



Ръководство за работа с Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Означения, Използвани в Това Ръководство 4

Въведение в софтуера Epson Classroom Connect 5

Функции на Epson Classroom Connect	6
Изживяване с интуитивна работа	6
Лесно записване на данни от рисунки и чертежи	6
Гладко свързване с проектори	6

Настройка на софтуера за пръв път 7

Инсталиране на софтуера	8
Изисквания на Epson Classroom Connect	8
Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Windows)	8
Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Mac)	8
Избор на мрежови настройки на проектора	9
Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN	9
Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN	9

Свързване с проектора и проектиране на изображения 11

Свързване на Epson Classroom Connect за пръв път	12
Свързване на проектора с помощта на код за свързване	12
Свързване на проектора чрез IP адрес	13
Свързване на проектора от хронологията на свързване	14
Управление на проектирания екран	15
Интерактивна функция	15

Полезни функции 16

Използване на допълнителни функции	17
Стартиране на Epson Classroom Connect от лентата със задачи (Windows)	17
Въвеждане на псевдоним за проектора	17
Посочете къде да се записват данни за рисунките и чертежите	17
Закачане на често използвани среди за свързване	18
Записване на данни от рисунки и чертежи	18

Решаване на проблеми 19

Отстраняване на проблеми с мрежовата връзка	20
Решения, когато не можете да се свържете към Интернет след свързване към проектора	20
Решения, когато не можете да се свържете чрез код за свързване	20
Отстраняване на проблеми при проектиране	21
Решения, когато не можете да свържете проектори (безжично)	21
Решения, когато не можете да свържете проектори (кабелно)	22
Решения, когато проектираното изображение не се движи гладко	22
Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук	22

Описание на екраните 23

Екран за свързване	24
Свързване на проектора чрез други методи за свързване	25
Екран "Настройки"	26

Приложение 27

Актуализиране и деинсталиране на софтуера	28
Сваляне на последната версия на приложението	28
Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Windows)	28
Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Mac)	28

Поддържана разделителна способност	29
Ограничения	30
Ограничения при свързване	30
Общи бележки	31
Авторски права	31
За обозначенията	31
Търговски марки	31
Авторско право	31

Означения, Използвани в Това Ръководство

Обозначения за безопасност

В проектора и ръководствата се използват графични символи и етикети за означаване на съдържание, обясняващо как да използвате продукта безопасно. Прочетете и внимателно следвайте инструкциите, означени с тези символи и етикети, за да предотвратите наранявания и повреди.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до сериозно нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

Обозначения за обща информация

Внимание	Този етикет означава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Този етикет означава допълнителна информация, която е полезно да знаете.
[Име на бутон]	Обозначава бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Меню/Име на настройка	Означава менюто на проектора и имената на настройките. Например: Изберете менюто Образ
»»	Този етикет посочва връзки към свързани страници.
	Този етикет показва текущото ниво на менюто на проектора.

Въведение в софтуера Epson Classroom Connect

Вижте информацията тук, за да научите повече за софтуера Epson Classroom Connect.

► Свързани теми

- "Функции на Epson Classroom Connect" [стр.6](#)

Като използвате Epson Classroom Connect, можете лесно да извършвате серия от действия, които са полезни в клас, като проектиране на изображения с помощта на проектор, свързан към Вашето устройство, рисуване на картини, писане върху прожекционния екран и запис на данните за рисунките и чертежите, за да ги използвате повторно.

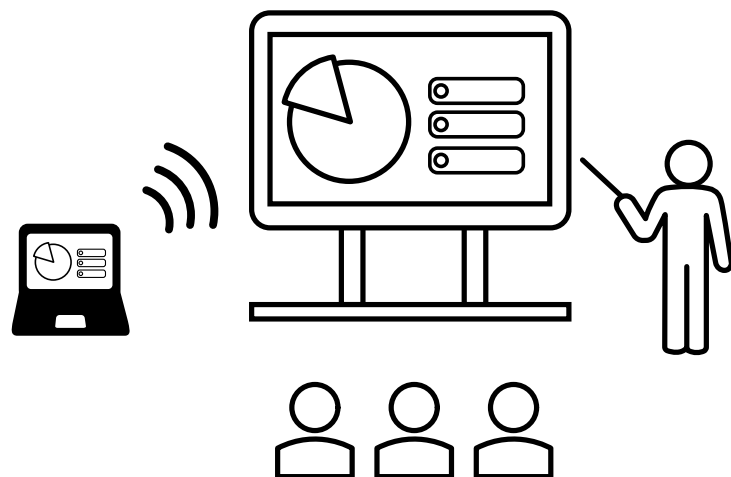
► Свързани теми

- "Изживяване с интуитивна работа" [стр.6](#)
- "Лесно записване на данни от рисунки и чертежи" [стр.6](#)
- "Гладко свързване с проектори" [стр.6](#)

Изживяване с интуитивна работа

Epson Classroom Connect Ви позволява да извършвате серия от действия с лесни стъпки.

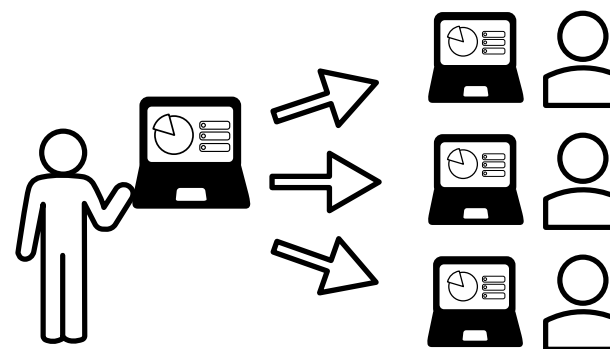
можете лесно да свържете своето устройство към проектора и да проектирате образи.



Лесно записване на данни от рисунки и чертежи

Като записвате данни, които рисувате или чертаете в клас, можете да проверите съдържанието по-късно или да го спделите с ученици като учебни материали.

Данните за рисунките и чертежите са записани на Вашето устройство, така че можете лесно да ги използвате отново в клас.



Гладко свързване с проектори

Можете да се свържете към проектора, като използвате код за връзка или IP адреса, показан на началния екран на проектора, който искате да използвате.

Ако искате да се свържете към същия проектор, можете лесно да го направите от хронологията на свързване, показана в Epson Classroom Connect.

Настройка на софтуера за пръв път

Следвайте тези инструкции преди да свържете компютъра към проектора през мрежата.

» Свързани теми

- "Инсталиране на софтуера" [стр.8](#)
- "Избор на мрежови настройки на проектора" [стр.9](#)

Инсталирайте софтуера Epson Classroom Connect, като го изтеглите от уеб сайта на Epson.

» Свързани теми

- "Изисквания на Epson Classroom Connect" [стр.8](#)

Изисквания на Epson Classroom Connect

Компютърът Ви трябва да отговаря на следните системни изисквания за използване на софтуера Epson Classroom Connect.

Изискване	Windows	Mac
Операционна система	Windows 10 • Windows 10 Home (64-битова версия) • Windows 10 Pro (64-битова версия)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-битова версия) • Windows 11 Pro (64-битова версия)	
Процесор	Осмо поколение Intel Celeron или по-бърз (Препоръчва се осмо поколение Intel Core i5 или по-бърз)	Apple M1 или повече
Памет	4 GB или повече (препоръчва се 8 GB или повече)	
Дисплей	Разделителна способност 1280 × 720 или повече	

» Свързани теми

- "Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Windows)" [стр.8](#)
- "Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Mac)" [стр.8](#)

Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Windows)

Инсталирайте софтуера Epson Classroom Connect на Вашия компютър.



- За инсталиране на софтуера трябва да имате администраторски права.

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3** Изтеглете софтуера от уебсайта на Epson.
- 4** При инсталирането следвайте указанията на екрана.

Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Mac)

Инсталирайте софтуера Epson Classroom Connect на Вашия компютър.

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3** Изтеглете софтуера от уебсайта на Epson.
- 4** При инсталирането следвайте указанията на екрана.

Ако не сте конфигурирали мрежови настройки за проекторите, трябва да инсталирате проектора преди да използвате Epson Classroom Connect. Следвайте указанията за избор на метод за свързване между компютъра и проектора и след това настройка на проектора.

» Свързани теми

- "Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN" [стр.9](#)
- "Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN" [стр.9](#)

Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN

За свързване на компютъра към проектора с помощта на безжична LAN мрежа, трябва да изберете мрежовите настройки на компютъра и проектора.



Необходимите настройки варират в зависимост от проектора. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

- 1** Свържете се с Вашия мрежов администратор и запишете настройките за точката за достъп, като например SSID и настройките за защита.
- 2** Конфигурирайте мрежовите настройки, така че компютърът да може да се свързва към мрежа.



За настройка на мрежовата връзка, ако е необходимо, направете справка с документация на компютъра или на мрежовия адаптер. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия компютър за информация.

- 3** Инсталирайте устройството за безжична LAN мрежа на проектора, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.
- 4** Включете проектора.
- 5** Натиснете бутона [Menu] на дистанционното управление или на контролния панел и изберете менюто **Мрежа**.
- 6** Включете безжичен LAN.
- 7** Изключете настройката **Обикновена точка за достъп**. Необходимите настройки варират в зависимост от Вашия проектор (само за безжични мрежи). Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.
- 8** Изберете други опции за мрежата, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.
- 9** Изберете настройки за защита, както е необходимо за Вашата мрежа. Свържете се с Вашия мрежов администратор, за да получите повече информация за избора на правилните настройки.
- 10** Когато завършите конфигурирането на настройки, запишете настройките и излезте от менютата.

Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN

За свързване на компютъра към проектора с помощта на LAN кабел, трябва да изберете мрежовите настройки на компютъра и проектора.



Необходимите настройки варират в зависимост от проектора. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

- 1** Конфигурирайте мрежовите настройки, така че компютърът да може да се свързва към мрежа.



За настройка на мрежовата връзка, ако е необходимо, направете справка с документация на компютъра или на мрежовия адаптер. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия компютър за информация.

- 2** Свържете LAN кабел към проектора.
- 3** Включете проектора.
- 4** Натиснете бутона [Menu] на дистанционното управление или на контролния панел и изберете менюто **Мрежа**.
- 5** Задайте DHCP на Изкл. и въведете IP адрес на проектора, подмреж. маска и адреса на гейтуей на проектора, както е необходимо.
- 6** Когато завършите конфигурирането на настройки, запишете настройките и излезте от менютата.

Свързване с проектора и проектиране на изображения

Следвайте инструкциите за свързване на компютъра с проектора през мрежа и за прожектиране на изображения от екрана на компютъра с помощта на проектора.

» Свързани теми

- "Свързване на Epson Classroom Connect за пръв път" [стр.12](#)
- "Свързване на проектора от хронологията на свързване" [стр.14](#)
- "Управление на проектирания екран" [стр.15](#)

Първия път, когато използвате софтуера Epson Classroom Connect, свържете към проектора по един от следните начини:

- Свързване с код за свързване
- Свързване с IP адрес



Ако въведете неправилен код за свързване 10 последователни пъти, екранът ще се заключи. Изчакайте малко, след което опитайте да влезете отново.

» Свързани теми

- "Свързване на проектора с помощта на код за свързване" [стр.12](#)
- "Свързване на проектора чрез IP адрес" [стр.13](#)

Свързване на проектора с помощта на код за свързване

Въведете кода, показан на проектора, в Epson Classroom Connect, за да се свържете към проектора.

- 1** Включете проектора.
- 2** Стартирайте софтуера Epson Classroom Connect.
- 3** Натиснете бутона **Номе** на дистанционното управление на проектора, за да покажете **Екран начало**.

- 4** Въведете четири- или шестцифреното число в горната част на екрана **Номе** на проектора, след което натиснете **Свързване**.



» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Свързване на проектора чрез IP адрес

Въведете IP адреса, показан на проектора, в Epson Classroom Connect, ако не можете да се свържете с помощта на код за свързване или ако искате да се свържете към проектор в друга мрежа.



Когато ключовата дума на проектора е включена, ще бъдете подканени да въведете ключова дума, когато се свързвате от IP адрес или когато се свързвате от хронологията.

Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

- 1** Включете проектора.
- 2** Стартирайте софтуера Epson Classroom Connect.
- 3** Натиснете бутона **Номе** на дистанционното управление на проектора, за да покажете **Екран начало**.
- 4** Натиснете **Опитай други методи**, показано в софтуера Epson Classroom Connect.
Появява се екранът за въвеждане на IP адрес.

- 5** Въведете IP адреса, показан в горната част на екрана **Номе** на проектора, след което натиснете **Свързване**.



» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Свързване на проектора чрез други методи за свързване" [стр.25](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Когато се свържете към проектор, към който вече сте се свързвали, можете да се свържете към проектора чрез хронологията на свързване, показана в Epson Classroom Connect.

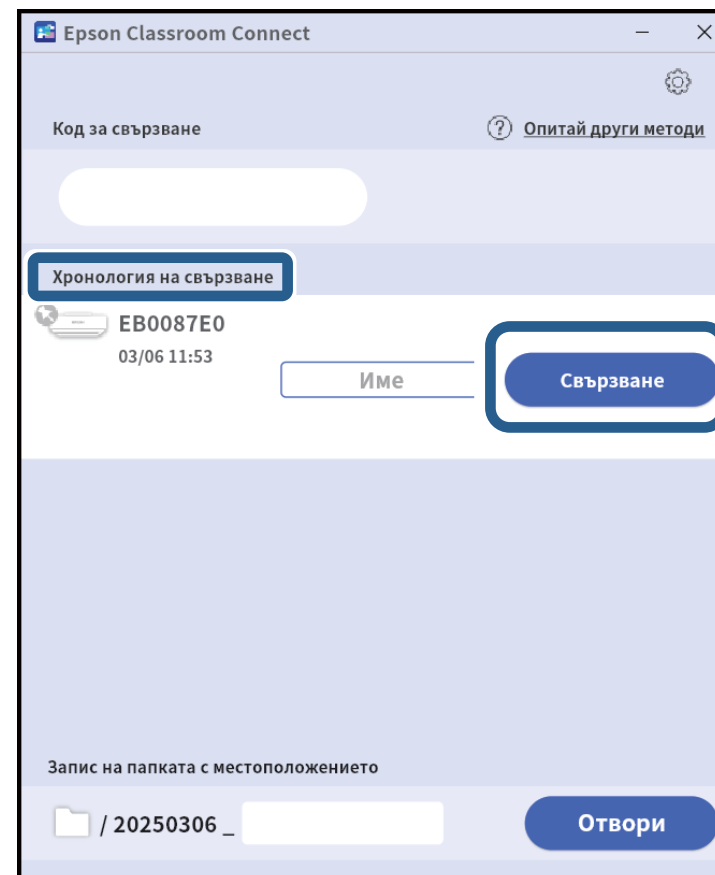


Когато ключовата дума на проектора е включена, ще бъдете подканени да въведете ключова дума, когато се свързвате от IP адрес или когато се свързвате от хронологията.

Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

- 1** Включете проектора.
- 2** Стартирайте софтуера Epson Classroom Connect.
- 3** Изберете проектора, към който искате да се свържете, от **Хронология на свързване**.

4 Изберете **Свързване**.



» Свързани теми

- "Закачане на често използвани среди за свързване" [стр.18](#)
- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Можете да управлявате проектираните образи, като използвате лентата с инструменти.

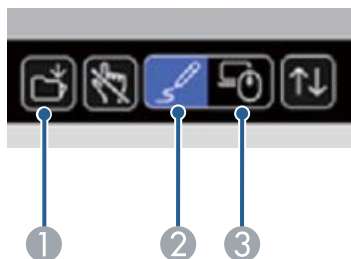
► Свързани теми

- "Интерактивна функция" [стр.15](#)

Интерактивна функция

Можете да анотирате на прожекционния екран, като използвате интерактивно перо или пръста си.

Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.



1	Запишете рисунките и чертежите.
2	Превключване в режим за рисуване. Задайте настройката Режим Анотация или Режим Бяла дъска на Вкл., след което пишете или рисувайте по прожекционната повърхност.
3	Превключва на Комп. интерактивен режим. Задайте настройката Компютърна интерактивност на Вкл., за да управлявате компютъра чрез интерактивното перо или с пръст.

Полезни функции

Следвайте тези инструкции за използването на допълнителни функции на Epson Classroom Connect.

►► Свързани теми

- "Използване на допълнителни функции" [стр.17](#)

Вижте функциите на Epson Classroom Connect, които ще бъдат полезни в клас.

» Свързани теми

- "Стартиране на Epson Classroom Connect от лентата със задачи (Windows)" [стр.17](#)
- "Въвеждане на псевдоним за проектора" [стр.17](#)
- "Посочете къде да се записват данни за рисунките и чертежите" [стр.17](#)
- "Закачане на често използвани среди за свързване" [стр.18](#)
- "Записване на данни от рисунки и чертежи" [стр.18](#)

Стартиране на Epson Classroom Connect от лентата със задачи (Windows)

Можете да стартирате софтуера Epson Classroom Connect от лентата със задачи.

- 1** Стартирайте софтуера Epson Classroom Connect.
- 2** Щракнете върху иконата със зъбно колело  в екрана за свързване и задайте **Дръжте приложението активно във фона на Вкл.**
- 3** Излезте от софтуера Epson Classroom Connect.

Можете да стартирате софтуера Epson Classroom Connect от иконата , показана в лентата със задачи.

Можете също да щракнете с десния бутон върху иконата, за да покажете меню, което Ви позволява да се свържете към последния свързан проектор.



Когато приложението се изпълнява във фона, то ще продължава да работи, дори и да затворите екрана на приложението.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Въвеждане на псевдоним за проектора

Когато сте установили връзка, можете да зададете уникално име (псевдоним) и да управлявате проектора.

- 1** Стартирайте софтуера Epson Classroom Connect.
- 2** Изберете проектора, за когото искате да зададете име от **Хронология на свързване**.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Посочете къде да се записват данни за рисунките и чертежите

Можете да изберете име на папка за данните за рисунките и чертежите, записани на Вашия компютър.

- 1** Стартирайте софтуера Epson Classroom Connect.

- 2** Въведете името на папката, което искате да промените в **Запис на папката с местоположението** в долната част на екрана за избор.



- Не можете да използвате следните символи: “\ ¥ / : * ? ” < > | ”.
- Всеки път, когато натиснете бутона Save на прожекционния екран, образът на прожекционния екран се записва като изображение. Когато приключите свързване на проектора, Epson Classroom Connect създава .pptx файл, който съдържа всички изображения, записани до момента.
- За да посочите местоназначение за запис на данните от рисунки и чертежи, щракнете върху иконата със зъбно колело  в екрана за свързване.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Закачане на често използвани среди за свързване

Можете да закачите средата за свързване на проектора, към който се свързвате често, и да фиксирате позицията на дисплея.

- 1** Стартирайте софтуера Epson Classroom Connect.
- 2** Изберете проектора, чиято позиция искате да фиксирате, в **Хронология на свързване**, и щракнете върху иконата с карфица.

Когато иконата с карфица стане жълто-зелена, настройката е завършена.



Можете да закачите до 4 проектора.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Записване на данни от рисунки и чертежи

Натиснете бутона Save, показан на екрана на проектора, за да запишете данните от рисунки и чертежи на Вашето устройство.

Всеки път, когато натиснете бутона Save на прожекционния екран, образът на прожекционния екран се записва като изображение. Когато приключите свързване на проектора, Epson Classroom Connect създава .pptx файл, който съдържа всички изображения, записани до момента.

Вижте *Projector Manual Update Information* за подробности.

» Свързани теми

- "Управление на проектирания екран" [стр.15](#)

Решаване на проблеми

В следващите раздели са описани решения за проблемите, които могат да възникнат при използване на софтуера Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Отстраняване на проблеми с мрежовата връзка" [стр.20](#)
- "Отстраняване на проблеми при проектиране" [стр.21](#)

Опитайте следните решения според Вашата мрежова среда.

» Свързани теми

- "Решения, когато не можете да се свържете към Интернет след свързване към проектора" [стр.20](#)
- "Решения, когато не можете да се свържете чрез код за свързване" [стр.20](#)

Решения, когато не можете да се свържете към Интернет след свързване към проектора

Когато свържете проектора в режим Обикновена точка за достъп, възможно е да не можете да се свържете към Интернет.

Уверете се, че проекторите са свързани към кабелна LAN или безжична LAN точка за достъп.

» Свързани теми

- "Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN" [стр.9](#)
- "Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN" [стр.9](#)

Решения, когато не можете да се свържете чрез код за свързване

Въведете IP адреса, показан на проектора, в Epson Classroom Connect, ако не можете да се свържете с помощта на код за свързване.

Въведете един от IP адресите, показани най-отгоре в Екран начало на проектора.

» Свързани теми

- "Свързване на проектора с помощта на код за свързване" [стр.12](#)
- "Свързване на проектора чрез IP адрес" [стр.13](#)
- "Екран за свързване" [стр.24](#)

Опитайте следните решения в зависимост от ситуацията.

» Свързани теми

- "Решения, когато не можете да свържете проектори (безжично)" [стр.21](#)
- "Решения, когато не можете да свържете проектори (кабелно)" [стр.22](#)
- "Решения, когато проектираното изображение не се движи гладко" [стр.22](#)
- "Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук" [стр.22](#)

Решения, когато не можете да свържете проектори (безжично)

Ако не можете да свържете компютъра с проектора по безжична мрежа, опитайте следните решения. Ако не успеете да разрешите проблема, се свържете със своя мрежов администратор.

- Проверете статуса на външните устройства, използвани за мрежовата връзка, или средата на настройка на проектора.
 - Свържете защитено посоченото устройство за безжична LAN мрежа към проектора, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за информация.
 - Проверете за препятствия между точката за достъп и компютъра или проектора и сменете местата им, за да подобрите комуникацията. Понякога интериорът в помещението пречи на намирането на проектора при търсене.
 - Уверете се, че точката за достъп и компютърът или проекторът не са прекалено далеч едни от други. Приближете ги и опитайте да се свържете отново.
 - Проверете за интерференция от друго оборудване като Bluetooth устройство или микровълнова фурна. Отдалечете източника на смущения или разширете честотната лента на безжичната връзка.
 - Задайте максимална сила на радиосигнала на мрежовите устройства.
- Задайте правилно IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза за точката на достъп.
 - Уверете се, че безжичната LAN система на точката за достъп поддържа безжичната LAN система на проектора.
- Проверете мрежовите настройки на проектора.
 - Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
 - Задайте правилно IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза на проектора.
 - Включете настройката за безжична LAN мрежа, ако е необходимо.
 - Настройте безжичната LAN система съгласно стандартите, поддържани от точката за достъп.
 - При разрешаване на настройката за защита задайте една и съща парола за точката на достъп, компютъра и проектора.
 - Затворете мрежовите настройки на проектора.
- Проверете мрежовите настройки на компютъра.
 - Уверете се, че използвате компютър, който може да бъде свързан към безжичен LAN.
 - Включете настройката за безжична LAN мрежа, ако е необходимо.
 - Свържете се към същата точката за достъп, към която е свързан проекторът.
 - Изключете защитната стена. Ако не желаете да я изключите, регистрирайте защитната стена като изключение. Задайте необходимите настройки за отваряне на порта. Използваните от тези програми портове са "3620", "3621" и "3629".
- Задайте разрешение за свързване на точката за достъп, за да позволите свързване на проекторите, ако в точката за достъп са активирани функции за блокиране на свързването, като ограничения на MAC адреса.
- Проверете настройките на софтуера.

- Ако свързването към проектора с помощта на кода за свързване е неуспешно, изберете **Опитай други методи** от този екран.

» Свързани теми

- "Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN" [стр.9](#)

Решения, когато не можете да свържете проектори (кабелно)

Ако не можете да свържете компютъра с проектора по кабелна мрежа, опитайте следните решения. Ако не успеете да разрешите проблема, свържете със своя мрежов администратор.

- Свържете надеждно мрежовия кабел.
- Проверете мрежовите настройки на проектора.
 - Задайте правилно IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза на проектора.
 - Затворете мрежовите настройки на проектора.
- Проверете мрежовите настройки на компютъра.
 - Разрешете настройките за LAN на Вашия компютър.
 - Изключете защитната стена. Ако не желаете да я изключите, регистрирайте защитната стена като изключение. Задайте необходимите настройки за отваряне на порта. Използваните от тези програми портове са "3620", "3621" и "3629".
- Проверете настройките на софтуера.
 - Ако свързването към проектора с помощта на кода за свързване е неуспешно, изберете **Опитай други методи** от този екран.

» Свързани теми

- "Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN" [стр.9](#)

Решения, когато проектираното изображение не се движи гладко

Ако проектираното изображение замръзне или не се движи гладко, опитайте следните решения.

- Изберете **Честотна лента**, която искате да използвате като настройка.
- Свържете компютъра и проекторите, като използвате LAN кабели.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук

Ако аудиоизходът от проектора е прекъснат или има голямо закъснение между образа и звука на проектираното изображение, регулирайте настройката A/V синхр. на проектора.

Вижте *Projector Manual Update Information* или *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

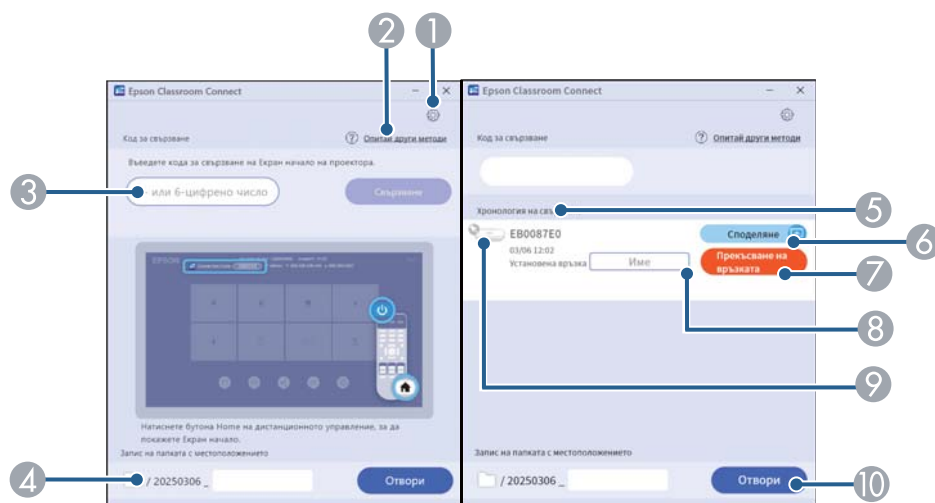
Описание на екраните

Вижте тези раздели за по-подробна информация за екраните на Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Свързване на проектора чрез други методи за свързване" [стр.25](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Когато стартирате софтуера Epson Classroom Connect, ще бъде показан екранът за избор на връзка.



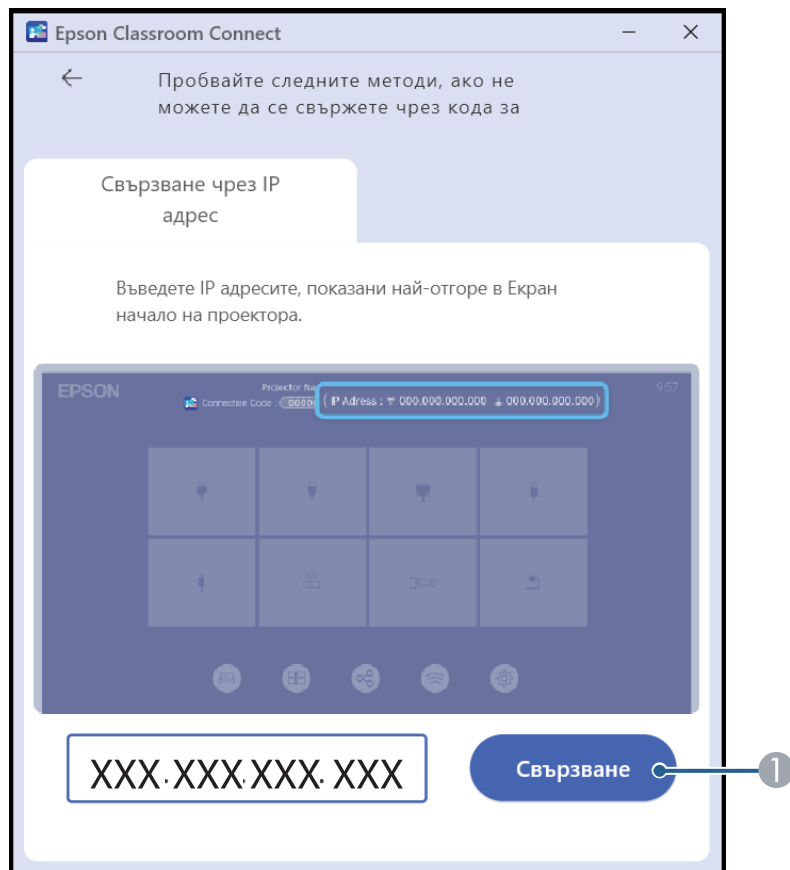
10 Отворете папката с местоположението за запис.

» Свързани теми

- "Свързване на проектора с помощта на код за свързване" [стр.12](#)
- "Свързване на проектора чрез IP адрес" [стр.13](#)
- "Свързване на проектора от хронологията на свързване" [стр.14](#)
- "Въвеждане на псевдоним за проектора" [стр.17](#)
- "Посочете къде да се записват данни за рисунките и чертежите" [стр.17](#)
- "Закачане на често използвани среди за свързване" [стр.18](#)

1	Отваря екрана Настройки.
2	Ако свързването към проектора с помощта на кода за свързване е неуспешно, изберете друг метод за свързване от този екран.
3	Въведете кода за свързване (четири- или шестцифреното число) в горната част на екрана Home на проектора.
4	Посочете къде да се записват данни за рисунките и чертежите.
5	Показва проекторите, към които сте се свързвали в миналото.
6	Стартирайте споделяне на екрана със свързан проектор.
7	Ако натиснете този бутон, докато сте свързани към проектор, връзката ще бъде прекъсната.
8	Въведете псевдоним, за да управлявате проектора си.
9	Често използваните проектори могат да се закачат в горната част на хронологията за свързване. Щракнете отново върху карфицата, за да го откачите. Можете да закачите до четири проектора.

Ако свързването към проектора с помощта на кода за свързване е неуспешно, изберете друг метод за свързване от този екран.



- 1 Въведете един от IP адресите (кабелен или безжичен), показан в горната част на екрана Home на проектора, след което свържете проектора.

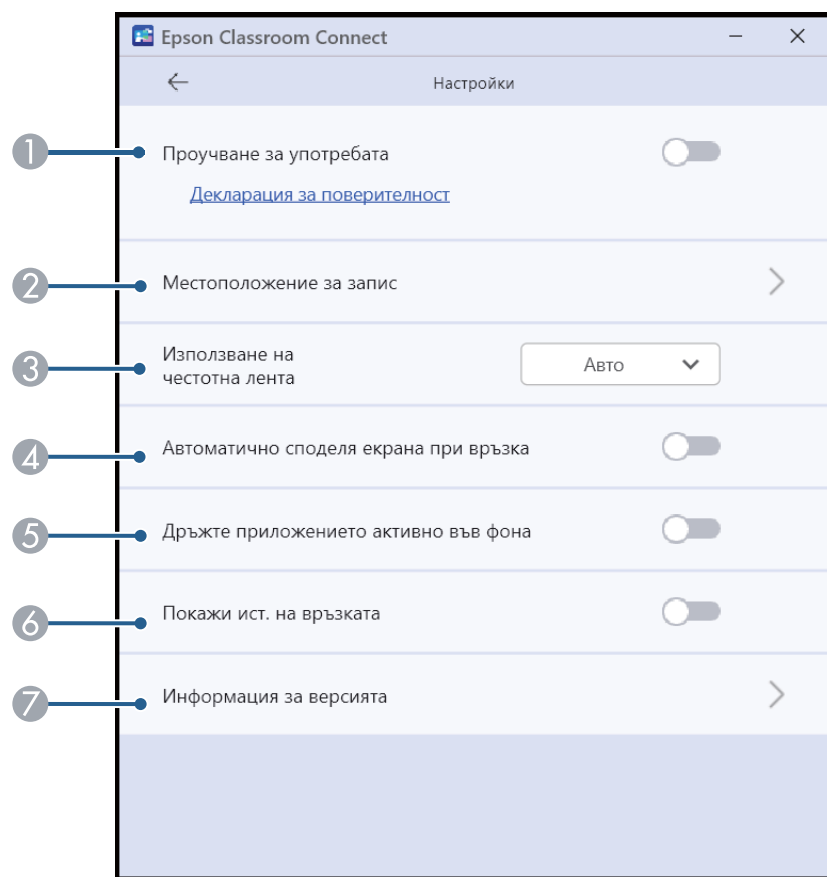
► Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Свързване на проектора чрез IP адрес" [стр.13](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.26](#)

Щракнете върху иконата със зъбно колело  на екрана за свързване, за да покажете екрана за настройки.



Настройките могат да се променят без свързване към проектора.



1	Вкл., за да разрешите на Epson да получи информация за употребата на приложението.
2	Посочете къде да се записват данни за рисунките и чертежите.
3	Управлява честотната лента за прехвърлянето на данни. Когато изберете по-тясна честотна лента, качеството на проектираното изображение може да се влоши, но натоварването на мрежата също ще бъде намалено.
4	Вкл., за да позволите споделяне на екрана на основното устройство веднага щом бъде свързан към проектора.
5	Вкл., за да разрешите, дори ако потребителят да затвори приложението, то да продължи да работи във фона.
6	Превключете между показване/скриване на хронологията на свързване за предишни свързани проектори.
7	Показва информация за версията на Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.24](#)
- "Свързване на проектора чрез други методи за свързване" [стр.25](#)

Приложение

Прочетете тези раздели, за да научите повече за софтуера Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Актуализиране и деинсталиране на софтуера" [стр.28](#)
- "Поддържана разделителна способност" [стр.29](#)
- "Ограничения" [стр.30](#)
- "Общи бележки" [стр.31](#)

Следвайте инструкциите за актуализиране или деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на приложението" [стр.28](#)
- "Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Windows)" [стр.28](#)
- "Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Mac)" [стр.28](#)

Сваляне на последната версия на приложението

Актуализации за този софтуер и ръководството за него може да са налични на уеб сайта на Epson.

Посетете epson.sn.

Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Windows)

Следвайте указанията по-долу за деинсталиране на Epson Classroom Connect.



За деинсталиране на софтуера са необходими администраторски права.

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3** Щракнете върху бутона **Старт**, за да покажете всички приложения.

- 4** Щракнете с десния бутон (натиснете и задръжте) **Epson Classroom Connect Ver.X.XX**, след това изберете **Деинсталиране**.

- 5** Следвайте инструкциите на екрана, за да деинсталирате.

Деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect (Mac)

За Mac следвайте указанията по-долу за деинсталиране на софтуера Epson Classroom Connect.

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3** Отворете папката **Epson Classroom Connect - Tools** и щракнете два пъти на **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Следвайте инструкциите на екрана, за да деинсталирате.

Могат да се проектират следните разделителни способности на компютърния екран. За разделителна способност над WUXGA образът ще се проектира при разделителна способност, която съответства на броя пиксели на проектора.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

При използване на компютърен екран с уникален формат разделителната способност се увеличава или намалява в зависимост от разделителната способност на компютъра и проектора, за да се избегне влошаване качеството на картината.

В зависимост от разделителната способност, понякога вертикалното или хоризонталното поле може да се проектира в черно.

Вижте тези раздели относно ограниченията, прилагани при проектиране на компютърни образи по време на използване на софтуера Epson Classroom Connect. Проверете следното.

► Свързани теми

- "Ограничения при свързване" [стр.30](#)

Ограничения при свързване

Запомнете следните ограничения при използване на софтуера Epson Classroom Connect.

- При ниска скорост на безжичната LAN мрежа мрежовата връзка може неочаквано да бъде прекъсната.
- В някои моменти е възможно образът на компютърния екран и този, прожектиран от проектора, да не съвпадат напълно.
- Филмите не се възпроизвеждат толкова гладко, колкото на компютър.

Вижте тези раздели за важни бележки.

» Свързани теми

- "Авторски права" [стр.31](#)
- "За обозначенията" [стр.31](#)
- "Търговски марки" [стр.31](#)
- "Авторско право" [стр.31](#)

Авторски права

Никоя част от тази публикация не може да се възпроизвежда, съхранява в информационна система за извличане на данни или предава в каквато и да било форма и на каквито и да било носители – електронни, механични, фотокопирни, записващи или по друг начин – без предварителното писмено разрешение от Seiko Epson Corporation. Не поемаме никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Също така не поемаме и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат на употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали носят отговорност пред купувача на този продукт или трета страна за щети, загуби, разходи или разноси, понесени от купувача или трета страна в резултат на: инцидент, неправилна употреба или злоупотреба с този продукт или неразрешени модификации, поправки или изменения на продукта или (с изключение на САЩ) неспазване на указанията на Seiko Epson Corporation за работа и обслужване.

Seiko Epson Corporation не носи никаква отговорност за щети и проблеми, породени от използване на опции и консумативи, различни от посочените като оригинални продукти на Epson или на одобрени от Epson продукти на Seiko Epson Corporation.

Съдържанието на това ръководство може да бъде обект на промяна или актуализация без предизвестие.

Илюстрациите в това ръководство могат да се различават от реалния проектор.

За обозначенията

В това ръководство операционните системи по-горе биват наричани "Windows 10" и "Windows 11". Освен това общият термин "Windows" може да се използва за обозначаване на всички.

В това ръководство общият термин "Mac" се използва за обозначаване на всички операционни системи по-горе.

Търговски марки

XGA е търговска марка или регистрирана търговска марка на International Business Machines Corporation.

Mac и macOS са регистрирани търговски марки на Apple Inc.

Microsoft и Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други страни.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за каквито и да било права върху тези марки.

Авторски права върху софтуер: Този продукт работи със свободен софтуер, както и със софтуер, правата за който се държат от тази компания.

Авторско право

Тази информация подлежи на промяна без предизвестие.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 BG