

**EPSON**

**Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/  
Mac)**

## Gebruikte symbolen en tekens 5

<b>Gebruik de handleiding om informatie te zoeken .....</b>	<b>6</b>
Zoeken op trefwoord .....	6
Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan .....	6
Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt .....	6

## Kennismaken met de software Epson iProjection 8

<b>Kenmerken van Epson iProjection .....</b>	<b>9</b>
Aansluiten op verschillende apparaten .....	9
Vierpanelenscherm .....	9
De positie van de presentator en projectie wijzigen .....	10
Moderatorfunctie .....	10
Levering op het scherm en de functie Miniaturen weergeven .....	11
Eenvoudige netwerkprojectie met een USB-flashstation (alleen Windows) .....	11

## De software voor de eerste keer instellen 13

<b>De software installeren .....</b>	<b>14</b>
Systeemvereisten Epson iProjection .....	14
Vereiste voor uitgebreide weergave .....	14
Versies van Epson iProjection .....	15
De Epson iProjection-software (Windows) installeren .....	15
De Epson iProjection-software (Mac) installeren .....	15

## De netwerkinstellingen voor de projector selecteren .....

Verbindingsmethoden voor verschillende netwerkomgevingen .....	16
Aanbevolen draadloze omgeving voor Multi PC Projection .....	17
Een projector instellen voor verbinding in de modus Snelle verbinding .....	17
Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk .....	18
Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk .....	19

## De projector aansluiten en beelden projecteren 20

<b>Verbindingsmethoden .....</b>	<b>21</b>
Verbindingsmethoden voor verschillende vergaderstijlen .....	21
De projector en een computer direct aansluiten via draadloze communicatie .....	22
Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerksysteem .....	25

## De methode voor het zoeken van de projector selecteren .....

Zoekmethoden .....	28
Automatisch netwerkprojectors zoeken .....	28
Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven .....	29
Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel .....	29
Profielen voor zoekactie .....	30
Een profiel zoeken .....	30
Een profiel registreren .....	30
Een profiel exporteren .....	32
Een profiel importeren .....	32
Een profiel delen via een netwerk .....	32

## Het geprojecteerde scherm bedienen .....

Schermtypes voor projectiebediening .....	34
De status van het geprojecteerde scherm gebruiken .....	34
Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen .....	35
De presentator wijzigen .....	36
De projectiepositie wijzigen .....	37

## Loskoppelen .....

## Extra functies gebruiken 39

### Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling ... 40

Een snelkoppeling maken .....	40
-------------------------------	----

### Verbinden met de netwerkbeamer met een USB-flashstation (alleen Windows) .....

Een USB-sleutel maken op een USB-flashstation (alleen Windows) .....	41
Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer .....	41

<b>Verbinding maken met verschillende projectors (Spiegelen) .....</b>	<b>43</b>
<b>Audio weergeven via projector .....</b>	<b>44</b>
<b>Uw scherm projecteren .....</b>	<b>45</b>
<b>De moderator wijzigen .....</b>	<b>46</b>
<b>Het geprojecteerde scherm verdelen .....</b>	<b>48</b>
<b>Het scherm van de deelnemer selecteren voor het projecten met miniaturen .....</b>	<b>49</b>
<b>Het controlescherm verbergen .....</b>	<b>50</b>
<b>Bewerkingen door de gebruiker verbieden .....</b>	<b>51</b>
<b>De verbindingsbandbreedte controleren .....</b>	<b>52</b>
Beperkingen bandbreedtecontrole .....	53
 <b>Problemen oplossen .....</b>	 <b>54</b>
<b>Problemen met de netwerkverbinding oplossen .....</b>	<b>55</b>
Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de modus Snelle verbinding .....	55
Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Draadloos) .....	55
Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (bedraad) .....	57
<b>Problemen tijdens de projectie .....</b>	<b>59</b>
Oplossingen wanneer het scherm niet goed wordt geprojecteerd .....	59
Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld .....	59
Oplossingen wanneer de moderatorfunctie niet werkt .....	60
Oplossingen wanneer het geprojecteerde scherm niet wordt geleverd .....	60
<b>Lijst van foutmeldingen .....</b>	<b>61</b>
Foutberichten bij het opstarten van de Epson iProjection-software .....	61
Foutmeldingen bij gebruik van een USB-sleutel .....	62
Foutmeldingen tijdens het zoeken naar en selecteren van projectors .....	63
Foutmeldingen tijdens de projectie .....	64

Foutmeldingen bij het gebruik van profielen .....	64
Foutberichten bij het gebruik van de moderatorfunctie .....	65
Foutberichten wanneer u het geprojecteerde scherm verdeelt .....	65
<b>Lijst event-id's .....</b>	<b>66</b>
 <b>Schermoverzicht .....</b>	 <b>68</b>
<b>Selecteer het scherm Aansluitmodus .....</b>	<b>69</b>
<b>Zoekscherm .....</b>	<b>70</b>
<b>Scherm Opslaan .....</b>	<b>72</b>
<b>Opties instellen .....</b>	<b>73</b>
Opties instellen - Gebruikersinstellingen .....	73
Opties instellen - Algemene instellingen .....	74
Opties instellen - Prestaties aanpassen .....	75
Opties instellen - Geluid .....	76
Opties instellen - Leveren .....	77
<b>Taakbalk .....</b>	<b>79</b>
<b>Controlescherm .....</b>	<b>80</b>
<b>Miniatuurscherm .....</b>	<b>83</b>
<b>Viewerscherm .....</b>	<b>85</b>
 <b>Bijlage .....</b>	 <b>86</b>
<b>De software bijwerken en verwijderen .....</b>	<b>87</b>
De nieuwste versie van de software verkrijgen .....	87
De software Epson iProjection verwijderen (Windows) .....	87
De Epson iProjection-software (Mac) verwijderen .....	87
<b>Ondersteunde resoluties .....</b>	<b>88</b>
<b>Beperkingen .....</b>	<b>89</b>
Verbindingsbeperkingen .....	89



<b>Kennisgevingen .....</b>	<b>90</b>
Kennisgeving betreffende auteursrechten .....	90
Informatie over benamingen .....	90
Handelsmerken .....	90
Toekenning van auteursrechten .....	90

# Gebruikte symbolen en tekens



## Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u het product veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## Algemene informatiesymbolen en -tekens

	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Knopnaam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu <b>Beeld</b> . ☛ <b>Beeld &gt; Geavanceerd</b>
▶▶	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
☛	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

## ▶▶ Verwante koppelingen

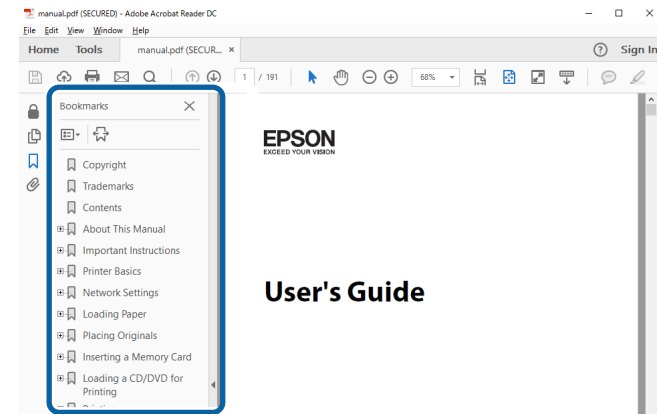
- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.6](#)

Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

## ► Verwante koppelingen

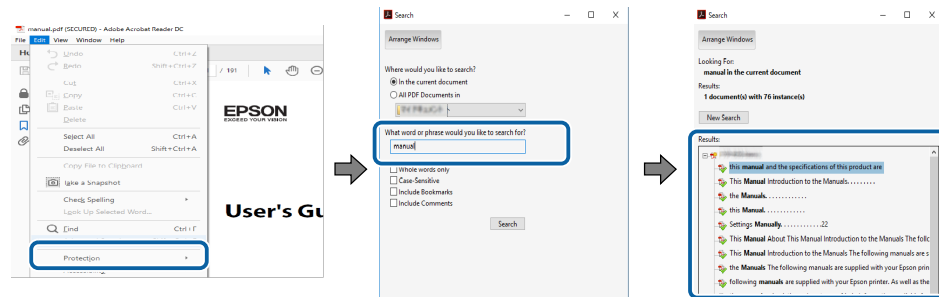
- "Zoeken op trefwoord" pag.6
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" pag.6
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" pag.6

- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op ←.



## Zoeken op trefwoord

Klik op **Bewerken > Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.



## Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

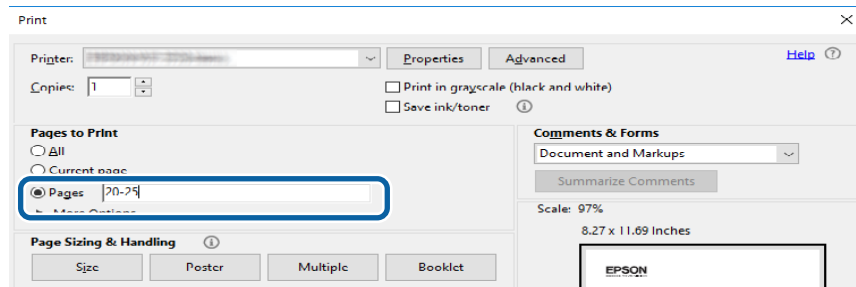
Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's** in **Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.  
Voorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.  
Voorbeeld: 5, 10, 15

## Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: houd Alt ingedrukt en druk vervolgens op ←.



# Kennismaken met de software Epson iProjection

Raadpleeg de informatie om meer te weten te komen over de Epson iProjection-software.

## ► Verwante koppelingen

- "Kenmerken van Epson iProjection" [pag.9](#)



De Epson iProjection-software is een toepassing waarmee u interactieve vergaderingen of lessen kunt geven door het projecteren van beelden vanaf netwerkprojectors. U kunt verschillende weergaveopties gebruiken voor uw omgeving.

## ► Verwante koppelingen

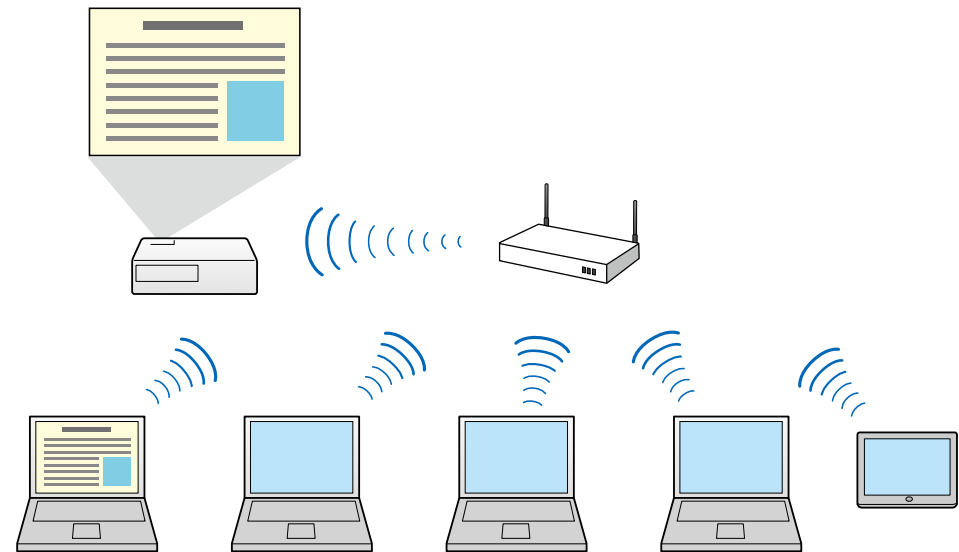
- "Aansluiten op verschillende apparaten" [pag.9](#)
- "Vierpanelenscherm" [pag.9](#)
- "De positie van de presentator en projectie wijzigen" [pag.10](#)
- "Moderatorfunctie" [pag.10](#)
- "Levering op het scherm en de functie Miniaturen weergeven" [pag.11](#)
- "Eenvoudige netwerkprojectie met een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.11](#)

---

## Aansluiten op verschillende apparaten

U kunt met de Epson iProjection-software maximaal 50 apparaten tegelijk op een projector aansluiten zoals computers, smartphones en tablets. (Maximaal vier apparaten kunnen tegelijk projecteren.)

U kunt ook vergaderen via een netwerk door hetzelfde beeld simultaan op maximaal vier projectors op het netwerk te projecteren.



## ► Verwante koppelingen

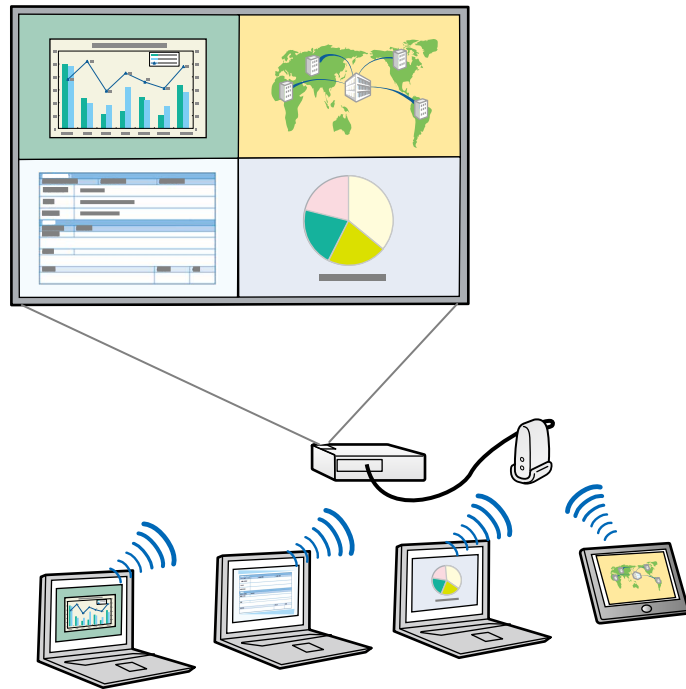
- "Verbinding maken met verschillende projectors (Spiegelen)" [pag.43](#)
- "Verbindingsmethoden" [pag.21](#)

---

## Vierpanelenscherm

U kunt maximaal vier schermen simultaan weergeven in afzonderlijk geprojecteerde panelen. Dit is zowel nuttig in zakelijke als in onderwijsomgevingen.

U kunt gegevens vergelijken en analyseren terwijl u tegelijkertijd schermen projecteert vanaf meerdere apparaten. In een onderwijsomgeving kunt u lesmateriaal projecteren op een deel van het scherm en het antwoord van de student op een ander deel om de leerervaring te verbeteren.



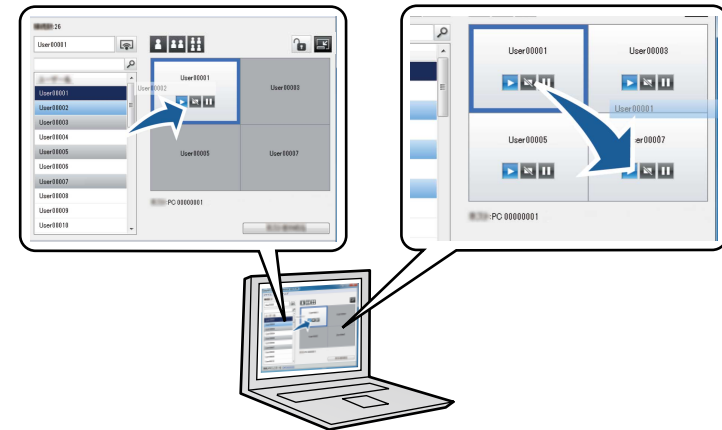
## ► Verwante koppelingen

- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.35](#)

## De positie van de presentator en projectie wijzigen

Met de Epson iProjection-software kunt u het scherm dat wordt geprojecteerd en de projectiepositie gemakkelijk wijzigen door gebruikersnamen te slepen en neer te zetten in panelen op het controlescherm.

U kunt de projector delen met andere gebruikers op hetzelfde netwerk zonder dat u de kabelaansluitingen hoeft te wijzigen zodat gebruikers elkaar kunnen afwisselen bij het geven van presentaties.



Het controlescherm is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.

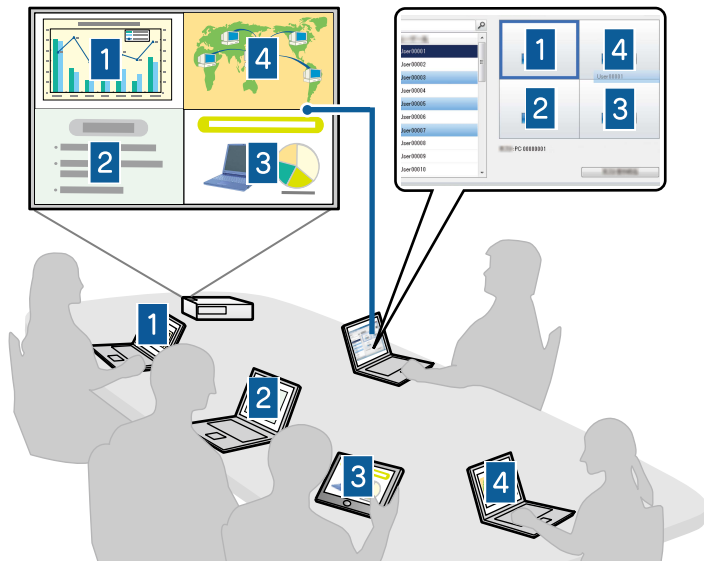
## ► Verwante koppelingen

- "De presentator wijzigen" [pag.36](#)
- "De projectiepositie wijzigen" [pag.37](#)

## Moderatorfunctie

Wanneer u de moderatorfunctie gebruikt, speelt slechts één persoon de rol van moderator die het geprojecteerde scherm kan bedienen. Deze functie is geschikt voor vergaderingen waarbij één gebruiker de moderator is en de andere gebruikers deelnemers zijn. De moderator moet het geprojecteerde scherm bedienen.

Dit kan ook nuttig zijn in een klasomgeving waar de moderator zonder onderbreking de les moet leiden.



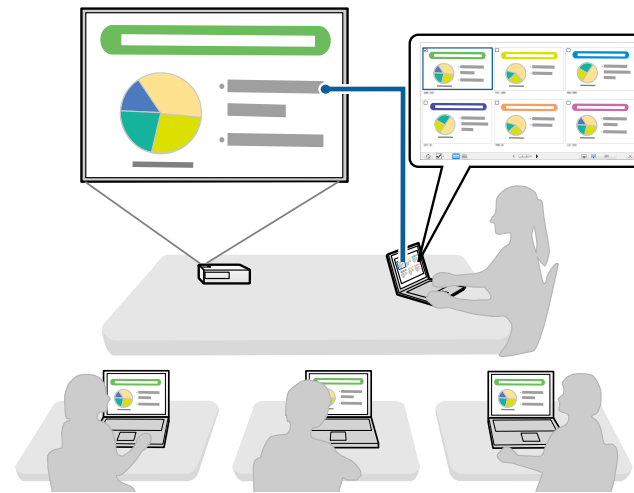
Deze functie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen.

## ►► Verwante koppelingen

- "De moderator wijzigen" [pag.46](#)
- "Verbindingsmethoden" [pag.21](#)

## Levering op het scherm en de functie Miniaturen weergeven

U kunt de momenteel geprojecteerde schermbeelden verdelen op de apparaten van de deelnemer. De deelnemers kunnen vervolgens opmerkingen toevoegen aan de ontvangen beelden met tekensoftware die de moderator kan controleren als miniatures. Deze functie is geschikt voor omgevingen waar de moderator de deelnemers te beantwoorden vragen wil geven en vervolgens wil selecteren welke antwoorden of ideeën als respons moeten worden geprojecteerd.



Deze functie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen.

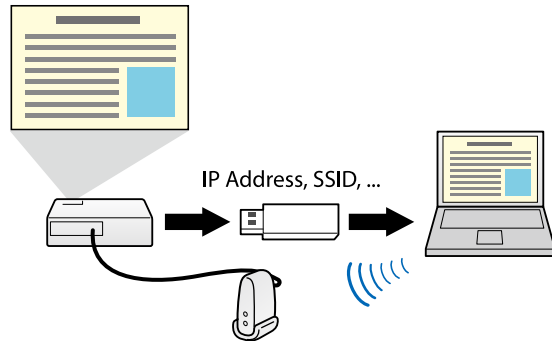
## ►► Verwante koppelingen

- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.48](#)
- "Het scherm van de deelnemer selecteren voor het projecten met miniatures" [pag.49](#)

## Eenvoudige netwerkprojectie met een USB-flashstation (alleen Windows)

U kunt een in de handel verkrijgbaar USB-flashstation gebruiken als USB-sleutel voor het overdragen van de netwerkinformatie van de beamer naar een Windows-computer. Door het maken van de USB-sleutel kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkbeamer.

Als de presentator vervangen wordt, kunt u het geprojecteerde scherm omschakelen door een USB-sleutel in de computer van een nieuwe presentator te steken.



- Deze functie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor meer details.
- U kunt de USB-sleutel niet gebruiken als een draadloze LAN-module van de beamer.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbinden met de netwerkbeamer met een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.41](#)

# De software voor de eerste keer instellen

Volg deze aanwijzingen voordat u een computer via een netwerk met de projector verbindt.

## ► Verwante koppelingen

- "De software installeren" [pag.14](#)
- "De netwerkinstellingen voor de projector selecteren" [pag.16](#)

Installeer de Epson iProjection-software door deze te downloaden van de Epson-website.



- Als de taal die voor de installatie is geselecteerd afwijkt van de taal die door het besturingssysteem wordt gebruikt, worden de schermen misschien niet correct getoond.
- Als een eerdere versie van deze software of EasyMP Multi PC Projection is geïnstalleerd op uw computer, moet u deze eerst verwijderen en vervolgens de Epson iProjection-software installeren.

### ► Verwante koppelingen

- "Systeemvereisten Epson iProjection" [pag.14](#)
- "Versies van Epson iProjection" [pag.15](#)
- "De Epson iProjection-software (Windows) installeren" [pag.15](#)
- "De Epson iProjection-software (Mac) installeren" [pag.15](#)

## Systemvereisten Epson iProjection

Uw computer moet voldoen aan de volgende systeemvereisten om de Epson iProjection-software te gebruiken.

Vereisten	Windows	Mac
Besturingssysteem	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• macOS Monterey</li> <li>• macOS Ventura</li> <li>• macOS Sonoma</li> <li>• macOS Sequoia</li> </ul>

Vereisten	Windows	Mac
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 11 Home (64-bits)</li> <li>• Windows 11 Pro (64-bits)</li> <li>• Windows 11 Enterprise (64-bits)</li> </ul>	
Processor	8e generatie Intel Celeron of sneller (8e generatie Intel Core i5 of sneller aanbevolen)	8e generatie Intel Core i5 of sneller
Geheugen	4GB of meer (8GB of meer aanbevolen)	
Harde schijfruimte	50 MB of meer	
Weergeven	Resolutie tussen 800 × 600 (SVGA) en 1920 × 1200 (WUXGA)	

### ► Verwante koppelingen

- "Vereiste voor uitgebreide weergave" [pag.14](#)

## Vereiste voor uitgebreide weergave

Met de uitgebreide weergavefunctie van uw besturingssysteem, kunt u een ander beeld op uw computerscherm weergeven dan het beeld dat u van de projector projecteert.

Om de functie voor uitgebreide weergave te gebruiken, moet de computer voldoen aan de volgende systeemvereisten.

Vereisten	Beschrijving
Besturingssysteem	Windows 10, versie 2004 of later

Vereisten	Beschrijving
Ondersteunde beeldschermresolutie (voor zowel computerscherm als projector)	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1920 × 1200</li><li>• 1920 × 1080</li><li>• 1280 × 800</li><li>• 1024 × 768</li></ul>



- Wanneer u de interactieve projectorfuncties gebruikt via een netwerk, selecteert u een primair scherm en een scherm voor uitgebreide weergave.
- Om interactieve projectorfuncties te gebruiken via een netwerk voor de uitgebreide weergave, moet u voor het volgende zorgen:
  - Gebruik het **Configuratiescherm > Instellingen van tablet-pc** van Windows om de pen en scherm in te stellen voor de projectie
  - Selecteer dezelfde resolutie voor het primair scherm en het scherm voor uitgebreide weergave

## Versies van Epson iProjection

U kunt de te installeren softwareversie kiezen die past bij uw rol in de projectieomgeving.

### • Standaardversie

U kunt alle functies van de Epson iProjection-software gebruiken.

U kunt het geprojecteerde beeld controleren en ook optreden als een moderator.

### • Deelnemersversie

U kunt alleen verbinden met de projector als deelnemer van de moderatorfunctie en u kunt de geprojecteerde beelden niet controleren.



Als u wilt schakelen tussen edities, verwijdert u deze software en installeert u deze opnieuw.

## De Epson iProjection-software (Windows) installeren

Installeer de Epson iProjection-software op uw computer.



- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- U moet Microsoft .NET Framework 4.6.2 installeren voordat u Epson iProjection-software installeert.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Download de software van de Epson-website.
- 4** Volg de aanwijzingen op het scherm om te installeren.

## De Epson iProjection-software (Mac) installeren

Installeer de Epson iProjection-software op uw computer.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Download de software van de Epson-website.
- 4** Volg de aanwijzingen op het scherm om te installeren.

Volg deze aanwijzingen om een verbindingmethode tussen een computer en de projector te selecteren en stel vervolgens de projector in.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden voor verschillende netwerkomgevingen" [pag.16](#)
- "Aanbevolen draadloze omgeving voor Multi PC Projection" [pag.17](#)
- "Een projector instellen voor verbinding in de modus Snelle verbinding" [pag.17](#)
- "Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk" [pag.18](#)
- "Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk" [pag.19](#)

## Verbindingsmethoden voor verschillende netwerkomgevingen

U kunt een verbindingsmodus kiezen die past bij uw netwerkomgeving.

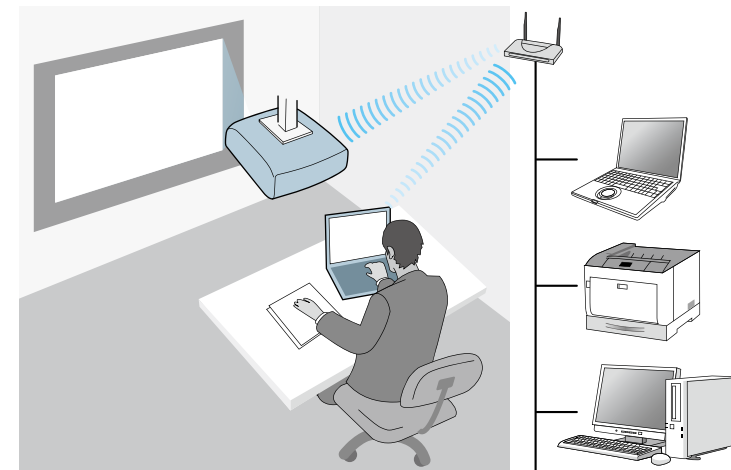
Controleer hoe de projector is verbonden met het netwerksysteem (draadloos of vast) en het communicatiepad van de computer naar de projector.

Afhankelijk van uw projector, zullen sommige verbindingmethoden mogelijk niet beschikbaar zijn. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor meer details.

- Om de projector direct met de computer te verbinden via draadloze communicatie: gebruik **Snelle verbinding**.

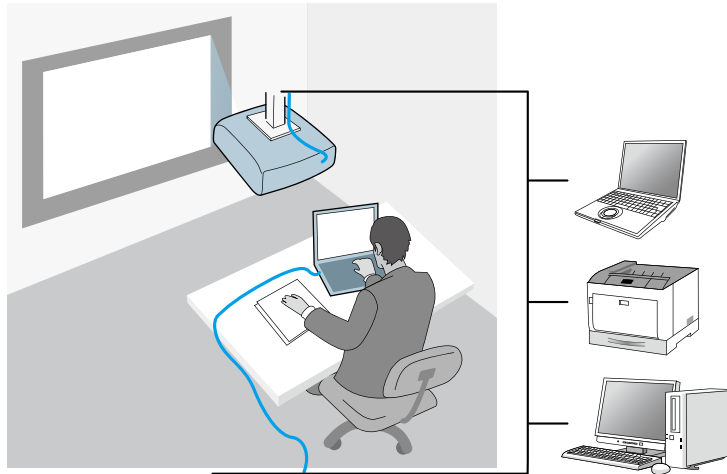


- Om de projector direct met de computer te verbinden via een draadloos netwerksysteem: gebruik **Geavanceerde verbinding**.



- Om de projector direct met de computer te verbinden via een vast netwerksysteem: gebruik **Geavanceerde verbinding**.





## Aanbevolen draadloze omgeving voor Multi PC Projection

Wanneer u meerdere apparaten aansluit op een projector via de modus Snelle verbinding, raden wij u aan het aantal apparaten te beperken tot zes of minder om de projectieprestaties te behouden. Het aantal apparaten dat tegelijk met een projector kan worden verbonden is afhankelijk van de draadloze communicatieomgeving.

Wanneer u een projector aansluit op een draadloos LAN en meerdere apparaten draadloos verbindt via de modus Geavanceerde verbinding, moet u rekening houden met de volgende aanbevelingen.

- Stel meerdere toegangspunten in zodat een van de toegangspunten met maximaal 10 of 20 apparaten kan worden verbonden. Raadpleeg de handleiding van het toegangspunt voor meer informatie over het maximum aantal apparaten dat kan worden aangesloten.
- Wanneer u meerdere toegangspunten gebruikt, wijst u een ander kanaal toe aan elk toegangspunt en gebruikt u verschillende toegangspunten voor de projectorverbinding en voor de computerverbinding.

- Gebruik indien mogelijk een draadloze LAN-controller om de verbindingstabiliteit te verbeteren.
- Gebruik een toegangspunt dat 802.11n ondersteunt.

Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het instellen van de draadloze omgeving.



Als uw projector een vaste netwerkverbinding ondersteunt, raden wij u aan een vaste LAN-verbinding te gebruiken wanneer u meerdere apparaten verbindt met de projector.

## Een projector instellen voor verbinding in de modus Snelle verbinding

Om een computer direct te verbinden met de projector via draadloze communicatie, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Selecteer de nodige instellingen om uw computer te verbinden met een draadloos LAN. Raadpleeg de documentatie die bij uw computer is geleverd voor meer informatie.
- 2** Installeer indien nodig de draadloze LAN-eenheid in de projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Druk op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop [Menu] en selecteer het menu **Netwerk**.

- 5** Schakel de ondersteuning voor draadloos LAN in.
- 6** Selecteer een van deze instellingen om de projector direct met de computer te verbinden via draadloze communicatie. De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector.
  - Schakel de instelling **Enkel AP** in.
  - Selecteer **Snel** voor **Aansluitmodus**.
- 7** Selecteer andere opties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 8** Selecteer de beveiligingsinstellingen. Vraag uw netwerkbeheerder meer informatie over het kiezen van de juiste instellingen.
- 9** Als u klaar bent met het selecteren van instellingen, slaat u uw instellingen op en sluit u de menu's af.

## » Verwante koppelingen

- "De projector en een computer direct aansluiten via draadloze communicatie" [pag.22](#)


## Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk

Om een computer via een draadloos netwerk met de projector te verbinden, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Neem contact op met uw netwerkbeheerder en noteer de instellingen voor het toegangspunt, zoals de SSID- en beveiligingsinstellingen.
- 2** Verbind de computer met het netwerk.



Voor het tot stand brengen van een netwerkverbinding kunt u eventueel de documentatie raadplegen die bij uw computer of netwerkadapter is geleverd.
- 3** Als de projector geen ingebouwd draadloos LAN heeft, installeert u de draadloze LAN-eenheid op de projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 4** Zet de projector aan.
- 5** Druk op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop [Menu] en selecteer het menu **Netwerk**.
- 6** Schakel de ondersteuning voor draadloos LAN in.
- 7** Selecteer een van deze instellingen om de computer te verbinden met een draadloos LAN. De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector.
  - Schakel de instelling **Enkel AP** uit.
  - Selecteer **Geavanceerd** voor **Aansluitmodus**.
- 8** Selecteer andere opties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 9** Selecteer beveiligingsopties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Vraag uw netwerkbeheerder meer informatie over het kiezen van de juiste instellingen.

- 10** Als u klaar bent met het selecteren van instellingen, slaat u uw instellingen op en sluit u de menu's af.



- Als **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen voordat u instellingen kunt opslaan. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerkstelsysteem" [pag.25](#)

## Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk

Om een computer via een vast netwerk met de projector te verbinden, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Neem contact op met uw netwerkbeheerder en controleer of DHCP beschikbaar is in de huidige netwerkomgeving.



Als DHCP niet beschikbaar is, noteert u de volgende waarden die beschikbaar zijn voor uw projector.

- IP-adres
- Subnetmasker
- Gateway-adres

- 2** Verbind de computer met het netwerk.



Voor het tot stand brengen van een netwerkverbinding kunt u eventueel de documentatie raadplegen die bij uw computer of netwerkadapter is geleverd.

- 3** Sluit een LAN-kabel aan op de projector.

- 4** Zet de projector aan.

- 5** Druk op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop [Menu] en selecteer het menu **Netwerk**.

- 6** Selecteer deze IP-instellingen voor uw vaste LAN-netwerk, zoals nodig.
- DHCP is beschikbaar: stel **DHCP** in op **Aan**.
  - DHCP is niet beschikbaar: stel **DHCP** in op **Uit** en voer de benodigde waarden voor het IP-adres, het subnetmasker en het gatewayadres in.

- 7** Als u klaar bent met het selecteren van instellingen, slaat u uw instellingen op en sluit u de menu's af.



- Als **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen voordat u instellingen kunt opslaan. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerkstelsysteem" [pag.25](#)

# De projector aansluiten en beelden projecteren

Volg deze instructies voor het verbinden van de computer en de projector via een netwerk en voor het projecteren van beelden op uw computerscherm via de projector. Zorg dat de software reeds is geïnstalleerd en dat een verbindingsmodus is geselecteerd voor de projector.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden" [pag.21](#)
- "De methode voor het zoeken van de projector selecteren" [pag.28](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.34](#)
- "Loskoppelen" [pag.38](#)

U kunt een geschikte methode selecteren om de computer en de projector te verbinden via een netwerk, afhankelijk van uw vergaderstijl.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden voor verschillende vergaderstijlen" [pag.21](#)
- "De projector en een computer direct aansluiten via draadloze communicatie" [pag.22](#)
- "Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerkstelsel" [pag.25](#)

---

## Verbindingsmethoden voor verschillende vergaderstijlen

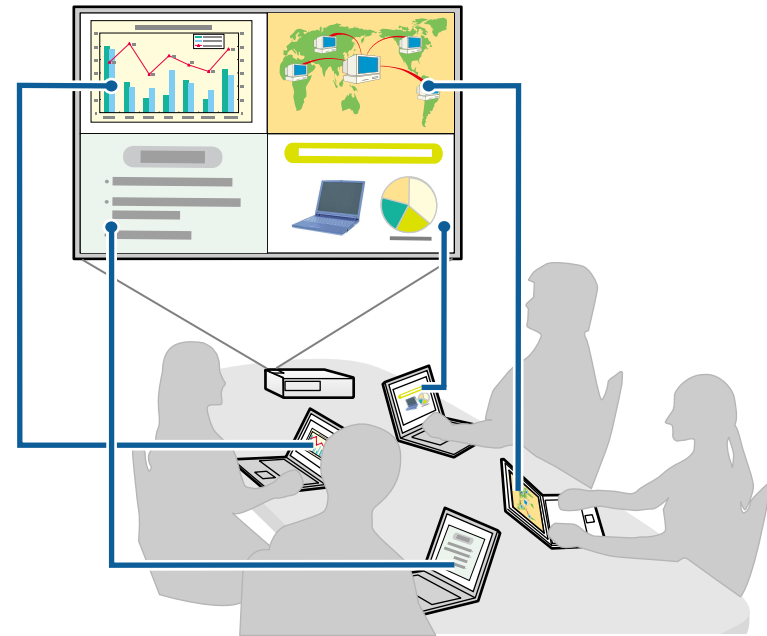
U kunt een verbindingmethode kiezen zodat deze past bij de stijl van uw vergadering.

Beslis hoe u uw vergadering wilt houden. Afhankelijk van de door u geselecteerde verbindingmethode, verschilt de verbindingprocedure.

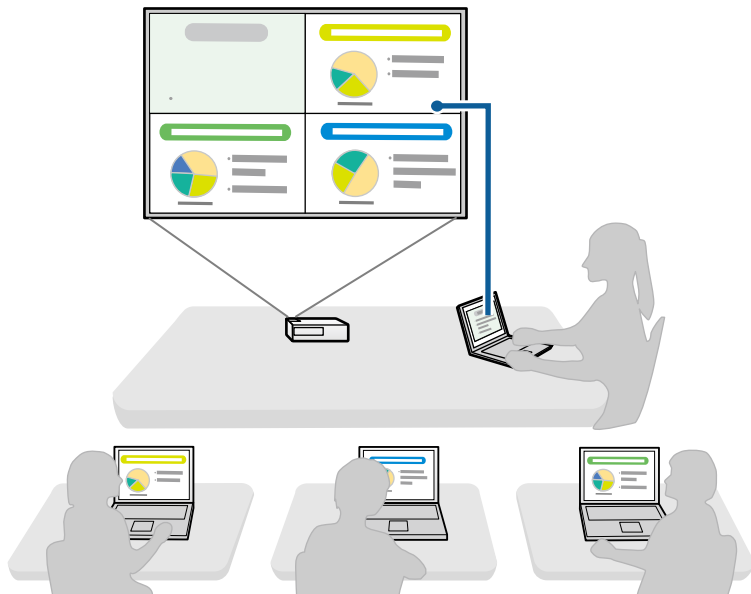


Afhankelijk van uw projector, zullen sommige verbindingmethoden mogelijk niet beschikbaar zijn. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor meer details.

- Alle gebruikers kunnen het geprojecteerde scherm bedienen en presentator worden. (Discussies voeren en onderling communiceren met andere gebruikers in een zakelijke omgeving.)



- Slechts één gebruiker is de moderator en heeft de volledige controle over de vergadering met behulp van de moderatorfunctie. (Het gebruik van computerschermen van de deelnemers aan een cursus of les in een onderwijsomgeving.)



Om een vergadering te starten met de moderatorfunctie, moet één gebruiker als moderator verbinding maken met de projector en moeten de andere gebruikers een verbinding maken als deelnemers.

### ► Verwante koppelingen

- "De moderator wijzigen" [pag.46](#)
- "Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerkstelsysteem" [pag.25](#)

## De projector en een computer direct aansluiten via draadloze communicatie

Wanneer uw projector is ingesteld zoals hieronder is aangegeven, kunt u de projector en een computer direct verbinden via een draadloze communicatie om het scherm van de computer te projecteren.

- De draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd in de projector of de projector heeft ingebouwde draadloze LAN-modules.
- Selecteer een van deze instellingen om de projector direct met de computer te verbinden via draadloze communicatie. De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector.
  - Schakel de instelling **Enkel AP** in.
  - Selecteer **Snel** voor **Aansluitmodus**.



- Als u de Deelnemersversie van de software gebruikt, moet u de projector en een computer verbinden via een netwerkstelsysteem.
- Wanneer u de projector en een computer direct verbindt via draadloze communicatie, wordt de verbinding tussen de computer en een toegangspunt verbroken.
- Zorg dat u de draadloze communicatiefunctie van uw computer inschakelt.

**1**

Druk op de knop [LAN] of op de knop [Bron zoeken] op de afstandsbediening om de ingangsbron om te schakelen naar LAN. U ziet het scherm met de netwerkinformatie.

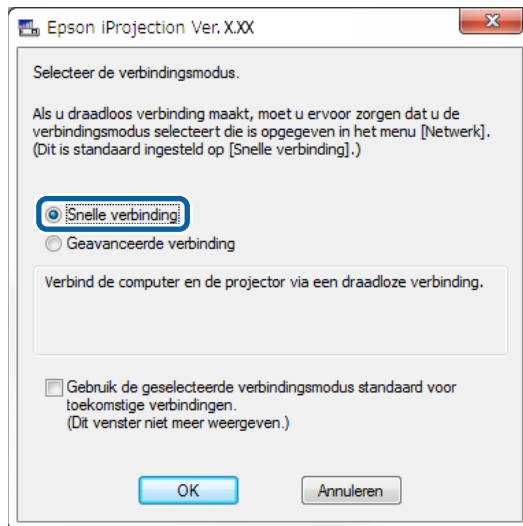
```
[LAN]
Projectornaam      : EB*****
SSID               :
IP-adres ↓        :
IP-adres ((?))    :
Trefwoord          :
```

- 2** Start de Epson iProjection-software.
- Windows: selecteer **Start**, **EPSON Projector** en vervolgens **Epson iProjection**.
  - Mac: dubbelklik op **Epson iProjection** in de map **Toepassingen**.



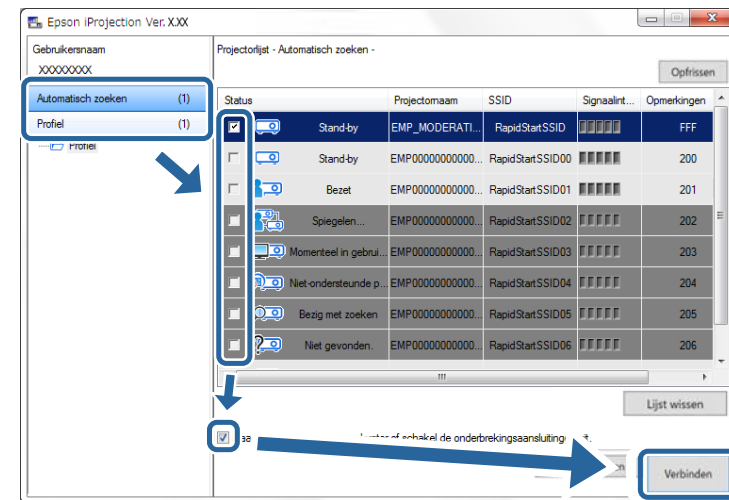
U kunt ook een snelkoppeling maken en deze gebruiken voor het opstarten van Epson iProjection-software en het automatisch zoeken van opgeslagen projectors.

- 3** Selecteer **Snelle verbinding**, en klik dan op **OK**.



- 4** Zoek de projector met een van de volgende methoden.
- **Automatisch zoeken:** zoekt automatisch de projector.
  - **Profiel:** zoekt de projector op basis van een eerder opgeslagen profiel. De zoekresultaten voor de projector worden weergegeven.

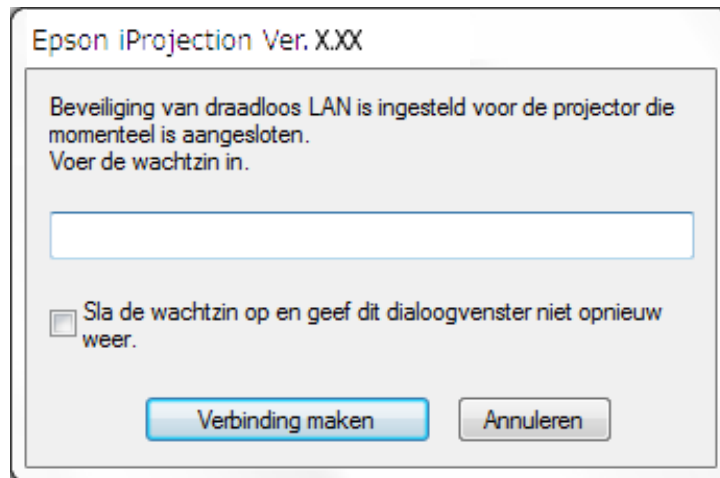
- 5** Selecteer de projector waarmee u wilt verbinden in de **Projectorlijst** en selecteer dan een van de volgende bewerkingen.
- U wilt dat alle gebruikers deelnemers kunnen worden in de moderatorfunctie: zorg dat **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit** niet is geselecteerd en klik dan op **Verbinden**.
  - U bent de moderatorgebruiker en u wilt niet dat andere gebruikers de moderatorpresentatie kunnen onderbreken: selecteer **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit** en klik dan op **Verbinden**.



- De moderatorfunctie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen en is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.
- Wanneer een gebruiker een verbinding maakt als moderator, wordt de Moderatorfunctie ingeschakeld.

Wanneer **Trefwoord projector** is ingesteld op **Aan** of als het **Moderatorwachtwoord** is ingesteld in de projectorinstellingen, wordt het invoerscherm voor het trefwoord weergegeven.

- 6 Geef het Projectortrefwoord op dat op het scherm staat en druk op **OK**.
- 7 Wanneer het volgende dialoogvenster wordt weergegeven, voert u de ingestelde wachtwoordzin op de projector in en klikt op **Verbinding maken**.



Als u **Sla de wachtzin op en geef dit dialoogvenster niet opnieuw weer**, worden de SSID en de wachtwoordzin van de projector opgeslagen op de computer en verschijnt dit dialoogvenster niet wanneer u de volgende keer verbinding maakt. U hoeft de wachtwoordzin niet opnieuw in te voeren.

Als de standaard wachtwoordzin van de projector niet is gewijzigd, verschijnt het volgende dialoogvenster. Wijzig de wachtwoordzin via het projectormenu **Netwerk**.





Wanneer verbinding is gemaakt, wordt het computerscherm geprojecteerd en verschijnt de volgende werkbalk op het computerscherm.



In de schermvullende modus wordt het computerscherm geprojecteerd voor de gebruiker die als eerste verbinding maakt. Gebruikers die later verbinden, kunnen hun eigen scherm projecteren door in de werkbalk te klikken op



de knop  of kunnen het geprojecteerde scherm bedienen vanaf het controlescherm door in de werkbalk te klikken op de knop .



- Wanneer een verbinding tot stand is gebracht, schakelt de ingangsbron voor de projector automatisch naar de LAN-bron als geen ander signaal wordt ingevoerd. Als de ingangsbron niet automatisch schakelt naar de LAN-bron, drukt u op de knop [LAN] of [Bron zoeken] op de afstandsbediening.
- De weergegeven werkbalk verschilt afhankelijk van de verbindingmethode en de versie van de software.
- Wanneer u de moderatorfunctie gebruikt, kan alleen de moderator het geprojecteerde scherm bedienen.

## ► Verwante koppelingen

- "Een projector instellen voor verbinding in de modus Snelle verbinding" [pag.17](#)
- "Loskoppelen" [pag.38](#)
- "De methode voor het zoeken van de projector selecteren" [pag.28](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.34](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling" [pag.40](#)

## Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerkstelsel

Wanneer uw projector is ingesteld zoals hieronder is aangegeven, kunt u de projector en een computer verbinden via een netwerk met behulp van de Epson iProjection-software.

- De draadloze LAN-eenheid wordt geïnstalleerd als een projector geen ingebouwde draadloze LAN-modules heeft (alleen draadloze netwerken).

- Selecteer een van deze instellingen om de computer te verbinden met een draadloos LAN. De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector.
  - Schakel de instelling **Enkel APuit**.
  - Selecteer **Geavanceerd** voor **Aansluitmodus**.
- Er is een LAN-kabel aangesloten op de projector (alleen bekabelde netwerken).



Zorg ook dat een computer met het netwerk is verbonden.

- 1** Druk op de knop [LAN] of op de knop [Bron zoeken] op de afstandsbediening om de ingangsbron om te schakelen naar LAN. U ziet het scherm met de netwerkinformatie.

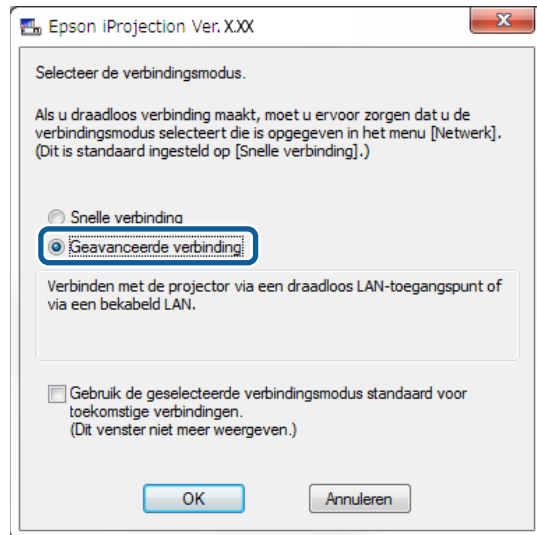


- 2** Start de Epson iProjection-software.
  - Windows: selecteer **Start, EPSON Projector** en vervolgens **Epson iProjection**.
  - Mac: dubbelklik op **Epson iProjection** in de map **Toepassingen**.



U kunt ook een snelkoppeling maken en deze gebruiken voor het opstarten van Epson iProjection-software en het automatisch zoeken van opgeslagen projectors.

**3** Selecteer **Geavanceerde verbinding** en klik dan op **OK**.



**4** Zoek de projector met een van de volgende methoden.

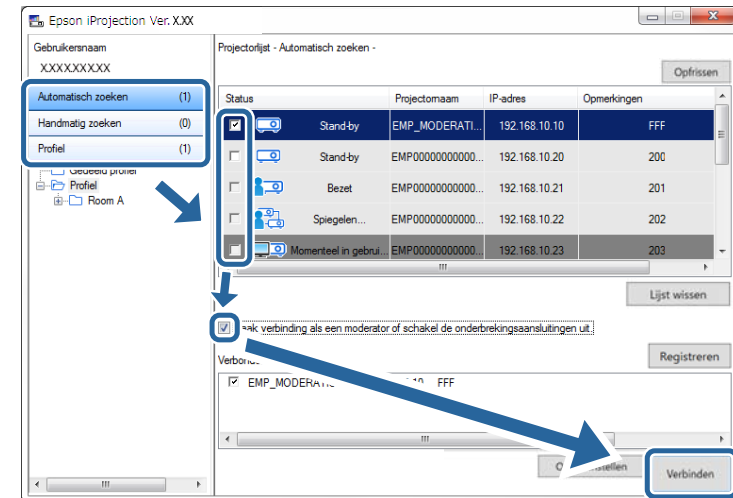
- **Automatisch zoeken:** zoekt automatisch de projector.
- **Handmatig zoeken:** zoekt de projector op basis van een opgegeven IP-adres of projectornaam.
- **Profiel:** zoekt de projector op basis van een eerder opgeslagen profiel. De zoekresultaten voor de projector worden weergegeven.

**5** Selecteer de projector waarmee u wilt verbinden in de **Projectorlijst** en selecteer dan een van de volgende bewerkingen.

- U wilt dat alle gebruikers deelnemers kunnen worden in de moderatorfunctie: zorg dat **Maak verbinding als een moderator of**

**schakel de onderbrekingsaansluitingen uit** niet is geselecteerd en klik dan op **Verbinden**.

- U bent de moderatorgebruiker en u wilt niet dat andere gebruikers de moderatorpresentatie kunnen onderbreken: selecteer **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit** en klik dan op **Verbinden**.





- De moderatorfunctie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen en is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.
- Wanneer een gebruiker een verbinding maakt als moderator, wordt de Moderatorfunctie ingeschakeld.

Wanneer **Trefwoord projector** is ingesteld op **Aan** of als het **Moderatorwachtwoord** is ingesteld in de projectorinstellingen, wordt het invoerscherm voor het trefwoord weergegeven.

**6** Geef het Projectortrefwoord op dat op het scherm staat en druk op **OK**.

Wanneer verbinding is gemaakt, wordt het computerschermb geprojecteerd en verschijnt de volgende werkbalk op het computerschermb.



In de schermvullende modus wordt het computerschermb geprojecteerd voor de gebruiker die als eerste verbinding maakt. Gebruikers die later verbinden, kunnen hun eigen scherm projecteren door in de werkbalk te klikken op de knop  of kunnen het geprojecteerde scherm bedienen vanaf het controleschermb door in de werkbalk te klikken op de knop .



- Wanneer een verbinding tot stand is gebracht, schakelt de ingangsbron voor de projector automatisch naar de LAN-bron als geen ander signaal wordt ingevoerd. Als de ingangsbron niet automatisch schakelt naar de LAN-bron, drukt u op de knop [LAN] of [Bron zoeken] op de afstandsbediening.
- De weergegeven werkbalk verschilt afhankelijk van de verbindingmethode en de versie van de software.
- Wanneer u de moderatorfunctie gebruikt, kan alleen de moderator het geprojecteerde scherm bedienen.

## ► Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk" [pag.18](#)
- "Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk" [pag.19](#)
- "Loskoppelen" [pag.38](#)
- "De methode voor het zoeken van de projector selecteren" [pag.28](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.34](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling" [pag.40](#)

U kunt een geschikte methode selecteren voor het zoeken van een projector, afhankelijk van de status of locatie van de projector waarmee u een verbinding wilt maken.

## ► Verwante koppelingen

- "Zoekmethoden" [pag.28](#)
- "Automatisch netwerkprojectors zoeken" [pag.28](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.29](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel" [pag.29](#)

## Zoekmethoden

U kunt een van de volgende methoden gebruiken om de projector te zoeken waarmee u een verbinding wilt maken. Kies de beste methode volgens uw omgeving.

- Automatisch netwerkprojectors zoeken

U kunt automatisch zoeken naar de beschikbare projectors op het netwerk.

De zoekresultaten verschillen afhankelijk van de verbindingsmodus die u gebruikt.

- Snelle verbinding: geeft de SSID weer voor beschikbare projectors.
- Geavanceerde verbinding: toont de beschikbare projectors op het netwerk. Zoekacties worden alleen uitgevoerd op hetzelfde subnet. Projectors op verschillende subnetten worden niet weergegeven in de zoekresultaten.
- Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven  
Als de projector waarmee u een verbinding wilt maken niet automatisch wordt gevonden, kunt u de doelprojector zoeken door het IP-adres of een projectornaam op te geven. Door het IP-adres op te geven kunt u de projector ook zoeken op externe locaties op een ander subnet.
- Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel  
U kunt de gegevens van een netwerkprojector opslaan als een profiel en vervolgens het profiel opgeven om te zoeken naar dezelfde projector. Zo hoeft

u niet telkens bij elke zoekactie de projectordetails opnieuw op te geven. Door een groep profielen te maken voor elke plek waar een projector is geconfigureerd en deze in mappen te beheren, kan de doelprojector snel worden gevonden.

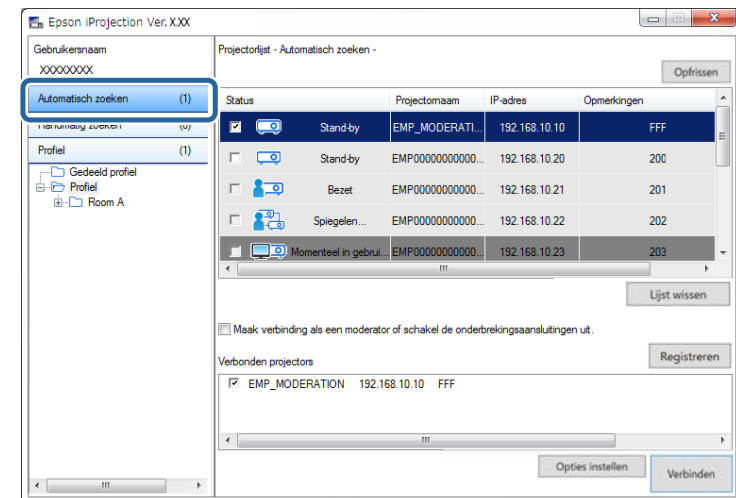
## ► Verwante koppelingen

- "Automatisch netwerkprojectors zoeken" [pag.28](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.29](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel" [pag.29](#)

## Automatisch netwerkprojectors zoeken

U kunt automatisch beschikbare projectors in het netwerk zoeken en de beelden vervolgens projecteren door de projector te selecteren.

Klik op **Automatisch zoeken** in het zoekscherm.



De zoekresultaten worden weergegeven.

Door op **Oprfrissen** te klikken, wordt de meest recente informatie weergegeven.

Als u geen projectors vindt, kunt u een van de andere zoekmethoden gebruiken.

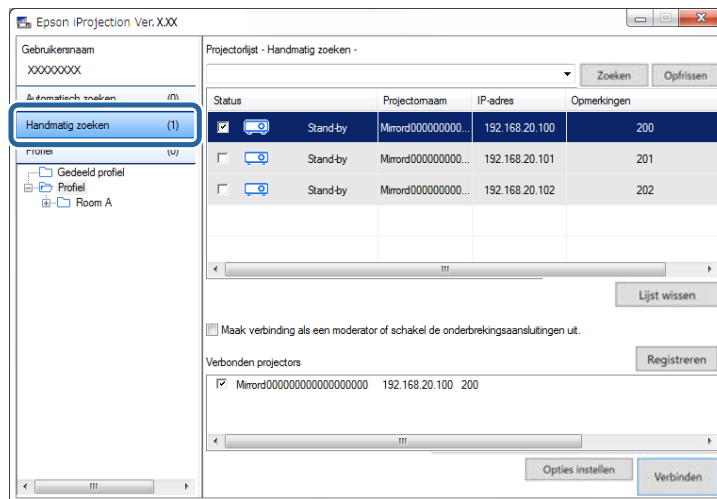
## Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven

Als de projector waarmee u een verbinding wilt maken niet automatisch wordt gevonden, kunt u de doelprojector zoeken door het IP-adres of de projectornaam op te geven.

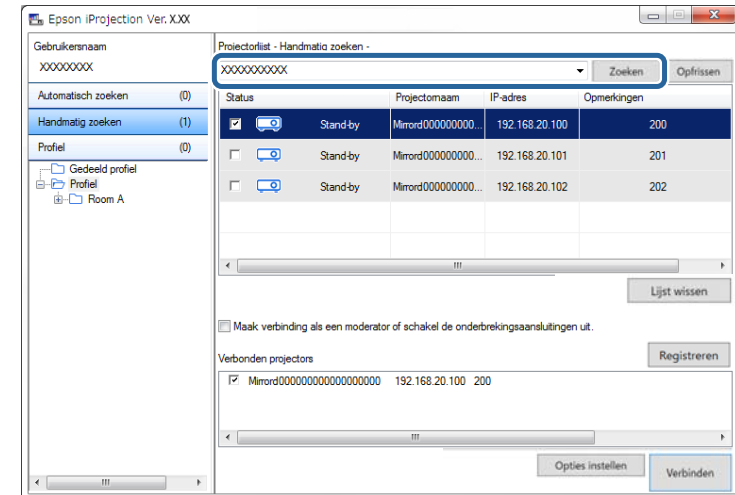


Handmatig zoeken is alleen beschikbaar in de modus Geavanceerde verbinding.

**1** Klik op het zoekscherm op **Handmatig zoeken**.



**2** Voer het IP-adres of de naam van de projector in waarmee u verbinding wilt maken en klik vervolgens op **Zoeken**.



De zoekresultaten worden weergegeven.

## Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel

U kunt de gegevens van een netwerkprojector opslaan als een profiel en vervolgens met dit profiel zoeken naar dezelfde projector. Zo hoeft u niet telkens bij elke zoekactie de projectordetails op te geven.

### » Verwante koppelingen

- "Profielen voor zoekactie" [pag.30](#)
- "Een profiel zoeken" [pag.30](#)
- "Een profiel registreren" [pag.30](#)
- "Een profiel exporteren" [pag.32](#)
- "Een profiel importeren" [pag.32](#)
- "Een profiel delen via een netwerk" [pag.32](#)

## Profielen voor zoekactie

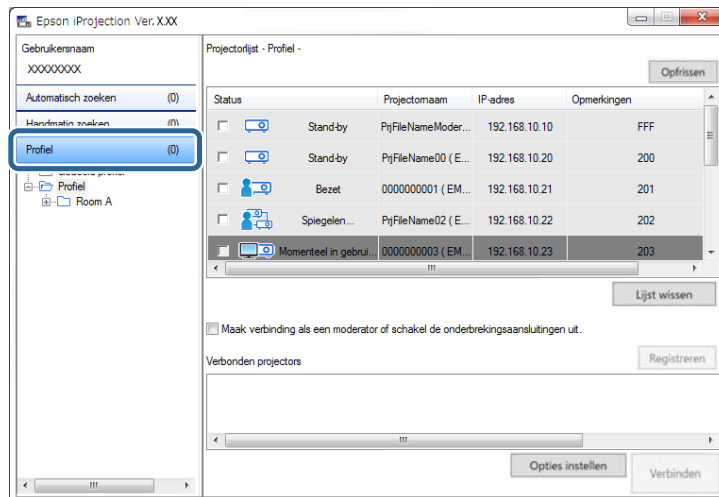
U kunt informatie voor een netwerkprojector opslaan als een profiel. Een profiel is een bestand met alle gegevens van de projector, zoals de projectornaam, het IP-adres en de SSID. Door gebruik te maken van een profiel kunt u gemakkelijk opgeslagen projectors zoeken in plaats van de details voor de projector op te geven.

U kunt het geregistreerde profiel exporteren om een back-up te maken en het vervolgens lokaal importeren om gemakkelijk projectors te zoeken op een andere computer. U kunt het geëxporteerde profiel ook delen via een netwerk, zodat andere gebruikers gemakkelijk projectors kunnen zoeken.

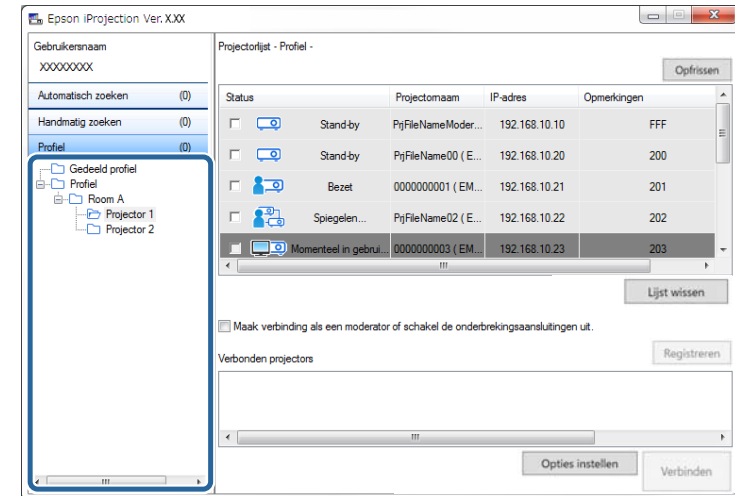
## Een profiel zoeken

U kunt het profiel opgeven om te zoeken naar de opgeslagen projector in plaats van bij elke zoekactie de projectordetails opnieuw op te geven.

**1** Klik op **Profiel** in het zoekscherm.



**2** Dubbelklik in de lijst op de map of het projectorpictogram van het profiel dat u wilt gebruiken.



De zoekresultaten worden weergegeven.

### ► Verwante koppelingen

- "Een profiel registreren" [pag.30](#)

## Een profiel registreren

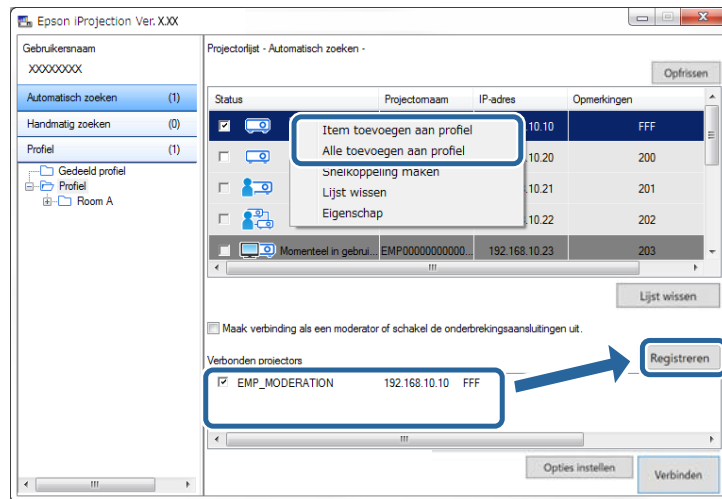
Nadat u een projector hebt gezocht, kunt u de projectordetails opslaan als een profiel met een gemakkelijk te onthouden naam, zodat u deze later snel kunt terugvinden.



U kunt geen profiel registreren onder de map **Gedeeld profiel** op het zoekscherm.

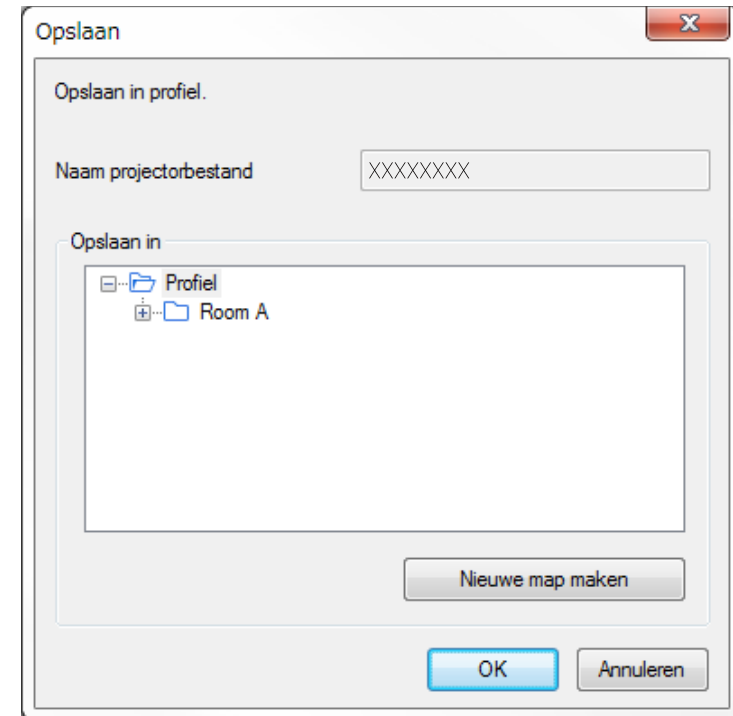
**1** Voer een van de volgende bewerkingen uit terwijl de projectors worden weergegeven op het zoekscherm.

- Projectors die zijn weergegeven in **Verbonden projectors** registreren: klik op **Registreren**.
- Een specifieke projector registreren: klik met de rechtermuisknop op de projector die u wilt registreren in de **Projectorlijst** en klik vervolgens op **Item toevoegen aan profiel**.
- Alle projectors die door de zoekactie zijn gevonden, registreren: klik met de rechtermuisknop op een van de projectors in de **Projectorlijst** en klik vervolgens op **Alle toevoegen aan profiel**.



Het scherm Opslaan wordt weergegeven.

**2** Voer **Naam projectorbestand** in en selecteer de map waarin u het profiel wilt opslaan. Klik vervolgens op **OK**.



Het profiel is geregistreerd en de projectorinformatie wordt opgeslagen in het profiel.



- De mappenstructuur kan tot zes niveaus aan mappen bevatten.
- Klik op **Nieuwe map maken** als u een nieuwe map wilt maken.
- Om een specifieke projector te registreren, sleept u de projector van de **Projectorlijst** naar de map onder **Profiel**.
- U kunt profielen en mappen slepen en neerzetten om de mapstructuur te wijzigen.

## Een profiel exporteren

U kunt een profiel exporteren en delen met andere gebruikers, zodat ze gemakkelijk projectors kunnen zoeken en deelnemen aan een vergadering.



U kunt geen profielen exporteren onder de map **Gedeeld profiel** op het zoekscherm.

**1** Klik op het zoekscherm met de rechtermuisknop op de map die het profiel bevat dat u wilt delen onder **Profiel** en klik vervolgens op **Exporteren**. Het scherm Opslaan als wordt weergegeven.

**2** Selecteer waar u het profiel (.mplist) wilt opslaan en klik vervolgens op **Opslaan**.

Het profiel wordt geëxporteerd.

### » Verwante koppelingen

- "Een profiel registreren" [pag.30](#)
- "Een profiel importeren" [pag.32](#)
- "Een profiel delen via een netwerk" [pag.32](#)

## Een profiel importeren

U kunt een geëxporteerd profiel lokaal importeren en gebruiken om gemakkelijk projectors te zoeken en deel te nemen aan een vergadering.



- U kunt ook een profiel (.plist) importeren dat vanuit EasyMP Network Projection is geëxporteerd.
- U kunt geen profielen importeren onder de map **Gedeeld profiel** op het zoekscherm.
- U kunt geen profielen importeren die in een andere aansluitmodus zijn gemaakt.

**1** Klik op het zoekscherm met de rechtermuisknop op de map waarin u het profiel wilt importeren onder **Profiel** en klik vervolgens op **Importeren**. Het scherm Openen wordt weergegeven.

**2** Selecteer het profiel (.mplist) en klik op **Openen**.

Het profiel wordt lokaal geïmporteerd.

### » Verwante koppelingen

- "Een profiel exporteren" [pag.32](#)

## Een profiel delen via een netwerk

U kunt een profiel via een netwerk delen met andere gebruikers zodat alle gewijzigde projectorinformatie gemakkelijk wordt bijgewerkt. Het gedeelde profiel wordt automatisch gelezen en bijgewerkt wanneer de Epson iProjection-software is gestart.

**1** Plaats het profiel (.mplist) in een gedeelde netwerklocatie, zoals een server.

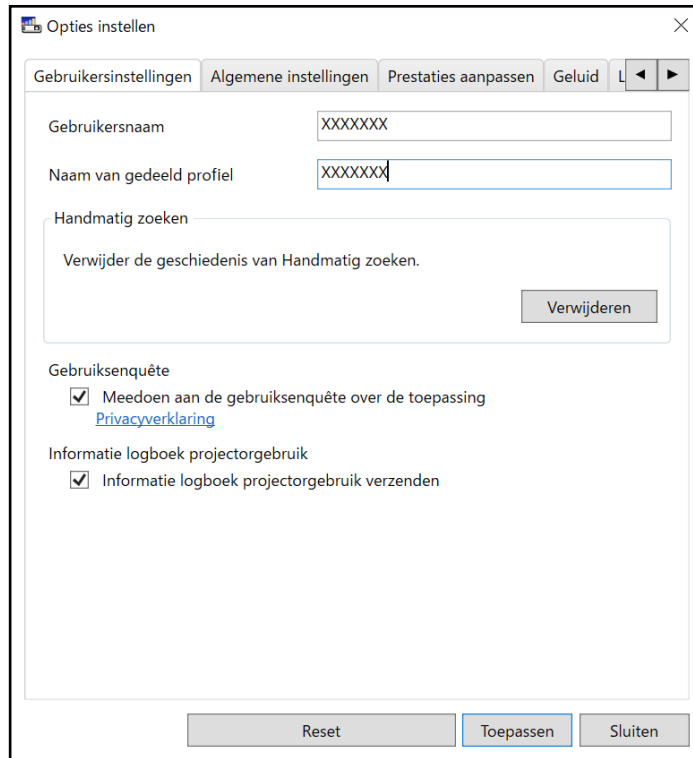
**2** Klik in het zoekscherm op **Opties instellen**. Het scherm Opties instellen wordt weergegeven.

**3** Klik op het tabblad **Gebruikersinstellingen**.



**4** Voer de netwerklocatie of URL voor het gedeelde profiel in (inclusief de naam van het profiel) onder **Naam van gedeeld profiel**.

- Voor een bestandserver (alleen Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
- Voor een webserver: http://xxxxx/xxxxx.mplist



Opties instellen

Gebruikersinstellingen | Algemene instellingen | Prestaties aanpassen | Geluid

Gebruikersnaam: XXXXXXX

Naam van gedeeld profiel: XXXXXXX

Handmatig zoeken

Verwijder de geschiedenis van Handmatig zoeken.

Verwijderen

Gebruiksenquête

Meedoen aan de gebruiksenquête over de toepassing [Privacyverklaring](#)

Informatie logboek projectorgebruik

Informatie logboek projectorgebruik verzenden

Reset | Toepassen | Sluiten



Het gedeelde profiel is alleen-lezen en kan niet worden bewerkt in de Epson iProjection-software.

## ►► Verwante koppelingen

- "Een profiel exporteren" [pag.32](#)

**5** Klik op **Toepassen**.



Het gedeelde profiel wordt gelezen en het scherm Opties instellen wordt gesloten.

Volg deze instructies om de werkbalk en het controlescherm te gebruiken voor het bedienen van het scherm dat wordt geprojecteerd.

## » Verwante koppelingen

- "Schermtypes voor projectiebediening" [pag.34](#)
- "De status van het geprojecteerde scherm gebruiken" [pag.34](#)
- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.35](#)
- "De presentator wijzigen" [pag.36](#)
- "De projectiepositie wijzigen" [pag.37](#)

## Schermtypes voor projectiebediening

U kunt het type scherm kiezen dat u gebruikt voor het controleren van geprojecteerde beelden zodat het geschikt is voor uw situatie. U kunt het schermtype schakelen door in de werkbalk te klikken op de knop  of op de knop  op het controlescherm.

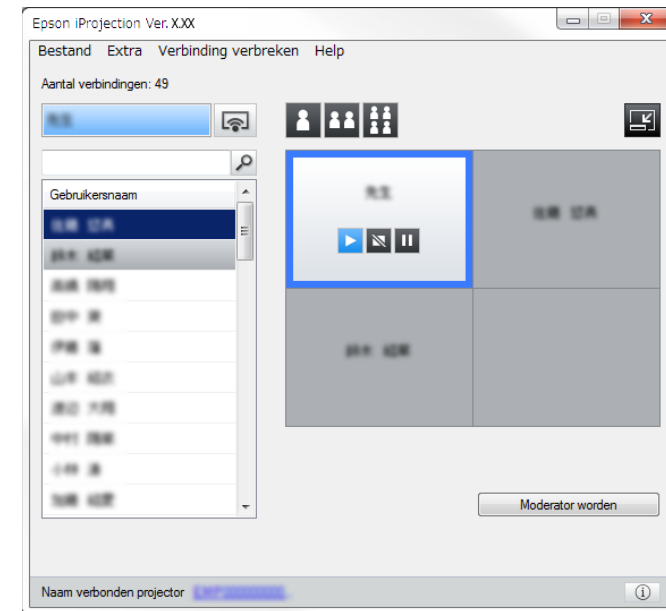


- De weergegeven werkbalk en het controlescherm verschillen afhankelijk van de verbindingmethode en de versie of uw rol van deze software.
- Het controlescherm is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.

- Gebruik de werkbalk om een breed beeld weer te geven op het geprojecteerde scherm en voer bewerkingen uit op het geprojecteerde beeld.



- Gebruik het controlescherm om het aantal geprojecteerde panelen, de presentators of de projectiepositie te wijzigen.




## » Verwante koppelingen

- "Taakbalk" [pag.79](#)
- "Controlescherm" [pag.80](#)

## De status van het geprojecteerde scherm gebruiken

U kunt het geprojecteerde scherm bedienen tijdens het projecteren van uw computerscherm door het geprojecteerde beeld te starten, stoppen of pauzeren. Voer een van de volgende bewerkingen uit in de werkbalk of het controlescherm.

- **Weergeven:** klik op de knop . Het computerscherm wordt geprojecteerd zoals het is.
- **Stoppen:** klik op de knop . Het geprojecteerde beeld stopt. Als de projectie is gestopt, wordt een zwart scherm weergegeven.

- **Onderbreken:** klik op de knop . Het geprojecteerde beeld wordt onderbroken. Het onderbroken beeld wordt geprojecteerd, zelfs als u wijzigingen aanbrengt op uw computerscherm.



- Deze knoppen zijn niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.
- Bij gebruik van de moderatorfunctie kan de moderator ook de projectie van de andere gebruiker controleren via het controlescherm.


## ► Verwante koppelingen

- "Controlescherm" [pag.80](#)

## Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen

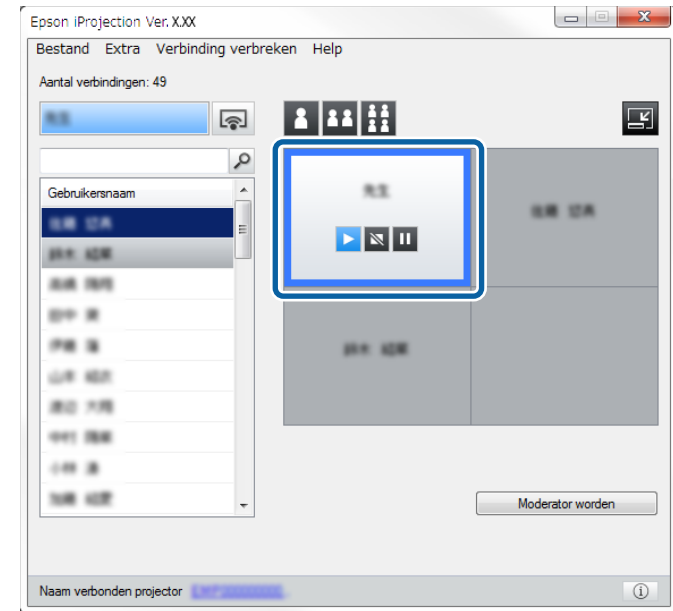
U kunt het geprojecteerde beeld in maximaal vier panelen onderverdelen. Door het aantal panelen te wijzigen, kunt u schermen vanaf meerdere apparaten tegelijk projecteren, of het scherm van één computer projecteren in schermvullende modus.






- Deze functie is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.
- U kunt ook de knop  gebruiken om uw computerscherm in schermvullende modus te projecteren.

- 1** Klik op de knop  in de werkbalk. Het controlescherm wordt geopend.

- 2** Klik op het gebruikerspaneel dat moet worden geprojecteerd in het projectiegebied.



Het geselecteerde paneel staat in een blauw kader.

- 3** Voer een van de volgende bewerkingen uit om het aantal beschikbare panelen in het projectiegebied te wijzigen.
  - Eén paneel projecteren in de schermvullende modus: klik op de knop .
  - Het geprojecteerde scherm in tweeën splitsen en het geselecteerde paneel en het aangrenzende rechter- of linkerpaneel projecteren: klik op de knop .
  - Het geprojecteerde scherm in vier splitsen en de vier panelen projecteren: klik op de knop .

Het aantal panelen verandert en de achtergrondkleur voor panelen die worden geprojecteerd, wordt wit.



- U kunt ook het aantal panelen wijzigen door met de rechtermuisknop te klikken in het projectiegebied. Klik met de rechtermuisknop op het paneel en selecteer vervolgens het aantal panelen.
- Als er geen gebruiker in een wit paneel is, wordt een zwart scherm geprojecteerd.
- De achtergrondkleur voor panelen wordt niet grijs geprojecteerd.

## ► Verwante koppelingen

- "Controlescherm" [pag.80](#)

## De presentator wijzigen

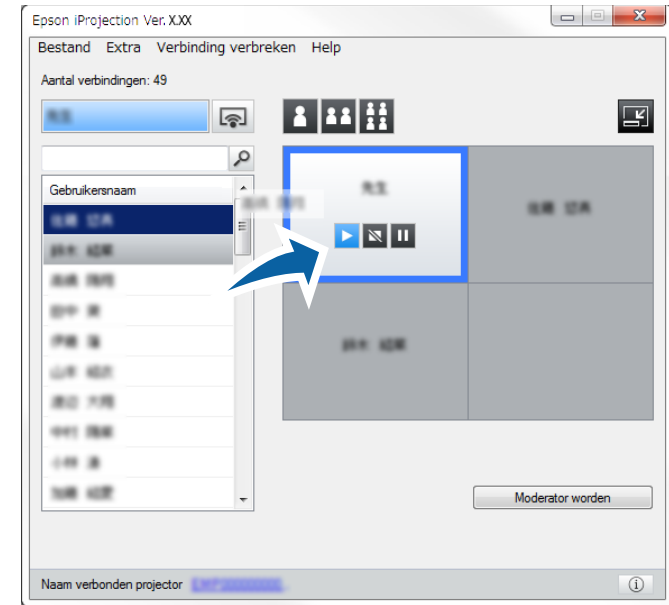
U kunt de presentator wijzigen door een van de verbonden gebruikersnamen in de lijst naar het paneel in het projectiegebied te slepen.




Deze functie is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.

- 1** Klik op de knop  in de werkbalk. Het controlescherm wordt geopend.

- 2** Selecteer de gebruikersnamen in de gebruikerslijst en sleep vervolgens de gebruikersnaam naar het witte paneel in het projectiegebied.



- De moderator kan de apparaatschermen van de deelnemer selecteren als miniatures en kiezen welke gebruiker moet worden geprojecteerd. Klik op de knop  in de werkbalk of het projectiecontrolescherm.
- Als u de gebruiker die u wilt projecteren niet kunt vinden in de gebruikerslijst, kunt u deze zoeken via het veld voor gebruikers zoeken.
- U kunt ook met de rechtermuisknop klikken op een gebruikersnaam in de gebruikerslijst om de projectiepositie te selecteren.
- Als er geen gebruiker in een wit paneel is, wordt een zwart scherm geprojecteerd.

Het computerscherm van de geselecteerde gebruiker wordt geprojecteerd.

- 3 Om de projectie te beëindigen, sleept u de gebruikersnaam van het projectiegebied naar de gebruikerslijst.



U kunt de projectie van de geselecteerde gebruiker ook voltooiën door met de rechtermuisknop in het paneel in het projectiegebied te klikken en vervolgens op **Projectie beëindigen** te klikken.

De achtergrondkleur van de gebruikersnaam in de gebruikerslijst is blauw wanneer zijn scherm wordt geprojecteerd. De achtergrondkleur van de gebruikersnaam is grijs wanneer er een gebruiker in het paneel is, maar zijn scherm niet wordt geprojecteerd.

#### ► Verwante koppelingen

- "De projectiepositie wijzigen" [pag.37](#)
- "Het scherm van de deelnemer selecteren voor het projecten met miniaturen" [pag.49](#)

## De projectiepositie wijzigen

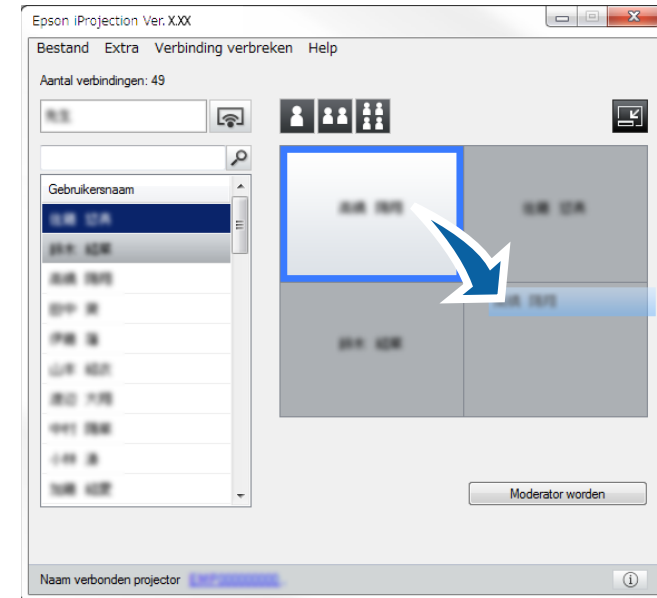
U kunt de projectiepositie wijzigen door de gebruikersnaam van de ene naar een andere positie te slepen in het projectiegebied.



Deze functie is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.



- 1 Klik op de knop  in de werkbalk. Het controlescherm wordt geopend.

- 2 Selecteer de gebruiker in het projectiegebied en sleep vervolgens de gebruikersnaam naar een andere positie.



De projectiepositie is gewijzigd.



Wanneer de knop  of  is geselecteerd, kunt u de gebruikersnaam in een grijs paneel slepen naar het witte paneel om het geprojecteerde beeld te wisselen. Als u de gebruikersnaam in een wit paneel naar het grijze paneel sleept, wordt het beeld voor die gebruiker niet geprojecteerd.

#### ► Verwante koppelingen

- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.35](#)


U kunt één computer of alle apparaten loskoppelen van de projector wanneer u klaar bent met projecteren.

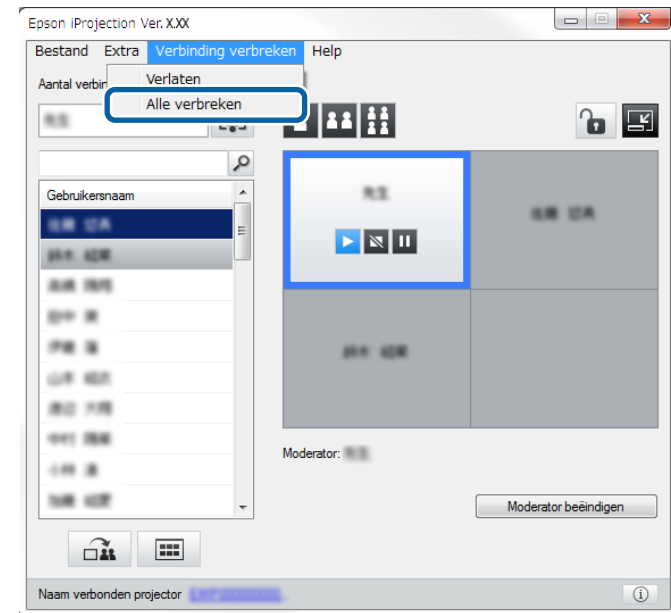
**1** Voer een van de volgende bewerkingen uit.

- De verbinding van uw computer en de projectors verbreken: klik op de knop **Verlaten** in de werkbalk.  
De verbinding tussen uw computer en de projectors wordt verbroken.



- Wanneer u de moderator bent, wordt de knop **Alle verbreken** weergegeven in de werkbalk in plaats van deze knop.
- U kunt de verbinding ook verbreken door te klikken op **Verlaten** via het menu **Verbinding verbreken** op het controlescher.
- De moderator kan de verbinding van andere deelnemers verbreken door met de rechtermuisknop te klikken op de geselecteerde gebruiker in de gebruikerslijst en vervolgens te klikken op **Verlaten** op het controlescher wanneer u de moderatorfunctie gebruikt.
- Wanneer de moderator de vergadering verlaat, wordt de moderatorfunctie uitgeschakeld.

- De verbinding van alle apparaten met de projectors verbreken: klik in de werkbalk op de knop  en klik vervolgens op **Alle verbreken** in het menu **Verbinding verbreken** op het controlescher.  
De verbinding wordt beëindigd tussen alle apparaten en projectors die deelnemen aan de vergadering.



Deze functie is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.

Het bevestigingsscher wordt weergegeven.

**2** Klik op Ja.

U keert terug naar het zoekscher.

# Extra functies gebruiken

Volg deze aanwijzingen om de extra functies van Epson iProjection te gebruiken die nuttig kunnen zijn tijdens een vergadering.

## ► Verwante koppelingen

- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling" [pag.40](#)
- "Verbinden met de netwerkbeamer met een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.41](#)
- "Verbinding maken met verschillende projectors (Spiegelen)" [pag.43](#)
- "Audio weergeven via projector" [pag.44](#)
- "Uw scherm projecteren" [pag.45](#)
- "De moderator wijzigen" [pag.46](#)
- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.48](#)
- "Het scherm van de deelnemer selecteren voor het projecten met miniaturen" [pag.49](#)
- "Het controlescherm verbergen" [pag.50](#)
- "Bewerkingen door de gebruiker verbieden" [pag.51](#)
- "De verbandsbandbreedte controleren" [pag.52](#)

U kunt informatie van de netwerkprojector opslaan als snelkoppeling en daar vervolgens op dubbelklikken om de Epson iProjection-software te starten. Hierdoor kunt u gemakkelijk dezelfde projectors zoeken in plaats van telkens de projectordetails op te geven.

## ► Verwante koppelingen

- "Een snelkoppeling maken" [pag.40](#)

---

## Een snelkoppeling maken

Nadat u een projector hebt gezocht, kunt u de projectordetails opslaan als een snelkoppeling die u later kunt gebruiken. Een snelkoppeling bevat alle informatie van de projector, zoals de projectornaam en het IP-adres. Door het maken van een snelkoppeling voor een map wordt de informatie opgeslagen voor meerdere projectors in die map.

- 1** Klik op het zoekscherm met de rechtermuisknop op de projector of map in **Profiel** of **Projectorlijst** en klik vervolgens op **Snelkoppeling maken**.  
Het scherm Opslaan als wordt weergegeven.
- 2** Selecteer waar u de snelkoppeling (.pme) wilt opslaan en klik vervolgens op **Opslaan**.

De snelkoppeling wordt gemaakt en de projectorinformatie wordt opgeslagen in de snelkoppeling.



- Als u dubbelklikt op een snelkoppeling (.pme), kunt u de Epson iProjection-software starten in dezelfde modus als deze waarin u de snelkoppeling hebt gemaakt.
- Als u de Deelnemersversie of the software, van de software gebruikt, maakt u gebruik van een snelkoppelingsbestand dat in de modus **Geavanceerde verbinding** is gemaakt.
- U kunt ook de projector of map selecteren onder **Profiel** of **Projectorlijst** en vervolgens de locatie slepen naar de plaats waar u de snelkoppeling wilt maken.



U kunt een in de handel verkrijgbaar USB-flashstation gebruiken als USB-sleutel voor het overdragen van de netwerkinformatie van de beamer naar een Windows-computer. Door het maken van de USB-sleutel kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkbeamer.

## ► Verwante koppelingen

- "Een USB-sleutel maken op een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.41](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.41](#)

## Een USB-sleutel maken op een USB-flashstation (alleen Windows)

U kunt een USB-sleutel maken op een in de handel verkrijgbaar USB-flashstation zodat u deze kunt gebruiken voor het draadloos verbinden met de beamer.



Wanneer u een USB-sleutel maakt, moet u ervoor zorgen dat u een USB-flashstation gebruikt dat voldoet aan de volgende voorwaarden.

- Geformatteerd naar FAT
- Geen beveiligingsfuncties

Het is aanbevolen de bestanden die op het station staan te verwijderen voordat u een USB-sleutel maakt.

- 1** Start Hulpprogramma USB-sleutelinstelling.  
Selecteer **Start, EPSON Projector**, en vervolgens **Hulpprogramma USB-sleutelinstelling**.
- 2** Selecteer het toepassingstype dat start wanneer u de USB-sleutel in uw computer steekt.
- 3** Steek een leeg USB-flashstation direct in de USB-poort van uw computer.

- 4** Volg de instructies op het scherm om de USB-sleutel te maken.

De aanmaak van de USB-sleutel start en de software schrijft een bestand op het USB-flashstation.

### **Let op**

Verwijder het USB-flashstation niet van de computer tijdens het maken van de USB-sleutel. Als u het station verwijdert, wordt de USB-sleutel mogelijk niet correct gemaakt. Als het maken van de USB-sleutel mislukt, maakt u de USB-sleutel opnieuw.



Als er meerdere USB-flashstations zijn aangesloten op uw computer, volgt u de instructies op het scherm om het station waarvoor u een USB-sleutel wilt maken, op te geven.

- 5** Selecteer **Hardware veilig verwijderen** in de Windows-taakbalk en verwijder het USB-flashstation.

U kunt nu het USB-flashstation gebruiken als een USB-sleutel.

## ► Verwante koppelingen

- "Versies van Epson iProjection" [pag.15](#)

## Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer

Na het maken van de USB-sleutel, kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkprojector. Als u de USB-sleutel eerder hebt gebruikt, kunt u de netwerkbeamer gebruiken door de USB-sleutel gewoon te verbinden met uw computer.

- 1 Controleer of uw beamer een van de volgende netwerkverbindingen gebruikt:
  - De draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw beamer ingebouwd.
  - Een vaste LAN-kabel is aangesloten op uw beamer.

- 2 Zet de projector aan.

- 3 Druk op de knop [LAN] of op de knop [Bron zoeken] op de afstandsbediening om de ingangsbron om te schakelen naar LAN. U ziet het scherm met de netwerkinformatie.

- 4 Controleer of een SSID- en IP-adres worden weergegeven.

- 5 Steek de USB-sleutel in de USB Type A-poort van de beamer.



De locatie van de USB Type A-poort verschilt, afhankelijk van uw beamer. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor meer details.

U ziet een geprojecteerd bericht dat de netwerkgegevens zijn bijgewerkt.

- 6 Verwijder de USB-sleutel.

- 7 Steek de USB-sleutel in een USB-poort op uw computer.


- 8 Volg de instructies op het scherm om de Epson iProjection-software te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als dat niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op MPPLaunch.exe in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector.



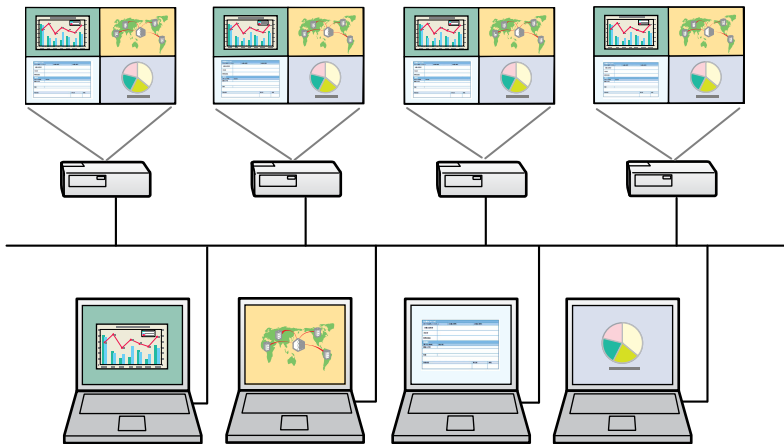
Als u de presentatie naar uw computer wilt omschakelen, klikt u op de knop  in de werkbalk.

- 9 Als u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u **Hardware veilig verwijderen** in de Windows-taakbalk en verwijdert u de USB-sleutel van uw computer.



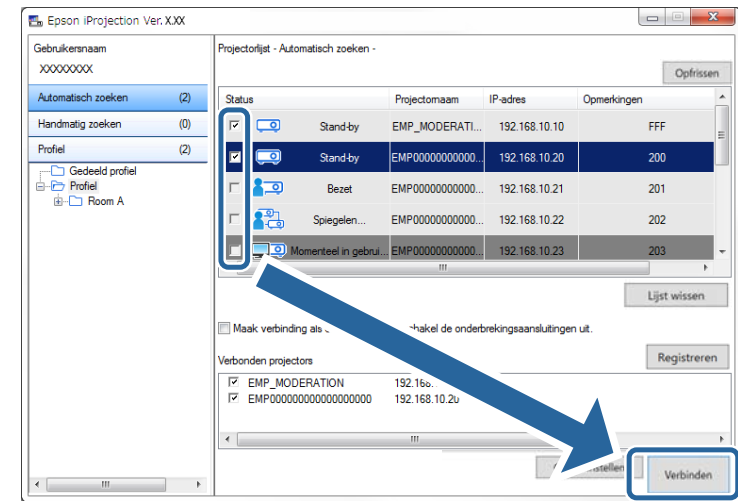
- U kunt de USB-sleutel delen met andere gebruikers zonder uw computer los te koppelen. Deselecteer het selectievakje **Sluit de toepassing af wanneer u de USB-sleutel verwijdert** op het scherm **Opties instellen** in de Epson iProjection-software.
- Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

Verbinding maken met meerdere projectors voor de projectie van hetzelfde beeldscherm wordt spiegelen genoemd. Spiegelen is mogelijk met maximaal vier projectors.



- Spiegelen is alleen beschikbaar in de modus **Geavanceerde verbinding**.
- Voor de beste resultaten raden wij u aan de projector te verbinden met een vast netwerk om het spiegelen uit te voeren.

Selecteer op het zoekscherm maximaal vier projectors waarmee u verbinding wilt maken en klik vervolgens op **Verbinden**.



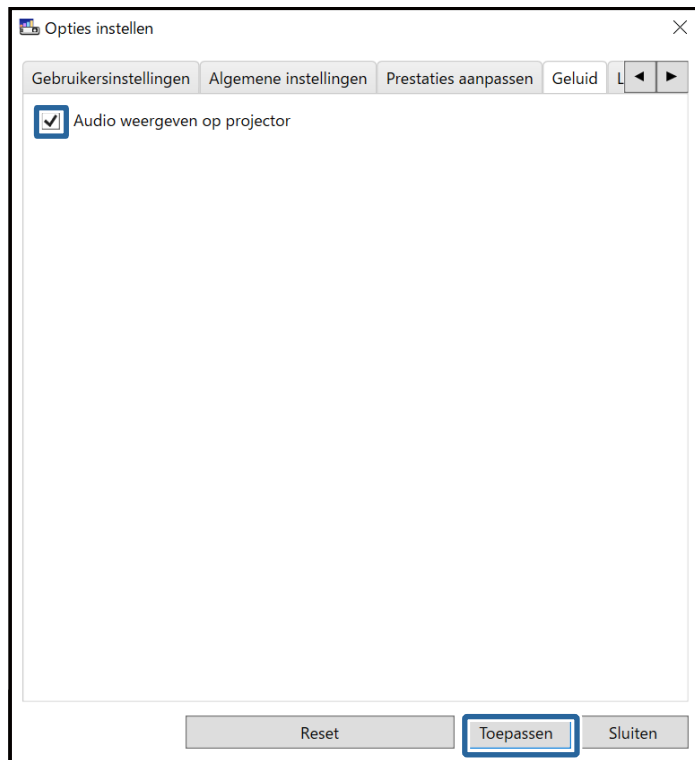
Er wordt een spiegelgroep voor de projector gevormd en hetzelfde beeld wordt geprojecteerd vanaf meerdere projectors.



- Wanneer u één projector selecteert uit een spiegelgroep voor de projector, worden alle projectors in die groep geselecteerd.
- Wanneer andere gebruikers al verbonden zijn met een projector in een spiegelgroep, kunt u alleen een andere projector van dezelfde spiegelgroep selecteren. U kunt geen projector selecteren die niet in een spiegelgroep zit.

U kunt geluid alleen weergeven op de projector als er één computer is aangesloten op één projector als u projecteert in de schermvullende modus.

- 1** Klik in het zoekscherm op **Opties instellen**.  
Het scherm Opties instellen wordt weergegeven.
- 2** Klik op het tabblad **Geluid**.
- 3** Selecteer **Audio weergeven op projector** en klik vervolgens op **Toepassen**.



Wanneer u 256Kbps of 512Kbps selecteert als **Bandbreedte gebruiken** op het tabblad **Prestaties aanpassen**, kunt u geen audio uitvoeren vanaf de projector en kunt u deze instelling niet selecteren.

Het scherm Opties instellen sluit.

#### ►► **Verwante koppelingen**

- "Uw scherm projecteren" [pag.45](#)
- "De verbindingbandbreedte controleren" [pag.52](#)


U kunt het computerscherm projecteren in schermvullende modus zonder op schermen van andere gebruikers te projecteren.

- 1** Selecteer op het zoekscher de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik vervolgens op **Verbinden**.

De taakbalk wordt weergegeven.

- 2** Klik op de knop .



- U kunt ook de knop  op het controlescher gebruiken.
- Deze knop is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.

Uw computerscherm wordt geprojecteerd in de schermvullende modus.

Wanneer u de moderatorfunctie gebruikt, kunt u de moderator wijzigen wanneer een andere gebruiker het geprojecteerde scherm moet bedienen.



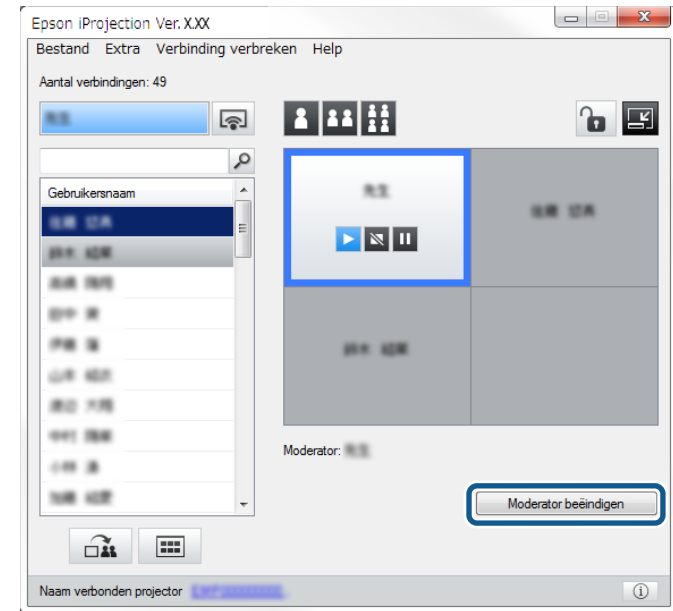
De moderatorfunctie is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.

- 1** Selecteer de projector waarmee u verbinding wilt maken op het zoekscherm, selecteer **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit.** en klik vervolgens op **Verbinden**.

De moderatorfunctie wordt ingeschakeld en de taakbalk wordt weergegeven.

- 2** Klik op de knop  in de werkbalk.  
Het controlescherm wordt geopend.

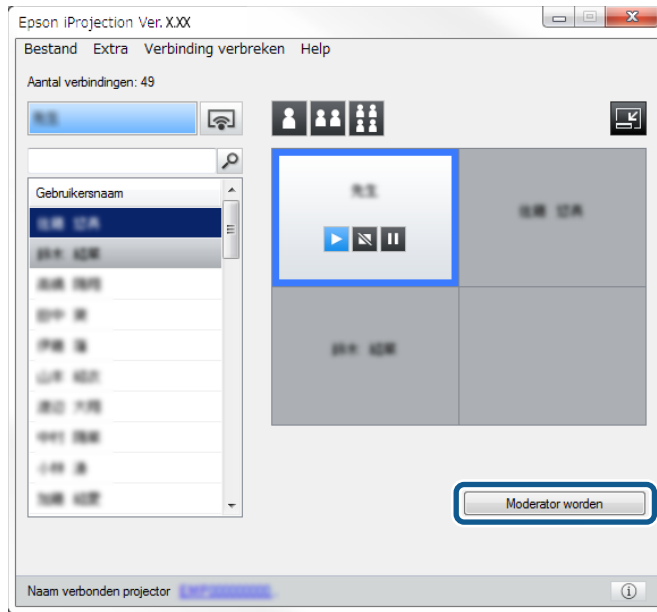
- 3** Klik op de computer van de moderator op de knop **Moderator beëindigen**.



Het bevestigingsscherm wordt weergegeven.

- 4** Klik op **Ja**.  
De moderatorfunctie wordt uitgeschakeld.

- 5** Klik op de knop **Moderator worden** op het controlescherf van de computer van een andere gebruiker.



Het bevestigingsscherf wordt weergegeven.


- 6** Klik op Ja.

De moderatorfunctie wordt opnieuw ingeschakeld en de nieuwe moderator kan het geprojecteerde scherm bedienen.


## » **Verwante koppelingen**

- "Verbindingsmethoden voor verschillende vergaderstijlen" [pag.21](#)

De moderator kan de momenteel geprojecteerde schermbeelden verdelen op de apparaten van de deelnemer.

- 1 Klik op de knop  in de werkbalk of het projectiecontrolescherm.




U kunt ook een leeg scherm leveren. Klik in de werkbalk op de knop  en klik vervolgens op **Leeg scherm leveren** in het menu Extra.

U ziet het bevestigingsscherm.

- 2 Klik op **Start**.

De knop  en de knop  verschijnen op het computerscherm.

- 3 Klik op de knop .


Wanneer de schermverdeling is gelukt, ziet de moderator een voltooiingsbericht en verschijnt het verdeelde beeld automatisch in de viewer op de apparaten van de deelnemer.

## ► Verwante koppelingen

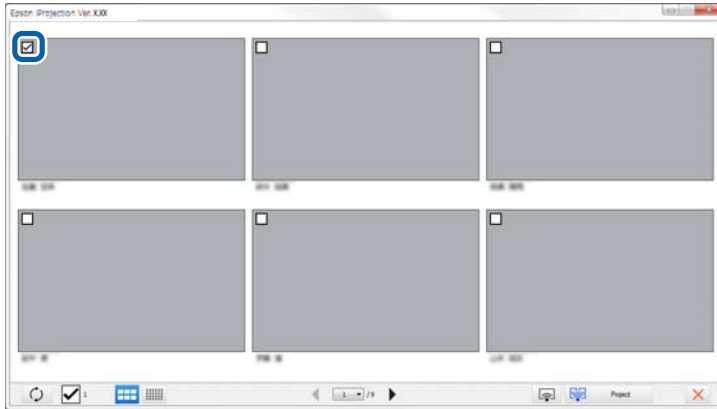
- "Viewerscherm" [pag.85](#)








De moderator kan de apparaatschermen van de deelnemer selecteren als miniaturen en kiezen welke gebruiker moet worden geprojecteerd.

**1** Klik op de knop  in de werkbalk of het projectiecontrolescherm. Het miniatuurscherm wordt weergegeven.

**2** Selecteer maximaal 12 miniaturen die u wilt projecteren.





- Klik op de knop  om bij te werken naar de laatste miniaturen.
- Om alle selecties te wissen, klikt u op . Als u opnieuw hierop klikt, worden de eerder geselecteerde miniaturen opnieuw geselecteerd.
- Om de grootte en het aantal miniaturen dat op één pagina wordt weergegeven te schakelen, klikt u op de knop  of .

**3** Klik op de knop .



Wanneer u meer dan 5 miniaturen selecteert, verschijnt het miniatuursselectiescherm. Na het selecteren van maximaal 4

miniaturen, moet u opnieuw op de knop  klikken.

De geselecteerde miniaturen worden geprojecteerd. Klik op de knop  om het miniatuurscherm te sluiten en terug te keren naar de werkbalk of naar het controlescherm.

U kunt het controlescherf verbergen voor andere gebruikers wanneer u uw computerscherf projecteert. Hiermee kunt u de nodige instellingen wijzigen zonder de bewerking te projecteren. Het geprojecteerde beeld dat momenteel wordt weergegeven, wordt automatisch onderbroken wanneer u de taakbalk naar het controlescherf schakelt. Uw computerscherf wordt opnieuw geprojecteerd wanneer u terugkeert naar de taakbalk.

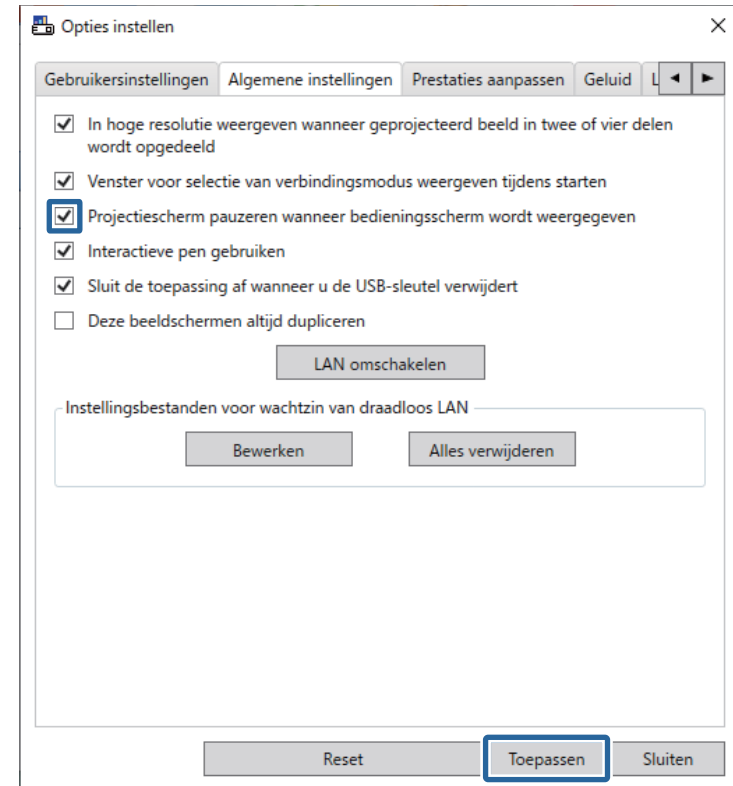


Deze functie is alleen beschikbaar voor de moderator wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.

**1** Klik in het zoekscherm op **Opties instellen**.  
Het scherm Opties instellen wordt weergegeven.

**2** Klik op het tabblad **Algemene instellingen**.

**3** Selecteer **Projectiescherf pauzeren wanneer bedieningsscherf wordt weergegeven** en klik vervolgens op **Toepassen**.










Het scherm Opties instellen sluit. De bewerking op het controlescherf wordt niet geprojecteerd wanneer u het de volgende keer gebruikt.

De moderator kan de muisbewerkingen op apparaten van de deelnemer vergrendelen zodat de deelnemer de beelden die worden geprojecteerd, niet kan wijzigen.



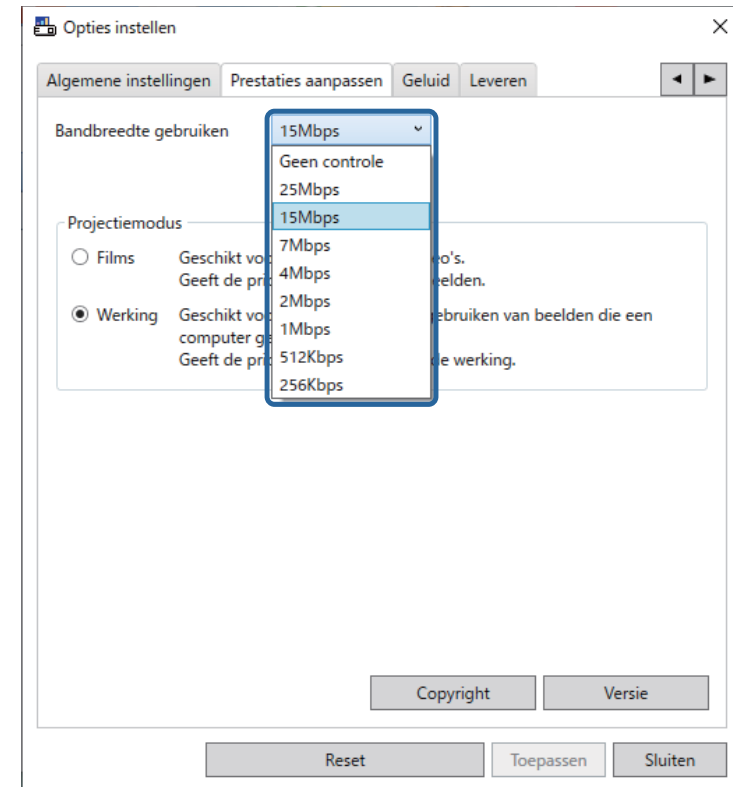
U kunt geen bewerkingen vergrendelen op de uitgebreide weergave.

- Klik op de knop  op het controlescherm om de muisbewerkingen van de muis te vergrendelen. De knop  verandert in de knop  op het projectiecontrolescherm. De deelnemers zien het pictogram  om aan te geven dat de muisbewerkingen zijn vergrendeld.
- Klik op de knop  op het controlescherm om de muisbewerkingen van de muis te ontgrendelen. De knop  verandert in de knop  op het projectiecontrolescherm. De deelnemers kunnen de muis bedienen op hun apparaten.

U kunt de grootte van de gegevens die naar de projector zijn overgedragen verkleinen om de netwerkbelasting te verminderen. Hiervoor kunt u de verbindingbandbreedte controleren.

- 1** Klik in het zoekscherm op **Opties instellen**.  
Het scherm Opties instellen verschijnt.
- 2** Klik op het tabblad **Prestaties aanpassen**.
- 3** Selecteer **Projectiemodus** in overeenstemming met de geprojecteerde inhoud.
  - **Films**: geschikt voor het vloeiend afspelen van video's.
  - **Werking**: geschikt voor het vlot weergeven van de muis- of softwarewerking op de pc.

- 4** Selecteer de bandbreedte die wilt gebruiken als de **Bandbreedte gebruiken** Bandbreedte.



Wanneer u een smallere bandbreedte selecteert, kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld verminderen, maar de netwerkbelasting wordt verminderd.



Als u geen audio hoeft uit te voeren tijdens het controleren van de bandbreedte, moet u de instelling **Audio weergeven op projector** op het tabblad **Geluid**. De bandbreedte die wordt gebruikt voor audio kan vervolgens worden gebruikt voor de beeldoverdracht om de beeldkwaliteit te verbeteren.

## ► Verwante koppelingen

- "Beperkingen bandbreedtecontrole" [pag.53](#)

---

## Beperkingen bandbreedtecontrole

Houd rekening met de volgende bandbreedtebeperkingen.

- Als u de bandbreedte beperkt, kan de beeldkwaliteit verminderen door de compressie van de overgedragen gegevens.
- Wanneer u 256 Kbps of 512 Kbps selecteert als **Bandbreedte gebruiken** op het tabblad **Prestaties aanpassen**, kunt u geen audio uitvoeren vanaf de projector. Als u audio wilt overdragen, selecteert u de bandbreedte als 1Mbps of meer.
- De bandbreedte kan tijdelijk de waarde die u hebt geselecteerd, overschrijden omdat elke waarde in de lijst een gemiddelde waarde is die is gemeten binnen 30 seconden.
- U kunt alleen de bandbreedte van de gegevens die u verzendt, beperken. U kunt de gegevens die u ontvangt, zoals een miniatuur, niet beperken.

## ► Verwante koppelingen

- "Audio weergeven via projector" [pag.44](#)

# Problemen oplossen

Raadpleeg de volgende gedeelten om oplossingen te zoeken voor problemen die u mogelijk ondervindt bij het gebruik van de Epson iProjection-software.

## ► Verwante koppelingen

- "Problemen met de netwerkverbinding oplossen" [pag.55](#)
- "Problemen tijdens de projectie" [pag.59](#)
- "Lijst van foutmeldingen" [pag.61](#)
- "Lijst event-id's" [pag.66](#)

Probeer deze oplossingen afhankelijk van uw netwerkgeving.

## ► Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de modus Snelle verbinding" [pag.55](#)
- "Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Draadloos)" [pag.55](#)
- "Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (bedraad)" [pag.57](#)

---

## Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de modus Snelle verbinding

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden via de modus Snelle verbinding, probeer dan de volgende oplossingen.

- Controleer de status van de externe apparaten die worden gebruikt voor de netwerkverbinding of de omgeving waarin de netwerkapparaten en de projector zich bevinden.
  - Sluit de opgegeven draadloze LAN-eenheid indien nodig stevig aan op de projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor details.
  - Controleer of zich obstakels tussen de computer en de projector bevinden en verplaats die om problemen met de communicatie op te lossen. Soms wordt het vinden van de projector verhinderd door de omgeving binnenshuis.
  - Stel de sterkte van de radio voor de netwerkapparaten in op het maximum.
- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
  - Selecteer een van deze instellingen om de projector direct met de computer te verbinden via draadloze communicatie. De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector.
    - Schakel de instelling **Enkel AP** in.
    - Selecteer **Snel** voor **Aansluitmodus**.

- Schakel indien nodig de draadloze LAN-instelling in.
- Wanneer u de beveiligingsinstelling inschakelt, stelt u dezelfde wachtwoordzin in voor de computer en de projector.
- Sluit het menu met de netwerkinstellingen op de projector.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
  - Zorg dat u een computer gebruikt waarmee u verbinding kunt maken met een draadloos LAN.
  - Schakel de instelling **Draadl. LAN** of **AirPort** in op uw computer.
- Controleer de software-instellingen.
  - Zorg dat u de software in de juiste verbindingmodus start. Als u de verbindingmodus niet kunt selecteren of wijzigen, selecteert u **Venster voor selectie van verbindingmodus weergeven tijdens starten** op het tabblad **Algemene instellingen** onder **Opties** instellen. De projector toont het scherm met de geselecteerde verbindingmodus nadat u de software opnieuw hebt gestart.

## ► Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.74](#)

---

## Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Draadloos)

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding via een draadloos netwerk, probeer dan de volgende oplossingen. Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder.

- Controleer de status van de externe apparaten die worden gebruikt voor de netwerkverbinding of de omgeving waarin de netwerkapparaten en de projector zich bevinden.

- Sluit de opgegeven draadloze LAN-eenheid indien nodig stevig aan op de projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor details.
- Controleer of zich obstakels tussen het accesspoint en de computer of de projector bevinden en verplaats die om de communicatie te verbeteren. Soms wordt het vinden van de projector verhinderd door omgevingen binnenshuis.
- Zorg dat het accesspoint en de computer of projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Stel de sterkte van de radio voor de netwerkkapanten in op het maximum.
- Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het accesspoint juist in.
- Controleer of het draadloos LAN-systeem van het accesspoint het draadloos LAN-systeem van de projector ondersteunt.
- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
  - Selecteer een van deze instellingen om de computer te verbinden met een draadloos LAN. De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector.
    - Schakel de instelling **Enkel AP** uit.
    - Selecteer **Geavanceerd** voor **Aansluitmodus**.
  - Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
  - Stel **DHCP** in op **Uit**. Als **DHCP** is ingesteld op **Aan**, kan het even duren voordat de modus Stand-by voor het netwerk wordt ingeschakeld als er geen beschikbare DHCP-server wordt gevonden.
  - Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt en de projector juist in.
  - Schakel indien nodig de draadloze LAN-instelling in.
- Stel het draadloos LAN-systeem in om te voldoen aan de standaarden die worden ondersteund door het toegangspunt.
- Wanneer u de beveiligingsinstelling inschakelt, stelt u dezelfde wachtwoordzin in voor het accesspoint, de computer en de projector.
- Sluit het menu met de netwerkinstellingen op de projector.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
  - Zorg dat u een computer gebruikt waarmee u verbinding kunt maken met een draadloos LAN.
  - Schakel de instelling **Draadl. LAN** of **AirPort** in op uw computer.
  - Sluit het accesspoint aan waarmee de projector is verbonden.
  - Schakel de firewall uit. Als u deze niet wilt uitschakelen, registreert u de firewall als een uitzondering. Geef de nodige instellingen op om de poorten te openen. De poorten die door deze software worden gebruikt, zijn "3620", "3621" en "3629".
- Controleer de instellingen van het toegangspunt.
  - Stel de verbindingsmachtiging in op het accesspoint om projectors toe te staan een verbinding te maken als bepaalde functies die verbindingen blokkeren, zoals MAC-adres- en poortbeperkingen, zijn ingesteld op het accesspoint.
- Controleer de software-instellingen.
  - Selecteer de netwerkadapter die u gebruikt onder **LAN omschakelen** op het scherm **Opties** instellen. Als de computer meerdere netwerkomgevingen heeft, kan deze geen verbinding maken tenzij de juiste netwerkadapter is geselecteerd.
  - Als u de projector die u wilt verbinden om **Automatisch zoeken** te gebruiken niet kunt vinden, selecteert u **Handmatig zoeken** om het IP-adres op te geven.
  - Zorg dat u de software in de juiste verbindingsmodus start. Als u de verbindingsmodus niet kunt selecteren of wijzigen, selecteert u **Venster voor selectie van verbindingsmodus weergeven tijdens starten** op het tabblad **Algemene instellingen** onder **Opties** instellen. De projector toont



het scherm met de geselecteerde verbindingmodus nadat u de software opnieuw hebt gestart.

- Controleer of de projector de versie van Epson iProjection ondersteunt die wordt gebruikt. Installeer de Epson iProjection-software door deze te downloaden van de Epson-website.
- Installeer de nieuwste versie van de Epson iProjection-software op alle computers. Het maximale aantal computerverbindingen en de beschikbaarheid van de moderatorfunctie verschilt, afhankelijk van het projectormodel, ongeacht de versie van de Epson iProjection-software die u gebruikt.
- Als een andere gebruiker reeds verbinding heeft gemaakt, kunt u alleen verbinding maken met de projectors in dezelfde spiegelgroep als die door de andere gebruiker werd geselecteerd. Selecteer een projector uit dezelfde spiegelgroep als die van de andere gebruiker, of selecteer een projector die in stand-by staat.

## ► Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.74](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.29](#)

---

## Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (bedraad)

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding via een bedraad netwerk, probeer dan de volgende oplossingen. Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder.

- Controleer de status van de externe apparaten die worden gebruikt voor de netwerkverbinding of de omgeving waarin de netwerkapparaten en de projector zich bevinden.

- Sluit de netwerkkabel stevig aan.



- Gebruik een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel.
- Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
  - Stel DHCP in op **Uit**. Als DHCP is ingesteld op **Aan**, kan het even duren voordat de modus Stand-by voor het netwerk wordt ingeschakeld als er geen beschikbare DHCP-server wordt gevonden.
  - Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt en de projector juist in.
  - Sluit het menu met de netwerkinstellingen op de projector.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
  - Schakel op uw computer de instellingen voor het netwerk in.  
Windows: selecteer **Configuratiescherm > Hardware en geluiden > Apparaatbeheer**.
  - Schakel de firewall uit. Als u deze niet wilt uitschakelen, registreert u de firewall als een uitzondering. Geef de nodige instellingen op om de poorten te openen. De poorten die door deze software worden gebruikt, zijn "3620", "3621" en "3629".
- Controleer de software-instellingen.
  - Selecteer de netwerkadapter die u gebruikt onder **LAN omschakelen** op het scherm Opties instellen. Als de computer meerdere netwerkomgevingen heeft, kan deze geen verbinding maken tenzij de juiste netwerkadapter is geselecteerd.
  - Als u de projector die u wilt verbinden om **Automatisch zoeken** te gebruiken niet kunt vinden, selecteert u **Handmatig zoeken** om het IP-adres op te geven.

- Zorg dat u de software in de juiste verbindingsmodus start. Als u de verbindingsmodus niet kunt selecteren of wijzigen, selecteert u **Venster voor selectie van verbindingsmodus weergeven tijdens starten** op het tabblad **Algemene instellingen** onder Opties instellen. De projector toont het scherm met de geselecteerde verbindingsmodus nadat u de software opnieuw hebt gestart.
- Controleer of de projector de versie van Epson iProjection ondersteunt die wordt gebruikt. Installeer de Epson iProjection-software door deze te downloaden van de Epson-website.
- Installeer de nieuwste versie van de Epson iProjection-software op alle computers. Het maximale aantal computerverbindingen en de beschikbaarheid van de moderatorfunctie verschilt, afhankelijk van het projectormodel, ongeacht de versie van de Epson iProjection-software die u gebruikt.
- Als een andere gebruiker reeds verbinding heeft gemaakt, kunt u alleen verbinding maken met de projectors in dezelfde spiegelgroep als die door de andere gebruiker werd geselecteerd. Selecteer een projector uit dezelfde spiegelgroep als die van de andere gebruiker, of selecteer een projector die in stand-by staat.

## ► Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.74](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.29](#)

Probeer deze oplossingen afhankelijk van uw situatie.

## ► Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer het scherm niet goed wordt geprojecteerd" [pag.59](#)
- "Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld" [pag.59](#)
- "Oplossingen wanneer de moderatorfunctie niet werkt" [pag.60](#)
- "Oplossingen wanneer het geprojecteerde scherm niet wordt geleverd" [pag.60](#)

---

## Oplossingen wanneer het scherm niet goed wordt geprojecteerd

Als het scherm niet wordt geprojecteerd of als er problemen zijn met de geprojecteerde beelden, kunt u de volgende oplossingen proberen.

- Als u een Microsoft Office-toepassing gebruikt, stopt u het bewegen van de muisaanwijzer. Als u de muisaanwijzer voortdurend verplaatst, wordt het scherm mogelijk niet snel vernieuwd.
- Het filmweergavescherm van Media Player wordt mogelijk niet geprojecteerd afhankelijk van de computer.
- Het voorbeeld van de schermbeveiliging wordt mogelijk niet goed geprojecteerd afhankelijk van de computer.
- Verminder het aantal verbonden apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.
- Als u films afspeelt op Mac, start de Epson iProjection-software eerst voordat het afspelen wordt gestart. Als de Epson iProjection-software wordt gestart tijdens het afspelen van films en de schermresolutie of kleurdiepte zijn gewijzigd, probeer dan het filmweergavevenster te verplaatsen, te verkleinen of te vergroten enz.
- Als u een computer gebruikt die niet aan de softwarevereisten voldoet, kan het gebeuren dat beeld en geluid in films stoppen.

- Wanneer een andere gebruiker de moderator is, kunt u uw geprojecteerde scherm niet bedienen. Wijzig de moderator of projecteer het scherm zonder moderator.
- Wanneer u een scherm dupliceert via een computer met een 3e generatie Intel Core i-series of vroegere CPU, selecteert u **Deze beeldschermen altijd dupliceren** op het tabblad **Algemene instellingen** op het scherm **Opties instellen**.
- Wanneer de geprojecteerde beelden worden onderbroken of vastlopen, wijzigt u de instelling **Projectiemodus** op het tabblad **Prestaties aanpassen** op het scherm **Opties instellen**.
  - **Films**: geschikt voor het vloeiend afspelen van video's.
  - **Werking**: geschikt voor het vlot weergeven van de muis- of softwarewerking op de pc.

## ► Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.74](#)
- "Opties instellen - Prestaties aanpassen" [pag.75](#)
- "De moderator wijzigen" [pag.46](#)

---

## Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld

Als er geen geluid uit de projector komt, kunt u de volgende oplossingen proberen.

- Sta het laden van het audiostuurprogramma toe. Start uw computer opnieuw, open **Systeemvoorkeuren**, selecteer **Beveiliging & Privacy**, en selecteer vervolgens **Toestaan** onder het tabblad **Algemeen**.
- Geluid kan naar slechts één projector worden overgezet. Wanneer meerdere projectors zijn verbonden met één computer, koppelt u andere projectors los en probeert u het opnieuw.
- Selecteer **Audio weergeven op projector** op het tabblad **Geluid** in het scherm **Opties instellen**.

- Geluid van de computer kan alleen worden weergegeven vanaf de projector wanneer u één computerscherm projecteert in de schermvullende modus.
- Als de bandbreedte beperkt is op het tabblad **Prestaties aanpassen** van het scherm **Opties instellen**, kunt u proberen de bandbreedte van de verbinding te verhogen.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl het projectorvolume is ingesteld op het maximum, kan het geluid worden gemixt. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "Opties instellen - Geluid" [pag.76](#)

---

## **Oplossingen wanneer de moderatorfunctie niet werkt**

Als de moderatorfunctie niet goed werkt, probeert u de volgende oplossingen.

- Zorg dat u de Standaardversie van de software gebruikt. Als u de Deelnemersgegevens van de software gebruikt en de moderatorfunctie nodig hebt, installeert u deze software opnieuw zoals nodig.
- Controleer of uw projector de moderatorfunctie ondersteunt. Raadpleeg de *handleiding* die bij de projector is geleverd voor meer informatie.
- Wanneer een andere gebruiker de moderator is, kunt u uw geprojecteerde scherm niet bedienen. Wijzig de moderator.
- Zorg dat u **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit**. wanneer u verbinding maakt met een projector.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "De moderator wijzigen" [pag.46](#)

---

## **Oplossingen wanneer het geprojecteerde scherm niet wordt geleverd**

Als de schermleveringsfunctie niet goed werkt, probeert u de volgende oplossingen.

- Controleer of uw projector de schermleveringsfunctie ondersteunt. Raadpleeg de *handleiding* die bij de projector is geleverd voor meer informatie.
- Sluit actieve projectorfuncties.
- Controleer of het beeld dat wordt geprojecteerd, niet beschermd is door auteursrechten.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.48](#)

Wanneer een fout optreedt, verschijnt een foutmelding op het computerscherm. Controleer de melding en volg de aanwijzingen om de fout op te lossen.

► **Verwante koppelingen**

- "Foutberichten bij het opstarten van de Epson iProjection-software" [pag.61](#)
- "Foutmeldingen bij gebruik van een USB-sleutel" [pag.62](#)
- "Foutmeldingen tijdens het zoeken naar en selecteren van projectors" [pag.63](#)
- "Foutmeldingen tijdens de projectie" [pag.64](#)
- "Foutmeldingen bij het gebruik van profielen" [pag.64](#)
- "Foutberichten bij het gebruik van de moderatorfunctie" [pag.65](#)
- "Foutberichten wanneer u het geprojecteerde scherm verdeelt" [pag.65](#)

## Foutberichten bij het opstarten van de Epson iProjection-software

Foutberichten	Oplossing
Deze toepassing is al actief.	De Epson iProjection-software is tweemaal gestart.
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (Quick Wireless Connection) al actief is.	Sluit Quick Wireless Connection en start vervolgens de Epson iProjection-software. Om Quick Wireless Connection te sluiten, voert u <b>Hardware veilig verwijderen</b> uit via het pictogram in de taakbalk om de USB-sleutel voor Quick Wireless Connection te verwijderen van de computer.

Foutberichten	Oplossing
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (USB Display) al actief is.	Sluit USB Display en start vervolgens de Epson iProjection-software. Voer een van de volgende bewerkingen uit om USB Display te sluiten: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: koppel de USB-kabel los van de projector.</li> <li>• Mac: selecteer <b>Verbinding verbreken</b> in het menu van het <b>USB Display</b>-pictogram in de menubalk of het dock en verwijder vervolgens de USB-kabel.</li> </ul>
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (EasyMP Network Projection) al actief is.	Sluit EasyMP Network Projection en start vervolgens de Epson iProjection-software.
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (Hulpprogramma USB-sleutelinstelling) al actief is.	Sluit het hulpprogramma USB-sleutelinstelling en start vervolgens de Epson iProjection-software opnieuw.
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (Epson Wireless Presentation) al actief is.	Sluit Epson Wireless Presentation en start vervolgens de Epson iProjection-software.
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (Epson Wireless Transmitter Settings) al actief is.	Sluit Epson Wireless Transmitter Settings en start vervolgens de Epson iProjection-software.
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (Epson Classroom Connect) al actief is.	Sluit Epson Classroom Connect en start vervolgens de Epson iProjection-software.
Initialisatie van Epson iProjection mislukt.	Start de Epson iProjection-software opnieuw op. Als het bericht nog steeds wordt weergegeven, verwijdert u de Epson iProjection-software en installeert u deze opnieuw.

Foutberichten	Oplossing
Kan snelkoppelingsbestand niet openen.	Het snelkoppelingsbestand kan beschadigd zijn. Start de Epson iProjection-software en zoek vervolgens de projector en maak de verbinding opnieuw.
Kan de projector die aan het snelkoppelingsbestand is gekoppeld niet vinden. Opnieuw zoeken.	Controleer de volgende items. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Open een snelkoppelingsbestand in de aansluitmodus waarvoor u het snelkoppelingsbestand hebt gemaakt.</li> <li>• Open een snelkoppelingsbestand in <b>Geavanceerde verbinding</b> als u de <b>Deelnemersversie</b> van de software gebruikt.</li> </ul>
Bestanden ontbreken of zijn ongeldig. Kan de toepassing niet starten. Installeer de toepassing opnieuw of verwijder de toepassing.	Verwijder de Epson iProjection-software en installeer de toepassing opnieuw.
Gegevens van netwerkadapter kunnen niet worden opgevraagd.	Controleer de volgende items. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is een netwerkadapter op de computer geïnstalleerd.</li> <li>• Het stuurprogramma voor de netwerkadapter die wordt gebruikt, is op de computer geïnstalleerd.</li> <li>• De netwerkadapter is ingeschakeld.</li> </ul> <p>Start de computer opnieuw op na het controleren en start vervolgens de Epson iProjection-software opnieuw op.</p> <p>Als u nog steeds geen verbinding kunt maken, controleert u de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen voor de projector.</p>

Foutberichten	Oplossing
Kan niet starten met snelkoppeling tijdens projecteren.	Stop de projectie en start deze vervolgens via de snelkoppeling. U kunt de projectie niet starten vanaf de snelkoppeling wanneer u al projecteert met de Epson iProjection-software.
Kan niet starten met snelkoppeling wanneer het scherm Opties wordt weergegeven. Sluit optiescherm en probeer snelkoppeling opnieuw.	Het scherm Opties instellen wordt weergegeven. Sluit het scherm Opties instellen.
De diavoorstelling begint pas wanneer PowerPoint opnieuw is gestart.	Sluit PowerPoint en start vervolgens de diavoorstelling opnieuw.
Kan niet worden gebruikt met de huidige versie van het besturingssysteem. Installeer Epson iProjection opnieuw.	Installeer de Epson iProjection-software opnieuw.
Kan niet starten vanaf de snelkoppeling. Er is al een verbinding tot stand gebracht met de projector.	Stop de projectie en start deze vervolgens via de snelkoppeling. Als de USB-sleutel is aangesloten, dan moet hij verwijderd worden.

### » Verwante koppelingen

- "De software Epson iProjection verwijderen (Windows)" [pag.87](#)
- "De Epson iProjection-software (Mac) verwijderen" [pag.87](#)
- "De Epson iProjection-software (Windows) installeren" [pag.15](#)
- "De Epson iProjection-software (Mac) installeren" [pag.15](#)

## Foutmeldingen bij gebruik van een USB-sleutel

Foutberichten	Oplossing
Kan geen verbindinginformatie vinden. Plaats USB-sleutel.	Steek de USB-sleutel stevig in uw computer.

Foutberichten	Oplossing
Kan geen verbindinginformatie vinden. Steek USB-sleutel in de projector.	Steek de USB-sleutel stevig in de beamer voor het bijwerken van de netwerkinformatie van de beamer.
Kan geen projector vinden die kan verbinden met Snelle verbinding.	Sluit de Epson iProjection-software en plaats de USB-sleutel opnieuw.
Kan geen projector vinden die kan verbinden met Geavanceerde verbinding.	
Kan de USB-sleutel niet gebruiken terwijl de toepassing wordt uitgevoerd.	
Kan geen projector vinden die kan verbinden met Deelnemersversie.	Zorg dat de beamer verbonden is met het netwerk via Geavanceerde verbinding en werk dan de netwerkinformatie bij van de beamer die op de USB-sleutel is opgeslagen.
Bestanden ontbreken of zijn ongeldig. Kan de toepassing niet starten. Stel de USB-sleutel opnieuw in.	Verwijder alle bestanden op het USB-flashstation en start dan het Hulpprogramma USB-sleutelinstelling om opnieuw een USB-sleutel te maken.
Kan USB-sleutel niet instellen. Bestanden ontbreken of zijn ongeldig. Installeer Epson iProjection opnieuw.	
Kan USB-sleutel niet instellen. Plaats het USB-geheugenapparaat opnieuw en start Hulpprogramma USB-sleutelinstelling opnieuw.	
Kan USB-sleutel niet instellen. Controleer de hoeveelheid vrije ruimte. Benodigde vrije ruimte: 150 MB	
Er is een beheerdersmachtiging vereist voor het uitvoeren van Hulpprogramma USB-sleutelinstelling.	

- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.41](#)

## Foutmeldingen tijdens het zoeken naar en selecteren van projectors

Foutberichten	Oplossing
Het maximale aantal deelnemers is overschreden. Deelnemen niet mogelijk.	Het maximale aantal apparaten is al verbonden met de projector. Verbreek de verbinding met gebruikers en projectors die geen schermen meer projecteren.
Het projectortrefwoord komt niet overeen. Probeer het opnieuw.	Geef het Projectortrefwoord op dat op het scherm staat en druk op OK.
Verbinding mislukt door niet overeenkomend projectortrefwoord.	
De geselecteerde projector spiegelt een andere projector.	Als een andere gebruiker reeds verbinding heeft gemaakt, kunt u alleen verbinding maken met de projectors in dezelfde spiegelgroep als deze die door de andere gebruiker werd geselecteerd. Selecteer een projector uit dezelfde spiegelgroep, of selecteer een projector die in stand-by staat.
Een of meer projectors reageren niet.	U kunt niet met meerdere projectoren tegelijk verbinding maken. Controleer de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector.
Er is een netwerkfout opgetreden.	Zet het draadloze netwerk van uw computer aan en zoek vervolgens opnieuw naar de projector. Als u nog steeds geen verbinding kunt maken met de projector, controleert u de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector.

### ► Verwante koppelingen

- "Een USB-sleutel maken op een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.41](#)

Foutberichten	Oplossing
Verbinding met projector mislukt.	Controleer of de projector waarmee u verbinding wilt maken reeds een verbinding heeft gemaakt met EasyMP Network Projection. U kunt geen verbinding maken met een projector die reeds met EasyMP Network Projection een verbinding heeft gemaakt.

### ► Verwante koppelingen

- "Ondersteunde resoluties" [pag.88](#)
- "De software Epson iProjection verwijderen (Windows)" [pag.87](#)
- "De Epson iProjection-software (Mac) verwijderen" [pag.87](#)
- "De nieuwste versie van de software verkrijgen" [pag.87](#)
- "De Epson iProjection-software (Windows) installeren" [pag.15](#)
- "De Epson iProjection-software (Mac) installeren" [pag.15](#)

## Foutmeldingen tijdens de projectie

Foutberichten	Oplossing
De verbinding met de projector is verbroken.	Mogelijk is er een fout opgetreden in de projector. Controleer de indicatielampjes van de projector.
Er is een netwerkfout opgetreden.	Probeer opnieuw verbinding te maken. Als u nog steeds geen verbinding kunt maken met de projector, controleert u de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector.

## Foutmeldingen bij het gebruik van profielen

Foutberichten	Oplossing
Voer max. 32 tekens in.	De ingevoerde tekst is langer dan 32 tekens. Kort de naam in tot max. 32 tekens.
Voer mapnaam in.	Er is geen naam voor de map opgegeven. Voer mapnaam in.
Mappen van meer dan 6 lagen diep zijn niet toegestaan.	De mapstructuur bevat meer dan zes mappen. Maak de nieuwe map aan in een hoger gelegen map.
Deze map bevat al een map met de naam XXX.	Er bestaat al een map met deze naam. Voer een andere mapnaam in.
Deze map bevat al een projectorbestand met de naam XXX.	Er bestaat al een projector met deze naam. Voer een andere projectornaam in.
Importeren niet mogelijk. Indeling niet ondersteund door deze toepassing.	Controleer het profiel dat u wilt importeren. U kunt geen profiel importeren als de projectorinformatie niet werd geregistreerd of als het profiel beschadigd is.
Importeren niet mogelijk. Mappenstructuur bevat meer dan zes mappen.	De mapstructuur mag niet meer dan zes lagen bevatten. Importeer, verplaats of kopieer naar een map die hoger staat in de mapstructuur.
Verplaatsen niet mogelijk. Mappenstructuur bevat meer dan zes mappen.	
Kopiëren niet mogelijk. Mappenstructuur bevat meer dan zes mappen.	
Kan het bestand niet openen.	Het profiel kan beschadigd zijn. Probeer het profiel opnieuw te importeren.
Kan het bestand niet opslaan.	Controleer of u toegangsrechten hebt tot de map en probeer het opnieuw.



Foutberichten	Oplossing
Kan bepaalde items niet importeren omdat de verbindingsmodi verschillen.	Importeer een profiel in de verbindingsmodus waarin u een profiel hebt gemaakt.

►► **Verwante koppelingen**

- "Een profiel registreren" [pag.30](#)
- "Een profiel importeren" [pag.32](#)

## Foutberichten bij het gebruik van de moderatorfunctie

Foutberichten	Oplossing
Moderator worden is niet mogelijk.	U kunt geen moderator worden als een andere gebruiker al moderator is. Vraag de huidige moderator om te stoppen en probeer het opnieuw.
Kan de moderatorstand niet wijzigen.	Controleer of geen andere gebruiker de moderator is en probeer het opnieuw.
De moderatorfunctie is niet beschikbaar. U bent verbonden als deelnemer.	De projector waarmee u verbinding maakt, biedt geen ondersteuning voor de moderatorfunctie. Om moderator te worden, schakelt u over naar een projector die de moderatorfunctie ondersteunt.

►► **Verwante koppelingen**

- "De moderator wijzigen" [pag.46](#)

## Foutberichten wanneer u het geprojecteerde scherm verdeelt

Foutberichten	Oplossing
De projector is bezig met verwerken. Wacht even en probeer dan opnieuw te leveren.	Sluit de lopende projectorfuncties en probeer het dan opnieuw.
Kan het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd, niet leveren.	Controleer of het beeld dat wordt geprojecteerd, niet beschermd is door auteursrechten.
Er is een netwerkfout opgetreden tijdens het leveren. Probeer het opnieuw.	Controleer of de moderator kan verbinden met de projector.
Kan ontvangen bestand niet opslaan. Controleer de hoeveelheid vrije ruimte.	Controleer of u voldoende vrije ruimte hebt voor het opslaan van de ontvangen beelden.
Kan ontvangen bestand niet opslaan. Controleer de toegangsrechten voor de map Opslaan als.	Controleer de locatie waar het ontvangen beeld wordt opgeslagen op het tabblad <b>Leveren</b> in het scherm <b>Opties</b> instellen en zorg dat u toegangsrechten hebt voor de map.
Kan ontvangen bestand niet opslaan. Controleer de mapinstellingen.	

►► **Verwante koppelingen**

- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.48](#)

Als een verbindingfout optreedt, wordt een nummer dat het type fout aangeeft, weergegeven zoals hieronder.

Event-id: 04xx

Controleer de nummers en neem de volgende maatregelen. Als u het probleem niet kunt oplossen, dient u contact op te nemen met uw netwerkbeheerder of met Epson zoals beschreven in de *handleiding* van uw projector.

Event-id	Oorzaak	Oplossing
0432	Het opstarten van de netwerksoftware is mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0435		
0434	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus, wacht even en maak een nieuwe verbinding.
0481		
0482		
0433	Kan de overgedragen afbeeldingen niet afspelen.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0484	Communicatie met de computer is verbroken.	
04FE	De netwerksoftware is onverwacht geëindigd.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie. Start de projector opnieuw op.
04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2-verificatietype komt niet overeen.	Controleer of de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN juist zijn.
0893	Het WEP/TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen.	

Event-id	Oorzaak	Oplossing
0894	De communicatie is verbroken omdat de projector een verbinding heeft gemaakt met een niet gemachtigd toegangspunt.	Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor meer informatie.
0898	Ophalen DHCP mislukt.	Controleer de DHCP-server om te zien of deze goed werkt en controleer de LAN-kabel om te zien of deze goed is aangesloten. Als u geen DHCP gebruikt, stelt u DHCP in op Uit.
0899	Andere communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de projector of de netwerksoftware het probleem niet oplost, neem dan contact op met Epson, zoals beschreven in de <i>handleiding</i> van uw projector.
089A	Het EAP-verificatietype is niet hetzelfde.	Controleer of de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN juist zijn. Controleer ook of het certificaat goed is geïnstalleerd.
089B	EAP-serververificatie mislukt.	
089C	EAP-clientverificatie mislukt.	
089D	Sleuteluitwisseling mislukt.	
0B01	De ingebouwde opslag kan niet juist worden gedetecteerd.	Voer <b>Alle interne gegevens verwijderen</b> uit. Als de interne opslag juist is verwijderd, sluit u de voedingskabel voor de projector aan en schakelt u deze in. Als deze niet juist is verwijderd, moet u contact opnemen met Epson, zoals beschreven in de <i>handleiding</i> van uw projector. Ga naar <b>Uitbreid &gt; Whiteboardinstelling &gt; Interne opslag</b> .

Event-id	Oorzaak	Oplossing
0BFF	Er is een fout opgetreden in de Whiteboardfunctie.	Start de projector opnieuw op.

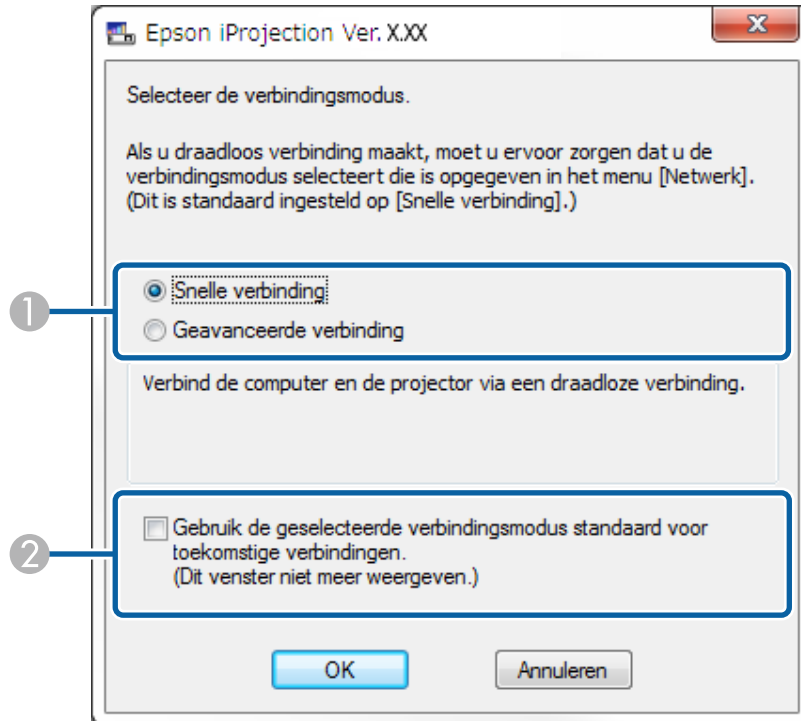
# Schermoverzicht

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over de schermen van Epson iProjection.

## ► Verwante koppelingen

- "Selecteer het scherm Aansluitmodus" [pag.69](#)
- "Zoekscherm" [pag.70](#)
- "Scherm Opslaan" [pag.72](#)
- "Opties instellen" [pag.73](#)
- "Taakbalk" [pag.79](#)
- "Controlescherm" [pag.80](#)
- "Miniatuurscherm" [pag.83](#)
- "Viewerscherm" [pag.85](#)

Wanneer u de Epson iProjection-software start, wordt het scherm van de geselecteerde verbindingmodus weergegeven.

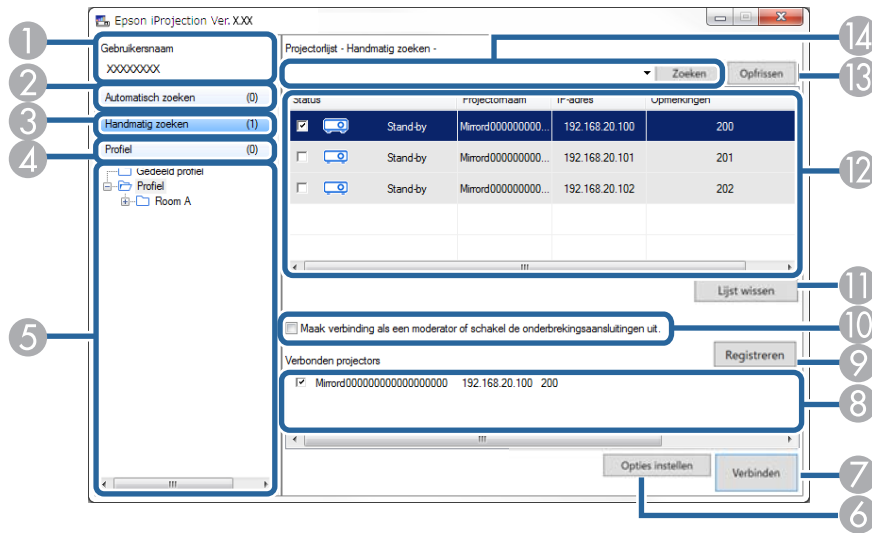


1	Selecteer de verbindingmodus.
2	Selecteer dit om altijd te verbinden met de geselecteerde verbindingmodus.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden voor verschillende netwerkomgevingen" [pag.16](#)

Na het selecteren van de verbindingsmodus, wordt het zoekscherm weergegeven.





1	Gebruikersnaam	Toont de gebruikersnaam die wordt weergegeven in de gebruikerslijst op het controlescherm. U kunt de gebruikersnaam bewerken op het tabblad <b>Gebruikersinstellingen</b> in het scherm <b>Opties instellen</b> .
2	Automatisch zoeken	Hiermee zoekt u projectors in het netwerk waarop de computer is aangesloten.
3	Handmatig zoeken (alleen Geavanceerde verbinding)	Hiermee zoekt u projectors in het netwerk door het IP-adres of de naam van de projector op te geven.
4	Profiel	Hiermee zoekt u projectors in het netwerk aan de hand van de vooraf opgeslagen informatie over de projector.
5	Profiel enlijst.	Hierin ziet u de geregistreerde profielen (projectorinformatie). Door op een profiel te dubbelklikken wordt in het netwerk gezocht naar de projectors die onder dat profiel zijn geregistreerd.

6	Opties instellen	Hiermee opent u het scherm <b>Opties instellen</b> .
7	Verbinden	Hiermee maakt u verbinding met de geselecteerde projectors.
8	Verbonden projectors (alleen Geavanceerde verbinding)	Hier ziet u informatie over de projectors die u in de <b>Projectorlijst</b> hebt geselecteerd. Zelfs als de zoekmethode wordt gewijzigd, blijft de inhoud van de lijst <b>Verbonden projectors</b> ongewijzigd.
9	Registreren (alleen Geavanceerde verbinding)	Hiermee slaat u projectors uit de lijst <b>Verbonden projectors</b> op in een profiel.
10	Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluiting uit.	Hiermee maakt u verbinding met de geselecteerde projectors als de moderator en kunt u verhinderen dat andere gebruikers uw verbinding verstoren (alleen ondersteunde modellen). De moderatorfunctie is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.
11	Lijst wissen	Hiermee wist u de informatie die wordt weergegeven in de <b>Projectorlijst</b> en de lijst <b>Verbonden projectors</b> .
12	Projectorlijst	Hier ziet u de projectors die in het netwerk zijn gevonden. U kunt vervolgens de projectors selecteren waarmee u verbinding wilt maken. De zoekresultaten voor elke zoekmethode ( <b>Automatisch zoeken</b> , <b>Handmatig zoeken</b> , en <b>Profiel</b> ) worden in afzonderlijke lijsten weergegeven.

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Status:</b> raadpleeg de beschrijving van de projectorstatuspictogrammen in de volgende tabel.</li> <li>• <b>Projectornaam:</b> toont de naam van de projector.</li> <li>• <b>SSID</b> (alleen Snelle verbinding): toont de SSID van de projector.</li> <li>• <b>Signaalintensiteit</b> (Snelle verbinding:): toont de signaalintensiteit wanneer verbinding wordt gemaakt in de Snelle verbindingsmodus. Naarmate de signaalintensiteit toeneemt, verhoogt ook het aantal opgelichte indicators.</li> <li>• <b>IP-adres</b> (alleen Geavanceerde verbinding): toont het IP-adres van de projector.</li> <li>• <b>Opmerkingen:</b> toont opmerkingen voor de projector. U kunt de opmerking bewerken door met de rechtermuisknop te klikken op het profiel en vervolgens te klikken op <b>Eigenschap</b>. U kunt maximaal 32 tekens invoeren.</li> </ul>
13	Oprissen	Hiermee vernieuwt u de informatie in de <b>Projectorlijst</b> .
14	Vak Handmatig zoeken (alleen Geavanceerde verbinding)	Wanneer u <b>Handmatig zoeken</b> gebruikt, voert u het IP-adres of de naam van de projector in. Klik op de knop <b>Zoeken</b> om de opgegeven projector te zoeken.

De projectorstatuspictogrammen in de **Projectorlijst** worden beschreven in de volgende tabel.

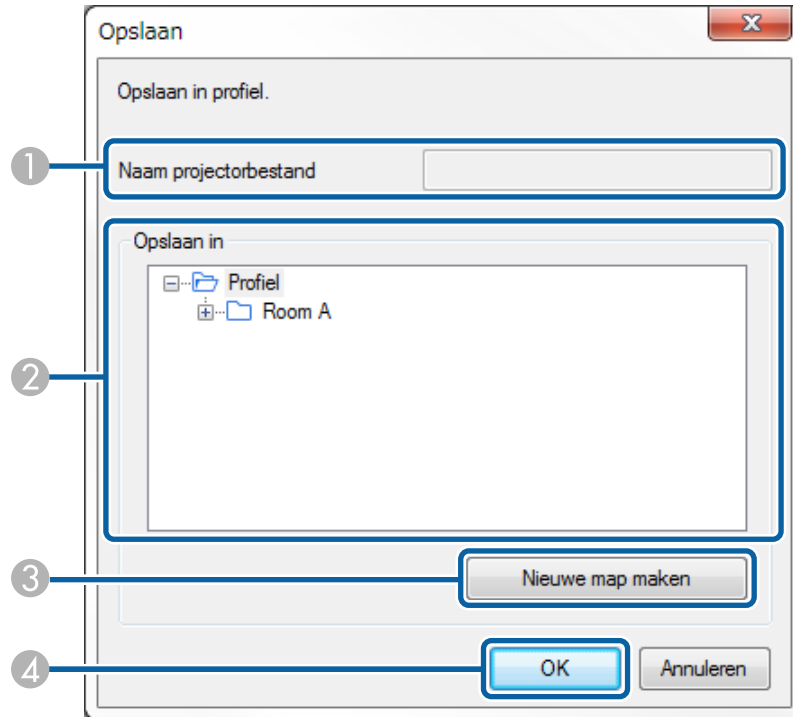
	Beschikbaar. U kunt verbinding maken met de projector.
Stand-by	
	Beschikbaar. Hoewel reeds andere computers verbinding hebben gemaakt met de projector, kunt u dat ook doen.
Bezet	

	Beschikbaar. U kunt verbinding maken met een groep projectors die hetzelfde beeld projecteren (spiegelen).
Spiegelen...	
	Niet beschikbaar. De projector geeft momenteel het scherm Netwerkconfiguratie weer of wordt gebruikt door andere projectorsoftware.
Momenteel in gebruik door andere toepassing.	
	Niet beschikbaar. Er wordt al <b>Handmatig zoeken</b> of via het <b>Profiel</b> naar de projector gezocht.
Bezig met zoeken	
	Niet beschikbaar. De gespecificeerde projector kon niet worden gevonden met <b>Handmatig zoeken</b> of via het <b>Profiel</b> .
Niet gevonden.	
	Niet beschikbaar. De projector is niet compatibel met de Epson iProjection-software.
Niet-ondersteunde projectors	
	Beschikbaar. Wordt weergegeven wanneer een projector met beveiligingsinstellingen ingeschakeld is gevonden in de modus Snelle verbinding.
Niet verkregen	

### » Verwante koppelingen

- "Automatisch netwerkprojectors zoeken" [pag.28](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.29](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel" [pag.29](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling" [pag.40](#)

Wanneer u projectoren zoekt en informatie opslaat als een profiel op het zoekscherm, wordt het scherm Opslaan weergegeven.



1	Naam projectorbestand	Voer de naam van het projectorbestand in.
2	Opslaan in	Selecteer de map waar u het profiel wilt opslaan.
3	Nieuwe map maken	Maakt een nieuwe map.
4	OK	Registreert de projectorinformatie in het profiel.

## ► Verwante koppelingen

- "Een profiel registreren" [pag.30](#)



Wanneer u klikt op **Opties instellen** in het zoekscherm van Epson iProjection, wordt het scherm Opties instellen weergegeven.



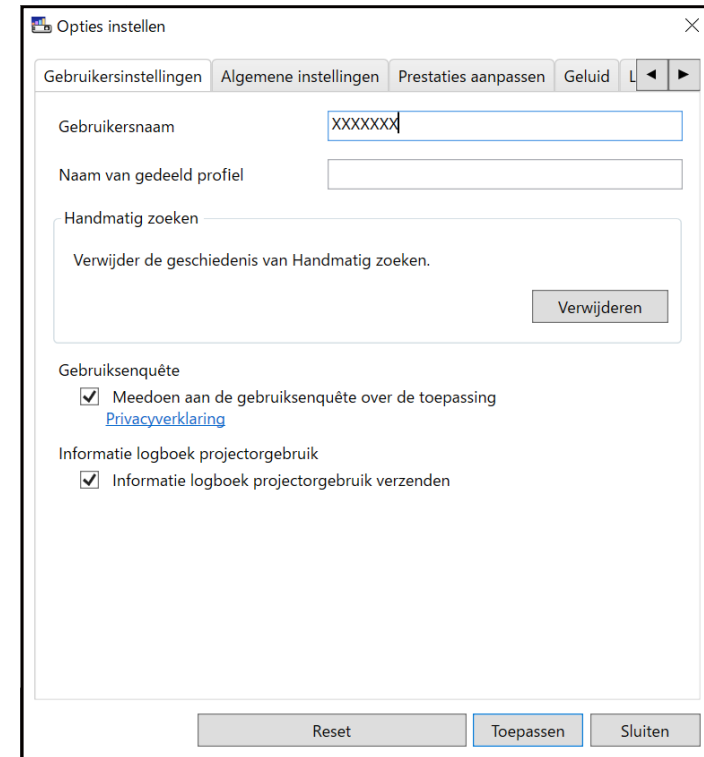
- U kunt Opties instellen ook openen via het menu **Extra** op het controlescherm. Als u Opties instellen vanaf het controlescherm opent, wordt het tabblad **Gebruikersinstellingen** niet weergegeven.
- De beschikbare instellingen verschillen afhankelijk van de versie van de software.

### ►► Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Gebruikersinstellingen" [pag.73](#)
- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.74](#)
- "Opties instellen - Prestaties aanpassen" [pag.75](#)
- "Opties instellen - Geluid" [pag.76](#)
- "Opties instellen - Leveren" [pag.77](#)

## Opties instellen - Gebruikersinstellingen

Wanneer u op het tabblad **Gebruikersinstellingen** in het scherm Opties instellen klikt, wordt het volgende scherm weergegeven.



Gebruikersnaam	Voer de gebruikersnaam in die wordt weergegeven in de gebruikerslijst op het controlescherm. U kunt maximaal 32 tekens invoeren. Deze instelling wordt gesynchroniseerd met de instelling op het zoekscherm.
Naam van gedeeld profiel (alleen Geavanceerde verbinding)	Voer de netwerklocatie of URL van het gedeelde profiel in (inclusief de naam van het profiel) zoals hieronder weergegeven. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voor een bestandserver (alleen Windows): \xxxxx\xxxxx.mplist</li> <li>• Voor een webserver: http://xxxxx/xxxxx.mplist</li> </ul>
Verwijderen (alleen Geavanceerde verbinding)	Verwijder de geschiedenis van <b>Handmatig zoeken</b> .

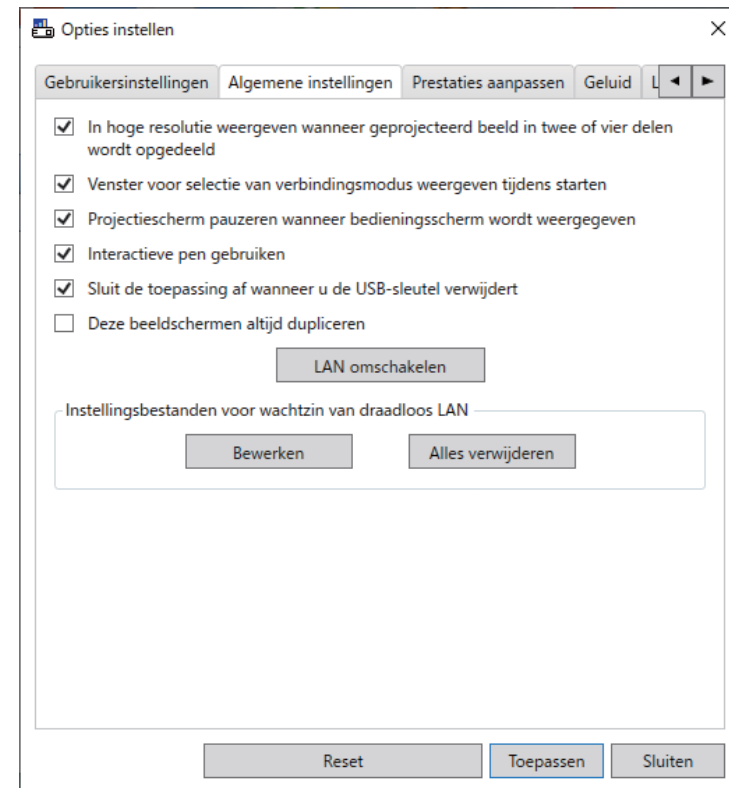
Gebruiksenquête	Selecteer dit om Epson toe te staan de gebruiksinformatie te verkrijgen.
Informatie logboek projectorgebruik	Selecteer dit om Epson toe te staan Informatie logboek projectorgebruik te verkrijgen.
Resetten	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .

►► **Verwante koppelingen**

- "Zoekscherm" [pag.70](#)
- "Controlescherm" [pag.80](#)
- "Automatisch netwerkprojectors zoeken" [pag.28](#)
- "Een profiel delen via een netwerk" [pag.32](#)

## Opties instellen - Algemene instellingen

Wanneer u klikt op het tabblad **Algemene instellingen** in het scherm Opties instellen, wordt het volgende scherm weergegeven.



In hoge resolutie weergeven wanneer geprojecteerd beeld in twee of vier delen wordt opgedeeld	Alleen beschikbaar voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200) of Full HD (1920 × 1080). Selecteer deze functie om alle deelschermen in hoge resolutie weer te geven. Deselecteer deze functie is als de beeldopbouw te lang duurt of het beeld onderbroken wordt.
Venster voor selectie van verbindingsmodus weergeven tijdens starten	Selecteer deze optie om het scherm voor het selecteren van de verbindingsmodus elke keer weer te geven wanneer de software start. Schakel dit selectievakje uit wanneer u een algemene startmethode gebruikt.

Projectiescherm pauzeren wanneer bedieningsscherm wordt weergegeven	Alleen beschikbaar voor de moderator wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt. Selecteer deze optie om het controlescherm te verbergen voor andere gebruikers wanneer u uw computerscherm projecteert.
Interactieve pen gebruiken	Selecteer dit om de interactieve functie te gebruiken via een netwerk (alleen ondersteunde modellen). U hoeft geen computer aan te sluiten op de projector met een USB-kabel. U kunt de volgende apparaten tegelijk gebruiken. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: twee Easy Interactive pennen en zes aanraakpunten gebruiken</li> <li>• Mac: één muis</li> </ul>
Sluit de toepassing af wanneer u de USB-sleutel verwijdert	Selecteer dit om de computer los te koppelen als u de USB-sleutel verwijdert van uw computer. Schakel dit selectievakje uit als u de USB-sleutel wilt delen met andere gebruikers zonder uw computer los te koppelen.
Deze beeldschermen altijd dupliceren	Selecteer deze optie om een scherm te dupliceren met een computer en een 3e generatie Intel Core i-serie of oudere CPU.
LAN omschakelen	Alleen voor Windows Gebruik deze instelling om bij een zoekopdracht op een andere netwerkadapter over te schakelen als de computer over meerdere adapters beschikt. Standaard worden alle netwerkadapters gebruikt om een zoekactie uit te voeren.

Instellingsbestanden voor wachtzin van draadloos LAN (alleen Snelle verbinding)	In de modus Snelle verbinding worden SSID's en wachtwoorden opgeslagen op de computer als u verbinding maakt met een projector waarop beveiligingsinstellingen zijn ingeschakeld. U kunt de opgeslagen informatie bewerken en verwijderen. Bewerken: geeft het scherm voor het beheren van het draadloze netwerk op de computer weer. Alles verwijderen: verwijdert alle SSID's en wachtwoorden die op de computer zijn opgeslagen.
Resetten	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .

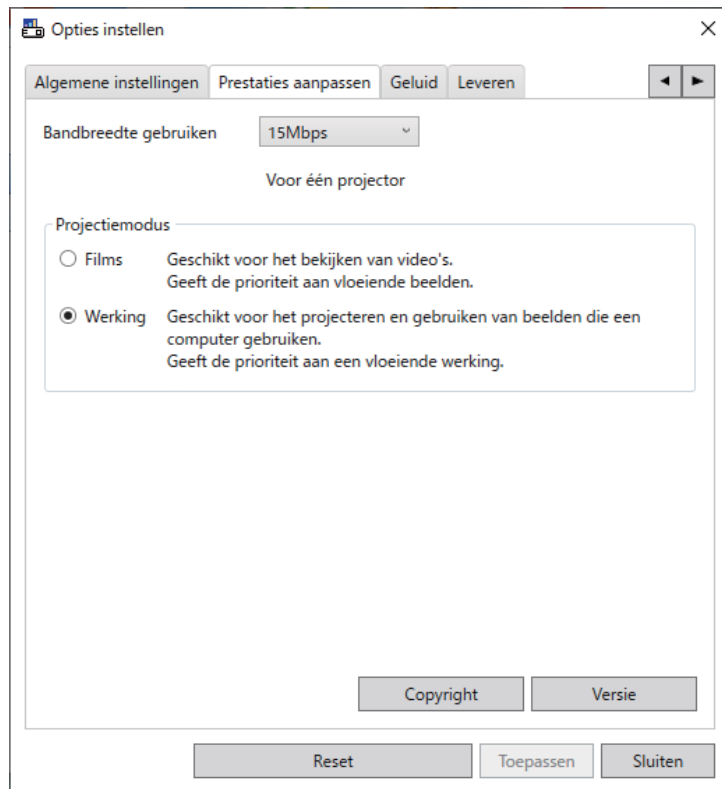
» **Verwante koppelingen**

- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.35](#)
- "Het controlescherm verbergen" [pag.50](#)

---

## Opties instellen - Prestaties aanpassen

Wanneer u klikt op het tabblad **Prestaties aanpassen** in het scherm **Opties instellen**, wordt het volgende scherm weergegeven.



Version	Alleen voor Windows Toont versiegegevens voor Epson iProjection.
Resetten	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .

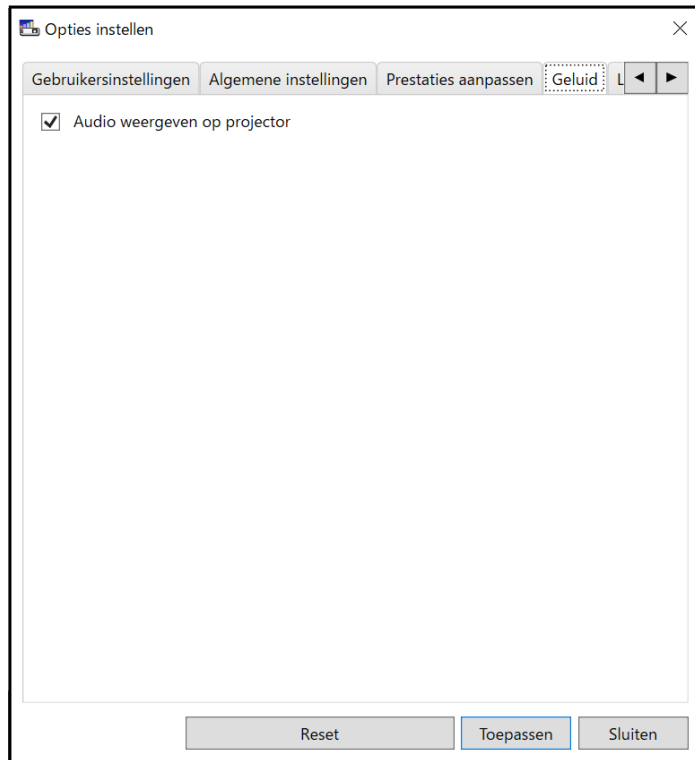
» **Verwante koppelingen**


- "De verbindingbandbreedte controleren" [pag.52](#)

## Opties instellen - Geluid

Wanneer u klikt op het tabblad **Geluid** in het scherm **Opties instellen**, wordt het volgende scherm weergegeven.

Bandbreedte gebruiken	Controleert de bandbreedte voor de gegevensoverdracht. Wanneer u een smallere bandbreedte selecteert, kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld verminderen, maar de netwerkbelasting wordt verminderd.
Projectiemodus	Selecteer een geschikte projectiemodus in overeenstemming met de geprojecteerde inhoud. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Films:</b> geschikt voor het vloeiend afspelen van video's.</li> <li>• <b>Werking:</b> geschikt voor het vlot weergeven van de muis- of softwarewerking op de pc.</li> </ul>
Copyright	Geef de informatie Open-source softwarelicentie weer



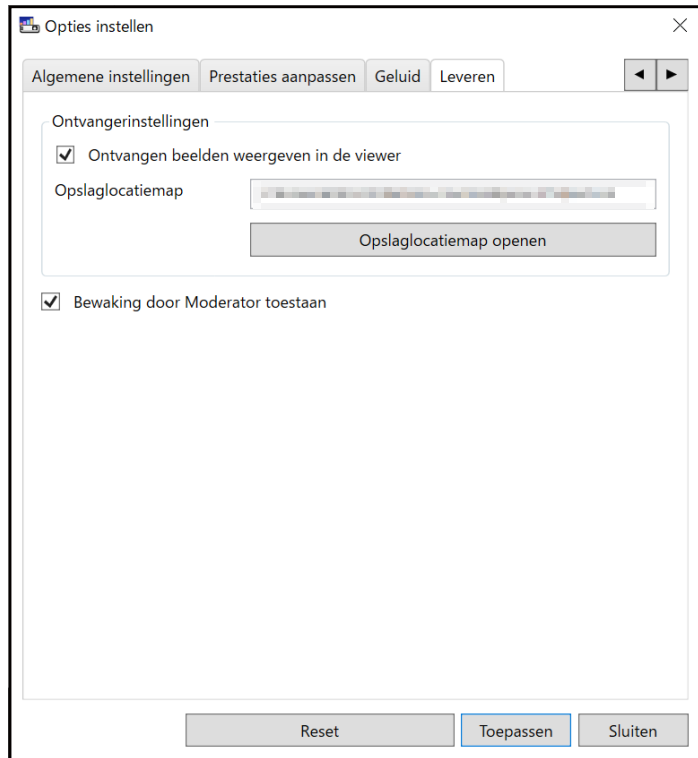
<p>Audio weergeven op projector</p>	<p>Selecteer deze optie om de audio van de computer via de projector weer te geven. Schakel dit selectievakje niet in als u geluid via de computer wilt weergeven.</p> <div data-bbox="1547 360 2089 798" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Geluid van de computer kan alleen worden weergegeven vanaf de projector wanneer u één computerscherm projecteert in de schermvullende modus.</li> <li>• Wanneer u 256Kbps of 512Kbps selecteert als <b>Bandbreedte gebruiken</b> op het tabblad <b>Prestaties aanpassen</b>, kunt u geen audio uitvoeren vanaf de projector en kunt u deze instelling niet selecteren.</li> </ul> </div>
<p>Resetten</p>	<p>Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b>.</p>

» **Verwante koppelingen**

- "Audio weergeven via projector" [pag.44](#)
- "De verbindingbandbreedte controleren" [pag.52](#)

## Opties instellen - Leveren

Wanneer u op het tabblad **Leveren** in het scherm **Opties instellen** klikt, wordt het volgende scherm weergegeven.



Opslaglocatiemap	Toont de map waar het ontvangen beeldbestand is opgeslagen. Opgeslagen beelden worden bewaard in de volgende mappen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Windows</b> &lt;startup_drive&gt;:\users\<user_name&gt;\documents\epson iprojection<="" li=""> <li>• <b>Mac</b> &lt;startup_drive&gt;:\Users\<user_name&gt;\pictures\epson iprojection<="" li=""> </user_name&gt;\pictures\epson></li></user_name&gt;\documents\epson></li></ul>
Opslaglocatiemap openen	Opent de map waar het ontvangen beeldbestand is opgeslagen.
Bewaking door Moderator toestaan	Selecteer deze optie om de moderator toe te staan het computerscherf als een miniatuur weer te geven.
Resetten	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .

» **Verwante koppelingen**






- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.48](#)





Ontvangen beelden weergeven in de viewer	Selecteer deze optie om het ontvangen beeld te openen in de Viewer die bij de Epson iProjection-software is geleverd.
--	---

Nadat de Epson iProjection-software is gestart en een verbinding is gemaakt met de projector, wordt de werkbalk weergegeven op het computerscherm. U kunt deze taakbalk gebruiken om het geprojecteerde beeld te bedienen en om de netwerkverbinding te verbreken.



De weergegeven items in de taakbalk verschillen afhankelijk van de verbindingmethode en de versie van uw rol van de software.

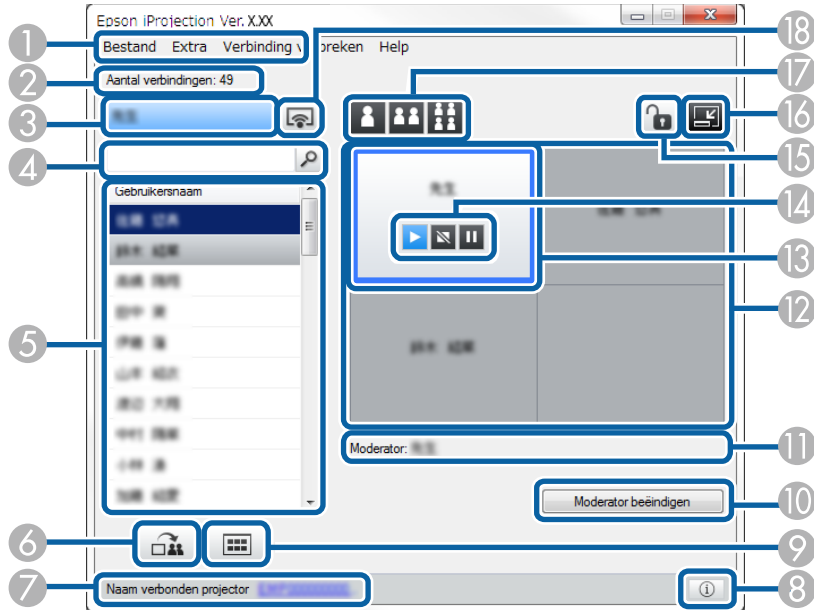
 Weergeven	Hiermee hervat u de projectie nadat u op <b>Stoppen</b> of <b>Onderbreken</b> hebt geklikt en het computerscherm wordt geprojecteerd zoals het is.
 Stoppen	Hiermee stopt u de projectie terwijl er verbinding met de projector is. Als de projectie is gestopt, wordt een zwart scherm weergegeven.
 Onderbreken	De projectie van het momenteel weergegeven computerscherm wordt onderbroken. Het geprojecteerde scherm blijft ongewijzigd, ook wanneer u zelf wijzigingen aanbrengt op uw scherm.
 Geprojecteerd scherm leveren	Verdeelt de momenteel geprojecteerde schermbeelden over de apparaten van de deelnemer.
 Miniaturen weergeven	Toont miniaturen van de apparaatschermen van de deelnemer zodat de moderator dit kan controleren.

 Ontvangen beeld weergeven	Ontvangen beelden weergeven in de viewer.
 Mijn scherm projecteren	Projecteert uw computerscherm in de schermvullende modus.
Verlaten	Verbreekt de verbinding tussen uw computer en de projectors.
Alle verbreken	Verbreekt de verbinding tussen alle apparaten en projectors die deelnemen aan de vergadering.
 Overschakelen naar bedieningsscherm	Schakelt naar het controlescherm.
 Projectorinformatie	Toont informatie over het beamernetwerk. Het <b>Projectortrefwoord</b> is het trefwoord dat u hebt ingevoerd bij het verbinden met de beamer. ----: Het projectortrefwoord is niet ingesteld. <b>Onbekend:</b> het projectortrefwoord is niet verkregen omdat de verbinding is gemaakt zonder het projectortrefwoord in te voeren, zoals bij het lezen van een QR-code en het plaatsen van de USB-sleutel.

» **Verwante koppelingen**



- "Controlescherm" [pag.80](#)
- "De status van het geprojecteerde scherm gebruiken" [pag.34](#)
- "Uw scherm projecteren" [pag.45](#)
- "Loskoppelen" [pag.38](#)

Wanneer u in de taakbalk op de knop  klikt, wordt het controlescherm weergegeven.






- Het controlescherm is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.
- De items die worden weergegeven op het projectiecontrolescherm verschillen afhankelijk van uw rol van de gebruikte software en projector.






1	Menu Bestand	Klik op <b>Afsluiten</b> te selecteren om de software af te sluiten.
---	--------------	--





	Menu Extra	<p>Klik om de volgende items te selecteren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Gebruikersbewerkingen weigeren:</b> hiermee worden de muisbewerkingen van de deelnemer vergrendeld. U kunt geen bewerkingen vergrendelen op de uitgebreide weergave.</li> <li>• <b>Gebruikersbewerkingen toestaan:</b> hiermee worden de muisbewerkingen van de deelnemer ontgrendeld.</li> <li>• <b>Leeg scherm leveren:</b> verdeelt een blanco scherm over de apparaten van de deelnemers zodat deelnemers vrij kunnen tekenen.</li> <li>• <b>Ontvangen beeld weergeven:</b> ontvangen beelden weergegeven in de Viewer.</li> <li>• <b>Opties instellen:</b> Opent het Opties instellen.</li> </ul>
	Menu Verbinding verbreken	Klik om <b>Verlaten</b> of <b>Alle verbreken</b> te selecteren.
	Menu Help	Klik om <b>Versiegegevens</b> te selecteren.
2	Aantal verbindingen	Toont het aantal gebruikers dat verbonden is met de projector.
3	Gebruikersinformatie	Toont uw naam en status. Wordt in het blauw weergegeven wanneer uw computerscherm wordt geprojecteerd. Wordt in het grijs weergegeven wanneer u in het projectiegebied bent, maar niet projecteert.
4	Veld voor gebruiker zoeken	<p>Voer de gebruikersnaam in die u wilt zoeken en klik vervolgens op de knop . De zoekresultaten worden weergegeven in de gebruikerslijst.</p> <p>Klik op de knop  om terug te keren naar de originele gebruikerslijst.</p>



5	Gebruikerslijst	<p>Hierin ziet u de gebruikersnamen van de computers die op de projectors zijn aangesloten. U kunt met de Epson iProjection-software maximaal 50 apparaten tegelijk op een projector aansluiten zoals computers, smartphones en tablets.</p> <p>Door een gebruikersnaam in een wit paneel in het projectiegebied neer te zetten, wordt diens computerscherm geprojecteerd. De achtergrond voor gebruikers die momenteel worden geprojecteerd is blauw en gebruikers die in het projectiegebied zijn, maar momenteel niet projecteren, worden grijs weergegeven. Zelfs als een gebruiker de sessie heeft verlaten, blijft zijn naam in de gebruikerslijst en wordt zijn tekstkleur grijs.</p> <p>De standaardwaarde voor de gebruikersnaam is dezelfde als de aanmeldingsgebruikersnaam. U kunt de gebruikersnaam wijzigen op het tabblad <b>Gebruikersinstellingen</b> in het scherm Opties instellen of in het zoekscherm.</p>
6	 Geprojecteerd scherm leveren	<p>Verdeelt de momenteel geprojecteerde schermbeelden over de apparaten van de deelnemer.</p>
7	Naam verbonden projector	<p>Toont de naam van de projector waarmee u momenteel verbonden bent.</p> <p>Wanneer u op de projectornaam klikt, wordt de webpagina van de projectorcontrole weergegeven. U kunt de projectorbewerkingen op dezelfde manier als met de afstandsbediening controleren op uw computerscherm. Bekijk de <i>Gebruikershandleiding</i> van uw projector voor meer details.</p>


8	 Projectorinformatie	<p>Toont informatie over het beamernetwerk. Het <b>Projectortrefwoord</b> is het trefwoord dat u hebt ingevoerd bij het verbinden met de beamer.</p> <p>----: Het projectortrefwoord is niet ingesteld.</p> <p><b>Onbekend:</b> het projectortrefwoord is niet verkregen omdat de verbinding is gemaakt zonder het projectortrefwoord in te voeren, zoals bij het lezen van een QR-code en het plaatsen van de USB-sleutel.</p>
9	 Miniaturen weergeven	<p>Toont miniaturen van de apparaatschermen van de deelnemer zodat de moderator dit kan controleren.</p>
10	Moderator beëindigen/ Moderator worden	<p>Klik op de knop <b>Moderator beëindigen</b> als u niet langer moderator wilt zijn of op de knop <b>Moderator worden</b> om moderator te worden. De weergegeven knop verschilt afhankelijk van de verbindingmethode.</p>
11	Moderator	<p>Toont de naam van de moderator wanneer er een moderator is.</p>
12	Projectiegebied	<p>Wanneer de achtergrondkleur van een paneel wit is, wordt het computerscherm voor de gebruiker in dat paneel geprojecteerd. Als er geen gebruiker in het witte paneel is, wordt een zwart scherm geprojecteerd. Door de gebruikersnaam te verslepen, kunt u bepalen van wie het scherm wordt geprojecteerd en op welke positie dat gebeurt.</p>
13	Doelpaneel	<p>Het doelpaneel in het blauwe kader kan worden verplaatst door op een van de panelen in het projectiegebied te klikken. U kunt het computerscherm op het doelpaneel projecteren door op een van knoppen Projectie wijzigen te klikken.</p>

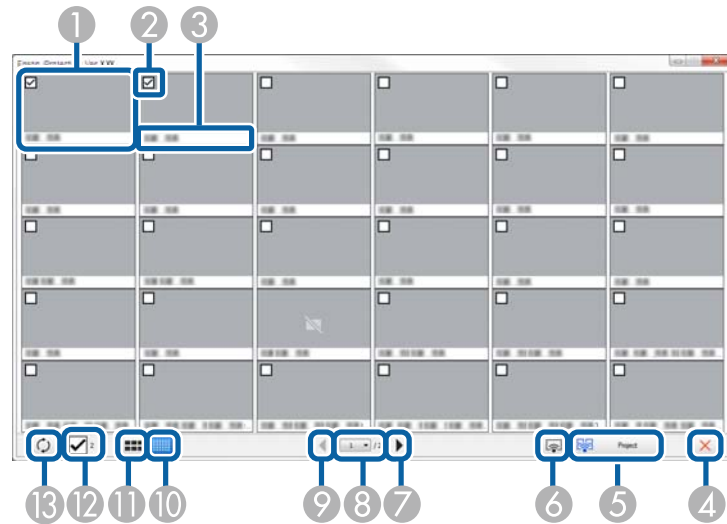
14	Schermbedieningsknoppen	<p>Geeft de volgende status van de projector weer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Weergeven:</b> hiermee hervat u de projectie nadat u op <b>Stoppen</b> of <b>Onderbreken</b> hebt geklikt en het computerscherm wordt geprojecteerd zoals het is.</li> <li> <b>Stoppen:</b> hiermee stopt u de projectie terwijl er verbinding met de projector is. Als de projectie is gestopt, wordt een zwart scherm weergegeven.</li> <li> <b>Onderbreken:</b> de projectie van het momenteel weergegeven computerscherm wordt onderbroken. Het geprojecteerde scherm blijft ongewijzigd, ook wanneer u zelf wijzigingen aanbrengt op uw scherm.</li> </ul>
15	 Gebruikersbewerkingen weigeren/toestaan	<p>Hiermee worden de muisbewerkingen van de deelnemer vergrendeld of ontgrendeld. U kunt geen bewerkingen vergrendelen op de uitgebreide weergave.</p>
16	 Overschakelen naar werkbalk	<p>Schakelt over naar de taakbalk.</p>


17	Knoppen Projectie wijzigen	<p>Met deze knoppen wijzigt u het aantal panelen waarop computerschermen kunnen worden geprojecteerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Eén scherm:</b> het scherm van één apparaat wordt in schermvullende modus geprojecteerd zonder dat het geprojecteerde scherm wordt opgesplitst.</li> <li> <b>Twee schermen:</b> de schermen van maximum twee apparaten worden tegelijk geprojecteerd door het projectiescherm in twee te delen.</li> <li> <b>Vier schermen:</b> de schermen van maximum vier apparaten worden tegelijk geprojecteerd door het projectiescherm in vier te delen.</li> </ul>
18	 Mijn scherm projecteren	<p>Projecteert uw computerscherm in de schermvullende modus.</p>








### » Verwante koppelingen


- "Zoekscherm" [pag.70](#)
- "Opties instellen - Gebruikersinstellingen" [pag.73](#)
- "Taakbalk" [pag.79](#)
- "Loskoppelen" [pag.38](#)
- "Uw scherm projecteren" [pag.45](#)
- "De moderator wijzigen" [pag.46](#)
- "Het controlescherm verbergen" [pag.50](#)
- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.48](#)
- "Bewerkingen door de gebruiker verbieden" [pag.51](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.34](#)

Wanneer u in een taakbalk of een controlescherm op de knop  klikt, wordt het volgende scherm weergegeven.




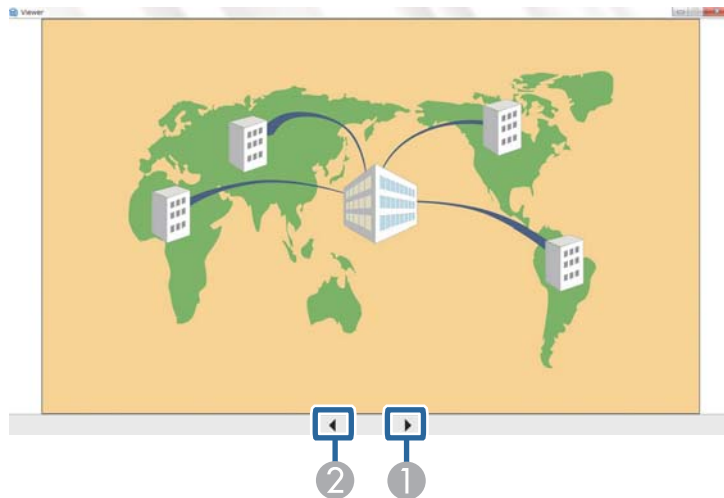
1	Miniatuur	Toont een apparaatscherm van een deelnemer. De miniatuur die wordt geprojecteerd, is omringd door een blauw frame.
2	Selectievakje miniatuur	Selecteer de miniatuur die u wilt projecteren. U kunt maximaal 12 miniaturen selecteren.
3	Gebruikersnaam	Toont de gebruikersnaam van elke miniatuur. U kunt maximaal 32 tekens weergeven.
4	 Sluiten	Sluit het miniatuurscherm.

5	 Project	Projecteert de miniatuur die u hebt geselecteerd. Wanneer u meer dan 5 miniaturen selecteert, verschijnt het miniatuurselectiescherm. Na het selecteren van maximaal 4 miniaturen, moet u opnieuw op de knop  klikken.
6	 Mijn scherm projecteren	Projecteert het scherm vanaf uw computer in schermvullende modus zonder de schermen van andere gebruikers te projecteren.
7	 Volgende	Toont de volgende pagina.
8	Paginalijst	Schakelt naar de pagina die u wilt weergeven.
9	 Vorige	Toont de vorige pagina.
10	 Kleine miniaturen weergeven	Verkleint elke miniatuur zodat u meer miniaturen op het scherm kunt weergeven.
11	 Grote miniaturen weergeven	Vergroot elke miniatuur zodat u meer details over elke miniatuur kunt weergeven.
12	Alles wissen	Toont het aantal geselecteerde miniaturen. Schakel het selectievakje uit om alle selecties op te heffen. Als u het selectievakje opnieuw selecteert, worden de eerder geselecteerde miniaturen opnieuw geselecteerd.

13	 Opfrissen	Vernieuwt de miniaturen.
----	--	--------------------------

Het viewerscherm verschijnt wanneer u een van de volgende bewerkingen uitvoert.

- Wanneer u de gedistribueerde afbeeldingsgegevens ontvangt.
- Wanneer u **Ontvangen beeld weergeven** selecteert in het menu Extra op het controlescherf.
- Wanneer u op de knop  in de werkbalk klikt.



1	Volgende gegeven	Toont de volgende gegevens.
2	Vorige gegevens	Toont de vorige gegevens.

# Bijlage

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over de Epson iProjection-software.

## ► **Verwante koppelingen**

- "De software bijwerken en verwijderen" [pag.87](#)
- "Ondersteunde resoluties" [pag.88](#)
- "Beperkingen" [pag.89](#)
- "Kennisgevingen" [pag.90](#)

Volg deze instructies voor het bijwerken of verwijderen van de Epson iProjection-software.

## ► Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de software verkrijgen" [pag.87](#)
- "De software Epson iProjection verwijderen (Windows)" [pag.87](#)
- "De Epson iProjection-software (Mac) verwijderen" [pag.87](#)

## De nieuwste versie van de software verkrijgen

Updates voor deze software en de handleiding kunnen beschikbaar zijn op de Epson-website.


Ga naar [epson.sn](http://epson.sn).

## De software Epson iProjection verwijderen (Windows)

Volg de onderstaande aanwijzingen voor het verwijderen van Epson iProjection-software.



U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te verwijderen.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Druk op de toets  op het toetsenbord om alle apps weer te geven.
- 4** Klik met de rechtermuisknop (ingedrukt houden) op **Epson iProjection Ver.X.XX** en selecteer vervolgens **Installatie ongedaan maken**.

- 5** Volg de aanwijzingen op het scherm.

## De Epson iProjection-software (Mac) verwijderen

Volg voor Mac de onderstaande instructies voor het verwijderen van de software Epson iProjection-software.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Open de map **Toepassingen**.
- 4** Open de map **Epson iProjection - Tools** en dubbelklik vervolgens op **Epson iProjection Uninstaller.app**.
- 5** Volg de aanwijzingen op het scherm.

De volgende beeldschermresoluties kunnen worden geprojecteerd. U kunt de projector niet aansluiten op een computer met een hogere resolutie dan WUXGA.

- SVGA(600 × 800)
- XGA(768 × 1024)
- SXGA(960 × 1280)
- SXGA(1024 × 1280)
- SXGA+(1050 × 1400)
- WXGA(768 × 1280)
- WXGA(800 × 1280)
- WXGA+(900 × 1440)
- UXGA(1200 × 1600)
- Full HD(1080 × 1920)
- WUXGA(1200 × 1920)

Wanneer u een computerscherm met een unieke hoogte-breedteverhouding gebruikt, wordt de resolutie verhoogd of verlaagd afhankelijk van de resolutie van de computer en de projector zodat de beeldkwaliteit niet nadelig wordt beïnvloed.

Afhankelijk van de resolutie worden verticale of horizontale marges mogelijk zwart geprojecteerd.



Raadpleeg deze gedeelten voor beperkingen die worden toegepast bij het projecteren van computerbeelden tijdens het gebruik van de Epson iProjection-software.

## ► **Verwante koppelingen**

- "Verbindingsbeperkingen" [pag.89](#)

computerscherm, is de positie van de interactieve pen mogelijk verkeerd uitgelijnd.

---

## Verbindingsbeperkingen

Houd rekening met de volgende beperkingen bij het gebruik van de Epson iProjection-software.

- U kunt maximaal vier projectoren op één computer aansluiten en tegelijk laten projecteren. (Multischerm wordt niet ondersteund.)
- U kunt met de Epson iProjection-software maximaal 50 apparaten tegelijk op een projector aansluiten zoals computers, smartphones en tablets.
- Geluid kan alleen worden overgezet als met niet meer dan één projector verbinding werd gemaakt en het scherm van één computer op volledig scherm wordt geprojecteerd. Als met meer dan één projector verbinding werd gemaakt of als de projectie in panelen is onderverdeeld, kan tijdens de projectie geen geluid worden weergegeven.
- Als de overdrachtssnelheid van het draadloze netwerk laag is, kan de verbinding met het netwerk plotseling worden verbroken.
- Toepassingen die gedeeltelijk gebruikmaken van DirectX-functies worden mogelijk niet juist weergegeven (alleen Windows).
- U kunt de MS-DOS prompts niet schermvullend projecteren (alleen Windows).
- In sommige gevallen komt het beeld op het computerscherm niet volledig overeen met het beeld dat door de projector wordt geprojecteerd.
- Films worden niet zo vlot afgespeeld als op de computer.
- Wanneer u de instelling **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** onder **Opties instellen** inschakelt en zwarte banden ziet op het

Raadpleeg deze gedeelten voor belangrijke kennisgevingen over uw software.

## ► Verwante koppelingen

- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.90](#)
- "Informatie over benamingen" [pag.90](#)
- "Handelsmerken" [pag.90](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.90](#)

---

## Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden gewijzigd of bijgewerkt zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

---

## Informatie over benamingen

- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 11 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 10" en "Windows 11". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- macOS Monterey
- macOS Ventura
- macOS Sonoma
- macOS Sequoia

In deze handleiding wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac" gebruikt om te verwijzen naar alle bovenstaande besturingssystemen.

---

## Handelsmerken

XGA is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation.

Mac en macOS zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft en Windows zijn handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Softwarecopyright: dit product maakt gebruik van gratis software en van software waarvan dit bedrijf de rechten heeft.

---

## Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2010 Seiko Epson Corporation

2025.1 414394502NL