



Bedienungsanleitung zu Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Verwendete Bezeichnungen 4

Vorstellung der Software Epson Classroom Connect 5

Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect	6
Intuitives Nutzererlebnis	6
Zeichnungsdaten mühelos speichern	6
Reibungslose Verbindung mit Projektoren	6

Software erstmalig einrichten 7

Software installieren	8
Anforderungen von Epson Classroom Connect	8
Software Epson Classroom Connect installieren (Windows)	8
Software Epson Classroom Connect installieren (Mac)	8
Projektornetzwerkeinstellungen wählen	9
Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN	9
Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN	9

Verbindung zum Projektor aufbauen und Bilder projizieren 11

Epson Classroom Connect zum ersten Mal verbinden	12
Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden	12
Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden	13
Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden	14
Projiziertes Bild steuern	15
Interaktive Funktion	15

Nützliche Funktionen 16

Zusätzliche Funktionen verwenden	17
Epson Classroom Connect aus der Taskleiste starten (Windows)	17
Dem Projektor einen Spitznamen geben	17
Angaben, wo Zeichnungsdaten gespeichert werden sollen	17
Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen	18
Zeichnungsdaten speichern	18

Probleme lösen 19

Netzwerkverbindungsprobleme beheben	20
Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können	20
Lösungen, wenn Sie über den Verbindungscode keine Verbindung herstellen können	20
Probleme während der Projektion beheben	21
Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos)	21
Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung)	22
Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt	22
Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe	22

Bildschirmübersicht 23

Verbindungsbildschirm	24
Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden	25
Einstellungen-Bildschirm	26

Anhang 27

Software aktualisieren und deinstallieren	28
Aktuellste Anwendungsversion abrufen	28

Deinstallation von Epson Classroom Connect Software (Windows) 28

Software Epson Classroom Connect (Mac) deinstallieren 28

Unterstützte Auflösungen 29

Einschränkungen 30

Verbindungseinschränkungen 30

Allgemeine Hinweise 31

Urheberrechtliche Hinweise 31

Bezeichnungen und Schreibweisen 31

Marken 31

Copyright-Zuschreibung 31

Verwendete Bezeichnungen

Sicherheitsanzeigen

Der Projektor und seine Anleitungen nutzen grafische Symbole und Markierungen zur Anzeige von Inhalten, die Sie in der sicheren Nutzung des Produkts unterweisen. Lesen und befolgen Sie zur Vermeidung von Verletzungen und Sachschäden aufmerksam die mit diesen Symbolen und Markierungen gekennzeichneten Anweisungen.

 Warnung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu schweren oder sogar tödlichen Verletzungen führen können.
 Vorsicht	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

Allgemeine Informationen

Beachten	Dieses Etikett zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Dieses Etikett zeigt hilfreiche Zusatzinformationen an.
[Tastename]	Gibt die Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiele: [Esc]-Taste
Menü-/Einstellungsbezeichnung	Zeigt Projektormenü- und Einstellungsbezeichnungen an. Beispiele: Bild -Menü wählen
»»	Verweist auf Links zu relevanten Seiten.
	Dieses Etikett zeigt die aktuelle Menüebene des Projektors.

Vorstellung der Software Epson Classroom Connect

Hier erfahren Sie mehr über die Software Epson Classroom Connect.

►► Relevante Links

- "Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect" [S.6](#)

Mit Epson Classroom Connect können Sie mühelos eine Reihe von Aktionen durchführen, die im Unterricht praktisch sind. Hierzu zählen das Projizieren von Bildern mit einem mit Ihrem Gerät verbundenen Projektor, das Schreiben und Zeichnen auf die Projektionsfläche und das Speichern dieser Inhalte sowie die Wiederverwendung gespeicherter Zeichnungsdaten.

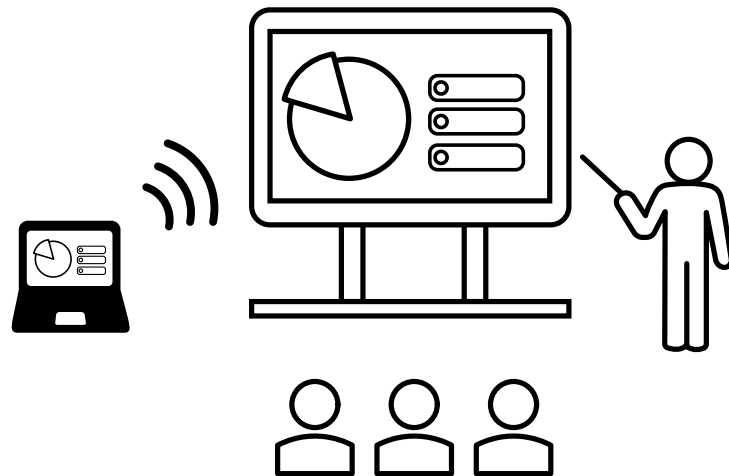
► Relevante Links

- "Intuitives Nutzererlebnis" [S.6](#)
- "Zeichnungsdaten mühelos speichern" [S.6](#)
- "Reibungslose Verbindung mit Projektoren" [S.6](#)

Intuitives Nutzererlebnis

Epson Classroom Connect ermöglicht Ihnen die Durchführung einer Reihe von Vorgängen in einfachen Schritten.

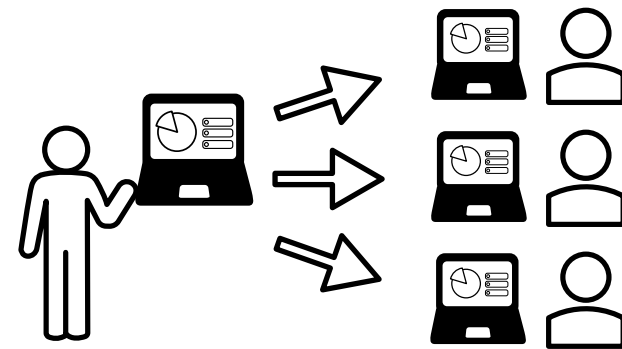
Sie können Ihr Gerät mühelos mit dem Projektor verbinden und Bilder projizieren.



Zeichnungsdaten mühelos speichern

Durch Speichern der während des Unterrichts gezeichneten Daten können Sie den Inhalt später prüfen oder als Unterrichtsmaterialien mit Schülern/Studenten teilen.

Da die Zeichnungsdaten auf Ihrem Gerät gespeichert werden, können Sie die Daten im Unterricht mühelos wiederverwenden.



Reibungslose Verbindung mit Projektoren

Sie können über den Verbindungscode oder die auf der Startseite des gewünschten Projektors angezeigte IP-Adresse eine Verbindung zum Projektor herstellen.

Wenn Sie eine Verbindung zu demselben Projektor herstellen möchten, können Sie die Verbindung einfach über den in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungsverlauf herstellen.

Software erstmalig einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus, bevor Sie Computer und Projektor per Netzwerk miteinander verbinden.

►► Relevante Links

- "Software installieren" [S.8](#)
- "Projektornetzwerkeinstellungen wählen" [S.9](#)

Installieren Sie die Software Epson Classroom Connect, indem Sie sie von der Epson-Webseite herunterladen.

► Relevante Links

- "Anforderungen von Epson Classroom Connect" [S.8](#)

Anforderungen von Epson Classroom Connect

Ihr Computer muss die folgenden Systemvoraussetzungen erfüllen, damit Sie die Software Epson Classroom Connect nutzen können.

Anforderungen	Windows	Mac
Betriebssystem	Windows 10 • Windows 10 Home (64 Bit) • Windows 10 Pro (64 Bit)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64 Bit) • Windows 11 Pro (64 Bit)	
Prozessor	Intel Celeron der 8. Generation oder schneller (Intel Core i5 der 8. Generation oder schneller empfohlen)	Apple M1 oder mehr
Arbeitsspeichermenge	Ab 4 GB (8 GB und mehr empfohlen)	
Display	Auflösung 1280 × 720 oder mehr	

► Relevante Links

- "Software Epson Classroom Connect installieren (Windows)" [S.8](#)
- "Software Epson Classroom Connect installieren (Mac)" [S.8](#)

Software Epson Classroom Connect installieren (Windows)

Installieren Sie die Software Epson Classroom Connect auf Ihrem Computer.



- Zur Installation der Software benötigen Sie Administratorrechte.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.
- 3** Laden Sie die Software von der Epson-Website herunter.
- 4** Befolgen Sie zur Installation der Software die Bildschirmanweisungen.

Software Epson Classroom Connect installieren (Mac)

Installieren Sie die Software Epson Classroom Connect auf Ihrem Computer.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.
- 3** Laden Sie die Software von der Epson-Website herunter.
- 4** Befolgen Sie zur Installation der Software die Bildschirmanweisungen.

Wenn Sie keine Netzwerkeinstellungen für die Projektoren konfiguriert haben, müssen Sie den Projektor vor Verwendung von Epson Classroom Connect einrichten. Führen Sie die folgenden Schritte zur Auswahl einer Verbindungsmethode zwischen Computer und Projektor aus, richten Sie dann den Projektor ein.

► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN" [S.9](#)
- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN" [S.9](#)

Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN

Zur Verbindung von Computer und Projektor über ein WLAN-Netzwerk müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Computer und Projektor festlegen.



Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Wenden Sie sich bei Bedarf an Ihren Netzwerkadministrator, notieren Sie die Zugangspunkt-Einstellungen (AP-Einstellungen) wie SSID und Sicherheitseinstellungen.
- 2** Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen so, dass der Computer eine Verbindung zum Netzwerk herstellen kann.



Lesen Sie bei Bedarf in der Dokumentation zu Ihrem Computer oder Netzwerkadapter nach, wie eine Netzwerkverbindung richtig eingerichtet wird. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Computers.

- 3** Installieren Sie das WLAN-Modul (Wireless LAN-Einheit) im Projektor, sofern erforderlich. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 4** Schalten Sie den Projektor ein.
- 5** Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld und wählen Sie das **Netzwerk**-Menü.
- 6** Schalten Sie WLAN ein.
- 7** Schalten Sie die Einstellung **Einfacher AP** aus. Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor (nur Drahtlosnetzwerke). Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 8** Stellen Sie bei Bedarf weitere Optionen für Ihr Netzwerk ein. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 9** Wählen Sie bei Bedarf die Sicherheitseinstellungen für Ihr Netzwerk. Zusätzliche Informationen zu den richtigen Einstellungen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.
- 10** Wenn Sie die Konfiguration von Einstellungen abgeschlossen haben, speichern Sie die Einstellungen und verlassen Sie die Menüs.

Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN

Zur Verbindung von Computer und Projektor über ein Kabelnetzwerk müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Computer und Projektor festlegen.



Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen so, dass der Computer eine Verbindung zum Netzwerk herstellen kann.



Lesen Sie bei Bedarf in der Dokumentation zu Ihrem Computer oder Netzwerkadapter nach, wie eine Netzwerkverbindung richtig eingerichtet wird. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Computers.

- 2** Schließen Sie ein Netzkabel (LAN-Kabel) an den Projektor an.
- 3** Schalten Sie den Projektor ein.
- 4** Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld und wählen Sie das **Netzwerk**-Menü.
- 5** Stellen Sie **DHCP** auf **Aus** und geben Sie wie erforderlich IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors ein.
- 6** Wenn Sie die Konfiguration von Einstellungen abgeschlossen haben, speichern Sie die Einstellungen und verlassen Sie die Menüs.

Verbindung zum Projektor aufbauen und Bilder projizieren

Mit diesen Schritten verbinden Sie Computer und Projektor über ein Netzwerk und setzen den Projektor zur Projektion Ihres Computerbildschirms ein.

► Relevante Links

- "Epson Classroom Connect zum ersten Mal verbinden" [S.12](#)
- "Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden" [S.14](#)
- "Projiziertes Bild steuern" [S.15](#)

Stellen Sie bei erstmaliger Verwendung der Software Epson Classroom Connect eine Verbindung über eine der folgenden Methoden eine Verbindung zu Ihrem Projektor her:

- Mit einem Verbindungscode verbinden
- Mit einer IP-Adresse verbinden



Wenn Sie 10-mal in Folge den falschen Verbindungscode eingeben, wird der Bildschirm gesperrt. Warten Sie eine Weile und versuchen Sie die Eingabe dann erneut.

► Relevante Links

- "Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.13](#)

Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden

Geben Sie den am Projektor in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungscode ein, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.

- 1** Schaltet den Projektor ein.
- 2** Starten Sie die Software Epson Classroom Connect.
- 3** Drücken Sie die Home-Taste an der Fernbedienung des Projektors zur Anzeige des Startbildschirms.

- 4** Geben Sie die vier- oder sechstellige Nummer im oberen Bereich der Startseite des Projektors ein und drücken Sie dann **Verbinden**.



► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden

Geben Sie die am Projektor angezeigte IP-Adresse in Epson Classroom Connect ein, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können oder eine Verbindung zu einem Projektor in einem anderen Netzwerk herstellen möchten.

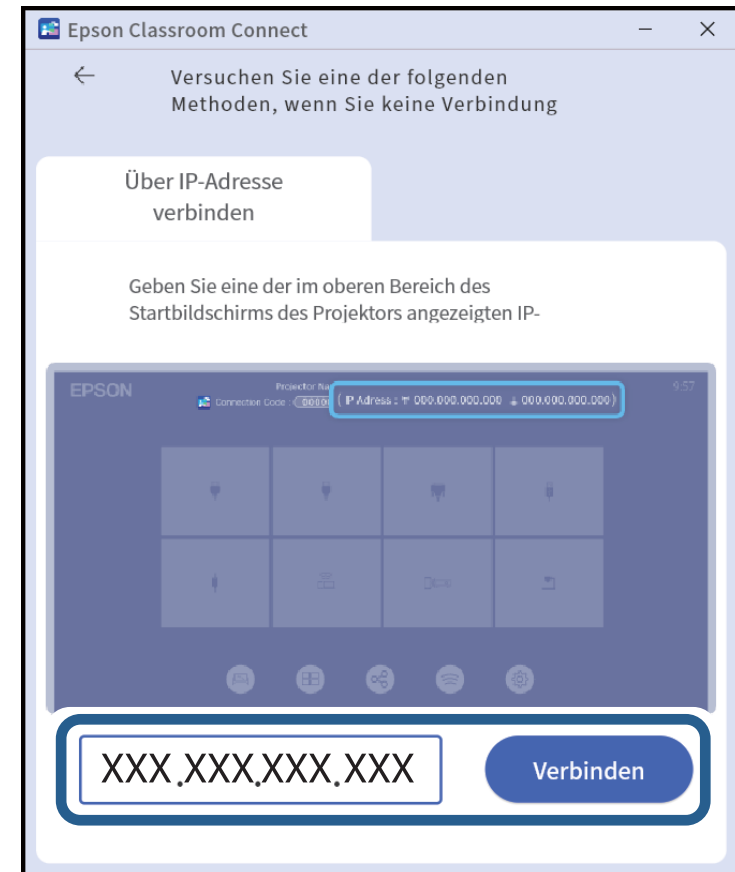


Wenn der Projektorsuchbegriff eingeschaltet ist, werden Sie bei der Verbindung von einer IP-Adresse oder bei der Verbindung aus dem Verlauf zur Eingabe eines Suchbegriffs aufgefordert.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Schaltet den Projektor ein.
- 2** Starten Sie die Software Epson Classroom Connect.
- 3** Drücken Sie die Home-Taste an der Fernbedienung des Projektors zur Anzeige des Startbildschirms.
- 4** Drücken Sie **Andere Methoden versuchen** in der Software Epson Classroom Connect.
Der Bildschirm zur Eingabe der IP-Adresse wird angezeigt.

- 5** Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen ein und drücken Sie dann **Verbinden**.



» Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.25](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Wenn Sie eine Verbindung zu einem Projektor herstellen, zu dem Sie bereits einmal eine Verbindung hergestellt haben, können Sie über den in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungsverlauf eine Verbindung zum Projektor herstellen.

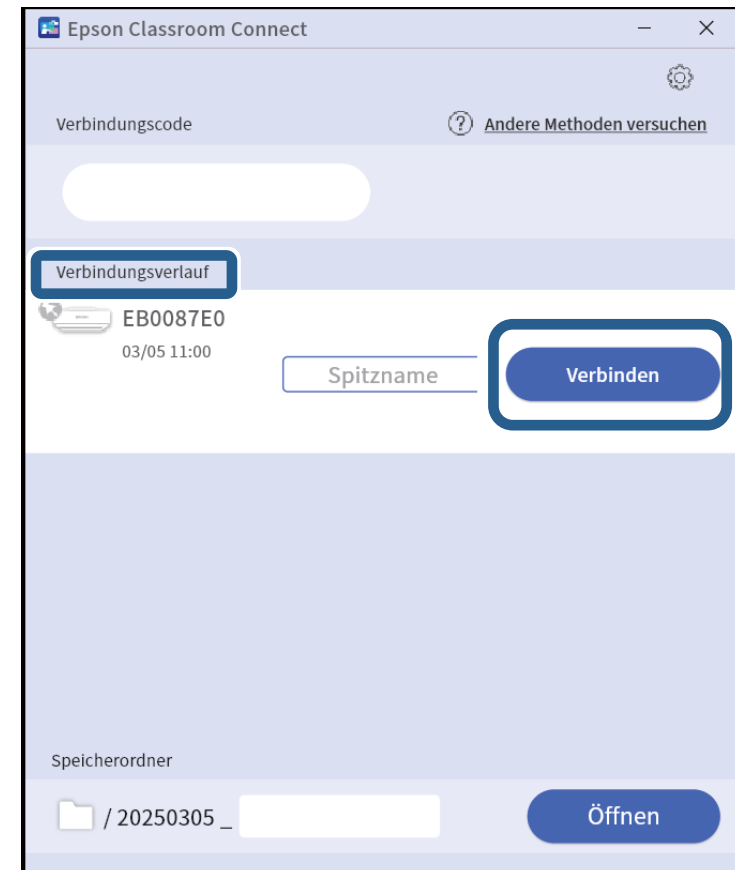


Wenn der Projektorsuchbegriff eingeschaltet ist, werden Sie bei der Verbindung von einer IP-Adresse oder bei der Verbindung aus dem Verlauf zur Eingabe eines Suchbegriffs aufgefordert.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Schaltet den Projektor ein.
- 2** Starten Sie die Software Epson Classroom Connect.
- 3** Wählen Sie den Projektor, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, bei **Verbindungsverlauf**.

4 Wählen Sie **Verbinden**.



» Relevante Links

- "Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen" [S.18](#)
- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Sie können die Projektion von Bildern über die Symbolleiste steuern.

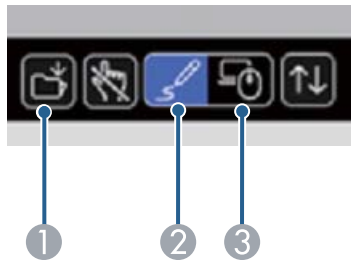
► Relevante Links

- "Interaktive Funktion" [S.15](#)

Interaktive Funktion

Sie können mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger eine Anmerkung an der projizierten Anzeige erstellen.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.



①	Speichern Sie die Zeichnungsdaten.
②	Wechselt in den Zeichnungsmodus. Stellen Sie Anmerkungsmodus oder Whiteboard-Modus auf Ein und schreiben oder zeichnen Sie dann auf der Projektionsfläche.
③	Wechselt zum Computer-Interaktions-Modus. Setzen Sie die Einstellung PC-Interaktivität auf Ein, wenn Sie den Computer über den interaktiven Stift oder Ihren Finger steuern möchten.

Nützliche Funktionen

Befolgen Sie diese Anweisungen zur Nutzung der zusätzlichen Funktionen von Epson Classroom Connect.

►► Relevante Links

- "Zusätzliche Funktionen verwenden" [S.17](#)

Beachten Sie die Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect, die in der Klasse nützlich sind.

► Relevante Links

- "Epson Classroom Connect aus der Taskleiste starten (Windows)" [S.17](#)
- "Dem Projektor einen Spitznamen geben" [S.17](#)
- "Angaben, wo Zeichnungsdaten gespeichert werden sollen" [S.17](#)
- "Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen" [S.18](#)
- "Zeichnungsdaten speichern" [S.18](#)

Epson Classroom Connect aus der Taskleiste starten (Windows)

Sie können die Software Epson Classroom Connect aus der Taskleiste starten.

- 1** Starten Sie die Software Epson Classroom Connect.
- 2** Klicken Sie auf das Zahnrad-Symbol  am Verbindungsbildschirm und setzen Sie App im Hintergrund laufen lassen auf Ein.
- 3** Beenden Sie die Software Epson Classroom Connect.

Sie können die Software Epson Classroom Connect über das Symbol  in der Taskleiste starten.

Sie können auch mit der rechten Maustaste auf das Symbol klicken, um ein Menü anzuzeigen, über das Sie eine Verbindung zu dem zuletzt verbundenen Projektor herstellen können.



Wenn die Anwendung im Hintergrund läuft, läuft sie weiter, selbst wenn Sie den Anwendungsbildschirm schließen.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Dem Projektor einen Spitznamen geben

Sobald Sie eine Verbindung hergestellt haben, können Sie einen einzigartigen Namen (Spitznamen) festlegen und den Projektor verwalten.

- 1** Starten Sie die Software Epson Classroom Connect.
- 2** Wählen Sie den Projektor, für den Sie einen Namen festlegen möchten, aus dem Verbindungsverlauf.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Angaben, wo Zeichnungsdaten gespeichert werden sollen

Sie können den Ordnernamen für die auf Ihrem Computer gespeicherten Zeichnungsdaten ändern.

- 1** Starten Sie die Software Epson Classroom Connect.

- 2** Geben Sie bei **Speicherordner** unten am Verbindungsbildschirm den Ordernamen ein, den Sie ändern möchten.



- Sie können die folgenden Zeichen nicht nutzen: “\ ¥ / : * ? ” < > | .”
- Jedes Mal, wenn Sie die Speichern-Taste am projizierten Bild drücken, wird das projizierte Bild als Bild gespeichert. Wenn Sie die Verbindung mit dem Projektor abschließen, erstellt Epson Classroom Connect eine .pptx-Datei, die alle bislang gespeicherten Bilder enthält.
- Legen Sie das Ziel zum Speichern der Zeichnungsdaten fest, indem Sie auf das Zahnrad-Symbol  am Verbindungsbildschirm klicken.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen

Sie können die Verbindungsumgebung eines Projektors, zu dem Sie häufig eine Verbindung herstellen, antippen und die Anzeigeposition festlegen.

- 1** Starten Sie die Software Epson Classroom Connect.
- 2** Wählen Sie den Projektor, dessen Position Sie festlegen möchten, im **Verbindungsverlauf** und klicken Sie dann auf das Stecknadel-Symbol.

Wenn das Stecknadel-Symbol gelb-grün wird, ist die Einrichtung abgeschlossen.



Sie können bis zu 4 Projektoren anpinnen.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Zeichnungsdaten speichern

Drücken Sie die an der Projektorleinwand angezeigte Speichern-Taste zum Speichern der Zeichnungsdaten auf Ihrem Gerät.

Jedes Mal, wenn Sie die Speichern-Taste am projizierten Bild drücken, wird das projizierte Bild als Bild gespeichert. Wenn Sie die Verbindung mit dem Projektor abschließen, erstellt Epson Classroom Connect eine .pptx-Datei, die alle bislang gespeicherten Bilder enthält.

Einzelheiten finden Sie in den *Projector Manual Update Information* Ihres Projektors.

► Relevante Links

- "Projiziertes Bild steuern" [S.15](#)

Probleme lösen

In den folgenden Abschnitten finden Sie Lösungen zu Problemen, die eventuell beim Einsatz der Software Epson Classroom Connect auftreten können.

►► Relevante Links

- "Netzwerkverbindungsprobleme beheben" [S.20](#)
- "Probleme während der Projektion beheben" [S.21](#)

Probieren Sie diese Lösungen je nach Netzwerkumgebung.

► Relevante Links

- "Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können" [S.20](#)
- "Lösungen, wenn Sie über den Verbindungscode keine Verbindung herstellen können" [S.20](#)

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)

Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können

Bei Verbindung des Projektors im Modus Einfacher AP können Sie keine Verbindung zum Internet herstellen.

Stellen Sie sicher, dass die Projektoren mit einem LAN- oder WLAN-Zugangspunkt verbunden sind.

► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN" [S.9](#)
- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN" [S.9](#)

Lösungen, wenn Sie über den Verbindungscode keine Verbindung herstellen können

Geben Sie die am Projektor angezeigte IP-Adresse in Epson Classroom Connect ein, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können.

Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen ein.

► Relevante Links

- "Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.13](#)

Probieren Sie diese Lösungen je nach Situation.

► Relevante Links

- "Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos)" [S.21](#)
- "Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung)" [S.22](#)
- "Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt" [S.22](#)
- "Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe" [S.22](#)

Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos)

Wenn Sie Computer und Projektor nicht über ein kabelloses Netzwerk verbinden können, probieren Sie die folgenden Lösungen. Sollte sich das Problem nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

- Prüfen Sie den Status der für die Netzwerkverbindung verwendeten externen Geräte oder die Installationsumgebung des Projektors.
 - Führen Sie bei Bedarf eine sichere Verbindung des angegebenen WLAN-Moduls (Wireless LAN-Einheit) mit dem Projektor durch. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
 - Prüfen Sie, ob sich Hindernisse zwischen Zugangspunkt (AP) und Computer oder Projektor befinden, platzieren Sie die Geräte zur Verbesserung der Kommunikation bei Bedarf anders. Manchmal kann es in Innenräumen Probleme beim Auffinden von Projektoren geben.
 - Stellen Sie sicher, dass Zugangspunkt und Computer oder Projektor nicht zu weit voneinander entfernt sind. Bringen Sie sie näher zueinander und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung herzustellen.
 - Prüfen Sie auf Störungen von anderen Geräten, wie Bluetooth-Geräten oder Mikrowellenherden. Entfernen Sie die Störquelle oder erweitern Sie Ihre Drahtlosbandbreite.
 - Stellen Sie die Sendeleistung der Netzwerkgeräte auf das Maximum ein.
- Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Zugangspunktes (AP) richtig fest.
- Stellen Sie sicher, dass das WLAN-System des Zugangspunkts das WLAN-System des Projektors unterstützt.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
 - Legen Sie am Computer, am Zugangspunkt und am Projektor dieselbe SSID fest.
 - Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors richtig fest.
 - Schalten Sie bei Bedarf die WLAN-Einstellung ein.
 - Richten Sie das WLAN-System passend zu den Einstellungen und Funktionen des Zugangspunktes ein.
 - Wenn Sie die Sicherheitseinstellungen aktivieren, legen Sie denselben Netzwerkschlüssel (Kennwort) für Zugangspunkt, Computer und Projektor fest.
 - Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Computers.
 - Stellen Sie sicher, dass Sie einen Computer verwenden, der eine Verbindung zu einem WLAN herstellen kann.
 - Schalten Sie bei Bedarf die WLAN-Einstellung ein.
 - Verbinden Sie sich mit demselben Zugangspunkt, mit dem auch der Projektor verbunden ist.
 - Schalten Sie die Firewall ab. Falls Sie die Firewall nicht abschalten möchten, registrieren Sie die Anwendung als Ausnahme. Nehmen Sie die nötigen Einstellungen zum Öffnen des Ports vor. Die Software arbeitet mit den Ports 3620, 3621 und 3629.
- Legen Sie am Zugangspunkt Zugangsberechtigungen fest, damit Projektoren auch dann verbunden werden können, wenn Funktionen zum Blockieren von Verbindungen (wie MAC-Adresseneinschränkungen oder Porteinschränkungen) am Zugangspunkt eingestellt wurden.

- Prüfen Sie die Softwareeinstellungen.
- Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie **Andere Methoden versuchen** an diesem Bildschirm.

► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN" [S.9](#)

Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung)

Wenn Sie Computer und Projektor nicht über ein Kabelnetzwerk verbinden können, probieren Sie die folgenden Lösungen. Sollte sich das Problem nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

- Schließen Sie das Netzkabel richtig an; der Stecker muss einrasten.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
 - Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors richtig fest.
 - Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Computers.
 - Aktivieren Sie die LAN-Funktionen Ihres Computers.
 - Schalten Sie die Firewall ab. Falls Sie die Firewall nicht abschalten möchten, registrieren Sie die Anwendung als Ausnahme. Nehmen Sie die nötigen Einstellungen zum Öffnen des Ports vor. Die Software arbeitet mit den Ports 3620, 3621 und 3629.
- Prüfen Sie die Softwareeinstellungen.
 - Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie **Andere Methoden versuchen** an diesem Bildschirm.

► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN" [S.9](#)

Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt

Falls das projizierte Bild einfriert oder sich nicht reibungslos bewegt, versuchen Sie Folgendes.

- Wählen Sie **Bandbreite verwenden** aus der Einstellung.
- Verbinden Sie Computer und Projektoren über LAN-Kabel.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe

Wenn die Audioausgabe vom Projektor unterbrochen wird oder eine starke Verzögerung zwischen Bild und Ton des projizierten Bildes vorliegt, passen Sie die A/V-Sync-Einstellung des Projektors an.

Anweisungen entnehmen Sie *Projector Manual Update Information* oder *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

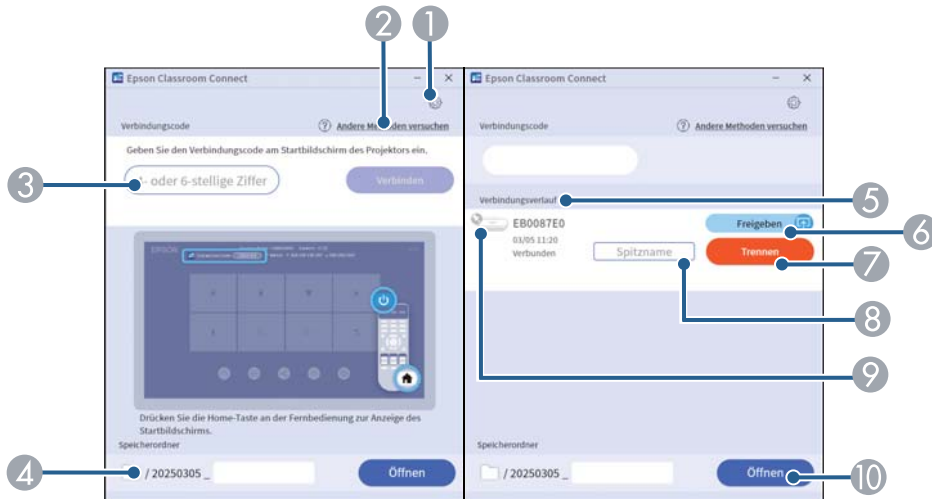
Bildschirmübersicht

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über die Epson Classroom Connect-Bildschirme.

►► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.25](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)

Wenn Sie die Software Epson Classroom Connect starten, wird der Bildschirm zur Auswahl der Verbindung angezeigt.



10 Öffnen Sie den Speicherordner.

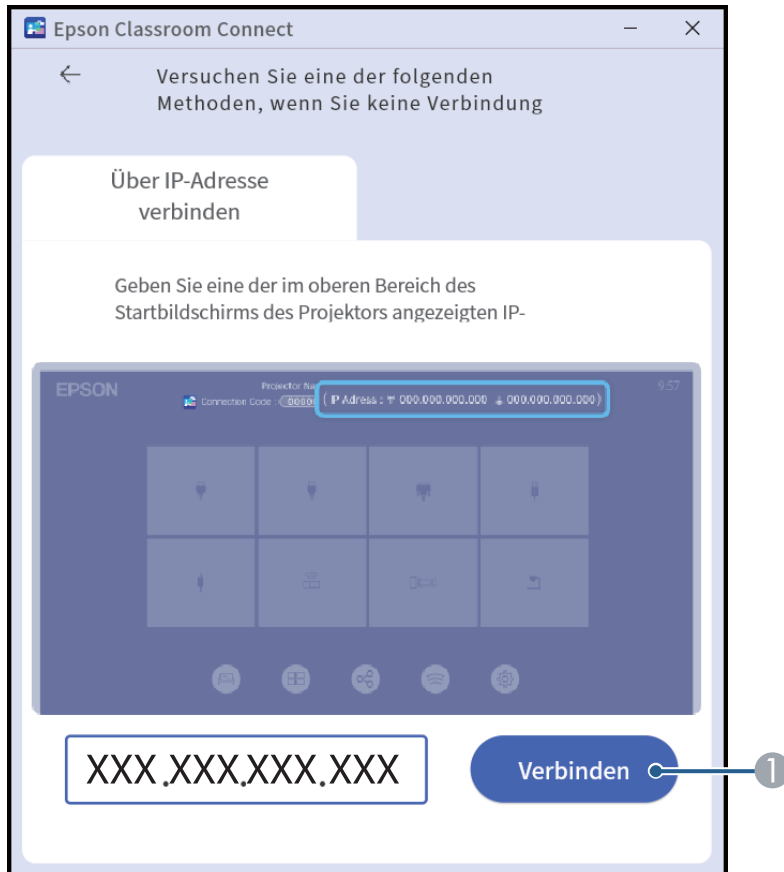
► Relevante Links

- "Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.13](#)
- "Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden" [S.14](#)
- "Dem Projektor einen Spitznamen geben" [S.17](#)
- "Angaben, wo Zeichnungsdaten gespeichert werden sollen" [S.17](#)
- "Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen" [S.18](#)

1	Öffnet den Bildschirm Einstellungen.
2	Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie eine andere Verbindungsmethode an diesem Bildschirm.
3	Geben Sie den oben auf der Startseite des Projektors angezeigten Verbindungscode (vier oder sechstellige Nummer) ein.
4	Geben Sie an, wo die Zeichnungsdaten gespeichert werden sollen.
5	Zeigt die Projektoren, zu denen Sie in der Vergangenheit eine Verbindung hergestellt haben.
6	Starten Sie die Bildschirmfreigabe mit einem verbundenen Projektor.
7	Wenn Sie bei Verbindung mit einem Projektor diese Taste drücken, wird die Verbindung getrennt.
8	Geben Sie einen Spitznamen zum Verwalten Ihres Projektors ein.
9	Häufig verwendete Projektoren können oben im Verbindungsverlauf angepinnt werden. Klicken Sie zum Lösen erneut auf die Stecknadel. Sie können bis zu vier Projektoren anpinnen.

Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie eine andere Verbindungsmethode an diesem Bildschirm.

- "Einstellungen-Bildschirm" [S.26](#)



- 1 Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen (kabelgebunden und kabellos) ein und stellen Sie dann eine Verbindung zum Projektor her.

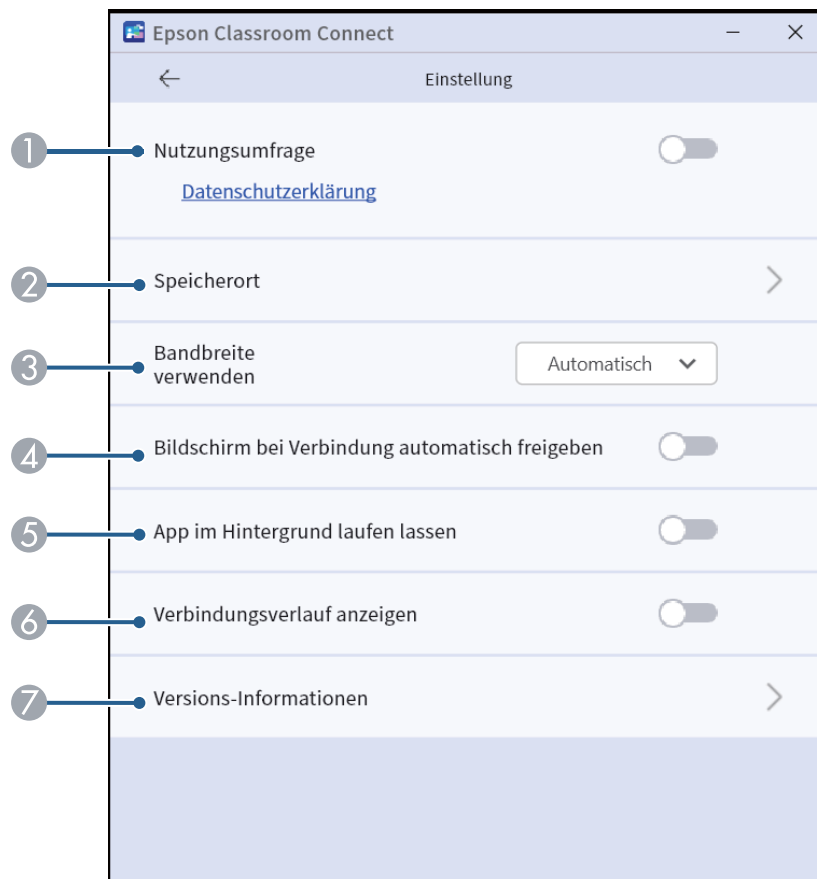
► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.13](#)

Klicken Sie am Verbindungsbildschirm auf das Zahnrad-Symbol , um den Einstellungen-Bildschirm anzuzeigen.



Die Einstellungen können ohne Verbindung mit einem Projektor geändert werden.



①	Wählen Sie Ein, damit Epson Informationen zur Anwendungsnutzung erfassen kann.
②	Geben Sie an, wo die Zeichnungsdaten gespeichert werden sollen.
③	Steuert die Bandbreite für die Datenübertragung. Wenn Sie eine schmalere Bandbreite wählen, kann die Qualität des projizierten Bildes nachlassen; allerdings wird auch die Netzwerklast reduziert.
④	Wählen Sie Ein, damit der Bildschirm des Hauptgerätes freigegeben wird, sobald es mit dem Projektor verbunden wird.
⑤	Wählen Sie Ein, damit dies auch dann ermöglicht wird, wenn der Nutzer die Anwendung schließt und sie weiterhin im Hintergrund läuft.
⑥	Wechseln Sie zwischen der Anzeige/Ausblendung des Verbindungsverlaufs für zuvor verbundene Projektoren.
⑦	Zeigt Informationen zur Version Epson Classroom Connect.

►► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.24](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.25](#)

Anhang

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über die Software Epson Classroom Connect.

►► Relevante Links

- "Software aktualisieren und deinstallieren" [S.28](#)
- "Unterstützte Auflösungen" [S.29](#)
- "Einschränkungen" [S.30](#)
- "Allgemeine Hinweise" [S.31](#)

Mit diesen Schritten aktualisieren oder deinstallieren Sie die Software Epson Classroom Connect.

► Relevante Links

- "Aktuellste Anwendungsversion abrufen" [S.28](#)
- "Deinstallation von Epson Classroom Connect Software (Windows)" [S.28](#)
- "Software Epson Classroom Connect (Mac) deinstallieren" [S.28](#)

Aktuellste Anwendungsversion abrufen

Möglicherweise sind auf der Epson-Website Aktualisierungen dieser Software und ihrer Anleitung verfügbar.

Besuchen Sie epson.sn.

Deinstallation von Epson Classroom Connect Software (Windows)

Deinstallieren Sie die Software Epson Classroom Connect anhand der folgenden Schritte.



Zur Deinstallation der Software benötigen Sie Administratorrechte.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.
- 3** Klicken Sie zur Anzeige aller Apps auf die **Start**-Schaltfläche.

- 4** Klicken Sie mit der rechten Maustaste (oder angetippt halten) auf **Epson Classroom Connect Ver.X.XX**, wählen Sie dann **Deinstallieren**.

- 5** Lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch die Deinstallation leiten.

Software Epson Classroom Connect (Mac) deinstallieren

Unter Mac deinstallieren Sie die Software Epson Classroom Connect mit den folgenden Schritten.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.
- 3** Öffnen Sie den Ordner **Epson Classroom Connect - Tools**, doppelklicken Sie dann auf **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch die Deinstallation leiten.

Folgende Computerauflösungen können projiziert werden. Bei Auflösungen oberhalb von WUXGA wird das Bild bei einer Auflösung projiziert, die der Anzahl Pixel des Projektors entspricht.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Wenn Sie einen Computerbildschirm mit einem besonderen Bildformat nutzen, wird die Auflösung je nach ursprünglichem Bildformat erhöht oder vermindert, damit die Bildqualität nicht beeinträchtigt wird.

Je nach Auflösung kann es manchmal vorkommen, dass oben/unten oder an den Seiten schwarze Ränder projiziert werden.

In diesen Abschnitten finden Sie Einschränkungen, die beim Projizieren von Computerbildern mit der Software Epson Classroom Connect gelten. Prüfen Sie Folgendes.

► Relevante Links

- "Verbindungseinschränkungen" [S.30](#)

Verbindungseinschränkungen

Bitte beachten Sie beim Einsatz der Software Epson Classroom Connect die folgenden Einschränkungen.

- Bei geringer WLAN-Übertragungsgeschwindigkeit kann es zu unerwarteten Netzwerktrennungen kommen.
- Es kann manchmal vorkommen, dass das projizierte Bild nicht ganz genau mit der Bildschirmanzeige übereinstimmt.
- Filme werden nicht so flüssig wie am Computer wiedergegeben.

Prüfen Sie diese Abschnitte auf wichtige Hinweise.

► Relevante Links

- "Urheberrechtliche Hinweise" [S.31](#)
- "Bezeichnungen und Schreibweisen" [S.31](#)
- "Marken" [S.31](#)
- "Copyright-Zuschreibung" [S.31](#)

Urheberrechtliche Hinweise

Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Seiko Epson Corporation dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z. B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder anderes Verfahren) vervielfältigt oder verbreitet werden. Im Hinblick auf die Nutzung der hierin enthaltenen Informationen wird keine Patenthaftung übernommen. Ebenso wird keine Haftung für Schäden in Folge der Nutzung der hierin enthaltenen Informationen übernommen.

Weder die Seiko Epson Corporation noch ihre Partner haften gegenüber dem Käufer des Produktes oder Dritten für Schäden, Verluste, Kosten oder Ausgaben, die dem Käufer oder Dritten infolge folgender Vorkommnisse entstehen: Unfall, Missbrauch, missbräuchliche Nutzung des Produktes, nicht autorisierte Modifikationen, Reparaturen, Veränderungen des Produktes sowie (ausgenommen in den USA) Nichteinhaltung der Bedienungs- und Wartungsanweisungen der Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation haftet nicht für Schäden oder Probleme in Folge der Nutzung von Optionen oder Verbrauchsmaterialien, bei denen es sich nicht um als Original-Epson-Produkte gekennzeichnete oder durch die Seiko Epson Corporation zugelassene Produkte handelt.

Die Inhalte dieser Anleitung können ohne weitere Ankündigung geändert oder aktualisiert werden.

Abbildungen in dieser Anleitung und der tatsächliche Projektor können voneinander abweichen.

Bezeichnungen und Schreibweisen

In dieser Anleitung werden die oben erwähnten Betriebssysteme als „Windows 10“ und „Windows 11“ bezeichnet. Darüber hinaus kann der Sammelbegriff „Windows“ für alle diese Betriebssysteme verwendet werden.

In dieser Anleitung wird „Mac“ als Sammelbezeichnung für alle obigen Betriebssysteme verwendet.

Marken

XGA ist eine Marke oder eingetragene Marke der International Business Machines Corporation.

Mac und macOS sind eingetragene Marken der Apple Inc.

Microsoft und Windows sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Andere in dieser Dokumentation verwendete Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken ihrer entsprechenden Inhaber. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

Software-Urheberrecht: Dieses Produkt verwendet sowohl freie Software als auch Software, deren Rechte dieses Unternehmen hält.

Copyright-Zuschreibung

Diese Informationen können ohne Ankündigung geändert werden.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 DE