiune HDMI	
	Reset setări Semnal I/O	
	Instalare	
	Instalare fixă	Oprit
	Șablon de test	

Setare	Opțiuni	Descriere
Format semnal	Semnal video	Setează tipul de semnal pentru sursele de intrare. Dacă apar interferențe sau nu se afișează nicio imagine atunci când setarea este la <b>Auto</b> , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat. Setarea este afișată numai când sursa curentă este Video.
	Interval video	Setează intervalul video pentru a corespunde setării sursei de intrare. Setarea este afișată numai când sursa curentă este HDMI.
Volum intrare mic.	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează nivelul de intrare de la microfon. Atunci când <b>Volum intrare mic.</b> este ridicat, volumul celui alt dispozitiv conectat este redus; atunci când este redus, volumul celui alt dispozitiv conectat este ridicat. Setarea este afișată numai când semnalul audio are ieșire pentru sistemul AV.
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat. Setarea este afișată numai când semnalul de intrare este semnalul componente.
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală.
EDID	HDMI1 HDMI2	Descrie capacitățile de afișare ale proiectorului. Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția imaginii. Puteți selecta setările EDID pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	Sunt disponibile diverse niveluri pentru fiecare sursă	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Setarea este afișată numai când semnalul audio are ieșire pentru sistemul AV.
Sursă	—	Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare. Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nivel HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajustează nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea.  Puteți selecta setările pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare.
Ieșire A/V	În proiecție Întotdeauna pornit	Setați la <b>Întotdeauna</b> pentru a transmite sunet și imagini prin intermediul dispozitivelor externe atunci când proiectorul este oprit.  Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pornire automată</b> este setată la <b>HDMI1</b> și <b>Declanșator pornire</b> este setată la <b>Deteție conectare</b>.</li> <li>• <b>Pornire rapidă</b> este setat la <b>Oprit</b> din meniul <b>Funcționare</b> al proiectorului.</li> <li>• Setați <b>Pornire automată</b> la <b>Oprit</b> din meniul <b>Rețea</b> al proiectorului.    <b>Rețea &gt; Setări transmțător &gt; Pornire automată</b></li> </ul>
Ieșire audio	Auto Audio 1 Audio 2 Audio (S/D)	Setează portul de intrare audio când se proiectează din alte surse decât HDMI, LAN și Screen Mirroring.
Ieșire audio HDMI	Ieșire audio HDMI1 Ieșire audio HDMI2	Setează portul de intrare audio când se proiectează de la porturile HDMI.

Setare	Opțiuni	Descriere
Port ieșire monitor	Ieșire monitor Calculator 2	Comută intrarea și ieșirea pentru porturile Computer2/Monitor Out. Când se redau imagini pe un monitor extern, selectați opțiunea <b>Ieșire monitor</b> . Când se importă semnale imagine de la un computer, selectați <b>Calculator 2</b> .
Conexiune HDMI	Conexiuni dispozitiv	Prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI.  Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Conexiune HDMI</b> este setată la <b>Pornit</b> .
	Conexiune HDMI	Setați la <b>Pornit</b> pentru a activa caracteristicile Conexiune HDMI.
	Disp. ieșire audio	Selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.
	Pornire conexiune	Controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirecțional</b>: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa.</li> <li>• <b>Disp.-&gt;PJ</b>: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat.</li> <li>• <b>PJ-&gt;Disp.</b>: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.</li> </ul>
	Oprire conexiune	Controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.
Reset setări Semnal I/O	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Semnal I/O</b> la setările implicite.

Setările din meniul **Instalare** vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.



Setare	Opțiuni	Descriere
Instalare fixă	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> dacă ați instalat proiectorul într-o locație fixă.
Șablon de test	—	Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).
Proiecție	Față Spate Față/Plafon Spate/Plafon	Setează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.

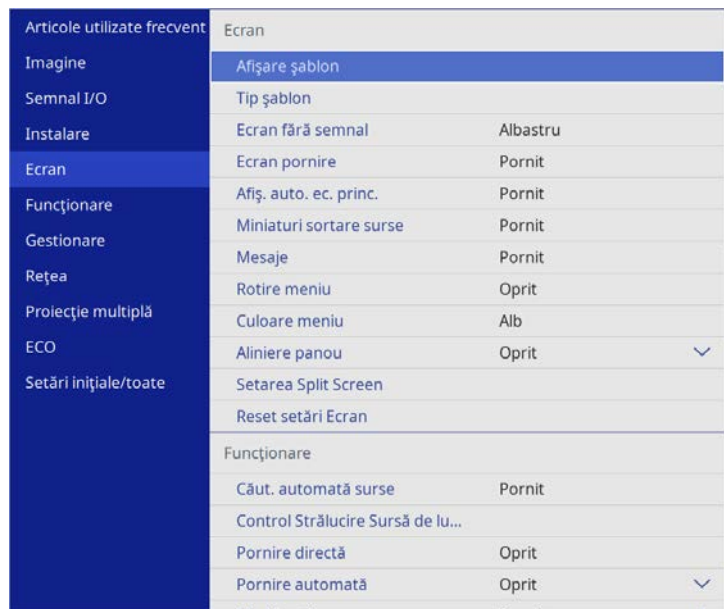
Setare	Opțiuni	Descriere
Corectare geometrică	Corecție T-H/V	Corectează manual părțile orizontale și verticale. <b>Corecție T. vert:</b> vă permite să corecți manual partea verticală. <b>Corecție T. oriz:</b> vă permite să corecți manual partea orizontală. <b>Corecție auto T.vert:</b> activează sau dezactivează ajustarea automată a distorsiunii trapezoidale pe verticală. <b>Regl. trapez oriz.:</b> activează sau dezactivează ajustarea manuală a distorsiunii trapezoidale pe orizontală utilizând cursorul de pe proiector.
	Quick Corner	Corectează forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Corectare arc	Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată.
	Corectare punct	Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea mutând punctul de intersecție selectat dintr-o parte în alta și de sus în jos.
Zoom digital	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează dimensiunea imaginii proiectate.
Mutare imagine	Sunt disponibile diverse poziții	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea <b>Zoom digital</b> este setată la nivelul cel mai mare.
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; <b>Oprit:</b> dezactivează toate receptoarele.

Setare	Opțiuni	Descriere
ID Proiector (EB-L210SW)	Oprit De la 1 la 9	Atribuie proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Tip ecran	4:3 16:9 16:10 21:9	Setează formatul imaginii ecranului să corespundă imaginii din zona de proiecție. <b>21:9</b> este disponibil numai cu EB-L210SF. Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Redare conținut</b> este setată la <b>Oprit</b> din meniul <b>Funcționare</b> al proiectorului.
Poziție ecran	Sunt disponibile diverse poziții	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă setați opțiunea <b>Tip ecran</b> la același format de imagine ca și rezoluția proiectorului.
Mod altitudine mare	Pornit Oprit	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.
Reset setări Instalare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul <b>Instalare</b> la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom digital</b></li> <li>• <b>Mutare imagine</b></li> </ul>

►► **Linkuri corelate**

- "Moduri de proiecție" [p.45](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.23](#)
- "Forma imaginii" [p.53](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.47](#)

Setările din meniul Ecran vă permit să personalizați diverse caracteristici de afișare a proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Tip șablon	Șablon 1 la Șablon 4 Șablon utilizator	Setează un tip de șablon de afișare Șabloanele de la 1 la 4 sunt șabloane cu linii de riglă sau grile furnizate de proiector.  Pentru a crea un șablon de afișare personalizat, selectați <b>Șablon utilizator</b> în meniul <b>Gestionare</b> , apoi reveniți la acest meniu și selectați <b>Șablon utilizator</b> .
Ecran fără semnal	Negru Albastru Logo Gradație	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.  Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Redare conținut</b> este setată la <b>Oprit</b> din meniul <b>Funcționare</b> al proiectorului.
Ecran pornire	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a se afișa un logo la pornirea proiecției.
Afiș. auto. ec. princ.	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a se afișa automat ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
Miniaturi sortare surse	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa sursa de intrare detectată în poziția din partea stânga sus a ecranului principal. Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare.
Mesaje	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată.

Setare	Opțiuni	Descriere
Afișare șablon	—	Afișează tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>Atenție</b></p> <p>Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală.</p> </div>



Setare	Opțiuni	Descriere
Rotire meniu	90 gr. la dreapta 90 gr. la stânga Oprit	Rotește afișarea meniului cu 90°.
Culoare meniu	Negru Alb	Setează tema de culoare a ecranului principal și a sistemului meniului proiectorului.
Aliniere panou (EB-L210SF)	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a corecta alinierea culorii în imaginea proiectată.
	Selectare culoare	Selectează culoarea de corectat.
	Șablon culoare	Selectați șablonul utilizat la corecție.
	Start ajustări	Lansează aliniere panou.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din setarea <b>Aliniere panou</b> la valorile implicite.
Setarea Split Screen	Afișare sursă ieșire audio	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a se afișa o pictogramă cu sursa care furnizează ieșirea audio în timpul proiecției Split Screen.  Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Redare conținut</b> este setată la <b>Oprit</b> .
	Aliniere	Dacă ați împărțit două imagini de ecran, selectați poziția imaginilor pentru a se alinia în partea de <b>Sus</b> sau <b>Mijloc</b> a zonei imaginii.  Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Redare conținut</b> este setată la <b>Oprit</b> .
Reset setări Ecran	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Ecran</b> la setările implicite.



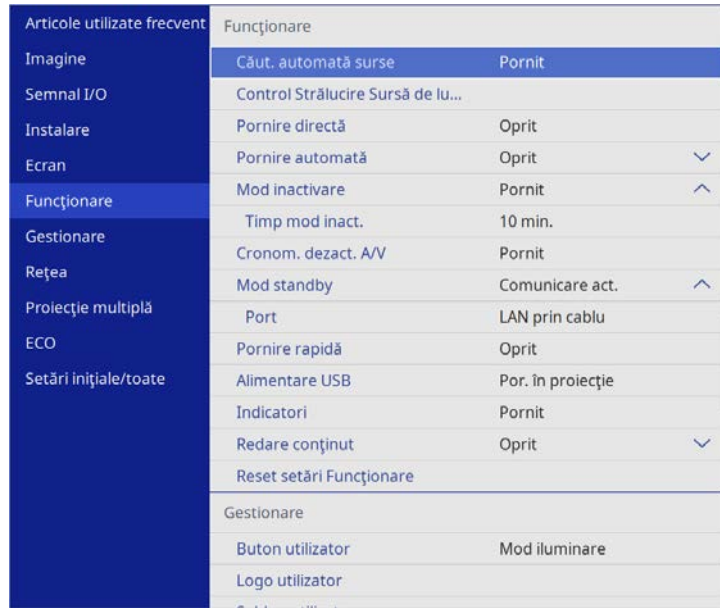
Dacă porniți **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**, nu puteți modifica următoarele setări de afișare a logo-ului utilizatorului; trebuie să opriți mai întâi **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**.

- Ecran fără semnal
- Ecran pornire

### ►► Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.81](#)

Setările din meniul **Funcționare** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.





Setare	Opțiuni	Descriere
	Menținere nivel de strălucire	Selectați nivelul de strălucire pe care doriți să-l mențineți constant (EB-L210SF). Setarea este afișată numai când <b>Menținere strălucire</b> este setat la <b>Pornit</b> .
	Mod iluminare	Selectați strălucirea sursei de lumină. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Normal:</b> strălucire maximă.</li> <li><b>Silențios:</b> 70% strălucire cu zgomot redus produs de ventilator.</li> <li><b>Extins:</b> 70% strălucire și extinde durata de viață a sursei de lumină.</li> <li><b>Particularizat:</b> selectați un nivel particularizat al strălucirii.</li> </ul> Setarea este afișată numai când <b>Menținere strălucire</b> este setat la <b>Oprit</b> .
	Nivel de strălucire	Selectați nivelul <b>Particularizat</b> dorit pentru strălucire. Setarea este afișată numai când <b>Menținere strălucire</b> este setat la <b>Oprit</b> .
Pornire directă	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
Pornire automată	HDMI1 Calculator 1 USB Display Oprit	Setează sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căut. automată surse	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.  Această funcție este dezactivată când porniți proiectorul în modul <b>Pornire rapidă</b> . Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Redare conținut</b> este setată la <b>Oprit</b> .
Control Strălucire Sursă de lumină	Menținere strălucire	Setați la <b>Pornit</b> pentru a menține o strălucire constantă pentru sursa de lumină (EB-L210SF).

Setare	Opțiuni	Descriere
Declanșator pornire	Deteție conectare Deteție semnal	Stabilește modul în care pornește proiectorul când <b>Pornire automată</b> este setat la <b>HDMI1</b> .  <b>Deteție conectare:</b> Pornește automat proiectorul când se detectează pornirea unui dispozitiv conectat.  <b>Deteție semnal:</b> Pornește automat proiectorul când se detectează un semnal video HDMI.  Când este setat la <b>Deteție semnal</b> , consumul în standby va crește. Gândiți-vă la mediu înainte de a face orice modificare.
Mod inactivare	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate.
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru <b>Mod inactivare</b> .
Cronom. dezact. A/V	Pornit Oprit	Oprește proiectorul în mod automat dacă este activată setarea <b>A/V Mute</b> și au trecut 30 de minute de inactivate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod standby	Comunicare act. Comunicare dez.	Setați la <b>Comunicare act.</b> pentru a monitoriza și controla proiectorul prin intermediul unei rețele când proiectorul se află în modul standby.  Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pornire automată</b> nu este setată la <b>HDMI1</b> și <b>Declanșator pornire</b> este setată la <b>Deteție conectare</b>.</li> <li>• <b>Ieșire A/V</b> este setată la <b>În proiecție</b> din meniul <b>Semnal I/O</b> al proiectorului.</li> <li>• <b>Alimentare USB</b> este setat la <b>Por. în proiecție</b>.</li> <li>• Setați <b>Pornire automată</b> la <b>Oprit</b> din meniul <b>Rețea</b> al proiectorului.  <span style="font-size: 1em;">➤</span> <b>Rețea &gt; Setări transmițător &gt; Pornire automată</b></li> </ul>
Port	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Setează portul de utilizat în timp ce setarea <b>Mod standby</b> este stabilită la <b>Comunicare act.</b>
Sursă la pornire	Surse de intrare disponibile	Selectează sursa imaginii pe care vreți să o proiectați când proiectorul este pornit în modul Redare conținut.

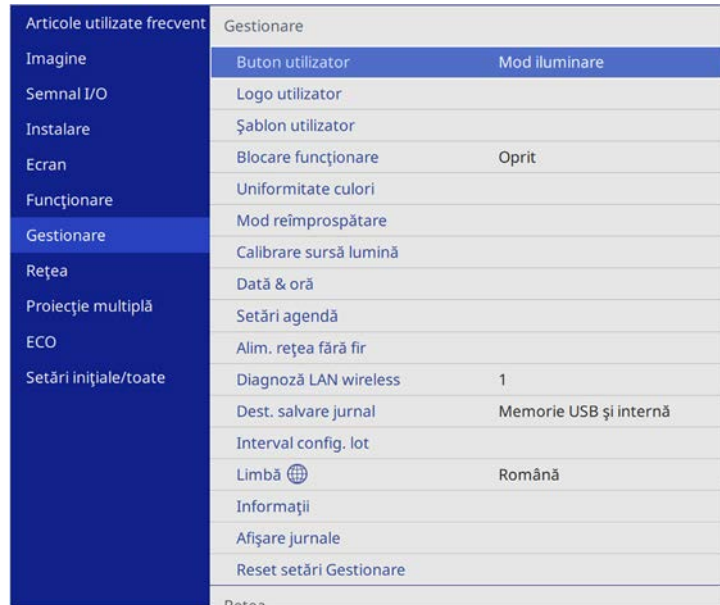
Setare	Opțiuni	Descriere
Pornire rapidă	20min. 60min. 90min. Oprit	<p>Setează perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod atunci când îl opriți. Veți putea începe proiecția după aproximativ 5 secunde din momentul apăsării butonului de pornire/oprire.</p> <p>(Setați mai întâi <b>Ieșire A/V la În proiecție.</b>)</p> <p>Totuși, în următoarele situații poate dura mai mult ca proiectorul să fie pregătit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Când proiectați de la portul USB al proiectorului</li> <li>• Când proiectați folosind funcțiile Screen Mirroring</li> </ul> <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pornire automată</b> este setată la <b>HDMI1 și Declanșator pornire</b> este setată la <b>Deteție conectare.</b></li> <li>• <b>Ieșire A/V</b> este setată la <b>În proiecție</b> din meniul <b>Semnal I/O</b> al proiectorului.</li> <li>• Setați <b>Pornire automată</b> la <b>Oprit</b> din meniul <b>Rețea</b> al proiectorului.   <b>Rețea &gt; Setări transmisiător &gt; Pornire automată</b></li> </ul>

Setare	Opțiuni	Descriere
Alimentare USB	Por. în proiecție Întotdeauna pornit	<p>Setați la <b>Întotdeauna</b> pentru a continua alimentarea dispozitivului de redare media în flux atunci când proiectorul nu proiectează imagini.</p> <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pornire automată</b> este setată la <b>HDMI1 și Declanșator pornire</b> este setată la <b>Deteție conectare.</b></li> <li>• <b>Ieșire A/V</b> este setată la <b>În proiecție</b> din meniul <b>Semnal I/O</b> al proiectorului.</li> <li>• Setați <b>Pornire automată</b> la <b>Oprit</b> din meniul <b>Rețea</b> al proiectorului.   <b>Rețea &gt; Setări transmisiător &gt; Pornire automată</b></li> </ul> <p>Când este setat la <b>Întotdeauna</b>, consumul în standby crește.</p>
Indicatoare	Pornit Oprit	Setați la <b>Oprit</b> pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.
Redare conținut	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a reda o listă de redare.
Efect de suprapunere	Efect de suprapunere Filtru formă Filtru de culori Luminozitate	<p>Adaugă culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.</p> <p>Setarea nu este afișată atunci când utilizați caracteristica <b>Combinare margini.</b></p>
Vizualizator USB	—	Selectează și redă o listă de redare salvată pe unitatea flash USB.
Reset setări Funcționare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Funcționare</b> la setările implicite.

### ▶ Linkuri corelate

- "Ajustarea strălucirii" [p.76](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.90](#)

Setările din meniul **Gestionare** vă permit să personalizați diverse caracteristici de administrare a proiecteurului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Blocare funcționare	Blocare completă	Controlează blocarea butoanelor proiecteurului pentru securizarea acestuia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Blocare completă:</b> blochează toate butoanele.</li> <li>• <b>Cu excepția Butonului de pornire/oprire:</b> blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare.</li> <li>• <b>Oprit:</b> nu este blocat niciun buton.</li> </ul>
	Cu excepția Butonului de pornire/oprire	
Uniformitate culori	Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran. <ul style="list-style-type: none"> <li>Nivel de ajustare: Setează nivelul de ajustare.</li> <li>Start ajustări: Ajustează individual tonalitățile cromatice de roșu, verde și albastru pentru zona selectată.</li> <li>Resetare: Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Uniformitate culori</b> la setările implicite.</li> </ul>
	Uniformitate culori	
	Nivel de ajustare	
	Start ajustări	
Mod reîmprospătare	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Uniformitate culori</b> la setările implicite. <ul style="list-style-type: none"> <li>Temporizator: Setează durata în care proiectorul afișează imaginea de reîmprospătare.</li> <li>Mesaje: Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa un mesaj care vă informează că proiectorul se află în modul de reîmprospătare.</li> <li>Start: Pornește procesul modului de reîmprospătare pentru a șterge orice imagine persistentă proiectată și a opri proiectorul după un interval de timp specificat. Apăsați orice buton de pe telecomandă pentru a anula acest proces.</li> </ul>
	Temporizator	
	Mesaje	
Mod reîmprospătare	Start	Pornește procesul modului de reîmprospătare pentru a șterge orice imagine persistentă proiectată și a opri proiectorul după un interval de timp specificat. Apăsați orice buton de pe telecomandă pentru a anula acest proces.
	Temporizator	
	Mesaje	

Setare	Opțiuni	Descriere
Buton utilizator	Sunt disponibile diverse opțiuni de meniu	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.
Logo utilizator	Pornire setare Resetare	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.
Șablon utilizator	—	Surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare. Selectați <b>Afișare șablon</b> în meniul <b>Ecran</b> pentru a afișa șablonul salvat.

Setare	Opțiuni	Descriere
Calibrare sursă lumină (EB-L210SF)	Executare acum	Începe calibrarea sursei de lumină pentru a optimiza balanța culorilor din imaginea actuală proiectată. Este posibil să nu puteți începe calibrarea dacă temperatura ambientală a proiectorului nu se află în interval. (Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a începe calibrarea pentru a obține cele mai bune rezultate.)
	Executare periodică	Setați la <b>Pornit</b> pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare.
	Ultima executare	Afișează data și ora ultimei calibrări a sursei de lumină.
Data & oră	Data & oră Oră de vară Timp internet	Ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector. Selectați <b>Oră de vară</b> pentru a seta opțiunile orei de vară din regiunea dvs. Selectați <b>Timp internet</b> pentru a obține automat ora de la un server de timp internet.
Setări agendă	—	Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.
Diagnoză LAN wireless	Ping Adresă IP Ping până la oprire Start	Transmite informații Ping pentru a confirma starea comunicării.

Setare	Opțiuni	Descriere
Dest. salvare jurnal	Memorie internă Memorie USB și internă	Setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni. Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Redare conținut</b> este setată la <b>Oprit</b> din meniul <b>Funcționare</b> al proiectorului.
Interval config. lot	Tot Limitat	Selectați <b>Tot</b> pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați <b>Limitat</b> , dacă nu vreți să copiați următoarele setări: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Setări <b>Protejat de parolă</b></li> <li>• <b>EDID</b> în meniul <b>Semnal I/O</b></li> <li>• Setările meniului <b>Rețea</b></li> </ul>
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Informații	Informații diverse	Afișează informații despre proiector și sursele de intrare. Articolele afișate pot varia în funcție de sursa de intrare curentă.
Afișare jurnale	Inf. avertiz. temp. Istoric pornire/opr.	Afișează datele de jurnale salvate în locația specificată în setarea <b>Dest. salvare jurnal</b> .
Reset setări Gestionare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul <b>Gestionare</b> la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Șablon utilizator</b></li> <li>• <b>Limbă</b></li> </ul>



Când setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, nu puteți modifica setările din meniul **Setări agendă**. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Oprit**.

## ► Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.192](#)
- "Salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.101](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.103](#)
- "Blocarea butoanelor proiecteurului" [p.121](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.107](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.41](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.171](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului" [p.44](#)

## Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din ecranul **Informații** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0026 0032 0036 0037	A survenit o eroare de comunicare cu funcția Screen Mirroring. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l sau reporniți software-ul de rețea.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicații instabile cu funcția Screen Mirroring. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0023 0024 0025	Conectare eșuată. Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate. Dacă aceasta nu rezolvă problema, reporniți proiectorul și dispozitivele conectate, apoi verificați setările conexiunii.
0043	Formatul video nu este acceptat. Modificați rezoluția dispozitivului mobil și apoi reconectați dispozitivele. Sau modificați setarea <b>Reglare performanțe</b> pentru proiector, apoi reconectați.
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setări calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2/WPA3 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.



Cod Event ID	Cauză și soluție
0895	Comunicația cu un dispozitiv conectat a fost deconectată. Verificați starea conexiunii dispozitivului.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea <b>DHCP la Oprit</b> în meniul <b>Rețea</b> al proiectorului.
0899	Alte erori de comunicație.
089A	Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089D	Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
0920	Bateria internă care salvează setările datei și orei proiectorului este descărcată. Contactați Epson pentru asistență.

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Articole utilizate frecvent	Rețea
Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu
Instalare	Informații canal Art-Net
Ecran	Setări rețea
Funcționare	Setări transmițător
Gestionare	Reset setări Rețea
<b>Rețea</b>	Proiecție multiplă
Proiecție multiplă	ID Proiector Oprit
ECO	Alăturare
Setări inițiale/toate	Corectare geometrică Corectare punct
	Combinare margini
	Scalare
	Uniformitate culori
	Mod iluminare Normal
	Potrivire culori
	RGBCMY
	Reset setări Proiecție multiplă



Când setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Pornit**, nu puteți modifica setările de rețea. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Oprit**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info. rețea locală fără fir	Informații diverse	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta.
Info. LAN prin cablu	Informații diverse	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta.
Informații canal Art-Net	Informații diverse	Afișează caracteristicile proiectorului și setările alocate canalelor Art-Net.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări rețea	—	Configurează setările de rețea ale proiectorului. Consultați tabelul meniului <b>Rețea</b> pentru detalii cu privire la <b>Setări rețea</b> .
Setări transmițător	Pornire asociere	Actualizează informațiile de rețea ale transmițătorului fără fir de pe computer utilizând software-ul Epson Wireless Transmitter Settings. Consultați <i>Epson Wireless Transmitter Settings Operation Guide</i> pentru detalii.  Această setare este afișată numai atunci când este instalat modulul LAN fără fir și <b>Punctul acces simplu</b> este setat la <b>Pornit</b> în meniul <b>Setări rețea</b> al proiectorului.
	Pornire automată	Setați la <b>Pornit</b> pentru a porni proiectorul automat atunci când conectați un computer utilizând sistemele opționale de prezentare fără fir.  Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Când <b>Ieșire A/V</b> este setată la <b>În proiecție</b> din meniul <b>Semnal I/O</b> al proiectorului.</li> <li>• Când <b>Pornire rapidă</b> este setat la <b>Oprit</b> din meniul <b>Funcționare</b> al proiectorului.</li> <li>• Când opțiunea <b>Pornire automată</b> este setată la <b>HDMI1</b> și <b>Declanșator pornire</b> este setată la <b>Detectie conectare</b> în meniul <b>Funcționare</b> al proiectorului.</li> </ul>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Afișare Ghid de conectare	Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa automat ghidul de conectare pentru transmițătorul fără fir (Epson Wireless Presentation) în locul ecranului principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului. Setarea modificată are efect la următoarea pornire a proiectorului.  Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Redare conținut</b> este setată la <b>Oprit</b> din meniul <b>Funcționare</b> al proiectorului.
Reset setări Rețea	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Rețea</b> la setările implicite.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>Atenție</b></p> <p>Toate parolele care au fost setate pentru meniul <b>Rețea</b> sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați <b>Rețea</b> la <b>Pornit</b> în meniul <b>Protecție meniu</b>.</p> </div>



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

## Meniul Rețea - meniul Setări rețea

Setările din meniul **Setări rețea** vă permit să selectați setările de rețea principale.



- Dacă vă conectați prin intermediul unei rețele locale fără fir, asigurați-vă următoarele criterii sunt îndeplinite pentru activarea setărilor rețelei locale fără fir:
  - Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările de rețea. Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
Parolă control web	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru utilizare la accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Interfață control prioritate	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Setează gateway prioritar.

### ► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" p.195
- "Art-Net" p.167

Setare	Opțiuni	Descriere
Punctul acces simplu	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a permite modul punct de acces simplu pentru o conexiune directă între proiector și dispozitive de intrare. Asigurați-vă că efectuați și următoarele: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizând <b>Modul Conectare rapidă</b> al Epson iProjection</li> <li>• Utilizând conectarea Screen Mirroring</li> </ul> Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Alim. rețea fără fir</b> este setată la <b>Pornit</b> din meniul <b>Gestionare</b> al proiectorului.
SSID	SSID furnizat automat	Afișează SSID al proiectorului pentru selectarea pe dispozitiv a conexiunilor prin punctul acces simplu.
Securitate	WPA2-PSK	Afișează tipul de securitate pentru conexiunile prin punctul acces simplu.
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere	Afișează frazele de acces ale proiectorului pentru a accesa dispozitivul prin conexiuni prin punctul acces simplu.
Rețea LAN fără fir	802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Setează metoda de comunicare dintre proiector și dispozitivul mobil. Metodele disponibile ar putea diferi în funcție de țara și regiunea în care vă aflați.
Canal	Sunt disponibile diverse canale	Setați frecvența de bandă (canalul) utilizând conexiunile prin punctul acces simplu.
Rețea locală fără fir	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului <b>LAN fără fir</b> .
LAN prin cablu	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului <b>LAN prin cablu</b> .

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului <b>Notificare poștă</b> .
Control proiector	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului <b>Control proiector</b> .
Proiecție rețea	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului <b>Proiecție rețea</b> .

### ► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir" [p.196](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.198](#)
- "Meniu Rețea - meniul Notificare poștă" [p.199](#)
- "Meniul Rețea - meniul Control proiector" [p.200](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.202](#)

### Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.



- Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- Dacă nu ați instalat un modul opțional LAN fără fir, opriți setarea **Punctul acces simplu** pentru a vă permite să selectați setările LAN fără fir.

Atunci când se realizează conectarea la o rețea fără fir, este recomandat să setați mecanisme de securitate. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește nivelul de securitate al rețelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare AES.



WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP nu acceptă mecanismele de securitate WPA3 192-bit.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate	WPA2/WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.
	WPA2/WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
	WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA3. Comunicația este efectuată utilizând mecanismele de securitate WPA3. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
	Deschisă	Caracteristicile de securitate nu sunt setate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Frază de acces (Pentru securitatea WPA2/WPA3-PSK și WPA3-PSK)	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere	Introduceți frazele de acces pre-partajate utilizate în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.
Tip EAP (Pentru securitatea WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP)	PEAP	Protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server.
	PEAP-TLS	Protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client.
	EAP-TLS	Protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client.
	EAP-FAST	Selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru rețea. Pentru a include un nume de domeniu, adăugați-l înainte de bara oblică inversă și numele de utilizator (domeniu\numeutilizator). La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificare. După ce introduceți parola și selectați <b>Setare</b> , parola este afișată sub formă de asterisc (*). Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Tip EAP</b> este setată la <b>PEAP</b> sau <b>EAP-FAST</b> .
Certificat client	—	Importă certificatul de client. Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Tip EAP</b> este setată la <b>PEAP-TLS</b> sau <b>EAP-TLS</b> .
Verificare certificat server	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a verifica certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
Certificat CA	—	Importă certificatul CA.
Nume server Radius	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți numele serverului de verificat.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	Setați opțiunea <b>DHCP</b> la <b>Pornit</b> dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la <b>Oprit</b> pentru a introduce manual setările <b>Adresă IP</b> , <b>Mască subrețea</b> și <b>Adresă Gateway</b> pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.

Setare	Opțiuni	Descriere
Server DNS 1 Server DNS 2	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu utilizați următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x reprezintă un număr de la 0 la 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0.
IPv6	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PLink.
Configurare automată	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
Utilizare adresă temp.	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.

## Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	<p>Setați opțiunea <b>DHCP la Pornit</b> dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la <b>Oprit</b> pentru a introduce manual setările <b>Adresă IP</b>, <b>Mască subrețea</b> și <b>Adresă Gateway</b> pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.</p>
Server DNS 1 Server DNS 2	Diverse adrese IP	<p>Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu puteți utiliza următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x reprezintă un număr de la 0 la 255).</p> <p>Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0.</p>
IPv6	Pornit Oprit	<p>Setați la <b>Pornit</b> dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6.</p> <p>Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PLink.</p>
Configurare automată	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.

Setare	Opțiuni	Descriere
Utilizare adresă temp.	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.

## Meniu Rețea - meniul Notificare poștă

Setările din meniul **Notificare poștă** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Diverse adrese IP	<p>Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).</p>
Autentificare	Deschisă Auth SSL TLS	Selectați tipul de autentificare pentru serverul SMTP.
Număr port	Între 1 și 65535 (implicit: 25)	Introduceți un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul SMTP.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificarea în serverul SMTP.
De la	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3	(nu utilizați " ( ) , : ; < > [ \ ] spații)	Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți.

## Meniul Rețea - meniul Control proiector

Setările din meniul **Control proiector** vă permit să selectați setările pentru controlarea proiectorului printr-o rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Comunicație comandă	Protejat Compatibil	<p>Selectează metoda de autentificare pentru comunicarea comenzilor.</p> <p>Setați la <b>Protejat</b> atunci când efectuați o autentificare digest folosind <b>Parolă control web</b>. Trebuie să instalați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management.</p> <p>Setați la <b>Compatibil</b> atunci când efectuați autentificare cu text simplu folosind <b>Parolă Monitor</b> (lungime de până la 16 caractere alfanumerice).</p> <p>Selectați <b>Compatibil</b> atunci când monitorizați proiectoarele cu un comutator și un controler de sistem sau utilizați Epson Projector Management ver.5.30 sau anterior.</p>
Setări Web API	Web API	Selectați <b>Pornit</b> pentru a activa funcția Web API.
	Autentificare	<p>Selectează securitatea pe care proiectorul dvs. o va utiliza în timpul comunicărilor Web API.</p> <p><b>Deschisă:</b> Caracteristicile de securitate nu sunt setate.</p> <p><b>Digest:</b> Comunicarea se realizează utilizând autentificarea API (autentificare de tip Digest).</p> <p>Consultați <i>Web API Specifications for Projectors</i> pentru detalii.</p>
Control de bază	Pornit Oprit	<p>Setați la <b>Pornit</b> pentru a monitoriza și controla proiectorul utilizând <b>Control de bază</b> din <b>Epson Web Control</b>.</p> <p>Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Redare conținut</b> este setată la <b>Oprit</b> din meniul <b>Funcționare</b> al proiectorului.</p>



Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă Remote	Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru utilizare la accesarea proiectorului folosind <b>Control de bază din Epson Web Control</b> . (Numele de utilizator este <b>EPSONREMOTE</b> . Nu există o parolă setată în mod implicit.)
PJLink	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a activa caracteristica de notificare PJLink.
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
Adresă IP notific.	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PJLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
SNMP	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Diverse adrese IP	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255).
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Introduceți numele de comunitate SNMP.
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected. Activarea sistemului Crestron Connected dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.
Parolă	Până la 20 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru a activa <b>Crestron Connected</b> . Nu există o parolă setată în mod implicit.
Crestron XiO Cloud	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea folosind serviciul Crestron XiO Cloud.

Setare	Opțiuni	Descriere
Control4 SDDP	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).
Art-Net	Pornit Oprit	<p>Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a controla proiectorul utilizând Art-Net.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Net:</b> introduceți un număr pentru rețeaua proiectorului folosind 0 până la 127 (implicit este 0).</li> <li>• <b>Sub-Net:</b> introduceți un număr pentru rețeaua proiectorului folosind 0 până la 15 (implicit este 0).</li> <li>• <b>Universe:</b> introduceți un număr pentru Universul proiectorului folosind 0 până la 15 (implicit este 0).</li> <li>• <b>Pornire canal:</b> introduceți canalul de pornire care gestionează Art-Net folosind 1 până la 495 (implicit este 1).</li> </ul>
HTTP securizat	Pornit Oprit	Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la <b>Pornit</b> .
Certificat server web	—	Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.

## Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea

Setările din meniul **Proiecție rețea** vă permit să selectați setările cu privire la proiecția prin rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Epson iProjection	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a utiliza Epson iProjection.
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa SSID în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setează formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea.
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Selectarea afișării cuvântului cheie	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea <b>Cuvânt cheie proiector</b> este setată la <b>Pornit</b> .
Screen Mirroring	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a utiliza caracteristica Screen Mirroring.

Setare	Opțiuni	Descriere
Întrer. conexiune	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a permite întreruperea proiecției imaginii de către alt utilizator.  Dacă doriți să utilizați două surse Screen Mirroring, setați această opțiune la <b>Oprit</b> .
Reglare performanțe	1 (Fin) 2 3 4 (Rapid)	Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring.  1: mărește calitatea imaginii. 4: mărește viteza de procesare.
Info. Screen Mirroring	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring.
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a primi mesajele livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> .  Setarea este afișată numai când opțiunea <b>Crestron Connected</b> este setată la <b>Oprit</b> din meniul <b>Control proiector</b> al proiectorului.
Partajare ecran	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a activa partajarea ecranului între proiectoarele din rețea.

► **Linkuri corelate**

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.9](#)

Setările din meniul **Proiecție multiplă** vă permit să configurați mai multe proiectoare pentru a proiecta o singură imagine unică.

Acest meniu apare numai pentru EB-L210SF.

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Proiecție multiplă	Potrivire culori	
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset setări Proiecție multiplă	
	ECO	
	Mod iluminare	Normal
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. AV	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	

Setare	Opțiuni	Descriere
ID Proiector	Oprit De la 1 la 9	Atribue proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Alăturare	Aspect Config. locație	Setează numărul de ecrane divizate și poziția fiecărei imagini.
Corectare geometrică	—	Consultați tabelul meniului <b>Instalare</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Corectare geometrică</b> .

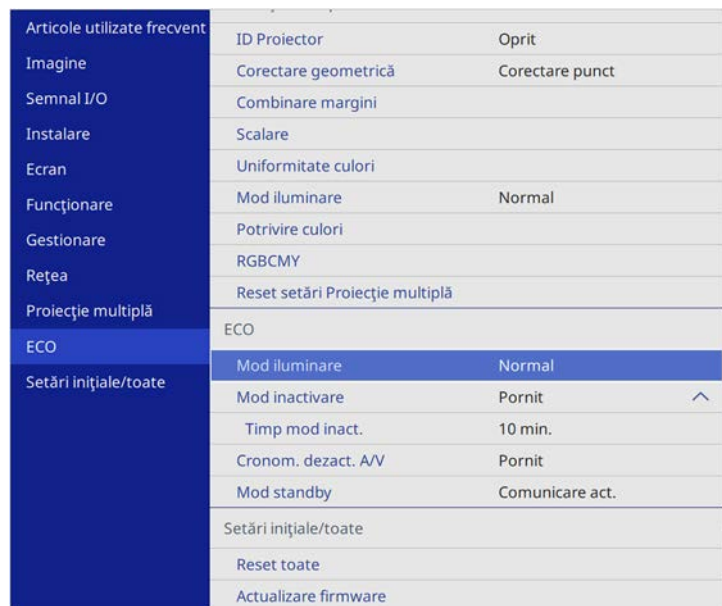
Setare	Opțiuni	Descriere
Combinare margini	Combinare margini Marginea de sus Marginea de jos Marginea din stânga Marginea din dreapta Ghid linie Ghid model Culoare ghid	Corectează marginea dintre mai multe imagini pentru a crea un ecran fără cusur.
Nivel de negru	Ajustarea culorilor Suprafață corecție Resetare	Reglează culoarea negru din zona imaginii suprapuse.
Scalare	—	Consultați tabelul meniului <b>Imagine</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Scalare</b> .
Uniformitate culori	—	Consultați tabelul meniului <b>Gestionare</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Uniformitate culori</b> .
Mod iluminare	—	Consultați tabelul meniului <b>Funcționare</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Mod iluminare</b> .
Potrivire culori	Nivel de ajustare Roșu Verde Albastru Strălucire	Corectează diferența dintre tenta și strălucirea fiecărei imagini proiectate.
RGBCMY	—	Consultați tabelul meniului <b>Imagine</b> pentru detalii cu privire la setările <b>RGBCMY</b> .

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset setări Proiecție multiplă	—	Resetează toate valorile de ajustare pentru meniul <b>Proiecție multiplă</b> la setările implicite.

## ► Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.182](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.110](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.113](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.177](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.190](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)
- "Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.105](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.112](#)

Setările din meniul ECO vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod standby	—	Consultați tabelul meniului <b>Funcționare</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Mod standby</b> .

►► **Linkuri corelate**

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod iluminare	—	Consultați tabelul meniului <b>Funcționare</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Mod iluminare</b> .
Mod inactivare	—	Consultați tabelul meniului <b>Funcționare</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Mod inactivare</b> .
Timp mod inact.	—	Consultați tabelul meniului <b>Funcționare</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Timp mod inact</b> .
Cronom. dezact. A/V	—	Consultați tabelul meniului <b>Funcționare</b> pentru detalii cu privire la setările <b>Cronom. dezact. A/V</b> .

Setările din meniul **Setări inițiale/toate** vă permit să resetați anumite setări ale proiectorului la valorile lor implicite și să plasați proiectorul în modul de actualizare firmware, astfel încât să puteți actualiza firmware.



## Resetare toate opțiunile

Când selectați **Reset toate**, veți vedea următorul ecran.



Dacă nu doriți să resetați valorile în anumite meniuri, deselectați caseta de bifare de lângă numele meniului. Când sunteți pregătit pentru resetarea valorilor setărilor, selectați **Execuție**.

Nu puteți reseta următoarele setări:

- **Zoom digital**
- **Mutare imagine**
- **Șablon utilizator**
- **Limbă**

### Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset toate**, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea** la **Pornit** în meniul **Protecție meniu**.



Pentru meniul **Rețea**, dacă activați setarea **Protecție meniu**, setările nu revin la valorile lor implicite atunci când utilizați opțiunea **Reset toate**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset toate	—	Vă permite să selectați meniuri pentru resetarea setărilor la valorile implicite.
Actualizare firmware	—	Intră în modul de actualizare firmware și pregătește actualizarea firmware utilizând portul USB-A sau USB-B.
Exportare setări lot	Da Nu	Exportă setările meniului proiectorului pe o unitate flash USB sau pe un computer, permițându-vă să le copiați pe alte proiectoare ale aceluiași model.
Importare setări lot	Da Nu	Importă setările de meniu care au fost salvate pe o unitate flash USB sau pe un computer.

### ▶ Linkuri corelate

- "Actualizarea softului integrat" [p.221](#)



După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- prin utilizarea Epson Projector Management

Nu puteți copia informații unice pentru un proiector individual, cum ar fi **Ore sursă de lumină** sau **Stare**.



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
  - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
  - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
    - Setări **Protejat de parolă**
    - EDID în meniul **Semnal I/O**
    - Setările meniului **Rețea**
- ☞ **Gestionare > Interval config. lot**

## **Atenție**

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

## ▶ **Linkuri corelate**

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.209](#)

- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.210](#)

## Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



- Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT 16/ 32 și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.
- De asemenea, puteți utiliza această metodă de configurare a lotului din meniul proiectorului.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

## **Atenție**

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

**5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

**6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

**7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.

**8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

**9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu]. (Indicatoarele rămân aprinse aproximativ 75 de secunde.)  
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

## **Atenție**

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

**10** Scoateți unitatea flash USB.

## Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



- Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:
- Windows 8.1 și sistemele de operare superioare
- macOS 10.13.x și versiuni ulterioare
- De asemenea, puteți utiliza această metodă de configurare a lotului din meniul proiectorului.

**1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.

**2** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând un cablu USB.

**3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

**4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].  
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).

- 7** Deconectați cablul USB.  
Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

- 9** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând cablul USB.

- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].  
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).

- 14** Deconectați cablul USB.  
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

## **Atenție**

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

### ► Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.211](#)

## Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid</li> <li>• Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid</li> </ul>	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiecteurului și încercați din nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid</li> <li>• Stare: albastru - luminează intermitent rapid</li> <li>• Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid</li> <li>• Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid</li> </ul>	<p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiecteurului.</p> <p>Încetați utilizarea proiecteurului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>

# Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

## ► Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.214](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.215](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.216](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.217](#)
- "Reglarea convergenței culorilor (aliniera panoului)" [p.219](#)
- "Actualizarea softului integrat" [p.221](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

### **Avertisment**

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

## **Avertisment**

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

## **Atenție**

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiecteurului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

### **Atenție**

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiecteurului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.



Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m<sup>3</sup>).

## Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

### ► Linkuri corelate

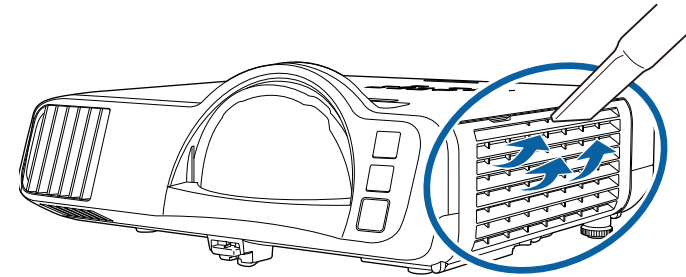
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.217](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.217](#)

## Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Curățați filtrul de aer și gurile de ventilare ale proiecteurului atunci când se acumulează praf sau se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să le curățați.

- 1** Oprii proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- 2** Îndepărtați cu grijă praful utilizând un aspirator mic destinat curățării calculatoarelor sau o perie foarte moale (de exemplu, o pensulă).



Puteți scoate filtrul de aer pentru a putea curăța ambele părți. Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.

## Atenție

Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

- 3** Dacă praful este dificil de îndepărtat sau filtrul de aer este deteriorat, înlocuiți filtrul de aer.

## Înlocuirea filtrului de aer

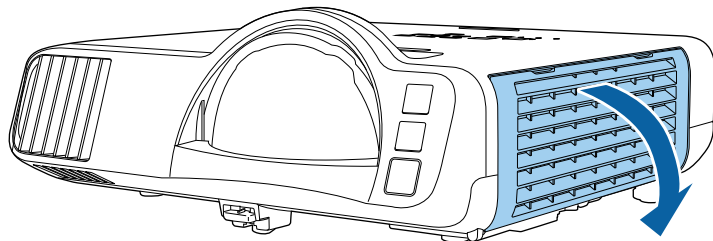
Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

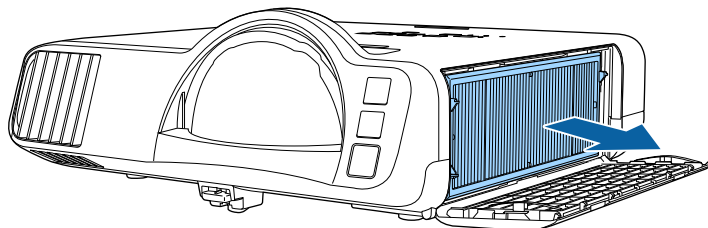
Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

**1** Oprți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

**2** Deschideți capacul filtrului de aer.



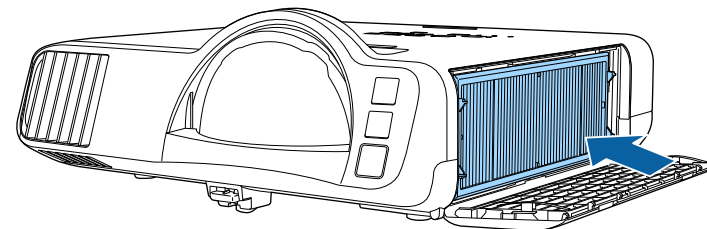
**3** Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă, PET

**4** Puneți noul filtru de aer în proiector conform instrucțiunilor afișate.



**5** Închideți capacul filtrului de aer.

Puteți utiliza funcția Aliniere panou pentru a regla manual convergența culorilor (alinierea culorilor roșu și albastru) în imaginea proiectată. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală cu 0,125 pixeli, într-un interval de  $\pm 3$  pixeli (EB-L210SF).



- Puteți regla doar convergența pentru culoarea roșie sau albastră. Panoul de culori standard este verde și nu poate fi ajustat.
- După Aliniere panou, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

**1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Ecran**, apoi apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
<b>Ecran</b>	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Miniaturi sortare surse	Pornit
Rețea	Mesaje	Pornit
Proiecție multiplă	Rotire meniu	Oprit
ECO	Culoare meniu	Alb
Setări inițiale/toate	Aliniere panou	Oprit
	Setarea Split Screen	
	Reset setări Ecran	
	Funcționare	
	Căut. automată surse	Pornit
	Control Strălucire Sursă de lu...	
	Pornire directă	Oprit
	Pornire automată	Oprit

**2** Selectați **Aliniere panou** și apăsați [Enter].

**3** Selectați **Aliniere panou** și setați la **Pornit**.

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
<b>Ecran</b>	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Miniaturi sortare surse	Pornit
Rețea	Mesaje	Pornit
Proiecție multiplă	Rotire meniu	Oprit
ECO	Culoare meniu	Alb
Setări inițiale/toate	<b>Aliniere panou</b>	<b>Pornit</b>
	Selectare culoare	R
	Șablon culoare	R/G/B
	Start ajustări	
	Reset	
	Setarea Split Screen	
	Reset setări Ecran	
	Funcționare	

**4** Selectați **Selectare culoare** și alegeți una dintre următoarele:

- **R** pentru a regla convergența culorii roșii.
- **B** pentru a regla convergența culorii albastre.

**5** Selectați **Șablon culoare** și alegeți culoarea grilei afișată atunci când efectuați ajustări. Culoarea disponibilă variază în funcție de setarea **Selectare culoare**.

- **R/G/B** pentru a afișa culoarea grilei în alb.
- **R/G** pentru a afișa culoarea grilei în galben.
- **G/B** pentru a afișa culoarea grilei în cyan.

**6** Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

- 7** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Comutați tot panoul** pentru a regla întregul panou în același timp și a trece la pasul următor.
  - Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla colțurile panoului pe rând și treceți la pasul 10.

- 8** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii selectată în **Selectare culoare**, apoi apăsați [Enter].



Ajustarea afectează caroiajul din întregul ecran.

- 9** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla fin.
  - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.
- 10** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii colțului ecranului evidențiat prin caseta portocalie, apoi apăsați [Enter].
- 11** După ce ați terminat de ajustat fiecare colț al ecranului, apăsați [Enter].
- 12** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Dacă este necesară aliniere suplimentară a panoului proiectorului, selectați **Selectați intersecția și ajustați**. Utilizați butoanele săgeată de pe telecomandă pentru a evidenția colțul oricărei casete nealiniată de pe ecran, apăsați [Enter], efectuați ajustările necesare, apoi apăsați din nou [Enter] Repetați acest pas după cum este necesar pentru celelalte intersecții.
  - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.

Când selectați opțiunea **Actualizare firmware** din meniul proiectorului **Setări inițiale/toate**, proiectorul intră în modul de actualizare a softului integrat și este pregătit să efectueze o actualizare a acestuia utilizând portul USB-A sau USB-B.

De asemenea, puteți actualiza firmware-ul proiectorului prin rețea, folosind software-ul Epson Projector Management. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

#### ► Linkuri corelate

- "Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB" [p.221](#)
- "Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB" [p.222](#)

## Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un dispozitiv de stocare USB.



Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.

- 1** Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.

- 2** Copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al dispozitivului de stocare USB.



- Dispozitivul de stocare USB trebuie să fie în format FAT.
- Nu copiați alte fișiere de pe dispozitivul de stocare USB.
- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

- 3** Conectați dispozitivul de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.



Conectați dispozitivul de stocare USB direct la proiector. Dacă dispozitivul de stocare USB este conectat folosind un hub USB, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

- 4** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	ID Proiector	Oprit
Imagine	Corectare geometrică	Corectare punct
Semnal I/O	Combinare margini	
Instalare	Scalare	
Ecran	Uniformitate culori	
Funcționare	Mod iluminare	Normal
Gestionare	Potrivire culori	
Rețea	RGBCMY	
Proiecție multiplă	Reset setări Proiecție multiplă	
ECO	ECO	
Setări inițiale/toate	Mod iluminare	Normal
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. deact. AV	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	
	Reset toate	
	Actualizare firmware	

- 5** Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

- 6** Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă dispozitivul de stocare USB este deconectat, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** din meniul **Gestionare** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



Când toate indicatoarele clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.

## Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un computer și un cablu USB



- Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.
- Pe calculatorul dvs. trebuie să fie instalat unul din următoarele sisteme de operare pentru a putea actualiza softul integrat.
  - Windows 8.1 sau versiunile ulterioare
  - macOS 10.13.x sau versiunile ulterioare

- 1 Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.



- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

- 2 Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul USB-B1 sau USB-B al proiectorului.

- 3 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	ID Proiector	Oprit
Imagine	Corectare geometrică	Corectare punct
Semnal I/O	Combinare margini	
Instalare	Scalare	
Ecran	Uniformitate culori	
Funcționare	Mod iluminare	Normal
Gestionare	Potrivire culori	
Rețea	RGBCMY	
Proiecție multiplă	Reset setări Proiecție multiplă	
ECO	ECO	
Setări inițiale/toate	Mod iluminare	Normal
	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	
	Reset toate	
	Actualizare firmware	

- 4 Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

- 5 Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului se aprind, iar proiectorul intră în modul de actualizare firmware. Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 6 Pe calculator, copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al discului amovibil.



- Nu copiați alte fișiere sau directoare pe discul amovibil. În caz contrar, fișierele sau directoarele se pot pierde.
- Proiectorul se oprește automat în cazul în care cablul USB sau cablul de alimentare sunt deconectate înainte ca fișierul firmware să fie copiat pe discul amovibil. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

- 7 Efectuați pașii pentru a îndepărta în siguranță un dispozitiv de stocare USB de la calculator și deconectați cablul USB de la proiector.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** din meniul **Gestionare** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



- Când toate indicatoarele clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.
- Dacă nu sunt efectuate operațiuni timp de 20 de minute în modul actualizare, proiectorul se oprește automat. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.



# Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## ► Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.226](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.227](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.229](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.236](#)
- "Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut" [p.238](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.239](#)
- "Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează" [p.242](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

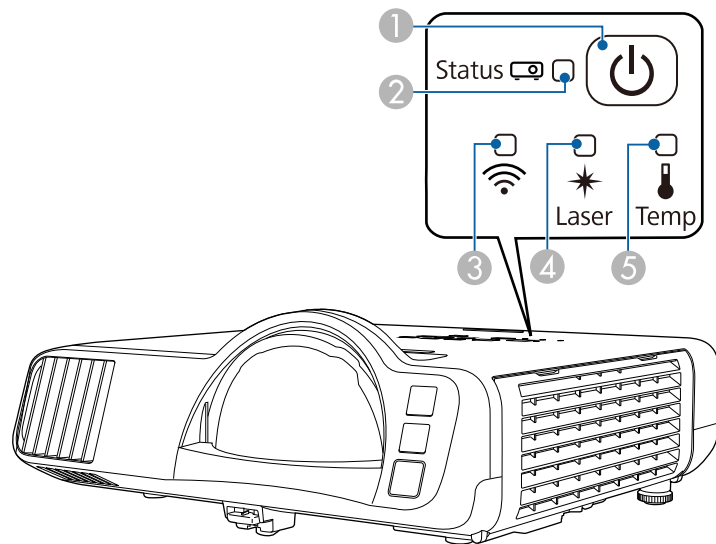
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiectorului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
- Atunci când setarea **Indicatori** este configurată la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, toate indicatoarele sunt stinse în condiții normale de proiecție.



- 1 Indicatorul Alimentare
- 2 Indicator de stare
- 3 Indicator rețea LAN fără fir
- 4 Indicator Laser
- 5 Indicator Temp (temperatură)

## Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: stins Temp: stins	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Laser: stins Temp: stins	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins	Pregătirea pentru monitorizare sau pentru modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate.
Alimentare: diverse stări Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Mod reîmprospătare este în desfășurare. ☛ <b>Gestionare &gt; Mod reîmprospătare</b>

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> <li>Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur.</li> <li>Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.</li> <li>Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.</li> </ul>
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> <li>Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur.</li> <li>Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.</li> <li>Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.</li> <li>Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea <b>Mod altitudine mare</b> la <b>Pornit</b> din meniul <b>Instalare</b> al proiectorului.</li> <li>Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.</li> </ul>
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Avertizare laser Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins	Laserul are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Eroare internă la proiector Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

## Stare rețea LAN fără fir

Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprins albastru	Rețeaua locală fără fir este disponibilă.
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	Se realizează conectarea la un dispozitiv.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	A apărut o eroare. Opriți proiectorul și porniți-l din nou.
Oprit	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setarea <b>Alim. rețea fără fir</b> este setată la <b>Pornit</b> în meniul <b>Gestionare</b> al proiectorului

## ►► Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.190](#)
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.217](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.217](#)

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

#### ► Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.229](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.230](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.230](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.231](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.231](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.232](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.232](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.233](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.233](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.234](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.234](#)
- "Soluții la probleme privind microfonul" [p.235](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.235](#)
- "Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free" [p.235](#)

## Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe proiector sau telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.

- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
- Dacă proiectorul nu răspunde atunci când apăsați orice butoane de pe proiector, este posibil să fi avut loc o eroare internă a proiectorului. Contactați Epson pentru asistență.
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați opțiunea **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- Ajustați setarea **Strălucire** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți culorile individuale ale imaginilor.
- Ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.  
☛ **Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină**
- Asigurați-vă că setarea **Mesaje** este setată la **Pornit** în meniul **Ecran** al proiectorului
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

#### ► Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.121](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.190](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.177](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.184](#)

## Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
- Deconectați cablul USB și reconectați-l.
- Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect.  
În funcție de sistemul dvs. de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cel mai recent software de pe următorul site web și instalați-l.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- Pentru Mac: selectați pictograma USB Display din folderul Dock. Dacă pictograma nu apare în Dock, faceți dublu clic pe USB Display în folderul Applications.  
Dacă selectați Exit din meniul pictogramei USB Display pe Dock, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.
- În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiectiei, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

### ► Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.27](#)

## Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul **Fără semnal**, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiectie sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

### ► Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop Windows" [p.230](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.231](#)

## Afișarea de pe un laptop Windows

Dacă apare mesajul **Fără semnal** când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **P** de pe tastatură în același timp, apoi faceți clic pe **Duplicare**.
- 2** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.

- 3** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Duplicare**.

### Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul **Fără semnal** când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

### Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul **Nu e acceptat**, încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs.
- Dacă proiectați dintr-o sursă HDMI, modificați **Nivel HDMI IN EQ** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului. După schimbarea setării, poate fi necesar să reporniți proiectorul. Urmați instrucțiunile de pe ecran.
- Dacă proiectați folosind un dispozitiv de redare flux media de dimensiuni mari, setați opțiunea **Nivel HDMI IN EQ** la **Auto** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Dacă apare o problemă, modificați setarea.

#### ► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.249](#)

### Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul de imagine.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Tip ecran** corectă din meniul **Instalare** al proiectorului pentru ecranul pe care îl folosiți.  
Dacă există margini între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat, reglați poziția imaginii.
- Asigurați-vă că setarea **Scalare** este oprită în meniul **Imagine** al proiectorului (EB-L210SF).
- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Imagine** al proiectorului.  
☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Poziție**
- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Imagine** al proiectorului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului.
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită.
- La proiecția în modul Redare conținut, asigurați-vă că utilizați setările **Efect de suprapunere** corespunzătoare.  
☛ **Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere**

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Proiecție** corespunzătoare în meniul **Instalare** al proiecteurului.

## ► Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.182](#)
- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.48](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.177](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.249](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.95](#)

## Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Setări **Corecție auto T.vert** la **Pornit** în meniul proiecteurului. Proiectorul va corecta în mod automat imaginea de fiecare dată când îl deplasați.  
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert**
- Setări **Regl. trapez oriz.** la **Pornit** în meniul proiecteurului. Apoi, ajustați glisorul de ajustare a distorsiunii trapezoidale pe orizontală până când imaginea este dreptunghiulară.  
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V > Regl. trapez oriz.**
- Ajustați setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma imaginii.  
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Quick Corner**
- Ajustați setarea **Corectare arc** pentru a corecta forma imaginii care este proiectată pe o suprafață curbată.  
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corectare arc**
- Ajustați setarea **Corectare punct** pentru a corecta micile distorsiuni care apar parțial.  
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corectare punct**

## ► Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.54](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.55](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.57](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.59](#)

## Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiecteurului. Acestea ar trebui:
  - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
  - să fie conectate ferm la ambele capete
  - să nu fie conectate la un cablu prelungitor
- Ajustați setările **Reducere zgomot**, **Reducere zgomot MPEG** și **De-întrețesere** din meniul **Imagine** al proiecteurului.  
☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**  
☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot MPEG**  
☛ **Imagine > Optimizare imagine > De-întrețesere**
- Setări opțiunea **Rezoluție** la **Auto** în meniul **Imagine** al proiecteurului.
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**. din meniul **Imagine** al proiecteurului.  
☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Urmărire**  
☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Sincro.**



- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.177](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.249](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)

## Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- Afișați un șablon de test și utilizați-l pentru a regla focalizarea imaginii folosind inelul de focalizare.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- curățați obiectivul proiecteurului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă rămân benzi sau zone neclare, afișați o imagine uniformă pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**.
  - ▶▶ **Imagine > Reglaj semnal analog > Urmărire**
  - ▶▶ **Imagine > Reglaj semnal analog > Sincro**.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiecteurului.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.62](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.215](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.177](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.249](#)

## Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Saturare culoare** și **RGBCMY**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.

- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că setarea **Calibrare sursă lumină** din meniul **Gestionare** al proiectorului este stabilită la aceeași opțiune pe toate proiectoarele și că acestea au fost calibrate recent. Dacă unele proiectoare nu au fost calibrate recent, balanța de alb și nivelul de strălucire pot să nu corespundă cu celelalte proiectoare (EB-L210SF).

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.67](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.177](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.190](#)

---

## Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția **Mod reîmprospătare** pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare > Start** în meniul **Gestionare** al proiectorului.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.190](#)

---

## Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.

- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Selectați portul de ieșire audio corect.
  - ☛ **Semnal I/O > Ieșirea audio**
  - ☛ **Semnal I/O > Ieșire audio HDMI**
- Dacă doriți să redați semnal audio de la o sursă audio conectată când proiectorul este în mod standby, selectați aceste setări în meniurile proiectorului:
  - Opritiți **Pornire rapidă** din meniul **Funcționare**.
  - Setatiți opțiunea **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** în meniul **Semnal I/O**.
- Selectați ieșirea audio corespunzătoare din setarea **Disp. ieșire audio**.
  - ☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Atunci când conectați proiectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) sau USB Display.)

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.79](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.26](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)

---

## Soluții la probleme privind microfonul

Dacă nu există sunet atunci când utilizați un microfon conectat la proiector, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că microfonul este conectat ferm la proiector.
- Verificați setarea **Volum intrare mic.** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Dacă setarea este prea înaltă, sunetul altor dispozitive conectate va fi prea scăzut.

### ► Linkuri corelate

- "Conectarea unui microfon" [p.33](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)

---

## Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

---

## Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free

Dacă nu puteți proiecta o imagine cu funcția PC Free, încercați următoarele soluții:

- Dacă utilizați un dispozitiv USB cu viteze de transfer mici, este posibil să nu puteți proiecta filme în mod corect.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiecteurului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII" [p.236](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.236](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.237](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII" [p.237](#)

---

## Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiectorul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor telecomandă** din meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Este posibil ca butoanele proiecteurului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiecteurului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a opri modul inactivare, stabiliți setarea **Mod inactivare** la **Oprit** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Setări opțiunea **Cronom. dezact.** A/V la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.

- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiecteurului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiectorul funcționează în condiții normale.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

## ▶▶ Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.121](#)
- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.190](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.182](#)

---

## Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiecteurului.
- Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiecteurului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse

de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Instalare** al proiectorului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiectorului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Apăsați pe butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce mențineți apăsați butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID Proiector.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

## ► Linkuri corelate

- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.34](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.35](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.106](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.182](#)

## Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

### Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset toate** sau **Reset setări Rețea** în meniul proiectorului, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea** la **PorNit** în meniul  **Protecție meniu**.

## Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII

Dacă se afișează mesajul **Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.**, contactați Epson pentru asistență.

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit**.
  - ☛ **Funcționare > Redare conținut**
- Asigurați-vă că unitatea flash USB conține o listă de redare.
- Asigurați-vă că unitatea flash USB este conectată direct la proiector. Nu folosiți un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB pentru a extinde portul USB.
- Dacă unitatea flash USB este divizată, e posibil să nu puteți reda listele de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe unitatea flash USB.
- Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite. E posibil ca efectele de culoare și de formă adăugate utilizând opțiunea **Efect de suprapunere** să nu fie reproduse corect.
  - ☛ **Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere**

## ▶ **Linkuri corelate**

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.9](#)

Dacă apar probleme la utilizarea proiecteurului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## ► Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.239](#)
- "Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII" [p.239](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.240](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.240](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring" [p.240](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring" [p.241](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring" [p.241](#)
- "Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate" [p.241](#)

## Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Data & oră** din meniul **Gestionare** al proiecteurului.
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiecteurului.  
☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Securitate**
- Dacă securitatea punctului de acces este WPA3-EAP, modificați setarea punctului de acces la WPA2/WPA3-EAP.

## ► Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.190](#)
- "Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir" [p.196](#)

## Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- Asigurați-vă că utilizați următoarele ID-uri de utilizator. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
  - Pentru a accesa opțiunea **Control de bază**, introduceți **EPSONREMOTE**.
  - Pentru a accesa alte opțiuni și a salva setările, introduceți **EPSONWEB**.
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiecteurului. Nu există o parolă setată în mod implicit.
- Pentru modul infrastructură, asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, asigurați-vă că dispozitivul de rețea este pornit. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

## ► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.195](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)

## Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expediat.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare poștă** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **Funcționare** al proiectorului, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.  
Și schimbați setarea **Port** în funcție de mediul de rețea.

### ► Linkuri corelate

- "Meniu Rețea - meniul Notificare poștă" [p.199](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.186](#)

## Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.

- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

## Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring

Dacă nu vă puteți conecta la proiector folosind funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Verificați setările proiectorului.
  - Setati opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.  
☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**
  - Setati opțiunea **Screen Mirroring** la **Pornit**.  
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
  - Pentru setarea **Screen Mirroring** selectați **Oprit** și selectați **Pornit** din nou.  
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
- Verificați setările dispozitivului mobil.
  - Asigurați-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte.
  - Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
  - Reporniți dispozitivul mobil.
  - După ce v-ați conectat prin utilizarea funcției Screen Mirroring, este posibil ca informațiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.



## ▶ Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.195](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.202](#)

---

## Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring

Dacă nu puteți utiliza concomitent două surse Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Setați opțiunea Întrer. conexiune la Oprit.
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**

## ▶ Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.202](#)

---

## Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring

Dacă imaginea afișată sau sunetul conține interferențe electrostatice la conectare utilizând funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Evitați să acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.
- Dacă utilizați simultan o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să prezinte zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.
- Asigurați-vă că materialul afișat îndeplinește cerințele caracteristicii Screen Mirroring.

- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

---

## Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate

Dacă nu puteți primi imagini partajate de la alte proiectoare, încercați următoarele soluții:

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează imaginile.
- Asigurați-vă că proiectorul nu este în modul Redare conținut.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la Pornit.  
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**
- Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
- Dacă versiunea de firmware dintre proiectoarele care partajează ecranul nu este aceeași, poate fi necesar să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul dvs.

## ▶ Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.202](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare:

- Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă sunteți conectat la o boxă, setați ieșirea acesteia la PCM.
- În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Nu conectați 4 sau mai multe playere multimedia. Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.
- Dacă dispozitivul nu apare în lista Conexiuni dispozitiv, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.

### ► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.180](#)

# Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

## ► Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.244](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.246](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.249](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.250](#)
- "Dimensiuni externe" [p.252](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.254](#)
- "Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager" [p.255](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.256](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.259](#)
- "Glosar" [p.261](#)
- "Note" [p.263](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: ianuarie 2023.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

## ▶ Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.244](#)
- "Suporturi de montare" [p.244](#)
- "Dispozitive externe" [p.244](#)
- "Piese de schimb" [p.244](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.245](#)
- "Accesorii compatibile de la alte proiectoare" [p.245](#)

---

## Ecrane

### Ecran mobil tip X de 80" ELPSC21

Ecrane portabile, tip X. (format imagine 16:9)

### Ecran multi-aspect ELPSC26

Ecran multi-aspect portabil.

---

## Suporturi de montare

### Placa de fixare ELPMB64

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un perete.

### Suport de montare pe tavan ELPMB23

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

### Suport suspendare pe tavan/suport podea ELPMB60W/ELPMB60B

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan, perete sau pe podea.

### Montare pe traseu de iluminare ELPMB61W/ELPMB61B

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un traseu de iluminare.

### Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.

### Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

### Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

---

## Dispozitive externe

### Cameră pentru documente ELPDC21

### Cameră pentru documente ELPDC13

### Cameră pentru documente ELPDC07

Se utilizează pentru afișarea imaginilor, cum ar fi cărți sau materiale imprimate.

### Geantă de voiaj ELPKS71

Utilizați această geantă pentru a transporta proiectorul.

### Difuzor extern ELPSP02

Difuzor extern cu alimentare proprie.

### Dispozitiv pentru conectare și control ELPCB03

Atunci când proiectorul este montat pe un perete sau suspendat pe tavan, instalați telecomanda pentru a putea controla manual proiectorul.

---

## Piese de schimb

### Filtru de aer ELPAF60

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

---

## Pentru conectare fără fir

### **Modul LAN fără fir ELPAP11**

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir.

### **Sistem de prezentare fără fir ELPWP10**

Utilizați atunci când vă conectați direct la computere Windows/Mac și proiectați imagini fără fir. Include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și un modul LAN fără fir (ELPAP11).

### **Transmițător fără fir ELPWT01**

Transmițător fără fir suplimentar pentru sistemul de prezentare fără fir.

---

## Accesorii compatibile de la alte proiectoare

Următoarele accesorii opționale sunt compatibile.

### Suporturi de montare

#### **Placa de fixare ELPMB45**

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un perete.

### Dispozitive externe

#### **Cameră pentru documente ELPDC20**

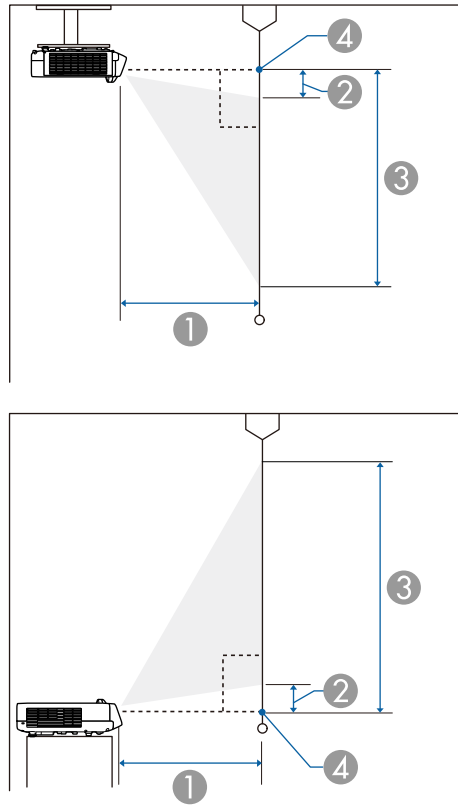
#### **Cameră pentru documente ELPDC12**

#### **Cameră pentru documente ELPDC11**

#### **Cameră pentru documente ELPDC06**

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la proiector la partea de sus a ecranului (cm)
- ③ Distanța de la proiector la partea de jos a ecranului (cm)
- ④ Centrul lentilei

## EB-L210SF

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
55"	121.8 × 68.5	53.7	7.1	75.6
60"	132.8 × 74.7	59.0	7.8	82.5
65"	143.9 × 80.9	64.2	8.4	89.4
70"	155.0 × 87.2	69.4	9.1	96.3
80"	177.1 × 99.6	79.8	10.4	110.0
90"	199.2 × 112.1	90.3	11.7	123.8
100"	221.4 × 124.5	100.7	13.0	137.5
125"	276.7 × 155.7	126.8	16.2	171.9
200"	442.8 × 249.1	205.2	26.0	275.0
300"	664.1 × 373.6	309.6	38.9	412.5

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
45"	91.4 × 68.6	53.8	7.1	75.7
50"	101.6 × 76.2	60.2	7.9	84.1
55"	111.8 × 83.8	66.6	8.7	92.6
60"	121.9 × 91.4	73.0	9.5	101.0
65"	132.1 × 99.1	79.4	10.3	109.4
75"	152.4 × 114.3	92.1	11.9	126.2
80"	162.6 × 121.9	98.5	12.7	134.6
100"	203.2 × 152.4	124.1	15.9	168.3
150"	304.8 × 228.6	188.0	23.8	252.4
200"	406.4 × 304.8	251.9	31.8	336.6

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
245"	497.8 × 373.4	309.4	38.9	412.3

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
51"	109.8 × 68.7	53.9	7.2	75.8
55"	118.5 × 74.0	58.4	7.7	81.8
60"	129.2 × 80.8	64.0	8.4	89.2
70"	150.8 × 94.2	75.3	9.8	104.1
80"	172.3 × 107.7	86.6	11.2	118.9
90"	193.9 × 121.2	97.9	12.6	133.8
100"	215.4 × 134.6	109.2	14.0	148.6
150"	323.1 × 201.9	165.6	21.0	223.0
200"	430.8 × 269.2	222.1	28.1	297.3
250"	538.5 × 336.5	278.5	35.1	371.6
277"	596.6 × 372.9	309.0	38.9	411.8

Dimensiunea ecranului 21:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
52"	121.4 × 52.0	53.6	15.2	67.3
55"	128.4 × 55.0	56.9	16.1	71.2
60"	140.1 × 60.0	62.4	17.6	77.6
70"	163.4 × 70.0	73.4	20.5	90.6
80"	186.8 × 80.0	84.4	23.5	103.5
90"	210.1 × 90.0	95.4	26.4	116.4
100"	233.5 × 100.1	106.4	29.3	129.4

Dimensiunea ecranului 21:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
150"	350.2 × 150.1	161.5	44.0	194.1
200"	466.9 × 200.1	216.6	58.6	258.7
250"	583.7 × 250.1	271.6	73.3	323.4
284"	663.0 × 284.2	309.1	83.3	367.4

## EB-L210SW

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
53"	114.2 × 71.3	53.8	8.4	79.7
60"	129.2 × 80.8	61.4	9.5	90.3
65"	140.0 × 87.5	66.8	10.3	97.8
70"	150.8 × 94.2	72.2	11.1	105.3
87"	187.4 × 117.1	90.6	13.8	130.9
90"	193.9 × 121.2	93.9	14.2	135.4
100"	215.4 × 134.6	104.7	15.8	150.4
125"	269.2 × 168.3	131.8	19.8	188.0
200"	430.8 × 269.2	213.1	31.6	300.9
300"	646.2 × 403.9	321.4	47.5	451.3

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
47"	95.5 × 71.6	54.0	8.4	80.0
50"	101.6 × 76.2	57.7	9.0	85.2
55"	111.8 × 83.8	63.8	9.8	93.7

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
60"	121.9 × 91.4	69.9	10.7	102.2
70"	142.2 × 106.7	82.2	12.5	119.2
80"	162.6 × 121.9	94.5	14.3	136.2
90"	182.9 × 137.2	106.8	16.1	153.3
100"	203.2 × 152.4	119.0	17.9	170.3
150"	304.8 × 228.6	180.4	26.9	255.5
200"	406.4 × 304.8	241.7	35.8	340.6
264"	536.4 × 402.3	320.2	47.3	449.6

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
52"	115.1 × 64.8	54.3	12.1	76.8
60"	132.8 × 74.7	63.2	13.9	88.6
65"	143.9 × 80.9	68.7	15.1	96.0
70"	155.0 × 87.2	74.3	16.2	103.4
80"	177.1 × 99.6	85.4	18.5	118.2
90"	199.2 × 112.1	96.6	20.9	132.9
100"	221.4 × 124.5	107.7	23.2	147.7
120"	265.7 × 149.4	130.0	27.8	177.2
150"	332.1 × 186.8	163.4	34.8	221.6
200"	442.8 × 249.1	219.1	46.4	295.4
291"	644.2 × 362.4	320.5	67.4	429.8



Consultați secțiunea *Specifications* pentru a afla informații detaliate despre ratele de reîmprospătare și rezoluțiile compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Denumirea produsului	EB-L210SF/EB-L210SW
Dimensiuni	325 (W) × 90 (H) × 337 (D)mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	<b>EB-L210SF:</b> 0,62" <b>EB-L210SW:</b> 0,59"
Metodă de afișare	3LCD
Număr de pixeli	<b>EB-L210SF:</b> Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3 <b>EB-L210SW:</b> WXGA (1.280 (W) × 800 (H) puncte) × 3
Rezoluție ecran	<b>EB-L210SF:</b> 2.073.600 puncte (1.920 × 1.080) <b>EB-L210SW:</b> 1.024.000 puncte (1.280 × 800)
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	De la 1,0 la 1,35 (Zoom digital)
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	Până la 97 W
Lungime de undă	Între 449 și 461 nm
Durată de viață sursă de lumină *	Mod iluminare: Normal sau silențios: Până la 20.000 ore Mod iluminare: Extins: Până la 30.000 ore
Ieșire audio max.	16 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 2,8 - 1,3 A

Consum energie de funcționare (între 100 și 120 V)	Mod iluminare: Normal, Personalizat: 272 W Mod iluminare: Silențios, Extins: 199 W
Consum energie de funcționare (între 220 și 240 V)	Mod iluminare: Normal, Personalizat: 260 W Mod iluminare: Silențios, Extins: 191 W
Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dezactivată: 0,5 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 3.048 m
Temperatură de funcționare (la utilizarea unei instalări unice de proiector) **	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +40°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +35°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de funcționare (la utilizarea unei instalări multiple de proiector) **	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +35°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +30°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la + 60°C (umiditate de 10 până la 90%, fără condens)
Greutate	Aprox. 4,6 kg

\* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Durata estimată variază în funcție de modul de utilizare a proiecteurului și de condițiile de funcționare.)

\*\* Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe partea inferioară a proiecteurului.

## Unghi de înclinare

Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

### ► Linkuri corelate

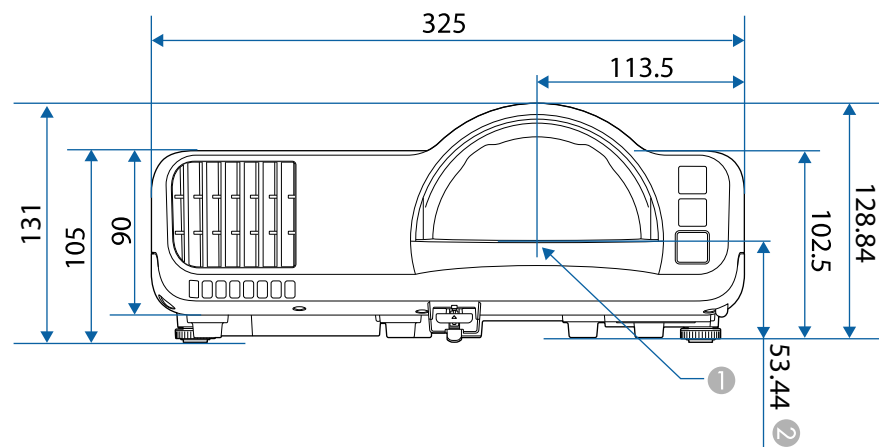
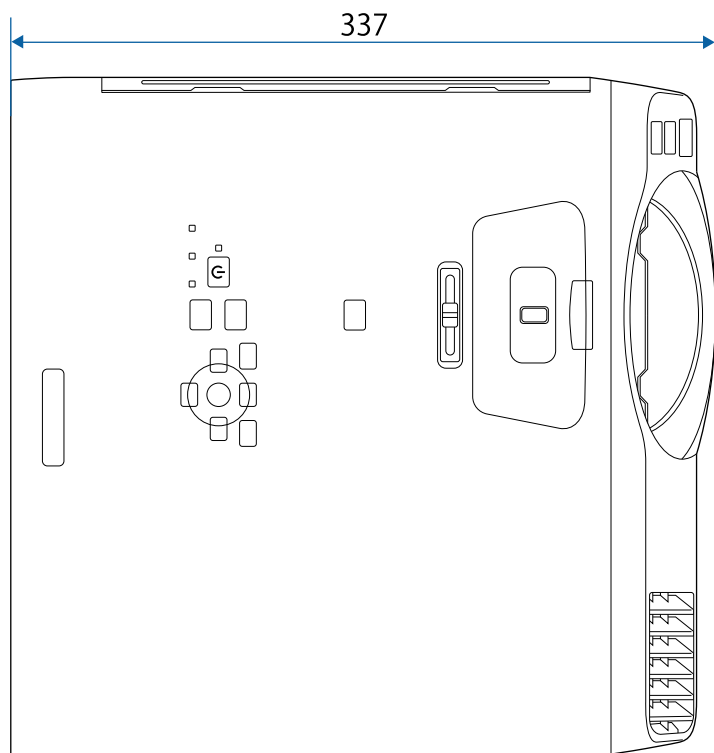
- "Specificațiile conectorilor" [p.251](#)

## Specificațiile conectorilor

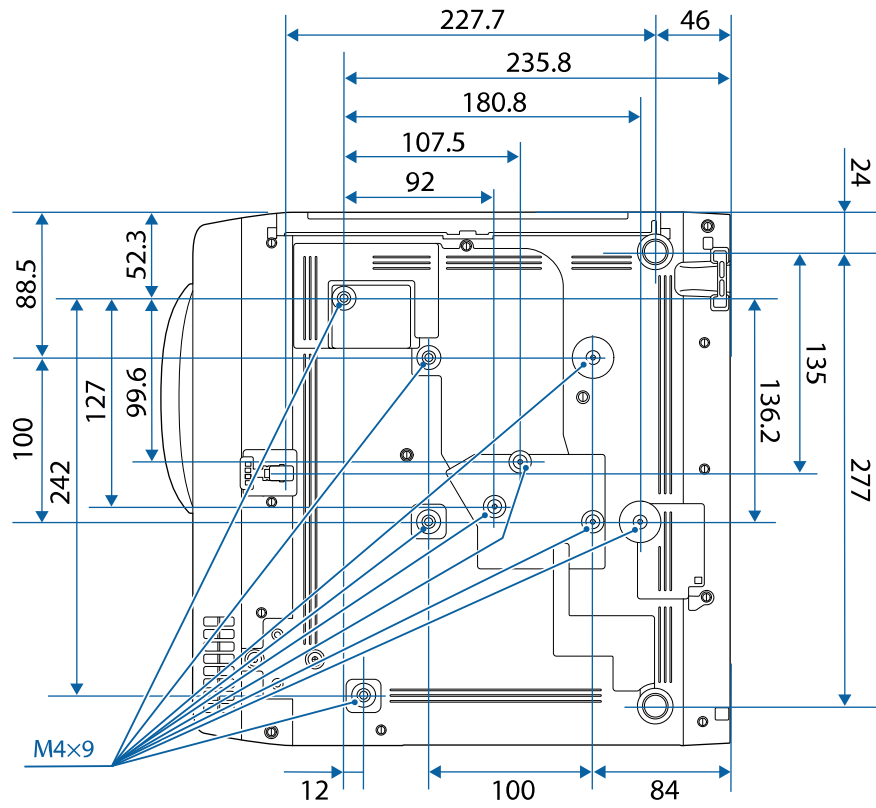
Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Video	1	mufă cu pini RCA
Port HDMI	2	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Porturile Audio	2	Mini-mufă stereo cu pini
Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Porturi L-Audio-R	1	Mufă cu pini RCA × 2 (S, D)
Port Mic	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)
Port USB-A	1	Conector USB (Type A)
Port USB-B	1	Conector USB (Type B)
Port LAN	1	RJ-45



- Porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.



- ① Centrul lentilei de proiecție
- ② Distanța de la centrul lentilei de proiecție la punctele de fixare a suportului de plafon



Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.







Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 8.1 (32 și 64 de biți)</li> <li>Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți)</li> <li>Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți)</li> </ul> Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 10 Home (32 și 64 de biți)</li> <li>Windows 10 Pro (32 și 64 de biți)</li> <li>Windows 10 Enterprise (32 și 64 de biți)</li> </ul> Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 11 pentru acasă (pe 64 de biți)</li> <li>Windows 11 Pro (pe 64 de biți)</li> <li>Windows 11 pentru întreprinderi (pe 64 de biți)</li> <li>Windows 11 pentru educație (pe 64 de biți)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>10.13.x (64 de biți)</li> <li>10.14.x (64 de biți)</li> <li>10.15.x (64 de biți)</li> <li>11.0.x (64 de biți)</li> <li>12.0.x (64 de biți)</li> </ul>
Procesor	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)
Memorie	2 GB sau mai mult (se recomandă 4 GB sau mai mult)	





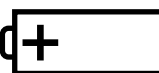


Cerință	Windows	Mac
Spațiu disponibil pe hard disk	20 MB sau mai mult	
Ecran	Rezoluție între 640 × 480 și 1920 × 1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult	

Proiectorul dvs. acceptă următoarele funcții și opțiuni ale software-ului Epson Projector Content Manager.

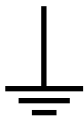





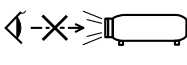
Funcții/opțiuni		EB-L210SF/EB-L210SW
Redare simultană		-
Salvați lista de redare la proiector printr-o rețea		✓
<b>Settings &gt; Video Format</b>	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	✓







În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.



Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.



Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiectiei.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

## Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

## Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

## ▶ Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.259](#)

## Etichete de avertizare împotriva produselor laser

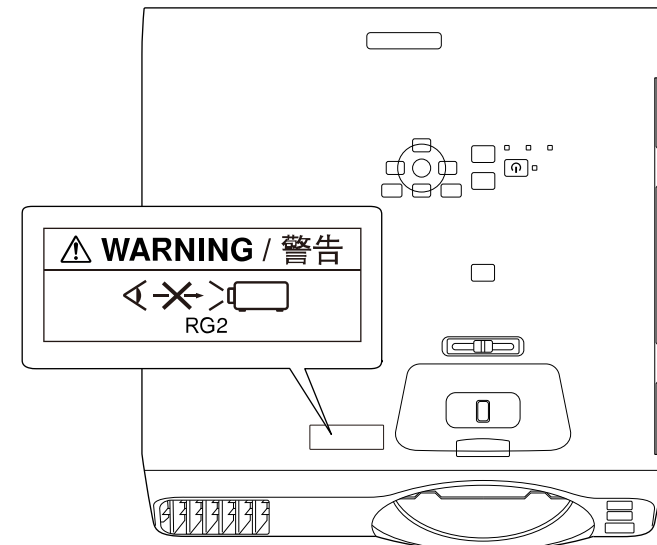
Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

## Interior



## Sus

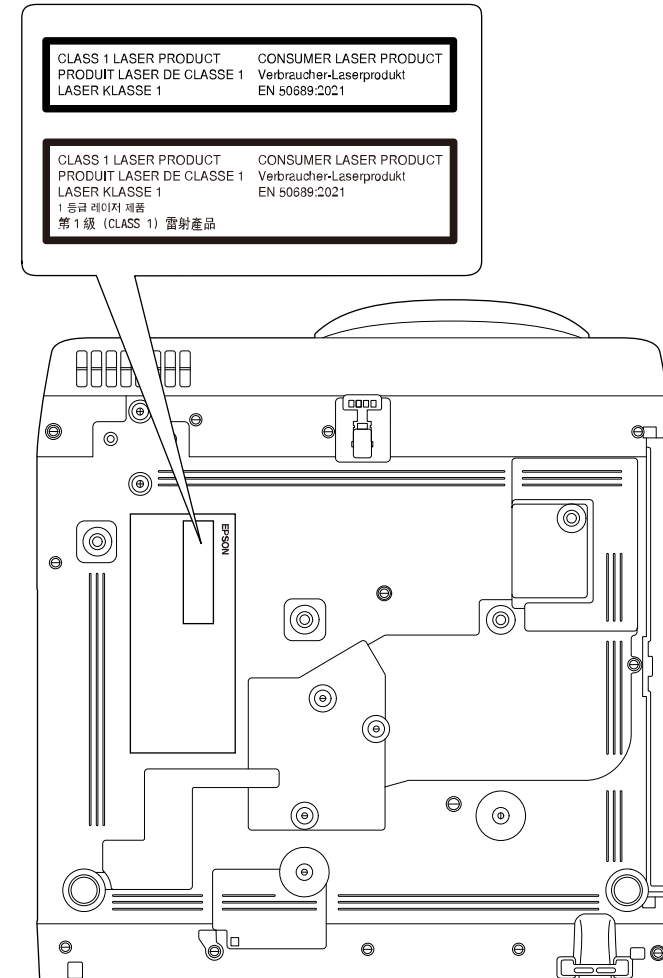
Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Nu priviți niciodată spre lentila proiecteurului când laserul este aprins. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii și animale de companie.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficiențe de vedere.

Respectă standardele de performanță FDA pentru produsele cu laser, cu excepția conformității ca LIP Grup 2 de risc, astfel cum este definit în IEC 62471-5: Ed. 1.0. Pentru mai multe informații, a se vedea avizul laser nr. 57, din 8 mai 2019.

Jos



Acest proiector este un produs laser de larg consum clasa 1 compatibil cu standardul internațional EN50689:2021.

Eticheta atașată pe proiector diferă în funcție de țară și de regiune.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.

HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rezoluție verticală de 720p sau 1.080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere)</li> <li>• Ecran cu un format imagine de 16:9</li> </ul>
Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispușe la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.

Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.

Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect, în semnal apar dungii verticale late.
Trap IP Adresă	Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

#### ► Linkuri corelate

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.263](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.263](#)
- "Restricție de utilizare" [p.263](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.264](#)
- "Mărci comerciale" [p.264](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.264](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.265](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

## Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8.1”, „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „macOS 10.12.x”, „macOS 10.13.x”, „macOS 10.14.x”, „macOS 10.15.x”, „macOS 11.0.x” și „macOS 12.0.x”. În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

## Mărci comerciale

EPSON este o marcă comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation.

Mac și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi®, WPA2™, WPA3™ și Miracast® sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance®.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing

Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron RoomView® și Crestron XiO Cloud® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

## Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu



excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

---

## Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2025.2 414347203RO