



Εγχειρίδιο λειτουργίας του Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Σύμβολα που Χρησιμοποιούνται Στον Οδηγό 4

Εισαγωγή στο λογισμικό Epson Classroom Connect 5

Χαρακτηριστικά Epson Classroom Connect	6
Διασθητική εμπειρία λειτουργίας	6
Εύκολη αποθήκευση των δεδομένων σχεδίασης	6
Ομαλή σύνδεση με προβολείς	6

Εγκατάσταση του λογισμικού για πρώτη φορά 7

Εγκατάσταση του λογισμικού	8
Απαιτήσεις Epson Classroom Connect	8
Εγκατάσταση λογισμικού Epson Classroom Connect (Windows)	8
Εγκατάσταση λογισμικού Epson Classroom Connect (Mac)	8
Επιλογή ρυθμίσεων δικτύου προβολέα	9
Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ασύρματου LAN	9
Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ενσύρματου LAN	9

Σύνδεση στον προβολέα και προβολή εικόνων 11

Σύνδεση του Epson Classroom Connect για πρώτη φορά	12
Σύνδεση σε προβολέα χρησιμοποιώντας κωδικός σύνδεσης	12
Σύνδεση σε προβολέα με χρήση διεύθυνσης IP	13
Σύνδεση στον προβολέα από το ιστορικό σύνδεσης	14
Έλεγχος της προβαλλόμενης οθόνης	15
Διαδραστική λειτουργία	15

Χρήσιμες λειτουργίες 16

Χρήση πρόσθετων λειτουργιών	17
Εκκίνηση του Epson Classroom Connect από τη γραμμή εργασιών (Windows)	17
Εισαγωγή ψευδωνύμου για τον προβολέα	17
Καθορισμός της θέσης αποθήκευσης των δεδομένων σχεδίασης	17
Καρφίτσωμα συχνά χρησιμοποιούμενων περιβαλλόντων σύνδεσης	18
Αποθήκευση των δεδομένων σχεδίασης	18

Επίλυση προβλημάτων 19

Επίλυση προβλημάτων σύνδεσης δικτύου	20
Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδεθείτε στο διαδίκτυο μετά τη σύνδεση με τον προβολέα	20
Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδεθείτε με κωδικό σύνδεσης	20
Επίλυση προβλημάτων κατά τη διάρκεια της προβολής	21
Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδέσετε προβολείς (ασύρματοι)	21
Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδέσετε προβολείς (ενσύρματοι)	22
Λύσεις για όταν η προβαλλόμενη εικόνα δεν κινείται ομαλά	22
Λύσεις όταν ο ήχος δεν αναπαράγεται σωστά	22

Σύνοψη οθόνης 23

Οθόνη σύνδεσης	24
Σύνδεση σε προβολέα με άλλες μεθόδους σύνδεσης	25
Οθόνη Ρυθμίσεις	26

Παράρτημα 27

Ενημέρωση και απεγκατάσταση εγκατάστασης του λογισμικού ..	28
Λήψη της τελευταίας έκδοσης της εφαρμογής	28
Κατάργηση εγκατάστασης λογισμικού Epson Classroom Connect (Windows)	28
Κατάργηση εγκατάστασης λογισμικού Epson Classroom Connect (Mac)	28

Υποστηριζόμενη ανάλυση	29
Περιορισμοί	30
Περιορισμοί Σύνδεσης	30
Γενικές σημειώσεις	31
Γνωστοποίηση πνευματικά δικαιώματα	31
Πληροφορίες ονομασιών και συμβολισμών	31
Εμπορικά σήματα	31
Απόδοση πνευματικών δικαιωμάτων	31

Σύμβολα που Χρησιμοποιούνται Στον Οδηγό

Υποδείξεις ασφαλείας

Ο προβολέας και τα εγχειρίδιά του χρησιμοποιούν σύμβολα γραφικών και ετικέτες για την υπόδειξη περιεχομένου το οποίο επεξηγεί τον τρόπο χρήσης του προϊόντος με ασφάλεια.

Διαβάστε και ακολουθήστε προσεκτικά τις οδηγίες που έχουν τη σήμανση αυτών των συμβόλων, προκειμένου να αποφύγετε τον τραυματισμό ατόμων ή τη φθορά σε περιουσία.

 Προειδοποίηση	Αυτό το σύμβολο υποδεικνύει πληροφορίες οι οποίες, αν δεν ληφθούν υπόψη, θα μπορούσαν πιθανώς να οδηγήσουν σε σοβαρό τραυματισμό ή ακόμα και θάνατο λόγω εσφαλμένου χειρισμού.
 Προσοχή	Αυτό το σύμβολο παρέχει πληροφορίες οι οποίες, αν δεν ληφθούν υπόψη, θα μπορούσαν πιθανώς να οδηγήσουν σε τραυματισμό ή υλικές ζημιές λόγω λανθασμένου χειρισμού.

Υποδείξεις γενικών πληροφοριών

Προσοχή	Αυτή η ετικέτα επισημαίνει διαδικασίες που μπορούν να οδηγήσουν σε ζημιά ή τραυματισμό, αν ο χρήστης δεν επιδείξει την απαραίτητη προσοχή.
	Αυτή η ετικέτα επισημαίνει πρόσθετες πληροφορίες τις οποίες θα είναι χρήσιμο να γνωρίζετε.
[Όνομα κουμπιού]	Υποδεικνύει τα κουμπιά στο τηλεχειριστήριο ή τον πίνακα ελέγχου. Παραδείγματα: κουμπί [Esc]
Όνομα μενού/ρύθμισης	Επισημαίνει το όνομα του μενού και της ρύθμισης του προβολέα. Παραδείγματα: Επιλέξτε το μενού Εικόνα
»»	Η ετικέτα αυτή υποδεικνύει συνδέσμους στις σχετικές σελίδες.
	Η ετικέτα αυτή υποδεικνύει το επίπεδο του τρέχοντος μενού του προβολέα.

Εισαγωγή στο λογισμικό Epson Classroom Connect

Ανατρέξτε στις πληροφορίες που εμφανίζονται εδώ, για να μάθετε περισσότερα για το λογισμικό Epson Classroom Connect.

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Χαρακτηριστικά Epson Classroom Connect" [σελ.6](#)

Χρησιμοποιώντας το Epson Classroom Connect, μπορείτε να εκτελείτε ομαλά μια σειρά από ενέργειες που είναι χρήσιμες μέσα στην τάξη, όπως προβολή εικόνων με χρήση ενός προβολέα που είναι συνδεδεμένος στη συσκευή σας, γραφή και σχεδίαση εικόνων στην οθόνη προβολής, αποθήκευσή τους και επαναχρησιμοποίηση αποθηκευμένων δεδομένων σχεδίασης.

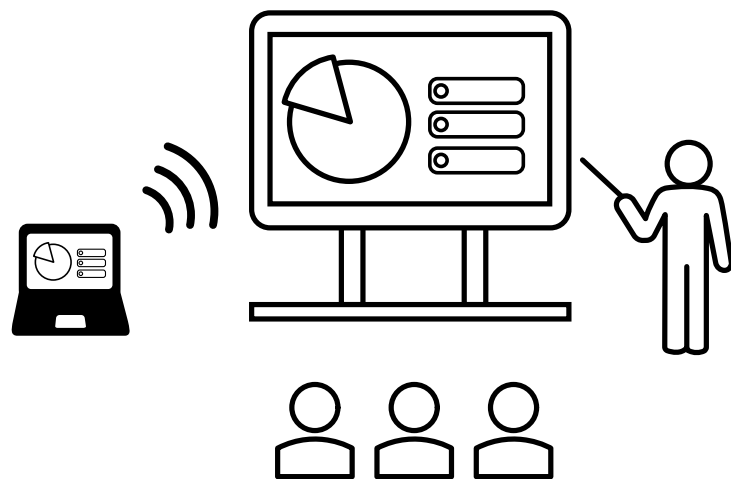
» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Διαισθητική εμπειρία λειτουργίας" [σελ.6](#)
- "Εύκολη αποθήκευση των δεδομένων σχεδίασης" [σελ.6](#)
- "Ομαλή σύνδεση με προβολείς" [σελ.6](#)

Διαισθητική εμπειρία λειτουργίας

Το Epson Classroom Connect σας επιτρέπει να εκτελείτε μια σειρά από λειτουργίες με απλά βήματα.

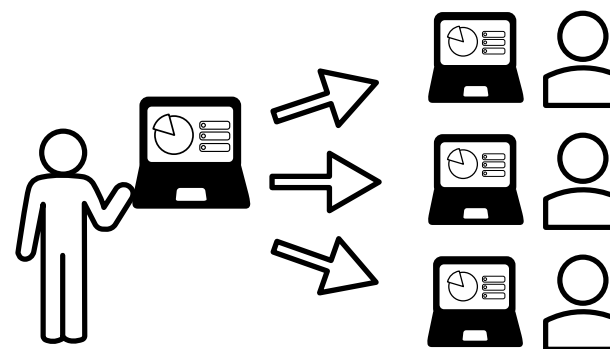
Μπορείτε επίσης να συνδέσετε εύκολα τη συσκευή σας στον προβολέα και να προβάλλετε εικόνες.



Εύκολη αποθήκευση των δεδομένων σχεδίασης

Αποθηκεύοντας τα δεδομένα που σχεδιάζετε κατά τη διάρκεια του μαθήματος, μπορείτε να επανεξετάσετε το περιεχόμενο αργότερα ή να το μοιραστείτε με τους μαθητές ως διδακτικό υλικό.

Δεδομένου ότι τα δεδομένα σχεδίασης αποθηκεύονται στη συσκευή σας, μπορείτε εύκολα να επαναχρησιμοποιήσετε τα δεδομένα στην τάξη.



Ομαλή σύνδεση με προβολείς

Μπορείτε να συνδεθείτε στον προβολέα χρησιμοποιώντας τον κωδικό σύνδεσης ή τη διεύθυνση IP που εμφανίζεται στην αρχική οθόνη του προβολέα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.

Εάν θέλετε να συνδεθείτε στον ίδιο προβολέα, μπορείτε να συνδεθείτε εύκολα από το ιστορικό συνδέσεων που εμφανίζεται στο Epson Classroom Connect.

Εγκατάσταση του λογισμικού για πρώτη φορά

Ακολουθήστε αυτές τις οδηγίες πριν συνδέσετε έναν υπολογιστή στον προβολέα μέσω δικτύου.

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Εγκατάσταση του λογισμικού" [σελ.8](#)
- "Επιλογή ρυθμίσεων δικτύου προβολέα" [σελ.9](#)

Εγκαταστήστε το λογισμικό Epson Classroom Connect κατεβάζοντάς το από τον ιστότοπο της Epson.

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Απαιτήσεις Epson Classroom Connect" [σελ.8](#)

Απαιτήσεις Epson Classroom Connect

Ο υπολογιστής σας πρέπει να πληροί τις ακόλουθες απαιτήσεις συστήματος για να χρησιμοποιήσετε το λογισμικό Epson Classroom Connect.

Απαίτηση	Windows	Mac
Λειτουργικό σύστημα	Windows 10 • Windows 10 Home (64-bit) • Windows 10 Pro (64-bit)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-bit) • Windows 11 Pro (64-bit)	
CPU	Intel Celeron 8ης γενιάς ή ταχύτερη (συνιστάται Intel Core i5 8ης γενιάς ή ταχύτερη)	Apple M1 ή καλύτερη
Ποσότητα μνήμης	4 GB ή περισσότερο (συνιστάται 8 GB ή περισσότερα)	
Οθόνη	Ανάλυση: 1280 × 720 ή περισσότερο	

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Εγκατάσταση λογισμικού Epson Classroom Connect (Windows)" [σελ.8](#)
- "Εγκατάσταση λογισμικού Epson Classroom Connect (Mac)" [σελ.8](#)

Εγκατάσταση λογισμικού Epson Classroom Connect (Windows)

Εγκατάσταση του λογισμικού Epson Classroom Connect στον υπολογιστή σας.



- Για την εγκατάσταση του λογισμικού, απαιτούνται δικαιώματα διαχειριστή.

- 1** Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.
- 2** Βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει όλες τις εφαρμογές που βρίσκονταν σε εκτέλεση.
- 3** Πραγματοποιήστε λήψη του λογισμικού από τον ιστότοπο της Epson.
- 4** Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη για να εγκαταστήσετε το λογισμικό.

Εγκατάσταση λογισμικού Epson Classroom Connect (Mac)

Εγκατάσταση του λογισμικού Epson Classroom Connect στον υπολογιστή σας.

- 1** Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.
- 2** Βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει όλες τις εφαρμογές που βρίσκονταν σε εκτέλεση.
- 3** Πραγματοποιήστε λήψη του λογισμικού από τον ιστότοπο της Epson.
- 4** Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη για να εγκαταστήσετε το λογισμικό.

Αν δεν έχετε κάνει ρυθμίσεις δικτύου για τους προβολείς, πρέπει να ρυθμίσετε τον προβολέα προτού χρησιμοποιήσετε το Epson Classroom Connect. Ακολουθήστε αυτές τις οδηγίες για να επιλέξετε μια μέθοδο σύνδεσης μεταξύ ενός υπολογιστή και του προβολέα και, στη συνέχεια, εγκαταστήστε τον προβολέα.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ασύρματου LAN" [σελ.9](#)
- "Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ενσύρματου LAN" [σελ.9](#)

Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ασύρματου LAN

Για να συνδέσετε έναν υπολογιστή στον προβολέα χρησιμοποιώντας ασύρματο LAN, πρέπει να επιλέξετε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και στον προβολέα.



Οι απαιτούμενες ρυθμίσεις ενδέχεται να διαφέρουν ανάλογα με τον προβολέα σας. Για οδηγίες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.

- 1** Επικοινωνήστε με το διαχειριστή δικτύου και σημειώστε τις ρυθμίσεις για το σημείο πρόσβασης, όπως το SSID και τις ρυθμίσεις ασφαλείας.
- 2** Διαμορφώστε τις ρυθμίσεις δικτύου ώστε ο υπολογιστής να μπορεί να συνδεθεί στο δίκτυο.



Για να δημιουργήσετε μια σύνδεση δικτύου, αν χρειαστεί, ανατρέξτε στην τεκμηρίωση που παραλάβατε με τον υπολογιστή ή με τον προσαρμογέα δικτύου. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του υπολογιστή σας.

- 3** Εγκαταστήστε τη μονάδα ασύρματου LAN στον προβολέα, αν είναι αναγκαίο. Για οδηγίες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.
- 4** Ενεργοποιήστε τον προβολέα.
- 5** Πατήστε το κουμπί [Menu] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου και επιλέξτε το μενού **Δίκτυο**.
- 6** Ενεργοποιήστε το ασύρματο LAN.
- 7** Απενεργοποιήστε τη ρύθμιση Απλό AP. Οι απαιτούμενες ρυθμίσεις ποικίλλουν ανάλογα με τον βιντεοπροβολέα σας (μόνο ασύρματα δίκτυα). Για οδηγίες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.
- 8** Κάντε άλλες επιλογές, όπως απαιτείται για το δίκτυό σας. Για οδηγίες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.
- 9** Επιλέξτε ρυθμίσεις ασφαλείας όπως απαιτείται για το δίκτυό σας. Συμβουλευτείτε τον διαχειριστή δικτύου σας για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την επιλογή των σωστών ρυθμίσεων.
- 10** Μόλις ολοκληρώσετε την εκτέλεση ρυθμίσεων, αποθηκεύστε τις ρυθμίσεις σας και πραγματοποιήστε έξοδο από τα μενού.

Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ενσύρματου LAN

Για να συνδέσετε έναν υπολογιστή στον προβολέα χρησιμοποιώντας ενσύρματο LAN, πρέπει να επιλέξετε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και στον προβολέα.



Οι απαιτούμενες ρυθμίσεις ενδέχεται να διαφέρουν ανάλογα με τον προβολέα σας. Για οδηγίες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.

- 1** Διαμορφώστε τις ρυθμίσεις δικτύου ώστε ο υπολογιστής να μπορεί να συνδεθεί στο δίκτυο.



Για να δημιουργήσετε μια σύνδεση δικτύου, αν χρειαστεί, ανατρέξτε στην τεκμηρίωση που παραλάβετε με τον υπολογιστή ή με τον προσαρμογέα δικτύου. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του υπολογιστή σας.

- 2** Συνδέστε ένα καλώδιο LAN στον προβολέα.
- 3** Ενεργοποιήστε τον προβολέα.
- 4** Πατήστε το κουμπί [Menu] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου και επιλέξτε το μενού **Δίκτυο**.
- 5** Ορίστε το DHCP σε **Ανεν.** και εισαγάγετε τις τιμές της διεύθυνσης IP, της μάσκας υποδικτύου και της διεύθυνσης πύλης του προβολέα, όπως απαιτείται.
- 6** Μόλις ολοκληρώσετε την εκτέλεση ρυθμίσεων, αποθηκεύστε τις ρυθμίσεις σας και πραγματοποιήστε έξοδο από τα μενού.

Σύνδεση στον προβολέα και προβολή εικόνων

Ακολουθήστε αυτές τις οδηγίες για να συνδέσετε τον υπολογιστή και τον προβολέα μέσω δικτύου και για να προβάλετε εικόνες από την οθόνη του υπολογιστή σας χρησιμοποιώντας τον προβολέα.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Σύνδεση του Epson Classroom Connect για πρώτη φορά" [σελ.12](#)
- "Σύνδεση στον προβολέα από το ιστορικό σύνδεσης" [σελ.14](#)
- "Έλεγχος της προβαλλόμενης οθόνης" [σελ.15](#)

Κατά την πρώτη χρήση του λογισμικού Epson Classroom Connect, συνδεθείτε με τον προβολέα σας με μία από τις παρακάτω μεθόδους:

- Σύνδεση χρησιμοποιώντας έναν κωδικό σύνδεσης
- Σύνδεση με χρήση διεύθυνσης IP



Εάν εισαγάγετε λανθασμένο κωδικό σύνδεσης 10 φορές στη σειρά, η οθόνη θα κλειδώσει. Περιμένετε λίγο και, στη συνέχεια, προσπαθήστε να εισαγάγετε ξανά.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

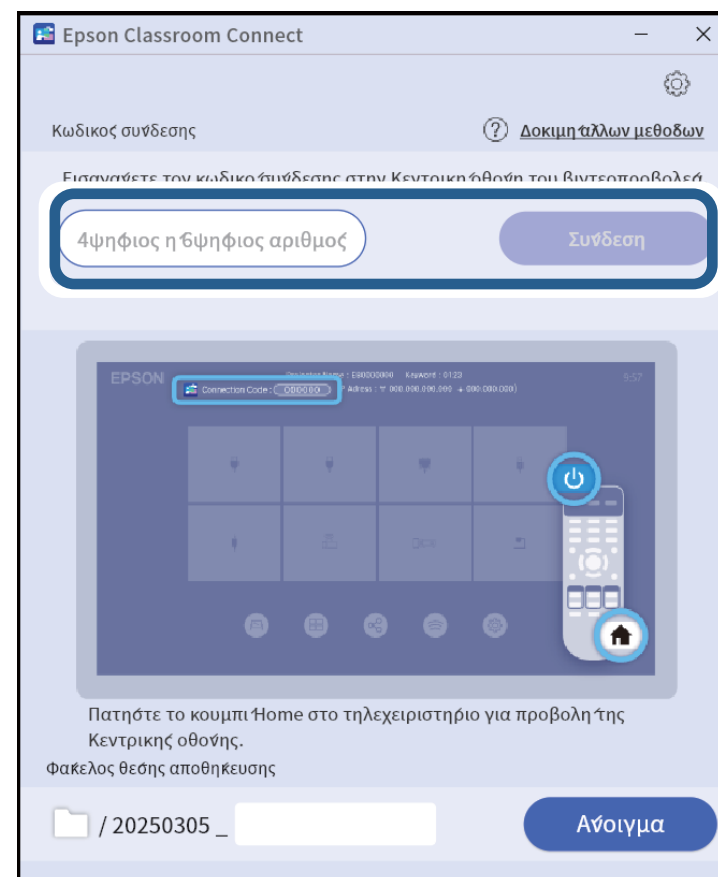
- "Σύνδεση σε προβολέα χρησιμοποιώντας κωδικός σύνδεσης" [σελ.12](#)
- "Σύνδεση σε προβολέα με χρήση διεύθυνσης IP" [σελ.13](#)

Σύνδεση σε προβολέα χρησιμοποιώντας κωδικός σύνδεσης

Εισαγάγετε τον κωδικό σύνδεσης που εμφανίζεται στον προβολέα στο Epson Classroom Connect για να συνδεθείτε στον προβολέα.

- 1** Ενεργοποιεί τον προβολέα.
- 2** Εκκινήστε το λογισμικό Epson Classroom Connect.
- 3** Πατήστε το κουμπί Home στο τηλεχειριστήριο του προβολέα για προβολή της Κεντρικής οθόνης.

- 4** Εισαγάγετε τον τετραψήφιο ή εξαψήφιο αριθμό που εμφανίζεται στο επάνω μέρος της Κεντρικής οθόνης του προβολέα και, στη συνέχεια, πατήστε **Σύνδεση**.



» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Σύνδεση σε προβολέα με χρήση διεύθυνσης IP

Εισάγετε τη διεύθυνση IP που εμφανίζεται στον βιντεοπροβολέα στο Epson Classroom Connect εάν δεν μπορείτε να συνδεθείτε χρησιμοποιώντας έναν κωδικό σύνδεσης ή εάν θέλετε να συνδεθείτε σε έναν βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό δίκτυο.

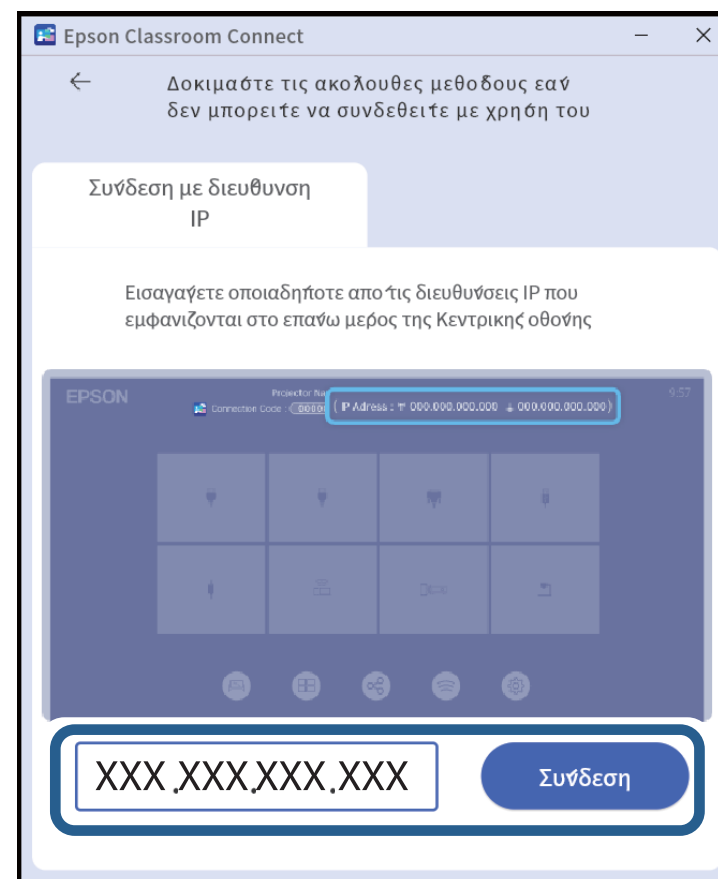


Όταν είναι ενεργοποιημένη η λέξη-κλειδί του προβολέα, θα σας ζητηθεί να εισαγάγετε μια λέξη-κλειδί κατά τη σύνδεση από μια διεύθυνση IP ή από το ιστορικό.

Για οδηγίες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.

- 1** Ενεργοποιεί τον προβολέα.
- 2** Εκκινήστε το λογισμικό Epson Classroom Connect.
- 3** Πατήστε το κουμπί Home στο τηλεχειριστήριο του προβολέα για προβολή της Κεντρικής οθόνης.
- 4** Πατήστε το στοιχείο **Δοκιμή άλλων μεθόδων**, το οποίο εμφανίζεται στο λογισμικό Epson Classroom Connect.
Εμφανίζεται η οθόνη εισαγωγής διεύθυνσης IP.

- 5** Εισαγάγετε οποιαδήποτε από τις διευθύνσεις IP που εμφανίζονται στο επάνω μέρος της Κεντρικής οθόνης του προβολέα και, στη συνέχεια, πατήστε **Σύνδεση**.



» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Σύνδεση σε προβολέα με άλλες μεθόδους σύνδεσης" [σελ.25](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Κατά τη σύνδεση σε προβολέα με τον οποίο έχετε ήδη συνδεθεί, μπορείτε να συνδεθείτε στον προβολέα μέσω του ιστορικού σύνδεσης που εμφανίζεται στο Epson Classroom Connect.

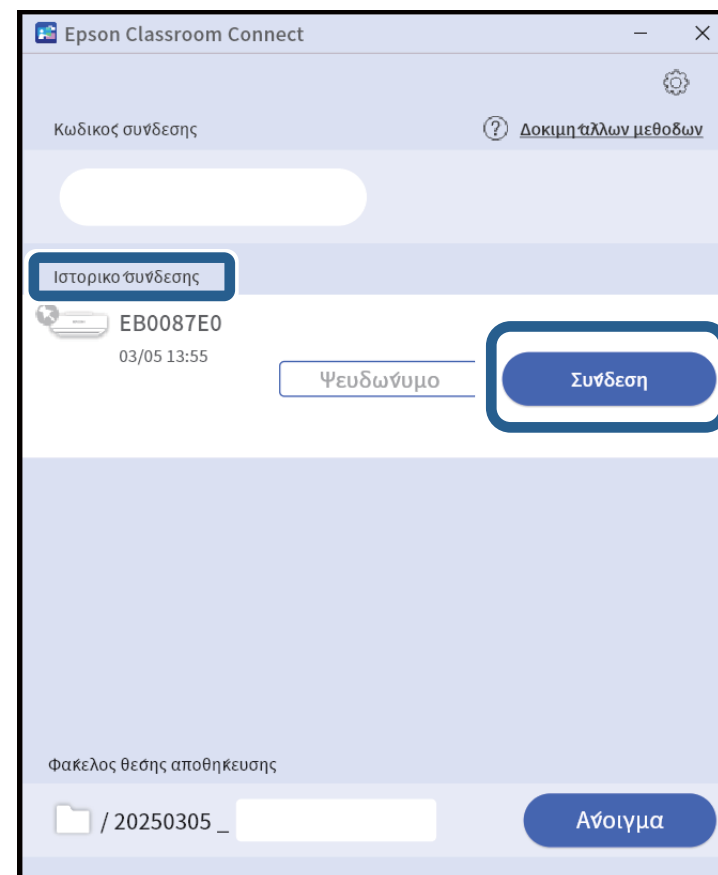


Όταν είναι ενεργοποιημένη η λέξη-κλειδί του προβολέα, θα σας ζητηθεί να εισαγάγετε μια λέξη-κλειδί κατά τη σύνδεση από μια διεύθυνση IP ή από το ιστορικό.

Για οδηγίες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.

- 1** Ενεργοποιεί τον προβολέα.
- 2** Εκκινήστε το λογισμικό Epson Classroom Connect.
- 3** Επιλέξτε από τη λίστα **Ιστορικό σύνδεσης** τον προβολέα στον οποίο θέλετε να συνδεθείτε.

4 Επιλέξτε Σύνδεση.



» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Καρφίτσωμα συχνά χρησιμοποιούμενων περιβαλλόντων σύνδεσης" [σελ.18](#)
- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Μπορείτε να ελέγχετε την προβολή εικόνων χρησιμοποιώντας τη γραμμή εργαλείων.

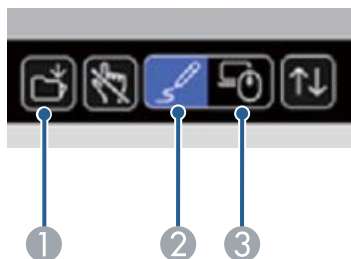
► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Διαδραστική λειτουργία" [σελ.15](#)

Διαδραστική λειτουργία

Μπορείτε να σχολιάσετε στην προβαλλόμενη οθόνη μέσω του διαδραστικού στυλό ή του δακτύλου σας.

Για οδηγίες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.



1	Αποθηκεύστε τα δεδομένα σχεδίασης.
2	Εναλλαγή σε λειτουργία σχεδίασης. Ορίστε τη ρύθμιση Λειτουργία σχολιασμού ή Λειτουργία πίνακα σε Ενεργό και, στη συνέχεια, γράψτε ή σχεδιάστε στην επιφάνεια προβολής.
3	Μεταβαίνει στη διαδραστική λειτουργία του υπολογιστή. Ορίστε τη ρύθμιση Αλληλεπίδραση PC σε Ενεργό για να ελέγξετε τον υπολογιστή χρησιμοποιώντας το διαδραστικό στυλό ή το δάχτυλό σας.

Χρήσιμες λειτουργίες

Ακολουθήστε αυτές τις οδηγίες για να χρησιμοποιήσετε τις πρόσθετες λειτουργίες του Epson Classroom Connect.

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Χρήση πρόσθετων λειτουργιών" [σελ.17](#)

Ανατρέξτε στις λειτουργίες του Epson Classroom Connect που θα σας φανούν χρήσιμες μέσα στην τάξη.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Εκκίνηση του Epson Classroom Connect από τη γραμμή εργασιών (Windows)" [σελ.17](#)
- "Εισαγωγή ψευδωνύμου για τον προβολέα" [σελ.17](#)
- "Καθορισμός της θέσης αποθήκευσης των δεδομένων σχεδίασης" [σελ.17](#)
- "Καρφίτσωμα συχνά χρησιμοποιούμενων περιβαλλόντων σύνδεσης" [σελ.18](#)
- "Αποθήκευση των δεδομένων σχεδίασης" [σελ.18](#)

Εκκίνηση του Epson Classroom Connect από τη γραμμή εργασιών (Windows)

Μπορείτε να εκκινήσετε το λογισμικό Epson Classroom Connect από τη γραμμή εργασιών.

- 1** Εκκινήστε το λογισμικό Epson Classroom Connect.
- 2** Κάντε κλικ στο εικονίδιο γραναζιού  στην οθόνη σύνδεσης και ορίστε το στοιχείο **Διατήρηση εφαρμογής στο παρασκήνιο σε Ενεργό**.
- 3** Πραγματοποιήστε έξοδο από το λογισμικό Epson Classroom Connect.

Μπορείτε να εκκινήσετε το λογισμικό Epson Classroom Connect από το

εικονίδιο  που εμφανίζεται στη γραμμή εργαλείων.

Μπορείτε επίσης να κάνετε δεξί κλικ στο εικονίδιο για να εμφανίσετε ένα μενού που σας επιτρέπει να συνδεθείτε με τον τελευταίο συνδεδεμένο προβολέα.



Όταν η εφαρμογή εκτελείται στο παρασκήνιο, θα παραμείνει σε λειτουργία ακόμη και αν κλείσετε την οθόνη της εφαρμογής.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Εισαγωγή ψευδωνύμου για τον προβολέα

Αφού συνδεθείτε, μπορείτε να ορίσετε ένα μοναδικό όνομα (ψευδώνυμο) και να διαχειριστείτε τον προβολέα.

- 1** Εκκινήστε το λογισμικό Epson Classroom Connect.
- 2** Επιλέξτε τον προβολέα για τον οποίο θέλετε να ορίσετε όνομα από το Ιστορικό σύνδεσης.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Καθορισμός της θέσης αποθήκευσης των δεδομένων σχεδίασης

Μπορείτε να αλλάξετε το όνομα του φακέλου για τα δεδομένα σχεδίασης που αποθηκεύονται στον υπολογιστή σας.

- 1** Εκκινήστε το λογισμικό Epson Classroom Connect.

- 2** Εισαγάγετε το όνομα φακέλου που θέλετε να αλλάξετε στο στοιχείο **Φάκελος θέσης αποθήκευσης** στο κάτω μέρος της οθόνης σύνδεσης.



- Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τους ακόλουθους χαρακτήρες: “\ ¥ / : * ? ” < > | .”
- Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί Save (Αποθήκευση) στην προβαλλόμενη οθόνη, η εικόνα της προβαλλόμενης οθόνης αποθηκεύεται ως εικόνα. Μόλις ολοκληρώσετε τη σύνδεση με τον προβολέα, το Epson Classroom Connect δημιουργεί ένα αρχείο .prtx που περιέχει όλες τις εικόνες που έχουν αποθηκευτεί μέχρι στιγμής.
- Για να προσδιορίσετε τον προορισμό αποθήκευσης των δεδομένων σχεδίασης, κάντε κλικ στο εικονίδιο γραναζιού  στην οθόνη σύνδεσης.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Καρφίτσωμα συχνά χρησιμοποιούμενων περιβαλλόντων σύνδεσης

Μπορείτε να καρφισώσετε το περιβάλλον σύνδεσης ενός προβολέα στον οποίο συνδέεστε συχνά και να καθορίσετε τη θέση της οθόνης.

- 1** Εκκινήστε το λογισμικό Epson Classroom Connect.

- 2** Επιλέξτε τον προβολέα τον οποίο θέλετε να καρφισώσετε στο **Ιστορικό σύνδεσης** και κάντε κλικ στο εικονίδιο καρφίτσας.

Όταν το εικονίδιο καρφίτσας γίνει κίτρινο-πράσινο, η ρύθμιση έχει ολοκληρωθεί.



Μπορείτε να το καρφισώσετε σε έως και 4 προβολείς.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Αποθήκευση των δεδομένων σχεδίασης

Πατήστε το κουμπί Save (Αποθήκευση) που εμφανίζεται στην οθόνη του προβολέα για να αποθηκεύσετε τα δεδομένα σχεδίασης στη συσκευή σας.

Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί Save (Αποθήκευση) στην προβαλλόμενη οθόνη, η εικόνα της προβαλλόμενης οθόνης αποθηκεύεται ως εικόνα. Μόλις ολοκληρώσετε τη σύνδεση με τον προβολέα, το Epson Classroom Connect δημιουργεί ένα αρχείο .prtx που περιέχει όλες τις εικόνες που έχουν αποθηκευτεί μέχρι στιγμής.

Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις *Projector Manual Update Information* του προβολέα σας.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Έλεγχος της προβαλλόμενης οθόνης" [σελ.15](#)

Επίλυση προβλημάτων

Ανατρέξτε στις ακόλουθες ενότητες για λύσεις στα προβλήματα που ενδέχεται να αντιμετωπίσετε με τη χρήση του λογισμικού Epson Classroom Connect.

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Επίλυση προβλημάτων σύνδεσης δικτύου" [σελ.20](#)
- "Επίλυση προβλημάτων κατά τη διάρκεια της προβολής" [σελ.21](#)

Δοκιμάστε αυτές τις λύσεις ανάλογα με το περιβάλλον του δικτύου σας.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδεθείτε στο διαδίκτυο μετά τη σύνδεση με τον προβολέα" [σελ.20](#)
- "Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδεθείτε με κωδικό σύνδεσης" [σελ.20](#)

Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδεθείτε στο διαδίκτυο μετά τη σύνδεση με τον προβολέα

Κατά τη σύνδεση του προβολέα σε λειτουργία Απλού AP, ενδέχεται να μην μπορείτε να συνδεθείτε στο διαδίκτυο.

Βεβαιωθείτε ότι οι προβολείς είναι συνδεδεμένοι σε ενσύρματο ή ασύρματο σημείο πρόσβασης LAN.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ενσύρματου LAN" [σελ.9](#)
- "Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ασύρματου LAN" [σελ.9](#)

Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδεθείτε με κωδικό σύνδεσης

Εάν δεν μπορείτε να συνδεθείτε χρησιμοποιώντας κωδικός σύνδεσης, εισαγάγετε τη διεύθυνση IP που εμφανίζεται στον προβολέα στο Epson Classroom Connect.

Εισαγάγετε οποιαδήποτε από τις διευθύνσεις IP που εμφανίζονται στο επάνω μέρος της Κεντρικής οθόνης.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Σύνδεση σε προβολέα χρησιμοποιώντας κωδικός σύνδεσης" [σελ.12](#)
- "Σύνδεση σε προβολέα με χρήση διεύθυνσης IP" [σελ.13](#)
- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)

Δοκιμάστε αυτές τις λύσεις ανάλογα με την κατάστασή σας.

➤ Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδέσετε προβολείς (ασύρματοι)" [σελ.21](#)
- "Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδέσετε προβολείς (ενσύρματοι)" [σελ.22](#)
- "Λύσεις για όταν η προβαλλόμενη εικόνα δεν κινείται ομαλά" [σελ.22](#)
- "Λύσεις όταν ο ήχος δεν αναπαράγεται σωστά" [σελ.22](#)

Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδέσετε προβολείς (ασύρματοι)

Όταν δεν μπορείτε να συνδέσετε τον υπολογιστή και τον προβολέα μέσω ενός ασύρματου δικτύου, δοκιμάστε τις ακόλουθες λύσεις. Αν δεν μπορείτε να επιλύσετε το πρόβλημα, επικοινωνήστε με τον διαχειριστή δικτύου σας.

- Ελέγξτε την κατάσταση των εξωτερικών συσκευών, οι οποίες χρησιμοποιούνται για τη σύνδεση δικτύου ή το περιβάλλον των ρυθμίσεων του προβολέα.
 - Συνδέστε με ασφάλεια την καθορισμένη μονάδα ασύρματου LAN στον προβολέα, εφόσον είναι απαραίτητο. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.
 - Ελέγξτε εάν υπάρχουν εμπόδια ανάμεσα στο σημείο πρόσβασης και τον υπολογιστή ή τον προβολέα και αλλάξτε τη θέση τους για να βελτιώσετε την επικοινωνία. Ορισμένες φορές το εσωτερικό περιβάλλον αποτρέπει την εύρεση του προβολέα σε μια αναζήτηση.
 - Βεβαιωθείτε ότι το σημείο πρόσβασης και ο υπολογιστής ή ο προβολέας δεν βρίσκονται σε υπερβολικά μεγάλη απόσταση μεταξύ τους. Μετακινήστε τις συσκευές πιο κοντά και προσπαθήστε να τις συνδέσετε ξανά.
 - Ελέγξτε για παρεμβολές από άλλο εξοπλισμό, όπως συσκευή Bluetooth ή φούρνο μικροκυμάτων. Μετακινήστε τη συσκευή που προκαλεί την παρεμβολή πιο μακριά ή επεκτείνετε το ασύρματο εύρος ζώνης.

- Θέστε την ισχύ ραδιοσήματος για τις συσκευές δικτύου στο μέγιστο.
- Ορίστε σωστά τη διεύθυνση IP, τη μάσκα υποδικτύου και τη διεύθυνση πύλης για το σημείο πρόσβασης.
- Βεβαιωθείτε ότι το ασύρματο σύστημα LAN του σημείου πρόσβασης υποστηρίζει το σύστημα ασύρματου LAN του προβολέα.
- Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου του προβολέα.
 - Ρυθμίστε τον υπολογιστή, το σημείο πρόσβασης και τον προβολέα, ώστε να έχουν ίδιο SSID.
 - Ορίστε σωστά τη διεύθυνση IP, τη μάσκα υποδικτύου και τη διεύθυνση πύλης για τον προβολέα.
 - Ενεργοποιήστε τη ρύθμιση ασύρματου LAN, εφόσον είναι απαραίτητο.
 - Ρυθμίστε το σύστημα ασύρματου LAN, ώστε να ικανοποιεί τα πρότυπα που υποστηρίζονται από το σημείο πρόσβασης.
 - Όταν ενεργοποιήσετε τη ρύθμιση ασφαλείας, ορίστε την ίδια φράση εισόδου με το σημείο πρόσβασης, τον υπολογιστή και τον προβολέα.
 - Κλείστε τις ρυθμίσεις δικτύου στο προβολέα.
- Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου του υπολογιστή.
 - Βεβαιωθείτε ότι χρησιμοποιείτε υπολογιστή που μπορεί να συνδεθεί σε ασύρματο LAN.
 - Ενεργοποιήστε τη ρύθμιση ασύρματου LAN, εφόσον είναι απαραίτητο.
 - Συνδεθείτε με το ίδιο σημείο πρόσβασης, με το οποίο είναι συνδεδεμένος ο προβολέας.
 - Απενεργοποιήστε το τείχος προστασίας. Αν δεν θέλετε να το απενεργοποιήσετε, καταχωρήστε το τείχος προστασίας ως εξαίρεση. Κάντε τις αναγκαίες ρυθμίσεις για να ανοίξετε τη θύρα. Οι θύρες που χρησιμοποιούνται από αυτό το λογισμικό είναι "3620", "3621" και "3629".
- Ορίστε τα δικαιώματα σύνδεσης στο σημείο πρόσβασης, έτσι ώστε να επιτρέπεται σε προβολείς να συνδεθούν αν έχουν οριστεί στο σημείο πρόσβασης λειτουργίες που παρεμποδίζουν συνδέσεις, όπως περιορισμοί διευθύνσεων MAC και περιορισμοί θυρών.

- Ελέγξτε τις ρυθμίσεις λογισμικού.
- Εάν η σύνδεση με τον προβολέα με χρήση κωδικός σύνδεσης αποτύχει, επιλέξτε **Δοκιμή άλλων μεθόδων** από αυτή την οθόνη.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ασύρματου LAN" [σελ.9](#)

Λύσεις για όταν δεν μπορείτε να συνδέσετε προβολείς (ενσύρματοι)

Όταν δεν μπορείτε να συνδέσετε τον υπολογιστή και τον προβολέα μέσω ενός ενσύρματου δικτύου, δοκιμάστε τις ακόλουθες λύσεις. Αν δεν μπορείτε να επιλύσετε το πρόβλημα, επικοινωνήστε με τον διαχειριστή δικτύου σας.

- Συνδέστε με ασφάλεια το καλώδιο δικτύου.
- Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου του προβολέα.
 - Ορίστε σωστά τη διεύθυνση IP, τη μάσκα υποδικτύου και τη διεύθυνση πύλης για τον προβολέα.
 - Κλείστε τις ρυθμίσεις δικτύου στον προβολέα.
- Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου του υπολογιστή.
 - Ενεργοποιήστε τις ρυθμίσεις LAN στον υπολογιστή σας.
 - Απενεργοποιήστε το τείχος προστασίας. Αν δεν θέλετε να το απενεργοποιήσετε, καταχωρήστε το τείχος προστασίας ως εξαίρεση. Κάντε τις αναγκαίες ρυθμίσεις για να ανοίξετε τη θύρα. Οι θύρες που χρησιμοποιούνται από αυτό το λογισμικό είναι "3620", "3621" και "3629".
- Ελέγξτε τις ρυθμίσεις λογισμικού.
 - Εάν η σύνδεση με τον προβολέα με χρήση κωδικός σύνδεσης αποτύχει, επιλέξτε **Δοκιμή άλλων μεθόδων** από αυτή την οθόνη.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Ρύθμιση προβολέα κατά τη σύνδεση μέσω ενσύρματου LAN" [σελ.9](#)

Λύσεις για όταν η προβαλλόμενη εικόνα δεν κινείται ομαλά

Εάν η προβαλλόμενη εικόνα παγώνει ή δεν κινείται ομαλά, δοκιμάστε τις ακόλουθες λύσεις:

- Επιλέξτε τη **Χρήση εύρους ζώνης** που θέλετε να χρησιμοποιήσετε από τη ρύθμιση.
- Συνδέστε τον υπολογιστή και τους προβολείς χρησιμοποιώντας καλώδια LAN.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Λύσεις όταν ο ήχος δεν αναπαράγεται σωστά

Εάν η έξοδος ήχου από τον προβολέα διακοπεί ή υπάρχει μεγάλη καθυστέρηση μεταξύ της εικόνας και του ήχου της προβαλλόμενης εικόνας, προσαρμόστε τη ρύθμιση **Συγχρονισμός A/V** του προβολέα.

Για οδηγίες, ανατρέξτε στις *Projector Manual Update Information* ή στο *Εγχειρίδιο χρήσης* του προβολέα σας.

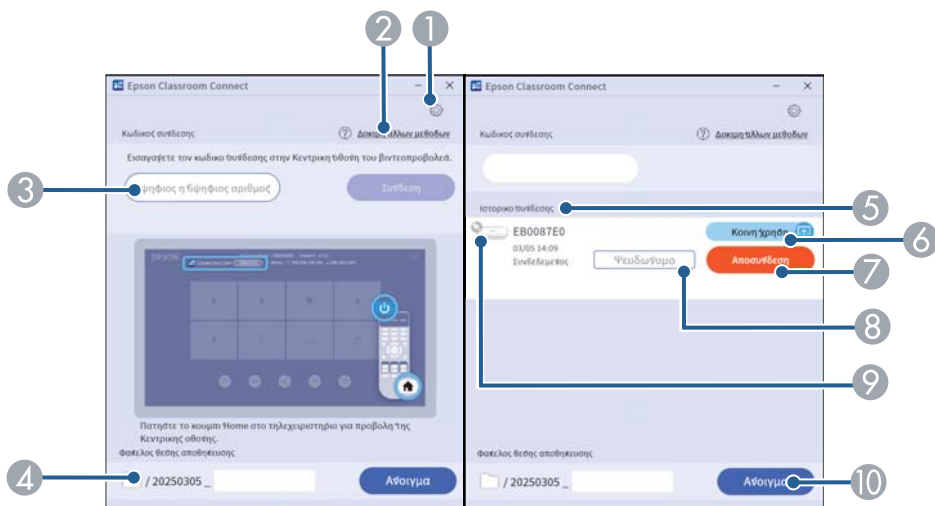
Σύνοψη οθόνης

Ανατρέξτε σε αυτές τις ενότητες για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τις οθόνες του Epson Classroom Connect.

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Σύνδεση σε προβολέα με άλλες μεθόδους σύνδεσης" [σελ.25](#)
- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)

Όταν εκκινείτε το λογισμικό Epson Classroom Connect, εμφανίζεται η οθόνη επιλογής σύνδεσης.



10 Ανοίξτε τον φάκελο θέσης αποθήκευσης.

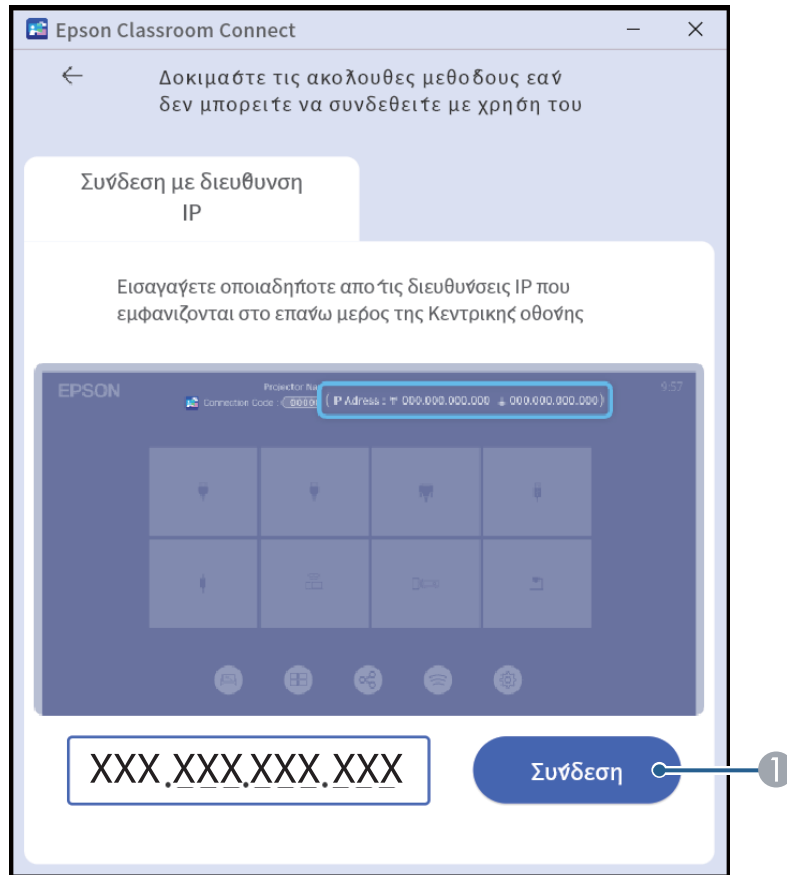
► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Σύνδεση σε προβολέα χρησιμοποιώντας κωδικός σύνδεσης" [σελ.12](#)
- "Σύνδεση σε προβολέα με χρήση διεύθυνσης IP" [σελ.13](#)
- "Σύνδεση στον προβολέα από το ιστορικό σύνδεσης" [σελ.14](#)
- "Εισαγωγή ψευδωνύμου για τον προβολέα" [σελ.17](#)
- "Καθορισμός της θέσης αποθήκευσης των δεδομένων σχεδίασης" [σελ.17](#)
- "Καρφίτσωμα συχνά χρησιμοποιούμενων περιβαλλόντων σύνδεσης" [σελ.18](#)

1	Ανοίγει την οθόνη Ρυθμίσεις.
2	Εάν η σύνδεση με τον προβολέα χρησιμοποιώντας το κωδικός σύνδεσης αποτύχει, επιλέξτε άλλη μέθοδο σύνδεσης από αυτήν την οθόνη.
3	Εισαγάγετε τον κωδικό σύνδεσης που εμφανίζεται στο επάνω μέρος της Κεντρικής οθόνης του προβολέα.
4	Καθορίστε πού θα αποθηκευτούν τα δεδομένα σχεδίασης.
5	Εμφανίζει τους προβολείς με τους οποίους έχετε συνδεθεί στο παρελθόν.
6	Ξεκινήστε την κοινή χρήση οθόνης με έναν συνδεδεμένο προβολέα.
7	Εάν πατήσετε αυτό το κουμπί ενώ είστε συνδεδεμένοι σε έναν προβολέα, η σύνδεση θα διακοπεί.
8	Εισαγάγετε ένα ψευδώνυμο για διαχείριση του προβολέα σας.
9	Μπορείτε να καρφίτσωσετε τους προβολείς που χρησιμοποιείτε συχνά στην κορυφή του ιστορικού συνδέσεων. Κάντε ξανά κλικ στην καρφίτσα για να την ξεκαρφίτσωσετε. Μπορείτε να καρφίτσωσετε έως και τέσσερις προβολείς.

Εάν η σύνδεση με τον προβολέα χρησιμοποιώντας το κωδικός σύνδεσης αποτύχει, επιλέξτε άλλη μέθοδο σύνδεσης από αυτήν την οθόνη.

- "Οθόνη Ρυθμίσεις" [σελ.26](#)



- 1 Εισαγάγετε οποιαδήποτε από τις διευθύνσεις IP (ενσύρματη ή ασύρματη) που εμφανίζονται στο επάνω μέρος της Κεντρικής οθόνης του προβολέα και, στη συνέχεια, συνδέστε τον προβολέα.

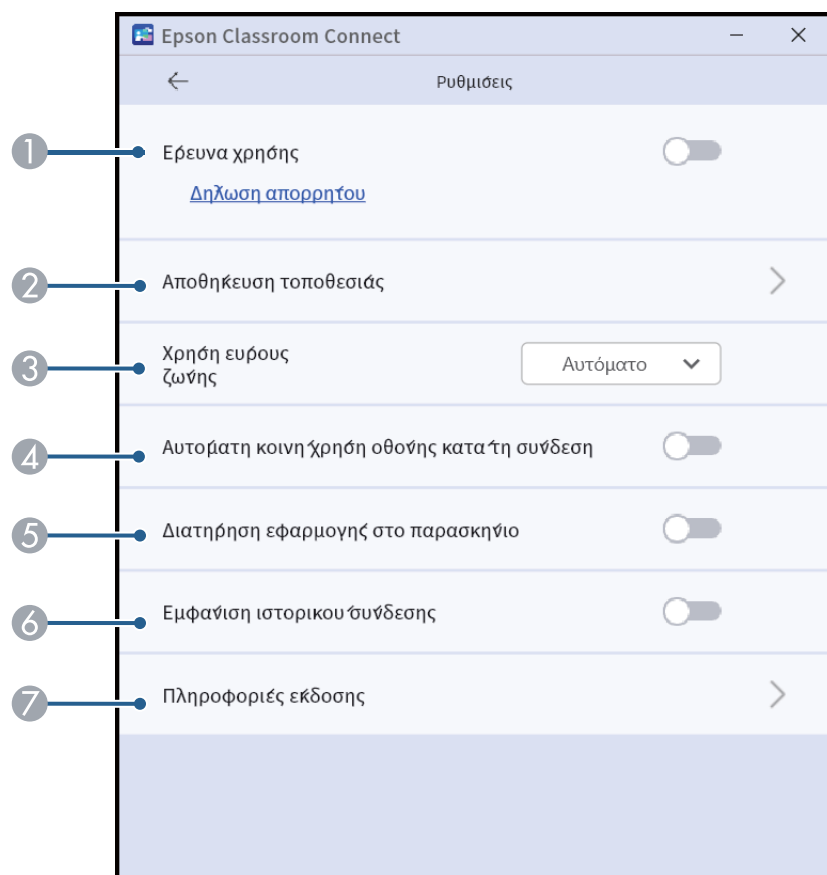
► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Σύνδεση σε προβολέα με χρήση διεύθυνσης IP" [σελ.13](#)

Κάντε κλικ στο εικονίδιο γραναζιού  στην οθόνη σύνδεσης για να εμφανίσετε την οθόνη ρυθμίσεων.



Οι ρυθμίσεις μπορούν να αλλάξουν χωρίς να γίνει σύνδεση σε κάποιον προβολέα.



1	Ενεργοποιήστε το για να επιτρέψετε στην Epson να συλλέγει πληροφορίες χρήσης της εφαρμογής.
2	Καθορίστε πού θα αποθηκευτούν τα δεδομένα σχεδίασης.
3	Ελέγχει το εύρος ζώνης για τη μεταφορά δεδομένων. Όταν επιλέγετε ένα πιο στενό εύρος ζώνης, η ποιότητα της προβαλλόμενης εικόνας ενδέχεται να υποβαθμιστεί αλλά το φορτίο δικτύου μειώνεται.
4	Ορίστε σε Ενεργό για να επιτρέψετε την κοινή χρήση της οθόνης της κύριας συσκευής κατά τη σύνδεση με τον προβολέα.
5	Όταν η λειτουργία είναι ενεργοποιημένη, η εφαρμογή συνεχίζει να εκτελείται στο παρασκήνιο ακόμα και αν ο χρήστης την κλείσει.
6	Εκτελεί εναλλαγή μεταξύ εμφάνισης/απόκρυψης του ιστορικού σύνδεσης για τους προβολείς που έχουν συνδεθεί προηγουμένως.
7	Εμφανίζει πληροφορίες για την έκδοση του Epson Classroom Connect.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Οθόνη σύνδεσης" [σελ.24](#)
- "Σύνδεση σε προβολέα με άλλες μεθόδους σύνδεσης" [σελ.25](#)

Παράρτημα

Ανατρέξτε σε αυτές τις ενότητες, για να μάθετε περισσότερα για το λογισμικό Epson Classroom Connect.

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Ενημέρωση και απεγκατάσταση εγκατάστασης του λογισμικού" [σελ.28](#)
- "Υποστηριζόμενη ανάλυση" [σελ.29](#)
- "Περιορισμοί" [σελ.30](#)
- "Γενικές σημειώσεις" [σελ.31](#)

Ακολουθήστε αυτές τις οδηγίες, για να ενημερώσετε ή να απεγκαταστήσετε το λογισμικό του Epson Classroom Connect.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Λήψη της τελευταίας έκδοσης της εφαρμογής" [σελ.28](#)
- "Κατάργηση εγκατάστασης λογισμικού Epson Classroom Connect (Windows)" [σελ.28](#)
- "Κατάργηση εγκατάστασης λογισμικού Epson Classroom Connect (Mac)" [σελ.28](#)

Λήψη της τελευταίας έκδοσης της εφαρμογής

Ενδέχεται να υπάρχουν διαθέσιμες ενημερώσεις του παρόντος λογισμικού και του παρόντος οδηγού στον ιστότοπο της Epson.

Επισκεφθείτε τη διεύθυνση epson.sn.

Κατάργηση εγκατάστασης λογισμικού Epson Classroom Connect (Windows)

Ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες, για να απεγκαταστήσετε το λογισμικό Epson Classroom Connect.



Για την απεγκατάσταση του λογισμικού, απαιτούνται δικαιώματα διαχειριστή.

- 1** Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.
- 2** Βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει όλες τις εφαρμογές που βρίσκονταν σε εκτέλεση.
- 3** Κάντε κλικ στο κουμπί Έναρξη για να εμφανίσετε όλες τις εφαρμογές.

- 4** Κάντε δεξί κλικ (πατήστε και κρατήστε) το **Epson Classroom Connect Ver.X.XX** και, στη συνέχεια, επιλέξτε **Κατάργηση εγκατάστασης**.

- 5** Για την απεγκατάσταση, ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη.

Κατάργηση εγκατάστασης λογισμικού Epson Classroom Connect (Mac)

Για Mac, ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες για να καταργήσετε την εγκατάσταση του λογισμικού Epson Classroom Connect.

- 1** Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.
- 2** Βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει όλες τις εφαρμογές που βρίσκονταν σε εκτέλεση.
- 3** Ανοίξτε τον φάκελο **Epson Classroom Connect - Εργαλεία** και κατόπιν κάντε διπλό κλικ στο **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Για την απεγκατάσταση, ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη.

Η προβολή είναι εφικτή με τους παρακάτω τύπους ανάλυσης οθόνης υπολογιστή. Για αναλύσεις πάνω από WUXGA, η εικόνα θα προβάλλεται σε ανάλυση που αντιστοιχεί στον αριθμό pixel του προβολέα.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Κατά τη χρήση της οθόνης του υπολογιστή με μοναδικές αναλογίες εικόνας, ανάλογα με την ανάλυση του υπολογιστή και του προβολέα, η ανάλυση αυξάνεται ή μειώνεται ώστε να μην υποβαθμίζεται η ποιότητα της εικόνας.

Ανάλογα με την ανάλυση, τα περιθώρια οριζοντίως και καθέτως ενδέχεται κάποιες φορές να προβάλλονται με μαύρο χρώμα.

Ανατρέξτε σε αυτές τις ενότητες για περιορισμούς που ισχύουν όταν προβάλετε εικόνες από τον υπολογιστή με χρήση του λογισμικού Epson Classroom Connect. Ελέγξτε τα ακόλουθα.

► Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Περιορισμοί Σύνδεσης" [σελ.30](#)

Περιορισμοί Σύνδεσης

Λάβετε υπόψη τους ακόλουθους περιορισμούς όταν χρησιμοποιείτε το λογισμικό Epson Classroom Connect.

- Αν η ταχύτητα μετάδοσης του ασύρματου LAN είναι χαμηλή, το δίκτυο ενδέχεται να διακοπεί αναπάντεχα.
- Ορισμένες φορές ενδέχεται να μην ταιριάζει απόλυτα η εικόνα στην οθόνη του υπολογιστή και η εικόνα που προβάλλεται από τον προβολέα.
- Οι ταινίες δεν αναπαράγονται τόσο ομαλά όσο στον υπολογιστή.

Ελέγξτε αυτές τις ενότητες για σημαντικές γνωστοποιήσεις.

» Σχετικοί σύνδεσμοι

- "Γνωστοποίηση πνευματικά δικαιώματα" [σελ.31](#)
- "Πληροφορίες ονομασιών και συμβολισμών" [σελ.31](#)
- "Εμπορικά σήματα" [σελ.31](#)
- "Απόδοση πνευματικών δικαιωμάτων" [σελ.31](#)

Γνωστοποίηση πνευματικά δικαιώματα

Απαγορεύεται η αναπαραγωγή, η αποθήκευση σε σύστημα ανάκτησης και η μετάδοση με οποιαδήποτε μορφή και με οποιοδήποτε μέσο, ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοαντιγραφικό ή άλλο, οποιουδήποτε μέρους της παρούσας έκδοσης, χωρίς την προηγούμενη έγγραφη άδεια της Seiko Epson Corporation. Δεν γίνεται ανάληψη ευθύνης ευρεσιτεχνίας σε σχέση με τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν. Επίσης, δεν γίνεται ανάληψη ευθύνης για ζημιές που τυχόν θα προκύψουν από τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν.

Ούτε η Seiko Epson Corporation ούτε και οι θυγατρικές της φέρουν ευθύνη απέναντι στον αγοραστή αυτού του προϊόντος ή σε τρίτους για τυχόν ζημιές, απώλειες, κόστη ή δαπάνες που θα υποστεί ο αγοραστής ή τρίτοι σε περίπτωση: ατυχήματος, λανθασμένης χρήσης ή κατάχρησης του προϊόντος ή μη εξουσιοδοτημένων τροποποιήσεων, επιδιορθώσεων ή μετατροπών στο προϊόν, ή (εξαιρούνται οι Η.Π.Α.) αδυναμίας αυστηρής συμμόρφωσης με τις οδηγίες λειτουργίας και συντήρησης της Seiko Epson Corporation.

Η Seiko Epson Corporation δεν φέρει ευθύνη για οποιεσδήποτε ζημιές ή προβλήματα που θα προκύψουν από τη χρήση προαιρετικών εξαρτημάτων ή αναλώσιμων προϊόντων άλλων, εκτός αυτών που ορίζονται ως Γνήσια προϊόντα Epson ή Εγκεκριμένα προϊόντα Epson από τη Seiko Epson Corporation.

Τα περιεχόμενα του παρόντος οδηγού μπορεί να αλλάξουν ή να ενημερωθούν χωρίς περαιτέρω ειδοποίηση.

Οι εικόνες του παρόντος οδηγού μπορεί να διαφέρουν από τον προβολέα.

Πληροφορίες ονομασιών και συμβολισμών

Στο παρόν εγχειρίδιο, τα παραπάνω λειτουργικά συστήματα αναφέρονται ως "Windows 10" και "Windows 11". Επιπλέον, ο γενικός όρος "Windows" χρησιμοποιείται για όλα αυτά τα λειτουργικά συστήματα.

Σε αυτόν τον οδηγό, ο γενικός όρος "Mac" χρησιμοποιείται για όλα τα παραπάνω λειτουργικά συστήματα.

Εμπορικά σήματα

Το XGA αποτελεί σήμα κατατεθέν ή καταχωρημένο εμπορικό σήμα της International Business Machines Corporation.

Τα Mac και macOS αποτελούν καταχωρημένα εμπορικά σήματα της Apple Inc.

Οι επωνυμίες Microsoft και Windows είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και σε άλλες χώρες.

Τα υπόλοιπα ονόματα προϊόντων που περιέχονται στο παρόν χρησιμοποιούνται, επίσης, μόνον για σκοπούς αναγνώρισης και μπορεί να αποτελούν εμπορικά σήματα των αντίστοιχων κατόχων τους. Η Epson αποποιείται κάθε δικαίωμα επί αυτών των σημάτων.

Δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας λογισμικού: Το προϊόν αυτό χρησιμοποιεί ελεύθερο λογισμικό καθώς και λογισμικό του οποίου τα δικαιώματα διατηρεί η εταιρεία.

Απόδοση πνευματικών δικαιωμάτων

Αυτές οι πληροφορίες υπόκεινται σε αλλαγή χωρίς ειδοποίηση.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 EL