



Epson Classroom Connect - Návod na použití (Windows/ Mac)

Symbols, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 4

Představení softwaru Epson Classroom Connect 5

Funkce aplikace Epson Classroom Connect	6
Intuitivní ovládání	6
Snadné ukládání dat nákresů	6
Hladké připojení k projektorům	6

První nastavení softwaru 7

Instalace softwaru	8
Požadavky aplikace Epson Classroom Connect	8
Instalování softwaru Epson Classroom Connect (Windows)	8
Instalování softwaru Epson Classroom Connect (Mac)	8

Výběr nastavení sítě projektoru	9
Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN	9
Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN	9

Připojení k projektoru a promítání obrazu 11

První připojení aplikace Epson Classroom Connect	12
Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu	12
Připojení k projektoru pomocí adresy IP	13

Připojení k projektoru z historie připojení 14

Ovládání promítaného obrazu	15
Interaktivní funkce	15

Užitečné funkce 16

Používání doplňkových funkcí	17
Spuštění aplikace Epson Classroom Connect z hlavního panelu (Windows)	17
Zadání přezdívky pro projektor	17
Nastavení úložiště pro data nákresů	17
Připnutí často používaných připojení	18
Ukládání dat nákresů	18

Řešení problémů 19

Odstraňování problémů se síťovým připojením 20

Co dělat, když se po připojení k projektoru nelze připojit k internetu	20
Co dělat, když se nelze připojit pomocí připojovacího kódu	20

Odstraňování problémů při promítání 21

Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (bezdrátově)	21
Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (drátově)	22
Co dělat, když se promítaný obraz nepohybuje plynule	22
Odstraňování problémů se zvukem	22

Souhrnná obrazovka 23

Obrazovka připojení 24

Připojení k projektoru jinými způsoby 25

Obrazovka Nastavení 26

Příloha 27

Aktualizování a odinstalování softwaru 28

Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace	28
Odinstalování softwaru Epson Classroom Connect (Windows)	28
Odinstalování softwaru Epson Classroom Connect (Mac)	28

Podporované rozlišení	29
------------------------------------	-----------

Omezení	30
----------------------	-----------

Omezení Připojení	30
-------------------------	----

Obecné poznámky	31
------------------------------	-----------

Odkaz na autorské právo	31
-------------------------------	----

Označení	31
----------------	----

Ochranné známky	31
-----------------------	----

Určení zdroje autorských práv	31
-------------------------------------	----

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce

Bezpečnostní označení

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symboly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání produktu.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symboly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

Označení obecných informací

Upozornění	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Příklady: tlačítko [Esc]
Název nabídky/nastavení	Označuje názvy nabídek a nastavení projektoru. Příklady: Vyberte nabídku Obraz
»»	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
	Tento popisek označuje aktuální úroveň nabídky projektoru.

Představení softwaru Epson Classroom Connect

Zde najdete další informace o softwaru Epson Classroom Connect.

►► Související odkazy

- "Funkce aplikace Epson Classroom Connect" [s.6](#)

Pomocí aplikace Epson Classroom Connect můžete snadno provádět řadu úkonů, které jsou užitečné při vyučování, například promítat obraz pomocí projektoru připojeného k vašemu zařízení, kreslit obrázky a psát na projekční ploše a tento obsah ukládat a opakovaně jej používat.

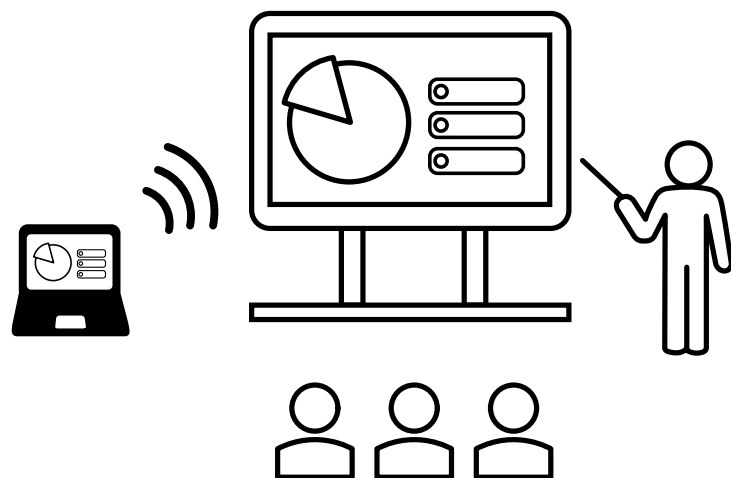
► Související odkazy

- "Intuitivní ovládání" [s.6](#)
- "Snadné ukládání dat nákresů" [s.6](#)
- "Hladké připojení k projektorům" [s.6](#)

Intuitivní ovládání

Aplikace Epson Classroom Connect umožňuje jednoduše provádět řadu operací.

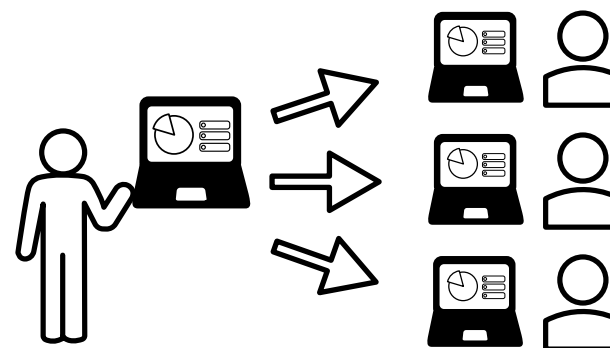
Můžete také snadno připojit zařízení k projektoru a promítat obraz.



Snadné ukládání dat nákresů

Když uložíte nákresy vytvořené během vyučování, můžete se na obsah podívat později nebo jej sdílet se studenty jako výukový materiál.

Data nákresů se ukládají do vašeho zařízení, takže je můžete snadno znovu použít při vyučování.



Hladké připojení k projektorům

K projektoru se lze připojit pomocí připojovacího kódu nebo adresy IP zobrazené na hlavní obrazovce projektoru, který chcete použít.

Pokud se chcete připojit ke stejnému projektoru, můžete se snadno připojit z historie připojení zobrazené v aplikaci Epson Classroom Connect.

První nastavení softwaru

Před připojením počítače k projektoru prostřednictvím sítě proveďte následující pokyny.

►► Související odkazy

- "Instalace softwaru" [s.8](#)
- "Výběr nastavení sítě projektoru" [s.9](#)

Software Epson Classroom Connect nainstalujte jeho stažením z webových stránek společnosti Epson.

► Související odkazy

- "Požadavky aplikace Epson Classroom Connect" [s.8](#)

Požadavky aplikace Epson Classroom Connect

Aby bylo možné používat software Epson Classroom Connect, musí počítač splňovat následující požadavky.

Požadavek	Windows	Mac
Operační systém	Windows 10 • Windows 10 Home (64 bitů) • Windows 10 Pro (64 bitů)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64 bitů) • Windows 11 Pro (64 bitů)	
Procesor	Řada Intel Celeron 8. generace nebo výkonnější (Doporučujeme Intel Core i5 8. generace nebo výkonnější)	Apple M1 nebo lepší
Množství paměti	4 GB nebo více (Doporučeno 8 GB nebo více)	
Zobrazení	Rozlišení 1280 × 720 nebo větší	

► Související odkazy

- "Instalování softwaru Epson Classroom Connect (Windows)" [s.8](#)
- "Instalování softwaru Epson Classroom Connect (Mac)" [s.8](#)

Instalování softwaru Epson Classroom Connect (Windows)

Nainstalujte software Epson Classroom Connect do počítače.



- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Stáhněte software z webu společnosti Epson.
- 4** Nainstalujte software podle zobrazených pokynů.

Instalování softwaru Epson Classroom Connect (Mac)

Nainstalujte software Epson Classroom Connect do počítače.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Stáhněte software z webu společnosti Epson.
- 4** Nainstalujte software podle zobrazených pokynů.

Pokud jste pro projektory neprovedli nastavení sítě, před používáním aplikace Epson Classroom Connect je nutné projektor nastavit. Podle těchto pokynů vyberte způsob připojení mezi počítačem a projektozem a nastavte projektor.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN" [s.9](#)
- "Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN" [s.9](#)

Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí bezdrátové místní sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

1 Obratěte se na správce sítě a zapište si nastavení přístupového bodu, například SSID a nastavení zabezpečení.

2 Nakonfigurujte síťová nastavení pro připojení počítače k síti.



Aby bylo možné nastavit síťové připojení, vyhledejte potřebné informace v dokumentaci dodané s počítačem nebo síťovým adaptérem. Podrobnosti najdete v *uživatelské příručce* k počítači.

3 V případě potřeby nainstalujte do projektoru jednotku bezdrátové místní sítě LAN. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

4 Zapněte projektor.

5 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a vyberte nabídku Síť.

6 Zapněte bezdrátovou síť LAN.

7 Vypněte nastavení aplikace **Jednoduchý AP**. Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru (pouze bezdrátové sítě). Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

8 Podle potřeby vyberte další volby pro vaši síť. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

9 Podle potřeby vyberte nastavení bezpečnostních prvků pro síť. Požádejte správce sítě o další informace o volbě správného nastavení.

10 Po dokončení nastavení je uložte a zavřete nabídky.

Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí drátové místní sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

- 1 Nakonfigurujte síťová nastavení pro připojení počítače k síti.



Aby bylo možné nastavit síťové připojení, vyhledejte potřebné informace v dokumentaci dodané s počítačem nebo síťovým adaptérem. Podrobnosti najdete v *uživatelské příručce* k počítači.

- 2 Připojte kabel místní sítě LAN k projektoru.
- 3 Zapněte projektor.
- 4 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a vyberte nabídku Sít.
- 5 Nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto** a podle potřeby zadejte hodnoty Adresa IP, Masku podsítě a Adresu brány projektoru.
- 6 Po dokončení nastavení je uložte a zavřete nabídky.

Připojení k projektoru a promítání obrazu

Tyto pokyny slouží k propojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě a k promítání obrazu z obrazovky počítače prostřednictvím projektoru.

►► Související odkazy

- "První připojení aplikace Epson Classroom Connect" [s.12](#)
- "Připojení k projektoru z historie připojení" [s.14](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.15](#)

Při prvním použití softwaru Epson Classroom Connect připojte projektor jedním z následujících způsobů:

- Připojení pomocí připojovacího kódu
- Připojení pomocí adresy IP



Pokud 10krát po sobě zadáte chybný připojovací kód, obrazovka se zamkne. Chvilí počkejte a potom jej zkuste zadat znovu.

► Související odkazy

- "Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu" [s.12](#)
- "Připojení k projektoru pomocí adresy IP" [s.13](#)

Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu

K projektoru se můžete připojit tak, že v aplikaci Epson Classroom Connect zadáte připojovací kód zobrazený na projektoru.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Spusťte software Epson Classroom Connect.
- 3** Hlavní obrazovku zobrazíte stisknutím tlačítka Home na dálkovém ovladači projektoru.

- 4** Zadejte čtyř- nebo šesticiferné číslo zobrazené v horní části hlavní obrazovky projektoru a potom stiskněte **Připojit**.



► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Připojení k projektoru pomocí adresy IP

Pokud se nemůžete připojit pomocí připojovacího kódu nebo pokud se chcete připojit k projektoru v jiné síti, zadejte do aplikace Epson Classroom Connect adresu IP zobrazenou na projektoru.

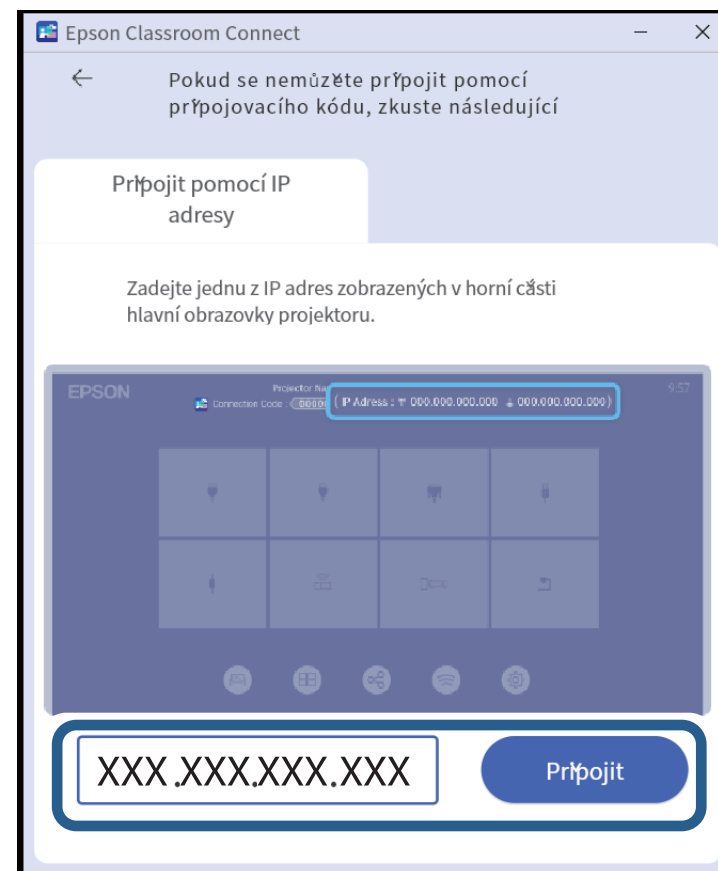


Když je zapnuté heslo projektoru, při připojování z adresy IP nebo z historie budete vyzváni k zadání hesla.

Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Spusťte software Epson Classroom Connect.
- 3** Hlavní obrazovku zobrazíte stisknutím tlačítka Home na dálkovém ovladači projektoru.
- 4** Stiskněte možnost **Zkusit jiné způsoby** zobrazenou v softwaru Epson Classroom Connect.
Zobrazí se obrazovka pro zadání adresy IP.

- 5** Zadejte jednu z adres IP zobrazených v horní části hlavní obrazovky projektoru a potom stiskněte **Připojit**.



» Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Připojení k projektoru jinými způsoby" [s.25](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Když se připojujete k projektoru, ke kterému jste se už dříve připojili, můžete se k němu připojit přes historii připojení zobrazenou v aplikaci Epson Classroom Connect.

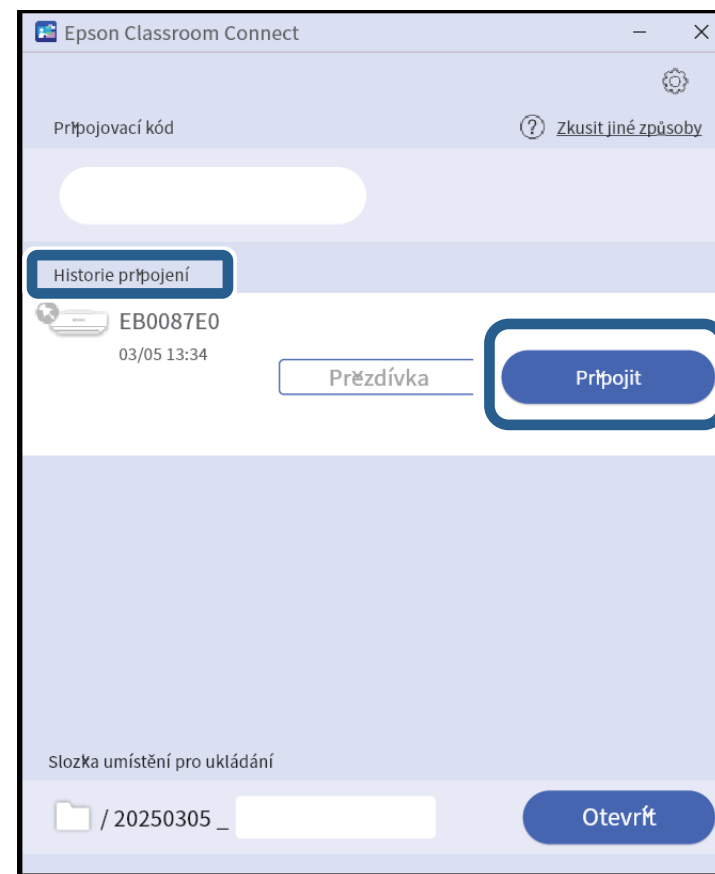


Když je zapnuté heslo projektoru, při připojování z adresy IP nebo z historie budete vyzváni k zadání hesla.

Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Spusťte software Epson Classroom Connect.
- 3** V části **Historie připojení** vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit.

4 Zvolte Připojit.



►► Související odkazy

- "Připnutí často používaných připojení" [s.18](#)
- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Promítaný obraz můžete ovládat pomocí panelu nástrojů.

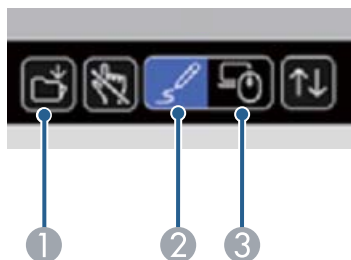
► Související odkazy

- "Interaktivní funkce" [s.15](#)

Interaktivní funkce

Na projekční ploše můžete pomocí interaktivního pera nebo prstu vytvářet poznámky.

Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.



①	Slouží k uložení dat nákresů.
②	Slouží k přepnutí na režim kreslení. Zapněte Režim poznámek nebo režim Režim tabule a potom pište nebo kreslete na projekční plochu.
③	Přepne do počítačového interaktivního režimu. Zapnutím možnosti Interakce s PC lze ovládat počítač pomocí interaktivního pera nebo prstu.

Užitečné funkce

Tyto pokyny vysvětlují používání dodatečných funkcí aplikace Epson Classroom Connect.

►► Související odkazy

- "Používání doplňkových funkcí" [s.17](#)

Podívejte se na funkce aplikace Epson Classroom Connect, které budou užitečné při vyučování.

► Související odkazy

- "Spuštění aplikace Epson Classroom Connect z hlavního panelu (Windows)" [s.17](#)
- "Zadání přezdívky pro projektor" [s.17](#)
- "Nastavení úložiště pro data nákresů" [s.17](#)
- "Připnutí často používaných připojení" [s.18](#)
- "Ukládání dat nákresů" [s.18](#)

Spuštění aplikace Epson Classroom Connect z hlavního panelu (Windows)

Software Epson Classroom Connect lze spustit z hlavního panelu.

- 1** Spustíte software Epson Classroom Connect.
- 2** Klikněte na ikonu ozubeného kolečka  na obrazovce připojení a zapněte možnost **Nechat aplikaci spuštěnou na pozadí**.
- 3** Zavřete software Epson Classroom Connect.

Software Epson Classroom Connect můžete spustit pomocí ikony  zobrazené na hlavním panelu.

Kliknutím pravým tlačítkem na ikonu můžete také zobrazit nabídku, pomocí které se lze připojit k poslednímu připojenému projektoru.



Když je aplikace spuštěná na pozadí, zůstane spuštěná, i když zavřete obrazovku aplikace.

► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Zadání přezdívky pro projektor

Po připojení můžete pro projektor nastavit jedinečný název (přezdívku) a spravovat jej.

- 1** Spustíte software Epson Classroom Connect.
- 2** V části **Historie připojení** vyberte projektor, pro který chcete nastavit název.

► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Nastavení úložiště pro data nákresů

Můžete změnit název složky, do které se v počítači ukládají data nákresů.

- 1** Spustíte software Epson Classroom Connect.

- 2** Požadovaný název složky zadejte v části **Složka umístění pro ukládání** v dolní části obrazovky připojení.



- Nelze použít následující znaky: “\ ¥ / : * ? ” < > | .”
- Při každém stisknutí tlačítka Uložit na projekční ploše se promítaný obraz uloží jako obrázek. Po ukončení připojení k projektoru aplikace Epson Classroom Connect vytvoří soubor .pptx, který obsahuje všechny dosud uložené obrázky.
- Pokud chcete nastavit úložiště pro data nákresů, klikněte na ikonu ozubeného kolečka  na obrazovce připojení.

► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Ukládání dat nákresů

Stisknutím tlačítka Uložit na obrazovce projektoru uložíte data nákresu do svého zařízení.

Při každém stisknutí tlačítka Uložit na projekční ploše se promítaný obraz uloží jako obrázek. Po ukončení připojení k projektoru aplikace Epson Classroom Connect vytvoří soubor .pptx, který obsahuje všechny dosud uložené obrázky.

Podrobnosti najdete v dokumentu *Projector Manual Update Information* k projektoru.

► Související odkazy

- "Ovládání promítaného obrazu" [s.15](#)

Připnutí často používaných připojení

Můžete připnout připojení projektoru, ke kterému se často připojujete, a nastavit tak pevně, kde bude zobrazeno.

- 1** Spustíte software Epson Classroom Connect.
- 2** Vyberte projektor, který chcete připnout, v části **Historie připojení** a klikněte na ikonu připnutí.

Když se ikona připnutí zobrazí žlutozeleně, nastavení je dokončeno.



Můžete připnout maximálně čtyři projektory.

Řešení problémů

V následujících částech jsou uvedeny pokyny pro řešení případných problémů se softwarem Epson Classroom Connect.

►► **Související odkazy**

- "Odstraňování problémů se síťovým připojením" [s.20](#)
- "Odstraňování problémů při promítání" [s.21](#)

Vyzkoušejte tato řešení v závislosti na vašem síťovém prostředí.

► Související odkazy

- "Co dělat, když se po připojení k projektoru nelze připojit k internetu" [s.20](#)
- "Co dělat, když se nelze připojit pomocí připojovacího kódu" [s.20](#)

Co dělat, když se po připojení k projektoru nelze připojit k internetu

V případě připojení projektoru v režimu Jednoduchý AP se může stát, že nebude možné připojit se k internetu.

Připojte projektory ke kabelové síti LAN nebo přístupovému bodu bezdrátové sítě LAN.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN" [s.9](#)
- "Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN" [s.9](#)

Co dělat, když se nelze připojit pomocí připojovacího kódu

Pokud se nemůžete připojit pomocí připojovacího kódu, zadejte do aplikace Epson Classroom Connect adresu IP zobrazenou na projektoru.

Zadejte jednu z adres IP zobrazených v horní části hlavní obrazovky projektoru.

► Související odkazy

- "Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu" [s.12](#)
- "Připojení k projektoru pomocí adresy IP" [s.13](#)
- "Obrazovka připojení" [s.24](#)

Vyzkoušejte tato řešení podle situace.

► Související odkazy

- "Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (bezdrátově)" [s.21](#)
- "Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (drátově)" [s.22](#)
- "Co dělat, když se promítaný obraz nepohybuje plynule" [s.22](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.22](#)

Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (bezdrátově)

Když nelze propojit počítač a projektor přes bezdrátovou síť, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí nastavení projektoru.
 - Podle potřeby řádně připojte určenou jednotku bezdrátové sítě LAN k projektoru. Podrobnosti najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.
- Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem a počítačem nebo projektorem nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci. Uspořádání vnitřního prostoru někdy brání nalezení projektoru při vyhledávání.
- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod a počítač nebo projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
- Zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšířte šířku bezdrátového pásma.
- Nastavte maximální intenzitu vyzařování síťových zařízení.
- Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro přístupový bod.

- Zkontrolujte, zda systém bezdrátové místní sítě LAN přístupového bodu podporuje systém bezdrátové místní sítě LAN projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Podle potřeby zapněte nastavení bezdrátové místní sítě LAN.
 - Nastavte systém bezdrátové místní sítě LAN tak, aby vyhovoval standardům podporovaným přístupovým bodem.
 - Po aktivaci nastavení zabezpečení nastavte stejné heslo pro přístupový bod, počítač a projektor.
 - Ukončete síťová nastavení v projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Použijte počítač, který se může připojit k bezdrátové síti LAN.
 - Podle potřeby zapněte nastavení bezdrátové místní sítě LAN.
 - Připojte se ke stejnému přístupovému bodu, ke kterému je připojen projektor.
 - Vypněte bránu firewall. Pokud nechcete bránu firewall vypnout, zaregistrujte ji jako výjimku. Provedte nezbytná nastavení pro otevření portu. Tyto aplikace používají porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Na přístupovém bodě nastavte oprávnění k připojení tak, aby se mohly připojovat projektory, pokud jsou na přístupovém bodě nastaveny funkce, které blokují připojení, například omezení adres MAC a omezení portů.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Když se nezdaří připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu, vyberte na této obrazovce možnost **Zkusit jiné způsoby**.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN" [s.9](#)

Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (drátově)

Když nelze propojit počítač a projektor přes drátovou síť, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě.

- Řádně připojte síťový kabel.
- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Ukončete síťová nastavení v projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Aktivujte nastavení místní sítě LAN v počítači.
 - Vypněte bránu firewall. Pokud nechcete bránu firewall vypnout, zaregistrujte ji jako výjimku. Provedte nezbytná nastavení pro otevření portu. Tyto aplikace používají porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Když se nezdaří připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu, vyberte na této obrazovce možnost **Zkusit jiné způsoby**.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN" [s.9](#)

Co dělat, když se promítaný obraz nepohybuje plynule

Pokud se promítaný obraz zastavuje nebo se nepohybuje plynule, vyzkoušejte následující řešení.

- V části **Použit šířku pásma** vyberte požadované nastavení.
- Propojte počítač a projektory kabely LAN.

► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)

- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Odstraňování problémů se zvukem

Pokud se přerušuje reprodukce zvuku z projektoru nebo pokud je mezi obrazem a zvukem promítaného obrazu velká prodleva, upravte nastavení Synchronizace A/V projektoru.

Pokyny najdete v dokumentu *Projector Manual Update Information* nebo *uživatelské příručce* k projektoru.

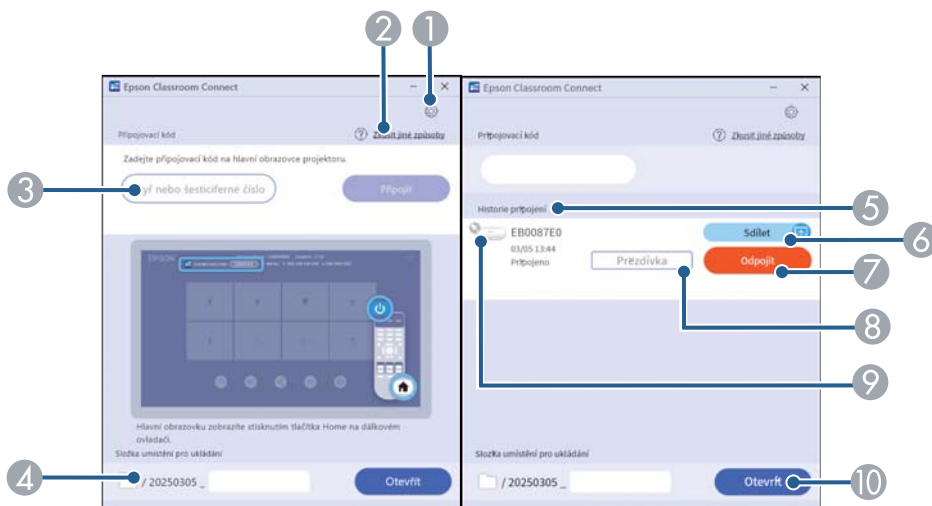
Souhrnná obrazovka

Tyto části obsahují další informace o obrazovkách aplikace Epson Classroom Connect.

►► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Připojení k projektoru jinými způsoby" [s.25](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Po spuštění aplikace Epson Classroom Connect se zobrazí obrazovka pro výběr připojení.



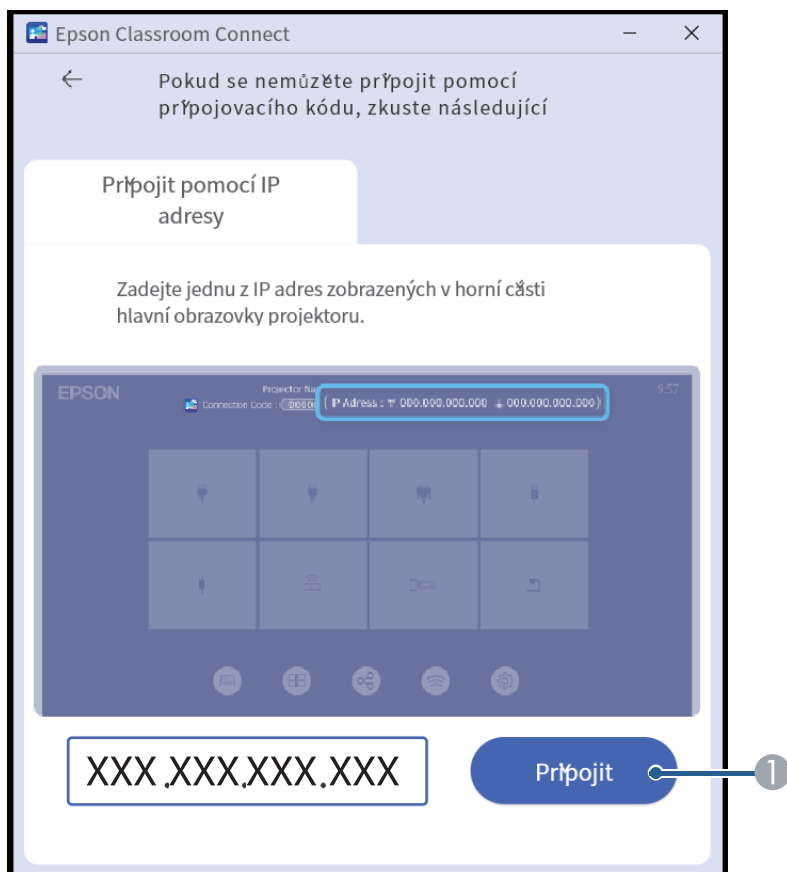
10 Otevření složky úložiště.

► Související odkazy

- "Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu" [s.12](#)
- "Připojení k projektoru pomocí adresy IP" [s.13](#)
- "Připojení k projektoru z historie připojení" [s.14](#)
- "Zadání přezdívky pro projektor" [s.17](#)
- "Nastavení úložiště pro data nákrešů" [s.17](#)
- "Připnutí často používaných připojení" [s.18](#)

1	Otevře obrazovku Nastavení.
2	Když se nezdaří připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu, vyberte jiný způsob připojení na této obrazovce.
3	Zadejte připojovací kód (čtyř- nebo šesticiferné číslo) zobrazený v horní části hlavní obrazovky projektoru.
4	Nastavte, kam chcete ukládat data nákrešů.
5	Uvádí projektory, ke kterým jste se v minulosti připojili.
6	Zahájení sdílení obrazovky s připojeným projektozem.
7	Když stisknete toto tlačítko, zatímco jste připojeni k projektoru, připojení se přeruší.
8	Zadejte přezdívku pro správu projektoru.
9	Často používané projektory lze připnout v horní části historie připojení. Dalším kliknutím na přepínač projektor odepnete. Můžete připnout maximálně čtyři projektory.

Když se nezdaří připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu, vyberte jiný způsob připojení na této obrazovce.



- 1 Zadejte jednu z adres IP (drátové nebo bezdrátové připojení) zobrazených v horní části hlavní obrazovky projektoru a potom připojte projektor.

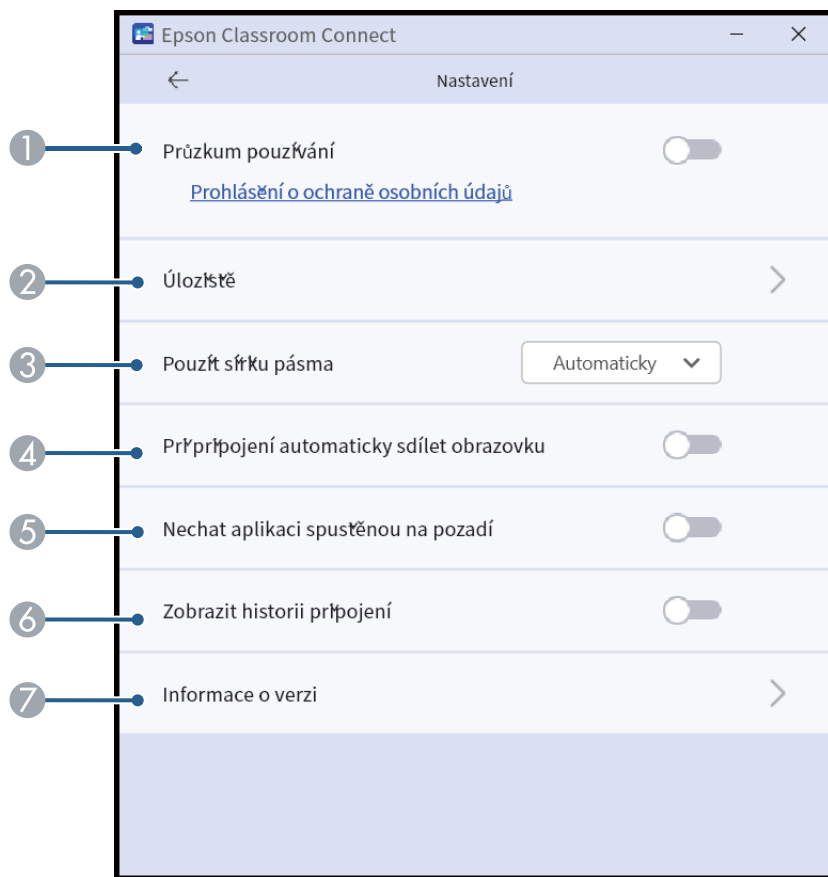
► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.24](#)
- "Připojení k projektoru pomocí adresy IP" [s.13](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.26](#)

Kliknutím na ikonu ozubeného kolečka  na obrazovce připojení zobrazíte obrazovku nastavení.



Nastavení lze změnit bez připojení k projektoru.



1	Zapnutím této možnosti povolíte společnosti Epson shromažďovat informace o používání aplikace.
2	Nastavte, kam chcete ukládat data nákresů.
3	Ovládání šířky pásma pro přenášení dat. Když vyberete užší šířku pásma, může se kvalita promítaného obrazu snížit, ale zároveň se sníží zatížení sítě.
4	Zapnutím této možnosti povolíte sdílení obrazovky hlavního zařízení okamžitě, jakmile bude připojené k projektoru.
5	Když zapnete tuto možnost, aplikace zůstane po zavření spuštěná na pozadí.
6	Přepnutí mezi zobrazením/skrytím historie připojení pro dříve připojené projektory.
7	Zobrazuje informace o verzi aplikace Epson Classroom Connect.

►► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" s.24
- "Připojení k projektoru jinými způsoby" s.25

Příloha

V těchto částech najdete další informace o softwaru Epson Classroom Connect.

► Související odkazy

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.28](#)
- "Podporované rozlišení" [s.29](#)
- "Omezení" [s.30](#)
- "Obecné poznámky" [s.31](#)

Tyto pokyny slouží k aktualizaci nebo odinstalování softwaru Epson Classroom Connect.

► Související odkazy

- "Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace" [s.28](#)
- "Odinstalování softwaru Epson Classroom Connect (Windows)" [s.28](#)
- "Odinstalování softwaru Epson Classroom Connect (Mac)" [s.28](#)

Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace

Aktualizace tohoto softwaru a jeho průvodce mohou být k dispozici na webu společnosti Epson.

Navštivte epson.sn.

Odinstalování softwaru Epson Classroom Connect (Windows)

Software Epson Classroom Connect můžete odinstalovat podle následujících pokynů.



K odinstalování softwaru je zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Kliknutím na tlačítko **Spustit** zobrazte všechny aplikace.
- 4** Klikněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) na **Epson Classroom Connect Ver.X.XX** a potom vyberte volbu **Odinstalovat**.

- 5** Při odinstalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Odinstalování softwaru Epson Classroom Connect (Mac)

V případě systému Mac odinstalujete software Epson Classroom Connect podle následujících pokynů.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Otevřete složku **Epson Classroom Connect - Nástroje** a dvakrát klikněte na soubor **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Při odinstalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Lze promítat následující rozlišení počítačové obrazovky. V případě rozlišení vyšších než WUXGA bude obraz promítán s rozlišením, které odpovídá počtu pixelů projektoru.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Používáte-li počítač s nestandardním poměrem stran, v závislosti na rozlišení počítače a projektoru se rozlišení zvětší nebo zmenší tak, aby nebyla negativně ovlivněna kvalita obrazu.

V závislosti na rozlišení se někdy mohou svislé nebo vodorovné okraje promítat černě.

V těchto částech najdete informace o omezeních, která platí při promítání obrazu z počítače pomocí aplikace Epson Classroom Connect. Zkontrolujte následující.

► **Související odkazy**

- "Omezení Připojení" [s.30](#)

Omezení Připojení

Mějte na paměti, že při používání aplikace Epson Classroom Connect platí následující omezení.

- Pokud je přenosová rychlost bezdrátové sítě LAN nízká, může se připojení k síti neočekávaně přerušit.
- Existují doby, kdy snímek na obrazovce počítače a snímek promítaný projektorem nemusí přesně souhlasit.
- Filmy se nepřehrávají tak plynule, jako na počítači.

Tyto části obsahují důležité poznámky.

► Související odkazy

- "Odkaz na autorské právo" [s.31](#)
- "Označení" [s.31](#)
- "Ochranné známky" [s.31](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.31](#)

Odkaz na autorské právo

Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společnostmi Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Označení

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 10“ a „Windows 11“. Dále může být pro tyto systémy použit společný termín „Windows“.

V této příručce je pro všechny výše uvedené operační systémy použito označení „Mac“.

Ochranné známky

XGA je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.

Mac a macOS jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft a Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo jiných zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

Autorská práva pro software: tento produkt používá bezplatný software, stejně jako software, pro který tato společnost drží práva.

Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 CS