



Vodič za upotrebu softvera Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Oznake u Priručniku 4

Uvod u softver Epson Classroom Connect 5

Značajke Epson Classroom Connect 6

- Intuitivno iskustvo rada6
- Jednostavno spremite podatke crteža6
- Jednostavno povezivanje s projektorima6

Prvo postavljanje softvera 7

Instaliranje softvera 8

- Zahtjevi za Epson Classroom Connect8
- Instaliranje softvera Epson Classroom Connect (Windows)8
- Instaliranje softvera Epson Classroom Connect (Mac)8

Odabir mrežnih postavki projektora 9

- Podešavanje projektora za povezivanje bežičnim LAN-om9
- Podešavanje projektora za povezivanje kabelskim LAN-om9

Povezivanje s projektorom i projekcija slika 11

Prvo povezivanje softvera Epson Classroom Connect 12

- Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje12
- Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese13

Povezivanje s projektorom iz povijesti povezivanja 14

Upravljanje projekcijom zaslona 15

- Interaktivna značajka15

Korisne Funkcije 16

Upotreba dodatnih funkcija 17

- Pokretanje softvera Epson Classroom Connect s programske trake (Windows)17
- Unos nadimka za projektor17
- Određivanje mjesta za spremanje podataka crteža17
- Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja18
- Spremanje podataka crteža18

Rješavanje problema 19

Rješavanje problema s mrežnom vezom 20

- Rješenja kada pametni uređaj nije moguće povezati s projektorom20
- Rješenja kada se ne možete povezati s kodom za povezivanje20

Rješavanje problema za vrijeme projekcije 21

- Rješenja kada ne možete povezati projektore (bežično)21
- Rješenja kada ne možete spojiti projektore (kabelski)22
- Rješenja kada se projicirana slika ne pomiče glatko22
- Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba22

Sažetak zaslona 23

Zaslon za povezivanje 24

Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja .. 25

Zaslon Postavke26

Dodatak 27

Ažuriranje i deinstalacija softvera 28

- Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije28
- Deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect (Windows)28
- Deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect (Mac)28

Podržana razlučivost 29

Ograničenja30

- Ograničenja veze30

Opće napomene	31
Obavijest o pravima na softver	31
O oznakama	31
Trgovački znakovi	31
Pripisivanje autorskog prava	31

Oznake u Priručniku

Oznake sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti proizvod.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informacije koje, ako ih se ne pridržavate mogu prouzročiti tjelesne ozljede, pa čak i smrt zbog nepravilnog rukovanja.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Oznake općih obavijesti

Pozor	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava gumbe na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjeri: gumb [Esc]
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektora i postavki. Primjeri: Odaberite izbornik Slika
»»	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektora.

Uvod u softver Epson Classroom Connect

Pogledajte ovdje navedene informacije i saznajte više o softveru Epson Classroom Connect.

►► Srodne poveznice

- "Značajke Epson Classroom Connect" [str.6](#)

Pomoću Epson Classroom Connect jednostavno je provoditi niz radnji koje su korisne u nastavi kao što je projiciranje slika pomoću projektor povezanog s vašim uređajem, crtanje slika i pisanje na projekcijskom zaslonu te njihovo spremanje i ponovno korištenje spremljenih podataka crteža.

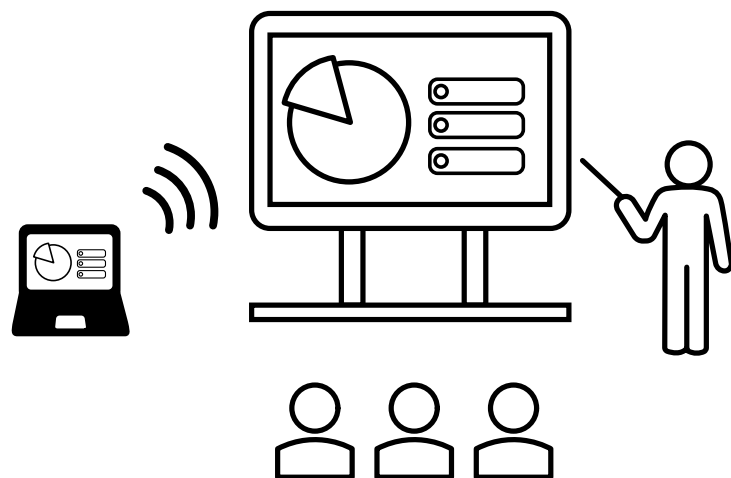
► Srodne poveznice

- "Intuitivno iskustvo rada" [str.6](#)
- "Jednostavno spremite podatke crteža" [str.6](#)
- "Jednostavno povezivanje s projektorima" [str.6](#)

Intuitivno iskustvo rada

Epson Classroom Connect omogućuje izvođenje niza postupaka u jednostavnim koracima.

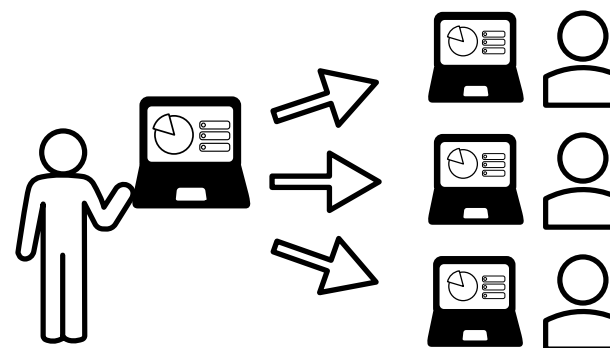
Možete i jednostavno povezati svoj uređaj s projektorom i projicirati slike.



Jednostavno spremite podatke crteža

Spremanjem podataka koje nacrtate tijekom nastave, možete pregledati sadržaj kasnije ili ga podijeliti s učenicima kao materijale za nastavu.

Budući da se podaci crteža spremaju na vaš uređaj, možete ih jednostavno ponovno koristiti u nastavi.



Jednostavno povezivanje s projektorima

S projektorom se možete povezati pomoću koda za povezivanje ili IP adrese koja se prikazuje na početnom zaslonu projektor koji želite koristiti.

Ako se želite ponovno povezati s projektorom možete to jednostavno učiniti iz povijesti povezivanja koja se prikazuje u Epson Classroom Connect.

Prvo postavljanje softvera

Proučite ove upute prije povezivanja računala s projektorom preko mreže.

► Srodne poveznice

- "Instaliranje softvera" [str.8](#)
- "Odabir mrežnih postavki projektora" [str.9](#)

Instalirajte softver Epson Classroom Connect tako da ga preuzmete s Epsonove web stranice.

► Srodne poveznice

- "Zahtjevi za Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Zahtjevi za Epson Classroom Connect

Računalo mora ispunjavati sljedeće zahtjeve sustava za rad sa softverom Epson Classroom Connect.

Zahtjev	Windows	Mac
Operacijski sustav	Windows 10 • Windows 10 Home (64-bitni) • Windows 10 Pro (64-bitni)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-bitni) • Windows 11 Pro (64-bitni)	
Procesor	8. generacija Intel Celeron ili brži (preporučuje se 8. generacija Intel Core i5 ili brži)	Apple M1 ili viši
Količina memorije	4 GB ili više (preporučuje se 8 GB ili više)	
Zaslon	Razlučivost 1280 × 720 ili veća	

► Srodne poveznice

- "Instaliranje softvera Epson Classroom Connect (Windows)" [str.8](#)
- "Instaliranje softvera Epson Classroom Connect (Mac)" [str.8](#)

Instaliranje softvera Epson Classroom Connect (Windows)

Na računalo instalirajte softver Epson Classroom Connect.



- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Preuzmite softver s Epsonove web stranice.
- 4** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera.

Instaliranje softvera Epson Classroom Connect (Mac)

Na računalo instalirajte softver Epson Classroom Connect.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Preuzmite softver s Epsonove web stranice.
- 4** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera.

Ako niste prilagođavali mrežne postavke za projektore, prije korištenja softvera Epson Classroom Connect potrebno je postaviti projektor. Držite se ovih uputa pri odabiru načina za povezivanje računala i projektor i zatim podesite projektor.

► Srodne poveznice

- "Podešavanje projektor za povezivanje bežičnim LAN-om" [str.9](#)
- "Podešavanje projektor za povezivanje kablskim LAN-om" [str.9](#)

Podešavanje projektor za povezivanje bežičnim LAN-om

Za povezivanje računala s projektorom preko bežičnog LAN trebate odabrati mrežne postavke na računalu i projektoru.



Potrebne postavke razlikuju se ovisno o projektoru. Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.

- 1** Obratite se administratoru mreže i zapišite postavke za pristupnu točku kao što su SSID i postavke sigurnosti.
- 2** Postavke mreže podesite tako da se računalo može spojiti na mrežu.



Ako želite podesiti mrežnu vezu, ako je potrebno, proučite dokumentaciju koju ste dobili s računalom ili mrežnim adapterom. Pogledajte *Priručnik za uporabu računala* za pojedinosti.

- 3** Prema potrebi ugradite jedinicu za bežični LAN u projektor. Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.
- 4** Uključite projektor.

- 5** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i odaberite izbornik **Mreža**.
- 6** Uključite Bežični LAN.
- 7** Isključite postavku **Jednostavan AP**. Potrebne postavke razlikuju se ovisno o projektoru (samo bežične mreže). Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.
- 8** Prema potrebi odaberite druge postavke mreže. Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.
- 9** Prema potrebi odaberite druge postavke sigurnosti mreže. Više informacija o odabiru pravilnih postavki saznajte od administratora vaše mreže.
- 10** Kada završite s postavkama, spremite postavke i izađite iz izbornika.

Podešavanje projektor za povezivanje kablskim LAN-om

Za povezivanje računala s projektorom preko kablskog LAN-a trebate odabrati mrežne postavke na računalu i projektoru.



Potrebne postavke razlikuju se ovisno o projektoru. Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.

- 1 Postavke mreže podesite tako da se računalo može spojiti na mrežu.



Ako želite podesiti mrežnu vezu, ako je potrebno, proučite dokumentaciju koju ste dobili s računalom ili mrežnim adapterom. Pogledajte *Priručnik za uporabu* računala za pojedinosti.

- 2 Spojite LAN kabel na projektor.
- 3 Uključite projektor.
- 4 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i odaberite izbornik **Mreža**.
- 5 Namjestite **DHCP** na **Isklj.** pa prema potrebi unesite vrijednosti u polja IP adresa projektora, Maska podmreže i Adresa pristupnika.
- 6 Kada završite s postavkama, spremite postavke i izađite iz izbornika.

Povezivanje s projektorom i projekcija slika

Držite se ovih uputa za povezivanje računala i projektoru preko mreže i projekciju slika na zaslonu vašeg računala uz pomoć projektoru.

► Srodne poveznice

- "Prvo povezivanje softvera Epson Classroom Connect" [str.12](#)
- "Povezivanje s projektorom iz povijesti povezivanja" [str.14](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.15](#)

Kada prvi put koristite softver Epson Classroom Connect, povežite se s projektorom na jedan od sljedećih načina:

- povežite se pomoću koda za povezivanje
- povežite se pomoću IP adrese



Ako 10 puta zaredom unesete netočan kod za povezivanje, zaslone će se zaključati. Pričekajte malo, a zatim ga ponovno pokušajte unijeti.

» Srodne poveznice

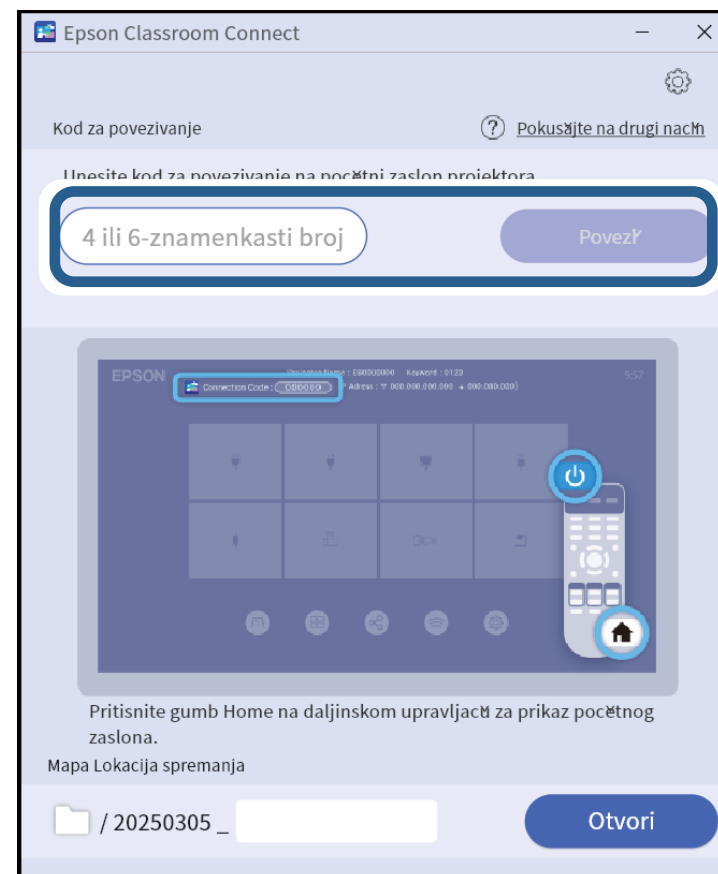
- "Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje" [str.12](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese" [str.13](#)

Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje

Unesite kod za povezivanje prikazan na projektoru u softveru Epson Classroom Connect da biste se povezali s projektorom.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pokrenite softver Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite gumb Home na daljinskom upravljaču za prikaz početnog zaslona.

- 4** Unesite četveroznamenkasti ili šestoroznamenkasti broj prikazan na vrhu početnog zaslona projektoru i zatim pritisnite **Poveži**.



» Srodne poveznice

- "Zaslone za povezivanje" [str.24](#)
- "Zaslone Postavke" [str.26](#)

Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese

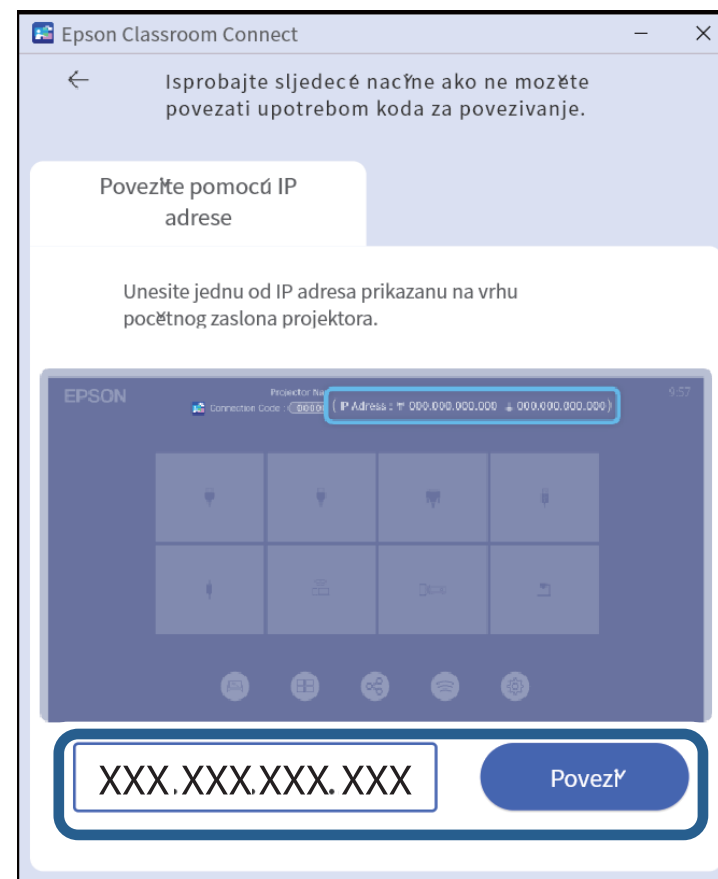
Ako povezivanje pomoću koda za povezivanje nije moguće ili ako se želite povezati s projektorom na drugoj mreži unesite IP adresu prikazanu na projektoru u softveru Epson Classroom Connect.



Kada je ključna riječ projektor uključena, prilikom povezivanja s IP adrese ili iz povijest povezivanja, dobit ćete upit za unos ključne riječi. Upute potražite u *Priručnik za uporabu* projektor.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pokrenite softver Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite gumb Home na daljinskom upravljaču za prikaz početnog zaslona.
- 4** Pritisnite **Pokušajte na drugi način** prikazano u softveru Epson Classroom Connect.
Prikazat će se zaslon za unos IP adrese.

- 5** Unesite jednu od IP adresa prikazanih na vrhu početnog zaslona projektor i zatim pritisnite **Poveži**.



► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja" [str.25](#)
- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

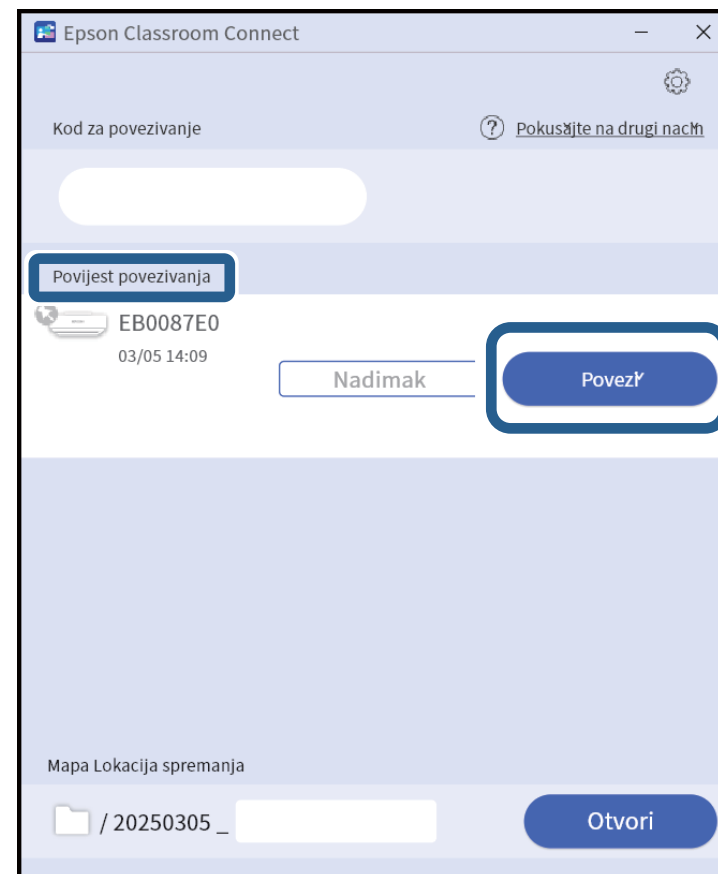
Kada se želite povezati s projektorom s kojim ste već bili poveni, možete to učiniti iz povijesti povezivanja koja se prikazuje u Epson Classroom Connect.



Kada je ključna riječ projektor uključena, prilikom povezivanja s IP adrese ili iz povijest povezivanja, dobit ćete upit za unos ključne riječ. Upute potražite u *Priručnik za uporabu* projektor.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pokrenite softver Epson Classroom Connect.
- 3** Odaberite projektor s kojim se želite povezati iz **Povijesti povezivanja**.

4 Odaberite **Poveži**.



» Srodne poveznice

- "Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja" [str.18](#)
- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

Projiciranim slikama možete upravljati pomoću alatne trake.

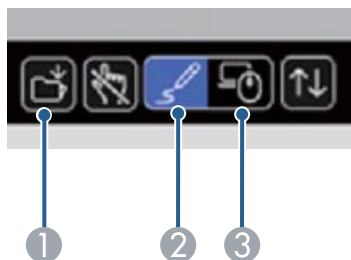
► Srodne poveznice

- "Interaktivna značajka" [str.15](#)

Interaktivna značajka

Na projiciranom zaslonu moguće je pisati bilješke prstom ili pomoću interaktivne olovke.

Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektora*.



①	Spremite podatke crteža.
②	Promjena na način rada crtanja. Namjestite postavku Način rada s bilješkama ili Način rada s bijelom pločom za pisanje na Uključeno, a zatim pišite ili crtajte po površini za projiciranja.
③	Služi za prijelaz u računalni interaktivni način. Namjestite postavku Interaktivnost s PC-jem na Uključeno kako bi računalom upravljali prstom ili pomoću interaktivne olovke.

Korisne Funkcije

Slijedite ove upute za korištenje dodatnih funkcija softvera Epson Classroom Connect.

►► Srodne poveznice

- "Upotreba dodatnih funkcija" [str.17](#)

Pogledajte značajke softvera Epson Classroom Connect koje će vam biti korisne u nastavi.

» Srodne poveznice

- "Pokretanje softvera Epson Classroom Connect s programske trake (Windows)" [str.17](#)
- "Unos nadimka za projektor" [str.17](#)
- "Određivanje mjesta za spremanje podataka crteža" [str.17](#)
- "Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja" [str.18](#)
- "Spremanje podataka crteža" [str.18](#)

Pokretanje softvera Epson Classroom Connect s programske trake (Windows)

Softver Epson Classroom Connect možete pokrenuti sa programske trake.

- 1** Pokrenite softver Epson Classroom Connect.
- 2** Kliknite ikonu zupčanika  na zaslonu povezivanja i postavite **Zadrži aplikaciju koja radi u pozadini** na Uključeno.
- 3** Izadite iz softvera Epson Classroom Connect.

Softver Epson Classroom Connect možete pokrenuti pomoću ikone  prikazane na programskoj traci.

Također, možete kliknuti desnom tipkom miša na ikonu za prikaz izbornika koji omogućuje povezivanje sa zadnjim povezanim projektorom.



Kada aplikacija radi u pozadini, nastaviti će raditi čak i ako zatvorite zaslon aplikacije.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

Unos nadimka za projektor

Nakon što se povežete, moguće je dodijeliti jedinstveni naziv (nadimak) radi upravljanja projektorom.

- 1** Pokrenite softver Epson Classroom Connect.
- 2** Iz Povijest povezivanja odaberite projektor kojemu želite dati naziv.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

Određivanje mjesta za spremanje podataka crteža

Možete promijeniti naziv mape za podatke crteža spremljene na računalu.

- 1** Pokrenite softver Epson Classroom Connect.

- 2** Unesite naziv mape koji želite promijeniti u Mapa Lokacija spremanja na dnu zaslona za povezivanje.



- Nije moguće koristiti sljedeće znakove: “\ ¥ / : * ? ” < > | .”
- Svaki put kada pritisnete gumb Spremi na projekcijskom zaslonu, na njemu projicirana slika sprema se kao slika. Kada završite povezivanje s projektorom, Epson Classroom Connect stvara .pptx datoteku koja sadrži sve do tada spremljene slike.
- Da biste odredili mjesto za spremanje podataka crteža, kliknite ikonu zupčanika  na zaslonu za povezivanje.

► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja

Okolinu povezivanja projektor s kojim se često povezujete možete prikvačiti i popraviti položaj prikaza.

- 1** Pokrenite softver Epson Classroom Connect.
- 2** U Povijest povezivanja odaberite projektor čiji položaj želite popraviti i kliknite ikonu pribadače.

Kada ikona pribadače postane žuto-zelena, postavljanje je dovršeno.



Moguće je prikvačiti do 4 projektor.

► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

Spremanje podataka crteža

Pritisnite gumb Spremi koji se prikazuje na zaslonu projektor da biste spremili podatke crteža na svoj uređaj.

Svaki put kada pritisnete gumb Spremi na projekcijskom zaslonu, na njemu projicirana slika sprema se kao slika. Kada završite povezivanje s projektorom, Epson Classroom Connect stvara .pptx datoteku koja sadrži sve do tada spremljene slike.

Pojedinosti potražite u *Projector Manual Update Information*.

► Srodne poveznice

- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.15](#)

Rješavanje problema

U sljedećim odjeljcima potražite rješenje problema koji se mogu pojaviti pri upotrebi softvera Epson Classroom Connect.

► Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežnom vezom" [str.20](#)
- "Rješavanje problema za vrijeme projekcije" [str.21](#)

Pokušajte s ovim rješenjima ovisno o vašem mrežnom okruženju.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kada pametni uređaj nije moguće povezati s projektorom" [str.20](#)
- "Rješenja kada se ne možete povezati s kodom za povezivanje" [str.20](#)

Rješenja kada pametni uređaj nije moguće povezati s projektorom

Prilikom povezivanja projektora u jednostavnom AP načinu rada možda se nećete moći povezati s internetom.

Provjerite jesu li projektori spojeni na kabelski LAN ili pristupnu točku bežične LAN mreže.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje projektora za povezivanje kabelskim LAN-om" [str.9](#)
- "Podešavanje projektora za povezivanje bežičnim LAN-om" [str.9](#)

Rješenja kada se ne možete povezati s kodom za povezivanje

Ako povezivanje pomoću koda za povezivanje nije moguće, unesite IP adresu prikazanu na projektoru u softver Epson Classroom Connect.

Unesite jednu od IP adresa prikazanih na vrhu početnog zaslona projektora.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje" [str.12](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese" [str.13](#)
- "Zaslone za povezivanje" [str.24](#)

Pokušajte s ovim rješenjima ovisno o vašoj situaciji.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kada ne možete povezati projektore (bežično)" [str.21](#)
- "Rješenja kada ne možete spojiti projektore (kabelski)" [str.22](#)
- "Rješenja kada se projicirana slika ne pomiče glatko" [str.22](#)
- "Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba" [str.22](#)

Rješenja kada ne možete povezati projektore (bežično)

Ako ne možete povezati računalo i projektor putem bežične mreže, pokušajte sljedeća rješenja. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže.

- Provjerite status vanjskih uređaja koji se koriste za mrežnu vezu ili okolinu u kojoj se nalazi projektor.
 - Čvrsto priključite navedenu jedinicu za bežični LAN na projektor. Pojedinih potražite u *Priručnik za uporabu* projektora.
 - Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju. Ponekad unutarnje okruženje sprječava pronalaženje projektora u pretrazi.
 - Provjerite jesu li pristupna točka i računalo ili projektor previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
 - Provjerite da nema smetnji s dugih uređaja poput Bluetooth uređaja ili mikrovalne pećnice. Udaljite uređaje koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
 - Postavite jačinu radija za mrežne uređaje na maksimum.
 - Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku.
 - Provjerite podržava li Bežični LAN sustav pristupne točke Bežični LAN sustav projektora.
- Provjerite mrežne postavke projektora.

- Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
- Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku i projektor.
- Prema potrebi uključite postavku bežične LAN mreže.
- Postavite sustav za bežični LAN tako da zadovoljava standarde koje podržava pristupna točka.
- Kada omogućite postavke sigurnosti, postavite istu lozinku za pristupnu točku, računalo i projektor.
- Zatvorite postavke mreže na projektoru.
- Provjerite mrežne postavke računala.
 - Provjerite koristite li računalo koje ima vezu s bežičnim LAN-om.
 - Prema potrebi uključite postavku bežične LAN mreže.
 - Spojite se na istu pristupnu točku na koju je spojen projektor.
 - Isključite vatrozid. Ako ga ne želite isključiti, registrirajte vatrozid kao iznimku. Provedite potrebna podešavanja za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi ovaj softver su "3620", "3621" i "3629".
- Postavite dopuštenje za povezivanje na pristupnu točku kako biste projektorima omogućili povezivanje ako je bilo koja funkcija koja blokira veze, kao što su ograničenje MAC adrese i ograničenja ulaza, postavljena za pristupnu točku.
- Provjerite postavke softvera.
 - Ako povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje ne uspije, na ovom zaslonu odaberite **Pokušajte na drugi način**.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje projektora za povezivanje bežičnim LAN-om" [str.9](#)

Rješenja kada ne možete spojiti projektore (kabelski)

Ako nije moguće kabelskom mrežom povezati računalo i projektor, pokušajte sljedeća rješenja. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže.

- Čvrsto spojite mrežni kabel.
- Provjerite mrežne postavke projektora.
 - Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku i projektor.
 - Zatvorite postavke mreže na projektoru.
- Provjerite mrežne postavke računala.
 - Omogućite LAN postavke na računalu.
 - Isključite vatrozid. Ako ga ne želite isključiti, registrirajte vatrozid kao iznimku. Provedite potrebna podešavanja za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi ovaj softver su "3620", "3621" i "3629".
- Provjerite postavke softvera.
 - Ako povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje ne uspije, na ovom zaslonu odaberite **Pokušajte na drugi način**.

► Srodne poveznice

- "Podešavanje projektora za povezivanje kabelskim LAN-om" [str.9](#)

Rješenja kada se projicirana slika ne pomiče glatko

Ako se projicirana slika zamrzne ili se ne pomiče glatko, pokušajte sljedeća rješenja.

- Odaberite **Koristi propusnost** koju želite upotrijebiti iz postavke.
- Povežite računalo i projektor LAN kabelima.

► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)

- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba

Ako je audio izlaz iz projektora prekinut ili postoji veliko kašnjenje između slike i zvuka projicirane slike, prilagodite postavku A/V sinkronizacije projektora.

Upute potražite u *Projector Manual Update Information* ili *Priručnik za uporabu* projektora.

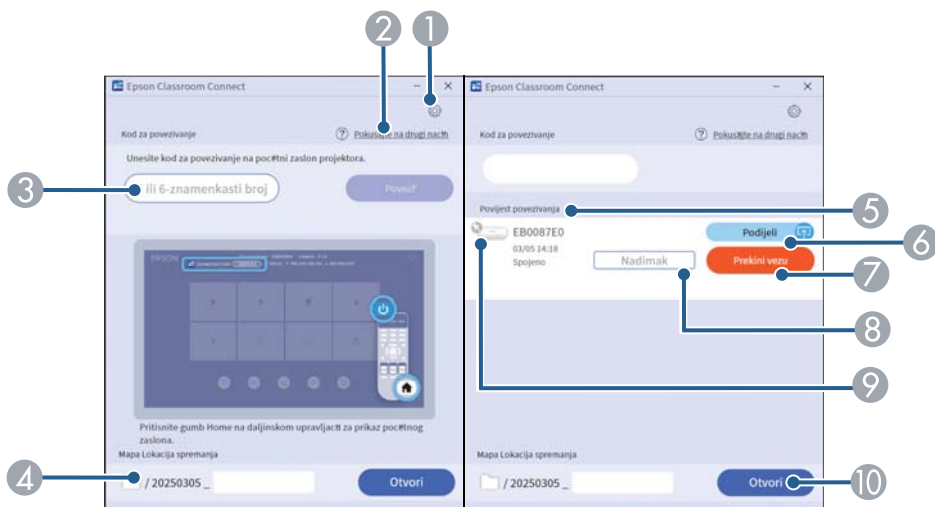
Sažetak zaslona

Pogledajte ove odjeljke radi više informacija o zaslonima softvera Epson Classroom Connect.

►► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja" [str.25](#)
- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

Kada pokrenete softver Epson Classroom Connect, prikazuje se zaslon za odabir veze.

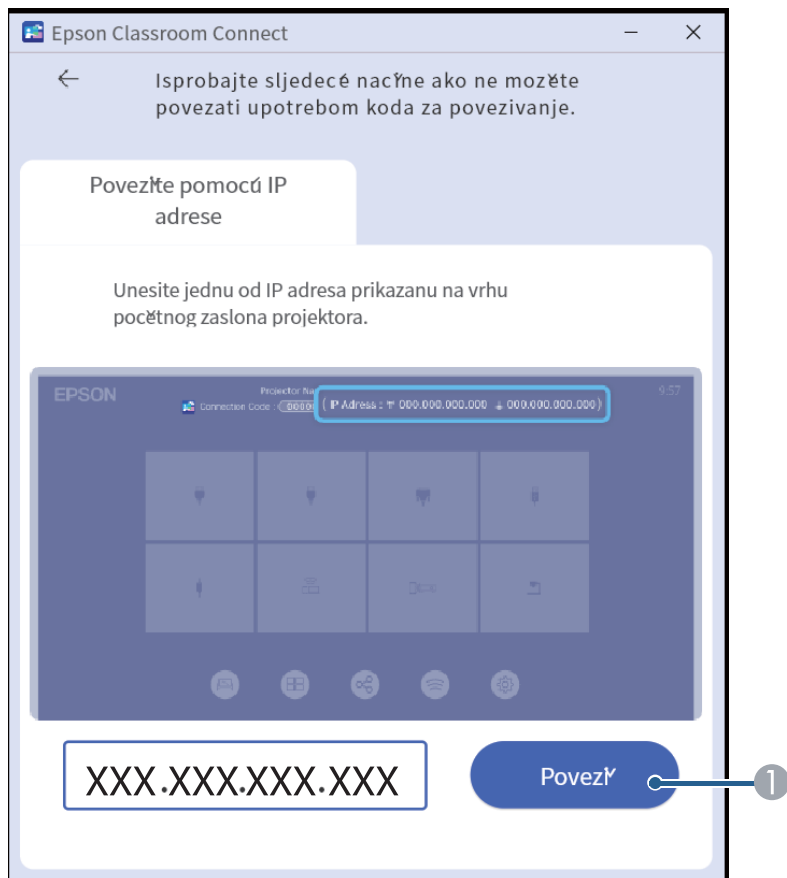


» Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje" [str.12](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese" [str.13](#)
- "Povezivanje s projektorom iz povijesti povezivanja" [str.14](#)
- "Unos nadimka za projektor" [str.17](#)
- "Određivanje mjesta za spremanje podataka crteža" [str.17](#)
- "Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja" [str.18](#)

1	Otvora zaslon Postavke.
2	Ako povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje ne uspije, na ovom zaslonu odaberite drugi način povezivanja.
3	Unesite kod za povezivanje (četvero- ili šestoro- znamenkasti broj) prikazan na vrhu početnog zaslona projektor.
4	Odredite gdje želite spremiti podatke crteža.
5	Prikazuje projektore s kojima ste se prethodno povezivali.
6	Pokrenite dijeljenje zaslona s povezanim projektorom.
7	Ako pritisnete ovaj gumb dok ste povezani s projektorom, veza će se prekinuti.
8	Unesite nadimak za upravljanje projektorom.
9	Često korišteni projektori mogu se prikvačiti na vrh povijesti povezivanja. Ponovno kliknite pribadaču da biste ga otkvačili. Možete prikvačiti do četiri projektor.
10	Otvorite mapu za pohranjivanje.

Ako povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje ne uspije, na ovom zaslonu odaberite drugi način povezivanja.



- 1 Unesite jednu od IP adresa (kabelskih ili bežičnih) prikazanih na vrhu početnog zaslona projektor, a zatim povežite projektor.

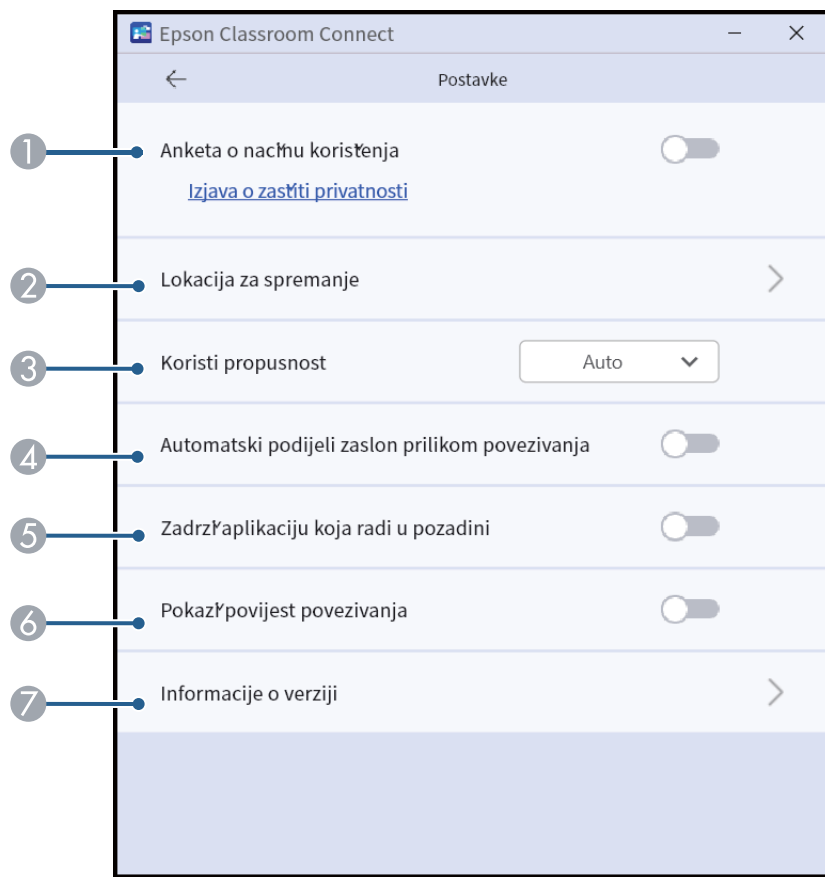
► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese" [str.13](#)
- "Zaslon Postavke" [str.26](#)

Pritisnite ikonu zupčanika  na zaslonu povezivanja za prikaz zaslona postavki.



Postavke se mogu mijenjati bez povezivanja s projektorom.



1	Uključeno kako biste tvrtki Epson omogućili prikupljanje podataka o korištenju aplikacije.
2	Odredite gdje želite spremiti podatke crteža.
3	Upravlja širinom opsega za prijenos podataka. Kad odaberete užu širinu opsega, kvaliteta projicirane slike može se smanjiti, ali se smanjuje i opterećenje mreže.
4	Uključeno kako bi se omogućilo dijeljenje zaslona glavnog uređaja čim se poveže s projektorom.
5	Uključeno kako bi se omogućio rad aplikacije u pozadini čak i ako je korisnik zatvori.
6	Prebacivanje između prikazivanja/skrivanja povijesti povezivanja za prethodno povezane projektore.
7	Prikazuje informacije o verziji softvera Epson Classroom Connect.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.24](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja" [str.25](#)

Dodatak

Pogledajte ove odjeljke i saznajte više o softveru Epson Classroom Connect.

► Srodne poveznice

- "Ažuriranje i deinstalacija softvera" [str.28](#)
- "Podržana razlučivost" [str.29](#)
- "Ograničenja" [str.30](#)
- "Opće napomene" [str.31](#)

Slijedite ove upute za ažuriranje ili deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect.

► Srodne poveznice

- "Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije" [str.28](#)
- "Deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect (Windows)" [str.28](#)
- "Deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect (Mac)" [str.28](#)

Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije

Ažuriranja za ovaj softver i priručnik dostupna su na Epson web stranici. Posjetite epson.sn.

Deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect (Windows)

Slijedite upute u nastavku za deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect.



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste deinstalirali softver.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Kliknite tipku **Start** za prikaz svih aplikacija.
- 4** Desnom tipkom miša kliknite (pritisnite i držite) **Epson Classroom Connect Ver.X.XX**, a zatim odaberite **Deinstaliraj**.

- 5** Za deinstaliranje slijedite upute na zaslonu.

Deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect (Mac)

Za Mac, slijedite upute u nastavku za deinstaliranje softvera Epson Classroom Connect.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Otvorite mapu **Epson Classroom Connect - Tools** i dva puta kliknite na **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Za deinstaliranje slijedite upute na zaslonu.

Moguće je projicirati sljedeće razlučivosti zaslona s računala. Za razlučivosti iznad WUXGA, slika će se projicirati u razlučivosti koja odgovara broju piksela projektora.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Kad se koristi zaslon računala s jedinstvenim omjerom slike, ovisno o razlučivosti računala i projektora, razlučivost se povećava ili smanjuje kako ne bi narušila kvalitetu slike.

Ovisno o razlučivosti, vertikalne ili horizontalne margine povremeno se mogu projicirati u crnoj boji.

U ovim odjeljcima potražite ograničenja koja vrijede za projekciju slika s računala uz pomoć softvera Epson Classroom Connect. Provjerite sljedeće.

► Srodne poveznice

- "Ograničenja veze" [str.30](#)

Ograničenja veze

Obratite pozornost na sljedeća ograničenja kada koristite softver Epson Classroom Connect.

- Ako je brzina prijenosa bežičnog LAN-a mala, veza s mrežom bi se mogla neočekivano prekinuti.
- Katkad se slika na zaslonu računala i projicirana slika točno ne podudaraju.
- Filmovi se ne reproduciraju s istom lakoćom kao na računalu.

U ovim odjeljcima nalaze se važne obavijesti.

► Srodne poveznice

- "Obavijest o pravima na softver" [str.31](#)
- "O oznakama" [str.31](#)
- "Trgovački znakovi" [str.31](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.31](#)

Obavijest o pravima na softver

Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

O oznakama

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se „Windows 10“ i „Windows 11“. Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

U ovom priručniku kolektivni naziv "Mac" odnosi se na sve gore navedene operacijske sustave.

Trgovački znakovi

XGA je zaštitni znak ili registrirani zaštitni znak tvrtke International Business Machines Corporation.

Mac i macOS su registrirani zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft i Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Zaštićena prava na softver: Ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver koji je vlasništvo ove tvrtke i nositelj njegovih prava.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 HR