



Driftshåndbok for Epson Classroom Connect (Windows/ Mac)

Betegnelser som brukes i denne brukerhåndboken 4

Introduksjon til programvaren Epson Classroom Connect 5

Funksjoner i Epson Classroom Connect6

Intuitiv driftserfaring	6
Lagre tegningdata enkelt	6
Enkel tilkobling til projektorer	6

Sette opp programvaren for første gang 7

Installere programvaren 8

Krav til Epson Classroom Connect	8
Installere programvaren Epson Classroom Connect (Windows)	8
Installere programvaren Epson Classroom Connect (Mac)	8

Velge innstillinger for projektornettverk 9

Sette opp en projektor ved tilkobling via trådløst LAN	9
Sette opp en projektor ved tilkobling via kablet LAN	9

Koble til projektoren og projisere bilder 11

Koble til Epson Classroom Connect for første gang 12

Koble til projektoren med en tilkoblingskode	12
Koble til projektor ved hjelp av IP-adresse	13

Koble til projektor fra tilkoblingsloggen 14

Kontrollere den projiserte visningen 15

Interaktiv funksjon	15
---------------------------	----

Nyttige funksjoner 16

Bruke tilleggsfunksjoner 17

Starte Epson Classroom Connect fra oppgavelinjen (Windows)	17
Angi et kallenavn for projektoren	17
Angi hvor tegningdataene skal lagres	17
Feste ofte brukte tilkoblingsmiljøer	18
Lagre tegningdata	18

Løse problemer 19

Løse problemer med nettverksforbindelse20

Løsninger når du ikke kan koble til Internett etter å ha koblet til projektoren	20
Løsninger når du ikke kan koble til med tilkoblingskode	20

Løse problemer under projeksjon21

Løsninger når du ikke kan koble til projektorer (trådløst)	21
Løsninger når du ikke kan koble til projektorer (kablet)	22
Løsninger når det projiserte bildet ikke beveger seg jevnt	22
Løsninger når lyden ikke overføres ordentlig	22

Skjermsammendrag 23

Tilkoblingsskjerm 24

Koble til projektoren ved hjelp av andre tilkoblingsmetoder 25

Innstillinger-skjerm 26

Vedlegg 27

Oppdatere og avinstallere programvaren28

Skaffe den siste versjonen av programmet	28
Avinstallere programvaren Epson Classroom Connect (Windows)	28
Avinstallere Epson Classroom Connect (Mac)	28

Støttet oppløsning	29
---------------------------------	-----------

Begrensninger	30
----------------------------	-----------

Begrensninger for tilkobling	30
------------------------------------	----

Generelle merknader	31
----------------------------------	-----------

Copyrighterklæring	31
--------------------------	----

Mer om betegnelser	31
--------------------------	----

Varemerker	31
------------------	----

Tillegg om opphavsrett	31
------------------------------	----

Betegnelser som brukes i denne brukerhåndboken

Sikkerhetsmerking

Projektoren og bruksanvisningene bruker grafiske symboler og etiketter for å indikere innhold som forteller deg hvordan du skal bruke produktet trygt.

Les og følg nøye instruksjonene som er merket med disse symbolene og etikettene for å unngå personskade eller materielle skader.

 Advarsel	Dette symbolet viser informasjon som, hvis den ignoreres, kan føre til alvorlig personskade eller endog dødsfall på grunn av feil bruk.
 Forsiktig	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

Generelle informasjonsmerker

Obs!	Dette merket angir prosedyrer som kan føre til personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Denne etiketten indikerer ytterligere informasjon som kan være nyttig å vite.
[Knappnavn]	Angir knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
Meny-/innstillingsnavn	Indikerer navn på projektormenyer og innstillinger. Eksempler: Velg menyen Bilde .
»»	Denne etiketten viser koblinger til beslektede sider.
	Denne etiketten indikerer projektorens gjeldende menynivå.

Introduksjon til programvaren Epson Classroom Connect

Les denne informasjonen for å finne ut mer om programvaren Epson Classroom Connect.

► Relaterte koblinger

- "Funksjoner i Epson Classroom Connect" [s.6](#)

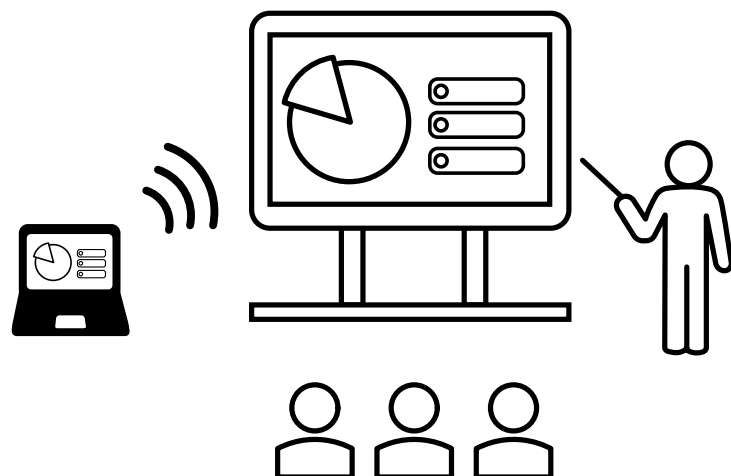
Ved å bruke Epson Classroom Connect kan du enkelt utføre en rekke handlinger som er nyttige i undervisningen, som å projisere bilder ved hjelp av en projektor koblet til enheten din, tegne bilder og skrive på projeksjonsskjermen og lagre dem, og gjenbruke lagrede tegningdata.

► Relaterte koblinger

- "Intuitiv driftserfaring" [s.6](#)
- "Lagre tegningdata enkelt" [s.6](#)
- "Enkel tilkobling til projektorer" [s.6](#)

Intuitiv driftserfaring

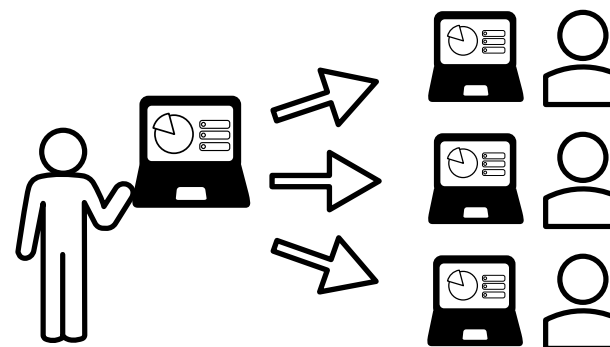
Epson Classroom Connect lar deg utføre en rekke operasjoner i enkle trinn. Du kan også enkelt koble enheten til projektoren og projisere bilder.



Lagre tegningdata enkelt

Ved å lagre dataene du tegner under timen, kan du se gjennom innholdet senere eller dele det med elevene som klassemateriell.

Fordi tegningdataene blir lagret på enheten din, kan du enkelt gjenbruke dataene i timen.



Enkel tilkobling til projektorer

Du kan koble til projektoren ved å bruke tilkoblingskoden eller IP-adressen som vises på hjem-skjermen til projektoren du vil bruke.

Hvis du vil koble til den samme projektoren, kan du enkelt koble til fra tilkoblingsloggen som vises i Epson Classroom Connect.

Sette opp programvaren for første gang

Følg disse anvisningene før en datamaskin kobles til projektoren via et nettverk.

► Relaterte koblinger

- "Installere programvaren" [s.8](#)
- "Velge innstillinger for projektornettverk" [s.9](#)

Installer programvaren Epson Classroom Connect ved å laste den ned fra nettstedet til Epson.

► Relaterte koblinger

- "Krav til Epson Classroom Connect" [s.8](#)

Krav til Epson Classroom Connect

Datamaskinen må imøtekomme følgende systemkrav for å kunne bruke programvaren Epson Classroom Connect.

Krav	Windows	Mac
Operativsystem	Windows 10 • Windows 10 Home (64-biters) • Windows 10 Pro (64-biters)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-biters) • Windows 11 Pro (64-biters)	
Prosesor	8. generasjons Intel Celeron eller raskere (8. generasjons Intel Core i5 eller raskere anbefales)	Apple M1 eller høyere
Mengde minne	4 GB eller mer (8 GB eller mer anbefales)	
Display	Oppløsning 1280 × 720 eller mer	

► Relaterte koblinger

- "Installere programvaren Epson Classroom Connect (Windows)" [s.8](#)
- "Installere programvaren Epson Classroom Connect (Mac)" [s.8](#)

Installere programvaren Epson Classroom Connect (Windows)

Installer programvaren Epson Classroom Connect på datamaskinen.



- Du trenger administratorrettigheter for å installere programvaren.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Last ned programvaren fra nettstedet til Epson.
- 4** Følg anvisningene på skjermen for å installere programvaren.

Installere programvaren Epson Classroom Connect (Mac)

Installer programvaren Epson Classroom Connect på datamaskinen.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Last ned programvaren fra nettstedet til Epson.
- 4** Følg anvisningene på skjermen for å installere programvaren.

Hvis du ikke har stilt inn nettverk på projektorene, må du sette opp projektoren før du bruker Epson Classroom Connect. Følg disse anvisningene for å velge en tilkoblingsmetode mellom en datamaskin og projektoren, og sett deretter opp projektoren.

► Relaterte koblinger

- "Sette opp en projektor ved tilkobling via trådløst LAN" [s.9](#)
- "Sette opp en projektor ved tilkobling via kablet LAN" [s.9](#)

Sette opp en projektor ved tilkobling via trådløst LAN

For å koble en datamaskin til projektoren via et trådløst nettverk, må du velge nettverksinnstillinger på datamaskinen og projektoren.



De nødvendige innstillingene varierer avhengig av projektoren. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

- 1** Ta kontakt med nettverksadministratoren og skriv ned innstillingene for aksesspunktet, bl.a. SSID-en og sikkerhetsinnstillingene.
- 2** Konfigurer nettverksinnstillingene slik at datamaskinen kan koble til nettverket.



For å sette opp en nettverksforbindelse må du om nødvendig lese dokumentasjonen som er vedlagt datamaskinen eller nettverksadapteren. Se i datamaskinens *Brukerhåndbok* for mer informasjon.

- 3** Installer den trådløse LAN-enheten for trådløst nettverk i projektoren om nødvendig. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for instruksjoner.
- 4** Slå på projektoren.

- 5** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, og velg **Nettverk**-menyen.
- 6** Slå på trådløst LAN.
- 7** Slå av **Enkelt tilgangspunkt**-innstillingen. De nødvendige innstillingene varierer avhengig av projektoren (kun trådløse nettverk). Se i projektorens *Brukerhåndbok* for instruksjoner.
- 8** Velg andre alternativer etter behov for nettverket. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for instruksjoner.
- 9** Velg sikkerhetsinnstillinger etter behov for nettverket. Ta kontakt med nettverkets administrator for mer informasjon om riktige innstillinger.
- 10** Når du er ferdig med å stille inn, lagrer du innstillingene og går ut av menyene.

Sette opp en projektor ved tilkobling via kablet LAN

For å koble en datamaskin til projektoren via et kablet nettverk, må du velge nettverksinnstillinger på datamaskinen og projektoren.



De nødvendige innstillingene varierer avhengig av projektoren. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

- 1** Konfigurer nettverksinnstillingene slik at datamaskinen kan koble til nettverket.



For å sette opp en nettverksforbindelse må du om nødvendig lese dokumentasjonen som er vedlagt datamaskinen eller nettverksadapteren. Se i datamaskinens *Brukerhåndbok* for mer informasjon.

- 2** Koble til en LAN-kabel til projektoren.
- 3** Slå på projektoren.
- 4** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, og velg **Nettverk**-menyen.
- 5** Sett DHCP til Av, og skriv inn verdiene for projektorens IP-adresse, nettverksmaske og gateway-adresse etter behov.
- 6** Når du er ferdig med å stille inn, lagrer du innstillingene og går ut av menyene.

Koble til projektoren og projisere bilder

Følg disse anvisningene når du kobler til datamaskinen og projektoren over et nettverk for å projisere bilder fra dataskjermen ved hjelp av projektoren.

►► Relaterte koblinger

- "Koble til Epson Classroom Connect for første gang" [s.12](#)
- "Koble til projektor fra tilkoblingsloggen" [s.14](#)
- "Kontrollere den projiserte visningen" [s.15](#)

Første gang du bruker programvaren Epson Classroom Connect, kobler du til projektoren på en av følgende måter:

- Koble til med en tilkoblingskode
- Koble til med en IP-adresse



Hvis du taster inn feil koblingskode 10 ganger på rad, låses skjermen. Vent en stund, og prøv å gå inn igjen.

► Relaterte koblinger

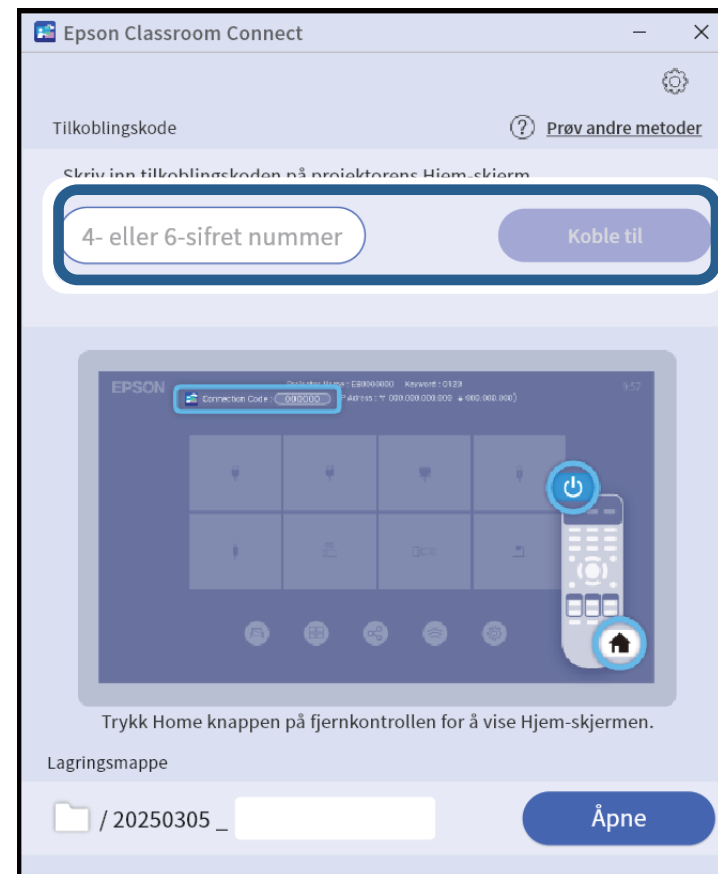
- "Koble til projektoren med en tilkoblingskode" [s.12](#)
- "Koble til projektor ved hjelp av IP-adresse" [s.13](#)

Koble til projektoren med en tilkoblingskode

Skriv inn tilkoblingskoden som vises på projektoren i Epson Classroom Connect for å koble til projektoren.

- 1** Slår på projektoren.
- 2** Start programvaren Epson Classroom Connect.
- 3** Trykk Hjem-knappen på fjernkontrollen til projektoren for å vise Hjem-skjermen.

- 4** Skriv inn det fire- eller sekssifrede nummeret som vises øverst på projektorens startskjerm, og trykk deretter **Koble til**.



► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Koble til projektor ved hjelp av IP-adresse

Skriv inn IP-adressen som vises på projektoren i Epson Classroom Connect hvis du ikke kan koble til med tilkoblingskode eller hvis du vil koble til en projektor på et annet nettverk.



Når projektornøkkelordet er på, blir du bli bedt om å angi et nøkkelord når du kobler til fra en IP-adresse eller når du kobler til fra loggen. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

- 1** Slår på projektoren.
- 2** Start programvaren Epson Classroom Connect.
- 3** Trykk Hjem-knappen på fjernkontrollen til projektoren for å vise Hjem-skjermen.
- 4** Trykk **Prøv andre metoder** som vises på programvaren Epson Classroom Connect. Skjermen for å angi IP-adresse vises.

- 5** Skriv inn en av IP-adressene som vises øverst på projektorens Hjem-skjerm, og trykk deretter **Koble til**.



► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Koble til projektoren ved hjelp av andre tilkoblingsmetoder" [s.25](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

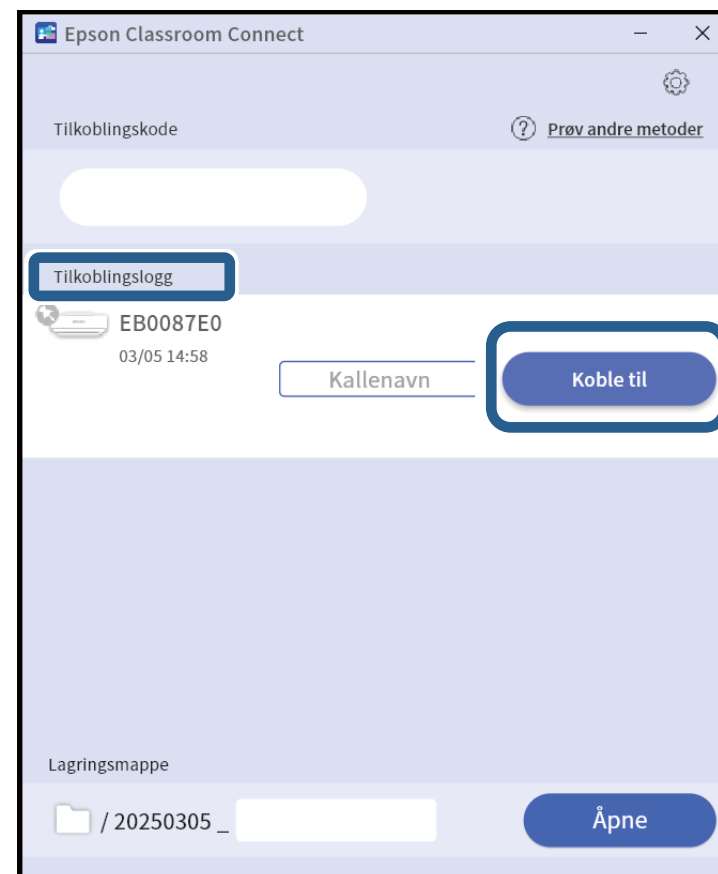
Når du kobler til en projektor du tidligere har koblet til, kan du koble til den via tilkoblingsloggen som vises i Epson Classroom Connect.



Når projektornøkkelordet er på, blir du bli bedt om å angi et nøkkelord når du kobler til fra en IP-adresse eller når du kobler til fra loggen. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

- 1** Slår på projektoren.
- 2** Start programvaren Epson Classroom Connect.
- 3** Velg projektoren du vil koble til fra **Tilkoblingslogg**.

4 Velg Koble til.



» Relaterte koblinger

- "Feste ofte brukte tilkoblingsmiljøer" [s.18](#)
- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Du kan kontrollere de projiserte bildene ved å bruke verktøylinjen.

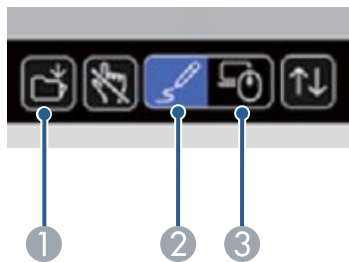
► Relaterte koblinger

- "Interaktiv funksjon" [s.15](#)

Interaktiv funksjon

Du kan annotere på den projiserte skjermen ved hjelp av den interaktive pennen eller fingeren.

Se i projektorens *Brukerhåndbok* for instruksjoner.



①	Lagre tegningdataene.
②	Bytter til tegnemodus. Slå På Annoteringsmodus- eller Tavlemodus- innstillingen, og skriv eller tegn deretter på projeksjonsoverflaten.
③	Bytter til interaktiv datamaskin-modus. Sett innstillingen PC-interaktivitet til På for å kontrollere datamaskinen ved hjelp av den interaktive pennen eller fingeren.

Nyttige funksjoner

Følg disse instruksjonene for å bruke de ekstra Epson Classroom Connect-funksjonene.

►► Relaterte koblinger

- "Bruke tilleggsfunksjoner" [s.17](#)

Se funksjonene til Epson Classroom Connect som vil være nyttige i klasserommet.

► Relaterte koblinger

- "Starte Epson Classroom Connect fra oppgavelinjen (Windows)" [s.17](#)
- "Angi et kallenavn for projektoren" [s.17](#)
- "Angi hvor tegningdataene skal lagres" [s.17](#)
- "Feste ofte brukte tilkoblingsmiljøer" [s.18](#)
- "Lagre tegningdata" [s.18](#)

Starte Epson Classroom Connect fra oppgavelinjen (Windows)

Du kan starte programvaren Epson Classroom Connect fra oppgavelinjen.

- 1** Start programvaren Epson Classroom Connect.
- 2** Klikk kjedehjulikonet  i tilkoblingsskjermen og sett **La appen kjøre i bakgrunnen** til På.
- 3** Avslutt programvaren Epson Classroom Connect.

Du kan starte programvaren Epson Classroom Connect fra ikonet  som vises i oppgavelinjen.

Du kan også høyreklikke ikonet for å åpne en meny der du kan koble til den sist tilkoblede projektoren.



Når applikasjonen kjører i bakgrunnen, fortsetter den å kjøre selv om du lukker applikasjonsskjermen.

► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Angi et kallenavn for projektoren

Når du har koblet til, kan du angi et unikt navn (kallenavn) og administrere projektoren.

- 1** Start programvaren Epson Classroom Connect.
- 2** Velg projektoren du vil angi et navn for fra **Tilkoblingslogg**.

► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Angi hvor tegningdataene skal lagres

Du kan endre mappenavnet for tegningdataene som lagres på datamaskinen.

- 1** Start programvaren Epson Classroom Connect.

- 2** Angi mappenavnet du vil endre i **Lagringsstedmappe** nederst på tilkoblingsskjermen.



- Du kan ikke bruke følgende tegn: “\ ¥ / : * ? " < > | .”
- Hver gang du trykker Lagre-knappen på den projiserte skjermen, lagres det projiserte skjermbildet som et bilde. Når du er ferdig med å koble til projektoren, oppretter Epson Classroom Connect en .pptx-fil som inneholder alle bildene som er lagret så langt.
- Klikk kjedehjulikonet  i tilkoblingsskjermen for å angi hvor tegningdataene skal lagres.

► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Feste ofte brukte tilkoblingsmiljøer

Du kan feste tilkoblingsmiljøet til en projektor som du ofte kobler til og fastsette visningsposisjonen.

- 1** Start programvaren Epson Classroom Connect.
- 2** Velg projektoren du vil feste posisjonen til i **Tilkoblingslogg**, og klikk knappenålsikonet.

Når knappenålsikonet blir gulgrønt, er oppsettet fullført.



Du kan feste opptil 4 projektorer.

► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Lagre tegningdata

Trykk Lagre-knappen som vises på projektorens skjerm for å lagre tegningdataene på enheten.

Hver gang du trykker Lagre-knappen på den projiserte skjermen, lagres det projiserte skjermbildet som et bilde. Når du er ferdig med å koble til projektoren, oppretter Epson Classroom Connect en .pptx-fil som inneholder alle bildene som er lagret så langt.

Se *Projector Manual Update Information* for projektoren for mer informasjon.

► Relaterte koblinger

- "Kontrollere den projiserte visningen" [s.15](#)

Løse problemer

Les de følgende avsnittene for å finne løsninger på problemer du kan ha ved bruk av programvaren Epson Classroom Connect.

► Relaterte koblinger

- "Løse problemer med nettverksforbindelse" [s.20](#)
- "Løse problemer under projeksjon" [s.21](#)

Prøv disse løsningene avhengig av nettverksmiljøet.

► Relaterte koblinger

- "Løsninger når du ikke kan koble til Internett etter å ha koblet til projektoren" [s.20](#)
- "Løsninger når du ikke kan koble til med tilkoblingskode" [s.20](#)

Løsninger når du ikke kan koble til Internett etter å ha koblet til projektoren

Når du kobler til projektoren i Enkelt tilgangspunkt-modus, kan det hende du ikke kan koble til Internett.

Sørg for at projektorene er koblet til et kablet LAN eller trådløst LAN-tilgangspunkt.

► Relaterte koblinger

- "Sette opp en projektor ved tilkobling via kablet LAN" [s.9](#)
- "Sette opp en projektor ved tilkobling via trådløst LAN" [s.9](#)

Løsninger når du ikke kan koble til med tilkoblingskode

Angi IP-adressen som vises på projektoren til Epson Classroom Connect hvis du ikke kan koble til med tilkoblingskode.

Angi en av IP-adressene som vises øverst på projektorens Hjem-skjerm.

► Relaterte koblinger

- "Koble til projektoren med en tilkoblingskode" [s.12](#)
- "Koble til projektor ved hjelp av IP-adresse" [s.13](#)
- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)

Prøv disse løsningene avhengig av situasjonen.

► Relaterte koblinger

- "Løsninger når du ikke kan koble til projektorer (trådløst)" [s.21](#)
- "Løsninger når du ikke kan koble til projektorer (kablet)" [s.22](#)
- "Løsninger når det projiserte bildet ikke beveger seg jevnt" [s.22](#)
- "Løsninger når lyden ikke overføres ordentlig" [s.22](#)

Løsninger når du ikke kan koble til projektorer (trådløst)

Hvis du ikke kan koble datamaskinen og projektoren over et trådløst nettverk, kan du prøve følgende løsninger. Hvis du ikke kan løse problemet, tar du kontakt med nettverksadministratoren.

- Kontroller statusen til de eksterne enhetene som brukes til nettverksforbindelsen eller projektorens innstillingsmiljø.
- Koble til den angitte enheten for trådløst nettverk forsvarlig i projektoren hvis nødvendig. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for mer informasjon.
- Se etter om det er noen hindringer mellom tilgangspunktet og datamaskinen eller projektoren, og flytt på maskinene for å forbedre kommunikasjonen. Noen ganger kan forholdene innendørs hindre at projektoren blir funnet under et søk.
- Kontroller at tilgangspunktet, datamaskinen og projektoren ikke er for langt fra hverandre. Flytt dem tettere sammen og prøv å koble til på nytt.
- Kontroller forstyrrelser fra annet utstyr, for eksempel en Bluetooth-enhet eller mikrobølgeovn. Flytt forstyrre enheten lenger vekk eller utvid den trådløse båndbredden.
- Still radioens styrke til maksimum for nettverksenhetene.
- Angi riktig IP-adresse, nettverksmaske og gateway-adresse for aksesspunktet.
- Sørg for at det trådløse LAN-systemet på tilgangspunktet støtter projektorens trådløse LAN-system.
- Kontroller projektorens nettverksinnstillinger.
 - Angi samme SSID for datamaskinen, aksesspunktet og projektoren.
 - Sett IP-adressen, nettverksmasken og gateway-adressen for projektoren riktig.
 - Slå på innstillingen for trådløst LAN om nødvendig.
 - Sett systemet i det trådløse nettverket til å imøtekomme standardene som støttes av aksesspunktet.
 - Når du aktiverer sikkerhetsinnstillingen, angi samme passfrase for tilgangspunktet, datamaskinen og projektoren.
 - Lukk nettverksinnstillinger på projektoren.
- Kontroller datamaskinens nettverksinnstillinger.
 - Sørg for at du bruker en datamaskin som kan koble til trådløst LAN.
 - Slå på innstillingen for trådløst LAN om nødvendig.
 - Koble til aksesspunktet som projektoren er koblet til.
 - Slå av brannmuren. Hvis du ikke vil slå den av, må det registreres et unntak i brannmuren. Utfør nødvendige innstillinger for å åpne porten. Denne programvaren bruker portene "3620", "3621" og "3629".
- Angi tilkoblingstillatelser på aksesspunktet slik at projektorer kan koble til hvis aksesspunktet har funksjoner som hindrer tilkobling, som f.eks. begrensning av MAC-adresser og porter.
- Kontroller programvareinnstillingene.
 - Hvis det ikke fungerer å koble til projektoren med tilkoblingskoden, velger du **Prøv andre metoder** fra denne skjermen.

► Relaterte koblinger

- "Sette opp en projektor ved tilkobling via trådløst LAN" [s.9](#)

Løsninger når du ikke kan koble til projektorer (kablet)

Hvis du ikke kan koble datamaskinen og projektoren over et kablet nettverk, kan du prøve følgende løsninger. Hvis du ikke kan løse problemet, tar du kontakt med nettverksadministratoren.

- Koble til nettverkskabelen forsvarlig.
- Kontroller projektorens nettverksinnstillinger.
 - Sett IP-adressen, nettverksmasken og gateway-adressen for projektoren riktig.
 - Lukk nettverksinnstillinger på projektoren.
- Kontroller datamaskinens nettverksinnstillinger.
 - Aktiver LAN-innstillinger på datamaskinen.
 - Slå av brannmuren. Hvis du ikke vil slå den av, må det registreres et unntak i brannmuren. Utfør nødvendige innstillinger for å åpne porten. Denne programvaren bruker portene "3620", "3621" og "3629".
- Kontroller programvareinnstillingene.
 - Hvis det ikke fungerer å koble til projektoren med tilkoblingskoden, velger du **Prøv andre metoder** fra denne skjermen.

► Relaterte koblinger

- "Sette opp en projektor ved tilkobling via kablet LAN" [s.9](#)

Løsninger når det projiserte bildet ikke beveger seg jevnt

Hvis det projiserte bildet fryser eller ikke beveger seg jevnt, kan du prøve følgende løsninger.

- Velg **Bruk båndbredde** du vil bruke fra innstillingen.
- Koble datamaskinen og projektorene sammen med LAN-kabler.

► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Løsninger når lyden ikke overføres ordentlig

Hvis lyden som kommer fra projektoren blir avbrutt eller det er en stor forsinkelse mellom bildet og lyden til det projiserte bildet, justerer du innstillingen for A/V-synkronisering på projektoren.

Se *Projector Manual Update Information* eller *Brukerhåndboken* til projektoren for instruksjoner.

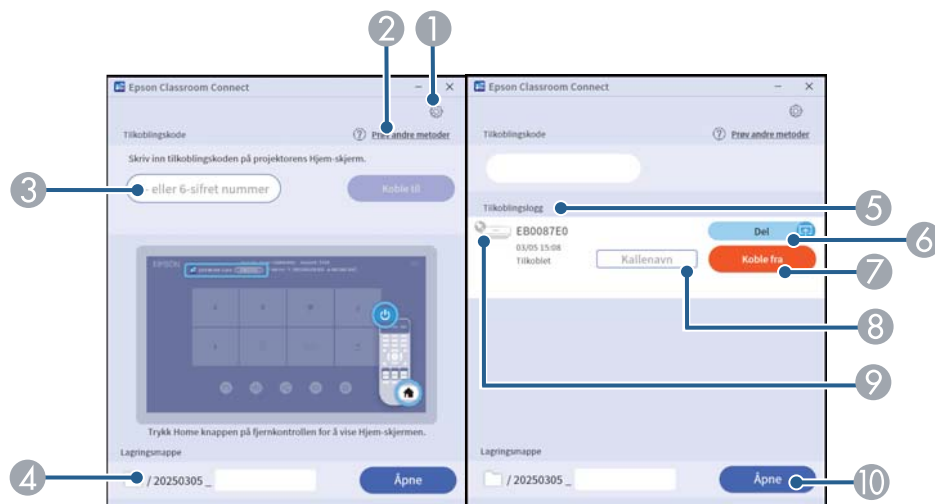
Skjermssammendrag

Les disse avsnittene for å få nærmere informasjon om Epson Classroom Connect-skjermene.

► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Koble til projektoren ved hjelp av andre tilkoblingsmetoder" [s.25](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Når du starter programvaren Epson Classroom Connect, vises skjermbildet for valg av tilkobling.



» Relaterte koblinger

- "Koble til projektoren med en tilkoblingskode" [s.12](#)
- "Koble til projektor ved hjelp av IP-adresse" [s.13](#)
- "Koble til projektor fra tilkoblingsloggen" [s.14](#)
- "Angi et kallenavn for projektoren" [s.17](#)
- "Angi hvor tegningdataene skal lagres" [s.17](#)
- "Feste ofte brukte tilkoblingsmiljøer" [s.18](#)

1	Åpner Innstillinger-skjermen.
2	Hvis det ikke fungerer å koble til projektoren med tilkoblingskoden, velger du en annen tilkoblingsmetode fra denne skjermen.
3	Skriv inn tilkoblingskoden (fire- eller sekssifret nummer) som vises øverst på projektorens Hjem-skjerm.
4	Angi hvor tegningdataene skal lagres.
5	Viser projektorene du har koblet til tidligere.
6	Begynn å dele skjermen med en tilkoblet projektor.
7	Hvis du trykker denne knappen mens en projektor er tilkoblet, vil tilkoblingen bli frakoblet.
8	Skriv inn et kallenavn for å administrere projektoren.
9	Ofte brukte projektorer kan festes til toppen av tilkoblingsloggen. Klikk knappenålen igjen for å løsne den. Du kan feste opptil fire projektorer.
10	Åpne mappen for lagringssted.

Hvis det ikke fungerer å koble til projektoren med tilkoblingskoden, velger du en annen tilkoblingsmetode fra denne skjermen.



- | | |
|---|---|
| 1 | Angi en av IP-adressene (kablet eller trådløs) som vises øverst på projektorens Hjem-skjerm, og koble deretter til projektoren. |
|---|---|

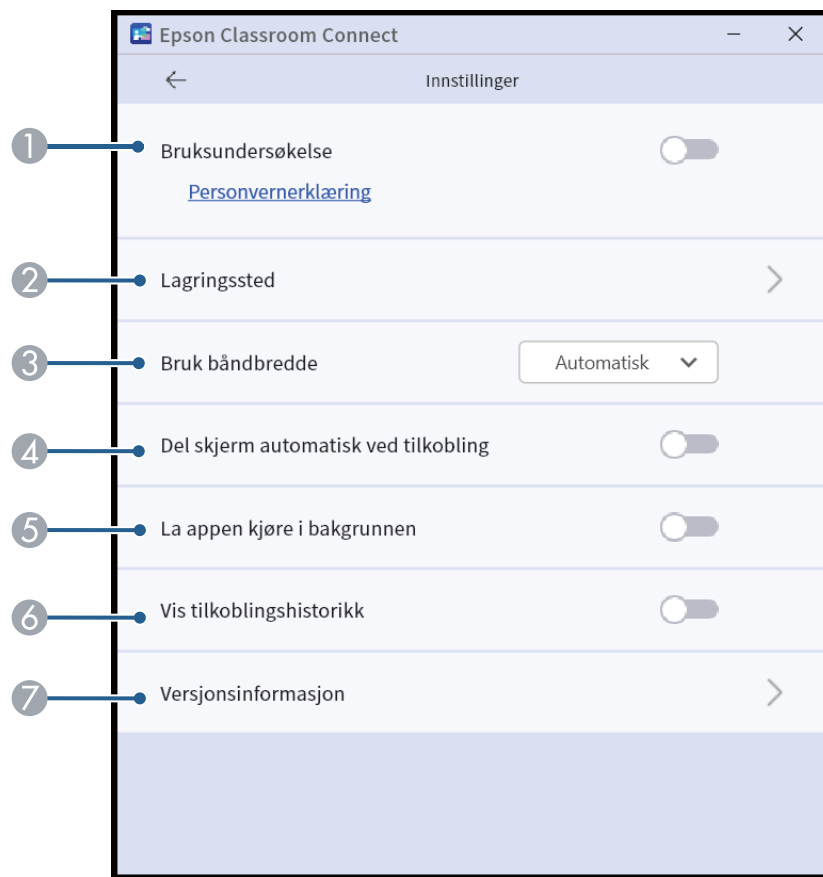
► Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" [s.24](#)
- "Koble til projektor ved hjelp av IP-adresse" [s.13](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.26](#)

Klikk kjedehjulikonet  på tilkoblingsskjermen for å vise innstillingsskjermen.



Innstillingene kan endres uten å koble til en projektor.



2	Angi hvor tegningdataene skal lagres.
3	Styrer båndbredden for dataoverføringen. Når du velger en mindre båndbredde, kan kvaliteten til det projiserte bildet reduseres, men nettverksbelastningen reduseres også.
4	På for å tillate at hovedenhetens skjerm deles så snart den er koblet til projektoren.
5	På for å tillate appen å fortsatt kjøre i bakgrunnen selv om applikasjonen lukkes.
6	Bytt mellom å vise/skjule tilkoblingsloggen for tidligere tilkoblede projektorer.
7	Viser versjonsinformasjon for Epson Classroom Connect.

» Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsskjerm" s.24
- "Koble til projektoren ved hjelp av andre tilkoblingsmetoder" s.25

1 På for å gi Epson tillatelse til å innhente informasjon om appbruk.

Vedlegg

Les disse avsnittene for å finne ut mer om programvaren Epson Classroom Connect.

► Relaterte koblinger

- "Oppdatere og avinstallere programvaren" [s.28](#)
- "Støttet oppløsning" [s.29](#)
- "Begrensninger" [s.30](#)
- "Generelle merknader" [s.31](#)

Følg disse instruksjonene for å avinstallere programvaren Epson Classroom Connect.

► Relaterte koblinger

- "Skaffe den siste versjonen av programmet" [s.28](#)
- "Avinstallere programvaren Epson Classroom Connect (Windows)" [s.28](#)
- "Avinstallere Epson Classroom Connect (Mac)" [s.28](#)

Skafe den siste versjonen av programmet

Oppdateringer til denne programvaren og veiledningen kan være tilgjengelige på nettstedet til Epson.

Besøk epson.sn.

Avinstallere programvaren Epson Classroom Connect (Windows)

Følg anvisningene nedenfor for å avinstallere Epson Classroom Connect.



Du trenger administratorrettigheter for å avinstallere programvaren.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Klikk **Start**-knappen for å vise alle appene.
- 4** Høyreklikk (trykk og hold) **Epson Classroom Connect Ver.X.XX**, og velg deretter **Avinstaller**.

- 5** Følg instruksjonene på skjermen for å avinstallere.

Avinstallere Epson Classroom Connect (Mac)

For Mac følger du anvisningene nedenfor for å avinstallere programvaren Epson Classroom Connect.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Åpne **Epson Classroom Connect - Tools**-mappen, og dobbeltklikk deretter **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Følg instruksjonene på skjermen for å avinstallere.

Følgende skjermoppløsninger kan projiseres. For oppløsninger over WUXGA vil bildet bli projisert med en oppløsning som tilsvarer antall piksler på projektoren.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Hvis du bruker en dataskjerm med et spesielt høyde-/breddeforhold, økes eller reduseres oppløsningen avhengig av datamaskinens og projektorens oppløsning for å unngå å påvirke bildekvaliteten negativt.

Avhengig av oppløsningen kan det iblant projiseres vannrette eller horisontale mager i svart.

Sjekk disse avsnittene angående restriksjoner som gjelder når datamaskinbilder projiseres mens programvaren Epson Classroom Connect brukes. Kontroller følgende.

► Relaterte koblinger

- "Begrensninger for tilkobling" [s.30](#)

Begrensninger for tilkobling

Observer følgende begrensninger ved bruk av programvaren Epson Classroom Connect.

- Hvis overføringshastigheten til det trådløse nettverket er lav, kan nettverket bli plutselig avbrutt.
- Det hender at bildet på dataskjermen og bildet som projiseres av projektoren, ikke samsvarer.
- Filmer spilles ikke av like jevnt som på en datamaskin.

Sjekk disse avsnittene for viktige varsler.

► Relaterte koblinger

- "Copyrighterklæring" [s.31](#)
- "Mer om betegnelser" [s.31](#)
- "Varemerker" [s.31](#)
- "Tillegg om opphavsrett" [s.31](#)

Copyrighterklæring

Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere varsel.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Mer om betegnelser

I denne håndboken refereres operativsystemene ovenfor til som «Windows 10» og «Windows 11». I tillegg kan samlebegrepet «Windows» brukes til å referere til dem alle.

I denne veiledningen brukes samlebegrepet "Mac" til å referere til alle operativsystemene ovenfor.

Varemerker

XGA er et varemerke eller et registrert varemerke for International Business Machines Corporation.

Mac og macOS er registrerte varemerker for Apple Inc.

Microsoft og Windows er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

Opphavsrett til programvare: Dette produktet bruker gratis programvare i tillegg til programvare som dette selskapet har rettighetene til.

Tillegg om opphavsrett

Denne informasjonen kan endres uten forvarsel.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 NO