

EPSON

Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce	5	Připojení k projektoru a promítání obrazu	20
Používání příručky k vyhledávání informací	6	Způsoby připojení	21
Hledání podle klíčového slova	6	Způsoby připojení pro různé typy schůzek	21
Přímé přecházení ze záložek	6	Přímé propojení projektoru a počítače pomocí bezdrátové komunikace	22
Tisk vybraných stránek	6	Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému	25
Představení softwaru Epson iProjection	8	Výběr způsobu vyhledání projektoru	28
Funkce aplikace Epson iProjection	9	Metody vyhledávání	28
Připojení k různým zařízením	9	Automatické vyhledávání síťových projektorů	28
Čtyřpanelové zobrazení	9	Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru	29
Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání	10	Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu	29
Funkce moderátora	10	Profily pro vyhledávání	30
Funkce odesílání obrazovky a zobrazení miniatur	11	Hledání profilu	30
Snadné síťové promítání s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)	11	Registrace profilu	30
		Exportování profilu	32
		Importování profilu	32
		Sdílení profilu v síti	32
První nastavení softwaru	13	Ovládání promítaného obrazu	34
Instalace softwaru	14	Typy obrazovek pro ovládání promítání	34
Požadavky aplikace Epson iProjection na systém	14	Používání stavu promítaného obrazu	34
Požadavky pro rozšířené zobrazení	14	Změna počtu promítaných panelů	35
Edice softwaru Epson iProjection	15	Změna přednášejícího	36
Instalace aplikace Epson iProjection (Windows)	15	Změna pozice promítání	37
Instalace aplikace Epson iProjection (Mac)	15	Odpojování	38
Výběr nastavení sítě projektoru	16	Používání doplňkových funkcí	39
Způsoby připojení pro různá síťová prostředí	16	Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce	40
Doporučené bezdrátové prostředí pro program Multi PC Projection	17	Vytvoření zástupce	40
Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rychlého připojení	17	Připojení k síťovému projektoru s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)	41
Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN	18	Vytvoření klíče USB na jednotce USB Flash (pouze operační systém Windows)	41
Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN	19	Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows	41

Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)	43
Výstup zvuku z projektoru	44
Promítání vlastní obrazovky	45
Změna moderátora	46
Distribuce promítaného obrazu	47
Výběr obrazovky účastníka k promítání pomocí miniatur	48
Skrytí ovládací obrazovky projekce	49
Zákaz operací účastníků	50
Řízení šířky pásma	51
Omezení řízení šířky pásma	52

Řešení problémů **53**

Odstraňování problémů se síťovým připojením	54
Nelze se připojit v režimu rychlého připojení	54
Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (bezdrátová síť)	54
Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (drátová síť)	56
Odstraňování problémů při promítání	57
Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky	57
Odstraňování problémů se zvukem	57
Funkce moderátora nefunguje	58
Odstraňování problémů s odesíláním promítané obrazovky	58
Seznam chybových zpráv	59
Chybové zprávy při spuštění programu Epson iProjection	59
Chybové zprávy při používání klíče USB	60
Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů	61
Chybové zprávy při promítání	62
Chybové zprávy při používání profilu	62
Chybové zprávy při používání moderátorské funkce	62
Chybové zprávy při distribuování promítané obrazovky	63

Seznam ID událostí	64
---------------------------------	-----------

Souhrnná obrazovka **65**

Obrazovka výběru režimu připojení	66
Obrazovka vyhledávání	67
Uložit obrazovku	69
Nastavit volby	70
Nastavit volby – Uživatelská nastavení	70
Nastavit volby – Obecná nastavení	71
Nastavit volby – Optimalizovat výkon	72
Nastavit volby – Výstupu zvuku	73
Nastavit volby - Odeslat	74

Nástrojová lišta	76
-------------------------------	-----------

Ovládací obrazovka projekce	77
--	-----------

Obrazovka miniatur	80
---------------------------------	-----------

Obrazovka Viewer	81
-------------------------------	-----------

Příloha **82**

Aktualizování a odinstalování softwaru	83
---	-----------

Jak získat nejaktuálnější verzi softwaru	83
Odinstalace softwaru Epson iProjection (Windows)	83
Odinstalování softwaru Epson iProjection (Mac)	83

Podporovaná Rozlišení	84
------------------------------------	-----------

Omezení	85
----------------------	-----------

Omezení Připojení	85
-------------------------	----

Poznámky	86
-----------------------	-----------

Odkaz na autorské právo	86
Označení	86



Ochranné známky	86
Určení zdroje autorských práv	86

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce


Bezpečnostní symboly

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symboly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání produktu.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symboly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

Označení obecných informací

Upozornění	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Nabídka/Název nastavení	Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení. Příklad: Vyberte nabídku Obraz ☛ Obraz > Upřesnit
▶▶	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
☛	Tento popisek označuje aktuální úroveň nabídky projektoru.

▶▶ Související odkazy

- "Používání příručky k vyhledávání informací" s.6

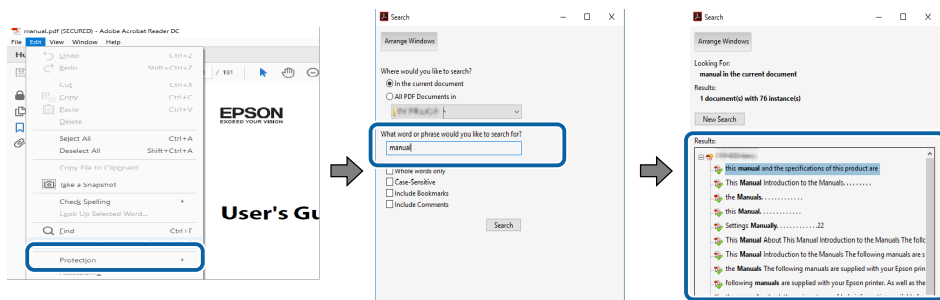
V příručce PDF můžete vyhledávat informace podle klíčového slova nebo můžete přejít přímo na konkrétní části pomocí záložek. Můžete rovněž tisknout pouze stránky, které potřebujete. Tato část obsahuje pokyny pro používání příručky PDF, která se otevře v programu Adobe Reader X ve vašem počítači.

► Související odkazy

- "Hledání podle klíčového slova" [s.6](#)
- "Přímé přecházení ze záložek" [s.6](#)
- "Tisk vybraných stránek" [s.6](#)

Hledání podle klíčového slova

Klikněte na položku Úpravy > Pokročilé hledání. Do okna vyhledávání zadejte klíčové slovo (text) pro informaci, kterou chcete najít, a potom klikněte na tlačítko Hledat. Zobrazí se seznam výsledků. Kliknutím na jeden ze zobrazených výsledků přejdete na příslušnou stránku.

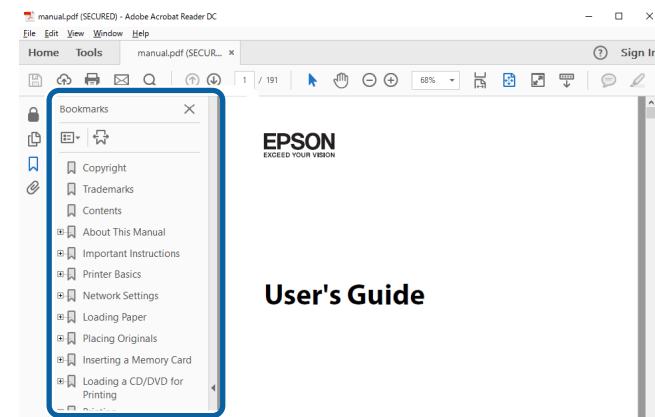


Přímé přecházení ze záložek

Kliknutím na titul přejdete přímo na příslušnou stranu. Kliknutím na + nebo > zobrazíte podtituly v dané části. Chcete-li se vrátit na předchozí stranu, proveďte na klávesnici následující operaci.

- Operační systém Windows: Stiskněte a podržte Alt a potom stiskněte ←.

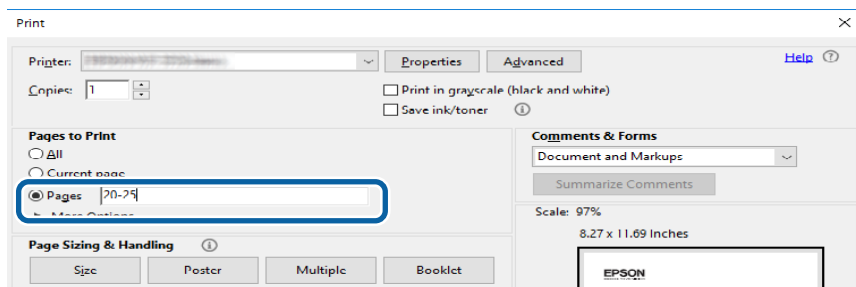
- Operační systém Mac: Stiskněte a podržte příkazovou klávesu a potom stiskněte ←.



Tisk vybraných stránek

Můžete extrahovat a vytisknout pouze stránky, které potřebujete. Klikněte na položku Tisk v nabídce Soubor a potom zadejte strany, které chcete vytisknout, v části Strany v Strany k tisku.

- Chcete-li zadat posloupnou řadu stran, zadejte pomlčku mezi počáteční a koncovou stranu.
Příklad: 20-25
- Chcete-li zadat jednotlivé strany, které tvoří posloupnost, oddělte strany čárkami.
Příklad: 5, 10, 15



Představení softwaru Epson iProjection

Zde najdete další informace o softwaru Epson iProjection.

► Související odkazy

- "Funkce aplikace Epson iProjection" [s.9](#)

Aplikace Epson iProjection umožňuje pořádat interaktivní setkání nebo přednášky promítáním obrazů ze síťových projektorů. Lze používat celou řadu možností zobrazení podle konkrétního prostředí.

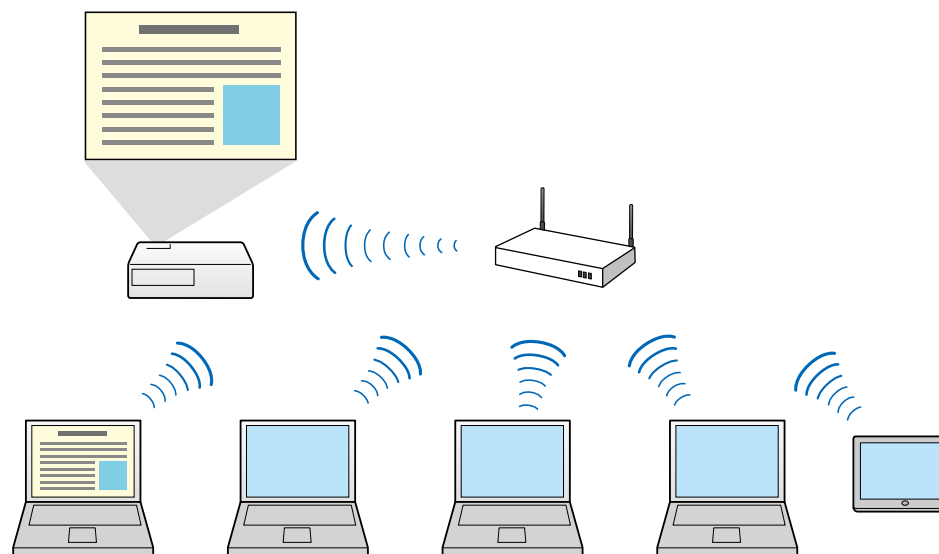
► Související odkazy

- "Připojení k různým zařízením" [s.9](#)
- "Čtyřpanelové zobrazení" [s.9](#)
- "Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání" [s.10](#)
- "Funkce moderátora" [s.10](#)
- "Funkce odesílání obrazovky a zobrazení miniatur" [s.11](#)
- "Snadné síťové promítání s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.11](#)

Připojení k různým zařízením

K projektoru můžete připojit současně až 50 zařízení, například počítače, chytré telefony a tablety s použitím aplikace Epson iProjection. (Současně mohou promítat maximálně až čtyři zařízení.)

Simultánním promítáním stejného obrazu až ze čtyř projektorů v síti je rovněž možné pořádat vzdálená síťová setkání.



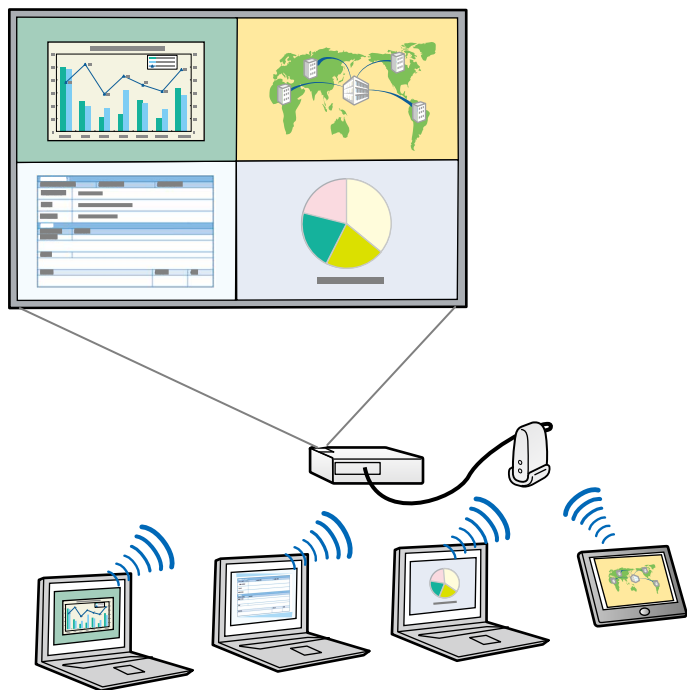
► Související odkazy

- "Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)" [s.43](#)
- "Způsoby připojení" [s.21](#)

Čtyřpanelové zobrazení

Je možné simultánně zobrazovat až čtyři obrazovky na samostatně promítaných panelech, což je vhodné pro pracovní a vzdělávací prostředí.

Simultánním promítáním obrazu z více zařízení je například možné porovnávat a analyzovat data. Při používání ve vzdělávacích podmínkách lze na jedné části plochy promítat výukový materiál a na druhé části plochy odpovědi studentů pro usnadnění studia.



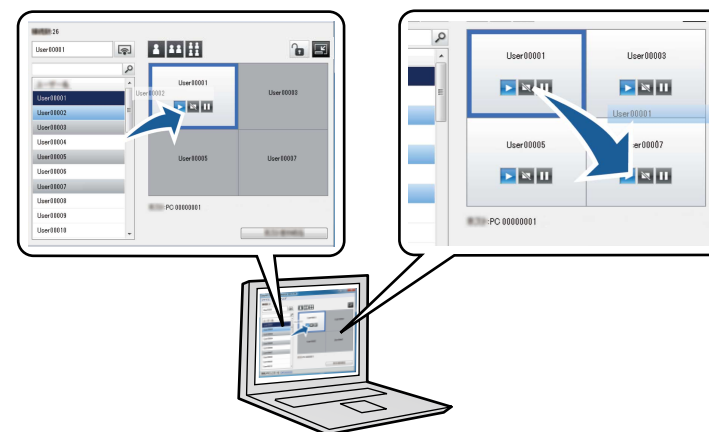
► Související odkazy

- "Změna počtu promítaných panelů" [s.35](#)

Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání

Pomocí programu Epson iProjection lze na obrazovce ovládání promítání snadno přepínat mezi promítaným obrazem a polohou promítání jednoduchým přetahováním jmen účastníků na panelech.

Můžete sdílet projektor s ostatními uživateli ve stejné síti bez nutnosti přepojování kabelů; to umožňuje snadné střídání uživatelů při předvádění prezentací.



Obrazovka ovládání promítání je k dispozici pouze ve Standardní edici softwaru.

► Související odkazy

- "Změna přednášejícího" [s.36](#)
- "Změna pozice promítání" [s.37](#)

Funkce moderátora

Při použití funkce moderátora představuje jedna osoba roli moderátora, který může ovládat promítaný obraz. Tato funkce je vhodná pro schůzky, na kterých je jeden uživatel moderátorem, který musí ovládat promítaný obraz, a ostatní uživatelé jsou účastníci.

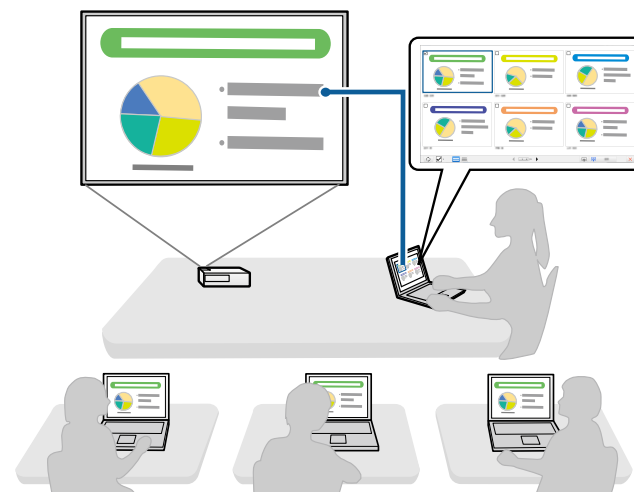
Tato funkce je rovněž užitečná pro použití ve třídě, kde moderátor musí řídit vyučování bez přerušení.



Tato funkce je k dispozici pouze pro podporované modely.

► Související odkazy

- "Změna moderátora" [s.46](#)
- "Způsoby připojení" [s.21](#)



Tato funkce je k dispozici pouze pro podporované modely.

► Související odkazy

- "Distribuce promítaného obrazu" [s.47](#)
- "Výběr obrazovky účastníka k promítání pomocí miniatur" [s.48](#)

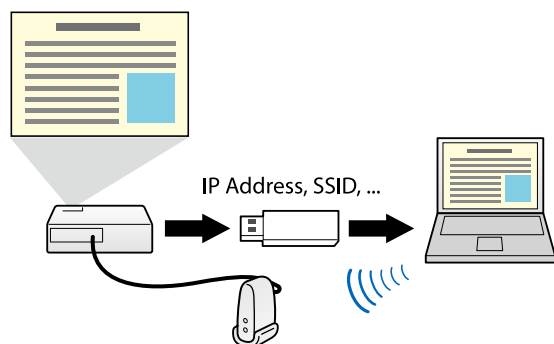
Funkce odesílání obrazovky a zobrazení miniatur

Aktuálně promítaný obraz můžete šířit do zařízení účastníků. Účastníci poté mohou do přijímaného obsahu pomocí kreslicího softwaru vkládat poznámky, které moderátor může sledovat jako miniatury. Tato funkce je vhodná pro prostředí, ve kterých chce moderátor klást účastníkům dotazy a potom odpovídat promítáním výběru odpovědí nebo nápadů.

Snadné síťové promítání s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)

Jako klíč USB pro přenášení informací o síti projektoru do počítače se systémem Windows můžete použít běžně dostupný flash disk USB. Vytvoření klíče USB umožňuje rychle promítat obraz ze síťového projektoru.

Když měníte prezentujícího, můžete přepnout promítaný obraz vložením klíče USB do počítače nového prezentujícího.



- Tato funkce je k dispozici pouze pro podporované modely. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
- Klíč USB nelze používat modul bezdrátové sítě LAN projektoru.

► Související odkazy

- "Připojení k síťovému projektoru s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.41](#)

První nastavení softwaru

Před připojením počítače k projektoru prostřednictvím sítě proveďte následující pokyny.

► Související odkazy

- "Instalace softwaru" [s.14](#)
- "Výběr nastavení sítě projektoru" [s.16](#)

Instalujte program Epson iProjection jeho stažením z webových stránek společnosti Epson.



- Pokud se jazyk vybraný pro instalaci liší od jazyka používaného operačního systému, obrazovky se nemusí zobrazovat správně.
- Je-li v počítači nainstalována některá předchozí verze aplikace EasyMP Multi PC Projection, nejdříve ji odinstalujte a potom nainstalujte software Epson iProjection.

► Související odkazy

- "Požadavky aplikace Epson iProjection na systém" [s.14](#)
- "Edice softwaru Epson iProjection" [s.15](#)
- "Instalace aplikace Epson iProjection (Windows)" [s.15](#)
- "Instalace aplikace Epson iProjection (Mac)" [s.15](#)

Požadavky aplikace Epson iProjection na systém

Aby bylo možné používat aplikaci Epson iProjection, musí váš počítač splňovat následující požadavky.

Požadavek	Windows	Mac
Operační systém	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 a 64 bitů) • Windows 10 Pro (32 a 64 bitů) • Windows 10 Enterprise (32 a 64 bitů) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • macOS Monterey • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 11 Home (64 bitů) • Windows 11 Pro (64 bitů) • Windows 11 Enterprise (64 bitů) 	

Požadavek	Windows	Mac
Procesor	Řada Intel Celeron 8. generace nebo výkonnější (Doporučujeme Intel Core i5 8. generace nebo výkonnější)	Řada Intel Core i5 8. generace nebo výkonnější
Paměť	4GB nebo více (Doporučeno 8GB nebo více)	
Prostor na pevném disku	50 MB nebo více	
Zobrazení	Rozlišení mezi 800 × 600 (SVGA) a 1920 × 1200 (WUXGA)	

► Související odkazy

- "Požadavky pro rozšířené zobrazení" [s.14](#)

Požadavky pro rozšířené zobrazení

Funkce rozšířeného zobrazení vašeho operačního systému umožňuje zobrazit na monitoru počítače jinou obrazovku, než je ta, kterou promítáte z projektoru.

Aby bylo možné funkci rozšířeného zobrazení používat, váš počítač musí splňovat následující požadavky na systém.

Požadavek	Popis
Operační systém	Windows 10, verze 2004 nebo novější
Podporované rozlišení zobrazení (pro monitor počítače i projektor)	<ul style="list-style-type: none"> • 1920 × 1200 • 1920 × 1080 • 1280 × 800 • 1024 × 768



- Při používání interaktivních funkcí projektoru v síti vyberte primární a rozšířené zobrazení.
- Aby bylo možné používat interaktivní funkce projektoru s síti jako rozšířené zobrazení, proveďte následující kroky:
 - V operačním systému Windows přejděte na **Ovládací panely > Nastavení Tablet PC** a nastavte pero a zobrazení pro promítání
 - Vyberte stejné rozlišení pro primární a rozšířené zobrazení

Edice softwaru Epson iProjection

Můžete si nainstalovat edici softwaru, která odpovídá vaší roli v projekčním prostředí.

• Standardní edice

Můžete používat všechny funkce programu Epson iProjection.
Můžete ovládat promítaný obraz a rovněž fungovat jako moderátor.

• Edice účastníka

Můžete se připojit k projektoru pouze jako účastník moderátorské funkce a nemůžete ovládat promítaný obraz.



Pokud chcete přepínat mezi verzemi, odinstalujte a znovu nainstalujte tento software.

Instalace aplikace Epson iProjection (Windows)

Nainstalujte aplikaci Epson iProjection do svého počítače.



- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Před instalací softwaru Epson iProjection je třeba nainstalovat aplikaci Microsoft .NET Framework 4.6.2.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Stáhněte software z webu společnosti Epson.
- 4** Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Instalace aplikace Epson iProjection (Mac)

Nainstalujte aplikaci Epson iProjection do svého počítače.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Stáhněte software z webu společnosti Epson.
- 4** Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Podle těchto pokynů vyberte způsob připojení mezi počítačem a projektorom a nastavte projektor.

► Související odkazy

- "Způsoby připojení pro různá síťová prostředí" [s.16](#)
- "Doporučené bezdrátové prostředí pro program Multi PC Projection" [s.17](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rychlého připojení" [s.17](#)
- "Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN" [s.18](#)
- "Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN" [s.19](#)

Způsoby připojení pro různá síťová prostředí

Můžete zvolit režim připojení, který vyhovuje vašemu síťovému prostředí.

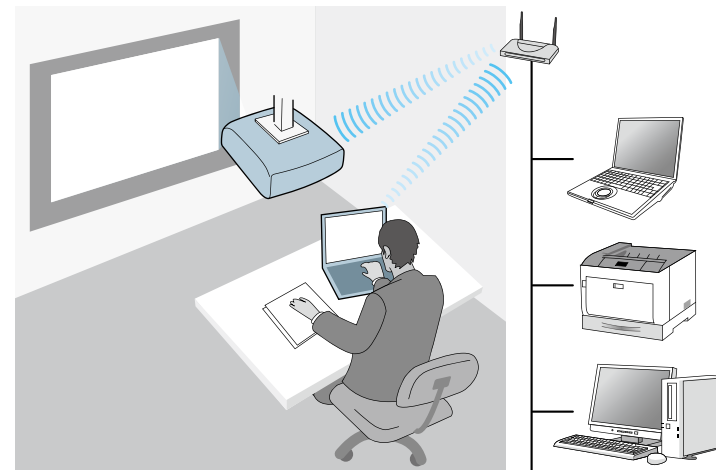
Zjistíte jak je projektor připojen k síťovému systému (bezdrátově nebo kabelem) a jaká je dráha komunikace od počítače k projektoru.

V závislosti na projektoru nemusí být některé způsoby připojení k dispozici. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

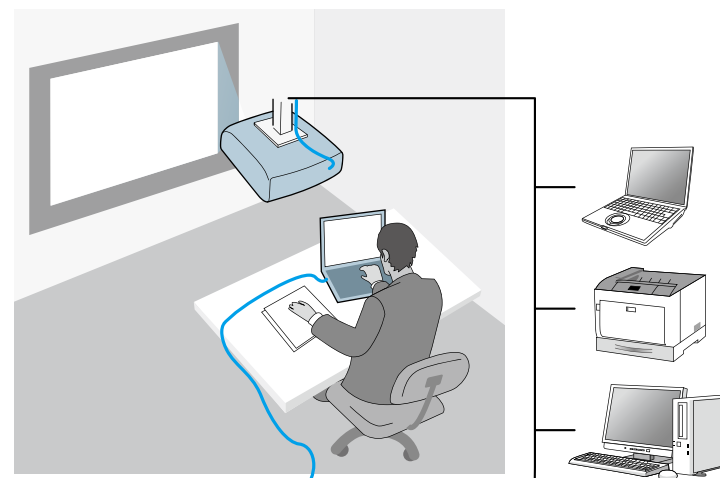
- Pokyny pro přímé připojení projektoru k počítači pomocí bezdrátové komunikace: použijte **Režim rychlého připojení**.



- Pokyny pro připojení projektoru k počítači pomocí systému bezdrátové sítě: použijte **Režim rozšířeného připojení**.



- Pokyny pro připojení projektoru k počítači pomocí systému kabelové sítě: použijte **Režim rozšířeného připojení**.



Doporučené bezdrátové prostředí pro program Multi PC Projection

Když připojíte k projektoru více zařízení v režimu rychlého připojení, pro zachování účinnosti promítání doporučujeme omezit počet zařízení na šest nebo méně. Počet zařízení, která lze připojit k projektoru současně, se liší podle prostředí bezdrátové komunikace.

Když připojíte projektor k bezdrátové místní síti LAN a když připojíte bezdrátově několik zařízení v režimu rozšířeného připojení, upozorňujeme vás na následující doporučení.

- Nastavte několik přístupových bodů tak, aby se jeden z těchto bezdrátových bodů mohl připojit až k 10 nebo 20 zařízením. Další informace o maximálním počtu připojitelných zařízení viz návod k použití přístupového bodu.
- Používáte-li více přístupových bodů, přiřaďte každému přístupovému bodu jiný kanál a používejte různé přístupové body pro připojení projektoru a připojení počítače.
- Pokud možno použijte řadič bezdrátové místní sítě LAN pro vylepšení stability připojení.
- Použijte přístupový bod, který podporuje standard 802.11n.

Požádejte správce vaší sítě o pomoc s nakonfigurováním bezdrátového prostředí.



Pokud váš projektor podporuje připojení ke kabelové místní síti LAN, při připojování více zařízení k projektoru doporučujeme použít připojení ke kabelové místní síti LAN.

Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rychlého připojení

Aby bylo možné připojit počítač přímo k projektoru pomocí bezdrátové komunikace, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

- 1** Proveďte nastavení nezbytná pro připojení vašeho počítače k bezdrátové síti LAN. Další podrobnosti najdete v dokumentaci dodané s počítačem.
- 2** Podle potřeby nainstalujte do projektoru jednotku bezdrátové místní sítě LAN. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, vyberte nabídku **Síť**.
- 5** Zapněte podporu bezdrátové sítě LAN.
- 6** Zvolte jedno z těchto nastavení pro připojení k počítači přímo pomocí komunikace po bezdrátové síti. Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru.
 - Zapněte nastavení aplikace **Jednoduchý AP**.
 - Vyberte volbu **Rychlý pro Režim připojení**.
- 7** Podle potřeby vyberte další volby pro vaši síť. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

8 Vyberte nastavení bezpečnostních prvků. Požádejte správce sítě o další informace o volbě správného nastavení.

9 Po dokončení výběru nastavení tato uložte a zavřete menu.

► Související odkazy

- "Přímé propojení projektoru a počítače pomocí bezdrátové komunikace" s.22

Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí bezdrátové místní sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

1 Obráťte se na správce sítě a zapište si nastavení přístupového bodu, například SSID a nastavení zabezpečení.

2 Připojte počítač k síti.



Aby bylo možné nastavit síťové připojení, vyhledejte potřebné informace v dokumentaci dodané s počítačem nebo síťovým adaptérem.

3 Pokud projektor nemá vestavěnou jednotku bezdrátové sítě LAN, nainstalujte do projektoru jednotku pro připojení k bezdrátové síti LAN. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

4 Zapněte projektor.

5 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, vyberte nabídku Síť.

6 Zapněte podporu bezdrátové sítě LAN.

7 Zvolte jedno z těchto nastavení pro připojení projektoru k bezdrátové síti LAN. Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru.

- Vypněte nastavení aplikace **Jednoduchý AP**.
- Vyberte volbu **Pokročilý pro Režim připojení**.

8 Podle potřeby vyberte další volby pro vaši síť. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

9 Podle potřeby vyberte nastavení bezpečnostních prvků pro síť. Požádejte správce sítě o další informace o volbě správného nastavení.

10 Po dokončení výběru nastavení tato uložte a zavřete menu.



- Pokud není nastaveno žádné **Příst. heslo na web**, před uložením nastavení se zobrazí výzva k nastavení hesla. Nastavte heslo podle zobrazených pokynů.

► Související odkazy

- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" s.25

Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí drátové místní sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

- 1** Požádejte vašeho správce sítě, zda je v prostředí aktuální sítě k dispozici protokol DHCP.



Pokud protokol DHCP není k dispozici, запиšte si následující hodnoty, které jsou k dispozici pro váš projektor.

- Adresa IP
- Maska podsítě
- Adresa brány

- 2** Připojte počítač k síti.



Aby bylo možné nastavit síťové připojení, vyhledejte potřebné informace v dokumentaci dodané s počítačem nebo síťovým adaptérem.

- 3** Připojte kabel místní sítě LAN k projektoru.

- 4** Zapněte projektor.

- 5** Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, vyberte nabídku **Síť**.

- 6** Podle potřeby zvolte nastavení IP pro drátovou síť LAN.

- Pokud je DHCP k dispozici: nastavte položku DHCP na **Zapnuto**.
- Pokud DHCP není k dispozici: nastavte volbu DHCP na **Vypnuto** a podle potřeby zadejte hodnoty Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány projektoru.

- 7** Po dokončení výběru nastavení tato uložte a zavřete menu.



- Pokud není nastaveno žádné **Příst. heslo na web**, před uložením nastavení se zobrazí výzva k nastavení hesla. Nastavte heslo podle zobrazených pokynů.

► Související odkazy

- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.25](#)

Připojení k projektoru a promítání obrazu

Tyto pokyny slouží k propojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě a k promítání obrazu z obrazovky počítače prostřednictvím projektoru. Zkontrolujte, zda je nainstalován software a zda je vybrán režim připojení pro projektor.

► Související odkazy

- "Způsoby připojení" [s.21](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.28](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.34](#)
- "Odpojování" [s.38](#)

Lze vybrat vhodný způsob propojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě podle typu schůzky.

► Související odkazy

- "Způsoby připojení pro různé typy schůzek" [s.21](#)
- "Přímé propojení projektoru a počítače pomocí bezdrátové komunikace" [s.22](#)
- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.25](#)

Způsoby připojení pro různé typy schůzek

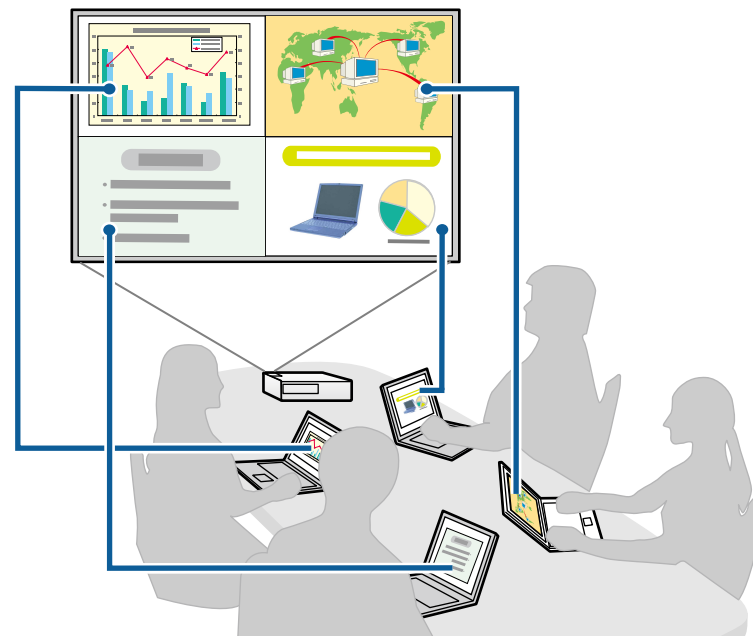
Lze vybrat způsob připojení, který se hodí k typu schůzky.

Rozhodněte se, jak chcete schůzku zorganizovat. Na vybraném způsobu připojení závisí postup připojení.

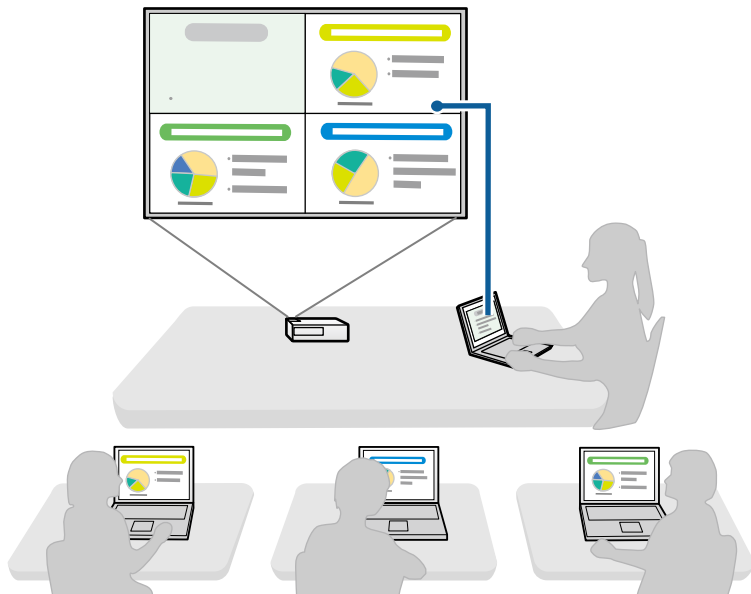



V závislosti na projektoru nemusí být některé způsoby připojení k dispozici. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

- Všichni účastníci mohou ovládat promítaný obraz a stát se přednášejícími. (Diskuze a interakce s ostatními uživateli v pracovním prostředí.)



- Pouze jedna osoba je moderátorem, který zcela řídí schůzku prostřednictvím funkce moderátora. (Výuka nebo přednáška prostřednictvím obrazovek účastníků ve vzdělávacím prostředí.)



 Aby bylo možné začít používat funkci moderátora, musí se jeden uživatel připojit k projektoru jako moderátor a ostatní účastníci se musí připojit k projektoru jako účastníci.


► Související odkazy

- "Změna moderátora" [s.46](#)
- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.25](#)

Přímé propojení projektoru a počítače pomocí bezdrátové komunikace

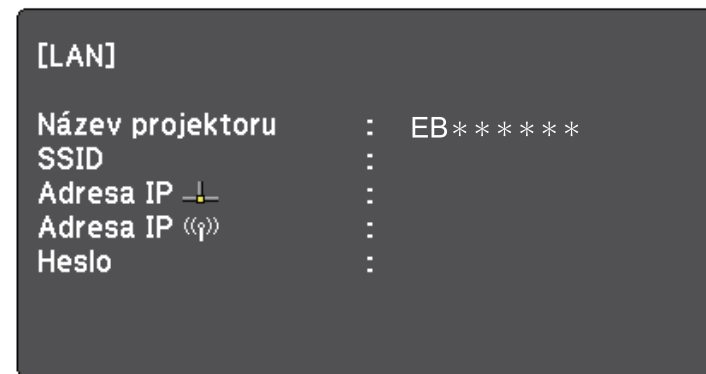
Když je váš projektor nastaven, jak je uvedeno níže, můžete projektor a počítač propojit přímo pomocí bezdrátové komunikace a promítat obrazovku počítače.

- Jednotka bezdrátové místní sítě LAN je nainstalována v projektoru, nebo má v projektoru zabudované moduly bezdrátové místní sítě LAN.
- Zvolte jedno z těchto nastavení pro připojení k projektoru přímo pomocí komunikace po bezdrátové síti. Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru.
 - Zapněte nastavení aplikace **Jednoduchý AP**.
 - Vyberte volbu **Rychlý pro Režim připojení**.



- Když používáte Edice účastníka softwaru, musíte propojit projektor a počítač prostřednictvím síťového systému.
- Když propojíte projektor a počítač přímo pomocí bezdrátové komunikace, spojení mezi počítačem a přístupovým bodem bude přerušeno.
- Nezapomeňte zapnout funkci bezdrátové komunikace vašeho počítače.

- 1** Stisknutím tlačítka [LAN] nebo tlačítka [Vyhledání zdroje] na dálkovém ovladači přepnete vstupní zdroj na místní síť LAN. Zobrazí se obrazovka se síťovými informacemi.



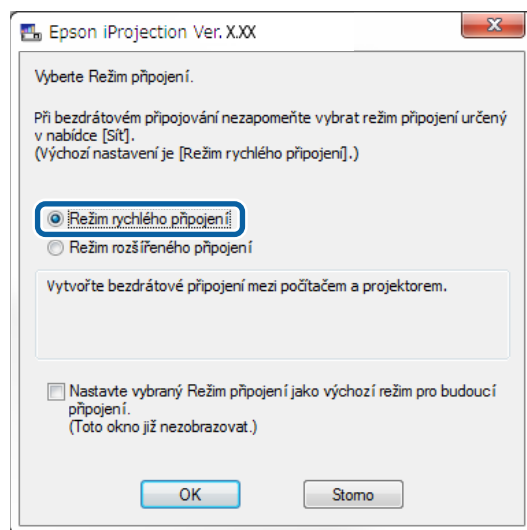
2 Spusťte program Epson iProjection.

- Windows: vyberte tlačítko **Start**, **EPSON Projector** a potom vyberte položku **Epson iProjection**.
- Mac: dvakrát klikněte na položku **Epson iProjection** ve složce **Aplikace**.



Rovněž lze vytvořit zkratku pro spouštění aplikace Epson iProjection a k automatickému vyhledávání uložených projektorů.

3 Vyberte možnost **Režim rychlého připojení** a potom klikněte na tlačítko **OK**.

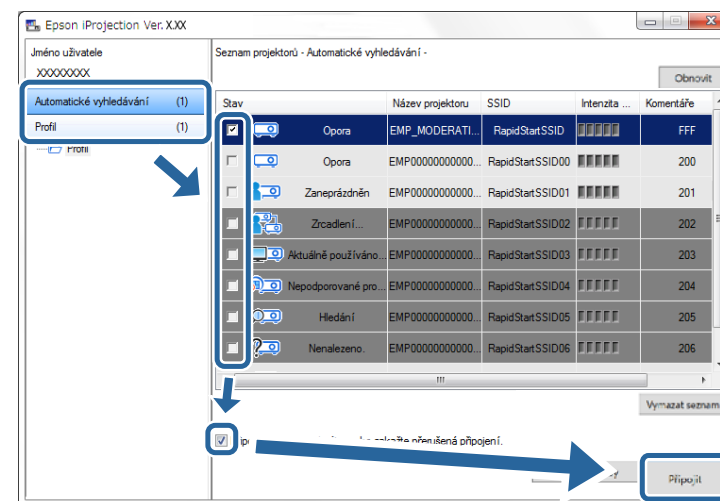


4 Vyhledejte projektor některým z následujících způsobů.

- **Automatické vyhledávání:** vyhledá projektor automaticky.
- **Profil:** vyhledá projektor podle dříve uloženého profilu. Zobrazí se výsledky vyhledávání projektoru.

5 V části **Seznam projektorů** vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a potom vyberte jednu z následujících možností.

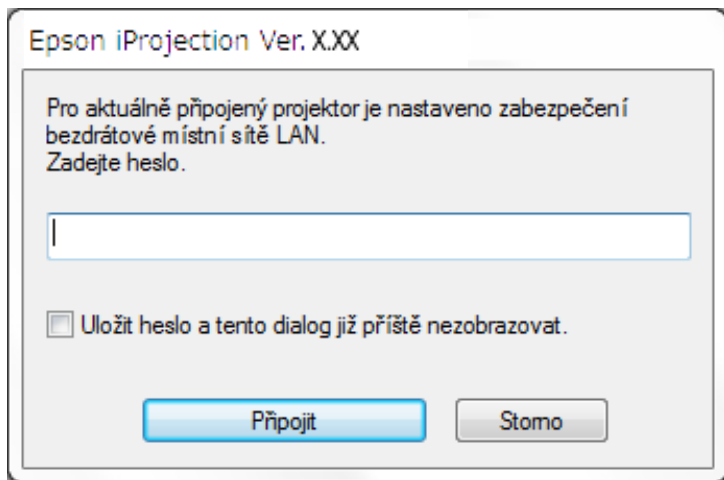
- Chcete, aby se všichni uživatelé mohli stát účastníky ve funkci moderátora: zkontrolujte, zda není vybrána volba **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušovaná připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit**.
- Jste uživatel-moderátor a nechcete, aby ostatní uživatelé mohli přerušovat prezentaci moderátora: vyberte možnost **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušovaná připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit**.



- Funkce moderátora je k dispozici pouze pro podporované modely a pouze ve Standardní edici softwaru.
- Když se jeden uživatel připojí jako moderátor, zapne se moderátorská funkce.

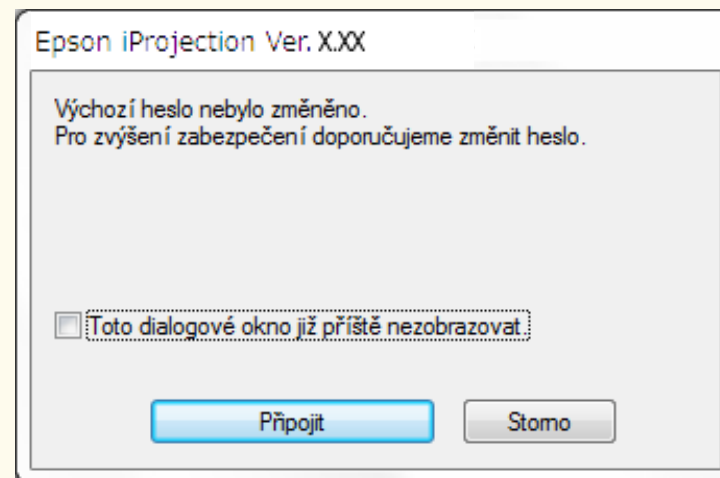
Když je položka **Heslo projektoru** nastavena na **Zapnuto** nebo když je **Heslo moderátora** vytvořeno v nastavení projektoru, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.

- 6** Zadejte klíčové slovo projektoru zobrazené na obrazovce a potom stiskněte tlačítko **OK**.
- 7** Když se zobrazí následující dialogové okno, zadejte heslo zadané v projektoru a potom klikněte na tlačítko **Připojit**.




Pokud zvolíte možnost **Uložit heslo a tento dialog již příště nezobrazovat**, SSID a přístupové heslo projektoru se uloží do počítače a při dalším připojení se toto dialogové okno již nezobrazí. Přístupové heslo již není nutné znovu zadávat.

Pokud zůstává výchozí přístupové heslo projektoru nezměněné, zobrazí se následující dialogové okno. Přístupové heslo změňte v nabídce projektoru **Sítě**.



Po navázání připojení se začne promítat obrazovka počítače a na obrazovce počítače se zobrazí následující panel nástrojů.



Obrazovka počítače uživatele, který se připojí jako první, se zobrazí v režimu na celou obrazovku. Uživatelé, kteří se připojí později, mohou promítat obsah svých obrazovek kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů nebo mohou

ovládat promítaný obsah z ovládací obrazovky promítání kliknutím na tlačítko

 na panelu nástrojů.



- Po navázání připojení se vstupní zdroj pro projektor automaticky přepne na zdroj místní sítě LAN, pokud není na vstup žádný jiný signál. Pokud nedojde k automatickému přepnutí vstupního zdroje na zdroj místní sítě LAN, stiskněte tlačítko [LAN] nebo tlačítko [Vyhledání zdroje] na dálkovém ovladači.
- Zobrazený panel nástrojů se liší v závislosti na způsobu připojení a edici softwaru.
- Při použití moderátorské funkce může promítaný obraz ovládat pouze moderátor.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rychlého připojení" [s.17](#)
- "Odpojování" [s.38](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.28](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.34](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.40](#)

Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému

Je-li váš projektor nastaven tak, jak je uvedeno níže, můžete propojit počítač a projektor prostřednictvím sítě pomocí aplikace Epson iProjection.

- Jednotka bezdrátové místní sítě LAN je nainstalována, pokud projektor nemá zabudované moduly bezdrátové sítě LAN (pouze bezdrátové sítě).
- Zvolte jedno z těchto nastavení pro připojení projektoru k bezdrátové síti LAN. Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru.
 - Vypněte nastavení aplikace **Jednoduchý AP**.
 - Vyberte volbu **Pokročilý pro Režim připojení**.

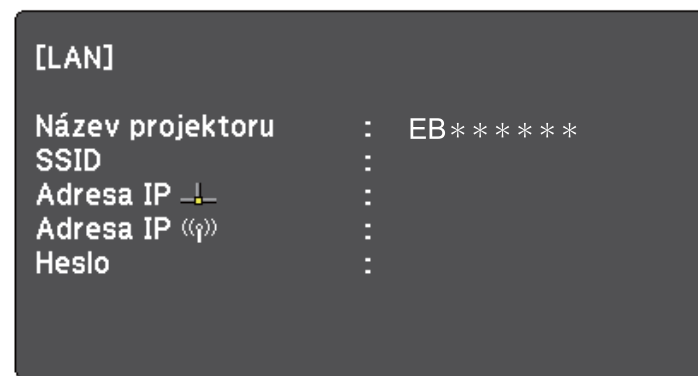
- K projektoru je připojen kabel místní sítě LAN (pouze drátové sítě).



Zkontrolujte, zda je počítač rovněž připojen k síti.

- 1** Stisknutím tlačítka [LAN] nebo tlačítka [Vyhledání zdroje] na dálkovém ovladači přepnete vstupní zdroj na místní síť LAN.

Zobrazí se obrazovka se síťovými informacemi.



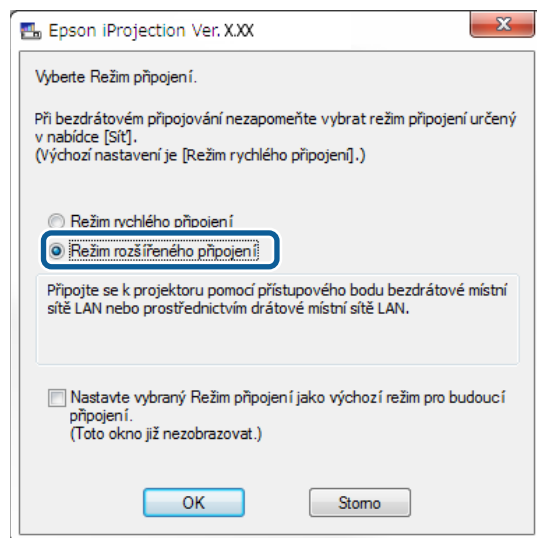
- 2** Spusťte program Epson iProjection.

- Windows: vyberte tlačítko **Start**, **EPSON Projector** a potom vyberte položku **Epson iProjection**.
- Mac: dvakrát klikněte na položku **Epson iProjection** ve složce **Aplikace**.

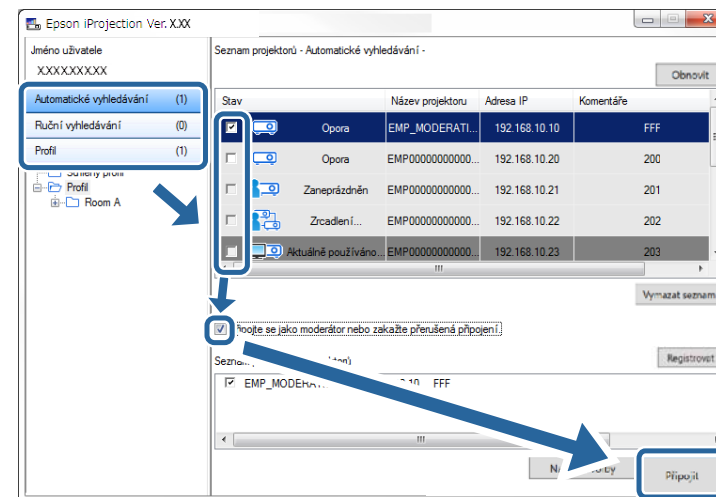


Rovněž lze vytvořit zkratku pro spuštění aplikace Epson iProjection a k automatickému vyhledávání uložených projektorů.

- 3** Vyberte položku **Režim rozšířeného připojení** a potom klikněte na tlačítko **OK**.



- Jste uživatel-moderátor a nechcete, aby ostatní uživatelé mohli přerušovat prezentaci moderátora: vyberte možnost **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušovaná připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit**.



- 4** Vyhledejte projektor některým z následujících způsobů.
- **Automatické vyhledávání:** vyhledá projektor automaticky.
 - **Ruční vyhledávání:** vyhledá projektor na základě zadané IP adresy nebo názvu projektoru.
 - **Profil:** vyhledá projektor podle dříve uloženého profilu. Zobrazí se výsledky vyhledávání projektoru.

- 5** V části **Seznam projektorů** vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a potom vyberte jednu z následujících možností.
- Chcete, aby se všichni uživatelé mohli stát účastníky ve funkci moderátora: zkontrolujte, zda není vybrána volba **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušovaná připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit**.

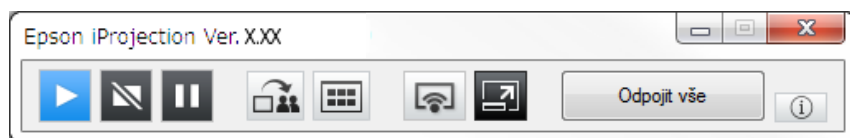


- Funkce moderátora je k dispozici pouze pro podporované modely a pouze ve Standardní edici softwaru.
- Když se jeden uživatel připojí jako moderátor, zapne se moderátorská funkce.



Když je položka **Heslo projektoru** nastavena na **Zapnuto** nebo když je **Heslo moderátora** vytvořeno v nastavení projektoru, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.

- 6** Zadejte klíčové slovo projektoru zobrazené na obrazovce a potom stiskněte tlačítko **OK**.

Po navázání připojení se začne promítat obrazovka počítače a na obrazovce počítače se zobrazí následující panel nástrojů.



Obrazovka počítače uživatele, který se připojí jako první, se zobrazí v režimu na celou obrazovku. Uživatelé, kteří se připojí později, mohou promítat obsah

svých obrazovek kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů nebo mohou ovládat promítaný obsah z ovládací obrazovky promítání kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů.



- Po navázání připojení se vstupní zdroj pro projektor automaticky přepne na zdroj místní sítě LAN, pokud není na vstup žádný jiný signál. Pokud nedojde k automatickému přepnutí vstupního zdroje na zdroj místní sítě LAN, stiskněte tlačítko [LAN] nebo tlačítko [Vyhledání zdroje] na dálkovém ovladači.
- Zobrazený panel nástrojů se liší v závislosti na způsobu připojení a edici softwaru.
- Při použití moderátorské funkce může promítaný obraz ovládat pouze moderátor.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN" [s.18](#)
- "Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN" [s.19](#)
- "Odpojování" [s.38](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.28](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.34](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.40](#)

Lze vybrat vhodný způsob vyhledání projektoru podle stavu nebo umístění projektoru, ke kterému se chcete připojit.

► Související odkazy

- "Metody vyhledávání" s.28
- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" s.28
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" s.29
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" s.29

Metody vyhledávání

K vyhledání projektoru, ke kterému se chcete připojit, můžete použít jednu z následujících metod. Vyberte metodu, která nejlépe vyhovuje vašemu prostředí.

- Automatické vyhledávání síťových projektorů
Můžete automaticky vyhledat dostupné projektory v síti. Výsledky vyhledávání se liší podle použitého režimu připojení.
 - Režim rychlého připojení: zobrazí názvy SSID dostupných projektorů.
 - Režim rozšířeného připojení: zobrazí dostupné projektory v síti. Je prohledána pouze stejná podsít. Projektory v jiných podsítích se ve výsledcích vyhledávání nezobrazí.
- Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru
Není-li projektor, ke kterému se chcete připojit, nalezen automaticky, můžete cílový projektor vyhledat zadáním adresy IP nebo názvu projektoru. Zadáním adresy IP můžete rovněž vyhledat projektor ve vzdáleném umístění v jiné podsíti.
- Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu
Informace o síťovém projektoru lze uložit jako profil, který lze následně použít pro vyhledávání stejného projektoru, aniž by bylo nutné při každém vyhledávání zadávat podrobnosti o projektoru. Vytvořením skupiny profilů pro každé místo, na kterém je projektor nainstalován, a jejich správou pomocí složek, lze rychle nalézt cílový projektor.

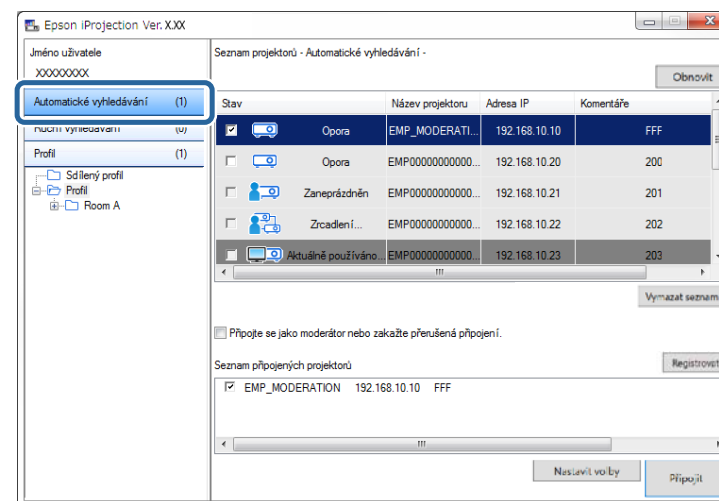
► Související odkazy

- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" s.28
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" s.29
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" s.29

Automatické vyhledávání síťových projektorů

Je možné automaticky vyhledat dostupné projektory v síti a potom promítat obraz pouhým výběrem projektoru.

Klikněte na tlačítko **Automatické vyhledávání** na obrazovce hledání.



Zobrazí se výsledky hledání.

Kliknete-li na tlačítko **Obnovit**, zobrazí se nejnovější informace.

Pokud nelze najít žádné projektory, vyzkoušejte jinou metodu vyhledávání.

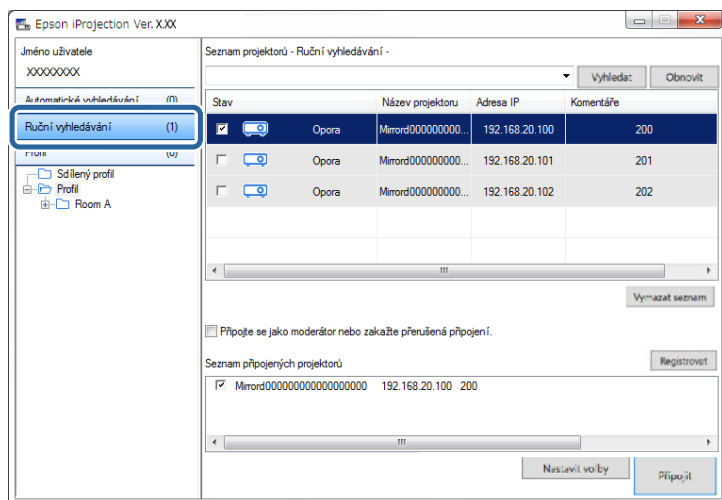
Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru

Není-li projektor, ke kterému se chcete připojit, nalezen automaticky, můžete cílový projektor vyhledat zadáním adresy IP nebo názvu projektoru.

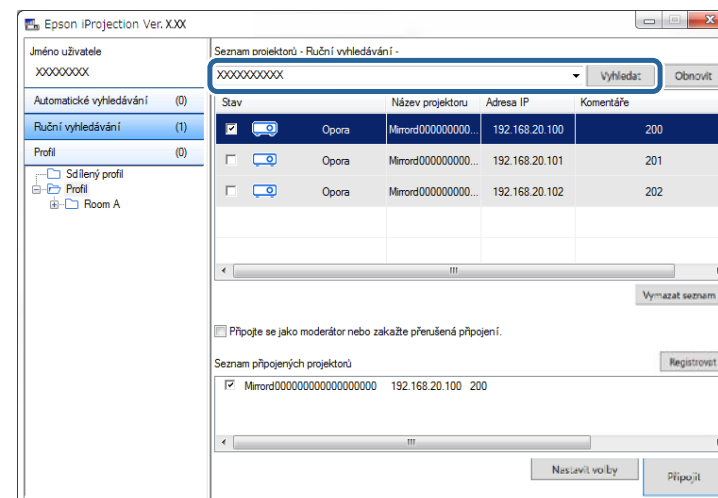


Ruční vyhledávání je k dispozici pouze v režimu **Režim rozšířeného připojení**.

1 Klikněte na tlačítko **Ruční vyhledávání** na obrazovce vyhledávání.



2 Zadejte adresu IP nebo název projektoru, ke kterému se chcete připojit, a klikněte na tlačítko **Vyhledat**.



Zobrazí se výsledky hledání.

Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu

Informace o síťovém projektoru lze uložit jako profil, který lze následně použít pro vyhledávání stejného projektoru, aniž by bylo nutné zadávat podrobnosti o projektoru.

► Související odkazy

- "Profily pro vyhledávání" [s.30](#)
- "Hledání profilu" [s.30](#)
- "Registrace profilu" [s.30](#)
- "Exportování profilu" [s.32](#)
- "Importování profilu" [s.32](#)
- "Sdílení profilu v síti" [s.32](#)

Profily pro vyhledávání

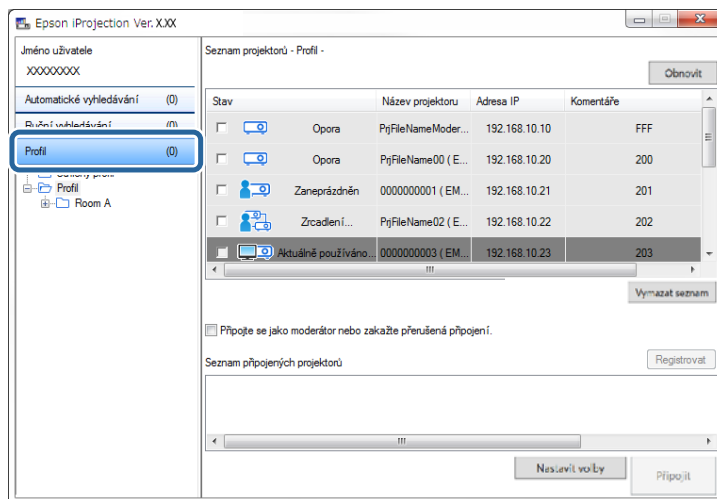
Informace pro síťový projektor lze uložit jako profil. Profil je soubor, který obsahuje všechny informace o projektoru, například název projektoru, jeho adresu IP a identifikátor SSID. Pomocí profilu lze snadno vyhledávat uložené projektory místo zadávání podrobností o projektoru.

Zaregistrovaný profil lze exportovat pro vytvoření zálohy a potom jej lokálně importovat pro snadné vyhledávání projektorů z jiného počítače. Zaregistrovaný profil lze sdílet prostřednictvím sítě a umožnit ostatním uživatelům snadno vyhledávat projektory.

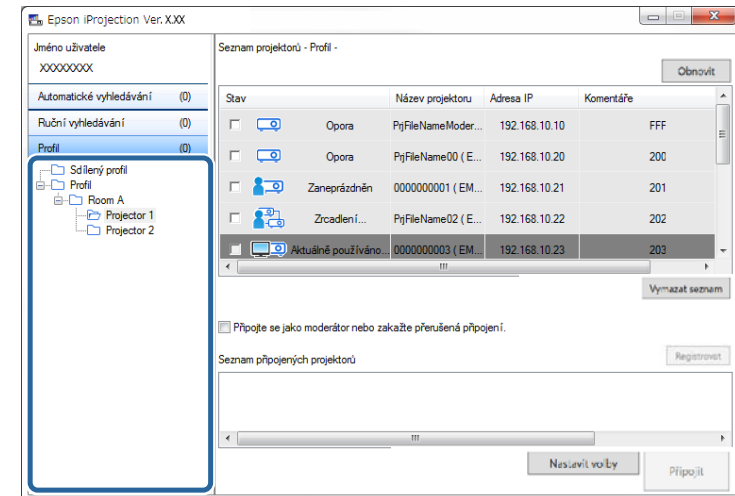
Hledání profilu

Uložený projektor lze vyhledat podle profilu, aniž by bylo nutné při každém vyhledávání zadávat podrobnosti o projektoru.

1 Na obrazovce hledání klikněte na volbu **Profil**.



2 V seznamu dvakrát klikněte na složku nebo na ikonu projektoru s profilem, který chcete použít.



Zobrazí se výsledky hledání.

► Související odkazy

- "Registrace profilu" [s.30](#)

Registrace profilu

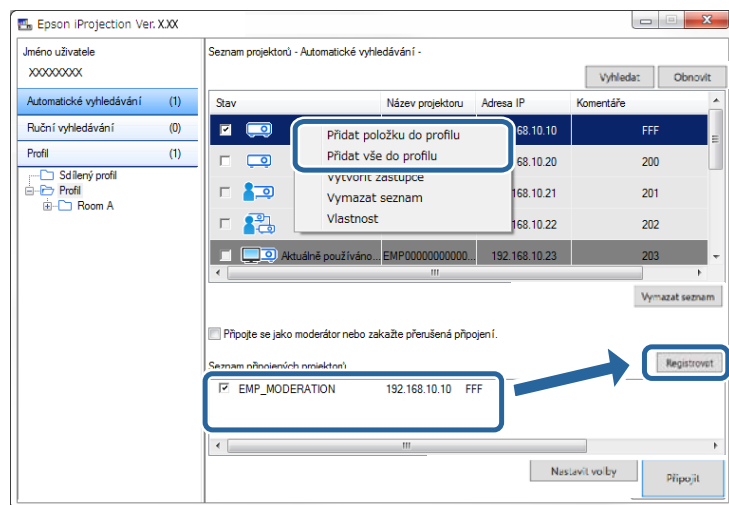
Po vyhledání projektoru můžete uložit podrobnosti o projektoru do profilu pod snadno zapamatovatelným názvem, aby jej bylo možné příště snadno vyhledat.



Nelze zaregistrovat profil ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.

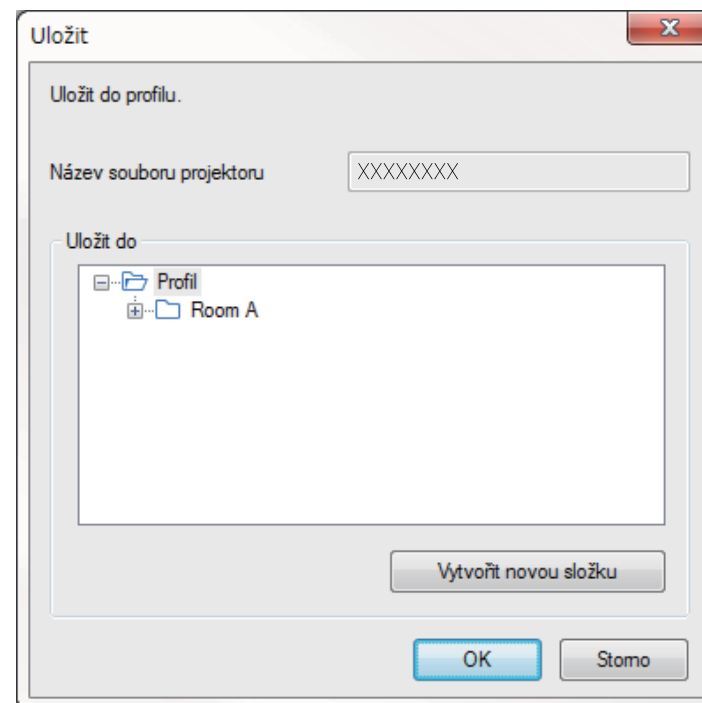
1 Po zobrazení projektorů na obrazovce hledání proveďte některou z následujících operací.

- Registrace projektorů zobrazených v seznamu **Seznam připojených projektorů**: klikněte na tlačítko **Registrovat**.
- Registrace konkrétního projektoru: v části **Seznam projektorů** klikněte pravým tlačítkem na projektor, který chcete zaregistrovat, a potom klikněte na tlačítko **Přidat položku do profilu**.
- Registrace všech vyhledaných projektorů: v části **Seznam projektorů** klikněte pravým tlačítkem na jeden z projektorů, a potom klikněte na tlačítko **Přidat vše do profilu**.



Zobrazí se obrazovka Uložit.

2 Zadejte **Název souboru projektoru**, vyberte složku, do které chcete profil uložit, a potom klikněte na tlačítko **OK**.



Profil je zaregistrován a informace o projektoru jsou uloženy v profilu.



- Složka může obsahovat až šest úrovní vnořených složek.
- Chcete-li vytvořit novou složku, klikněte na tlačítko **Vytvořit novou složku**.
- Chcete-li zaregistrovat konkrétní projektor, můžete jej přetáhnout z části **Seznam projektorů** do složky v části **Profil**.
- Přetahováním profilů a složek lze měnit strukturu složky.

Exportování profilu

Lze exportovat profil a sdílet jej s ostatními uživateli tak, aby mohli snadno vyhledávat projektory a účastnit se schůzek.



Nelze exportovat profily ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.

- 1 Na obrazovce hledání klikněte pravým tlačítkem myši na složku obsahující profil, který chcete sdílet, v části **Profil** a potom klikněte na tlačítko **Exportovat**.

Zobrazí se obrazovka Uložit jako.

- 2 Vyberte místo pro uložení profilu (.mplist) a potom klikněte na tlačítko **Uložit**.

Profil bude exportován.

► Související odkazy

- "Registrace profilu" [s.30](#)
- "Importování profilu" [s.32](#)
- "Sdílení profilu v síti" [s.32](#)

Importování profilu

Lze lokálně importovat exportovaný profil a použít jej pro snadnější vyhledávání projektorů a pro připojení ke schůzce.



- Můžete rovněž importovat profil (.plist), který byl exportován pomocí aplikace EasyMP Network Projection.
- Nelze importovat profily ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.
- Nelze importovat profil vytvořený v jiném režimu připojení.

- 1 Na obrazovce hledání klikněte pravým tlačítkem na složku, do které chcete importovat profil v části **Profil** a potom klikněte na tlačítko **Importovat**.

Zobrazí se obrazovka Otevřít.

- 2 Vyberte profil (.mplist) a klikněte na tlačítko **Otevřít**.

Profil bude lokálně importován.

► Související odkazy

- "Exportování profilu" [s.32](#)

Sdílení profilu v síti

Exportovaný profil lze sdílet s ostatními uživateli v síti, aby bylo možné snadno aktualizovat jakékoli změny informací o projektoru. Sdílený profil se automaticky načte a aktualizuje při spuštění aplikace Epson iProjection.

- 1 Umístěte profil (.mplist) do sdíleného síťového umístění, například na server.

- 2 Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**.
Objeví se obrazovka Nastavit volby.

- 3 Klikněte na kartu **Uživatelská nastavení**.

- 4 Zadejte síťové umístění nebo adresu URL sdíleného profilu (včetně názvu profilu) do **Název sdíleného profilu**.

- Souborový server (pouze systém Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
- Webový server: http://xxxxx/xxxxx.mplist

Nastavit volby

Uživatelská nastavení Obecná nastavení Optimalizovat výkon Výstupu zvuku

Jméno uživatele XXXXXX

Název sdíleného profilu XXXXXX

Ruční vyhledávání

Odstraňte historii zadání pro Ruční vyhledávání.

Odstranit

Průzkum používání

Připojit se k průzkumu používání aplikace
[Prohlášení o ochraně osobních údajů](#)

Údaje záznamu o provozu projektoru

Odeslat údaje záznamu o provozu projektoru

Reset Použít Zavřít

5 Klikněte na **Použít**.

Po načtení sdíleného profilu se ukončí obrazovka Nastavit volby.



Sdílený profil je pouze načten a nelze jej upravit v aplikaci Epson iProjection.

► Související odkazy



- "Exportování profilu" [s.32](#)

Tyto pokyny slouží k ovládání promítaného obrazu pomocí panelu nástrojů a ovládací obrazovky projekce.

► Související odkazy

- "Typy obrazovek pro ovládání promítání" [s.34](#)
- "Používání stavu promítaného obrazu" [s.34](#)
- "Změna počtu promítaných panelů" [s.35](#)
- "Změna přednášejícího" [s.36](#)
- "Změna pozice promítání" [s.37](#)

Typy obrazovek pro ovládání promítání

Lze vybrat typ obrazovky pro ovládání promítaného obrazu podle situace. Typ obrazovky lze přepínat kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na tlačítko  na obrazovce ovládání promítání.

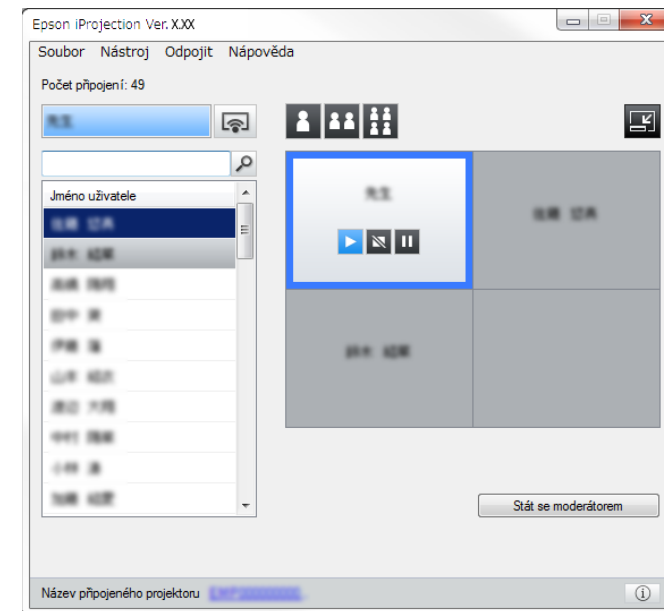


- Zobrazený panel nástrojů a obrazovka ovládání promítání se liší podle způsobu připojení a vydání nebo vaší role v tomto softwaru.
- Obrazovka ovládání promítání je k dispozici pouze ve Standardní edici softwaru.

- Pomocí panelu nástrojů lze zobrazit promítaný obraz v širokoúhlém formátu a provádět operace na promítaném obraze.



- Obrazovka ovládání promítání umožňuje měnit počet promítaných panelů, ukazovátka nebo polohu promítání.





► Související odkazy


- "Nástrojová lišta" [s.76](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.77](#)

Používání stavu promítaného obrazu

Při promítání obsahu z vašeho počítače lze promítaný obraz spouštět, zastavovat nebo pozastavovat.

Následující operace lze provádět na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.

- **Zobrazit:** klikněte na tlačítko . Obraz z počítače bude promítán tak, jak je.
- **Zastavit:** klikněte na tlačítko . Promítaný obraz bude zastaven. Během zastavení je promítána černá obrazovka.

- **Pozastavit:** klikněte na tlačítko . Promítaný obraz bude pozastaven. Pozastavený obraz bude promítán, i když provedete změny na obrazovce počítače.



- Tato tlačítka nejsou pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.
- Při používání moderátorské funkce může moderátor rovněž ovládat promítání ostatních uživatelů pomocí ovládací obrazovky projekce.

► Související odkazy

- "Ovládací obrazovka projekce" s.77


Změna počtu promítaných panelů

Promítaný obraz je možno rozdělit do nejvýše čtyř panelů. Změnou počtu panelů je možno současně promítat obrazovky z několika zařízení nebo promítat obrazovku jednoho počítače na celou plochu.

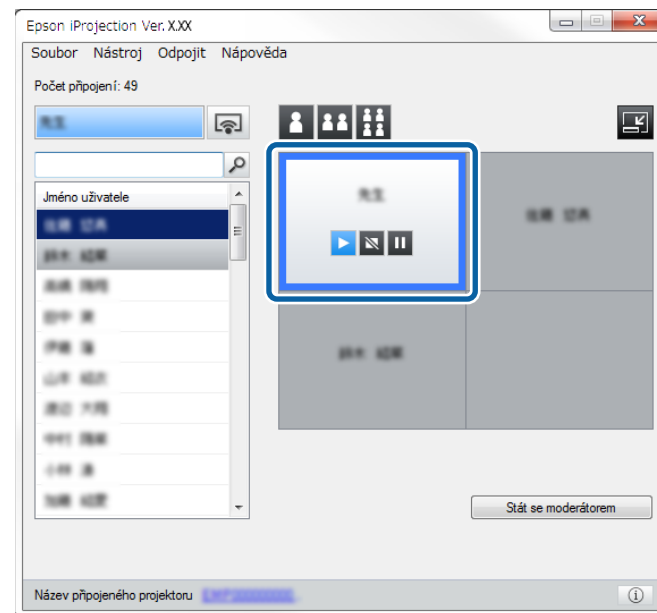


- Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.
- Obraz z počítače lze rovněž promítat na celou plochu stisknutím




tlačítka .

- 1** Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko . Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

- 2** Klikněte na panel uživatele, který chcete promítat na promítací ploše.



Okolo vybraného panelu se zobrazí modrý rámeček.

- 3** Jedním z následujících postupů změňte počet dostupných panelů na promítací ploše.
 - Promítání jednoho panelu v režimu na celou promítací plochu: klikněte na tlačítko .
 - Rozdělení promítací plochy na dvě části a promítání vybraného panelu a sousedního pravého nebo levého panelu: klikněte na tlačítko .
 - Rozdělení promítací plochy na čtyři části a promítání všech čtyř panelů: klikněte na tlačítko .

Počet panelů se změní a barva pozadí promítaných panelů se změní na bílou.



- Počet panelů lze změnit kliknutím pravým tlačítkem na promítací ploše. Klikněte pravým tlačítkem na panel a vyberte celkový počet panelů.
- Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, promítá se černá obrazovka.
- Barva pozadí nepromítaných panelů je šedá.

► Související odkazy


- "Ovládací obrazovka projekce" s.77

Změna přednášejícího

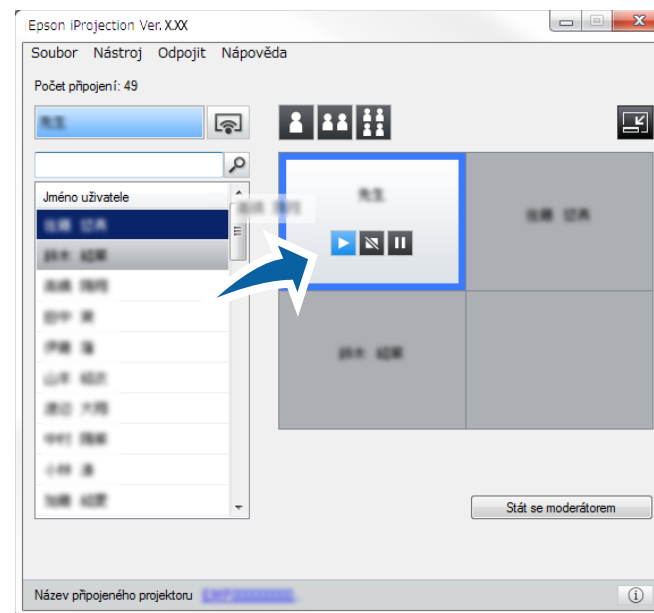
Přetažením jednoho z připojených uživatelských jmen v seznamu na některý panel na promítací ploše lze změnit přednášejícího.




Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

- 1 Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko . Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

- 2 Vyberte uživatelská jména v seznamu uživatelů a potom přetáhněte uživatelská jména na bílý panel na promítací ploše.



- Moderátor může sledovat obrazovky zařízení účastníků jako miniatury a vybírat uživatele k promítání. Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.
- Pokud v seznamu nemůžete najít uživatele, kterého chcete promítat, můžete jej vyhledat pomocí políčka hledání uživatele.
- Kliknutím pravým tlačítkem na některé uživatelské jméno v seznamu uživatelů můžete rovněž vybrat polohu promítání.
- Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, promítá se černá obrazovka.

Bude promítána obrazovka vybraného uživatele.

- 3 Chcete-li promítání ukončit, přetáhněte uživatelské jméno z promítací plochy do seznamu uživatelů.



Chcete-li ukončit promítání vybraného uživatele, můžete kliknout pravým tlačítkem na panel na promítací ploše a potom klikněte na příkaz **Ukončit promítání**.

Během promítání je pozadí uživatelského jména v uživatelském seznamu zvýrazněno modrou barvou. Když je uživatel na panelu, ale jeho obrazovka se nepromítá, je pozadí jeho uživatelského jména označeno šedou barvou.

► Související odkazy


- "Změna pozice promítání" [s.37](#)
- "Výběr obrazovky účastníka k promítání pomocí miniatur" [s.48](#)

Změna pozice promítání

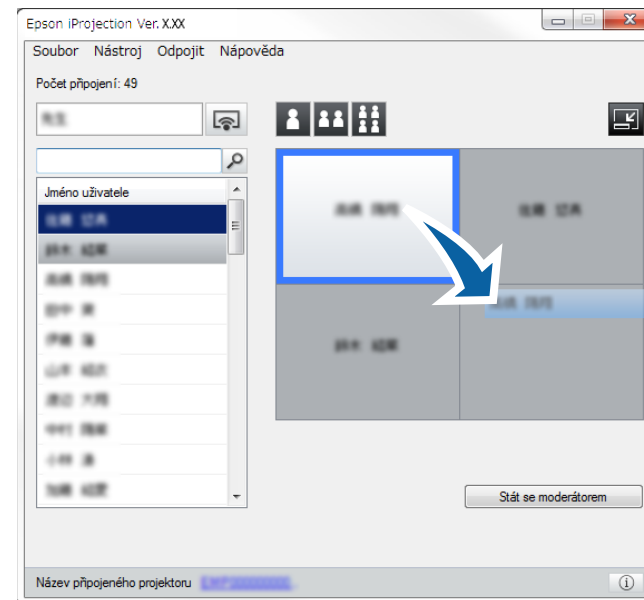
Pozici promítání lze změnit přetažením uživatelského jména na promítací ploše z jedné pozice na jinou.



Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.



- 1 Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko .
Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

- 2 Vyberte uživatele na promítací ploše a potom přetáhněte jeho jméno do jiné polohy.



Pozice promítání se změní.



Výběrem tlačítka  nebo  můžete přetažením jména uživatele ze šedého do bílého panelu přepínat promítaný obraz. Přetáhnete-li uživatelské jméno z bílého do šedého panelu, obraz příslušného uživatele nebude promítán.

► Související odkazy

- "Změna počtu promítaných panelů" [s.35](#)

Po dokončení promítání lze od projektoru odpojit jeden počítač nebo všechna zařízení.


1 Proveďte jednu z následujících operací.

- Odpojte počítač a projektory: na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Odejít**.

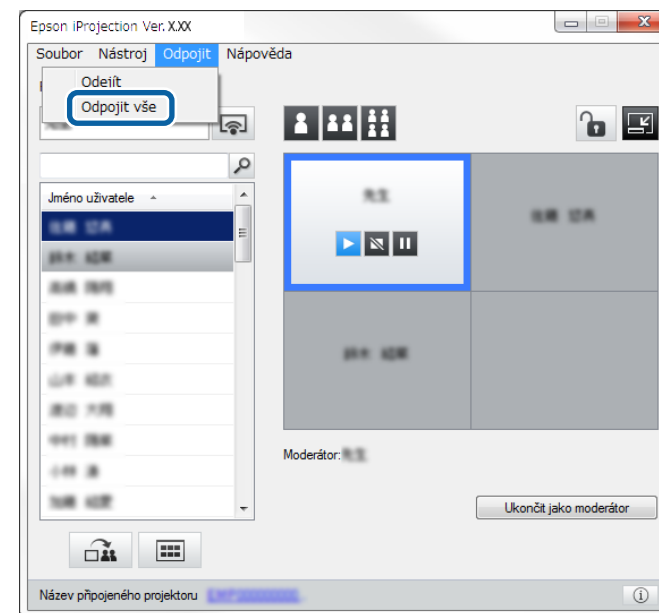
Připojení mezi počítačem a projektory bude ukončeno.



- Moderátorovi se místo tohoto tlačítka zobrazí na panelu nástrojů tlačítko **Odpojit vše**.
- Odpojení lze rovněž provést kliknutím na tlačítko **Odejít** v nabídce **Odpojit** na ovládací obrazovce projekce.
- Při používání moderátorské funkce může moderátor odpojovat ostatní účastníky kliknutím pravým tlačítkem myši na vybraném uživateli v seznamu a potom kliknutím na tlačítko **Odejít** na ovládací obrazovce projekce.
- Když moderátor opustí schůzku, moderátorská funkce se vypne.

- Odpojte všechna zařízení od projektorů: klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů a potom klikněte na volbu **Odpojit vše** v nabídce **Odpojit** na ovládací obrazovce projekce.

Přeruší se spojení mezi všemi zařízeními a projektory, které se účastní schůzky.



Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

Zobrazí se obrazovka potvrzení.

2 Klikněte na **Ano**.

Budete vráceni na obrazovku hledání.

Používání doplňkových funkcí

Tyto pokyny umožňují používat doplňkové funkce aplikace Epson iProjection, které mohou být užitečné během schůzky.

► Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.40](#)
- "Připojení k síťovému projektoru s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.41](#)
- "Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)" [s.43](#)
- "Výstup zvuku z projektoru" [s.44](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.45](#)
- "Změna moderátora" [s.46](#)
- "Distribuce promítaného obrazu" [s.47](#)
- "Výběr obrazovky účastníka k promítání pomocí miniatur" [s.48](#)
- "Skrytí ovládací obrazovky projekce" [s.49](#)
- "Zákaz operací účastníků" [s.50](#)
- "Řízení šířky pásma" [s.51](#)

Informace o síťovém projektoru lze uložit jako zástupce a potom dvěma kliknutími na něj můžete spustit aplikaci Epson iProjection. Umožňuje to snadno vyhledávat stejné projektory, aniž by bylo nutné pokaždé zadávat podrobnosti o projektorech.

► Související odkazy

- "Vytvoření zástupce" s.40

Vytvoření zástupce

Po vyhledání projektoru můžete uložit podrobnosti projektoru jako zástupce pro pozdější použití. Zástupce obsahuje všechny informace o projektoru, například název projektoru a jeho adresu IP. Vytvořením zástupce složky se ukládají informace o několika projektorech uložených ve složce.

- 1** Na obrazovce vyhledávání klikněte pravým tlačítkem na projektor nebo složku z části **Profil** nebo **Seznam projektorů** a potom klikněte na tlačítko **Vytvořit zástupce**.

Zobrazí se obrazovka **Uložit jako**.

- 2** Vyberte místo pro uložení zástupce (.pme) a potom klikněte na tlačítko **Uložit**.

Zástupce je vytvořen a informace o projektoru jsou uloženy v zástupci.



- Dvojitým kliknutím na zástupce (.pme) můžete spustit aplikaci Epson iProjection ve stejném režimu, v jakém jste vytvořili jeho zkratku.
- Když používáte Edice účastníka softwaru, použijte soubor zástupce vytvořený v **Režim rozšířeného připojení**.
- Rovněž lze vybrat projektor nebo složku v části **Profil** nebo **Seznam projektorů** a přetáhnout na místo, na kterém chcete vytvořit zástupce.

Jako klíč USB pro přenášení informací o síti projektoru do počítače se systémem Windows můžete použít běžně dostupný flash disk USB. Vytvoření klíče USB umožňuje rychle promítat obraz ze síťového projektoru.

► Související odkazy

- "Vytvoření klíče USB na jednotce USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.41](#)
- "Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows" [s.41](#)

Vytvoření klíče USB na jednotce USB Flash (pouze operační systém Windows)

Můžete vytvořit klíč USB na běžně dostupné jednotce USB Flash a použít jej k bezdrátovému připojení k vašemu projektoru.



Při vytváření klíče USB je třeba, aby jednotka USB Flash splňovala následující podmínky.

- Formát FAT
- Žádné funkce zabezpečení

Před vytvořením klíče USB doporučujeme odstranit veškeré soubory na jednotce.

- 1** Spustit **Nástroj pro konfiguraci USB klíče**.
Vyberte tlačítko **Start**, **EPSON Projector** a potom vyberte položku **Nástroj pro konfiguraci USB klíče**.
- 2** Vyberte typ aplikace, která se spustí po připojení klíče USB k počítači.
- 3** Připojte prázdnou jednotku USB Flash přímo k portu USB počítače.

- 4** Vytvořte klíč USB podle zobrazených pokynů.
Bude zahájeno vytvoření klíče USB a software zapíše soubor na jednotku USB Flash.

Výstraha

Během vytváření klíče USB nevyjímejte jednotku USB Flash z počítače. Pokud jednotku vyjmete, klíč USB se nemusí vytvořit správně. Pokud se vytvoření klíče USB nezdaří, zopakujte akci.



Pokud je k počítači připojeno více jednotek USB Flash, podle zobrazených pokynů vyberte jednotku, pro kterou chcete vytvořit klíč USB.

- 5** Na hlavním panelu systému Windows vyberte možnost **Bezpečně odebrat hardware** a potom vyjměte jednotku USB Flash.

Nyní můžete používat jednotku USB Flash jako klíč USB.

► Související odkazy

- "Edice softwaru Epson iProjection" [s.15](#)

Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows

Po vytvoření USB klíče můžete rychle promítat obrazy ze síťového projektoru. Pokud jste klíč USB již dříve použili, můžete připojit síťový projektor připojením klíče USB k vašemu počítači.

- 1** Zkontrolujte, zda projektor používá jedno z následujících síťových připojení:
 - Ve vašem projektoru je nainstalován nebo zabudován modul bezdrátové sítě LAN.

- K projektoru je připojen pevný kabel sítě LAN.

- 2** Zapněte projektor.
- 3** Stisknutím tlačítka [LAN] nebo tlačítka [Vyhledání zdroje] na dálkovém ovladači přepněte vstupní zdroj na místní síť LAN. Zobrazí se obrazovka se síťovými informacemi.
- 4** Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.
- 5** Připojte klíč USB k portu USB typu A projektoru.



Umístění portu USB typu A se liší v závislosti na projektoru. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.

- 6** Odpojte USB adaptér.
- 7** Připojte klíč USB k portu USB vašeho počítače.
- 8** Podle pokynů zobrazených na obrazovce nainstalujte aplikaci Epson iProjection.



- Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, kliknutím na volbu **Ano** bránu firewall deaktivujte.
- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, klikněte dvakrát na MPPLaunch.exe v klíči USB.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.



Chcete-li přepnout prezentaci na váš počítač, klikněte na tlačítko



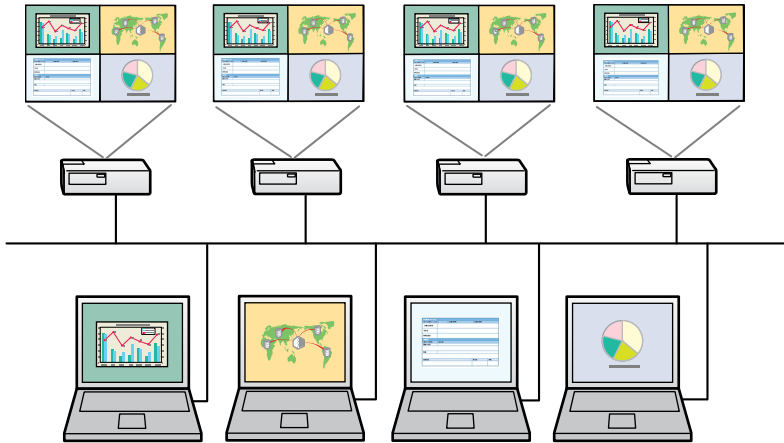
na panelu nástrojů.

- 9** Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows možnost **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte klíč USB od počítače.



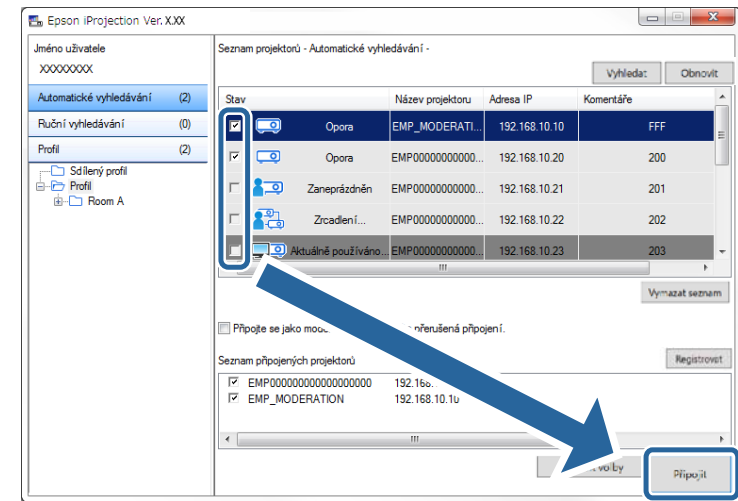
- Klíč USB můžete sdílet s ostatními uživateli bez odpojení vašeho počítače. V takovém případě zrušte **Při odpojení USB klíče dojde k ukončení aplikace** kontrolní pole **Nastavit volby** obrazovka aplikace Epson iProjection.
- K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

Připojení k několika projektorům a promítání stejného obrazu je známo jako zrcadlení. Zrcadlení můžete používat až se čtyřmi projektory.



- Zrcadlení je k dispozici pouze v režimu **Režim rozšířeného připojení**.
- Pro dosažení optimálních výsledků při zrcadlení doporučujeme připojit projektor k drátové místní síti LAN.

Na obrazovce vyhledávání vyberte maximálně čtyři projektory, ke kterým se chcete připojit, a potom klikněte na **Připojit**.



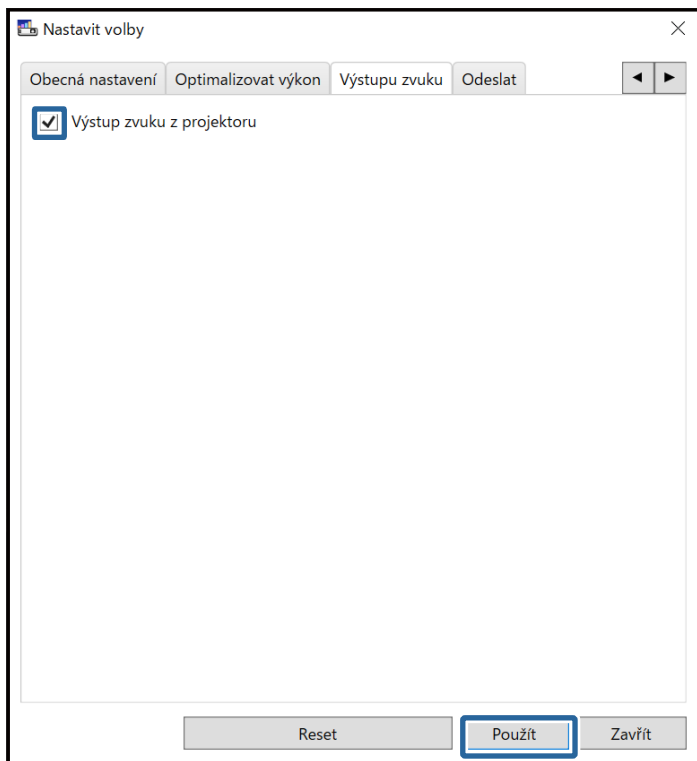
Bude vytvořena skupina zrcadlení projektorů a z více projektorů bude promítán stejný obraz.



- Když vyberete jeden projektor ze skupiny zrcadlení projektorů, budou vybrány všechny projektory v dané skupině.
- Pokud jsou jiní uživatelé již připojeni k některému projektoru ve skupině zrcadlení, můžete vybrat pouze jiný protokol ve stejné skupině zrcadlení. Nelze vybrat projektor, který se nenachází v žádné skupině zrcadlení.

Výstup zvuku z projektoru je k dispozici, pouze když je jeden počítač připojen k jednomu projektoru a když promítáte v režimu na celou plochu.

- 1** Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**.
Objeví se obrazovka **Nastavit volby**.
- 2** Klikněte na kartu **Výstup zvuku**.
- 3** Vyberte volbu **Výstup zvuku z projektoru** a potom klikněte na tlačítko **Použít**.



Když vyberete 256Kbps nebo 512Kbps jako nastavení **Použít šířku pásma** na kartě **Optimalizovat výkon**, projektor nebude reprodukovat zvuk a toto nastavení nelze vybrat.

Obrazovka **Nastavit volby** se ukončí.


►► **Související odkazy**

- "Promítání vlastní obrazovky" [s.45](#)
- "Řízení šířky pásma" [s.51](#)


Je možné promítat obrazovku počítače v celoobrazovkovém režimu bez promítání obrazovek ostatních uživatelů.

- 1** Na obrazovce vyhledávání vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a potom klikněte na tlačítko **Připojit**.

Zobrazí se panel nástrojů.

- 2** Klikněte na tlačítko .




- Můžete rovněž použít tlačítko  na ovládací obrazovce projekce.
- Toto tlačítko není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

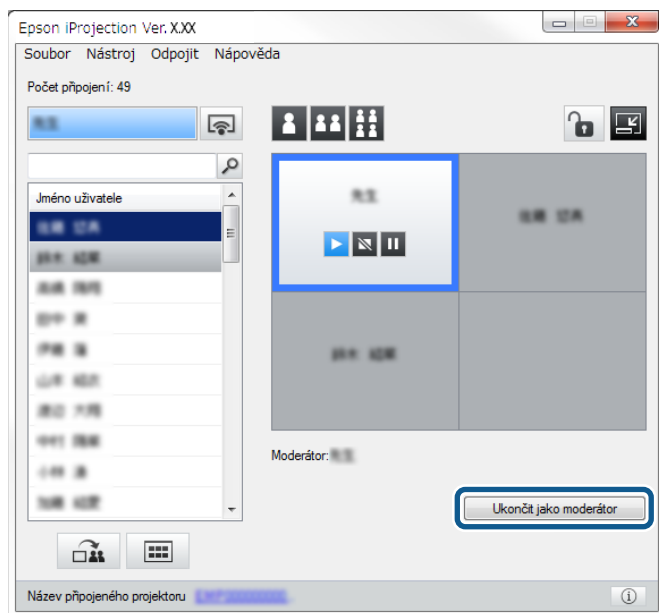
Obrazovka vašeho počítače se promítá v celoobrazovkovém režimu.

Při používání moderátorské funkce je možné změnit moderátora, když jiný uživatel potřebuje ovládat promítaný obsah.



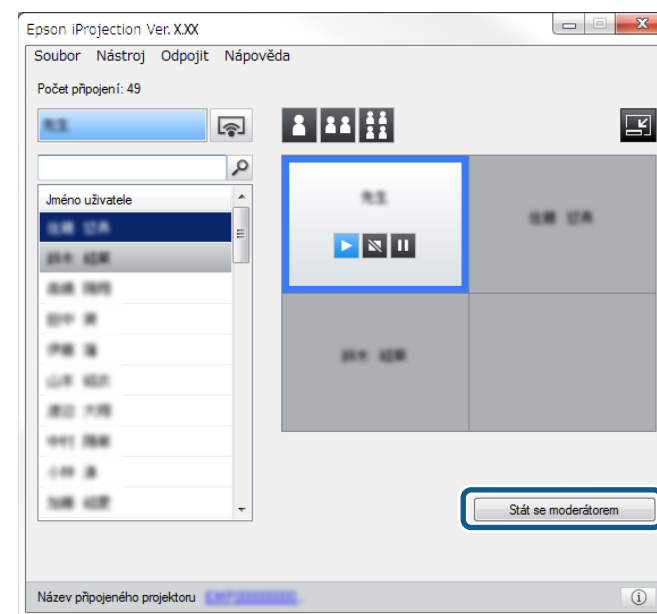
Funkce moderátora je k dispozici pouze ve Standardní edici softwaru.

- 1** Na obrazovce vyhledávání vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, vyberte volbu **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušená připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit**.
Zapne se funkce moderátora a zobrazí se panel nástrojů.
- 2** Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko .
Zobrazí se obrazovka řízení projekce.
- 3** Klikněte na tlačítko **Ukončit jako moderátor** v počítači moderátora.



Zobrazí se obrazovka potvrzení.

- 4** Klikněte na **Ano**.
Funkce moderátora se vypne.
- 5** Klikněte na tlačítko **Stát se moderátorem** na ovládací obrazovce projekce v počítači jiného uživatele.




Zobrazí se obrazovka potvrzení.

- 6** Klikněte na **Ano**.
Funkce moderátora se znovu zapne a nový moderátor může ovládat promítaný obraz.


► Související odkazy

- "Způsoby připojení pro různé typy schůzek" [s.21](#)

Moderátor může aktuálně promítaný obraz šířit do zařízení účastníků.



- 1** Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.




Můžete rovněž odeslat prázdný obraz. Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů a potom klikněte na **Odeslat prázdný obraz** v nabídce **Nástroj**.

Zobrazí se obrazovka s potvrzením.

- 2** Klikněte na tlačítko **Spustit**.

Na obrazovce počítače se zobrazí tlačítko  a tlačítko .


- 3** Klikněte na tlačítko .

Když je distribuce obrazu úspěšná, moderátorovi se zobrazí zpráva o dokončení a distribuovaný obraz se automaticky zobrazí v nástroji Viewer v zařízeních účastníků.

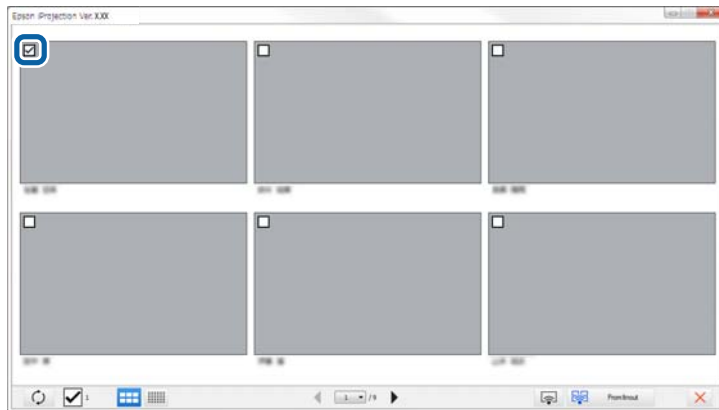
► Související odkazy

- "Obrazovka Viewer" [s.81](#)

Moderátor může sledovat obrazovky zařízení účastníků jako miniatury a vybírat uživatele k promítání.




- 1** Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.
Zobrazí se obrazovka s miniaturami.


- 2** Můžete vybrat až 12 miniatur k promítání.



- Chcete-li zobrazit nejaktuálnější miniatury, klikněte na tlačítko




- Kliknutím na tlačítko  zrušíte všechny volby. Dalším kliknutím na toto tlačítko se obnoví předchozí výběr miniatur.
- Chcete-li přepnout velikost a počet miniatur zobrazených na jedné stránce, klikněte na tlačítko  nebo .

- 3** Klikněte na tlačítko .



Když vyberete více než 5 miniatur, zobrazí se okno výběru miniatur. V případě výběru maximálně 4 miniatur je nezbytné znovu

kliknout na tlačítko .

Začnou se promítat vybrané miniatury. Kliknutím na tlačítko  ukončíte obrazovku miniatur a vrátíte se na panel nástrojů nebo na ovládací obrazovku projekce.

Během promítání obrazovky vašeho počítače lze skrýt ovládací obrazovku projekce před ostatními uživateli. To umožňuje měnit nezbytná nastavení bez promítání operace. Když přepnete panel nástrojů na ovládací obrazovku projekce, aktuálně zobrazený promítaný obraz bude automaticky pozastaven. Když se vrátíte na panel nástrojů, bude znovu promítána obrazovka vašeho počítače.

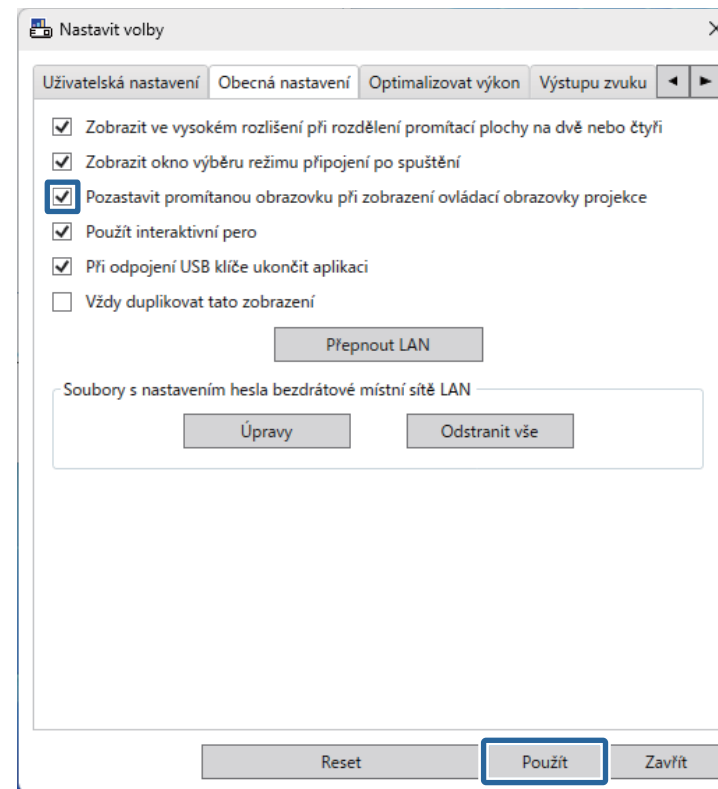


Při používání moderátorské funkce je tato funkce k dispozici pouze pro moderátora.

1 Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**.
Objeví se obrazovka **Nastavit volby**.

2 Klikněte na kartu **Obecná nastavení**.

3 Vyberte volbu **Pozastavit promítanou obrazovku při zobrazení ovládací obrazovky projekce** a potom klikněte na tlačítko **Použít**.










Obrazovka **Nastavit volby** se ukončí. Při příštím použití nebude operace na ovládací obrazovce projekce promítána.

Moderátor může zablokovat používání myši v zařízeních účastníků, takže účastník nemůže měnit promítaný obraz.



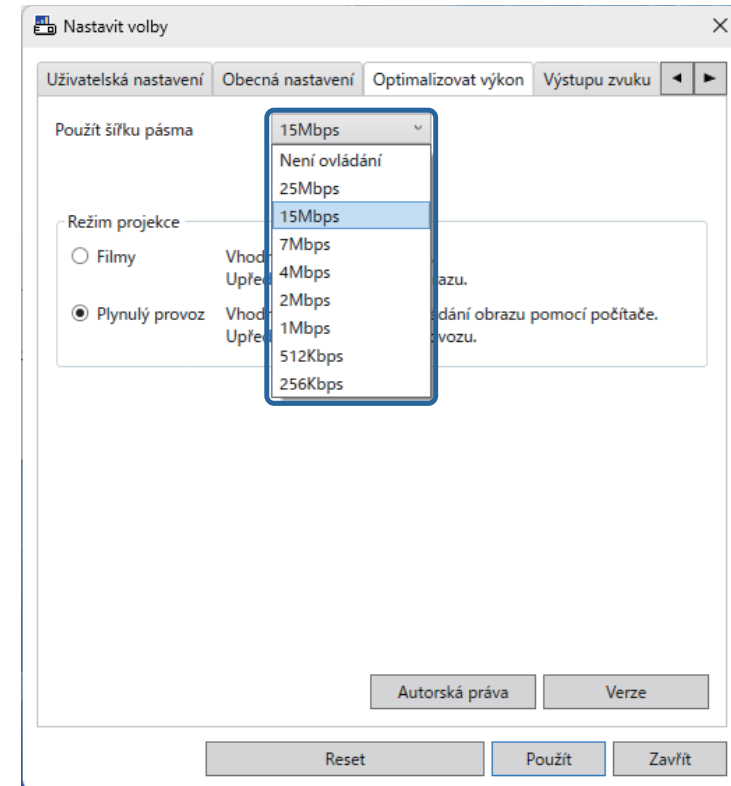
Nelze blokovat operace na rozšířeném zobrazení.

- Kliknutím na tlačítko  na obrazovce ovládání promítání zablokujete používání myši účastníka. Tlačítko  na obrazovce ovládání promítání se změní na tlačítko . Účastníkům se zobrazí ikona , která ukazuje, že používání myši je zablokováno.
- Kliknutím na tlačítko  na obrazovce ovládání promítání odblokujete používání myši účastníka. Tlačítko  na obrazovce ovládání promítání se změní na tlačítko . Nyní mohou účastníci používat myši na svých zařízeních.

Můžete snížit velikost dat přenášených do projektoru pro snížení zatížení sítě. Aby to bylo možné, můžete řídit šířku pásma připojení.

- 1** Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**. Zobrazí se obrazovka **Nastavit volby**.
- 2** Klikněte na kartu **Optimalizovat výkon**.
- 3** Vyberte **Režim projekce** podle promítaného obsahu.
 - **Filmy**: Vhodné pro plynulé přehrávání videí.
 - **Plynulý provoz**: Vhodné pro plynulé zobrazení ukazatele myši nebo používání softwaru na PC.

- 4** Vyberte šířku pásma, kterou chcete použít jako nastavení **Použit šířku pásma**.



Když vyberete užší šířku pásma, může se kvalita promítaného obrazu snížit, ale zároveň se sníží zatížení sítě.



Pokud při řízení šířky pásma nepotřebujete výstup zvuku, nezapomeňte zrušit výběr nastavení **Výstup zvuku z projektoru** na kartě **Výstup zvuku**. Šířku pásma používanou pro zvuk lze potom využít ke zvýšení kvality přenášeného obrazu.

► Související odkazy

- "Omezení řízení šířky pásma" [s.52](#)

Omezení řízení šířky pásma

Věnujte pozornost následujícím omezením šířky pásma.

- Když omezíte šířku pásma, může se z důvodu komprese přenášených dat snížit kvalita obrazu.
- Když vyberete 256Kbps nebo 512Kbps jako **Použití šířky pásma na Optimalizovat výkon** záložka, výstup zvuku z projektoru není možný. Chcete-li přenášet zvuk, vyberte šířku pásma 1Mbps nebo vyšší.
- Šířka pásma může chvilkově přesáhnout vybranou hodnotu, protože každá hodnota v seznamu je průměr za 30 sekund.
- Můžete omezit šířku pásma pouze pro odesílaná data. Nelze omezit šířku pásma přijímaných dat, například miniatury.

► Související odkazy

- "Výstup zvuku z projektoru" [s.44](#)

Řešení problémů

V následujících částech jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů se softwarem Epson iProjection.

► Související odkazy

- "Odstraňování problémů se síťovým připojením" [s.54](#)
- "Odstraňování problémů při promítání" [s.57](#)
- "Seznam chybových zpráv" [s.59](#)
- "Seznam ID událostí" [s.64](#)

Vyzkoušejte tato řešení v závislosti na vašem síťovém prostředí.

► Související odkazy

- "Nelze se připojit v režimu rychlého připojení" [s.54](#)
- "Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (bezdrátová síť)" [s.54](#)
- "Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (drátová síť)" [s.56](#)

Nelze se připojit v režimu rychlého připojení

Když nelze propojit počítač a projektor pomocí režimu rychlého připojení, vyzkoušejte následující řešení.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí, ve kterém se nacházejí síťová zařízení a projektor.
 - Podle potřeby řádně připojte určenou jednotku bezdrátové sítě LAN k projektoru. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
 - Zkontrolujte, zda se mezi počítačem a projektozem nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci. Uspořádání vnitřního prostoru někdy brání nalezení projektoru při vyhledávání.
 - Nastavte maximální intenzitu vyzařování síťových zařízení.
- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Zvolte jedno z těchto nastavení pro připojení k počítači přímo pomocí komunikace po bezdrátové síti. Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru.
 - Zapněte nastavení aplikace **Jednoduchý AP**.
 - Vyberte volbu **Rychlý pro Režim připojení**.
 - Podle potřeby zapněte nastavení bezdrátové místní sítě LAN.
 - Po aktivaci nastavení zabezpečení nastavte stejné heslo v počítači a v projektoru.
 - Zavřete nabídku nastavení sítě v projektoru.

- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Použijte počítač, který se může připojit k bezdrátové síti LAN.
 - Aktivujte v počítači nastavení bezdrátové místní sítě LAN nebo AirPort.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Ujistěte se, že spouštíte program ve správném režimu připojení. Pokud nelze vybrat nebo změnit režim připojení, vyberte možnost **Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavit volby. Na projektoru se po opětovném spuštění programu zobrazí otevřít obrazovku režimu připojení.

► Související odkazy

- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.71](#)

Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (bezdrátová síť)

Když nelze propojit počítač a projektor v režimu Režim rozšířeného připojení prostřednictvím bezdrátové sítě, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí, ve kterém se nacházejí síťová zařízení a projektor.
 - Podle potřeby řádně připojte určenou jednotku bezdrátové sítě LAN k projektoru. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
 - Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem a počítačem nebo projektozem nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci. Uspořádání vnitřního prostoru někdy brání nalezení projektoru při vyhledávání.
 - Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod a počítač nebo projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.

- Zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšířte šířku bezdrátového pásma.
- Nastavte maximální intenzitu vyzařování síťových zařízení.
- Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro přístupový bod.
- Zkontrolujte, zda systém bezdrátové místní sítě LAN přístupového bodu podporuje systém bezdrátové místní sítě LAN projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Zvolte jedno z těchto nastavení pro připojení projektoru k bezdrátové síti LAN. Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru.
 - Vypněte nastavení aplikace **Jednoduchý AP**.
 - Vyberte volbu **Pokročilý pro Režim připojení**.
 - Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
 - Nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto**. Když je **DHCP** nastaveno na **Zapnuto**, a pokud není server DHCP nalezen, přepnutí do pohotovostního režimu sítě LAN může určitou dobu trvat.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Podle potřeby zapněte nastavení bezdrátové místní sítě LAN.
 - Nastavte systém bezdrátové místní sítě LAN tak, aby vyhovoval standardům podporovaným přístupovým bodem.
 - Po aktivaci nastavení zabezpečení nastavte stejné heslo na přístupovém bodu, v počítači a v projektoru.
 - Zavřete nabídku nastavení sítě v projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Použijte počítač, který se může připojit k bezdrátové síti LAN.
 - Aktivujte v počítači nastavení bezdrátové místní sítě LAN nebo AirPort.
 - Připojte se k přístupovému bodu, ke kterému je připojen projektor.
- Vypněte bránu firewall. Pokud nechcete bránu firewall vypnout, zaregistrujte ji jako výjimku. Proveďte nezbytná nastavení pro otevření portů. Tyto aplikace používají porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Zkontrolujte nastavení přístupového bodu.
 - Na přístupovém bodě nastavte oprávnění k připojení tak, aby se mohly připojovat projektory, pokud jsou na přístupovém bodě nastaveny funkce, které blokují připojení, například omezení adres MAC a omezení portů.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Vyberte používaný síťový adaptér v seznamu **Přepnout LAN** na obrazovce **Nastavit volby**. Pokud má počítač více prostředí sítě LAN, nelze navázat připojení, pokud není síťový adaptér vybraný správně.
 - Pokud nelze projektor, ke kterému se chcete připojit, najít pomocí funkce **Automatické vyhledávání**, vyberte možnost **Ruční vyhledávání** a zadejte adresu IP.
 - Ujistěte se, že spouštíte program ve správném režimu připojení. Pokud nelze vybrat nebo změnit režim připojení, vyberte možnost **Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce **Nastavit volby**. Na projektoru se po opětovném spuštění programu zobrazí otevřít obrazovku režimu připojení.
 - Ověřte, zda projektor podporuje používanou verzi aplikace Epson iProjection. Instalujte program Epson iProjection jeho stažením z webových stránek společnosti Epson.
 - Nainstalujte do všech počítačů nejaktuálnější verzi aplikace Epson iProjection. Bez ohledu na používanou verzi aplikace Epson iProjection může být omezen maximální počet připojených počítačů a dostupnost funkce moderátora v závislosti na modelu projektoru.
 - Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve stejné skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte projektor ze stejné skupiny zrcadlení, jako již připojený uživatel, nebo vyberte projektor, který je v pohotovostním stavu.

► Související odkazy

- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.71](#)

- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.29](#)

Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (drátová síť)

Když nelze propojit počítač a projektor v režimu Režim rozšířeného připojení prostřednictvím drátové sítě, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí, ve kterém se nacházejí síťová zařízení a projektor.
 - Řádně připojte síťový kabel.



- Použijte běžně dostupný kabel místní sítě LAN 100BASE-TX nebo 10BASE-T.
- Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte volbu DHCP na **Vypnuto**. Když je DHCP nastaveno na **Zapnuto**, a pokud není server DHCP nalezen, přepnutí do pohotovostního režimu sítě LAN může určitou dobu trvat.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Zavřete nabídku nastavení sítě v projektoru.
 - Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Aktivujte nastavení místní sítě LAN v počítači.
- Operační systém Windows: zkontrolujte **Ovládací panely > Hardware a zvuk > Správce zařízení**.

- Vypněte bránu firewall. Pokud nechcete bránu firewall vypnout, zaregistrujte ji jako výjimku. Proveďte nezbytná nastavení pro otevření portů. Tyto aplikace používají porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Vyberte používaný síťový adaptér v seznamu **Přepnout LAN** na obrazovce **Nastavit volby**. Pokud má počítač více prostředí sítě LAN, nelze navázat připojení, pokud není síťový adaptér vybraný správně.
 - Pokud nelze projektor, ke kterému se chcete připojit, najít pomocí funkce **Automatické vyhledávání**, vyberte možnost **Ruční vyhledávání** a zadejte adresu IP.
 - Ujistěte se, že spouštíte program ve správném režimu připojení. Pokud nelze vybrat nebo změnit režim připojení, vyberte možnost **Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce **Nastavit volby**. Na projektoru se po opětovném spuštění programu zobrazí otevřít obrazovku režimu připojení.
 - Ověřte, zda projektor podporuje používanou verzi aplikace Epson iProjection. Instalujte program Epson iProjection jeho stažením z webových stránek společnosti Epson.
 - Nainstalujte do všech počítačů nejaktuálnější verzi aplikace Epson iProjection. Bez ohledu na používanou verzi aplikace Epson iProjection může být omezen maximální počet připojených počítačů a dostupnost funkce moderátora v závislosti na modelu projektoru.
 - Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve stejné skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte projektor ze stejné skupiny zrcadlení, jako již připojený uživatel, nebo vyberte projektor, který je v pohotovostním stavu.

►► Související odkazy

- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.71](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.29](#)

Vyzkoušejte tato řešení podle situace.

► Související odkazy

- "Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky" [s.57](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.57](#)
- "Funkce moderátora nefunguje" [s.58](#)
- "Odstraňování problémů s odesíláním promítané obrazovky" [s.58](#)

Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky

Pokud se obrazovka nepromítá nebo pokud jsou problémy s promítanými obrazy, vyzkoušejte následující řešení.

- Používáte-li aplikaci Microsoft Office, přestaňte pohybovat ukazatelem myši. Pokud budete souvisle pohybovat ukazatelem myši, obrazovka se nemusí aktualizovat rychle.
- V závislosti na počítači se nemusí promítat obrazovka přehrávání filmu aplikace Media Player.
- V závislosti na počítači se náhled spořiče obrazovky nemusí promítat správně.
- Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.
- Při přehrávání filmů v operačním systému Mac nejdříve spusťte aplikaci Epson iProjection a potom přehrávání. Pokud je spuštěna aplikace Epson iProjection během přehrávání filmu a změní se rozlišení obrazovky a počet barev, pokuste se přesunout okno přehrávání filmu, minimalizujte jej nebo změňte jeho velikost apod.
- Používáte-li počítač, který nesplňuje softwarové požadavky, obrazy a zvuk filmů se mohou zastavit.
- Když je moderátorem jiný uživatel, nelze ovládat promítaný obraz. Změňte moderátora nebo promítejte obrazovku bez moderátora.

- Pokud duplikujete zobrazení s použitím počítače, který je vybaven procesorem řady Intel Core i 3. generace nebo starším, vyberte možnost **Vždy duplikovat tato zobrazení** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce **Nastavit volby**.
- Když jsou promítané obrazy přerušovány nebo se zastavují, změňte nastavení **Režim projekce** na kartě **Optimalizovat výkon** na obrazovce **Nastavit volby**.
 - **Filmy**: Vhodné pro plynulé přehrávání videí.
 - **Plynulý provoz**: Vhodné pro plynulé zobrazení ukazatele myši nebo používání softwaru na PC.

► Související odkazy

- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.71](#)
- "Nastavit volby – Optimalizovat výkon" [s.72](#)
- "Změna moderátora" [s.46](#)

Odstraňování problémů se zvukem

Pokud z projektoru není slyšet žádný zvuk, vyzkoušejte následující řešení.

- Povolte načtení zvukového ovladače. Restartujte počítač, otevřete část **Systémové předvolby**, vyberte položku **Zabezpečení a soukromí** a potom zaškrtněte položku **Povolit** na kartě **Obecné**.
- Zvuk lze přenášet pouze na jeden projektor. Když je k počítači připojeno více projektorů, odpojte ostatní projektory a opakujte akci.
- Vyberte **Výstup zvuku z projektoru** na kartě **Výstupu zvuku** na obrazovce **Nastavit volby**.
- Při zobrazení obrazovky jednoho počítače v celoobrazovkovém režimu může projektor reprodukovat zvuk pouze jednoho počítače.
- Je-li šířka pásma omezena na **Optimalizovat výkon** záložky na **Nastavit volby**, zkuste rozšířit pásmo spojení.

- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru.

► Související odkazy

- "Nastavit volby – Výstupu zvuku" [s.73](#)

- Ukončete spuštěné funkce projektoru.
- Ověřte, zda promítaný obraz není chráněn autorskými právy.

► Související odkazy

- "Distribuce promítaného obrazu" [s.47](#)

Funkce moderátora nefunguje

Pokud funkce moderátora nefunguje správně, vyzkoušejte následující řešení.

- Ověřte, zda používáte Standardní edice softwaru. Používáte-li edici účastníka a potřebujete funkci moderátora, podle potřeby tento software nainstalujte znovu.
- Ověřte, zda projektor podporuje funkci moderátora. Další podrobnosti najdete v *návodu k použití*, který byl dodán společně s projektorem.
- Když je moderátorem jiný uživatel, nelze ovládat promítaný obraz. Změňte moderátora.
- Při připojování projektoru nezapomeňte vybrat volbu **Připojte se jako moderátor** nebo **zakažte přerušená připojení**.

► Související odkazy

- "Změna moderátora" [s.46](#)

Odstraňování problémů s odesíláním promítané obrazovky

Pokud funkce odesílání obrazovky nefunguje správně, vyzkoušejte následující řešení.

- Ověřte, zda projektor podporuje funkci odesílání obrazovky. Další podrobnosti najdete v *návodu k použití*, který byl dodán společně s projektorem.

Když dojde k chybě, na obrazovce počítače se zobrazí chybová zpráva. Přečtěte si zprávu a odstraňte chybu podle uvedených pokynů.

► Související odkazy

- "Chybové zprávy při spuštění programu Epson iProjection" [s.59](#)
- "Chybové zprávy při používání klíče USB" [s.60](#)
- "Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů" [s.61](#)
- "Chybové zprávy při promítání" [s.62](#)
- "Chybové zprávy při používání profilu" [s.62](#)
- "Chybové zprávy při používání moderátorské funkce" [s.62](#)
- "Chybové zprávy při distribuování promítané obrazovky" [s.63](#)

Chybové zprávy při spuštění programu Epson iProjection

Chybové zprávy	Řešení
Tato aplikace je již spuštěna.	Jsou již spuštěny dva jednorázově běžící programy Epson iProjection.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Ukončete aplikaci Quick Wireless Connection a potom spusťte aplikaci Epson iProjection. Chcete-li ukončit aplikaci Quick Wireless Connection, proveďte Bezpečně odebrat hardware prostřednictvím ikony na hlavním panelu a odpojte Quick Wireless Connection USB Key od počítače.

Chybové zprávy	Řešení
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (USB Display).	Ukončete aplikaci USB Display a potom spusťte aplikaci Epson iProjection. Aplikaci USB Display lze ukončit některým z následujících způsobů: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: odpojte kabel USB od projektoru. • Mac: vyberte volbu Odpojit z nabídky ikony USB Display na panelu nabídky nebo v části Dock a potom odpojte kabel USB.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Ukončete aplikaci EasyMP Network Projection a potom spusťte aplikaci Epson iProjection.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (Nástroj pro konfiguraci USB klíče).	Ukončete aplikaci Nástroj pro konfiguraci USB klíče a potom spusťte aplikaci Epson iProjection.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (Epson Wireless Presentation).	Ukončete aplikaci Epson Wireless Presentation a potom spusťte aplikaci Epson iProjection.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (Epson Wireless Transmitter Settings).	Ukončete aplikaci Epson Wireless Transmitter Settings a potom spusťte aplikaci Epson iProjection.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože už je spuštěný jiný software EPSON Projector (Epson Classroom Connect).	Ukončete aplikaci Epson Classroom Connect a potom spusťte aplikaci Epson iProjection.
Inicializace Epson iProjection se nezdařila.	Znovu spusťte program Epson iProjection. Pokud se zpráva přesto zobrazuje, odinstalujte a znovu nainstalujte aplikaci Epson iProjection.
Nelze otevřít soubor zástupce.	Soubor zástupce může být poškozený. Spusťte aplikaci Epson iProjection a pak se pokuste znovu vyhledat a připojit k projektoru.

Chybové zprávy	Řešení
Nelze najít projektor připojený k tomuto souboru zástupce. Vyhledejte znovu.	Zkontrolujte následující položky. <ul style="list-style-type: none"> Otevřete soubor zástupce v režimu připojení, pro který jste soubor zástupce vytvořili. Otevřete soubor zástupce v režimu Režim rozšířeného připojení, pokud používáte Edice účastníka softwaru.
Soubory chybí nebo nejsou platné. Aplikaci se nepodařilo spustit. Znovu nainstalujte/odeberte aplikaci.	Odinstalujte a znovu nainstalujte aplikaci Epson iProjection.
Nebylo možné získat informace o síťovém adaptéru.	Zkontrolujte následující položky. <ul style="list-style-type: none"> V počítači je nainstalován síťový adaptér. V počítači je nainstalován ovladač pro použitý síťový adaptér. Síťový adaptér je aktivován. Po kontrole restartujte počítač a potom restartujte aplikaci Epson iProjection. Pokud se stále nemůžete připojit, zkontrolujte síťová nastavení v počítači a síťová nastavení v projektoru.
Nelze spustit ze zástupce během promítání.	Přerušete promítání a potom spusťte promítání pomocí zástupce. Nelze spustit promítání pomocí zástupce, pokud již promítáte pomocí aplikace Epson iProjection.
Nelze spustit ze zástupce, když je zobrazena obrazovka Možnosti. Zavřete obrazovku Možnosti a potom zkuste zástupce znovu.	Objeví se obrazovka Nastavit volby. Zavřete obrazovku Nastavit volby.
Prezentace se pravděpodobně spustí až po restartování programu PowerPoint.	Ukončete aplikaci PowerPoint a znovu ji spusťte.

Chybové zprávy	Řešení
Nelze použít s aktuální verzí operačního systému. Znovu nainstalujte aplikaci Epson iProjection.	Znovu instalujte program Epson iProjection.
Nelze spustit zástupcem. Spojení s projektorem je již navázáno.	Přerušete promítání a potom spusťte promítání pomocí zástupce. Pokud je připojen klíč USB, odpojte jej.

► Související odkazy

- "Odinstalace softwaru Epson iProjection (Windows)" [s.83](#)
- "Odinstalování softwaru Epson iProjection (Mac)" [s.83](#)
- "Instalace aplikace Epson iProjection (Windows)" [s.15](#)
- "Instalace aplikace Epson iProjection (Mac)" [s.15](#)

Chybové zprávy při používání klíče USB

Chybové zprávy	Řešení
Nelze najít informace o připojení. Vložte USB klíč.	Připojte klíč USB řádně k vašemu počítači.
Nelze najít informace o připojení. Vložte USB klíč do projektoru.	Připojte klíč USB řádně k vašemu projektoru, aby se zaktualizovaly informace o síti projektoru.
Nelze najít projektor, který lze připojit pomocí Režimu rychlého připojení.	Ukončete aplikaci Epson iProjection a potom znovu vložte klíč USB.
Nelze najít projektor, který lze připojit pomocí Režim rozšířeného připojení.	
Při spuštění aplikace nelze použít USB klíč.	
Nelze najít projektor, který lze připojit pomocí Edice účastníka.	Zkontrolujte, zda je projektor připojen k síti pomocí Režim rozšířeného připojení a potom zaktualizujte informace o síti projektoru uložené v klíči USB.

Chybové zprávy	Řešení
Soubory chybí nebo nejsou platné. Aplikaci se nepodařilo spustit. Znovu nakonfigurujte klíč USB.	Odstraňte všechny soubory na jednotce USB Flash a potom spusťte Nástroj pro konfiguraci USB klíče pro vytvoření USB klíče znovu.
Nelze nakonfigurovat USB klíč. Soubory chybí nebo nejsou platné. Znovu nainstalujte aplikaci Epson iProjection.	
Nelze nakonfigurovat USB klíč. Znovu připojte paměťové zařízení USB a znovu spusťte Nástroj pro konfiguraci USB klíče.	
Nelze nakonfigurovat USB klíč. Zkontrolujte velikost volného místa. Potřebné volné místo: 150 MB	
Ke spuštění Nástroje pro konfiguraci USB klíče je vyžadováno oprávnění správce.	

► Související odkazy

- "Vytvoření klíče USB na jednotce USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.41](#)
- "Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows" [s.41](#)

Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů

Chybové zprávy	Řešení
Byl překročen maximální počet účastníků. Nelze se připojit.	K projektoru je již připojen maximální počet zařízení. Odpojte uživatele a projektory, které nepromítají obrazovky.
Klíčové slovo projektoru se neshoduje. Zkuste to znovu.	Zadejte klíčové slovo projektoru zobrazené na obrazovce.
Připojení se nezdařilo z důvodu neshody klíčového slova projektoru.	

Chybové zprávy	Řešení
Zvolený projektor je zrcadlem jiného projektoru.	Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve stejné skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte projektor ze stejné skupiny zrcadlení nebo vyberte projektor, který se nachází v pohotovostním stavu.
Jeden nebo více projektorů neodpovídá.	Nemůžete se současně připojovat k více projektorům. Zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení na projektoru.
Došlo k chybě v síti.	Zapněte bezdrátovou síť LAN počítače a pokuste se znovu vyhledat projektor. Pokud se k projektoru nemůžete stále připojit, zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení v projektoru.
Připojení k projektoru se nezdařilo.	Zkontrolujte, zda projektor, ke kterému se chcete připojit, je již připojen k aplikaci EasyMP Network Projection. Nelze se připojit k projektoru, který je již připojen pomocí aplikace EasyMP Network Projection.

► Související odkazy

- "Podporovaná Rozlišení" [s.84](#)
- "Odinstalace softwaru Epson iProjection (Windows)" [s.83](#)
- "Odinstalování softwaru Epson iProjection (Mac)" [s.83](#)
- "Jak získat nejaktuálnější verzi softwaru" [s.83](#)
- "Instalace aplikace Epson iProjection (Windows)" [s.15](#)
- "Instalace aplikace Epson iProjection (Mac)" [s.15](#)

Chybové zprávy při promítání

Chybové zprávy	Řešení
Projektor se odpojil.	V projektoru se mohla vyskytnout chyba. Zkontrolujte indikátory projektoru.
Došlo k chybě v síti.	Zkuste se znovu připojit. Pokud se k projektoru nemůžete stále připojit, zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení v projektoru.

Chybové zprávy při používání profilu

Chybové zprávy	Řešení
Zadejte max. 32 znaků.	Délka zadaného textu překračuje 32 znaků. Zkraťte název na maximálně 32 znaků.
Zadejte Název složky.	Nebyl zadán název složky. Zadejte název složky.
Nelze vytvářet více než 6 vrstev složek.	Složka obsahuje více než šest úrovní vnořených složek. Novou složku vytvořte na vyšší úrovni struktury složek.
Složka s názvem XXX již v této složce existuje.	Složka se stejným názvem již existuje. Zadejte název jiné složky.
Soubor projektoru s názvem XXX již v této složce existuje.	Projektor se stejným názvem již existuje. Zadejte název jiného projektoru.
Nelze importovat, protože formát není podporován touto aplikací.	Zkontrolujte profil, který chcete importovat. Nelze importovat profil, když nebyly zaregistrovány informace o projektoru nebo když je profil poškozený.

Chybové zprávy	Řešení
Nelze importovat, protože struktura složek přesahuje šest složek.	Struktura složek nesmí přesáhnout šest vrstev. Importujte, přesuňte nebo zkopírujte do složky, která se nachází na vyšší úrovni struktury.
Nelze přesunout, protože struktura složek přesahuje šest složek.	
Nelze kopírovat, protože struktura složek přesahuje šest složek.	
Otevření souboru se nezdařilo.	Profil je pravděpodobně poškozený. Zkuste znovu importovat profil.
Uložení souboru se nezdařilo.	Ověřte, zda máte přístupová práva ke složce, a potom opakujte akci.
Některé položky nelze importovat, protože režimy připojení se liší.	Nainportujte profil v režimu připojení, ve kterém jste profil vytvořili.

► Související odkazy

- "Registrace profilu" [s.30](#)
- "Importování profilu" [s.32](#)

Chybové zprávy při používání moderátorské funkce

Chybové zprávy	Řešení
Nelze se připojit jako moderátor.	Nelze se stát moderátorem, když je moderátorem jiný uživatel. Požádejte aktuálního moderátora o ukončení a potom to zkuste znovu.
Nebylo možné přepnout na Režim moderátora.	Ověřte, zda není moderátorem jiný uživatel, a zkuste to znovu.
Funkce moderátora není k dispozici. Byl(a) jste připojen(a) jako klient.	Projektor, ke kterému se připojujete, nepodporuje moderátorskou funkci. Chcete-li se stát moderátorem, přepněte na projektor, který podporuje moderátorskou funkci.

► Související odkazy

- "Změna moderátora" [s.46](#)

Chybové zprávy při distribuování promítané obrazovky

Chybové zprávy	Řešení
Projektor zpracovává. Chvilku počkejte a potom zkuste odeslat znovu.	Ukončete spuštěné funkce projektoru a zkuste to znovu.
Nelze uložit aktuálně promítaný obraz.	Ověřte, zda promítaný obraz není chráněn autorskými právy.
Při odesílání došlo k chybě v síti. Zkuste to znovu.	Ověřte, zda se moderátor může připojit k projektoru.
Přijatý soubor nelze uložit. Zkontrolujte velikost volného místa.	Nezapomeňte uvolnit dostatek místa pro ukládání přijatých obrázků.
Přijatý soubor nelze uložit. Zkontrolujte oprávnění k přístupu ke složce pro ukládání.	Zkontrolujte umístění uloženého přijatého obrázku na kartě Odeslat na obrazovce Nastavit volby a ověřte, zda máte přístupová práva ke složce.
Přijatý soubor nelze uložit. Zkontrolujte nastavení složky.	

► Související odkazy

- "Distribuce promítaného obrazu" [s.47](#)

Když dojde k při připojování k chybě, zobrazí se číslo signalizující typ chyby, a to následovně.

ID události: 04xx

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protiopatření. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě, nebo kontaktujte společnost Epson podle *návodu k použití* projektoru.

ID události	Příčina	Řešení
0432	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0435		
0434	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0481		
0482		
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte síťový software.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ ověření WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.

ID události	Příčina	Řešení
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Proveďte, zda server DHCP funguje správně, a zda je kabel sítě LAN správně připojen. Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte DHCP na Vypnuto .
0899	Další chyby komunikace	Pokud se problém neodstraní restartováním projektoru ani síťového softwaru, kontaktujte společnost Epson <i>podle návodu k použití</i> projektoru.
089A	Typ ověření EAP není stejný.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně.
089B	Autentifikace serveru EAP se nezdařila.	
089C	Autentifikace klienta EAP se nezdařila.	
089D	Výměna klíčů se nezdařila.	
0B01	Vnitřní paměť nelze správně rozpoznat.	Proveďte Odstranit všechna vnitřní data . Když je vnitřní paměť správně odstraněna, připojte napájecí kabel projektoru a zapněte. Nedošlo-li ke správnému odstranění, kontaktujte společnost Epson <i>podle návodu k použití</i> projektoru. Přejděte na Rozšíření > Nastavení bílé tabule > Vnitřní úložiště .
0BFF	Došlo k chybě ve funkci Tabule.	Restartujte projektor.

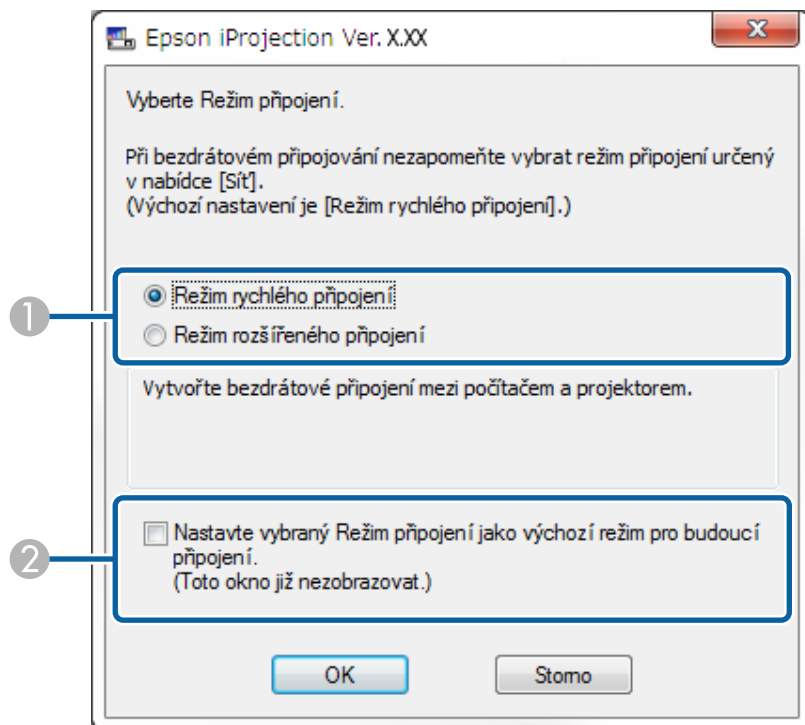
Souhrnná obrazovka

Tyto části obsahují další informace o obrazovkách aplikace Epson iProjection.

► Související odkazy

- "Obrazovka výběru režimu připojení" [s.66](#)
- "Obrazovka vyhledávání" [s.67](#)
- "Uložit obrazovku" [s.69](#)
- "Nastavit volby" [s.70](#)
- "Nástrojová lišta" [s.76](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.77](#)
- "Obrazovka miniatur" [s.80](#)
- "Obrazovka Viewer" [s.81](#)

Po spuštění aplikace Epson iProjection se zobrazí obrazovka výběru režimu připojení.

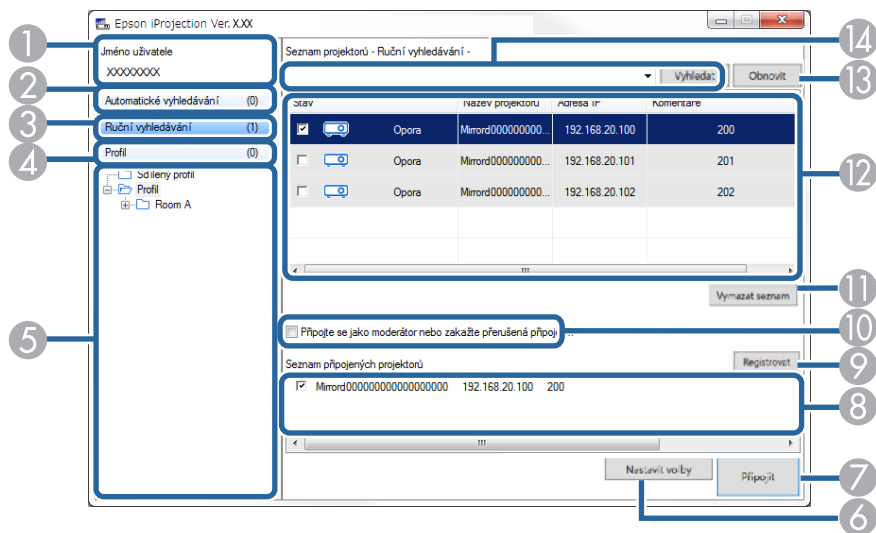


1	Slouží k výběru režimu připojení.
2	Výběrem této možnosti se budete vždy připojovat pomocí vybraného režimu připojení.

► Související odkazy

- "Způsoby připojení pro různá síťová prostředí" [s.16](#)

Po volbě režimu připojení se zobrazí obrazovka hledání.











1	Jméno uživatele	Zobrazuje uživatelské jméno v seznamu uživatelů na ovládací obrazovce projekce. Uživatelské jméno lze upravit na kartě Uživatelská nastavení na obrazovce Nastavit volby .
2	Automatické vyhledávání	Slouží k vyhledávání projektorů v síti, ke kterým je připojen počítač.
3	Ruční vyhledávání (pouze Režim rozšířeného připojení)	Slouží k vyhledávání projektorů v síti prostřednictvím zadání adresy IP nebo názvu projektoru.
4	Profil	Slouží k vyhledávání projektorů v síti použitím dříve uložených informací o projektoru.
5	Seznam Profil	Zobrazuje registrované profily (informace o projektoru). Když dvakrát kliknete na profil, v síti se vyhledají projektory zaregistrované v profilu.
6	Nastavit volby	Otevírá obrazovku Nastavit volby .

7	Připojit	Slouží k připojení k vybraným projektorům.
8	Seznam připojených projektorů (pouze Režim rozšířeného připojení)	Zobrazuje informace o projektorech vybraných v přehledu Seznam projektorů . Seznam připojených projektorů bude mít stejný obsah, i když se změní způsob vyhledávání.
9	Registrovat (pouze Režim rozšířeného připojení)	Registruje projektory uvedené v přehledu Seznam připojených projektorů do profilu.
10	Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušená připojení.	Připojí se k vybraným projektorům jako moderátor a vy můžete zabránit ostatním uživatelům, aby přerušovali vaše připojení (pouze podporované modely). Funkce moderátora je k dispozici pouze ve Standardní edici softwaru.
11	Vymazat seznam	Odstraňuje informace zobrazené v přehledu Seznam projektorů a Seznam připojených projektorů .
12	Seznam projektorů	Zobrazuje seznam projektorů nalezených v síti. Můžete vybrat projektory pro připojení. Výsledky vyhledávání se pro každý způsob vyhledávání (Automatické vyhledávání , Ruční vyhledávání , a Profil) zobrazují v samostatných seznamech.

		<ul style="list-style-type: none"> • Stav: popis stavových ikon projektoru viz následující tabulka. • Název projektoru: zobrazuje název projektoru. • SSID (pouze Režim rychlého připojení): zobrazuje SSID projektoru. • Intenzita signálu (pouze Režim rychlého připojení): zobrazuje intenzitu signálu při navázání připojení v režimu rychlého připojení. Při zvyšování intenzity signálu se příslušně zvyšuje počet rozsvícených indikátorů. • Adresa IP (pouze Režim rozšířeného připojení): zobrazuje adresu IP projektoru. • Komentáře: zobrazuje komentáře k projektoru. Komentář lze upravit kliknutím pravým tlačítkem na profil a potom kliknutím na volbu Vlastnost. Lze zadat až 32 znaků.
13	Obnovit	Aktualizuje informace v přehledu Seznam projektorů .
14	Pole Ruční vyhledávání (pouze Režim rozšířeného připojení)	Při použití režimu Ruční vyhledávání zadejte adresu IP nebo název projektoru. K vyhledání určeného projektoru klikněte na tlačítko Vyhledat .

V následující tabulce jsou popsány stavové ikony projektoru v části **Seznam projektorů**.

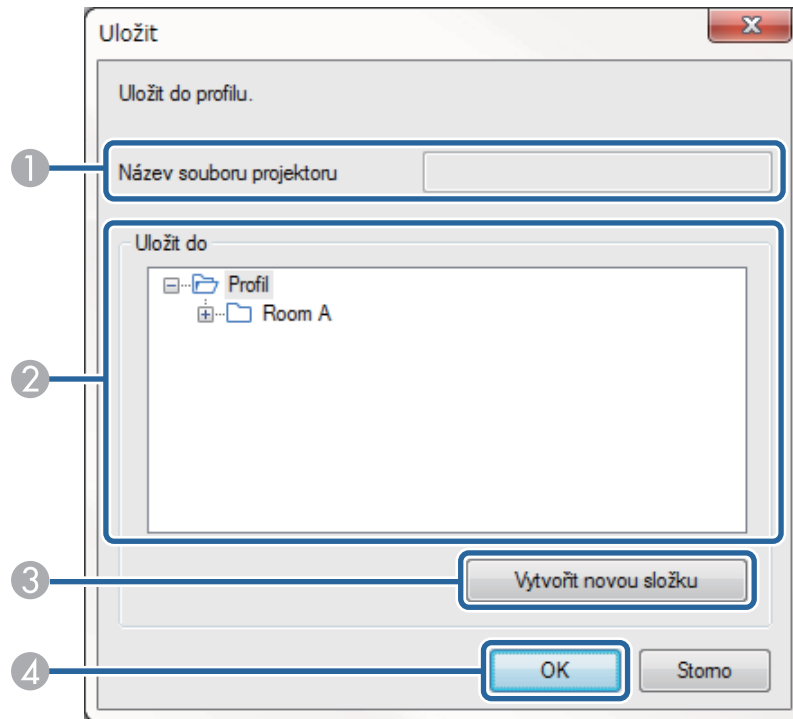
	K dispozici. Lze se připojit k projektoru.
Opora	
	K dispozici. Přestože jsou k projektoru připojeny další počítače, můžete se také současně připojit.
Zaneprázdněn	

	K dispozici. Můžete se připojit ke skupině projektorů, které promítají stejný obraz (zrcadlení).
Zrcadlení...	
	Nedostupný. Projektor zobrazuje obrazovku konfigurace sítě nebo je používán jiným projekčním softwarem.
Aktuálně používáno jinou aplikací	
	Nedostupný. Pro vyhledávání projektoru se již používá režim Ruční vyhledávání nebo Profil .
Hledání	
	Nedostupný. Určený projektor nebyl pomocí režimu Ruční vyhledávání nebo Profil nalezen.
Nenalezeno.	
	Nedostupný. Projektor není kompatibilní s aplikací Epson iProjection.
Nepodporované projektory	
	K dispozici. Zobrazí se, pokud je nalezen projektor s aktivním bezpečnostním nastavením v Režim rychlého připojení.
Nezískáno	

» Související odkazy

- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" [s.28](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.29](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.29](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.40](#)

Když vyhledáte projektory a ukládáte informace do profilu na obrazovce hledání, zobrazí se obrazovka Uložit.



1	Název souboru projektoru	Zadejte název souboru projektoru.
2	Uložit do	Vyberte složku, do které chcete uložit profil.
3	Vytvořit novou složku	Vytvoří novou složku.
4	OK	Zaregistruje informace o projektoru do profilu.

► Související odkazy

- "Registrace profilu" [s.30](#)

Když kliknete na tlačítko **Nastavit volby** na obrazovce hledání aplikace Epson iProjection, zobrazí se obrazovka **Nastavit volby**.



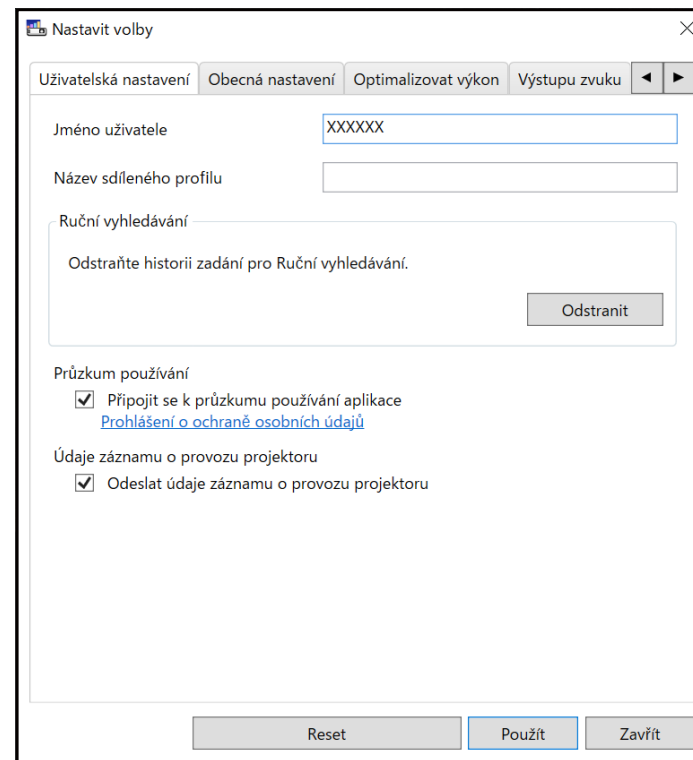
- K položce **Nastavit volby** lze rovněž přistupovat z nabídky **Nástroj** na ovládací obrazovce projekce. Při přístupu k položce **Nastavit volby** z ovládací obrazovky projekce se nezobrazí karta **Uživatelská nastavení**.
- Dostupná nastavení se liší podle vydání softwaru.

► Související odkazy

- "Nastavit volby – Uživatelská nastavení" [s.70](#)
- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.71](#)
- "Nastavit volby – Optimalizovat výkon" [s.72](#)
- "Nastavit volby – Výstupu zvuku" [s.73](#)
- "Nastavit volby - Odeslat" [s.74](#)

Nastavit volby – Uživatelská nastavení

Když kliknete na kartu **Uživatelská nastavení** na obrazovce **Nastavit volby**, zobrazí se následující obrazovka.



Jméno uživatele	Přejděte na uživatelské jméno v seznamu uživatelů na ovládací obrazovce projekce. Lze zadat až 32 znaků. Toto nastavení je sesynchronizováno s nastavením na obrazovce hledání.
Název sdíleného profilu (pouze režim Režim rozšířeného připojení)	Zadejte síťové umístění nebo adresu URL sdíleného profilu (včetně názvu profilu), jak je uvedeno níže. <ul style="list-style-type: none"> • Souborový server (pouze systém Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist • Webový server:http://xxxxx/xxxxx.mplist
Odstranit(pouze režim Režim rozšířeného připojení)	Odstraňte historii zadání pro Ruční vyhledávání .

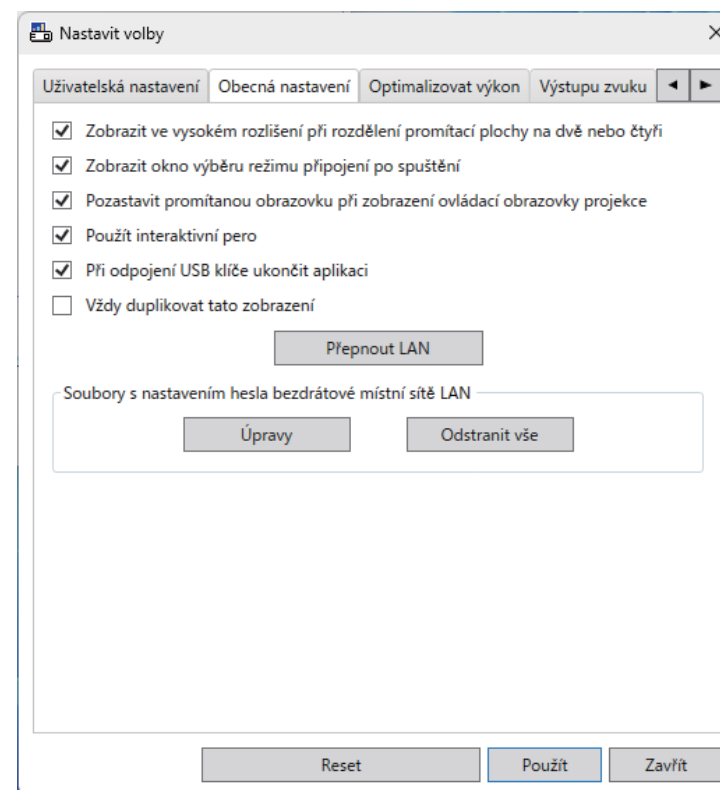
Průzkum používání	Výběrem této možnosti povolíte společnosti Epson shromažďovat informace o používání aplikace.
Údaje záznamu o provozu projektoru	Výběrem této možnosti povolíte společnosti Epson shromažďovat údaje záznamu o provozu projektoru.
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .

► Související odkazy

- "Obrazovka vyhledávání" [s.67](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.77](#)
- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" [s.28](#)
- "Sdílení profilu v síti" [s.32](#)

Nastavit volby – Obecná nastavení

Když kliknete na kartu **Obecná nastavení** na obrazovce **Nastavit volby**, zobrazí se následující obrazovka.



Zobrazit ve vysokém rozlišení při rozdělení promítací plochy na dvě nebo čtyři	Projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200) nebo s plným rozlišením (1920 × 1080). Zvolte pro zobrazení všech rozdělených ploch ve vysokém rozlišení. Zrušte výběr tohoto nastavení, pokud zobrazení obrazu trvá příliš dlouho nebo dojde k přerušení.
Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění	Při výběru této možnosti se obrazovka Výběr režimu připojení zobrazí při každém spuštění softwaru. Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, pokud jste se shodli na běžném způsobu spuštění.

Pozastavit promítanou obrazovku při zobrazení ovládací obrazovky projekce	Při používání moderátorské funkce je k dispozici pouze pro moderátora. Slouží ke skrytí operací na ovládací obrazovce projekce před ostatními uživateli během promítání obrazovky vašeho počítače.
Použít interaktivní pero	Tato volba slouží k používání interaktivní funkce prostřednictvím sítě (pouze podporované modely). Není třeba připojit počítač k projektoru kabelem USB. Následující zařízení lze používat současně. <ul style="list-style-type: none"> • Operační systém Windows: dvě pera Easy Interactive Pen a šest dotykových bodů • Mac: jedna myš
Při odpojení USB klíče ukončit aplikaci	Po vyjmutí klíče USB z počítače vyberte možnost odpojení počítače. Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, pokud chcete klíč USB sdílet s ostatními uživateli bez odpojení vašeho počítače.
Vždy duplikovat tato zobrazení	Slouží k duplikování zobrazení s použitím počítače, který je vybaven procesorem řady Intel Core i 3. generace nebo starším.
Přepnout LAN	Pouze pro systém Windows Toto nastavení se používá pro přepnutí síťového adaptéru používaného pro vyhledávání, má-li počítač více adaptérů. Ve výchozím nastavení se pro provádění vyhledávání použijí všechny síťové adaptéry.
Soubory s nastavením hesla bezdrátové místní sítě LAN (Pouze režim Režim rychlého připojení)	Při připojování projektoru s aktivním bezpečnostním nastavením v Režim rychlého připojení se hodnoty SSID a přístupová hesla uloží do počítače. Uložené informace je možné upravit a odstranit. Úpravy: zobrazí obrazovku správy bezdrátové sítě pro počítač. Odstranit vše: odstraní všechny hodnoty SSID a přístupová hesla uložená v počítači.

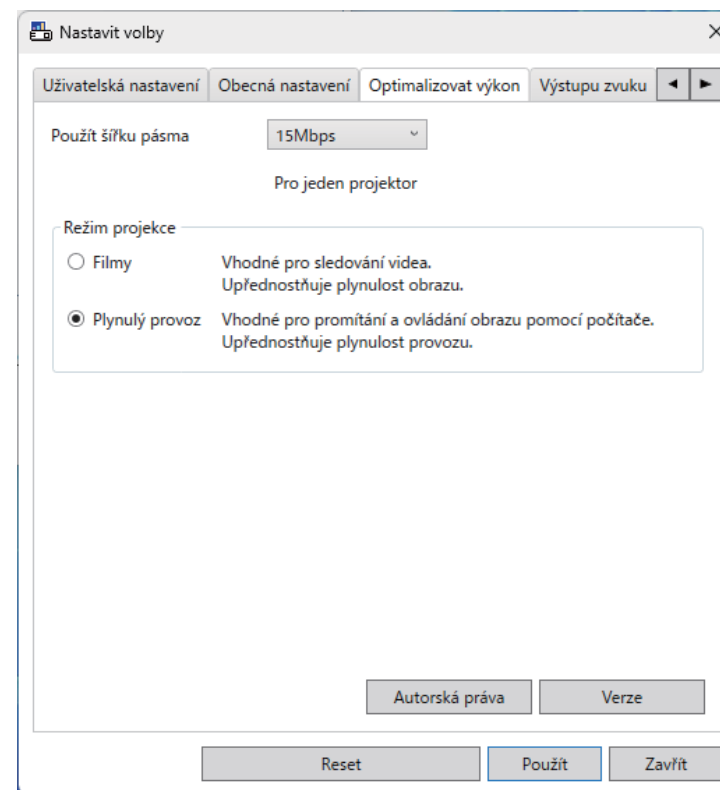
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .
-------	--

► Související odkazy

- "Změna počtu promítaných panelů" [s.35](#)
- "Skrytí ovládací obrazovky projekce" [s.49](#)

Nastavit volby – Optimalizovat výkon

Když kliknete na kartu **Optimalizovat výkon** na obrazovce **Nastavit volby**, zobrazí se následující obrazovka.



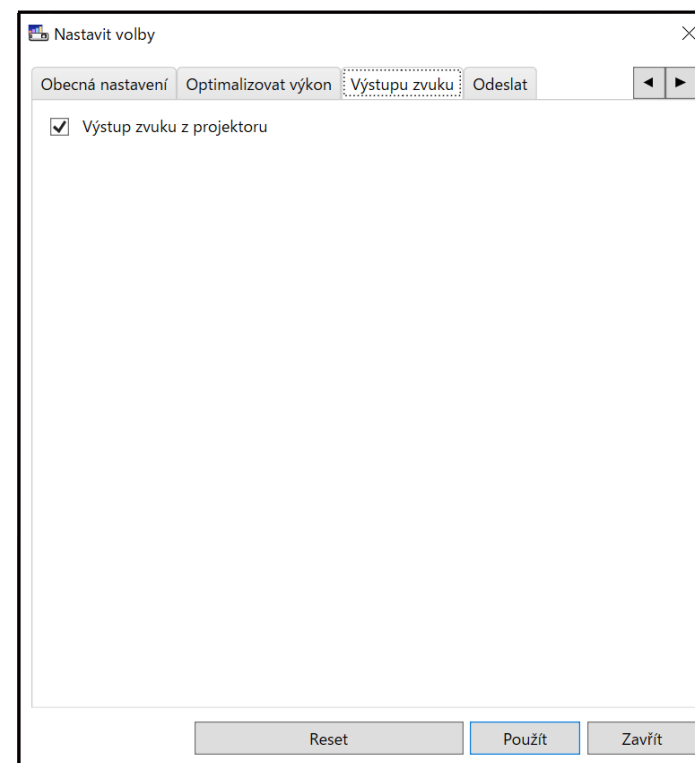
Použít šířku pásma	Ovládání šířky pásma pro přenášení dat. Když vyberete užší šířku pásma, může se kvalita promítaného obrazu snížit, ale zároveň se sníží zatížení sítě.
Režim projekce	Vyberte vhodný režim projekce podle promítaného obsahu. <ul style="list-style-type: none"> • Filmy: Vhodné pro plynulé přehrávání videí. • Plynulý provoz: Vhodné pro plynulé zobrazení ukazatele myši nebo používání softwaru na PC.
Autorská práva	Zobrazení informací o licenci na software Open-Source
Verze	Pouze pro systém Windows Zobrazuje informace o verzi aplikace Epson iProjection.
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .


► **Související odkazy**

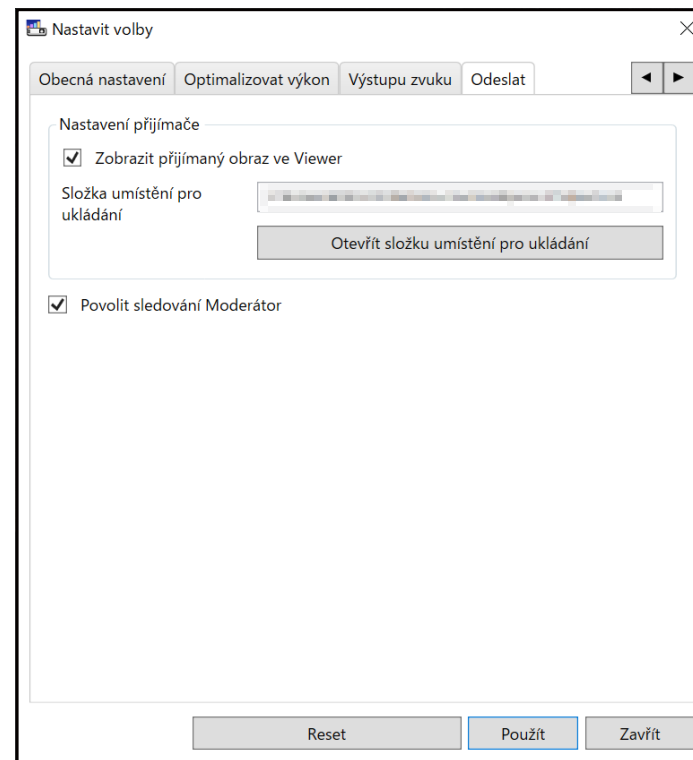
- "Řízení šířky pásma" [s.51](#)

Nastavit volby – Výstupu zvuku

Když kliknete na kartu **Výstupu zvuku** na obrazovce **Nastavit volby**, zobrazí se následující obrazovka.



Výstup zvuku z projektoru	<p>Slouží k reprodukci zvuku počítače pomocí projektoru. Zrušením zaškrtnutí bude zvuk reprodukován počítačem.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> • Při zobrazení obrazovky jednoho počítače v celoobrazovkovém režimu může projektor reprodukovat zvuk pouze jednoho počítače. • Když vyberete 256Kbps nebo 512Kbps jako nastavení Použít šířku pásma na kartě Optimalizovat výkon, projektor nebude reprodukovat zvuk a toto nastavení nelze vybrat. </div>
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .



► **Související odkazy**

- "Výstup zvuku z projektoru" [s.44](#)
- "Řízení šířky pásma" [s.51](#)

Nastavit volby - Odeslat

Když kliknete na kartu **Odeslat** na obrazovce **Nastavit volby**, zobrazí se následující obrazovka.

Zobrazit přijímaný obraz ve Viewer	Výběrem této volby se přijatý obrázek zobrazí v nástroji Viewer, který je součástí softwaru Epson iProjection.
Složka umístění pro ukládání	<p>Zobrazí složku, ve které je uložen přijatý obrázek. Uložené obrázky jsou uchovávány v následujících složkách.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Epson iProjection</user_name> • Mac <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\Epson iProjection</user_name>

Otevřít složku umístění pro ukládání	Otevře složku, ve které je uložen přijatý obrázek.
Povolit sledování Moderátor	Výběrem této možnosti umožníte moderátorovi zobrazit obrazovku počítače jako miniaturu.
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .

► Související odkazy

- "Distribuce promítaného obrazu" [s.47](#)

Po spuštění aplikace Epson iProjection a navázání připojení s projektorem se na obrazovce počítače zobrazí panel nástrojů. Tento panel nástrojů lze použít k ovládní promítaného obrazu a k odpojení síťového připojení.




Položky zobrazené na panelu nástrojů se liší podle způsobu připojení a vydání nebo vaší role v tomto softwaru.

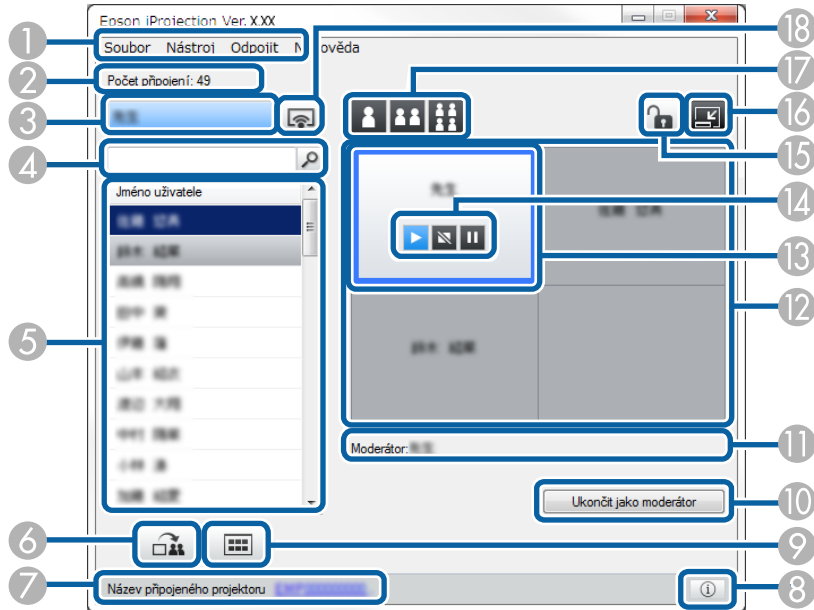
	Zobrazit	Zruší příkaz Zastavit nebo Pozastavit a promítá obraz z počítače tak, jak je.
	Zastavit	Zastaví promítání během připojení k projektoru. Během zastavení je promítána černá obrazovka.
	Pozastavit	Pozastaví aktuálně zobrazenou obrazovku počítače. Promítané zobrazení se nemění, i když provedete změny na obrazovce počítače.
	Odeslat promítaný obraz	Distribuuje aktuálně promítaný obraz do zařízení účastníků.
	Zobrazit miniatury	Zobrazí miniatury obrazovek zařízení účastníků tak, aby je mohl moderátor sledovat.
	Zobrazit přijímaný obraz	Zobrazí přijímaný obraz v nástroji Viewer.

	Promítat moji obrazovku	Promítá obrazovku vašeho počítače v celoobrazovkovém režimu.
	Odejít	Přeruší připojení mezi počítačem a projektory.
	Odpojit vše	Přeruší připojení mezi všemi zařízeními a projektory, které se účastní schůzky.
	Přepnout na Ovládací obrazovku projekce	Přepne na ovládací obrazovku projekce.
	Informace o projektoru	Zobrazí informace o síti projektoru. Klíčové slovo projektoru je klíčové slovo, které jste zadali, když jste se připojili k projektoru. ----: Klíčové slovo projektoru není nastaveno. Neznámé: Klíčové slovo projektoru nebylo načteno, protože připojení bylo navázáno bez zadání klíčového slova projektoru, například načtením kódu QR a připojením klíče USB.



►► Související odkazy

- "Ovládací obrazovka projekce" [s.77](#)
- "Používání stavu promítaného obrazu" [s.34](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.45](#)
- "Odpojování" [s.38](#)



Když kliknete na tlačítko  na panelu nástrojů, zobrazí se ovládací obrazovka projekce.













- Obrazovka ovládání promítání je k dispozici pouze ve Standardní edici softwaru.
- Položky zobrazené na ovládací obrazovce projekce se liší podle vaší role v softwaru a používaného projektoru.

	Nabídka Nástroj	<p>Kliknutím vyberte následující položky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odepřít operace uživatele: zablokuje používání myši účastníků. Nelze blokovat operace na rozšířeném zobrazení. • Povolit operace uživatele: odblokuje používání myši účastníků. • Odeslat prázdný obraz: odešle do zařízení účastníků prázdný obraz tak, aby mohli účastníci volně kreslit. • Zobrazit přijímaný obraz: zobrazí přijímaný obraz v nástroji Viewer. • Nastavit volby: zobrazí obrazovku Nastavit volby.
	Nabídka Odpojit	Kliknutím vyberte volbu Odejít nebo Odpojit vše .
	Nabídka Nápověda	Kliknutím vyberte volbu Informace o verzi .
2	Počet připojení	Zobrazuje počet uživatelů připojených k projektoru.
3	Uživatelské informace	Zobrazuje vaše jméno a stav. Při promítání obrazovky vašeho počítače je zobrazeno modře. Je zobrazeno šedě, když jste na promítací ploše, ale nepromítáte.
4	Políčko hledání uživatele	<p>Zadejte uživatelské jméno, které chcete vyhledat, a potom klikněte na tlačítko . Výsledky vyhledávání budou zobrazeny v seznamu uživatelů.</p> <p>Kliknutím na tlačítko  se vrátíte na původní seznam uživatelů.</p>

1	Nabídka Soubor	Kliknutím vyberte volbu Konec pro ukončení softwaru.
---	----------------	---


5	Seznam uživatelů	<p>Zobrazuje jména uživatelů pro počítače, které jsou připojeny k projektorům. K projektoru můžete připojit současně až 50 zařízení, například počítače, chytré telefony a tablety s použitím aplikace Epson iProjection.</p> <p>Když přetáhnete uživatelské jméno na bílý panel na projekční ploše, začne se promítat obrazovka počítače. Pozadí uživatelů, kteří právě promítají, je modré; pozadí uživatelů, kteří jsou na promítací ploše, ale právě nepromítají, je šedé. I když některý uživatel opustí relaci, jeho jméno zůstává v seznamu uživatelů a barva jeho textu je šedá.</p> <p>Výchozím nastavením uživatelského jména je uživatelské jméno pro přihlášení. Uživatelské jméno lze změnit na kartě Uživatelská nastavení na obrazovce Nastavit volby nebo na obrazovce hledání.</p>
6	 Odeslat promítaný obraz	<p>Distribuuje aktuálně promítaný obraz do zařízení účastníků.</p>
7	Název připojeného projektoru	<p>Zobrazuje název projektoru, ke kterému jste aktuálně připojeni.</p> <p>Kliknutím na název projektoru se zobrazí webová stránka ovládání projektoru. Můžete ovládat projektor na obrazovce počítače stejně jako dálkovým ovladačem. Další podrobnosti viz <i>Uživatelská příručka</i> k projektoru.</p>
8	 Informace o projektoru	<p>Zobrazí informace o síti projektoru. Klíčové slovo projektoru je klíčové slovo, které jste zadali, když jste se připojili k projektoru.</p> <p>----: Klíčové slovo projektoru není nastaveno.</p> <p>Neznámé: Klíčové slovo projektoru nebylo načteno, protože připojení bylo navázáno bez zadání klíčového slova projektoru, například načtením kódu QR a připojením klíče USB.</p>

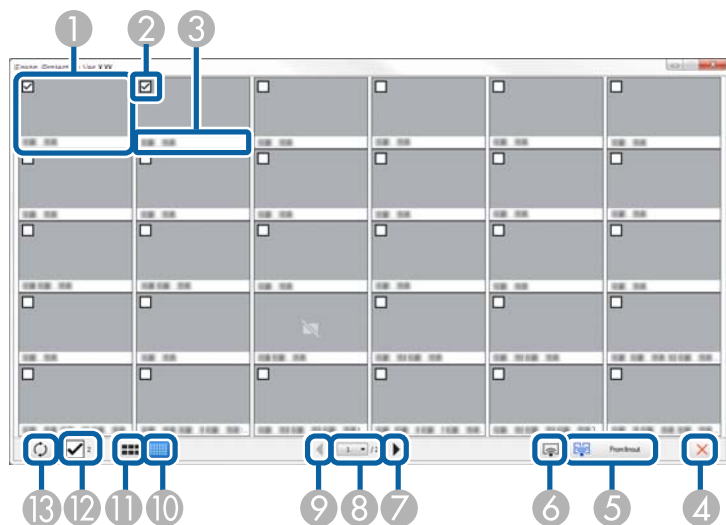
9	 Zobrazit miniatury	<p>Zobrazí miniatury obrazovek zařízení účastníků tak, aby je mohl moderátor sledovat.</p>
10	Ukončit jako moderátor/Stát se moderátorem	<p>Kliknutím na tlačítko Ukončit jako moderátor přestanete být moderátorem, zatímco kliknutím na tlačítko Stát se moderátorem se stanete moderátorem. Zobrazené tlačítko se liší podle způsobu připojení.</p>
11	Moderátor	<p>Zobrazuje jméno (případného) moderátora.</p>
12	Projekční plocha	<p>Když je barva pozadí panelu bílá, promítá se na tomto panelu obrazovka počítače příslušného uživatele. Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, je zobrazena černá obrazovka. Přetažením uživatelského jména lze změnit promítanou obrazovku a místo, na kterém se promítá obrazovka počítače.</p>
13	Cílový panel	<p>Přesuňte modře orámovaný cílový panel kliknutím na jeden z panelů na projekční ploše. Obrazovku počítače lze promítat tam, kde je umístěn cílový panel, kliknutím na některé z tlačítek pro změnu projekce.</p>
14	Tlačítka ovládání obrazovky	<p>Ukazuje následující stav projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> •  Zobrazit: zruší příkaz Zastavit nebo Pozastavit a promítá obraz z počítače tak, jak je. •  Zastavit: zastaví promítání během připojení k projektoru. Během zastavení je promítána černá obrazovka. •  Pozastavit: pozastaví aktuálně zobrazenou obrazovku počítače. Promítané zobrazení se nemění, i když provedete změny na obrazovce počítače.
15	 Odepřít/povolit operace uživatele	<p>Zablokuje nebo odblokuje používání myši účastníků. Nelze blokovat operace na rozšířeném zobrazení.</p>




16	 Změnit na panel nástrojů	Přepne na panel nástrojů.
17	Změna tlačítek projekce	Změní počet panelů, které jsou k dispozici pro promítání počítačových obrazovek. <ul style="list-style-type: none"> •  Jedna obrazovka: promítá obraz z jednoho zařízení v celoobrazovkovém režimu bez rozdělení promítaného zobrazení. •  Dvě obrazovky: současně promítá obrazovky až dvou zařízení tak, že se promítané zobrazení rozdělí na dvě části. •  Čtyři obrazovky: současně promítá obrazovky až čtyř zařízení tak, že se promítané zobrazení rozdělí na čtyři části.
18	 Promítat moji obrazovku	Promítá obrazovku vašeho počítače v celoobrazovkovém režimu.







► Související odkazy

- "Obrazovka vyhledávání" [s.67](#)
- "Nastavit volby – Uživatelská nastavení" [s.70](#)
- "Nástrojová lišta" [s.76](#)
- "Odpojování" [s.38](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.45](#)
- "Změna moderátora" [s.46](#)
- "Skrytí ovládací obrazovky projekce" [s.49](#)
- "Distribuce promítaného obrazu" [s.47](#)
- "Zákaz operací účastníků" [s.50](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.34](#)


Když kliknete na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce, zobrazí se následující obrazovka.

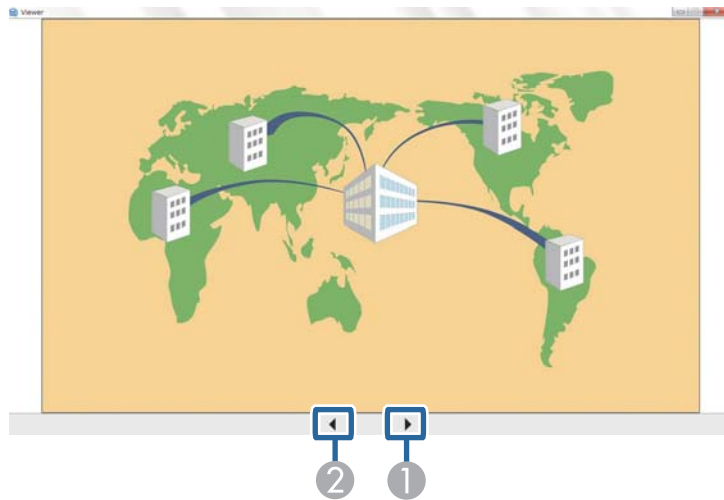


1	Miniatura	Zobrazuje obrazovku zařízení účastníka. Právě promítaná miniatura je zobrazena v modrém rámečku.
2	Zaškrťovací políčko miniatury	Vyberte miniaturu, kterou chcete promítat. Můžete vybrat až 12 miniatur.
3	Jméno uživatele	Zobrazí jméno uživatele každé miniatury. Můžete zobrazit až 32 znaků.
4	 Zavřít	Zavře obrazovku miniatur.
5	 Promítnout	Začne promítat vybrané miniatury. Když vyberete více než 5 miniatur, zobrazí se okno výběru miniatur. V případě výběru maximálně 4 miniatur je nezbytné znovu kliknout na tlačítko  .

6	 Promítat moji obrazovku	Promítá obrazovku z počítače v celoobrazovkovém režimu bez promítání obrazovek ostatních uživatelů.
7	 Další	Zobrazí další stránku.
8	Seznam stránek	Přejde na stránku, kterou chcete zobrazit.
9	 Předchozí	Zobrazí předchozí stránku.
10	 Zobrazit malé miniatury	Zmenší velikost každé miniatury tak, aby bylo možné na obrazovce zobrazit více miniatur.
11	 Zobrazit velké miniatury	Zvětší velikost každé miniatury tak, aby bylo vidět více detailů.
12	Vymazat vše	Zobrazí počet vybraných miniatur. Zrušením zaškrtnutí políčka vymažete všechny výběry. Dalším zaškrtnutím tohoto políčka se obnoví předchozí výběr miniatur.
13	 Obnovit	Obnoví miniatury.

Obrazovka Viewer se zobrazí po provedení některé z následujících operací.

- Když obdržíte distribuovaná obrazová data.
- Když vyberete možnost **Zobrazit přijímaný obraz** v nabídce Nástroj na ovládací obrazovce projekce.
- Když kliknete na tlačítko  na panelu nástrojů.



1	Další data	Zobrazí další data
2	Předchozí data	Zobrazí předchozí data

Příloha

V těchto částech najdete další informace o softwaru Epson iProjection.

► Související odkazy

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.83](#)
- "Podporovaná Rozlišení" [s.84](#)
- "Omezení" [s.85](#)
- "Poznámky" [s.86](#)

Tyto pokyny slouží k aktualizaci nebo odinstalování softwaru Epson iProjection.

► Související odkazy

- "Jak získat nejaktuálnější verzi softwaru" [s.83](#)
- "Odinstalace softwaru Epson iProjection (Windows)" [s.83](#)
- "Odinstalování softwaru Epson iProjection (Mac)" [s.83](#)

Jak získat nejaktuálnější verzi softwaru

Aktualizace tohoto softwaru a jeho průvodce mohou být k dispozici na webu společnosti Epson.


Navštivte epson.sn.

Odinstalace softwaru Epson iProjection (Windows)

Podle následujících pokynů odinstalujete software Epson iProjection.



K odinstalování softwaru je zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Stisknutím klávesy  na klávesnici zobrazte všechny aplikace.
- 4** Klikněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) na **Epson iProjection Ver.X.XX** a potom vyberte volbu **Odinstalovat**.
- 5** Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Odinstalování softwaru Epson iProjection (Mac)

V případě systému Mac odinstalujete software Epson iProjection podle následujících pokynů.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Otevřete složku **Aplikace**.
- 4** Otevřete složku **Epson iProjection - Nástroje** a dvakrát klikněte na soubor **Epson iProjection Uninstaller.app**.
- 5** Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Lze promítat následující rozlišení počítačové obrazovky. Nelze se připojit k počítači s rozlišením vyšším než WUXGA.

- SVGA(600 × 800)
- XGA(768 × 1024)
- SXGA(960 × 1280)
- SXGA(1024 × 1280)
- SXGA+(1050 × 1400)
- WXGA(768 × 1280)
- WXGA(800 × 1280)
- WXGA+(900 × 1440)
- UXGA(1200 × 1600)
- Full HD(1080 × 1920)
- WUXGA(1200 × 1920)

Používáte-li počítač s nestandardním poměrem stran, v závislosti na rozlišení počítače a projektoru se rozlišení zvětší nebo zmenší tak, aby nebyla negativně ovlivněna kvalita obrazu.

Podle rozlišení se mohou svislé nebo vodorovné okraje promítat černě.

V těchto částech najdete informace o omezeních, která platí při promítání obrazu z počítače při použití aplikace Epson iProjection.

► Související odkazy

- "Omezení Připojení" [s.85](#)

Omezení Připojení

Mějte na paměti, že při používání aplikace Epson iProjection platí následující omezení.

- K jednomu počítači můžete připojit až čtyři projektory a promítat současně. (Funkce více obrazovek není podporována.)
- K projektoru můžete připojit současně až 50 zařízení, například počítače, chytré telefony a tablety s použitím aplikace Epson iProjection.
- Zvuk se přenáší pouze při připojení k jednomu projektoru a pokud se promítá jedna počítačová obrazovka v celoobrazovkovém režimu. Je-li připojeno několik projektorů nebo je projekční plocha rozdělená, nelze během projekce přenášet zvuk.
- Pokud je přenosová rychlost bezdrátové sítě LAN nízká, může být síť neočekávaně odpojena.
- Aplikace, které používají část funkcí DirectX, se nemusí zobrazovat správně (pouze pro systém Windows).
- Nelze promítat celoobrazovkové výzvy MS-DOS (pouze pro systém Windows).
- Existují doby, kdy snímek na obrazovce počítače a snímek promítaný projektořem nemusí přesně souhlasit.
- Filmy se nepřehrávají tak plynule, jako na počítači.
- Když povolíte nastavení **Použit interaktivní pero** na kartě **Obecná nastavení** v části **Nastavit volby** a vidíte na obrazovce počítače černé pruhy, poloha interaktivního pera pravděpodobně není zarovnána správně.

Tyto části obsahují důležité poznámky k softwaru.

► Související odkazy

- "Odkaz na autorské právo" s.86
- "Označení" s.86
- "Ochranné známky" s.86
- "Určení zdroje autorských práv" s.86

Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Označení

- Operační systém Microsoft® Windows® 10
- Operační systém Microsoft® Windows® 11

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 10“ a „Windows 11“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Windows“.

- macOS Monterey
- macOS Ventura
- macOS Sonoma
- macOS Sequoia

V této příručce je pro všechny výše uvedené operační systémy použito označení „Mac“.

Ochranné známky

XGA je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.

Mac a macOS jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft a Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo jiných zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

Autorská práva pro software: tento produkt používá bezplatný software, stejně jako software, pro který tato společnost drží práva.

Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

© 2010 Seiko Epson Corporation

2025.1 414394502CS