



Bedieningshandleiding voor Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Gebruikte symbolen en tekens 4

Kennismaken met de software Epson Classroom Connect 5

Functies van Epson Classroom Connect	6
Intuïtieve gebruikservaring	6
De tekeninggegevens gemakkelijk opslaan	6
Vloeiende verbinding met projectors	6

De software voor de eerste keer instellen 7

De software installeren	8
Vereisten van Epson Classroom Connect	8
De software Epson Classroom Connect (Windows) installeren	8
De software Epson Classroom Connect (Mac) installeren	8

De netwerkinstellingen voor de projector selecteren	9
Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk	9
Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk	9

De projector aansluiten en beelden projecteren 11

Epson Classroom Connect voor de eerste keer verbinden	12
Verbinden met de projector met een verbindingscode	12
Verbinden met de projector via een IP-adres	13

Verbinden met de projector vanaf de verbindingsgeschiedenis .. 14

Het geprojecteerde scherm bedienen	15
Interactieve functie	15

Nuttige functies 16

Extra functies gebruiken	17
Epson Classroom Connect starten vanaf de taakbalk (Windows)	17
Een bijnaam invoeren voor de projector	17
Opgeven waar u de tekeninggegevens wilt opslaan	17
Veelgebruikte verbindingssomgevingen vastzetten	18
De tekeninggegevens opslaan	18

Problemen oplossen 19

Problemen met de netwerkverbinding oplossen	20
Oplossing wanneer u geen internetverbinding kunt maken na het verbinden met de projector	20
Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de verbindingscode ..	20

Problemen tijdens de projectie	21
Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (wireless)	21
Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (vast)	22
Oplossingen wanneer het geprojecteerde beeld niet vloeiend is	22
Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld	22

Schermoverzicht 23

Verbindingsscherm	24
Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden ...	25
Scherm Instellingen	26

Bijlage 27

De software bijwerken en verwijderen	28
De nieuwste versie van de toepassing verkrijgen	28
Epson Classroom Connect-software (Windows) verwijderen	28
Epson Classroom Connect (Mac) verwijderen	28

Ondersteunde resolutie	29
Beperkingen	30
Verbindingsbeperkingen	30
Algemene opmerkingen	31
Kennisgeving betreffende auteursrechten	31
Informatie over benamingen	31
Handelsmerken	31
Toekenning van auteursrechten	31

Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidsaanwijzingen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u het product veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood als gevolg van onjuist handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Aanwijzingen algemene informatie

Let op	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Knopnaam]	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Voorbeelden: de knop [Esc]
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Voorbeelden: Selecteer het menu Beeld .
»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

Kennismaken met de software Epson Classroom Connect

Raadpleeg de informatie om meer te weten te komen over de Epson Classroom Connect-software.

►► **Verwante koppelingen**

- "Functies van Epson Classroom Connect" [pag.6](#)

Met Epson Classroom Connect kunt u vlot een reeks acties uitvoeren die nuttig zijn in klaslokalen, zoals het projecteren van beelden met een projector die verbonden is met uw apparaat, het tekenen van afbeeldingen en het schrijven op het projectiescherm en het opslaan ervan, en het hergebruik van opgeslagen tekeninggegevens.

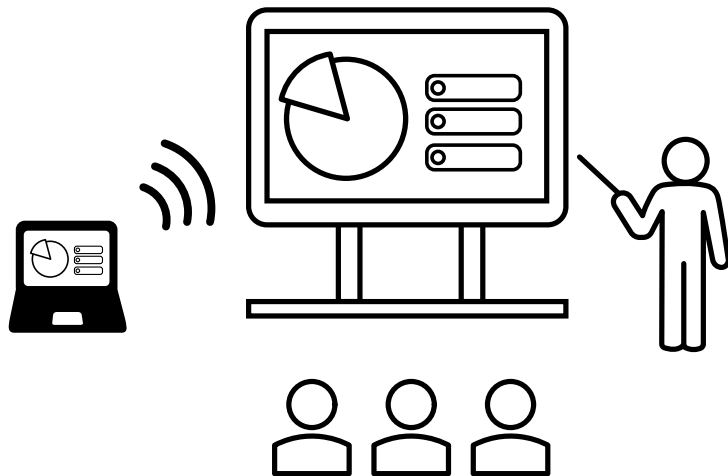
► Verwante koppelingen

- "Intuïtieve gebruikservaring" [pag.6](#)
- "De tekeninggegevens gemakkelijk opslaan" [pag.6](#)
- "Vloeiende verbinding met projectors" [pag.6](#)

Intuïtieve gebruikservaring

Met Epson Classroom Connect kunt u een reeks bewerkingen in enkele eenvoudige stappen uitvoeren.

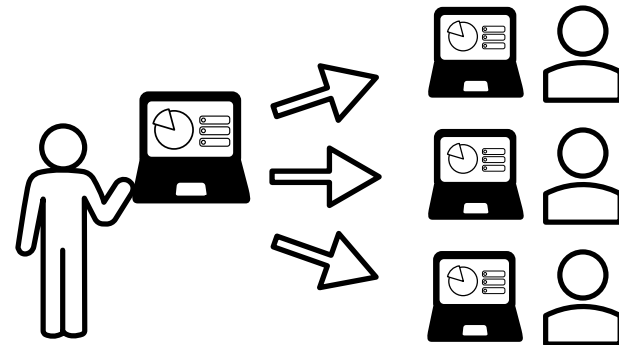
U kunt uw apparaat ook gemakkelijk verbinden met de projector en beelden projecteren.



De tekeninggegevens gemakkelijk opslaan

Door het opslaan van de gegevens die u tijdens de les hebt getekend, kunt u de inhoud later controleren of deze delen met studenten als klasmaterialen.

Omdat de gegevens van de tekening worden opgeslagen op uw apparaat, kunt u de gegevens gemakkelijk hergebruiken in de klas.



Vloeiende verbinding met projectors

U kunt verbinden met de projector met de verbindingscode of het IP-adres dat wordt weergegeven op het startscherm van de projector die u wilt gebruiken.

Als u wilt verbinden met dezelfde projector, kunt u gemakkelijk verbinden vanaf de verbindingsgeschiedenis die worden weergegeven in Epson Classroom Connect.

De software voor de eerste keer instellen

Volg deze aanwijzingen voordat u een computer via een netwerk met de projector verbindt.

►► **Verwante koppelingen**

- "De software installeren" [pag.8](#)
- "De netwerkinstellingen voor de projector selecteren" [pag.9](#)

Installeer de Epson Classroom Connect-software door deze te downloaden van de Epson-website.

► Verwante koppelingen

- "Vereisten van Epson Classroom Connect" [pag.8](#)

Vereisten van Epson Classroom Connect

Uw computer moet voldoen aan de volgende systeemvereisten om de Epson Classroom Connect-software te gebruiken.

Vereisten	Windows	Mac
Besturingssysteem	Windows 10 • Windows 10 Home (64-bits) • Windows 10 Pro (64-bits)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-bits) • Windows 11 Pro (64-bits)	
Processor	8e generatie Intel Celeron of sneller (8e generatie Intel Core i5 of sneller aanbevolen)	Apple M1 of meer
Hoeveelheid geheugen	4 GB of meer (8 GB of meer aanbevolen)	
Weergeven	Resolutie 1280 × 720 of meer	

► Verwante koppelingen

- "De software Epson Classroom Connect (Windows) installeren" [pag.8](#)
- "De software Epson Classroom Connect (Mac) installeren" [pag.8](#)

De software Epson Classroom Connect (Windows) installeren

Installeer de software Epson Classroom Connect op uw computer.



- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Download de software van de Epson-website.
- 4** Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.

De software Epson Classroom Connect (Mac) installeren

Installeer de software Epson Classroom Connect op uw computer.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Download de software van de Epson-website.
- 4** Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.

Als u geen netwerkinstellingen hebt opgegeven voor de projectors, moet u de projector instellen voordat u Epson Classroom Connect gebruikt. Volg deze aanwijzingen om een verbindingsmethode tussen een computer en de projector te selecteren en stel vervolgens de projector in.

► Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk" [pag.9](#)
- "Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk" [pag.9](#)

Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk

Om een computer via een draadloos netwerk met de projector te verbinden, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Neem contact op met uw netwerkbeheerder en noteer de instellingen voor het toegangspunt, zoals de SSID- en beveiligingsinstellingen.
- 2** Configureer de netwerkinstellingen zodat de computer verbinding kan maken met het netwerk.



Voor het tot stand brengen van een netwerkverbinding kunt u eventueel de documentatie raadplegen die bij uw computer of netwerkadapter is geleverd. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw computer voor details.

- 3** Installeer indien nodig de draadloze LAN-eenheid in de projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 4** Zet de projector aan.
- 5** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop en selecteer het menu **Netwerk**.
- 6** Schakel een draadloos LAN in.
- 7** Schakel de instelling **Enkel AP** uit. De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector (alleen draadloze netwerken). Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 8** Selecteer andere opties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 9** Selecteer beveiligingsopties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Vraag uw netwerkbeheerder meer informatie over het kiezen van de juiste instellingen.
- 10** Als u klaar bent met het maken van instellingen, slaat u uw instellingen op en sluit u de menu's af.

Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk

Om een computer via een vast netwerk met de projector te verbinden, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Configureer de netwerkinstellingen zodat de computer verbinding kan maken met het netwerk.



Voor het tot stand brengen van een netwerkverbinding kunt u eventueel de documentatie raadplegen die bij uw computer of netwerkadapter is geleverd. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw computer voor details.

- 2** Sluit een LAN-kabel aan op de projector.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop en selecteer het menu **Netwerk**.
- 5** Stel DHCP in op **Uit** en voer de benodigde waarden voor het IP-adres, het subnetmasker en het gatewayadres in.
- 6** Als u klaar bent met het maken van instellingen, slaat u uw instellingen op en sluit u de menu's af.

De projector aansluiten en beelden projecteren

Volg deze instructies voor het verbinden van de computer en de projector via een netwerk en voor het projecteren van beelden op uw computerscherm via de projector.

►► **Verwante koppelingen**

- "Epson Classroom Connect voor de eerste keer verbinden" [pag.12](#)
- "Verbinden met de projector vanaf de verbindingsgeschiedenis" [pag.14](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.15](#)

Wanneer u de Epson Classroom Connect-software voor het eerst gebruikt, maakt u verbinding met uw projector met een van de volgende methoden:

- Verbinden maken met de hulp van een verbindingscode
- Verbinden maken met een IP-adres



Als u 10 keer achtereenvolgens de verkeerde verbindingscode invoert, wordt het scherm vergrendeld. Wacht even en probeer dan opnieuw in te voeren.

» Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector met een verbindingscode" [pag.12](#)
- "Verbinden met de projector via een IP-adres" [pag.13](#)

Verbinden met de projector met een verbindingscode

Voer de verbindingscode in die wordt weergegeven op de projector in Epson Classroom Connect om te verbinden met de projector.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Start de Epson Classroom Connect-software.
- 3** Druk op de knop Home op de afstandsbediening om het Startscherm weer te geven.

- 4** Voer het vier- of zescijferig getal dat bovenaan op het startscherm van de projector wordt weergegeven en druk op **Verbinden**.



» Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.24](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.26](#)

Verbinden met de projector via een IP-adres

Voer het IP-adres in dat wordt weergegeven op de projector voor Epson Classroom Connect als u geen verbinding kunt maken met via een verbindingscode of als u een projector wil verbinden op een ander netwerk.



Wanneer het projectttrefwoord is ingeschakeld, wordt u gevraagd om een trefwoord in te voeren wanneer u verbinding maakt vanaf het IP-adres of wanneer u verbinding maakt van de geschiedenis.

Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Start de Epson Classroom Connect-software.
- 3** Druk op de knop Home op de afstandsbediening om het Startscherm weer te geven.
- 4** Druk op **Andere methoden proberen** wat wordt weergegeven in de Epson Classroom Connect-software.
Het invoerscherm van het IP-adres wordt weergegeven.

- 5** Voer een van de IP-adressen in die worden weergegeven bovenaan op het startscherm van de projector en druk dan op **Verbinden**.



» Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.24](#)
- "Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden" [pag.25](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.26](#)

Wanneer u verbinding maakt met een projector waarmee u al verbonden bent, kunt u niet verbinden met de projector via de verbindingsgeschiedenis in Epson Classroom Connect.

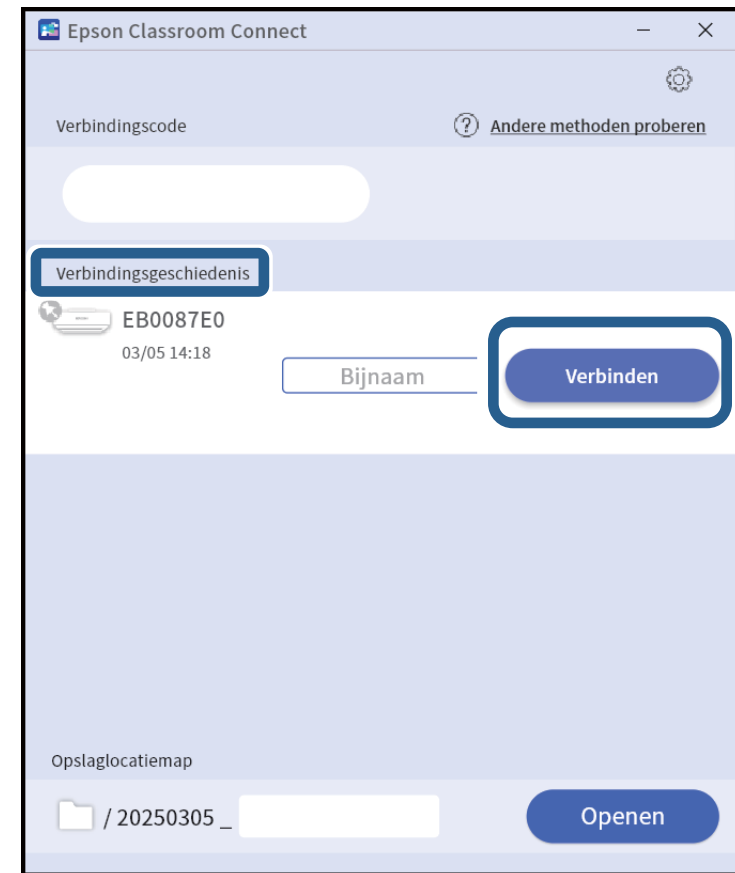


Wanneer het projectttrefwoord is ingeschakeld, wordt u gevraagd om een trefwoord in te voeren wanneer u verbinding maakt vanaf het IP-adres of wanneer u verbinding maakt van de geschiedenis.

Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Start de Epson Classroom Connect-software.
- 3** Selecteer in **Verbindingsgeschiedenis** de projector waarmee u verbinding wilt maken.

4 Selecteer **Verbinden**.



» Verwante koppelingen

- "Veelgebruikte verbindingsumgevingen vastzetten" [pag.18](#)
- "Verbindingsscherm" [pag.24](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.26](#)

U kunt de projectiebeelden beheeren via de werkbalk.

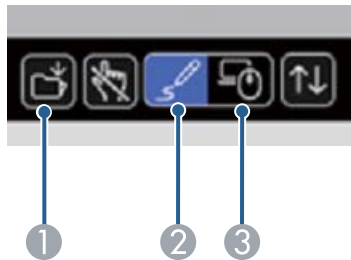
» Verwante koppelingen

- "Interactieve functie" [pag.15](#)

Interactieve functie

U kunt een aantekening maken op het geprojecteerde scherm met de interactieve pen of uw vinger.

Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.



①	Sla de tekeninggegevens op.
②	Schakelt naar de tekenmodus. Zet de instelling Annotatiemodus of Whiteboard modus op Aan en schrijf of teken dan op het projectieoppervlak.
③	Schakelt naar de interactieve modus van de computer. Zet de instelling PC-interactiviteit op Aan om de computer te bedienen met de interactieve pen of uw vinger.

Nuttige functies

Volg deze instructies om de extra Epson Classroom Connect-functies te gebruiken.

►► **Verwante koppelingen**

- "Extra functies gebruiken" [pag.17](#)

Bekijk de functies van Epson Classroom Connect die nuttig zullen zijn in de klas.

» Verwante koppelingen

- "Epson Classroom Connect starten vanaf de taakbalk (Windows)" [pag.17](#)
- "Een bijnaam invoeren voor de projector" [pag.17](#)
- "Opgeven waar u de tekeninggegevens wilt opslaan" [pag.17](#)
- "Veelgebruikte verbindingsumgevingen vastzetten" [pag.18](#)
- "De tekeninggegevens opslaan" [pag.18](#)

Epson Classroom Connect starten vanaf de taakbalk (Windows)

U kunt de Epson Classroom Connect-software starten vanaf de taakbalk.

- 1** Start de Epson Classroom Connect-software.
- 2** Klik op het tandwiel pictogram  in het verbindingsschermbalk en zet De app actief houden op de achtergrond op Aan.
- 3** Sluit de Epson Classroom Connect-software af.

U kunt de Epson Classroom Connect-software starten vanaf het pictogram  dat wordt weergegeven in de taakbalk.

U kunt ook met de rechtermuisknop op het pictogram klikken om een menu weer te geven waarmee u de laatste verbonden projector kunt verbinden.



Wanneer de toepassing op de achtergrond wordt uitgevoerd, gaat het uitvoeren door, zelfs als u het toepassingsschermbalk sluit.

» Verwante koppelingen

- "Verbindingsschermbalk" [pag.24](#)
- "Schermbalk Instellingen" [pag.26](#)

Een bijnaam invoeren voor de projector

Zodra u verbonden bent, kunt u een unieke naam (bijnaam) instellen en de projector beheren.

- 1** Start de Epson Classroom Connect-software.
- 2** Selecteer in Verbindingsgeschiedenis de projector waarvoor u een naam wilt instellen.

» Verwante koppelingen

- "Verbindingsschermbalk" [pag.24](#)
- "Schermbalk Instellingen" [pag.26](#)

Opgeven waar u de tekeninggegevens wilt opslaan

U kunt de mapnaam wijzigen voor het tekenen van de gegevens die op uw computer zijn opgeslagen.

- 1** Start de Epson Classroom Connect-software.

- 2** Voer de mapnaam in die u wilt wijzigen in **Opslaglocatiemap**, onderaan op het verbindingsschermb.



- U kunt de volgende tekens niet gebruiken: “\ ¥ / : * ? ” < > | .”
- Telkens wanneer u op het geprojecteerde scherm op de knop Opslaan drukt, wordt het geprojecteerde schermbeeld opgeslagen als een beeld. Wanneer de verbinding met de projector is voltooid, maakt Epson Classroom Connect een pptx-bestand dat alle tot nog toe opgeslagen beelden bevat.
- Om de bestemming voor het opslaan van de gegevens op te geven, klikt u op het tandwielpictogram  in het verbindingsschermb.

» Verwante koppelingen

- "Verbindingsschermb" [pag.24](#)
- "Schermb Instellingen" [pag.26](#)

» Verwante koppelingen

- "Verbindingsschermb" [pag.24](#)
- "Schermb Instellingen" [pag.26](#)

De tekeninggegevens opslaan

Druk op de knop Opslaan die wordt weergegeven op het projectorschermb om de tekeninggegevens op te slaan op uw apparaat.

Telkens wanneer u op het geprojecteerde scherm op de knop Opslaan drukt, wordt het geprojecteerde schermbeeld opgeslagen als een beeld. Wanneer de verbinding met de projector is voltooid, maakt Epson Classroom Connect een pptx-bestand dat alle tot nog toe opgeslagen beelden bevat.

Raadpleeg de *Projector Manual Update Information* van uw projector voor details.

» Verwante koppelingen

- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.15](#)

Veelgebruikte verbindingsumgevingen vastzetten

U kunt de verbindingsumgeving van een projector waarmee u vaak verbinding maakt, vastzetten en de weergavepositie vast instellen.

- 1** Start de Epson Classroom Connect-software.
- 2** Selecteer de projector waarvan u de positie vast wilt instellen in **Verbindingsgeschiedenis** en klik op het pictogram van de pin.

Wanneer het pinpictogram geel-groen wordt, is de instelling voltooid.



U kunt maximaal 4 projectors vastzetten.

Problemen oplossen

Raadpleeg de volgende gedeelten om oplossingen te zoeken voor problemen die u mogelijk ondervindt bij het gebruik van Epson Classroom Connect-software.

►► **Verwante koppelingen**

- "Problemen met de netwerkverbinding oplossen" [pag.20](#)
- "Problemen tijdens de projectie" [pag.21](#)

Probeer deze oplossingen afhankelijk van uw netwerkomgeving.

» Verwante koppelingen

- "Oplossing wanneer u geen internetverbinding kunt maken na het verbinden met de projector" [pag.20](#)
- "Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de verbindingscode" [pag.20](#)

- "Verbindingsschermb" [pag.24](#)

Oplossing wanneer u geen internetverbinding kunt maken na het verbinden met de projector

Bij het verbinden van de projector in de modus Enkel AP, zult u mogelijk geen internetverbinding kunnen maken.

Controleer of de projectors verbonden zijn met een toegangspunt van een vast netwerk of een wireless netwerk.

» Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk" [pag.9](#)
- "Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk" [pag.9](#)

Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de verbindingscode

Voer het IP-adres in dat wordt weergegeven op de projector voor Epson Classroom Connect als u geen verbinding kunt maken met een verbindingscode.

Voer een van de IP-adressen in die worden weergegeven bovenaan op het startscherm van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector met een verbindingscode" [pag.12](#)
- "Verbinden met de projector via een IP-adres" [pag.13](#)

Probeer deze oplossingen afhankelijk van uw situatie.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (wireless)" [pag.21](#)
- "Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (vast)" [pag.22](#)
- "Oplossingen wanneer het geprojecteerde beeld niet vloeiend is" [pag.22](#)
- "Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld" [pag.22](#)

Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (wireless)

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden via een wireless netwerk, probeer dan de volgende oplossingen. Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder.

- Controleer de status van de externe apparaten die worden gebruikt voor de netwerkverbinding of de omgeving voor het instellen van de projector.
 - Sluit de opgegeven draadloze LAN-eenheid indien nodig stevig aan op de projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor details.
- Controleer of zich obstakels tussen het accesspoint en de computer of de projector bevinden en verplaats die om de communicatie te verbeteren. Soms wordt het vinden van de projector verhinderd door de omgeving binnenshuis.
- Zorg dat het accesspoint en de computer of projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Stel de sterkte van de radio voor de netwerkapparaten in op het maximum.
- Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het accesspoint juist in.
- Controleer of het draadloos LAN-systeem van het accesspoint het draadloos LAN-systeem van de projector ondersteunt.
- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
 - Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
 - Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het accesspoint en de projector juist in.
 - Schakel indien nodig de draadloze LAN-instelling in.
 - Stel het draadloos LAN-systeem in om te voldoen aan de standaarden die worden ondersteund door het toegangspunt.
 - Wanneer u de beveiligingsinstelling inschakelt, stelt u dezelfde wachtwoordzin in voor het toegangspunt, de computer en de projector.
 - Sluit de netwerkinstellingen aan op de projector.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
 - Zorg dat u een computer gebruikt waarmee u verbinding kunt maken met een draadloos LAN.
 - Schakel indien nodig de draadloze LAN-instelling in.
 - Maak verbinding met hetzelfde toegangspunt als dat waarmee de projector is verbonden.
 - Schakel de firewall uit. Als u deze niet wilt uitschakelen, registreert u de firewall als een uitzondering. Geef de nodige instellingen op om de poort te openen. De poorten die door deze software worden gebruikt, zijn "3620", "3621" en "3629".
- Stel de verbindingsmachtiging in op het accesspoint om projectors toe te staan een verbinding te maken als bepaalde functies die verbindingen blokkeren, zoals MAC-adres- en poortbeperkingen, zijn ingesteld op het accesspoint.
- Controleer de software-instellingen.
 - Als de verbinding met de projector via de verbindingscode mislukt, selecteert u **Andere methoden proberen** vanaf dit scherm.

►► Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk" [pag.9](#)

Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (vast)

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden via een vast netwerk, probeer dan de volgende oplossingen. Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder.

- Sluit de netwerkkabel stevig aan.
- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
 - Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het accesspoint en de projector juist in.
 - Sluit de netwerkinstellingen aan op de projector.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
 - Schakel op uw computer de instellingen voor het netwerk in.
 - Schakel de firewall uit. Als u deze niet wilt uitschakelen, registreert u de firewall als een uitzondering. Geef de nodige instellingen op om de poort te openen. De poorten die door deze software worden gebruikt, zijn "3620", "3621" en "3629".
- Controleer de software-instellingen.
 - Als de verbinding met de projector via de verbindingscode mislukt, selecteert u **Andere methoden proberen** vanaf dit scherm.

►► Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk" [pag.9](#)

Oplossingen wanneer het geprojecteerde beeld niet vloeit

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld bevroert of als het beeld niet vloeit.

- Selecteer de bandbreedte die wilt gebruiken in de instelling **Bandbreedte gebruiken**.
- Sluit de computer en de projectors aan met de LAN-kabels.

►► Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.24](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.26](#)

Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld

Als de audio-uitvoer van de projector wordt onderbroken of als er een grote vertraging is tussen het beeld en de audio van het geprojecteerde beeld, past u de instelling A/V-synchronisatie van de projector aan.

Raadpleeg de *Projector Manual Update Information* of *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

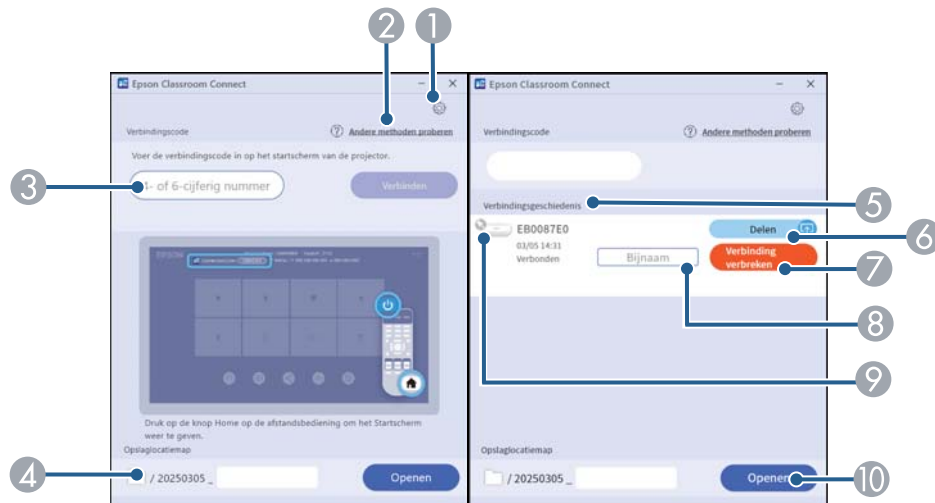
Schermoverzicht

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over de schermen van Epson Classroom Connect.

►► **Verwante koppelingen**

- "Verbindingsscherm" [pag.24](#)
- "Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden" [pag.25](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.26](#)

Wanneer u de Epson Classroom Connect-software start, wordt het scherm van de geselecteerde verbinding weergegeven.



10 Open de opslaglocatiemap.

► Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector met een verbodingscode" [pag.12](#)
- "Verbinden met de projector via een IP-adres" [pag.13](#)
- "Verbinden met de projector vanaf de verbodingsgeschiedenis" [pag.14](#)
- "Een bijnaam invoeren voor de projector" [pag.17](#)
- "Opgeven waar u de tekeninggegevens wilt opslaan" [pag.17](#)
- "Veelgebruikte verbodingsomgevingen vastzetten" [pag.18](#)

1	Hiermee wordt het scherm Instellingen geopend.
2	Als de verbinding met de projector via de verbodingscode mislukt, selecteert u een andere verbodingsmethode vanaf dit scherm.
3	Voer de verbodingscode (vier- of zescijferig getal) in die bovenaan op het startscherm van de projector wordt weergegeven.
4	Geef op waar u de tekeninggegevens wilt opslaan.
5	Toont de projectors waarmee u in het verleden verbinding hebt gemaakt.
6	Start het delen van het scherm met een verbonden projector.
7	Als u op deze knop drukt terwijl u verbonden bent met een projector, wordt de verbinding verbroken.
8	Voer een bijnaam in voor het beheren van uw projector.
9	Veelgebruikte projectors kunnen worden vastgemaakt bovenaan in de verbodingsgeschiedenis. Klik opnieuw op de pin om ze los te maken. U kunt maximaal vier projectors vastzetten.

Als de verbinding met de projector via de verbodingscode mislukt, selecteert u een andere verbodingsmethode vanaf dit scherm.



- 1 Voer een van de IP-adressen (vast of draadloos) die worden weergegeven bovenaan op het startscherm van de projector in en verbind dan de projector.

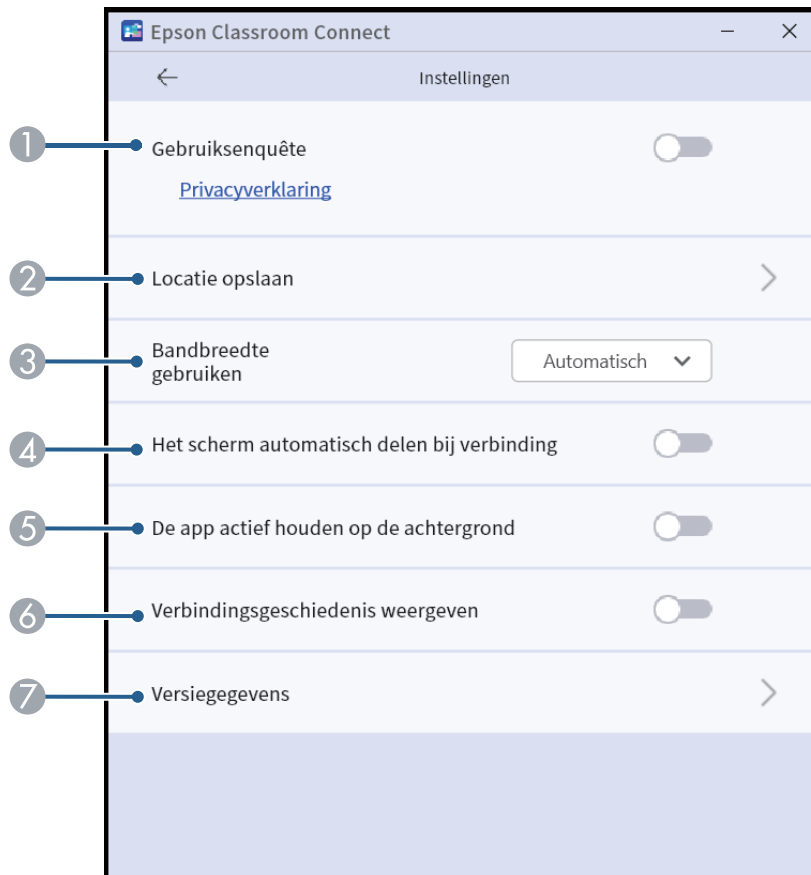
►► Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.24](#)
- "Verbinden met de projector via een IP-adres" [pag.13](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.26](#)

Klik op het tandwielpictogram  in het verbindingsscherm om het instellingenscherf weer te geven.



De instellingen kunnen worden gewijzigd zonder te verbinden met een projector.



①	Inschakelen om Epson toe te staan de gebruiksinformatie van de toepassing te verkrijgen.
②	Geef op waar u de tekeninggegevens wilt opslaan.
③	Controleert de bandbreedte voor de gegevensoverdracht. Wanneer u een kleinere bandbreedte selecteert, kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld verminderen, maar de netwerkbelasting wordt verminderd.
④	Inschakelen om toe te staan dat het scherm van het hoofdapparaat zal worden gedeeld zodra het is verbonden met de projector.
⑤	Inschakelen om toe te staan; zelfs als de gebruiker de toepassing sluit, wordt deze nog steeds uitgevoerd op de achtergrond.
⑥	Schakelen tussen het weergeven/verbergen van de verbindingsgeschiedenis voor eerder verbonden projectors.
⑦	Toont versiegegevens voor Epson Classroom Connect.

» Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherf" [pag.24](#)
- "Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden" [pag.25](#)

Bijlage

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over Epson Classroom Connect-software.

►► **Verwante koppelingen**

- "De software bijwerken en verwijderen" [pag.28](#)
- "Ondersteunde resolutie" [pag.29](#)
- "Beperkingen" [pag.30](#)
- "Algemene opmerkingen" [pag.31](#)

Volg deze instructies voor het bijwerken of verwijderen van Epson Classroom Connect-software.

► Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de toepassing verkrijgen" [pag.28](#)
- "Epson Classroom Connect-software (Windows) verwijderen" [pag.28](#)
- "Epson Classroom Connect (Mac) verwijderen" [pag.28](#)

De nieuwste versie van de toepassing verkrijgen

Updates voor deze software en de handleiding kunnen beschikbaar zijn op de Epson-website.

Ga naar epson.sn.

Epson Classroom Connect-software (Windows) verwijderen

Volg de onderstaande aanwijzingen voor het verwijderen van Epson Classroom Connect.



U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te verwijderen.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Klik op de knop **Start** om alle apps weer te geven.
- 4** Klik met de rechtermuisknop (ingedrukt houden) op **Epson Classroom Connect Ver.X.XX** en selecteer vervolgens **Installatie ongedaan maken**.

- 5** Volg de aanwijzingen op het scherm om te verwijderen.

Epson Classroom Connect (Mac) verwijderen

Volg voor Mac de onderstaande instructies voor het verwijderen van de software Epson Classroom Connect.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Open de map **Epson Classroom Connect - Tools** en dubbelklik vervolgens op **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Volg de aanwijzingen op het scherm om te verwijderen.

De volgende beeldschermresoluties kunnen worden geprojecteerd. Voor resoluties die hoger zijn dan WUXGA, wordt het beeld geprojecteerd met een resolutie die overeenkomt met het aantal pixels van de projector.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Wanneer u een computerscherm met een unieke hoogte-breedteverhouding gebruikt, wordt de resolutie verhoogd of verlaagd afhankelijk van de resolutie van de computer en de projector zodat de beeldkwaliteit niet nadelig wordt beïnvloed.

Afhankelijk van de resolutie worden verticale of horizontale marges soms mogelijk zwart geprojecteerd.

Raadpleeg deze gedeelten voor beperkingen die worden toegepast bij het projecteren van computerbeelden tijdens het gebruik van de Epson Classroom Connect-software. Controleer de volgende.

► **Verwante koppelingen**

- "Verbindingsbeperkingen" [pag.30](#)

Verbindingsbeperkingen

Houd rekening met de volgende beperkingen bij het gebruik van de Epson Classroom Connect-software.

- Als de overdrachtssnelheid van het draadloze netwerk laag is, kan het netwerk plotseling worden verbroken.
- In sommige gevallen komt het beeld op het computerscherm niet volledig overeen met het beeld dat door de projector wordt geprojecteerd.
- Films worden niet zo vlot afgespeeld als op de computer.

Controleer deze gedeelten voor belangrijke mededelingen.

► Verwante koppelingen

- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.31](#)
- "Informatie over benamingen" [pag.31](#)
- "Handelsmerken" [pag.31](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.31](#)

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden gewijzigd of bijgewerkt zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Informatie over benamingen

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 10" en "Windows 11". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming "Windows" worden gebruikt om naar all deze systemen te verwijzen.

In deze handleiding wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac" gebruikt om te verwijzen naar alle bovenstaande besturingssystemen.

Handelsmerken

XGA is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation.

Mac en macOS zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft en Windows zijn handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Softwarecopyright: dit product maakt gebruik van gratis software en van software waarvan dit bedrijf de rechten heeft.

Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 NL