



Instrukcja obsługi programu Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Oznaczenia użyte w przewodniku 4

Wprowadzenie do oprogramowania Epson Classroom Connect 5

Funkcje Epson Classroom Connect	6
Intuicyjna obsługa	6
Łatwe zapisywanie danych rysowania	6
Płynne połączenie z projektorami	6

Konfiguracja oprogramowania po raz pierwszy 7

Instalacja oprogramowania	8
Wymagania Epson Classroom Connect	8
Instalacja oprogramowania Epson Classroom Connect (system Windows)	8
Instalacja oprogramowania Epson Classroom Connect (system Mac)	8

Wybór ustawień sieciowych projektora	9
Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN	9
Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN	9

Połączenie z projektorem oraz projekcja obrazów 11

Pierwsze połączenie z Epson Classroom Connect	12
Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia	12
Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP	13
Łączenie z projektorem z Historii połączeń	14
Kontrola wyświetlanego obrazu	15
Funkcja interaktywna	15

Przydatne funkcje 16

Używanie funkcji dodatkowych	17
Uruchamianie Epson Classroom Connect z paska zadań (Windows)	17
Wprowadzanie nicku do projektora	17
Określenie, gdzie zapisywać dane rysowania	17
Przypinanie często używanych środowisk połączenia	18
Zapisywanie danych rysowania	18

Rozwiązywanie problemów 19

Rozwiązywanie problemów z połączeniem sieciowym	20
Rozwiązania w sytuacji, gdy po połączeniu z projektorem nie można połączyć się z Internetem	20
Rozwiązania w przypadku braku możliwości podłączenia z kodem połączenia	20
Rozwiązywanie problemów występujących podczas projekcji	21
Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć bezprzewodowa)	21
Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć przewodowa)	22
Rozwiązania, gdy wyświetlany obraz nie jest płynny	22
Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku	22

Zestawienie ekranów 23

Ekran połączenia	24
Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia	25
Ekran Ustawienia	26

Dodatek 27

Aktualizacja i odinstalowanie oprogramowania	28
---	-----------

Pobieranie najnowszej wersji oprogramowania	28
Odinstalowanie oprogramowania Epson Classroom Connect (Windows)	28
Odinstalowywanie oprogramowania Epson Classroom Connect (Mac)	28

Obsługiwana rozdzielczość29

Ograniczenia 30

Ograniczenia Połączenia	30
-------------------------------	----

Uwagi ogólne 31

Informacje dotyczące praw autorskich	31
Informacja o oznaczeniach	31
Znaki towarowe	31
Przypisanie praw autorskich	31

Oznaczenia użyte w przewodniku

Wskaźniki dotyczące bezpieczeństwa

Na obudowie projektora i w jego dokumentacji wykorzystano symbole graficzne oraz etykiety do oznaczenia treści dotyczących bezpieczeństwa użycia tego produktu. Należy przeczytać i stosować się do instrukcji oznaczonych tymi symbolami i etykietami, aby uniknąć obrażeń osób lub uszkodzenia sprzętu.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną poważnych obrażeń ciała lub nawet śmierci z powodu niewłaściwej obsługi.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub uszkodzenia sprzętu w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

Wskazania dotyczące informacji ogólnych

Uwaga	Ta etykieta wskazuje procedury, które mogą spowodować uszkodzenia lub obrażenia, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Ta etykieta wskazuje dodatkowe informacje, które mogą być użyteczne.
[Nazwa przycisku]	Wskazuje nazwę przycisku na pilocie lub w panelu sterowania. Przykłady: przycisk [Esc]
Nazwa menu/ustawienia	Wskazuje nazwę menu lub ustawienia w interfejsie projektora. Przykłady: Wybierz menu Obraz
»»	Ta etykieta wskazuje łącze do powiązanych stron.
	Ta etykieta wskazuje poziom bieżącego menu projektora.

Wprowadzenie do oprogramowania Epson Classroom Connect

Aby dowiedzieć się więcej na temat oprogramowania Epson Classroom Connect, przeczytaj poniższe informacje.

► Tematy pokrewne

- "Funkcje Epson Classroom Connect" [str.6](#)

Za pomocą aplikacji Epson Classroom Connect można płynnie wykonywać szereg czynności przydatnych podczas lekcji, takich jak wyświetlanie obrazów za pomocą projektora podłączonego do urządzenia, rysowanie obrazów i pisanie na ekranie projekcji i ich zapisywanie oraz ponowne wykorzystywanie zapisanych danych rysowania.

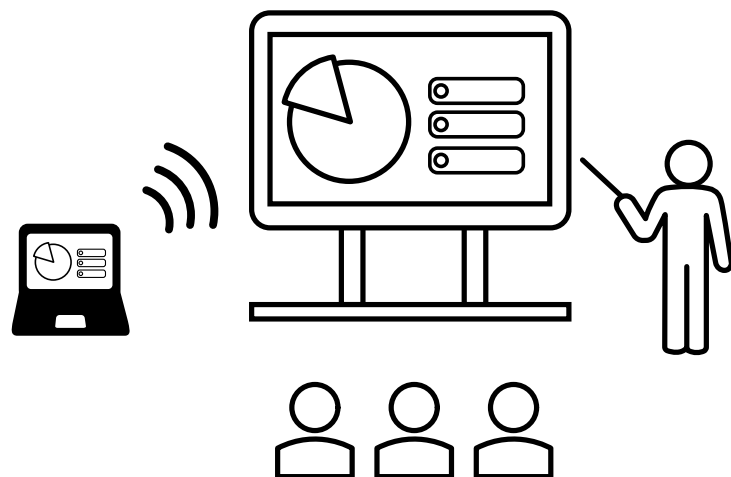
► Tematy pokrewne

- "Intuicyjna obsługa" [str.6](#)
- "Łatwe zapisywanie danych rysowania" [str.6](#)
- "Płynne połączenie z projektorami" [str.6](#)

Intuicyjna obsługa

Epson Classroom Connect umożliwia wykonywanie szeregu operacji w prostych krokach.

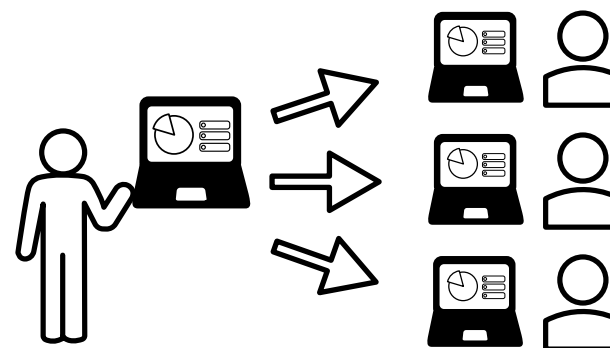
Można także łatwo podłączyć urządzenie do projektora i wykonywać projekcję obrazów.



Łatwe zapisywanie danych rysowania

Poprzez zapisanie danych rysowania podczas lekcji, można przejrzeć zawartość w późniejszym czasie lub udostępnić je uczniom jako materiały klasowe.

Ponieważ dane rysowania są zapisywane w urządzeniu, można je łatwo ponownie wykorzystać w klasie.



Płynne połączenie z projektorami

Połączenie z projektorem można nawiązać przy użyciu kodu połączenia lub adresu IP wyświetlanego na ekranie głównym projektora.

Aby połączyć się z tym samym projektorem, można łatwo połączyć się z historią połączeń wyświetlaną w Epson Classroom Connect.

Konfiguracja oprogramowania po raz pierwszy

Wykonaj podane instrukcje przed połączeniem komputera z projektorem przez sieć.

► Tematy pokrewne

- "Instalacja oprogramowania" [str.8](#)
- "Wybór ustawień sieciowych projektora" [str.9](#)

Zainstaluj oprogramowanie Epson Classroom Connect, pobierając je ze strony internetowej Epson.

► Tematy pokrewne

- "Wymagania Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Wymagania Epson Classroom Connect

Aby można było używać oprogramowania Epson Classroom Connect, komputer musi spełniać następujące wymagania systemowe.

Wymagania	System Windows	System Mac
System operacyjny	Windows 10 • Windows 10 Home (64-bitowy) • Windows 10 Pro (64-bitowy)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-bitowy) • Windows 11 Pro (64-bitowy)	
Procesor	Intel Celeron 8. generacji lub szybszy (zalecany jest Intel Core i5 8. generacji lub szybszy)	Apple M1 lub szybszy
Wielkość pamięci	Co najmniej 4 GB (Zalecane 8 GB lub więcej)	
Wyświetlanie	Rozdzielczość 1280 × 720 lub większa	

► Tematy pokrewne

- "Instalacja oprogramowania Epson Classroom Connect (system Windows)" [str.8](#)
- "Instalacja oprogramowania Epson Classroom Connect (system Mac)" [str.8](#)

Instalacja oprogramowania Epson Classroom Connect (system Windows)

Instalacja oprogramowania Epson Classroom Connect w komputerze.



- Aby zainstalować program należy posiadać uprawnienia administratora.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Pobierz oprogramowanie ze strony internetowej Epson.
- 4** Wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji oprogramowania.

Instalacja oprogramowania Epson Classroom Connect (system Mac)

Instalacja oprogramowania Epson Classroom Connect w komputerze.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Pobierz oprogramowanie ze strony internetowej Epson.
- 4** Wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji oprogramowania.

Jeśli nie zostały skonfigurowane ustawienia sieciowe dla projektorów, przed użyciem Epson Projector Classroom Connect należy skonfigurować projektor. Aby wybrać sposób połączenia między komputerem a projektorem, wykonaj poniższe czynności, a następnie skonfiguruj projektor.

► Tematy pokrewne

- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN" [str.9](#)
- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN" [str.9](#)

Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN

Aby połączyć komputer z projektorem przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN, wybierz odpowiednie ustawienia sieciowe w komputerze i projektorze.



Wymagane ustawienia różnią się zależnie od projektora. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.

- 1** Skontaktuj się z administratorem sieci i zapisz ustawienia dla punktu dostępowego, np. identyfikator SSID oraz ustawienia zabezpieczeń.
- 2** Skonfiguruj ustawienia sieci, aby komputer mógł połączyć się z siecią.



Aby skonfigurować połączenie sieciowe, zapoznaj się z dokumentacją dołączoną do komputera lub karty sieciowej. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź w komputerze *Przewodnik użytkownika*.

- 3** W razie potrzeby zainstaluj w projektorze urządzenie dla bezprzewodowej sieci LAN. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.
- 4** Włącz projektor.
- 5** Naciśnij przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i wybierz menu *Sieć*.
- 6** Włącz bezprzewodową sieć LAN.
- 7** Wyłącz ustawienie Prosty PD. Wymagane ustawienia różnią się zależnie od projektora (tylko sieci bezprzewodowe). W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.
- 8** W razie potrzeby wybierz inne opcje dla używanej sieci. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.
- 9** Wybierz ustawienia zabezpieczenia dla swojej sieci zgodnie z wymaganiami. Sprawdź dalsze informacje o wyborze prawidłowych ustawień u administratora sieci.
- 10** Po zakończeniu wprowadzania ustawień zapisz je i wyjdź z menu.

Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN

Aby połączyć komputer z projektorem przy użyciu przewodowej sieci LAN, wybierz odpowiednie ustawienia sieciowe w komputerze i projektorze.



Wymagane ustawienia różnią się zależnie od projektora. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.

- 1** Skonfiguruj ustawienia sieci, aby komputer mógł połączyć się z siecią.



Aby skonfigurować połączenie sieciowe, zapoznaj się z dokumentacją dołączoną do komputera lub karty sieciowej. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź w komputerze *Przewodnik użytkownika*.

- 2** Podłącz do projektora kabel LAN.
- 3** Włącz projektor.
- 4** Naciśnij przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i wybierz menu **Sieć**.
- 5** Ustaw **DHCP** na **Wył.** i w razie potrzeby wprowadź wartości dla adresu IP projektora, maski podsieci oraz adresu bramki.
- 6** Po zakończeniu wprowadzania ustawień zapisz je i wyjdź z menu.

Połączenie z projektorem oraz projekcja obrazów

Aby połączyć w sieci komputer i projektor oraz w celu wyświetlania obrazu z ekranu komputera używając w tym celu projektora, wykonaj poniższe czynności.

► Tematy pokrewne

- "Pierwsze połączenie z Epson Classroom Connect" [str.12](#)
- "Łączenie z projektorem z Historii połączeń" [str.14](#)
- "Kontrola wyświetlanego obrazu" [str.15](#)

Przy pierwszym użyciu oprogramowania Epson Classroom Connect należy połączyć się z projektorem za pomocą jednej z poniższych metod:

- Połączenie przy użyciu kodu połączenia
- Połączenie z użyciem adresu IP



Nieprawidłowe wprowadzenie kodu połączenia 10 razy z rzędu spowoduje zablokowanie ekranu. Zaczekaj chwilę, a następnie spróbuj wprowadzić ponownie.

» Tematy pokrewne

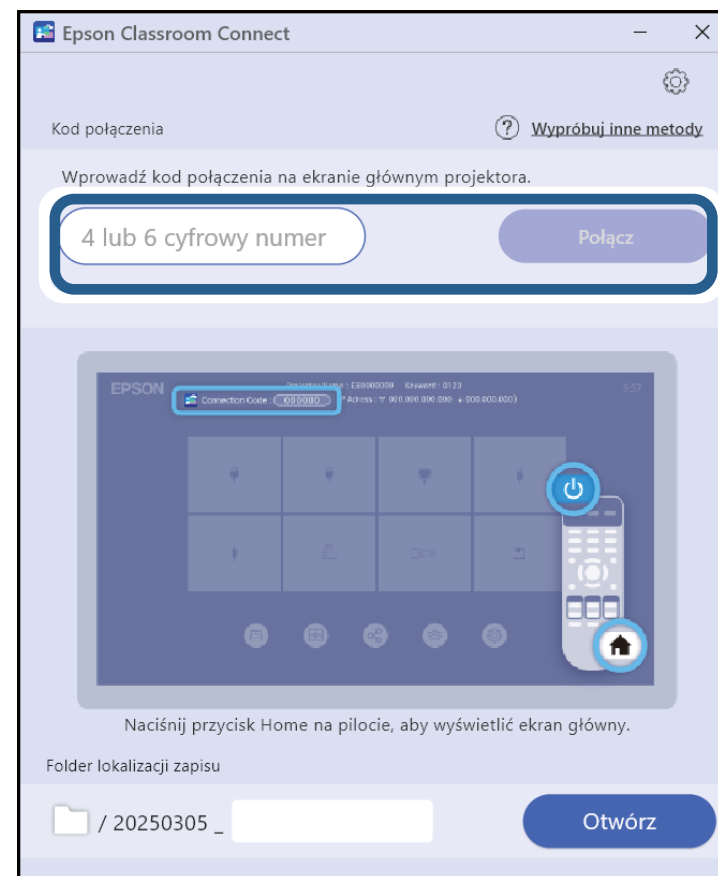
- "Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia" [str.12](#)
- "Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP" [str.13](#)

Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia

Aby połączyć się z projektorem, wprowadź kod połączenia wyświetlany na projektorze w aplikacji Epson Classroom Connect.

- 1** Włączanie projektora.
- 2** Uruchom oprogramowanie Epson Classroom Connect.
- 3** Naciśnij przycisk Home na pilocie projektora, aby wyświetlić ekran główny.

- 4** Wprowadź cztero- lub sześciocyfrowy numer wyświetlany w górnej części ekranu głównego projektora, a następnie naciśnij **Połącz**.



» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP

Jeśli nie można połączyć się za pomocą kodu połączenia lub, aby połączyć się z projektorem w innej sieci, wprowadź adres IP wyświetlany na projektorze do aplikacji Epson Classroom Connect.

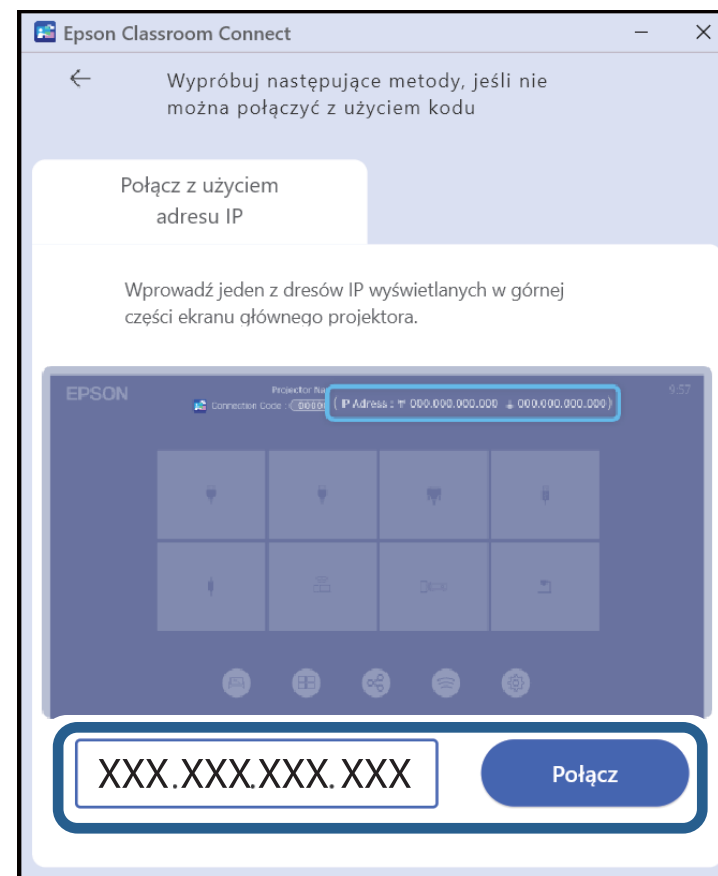


Gdy jest włączone słowo kluczowe projektora, podczas łączenia się z adresu IP lub łączenia się z historii, zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie słowa kluczowego.

W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.

- 1** Włączanie projektora.
- 2** Uruchom oprogramowanie Epson Classroom Connect.
- 3** Naciśnij przycisk Home na pilocie projektora, aby wyświetlić ekran główny.
- 4** Naciśnij **Wypróbuj inne metody**, wyświetlane w oprogramowaniu Epson Classroom Connect.
Wyświetlany jest ekran adresu IP.

- 5** Wprowadź jeden z adresów IP, wyświetlanych w górnej części ekranu głównego projektora, a następnie naciśnij **Połącz**.



» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia" [str.25](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

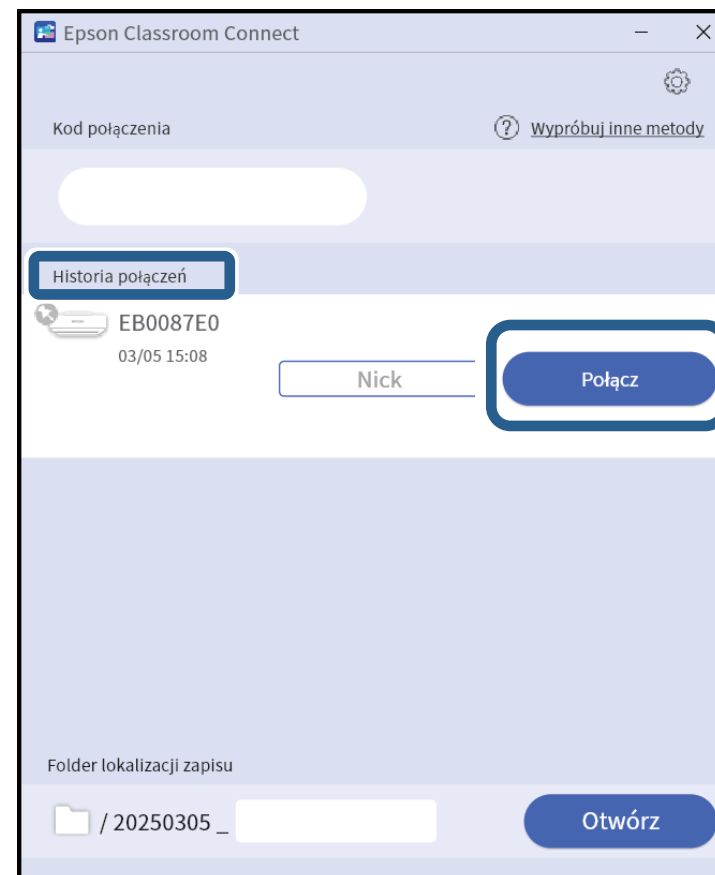
Po nawiązaniu połączenia z projektorem, z którym już wcześniej nawiązano połączenie, można połączyć się z projektorem za pomocą historii połączeń, wyświetlanej w aplikacji Epson Classroom Connect.



Gdy jest włączone słowo kluczowe projektora, podczas łączenia się z adresu IP lub łączenia się z historii, zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie słowa kluczowego.
W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.

- 1** Włączanie projektora.
- 2** Uruchom oprogramowanie Epson Classroom Connect.
- 3** Wybierz projektor do połączenia z **Historia połączeń**.

4 Wybierz **Podłącz**.



» Tematy pokrewne

- "Przypinanie często używanych środowisk połączenia" [str.18](#)
- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

Obrazami projekcji można sterować za pomocą paska narzędzi.

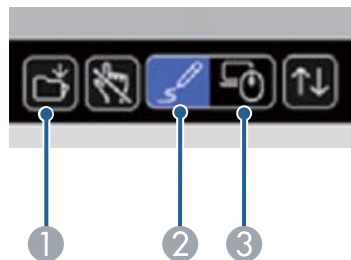
» Tematy pokrewne

- "Funkcja interaktywna" [str.15](#)

Funkcja interaktywna

Na wyświetlanym ekranie można wykonywać proste adnotacje przy użyciu pióra interaktywnego lub palca.

W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.



①	Zapisywanie danych rysowania.
②	Przełączanie na tryb rysowania. Ustaw Tryb adnotacji lub Tryb tablicy na Wł., a następnie rozpocznij pisanie lub rysowanie na powierzchni projekcji.
③	Przełączanie na interaktywny tryb komputera. Ustaw Interakcja z PC na Wł. w celu sterowania komputerem z użyciem pióra interaktywnego lub palca.

Przydatne funkcje

Aby skorzystać z dodatkowych funkcji Epson Classroom Connect, postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami.

►► Tematy pokrewne

- "Używanie funkcji dodatkowych" [str.17](#)

Sprawdź, funkcje Epson Classroom Connect, które będą przydatne w klasie.

» Tematy pokrewne

- "Uruchamianie Epson Classroom Connect z paska zadań (Windows)" [str.17](#)
- "Wprowadzanie nicku do projektora" [str.17](#)
- "Określenie, gdzie zapisywać dane rysowania" [str.17](#)
- "Przypinanie często używanych środowisk połączenia" [str.18](#)
- "Zapisywanie danych rysowania" [str.18](#)

Uruchamianie Epson Classroom Connect z paska zadań (Windows)

Oprogramowanie Epson Classroom Connect można uruchomić z paska zadań.

- 1** Uruchom oprogramowanie Epson Classroom Connect.
- 2** Kliknij ikonę koła zębatego  na ekranie połączenia i ustaw **Utrzymaj działanie aplikacji w tle** na Wł.
- 3** Wyjdź z oprogramowania Epson Classroom Connect.

Oprogramowanie Epson Classroom Connect można uruchomić z ikony , wyświetlanej na pasku zadań.

Można także kliknąć ikonę prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu umożliwiające połączenie z ostatnio podłączonym projektorem.



Gdy aplikacja działa w tle, pozostanie uruchomiona nawet po zamknięciu ekranu aplikacji.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)

- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

Wprowadzanie nicku do projektora

Po nawiązaniu połączenia, można ustawić unikalną nazwę (nick) i zarządzać projektorem.

- 1** Uruchom oprogramowanie Epson Classroom Connect.
- 2** Wybierz projektor do ustawienia nazwy z **Historia połączeń**.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

Określenie, gdzie zapisywać dane rysowania

Dla danych rysowania zapisanych w komputerze, można zmienić nazwę folderu.

- 1** Uruchom oprogramowanie Epson Classroom Connect.

- 2** Wprowadź nazwę folderu, którą chcesz zmienić w polu **Folder lokalizacji zapisu** na dole ekranu połączenia.



- Nie można używać następujących znaków: “\ ¥ / : * ? ” < > | .”
- Każde naciśnięcie przycisku Zapisz na ekranie projekcji powoduje zapisanie wyświetlanego obrazu jako obrazu. Po zakończeniu podłączania do projektora, Epson Classroom Connect utworzy plik .pptx zawierający wszystkie zapisane do tej pory obrazy.
- Aby określić miejsce docelowe zapisu danych rysunku, kliknij ikonę koła zębatego  na ekranie połączenia.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

Przypinanie często używanych środowisk połączenia

Można przypiąć środowisko połączenia projektora, z którym często się łączysz i ustalić pozycję wyświetlania.

- 1** Uruchom oprogramowanie Epson Classroom Connect.
- 2** Wybierz projektor, dla którego chcesz ustalić pozycję w **Historia połączeń** i kliknij ikonę pinezki.

Gdy ikona pinezki zmieni kolor na żółto-zielony, konfiguracja jest zakończona.



Przypiąć można do 4 projektorów.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

Zapisywanie danych rysowania

Naciśnij przycisk Zapisz wyświetlany na ekranie projektora, aby zapisać dane rysowania w urządzeniu.

Każde naciśnięcie przycisku Zapisz na ekranie projekcji powoduje zapisanie wyświetlanego obrazu jako obrazu. Po zakończeniu podłączania do projektora, Epson Classroom Connect utworzy plik .pptx zawierający wszystkie zapisane do tej pory obrazy.

W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź *Projector Manual Update Information* projektora.

» Tematy pokrewne

- "Kontrola wyświetlanego obrazu" [str.15](#)

Rozwiązywanie problemów

Aby znaleźć rozwiązanie problemów, które mogą wystąpić podczas użycia oprogramowania Epson Classroom Connect, przeczytaj poniższe punkty.

► Tematy pokrewne

- "Rozwiązywanie problemów z połączeniem sieciowym" [str.20](#)
- "Rozwiązywanie problemów występujących podczas projekcji" [str.21](#)

Wypróbuj opisane rozwiązania w zależności od używanego środowiska sieciowego.

» Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w sytuacji, gdy po połączeniu z projektorem nie można połączyć się z Internetem" [str.20](#)
- "Rozwiązania w przypadku braku możliwości podłączenia z kodem połączenia" [str.20](#)

- "Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP" [str.13](#)
- "Ekran połączenia" [str.24](#)

Rozwiązania w sytuacji, gdy po połączeniu z projektorem nie można połączyć się z Internetem

Po połączeniu projektora w trybie Prosty PD, połączenie z Internetem może być niemożliwe.

Upewnij się, że projektory są podłączone do przewodowej sieci LAN lub do punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN.

» Tematy pokrewne

- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN" [str.9](#)
- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN" [str.9](#)

Rozwiązania w przypadku braku możliwości podłączenia z kodem połączenia

Jeśli nie można się połączyć za pomocą kodu połączenia, wprowadź adres IP wyświetlany na projektorze do aplikacji Epson Classroom Connect.

Wprowadź jeden z adresów IP, wyświetlanych w górnej części ekranu głównego projektora.

» Tematy pokrewne

- "Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia" [str.12](#)

Wypróbuj opisane rozwiązania w zależności od występującej sytuacji.

» Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć bezprzewodowa)" [str.21](#)
- "Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć przewodowa)" [str.22](#)
- "Rozwiązania, gdy wyświetlany obraz nie jest płynny" [str.22](#)
- "Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku" [str.22](#)

Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć bezprzewodowa)

Gdy nie można połączyć komputera i projektora przez sieć bezprzewodową, wypróbuj następujące rozwiązania. Jeżeli nie można rozwiązać problemu, skontaktuj się z administratorem sieci.

- Sprawdź stan urządzeń zewnętrznych, używanych do połączenia sieciowego lub środowisko ustawień projektora.
 - Jeśli to potrzebne, podłącz poprawnie urządzenie bezprzewodowej sieci LAN do projektora. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź *Przewodnik użytkownika*.
- Sprawdź, czy między punktem dostępowym a projektorem i komputerem znajdują się jakiejkolwiek przeszkody i przesun je, aby poprawić komunikację. Czasami warunki panujące w pomieszczeniu uniemożliwiają wyszukanie projektora.
- Upewnij się, że punkt dostępowy oraz komputer lub projektor nie są zbyt oddalone od siebie. Zbliż je do siebie i spróbuj połączyć się ponownie.
- Sprawdź zakłócenia z innych urządzeń takich, jak urządzenie Bluetooth lub kuchenka mikrofalowa. Odsuń urządzenie powodujące zakłócenia lub zwiększ przepustowość połączenia bezprzewodowego.
- Ustaw siłę sygnału radiowego dla urządzeń sieciowych na poziomie maksymalnym.
- Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla punktu dostępowego.
- Upewnij się, że system bezprzewodowej sieci LAN punktu dostępowego obsługuje system bezprzewodowej sieci LAN projektora.
- Sprawdź ustawienia sieciowe projektora.
 - Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
 - Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla projektora.
 - Jeśli to potrzebne, włącz ustawienie bezprzewodowej sieci LAN.
 - Ustaw system sieci bezprzewodowej LAN, aby spełniać standardy obsługiwane przez punkt dostępowy.
 - Po włączeniu ustawień zabezpieczeń, należy ustawić takie samo hasło dla punktu dostępowego, komputera i projektora.
 - Zamknij ustawienia sieci w projektorze.
- Sprawdź ustawienia sieciowe komputera.
 - Upewnij się, że używany jest komputer, który może się połączyć z bezprzewodową siecią LAN.
 - Jeśli to potrzebne, włącz ustawienie bezprzewodowej sieci LAN.
 - Połącz z tym samym punktem dostępowym, do którego podłączony jest projektor.
 - Wyłącz zaporę. Jeżeli nie chcesz wyłączać zapor, zarejestruj w niej wyjątek. Wykonaj niezbędne ustawienia, aby otworzyć port. Oprogramowanie używa następujących portów: 3620, 3621 oraz 3629.
- Ustaw uprawnienia połączenia w punkcie dostępowym, aby umożliwić połączenie projektorów, jeżeli w punkcie dostępowym zostały ustawione funkcje, które mogą blokować połączenie, np. filtrowanie adresów MAC lub filtrowanie portów.

- Sprawdź ustawienia oprogramowania.
- Jeśli połączenie z projektorem za pomocą kodu połączenia nie powiedzie się, wybierz na tym ekranie **Wypróbuj inne metody**.

» Tematy pokrewne

- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN" [str.9](#)

Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć przewodowa)

Gdy nie można połączyć komputera i projektora przez sieć przewodową, wypróbuj następujące rozwiązania. Jeżeli nie można rozwiązać problemu, skontaktuj się z administratorem sieci.

- Podłącz poprawnie przewód sieciowy.
- Sprawdź ustawienia sieciowe projektora.
 - Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla projektora.
 - Zamknij ustawienia sieci w projektorze.
- Sprawdź ustawienia sieciowe komputera.
 - Włącz ustawienia sieci LAN w komputerze.
 - Wyłącz zaporę. Jeżeli nie chcesz wyłączać zapory, zarejestruj w niej wyjątek. Wykonaj niezbędne ustawienia, aby otworzyć port. Oprogramowanie używa następujących portów: 3620, 3621 oraz 3629.
- Sprawdź ustawienia oprogramowania.
 - Jeśli połączenie z projektorem za pomocą kodu połączenia nie powiedzie się, wybierz na tym ekranie **Wypróbuj inne metody**.

» Tematy pokrewne

- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN" [str.9](#)

Rozwiązania, gdy wyświetlany obraz nie jest płynny

Jeśli obraz projekcji zatrzyma się lub, gdy nie jest płynny, wypróbuj następujące rozwiązania.

- Wybierz przepustowość, którą chcesz używać jako ustawienie Użyj przepustowości.
- Podłącz komputer i projektory z użyciem kabli LAN.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku

Jeśli wyjście audio z projektora jest przerywane lub występuje duże opóźnienie między obrazem i dźwiękiem obrazu projekcji, dostosuj ustawienie A/V Sync projektora.

W celu uzyskania instrukcji, sprawdź *Projector Manual Update Information* lub *Przewodnik użytkownika* projektora.

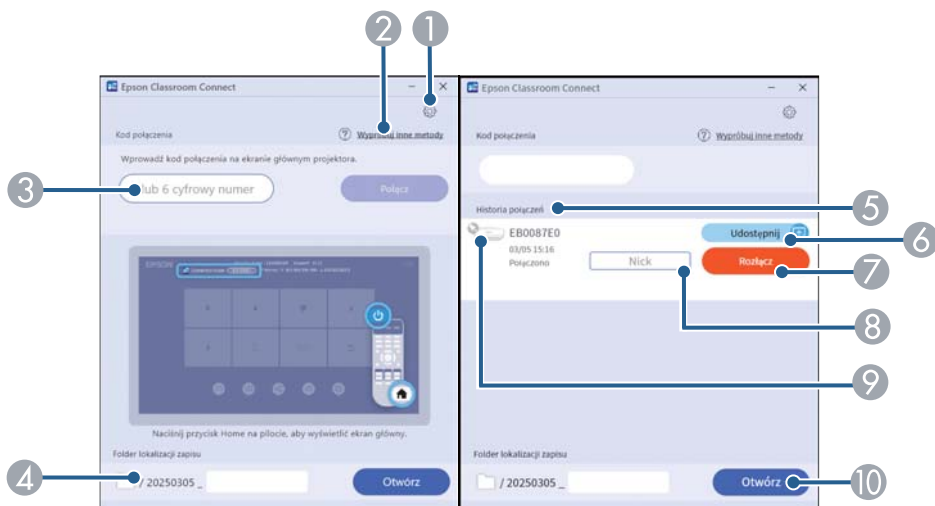
Zestawienie ekranów

Aby dowiedzieć się więcej na temat ekranów używanych w oprogramowaniu Epson Classroom Connect, przeczytaj poniższe rozdziały.

► Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia" [str.25](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)

Po uruchomieniu programu Epson Classroom Connect, nastąpi wyświetlenie ekranu wyboru połączenia.



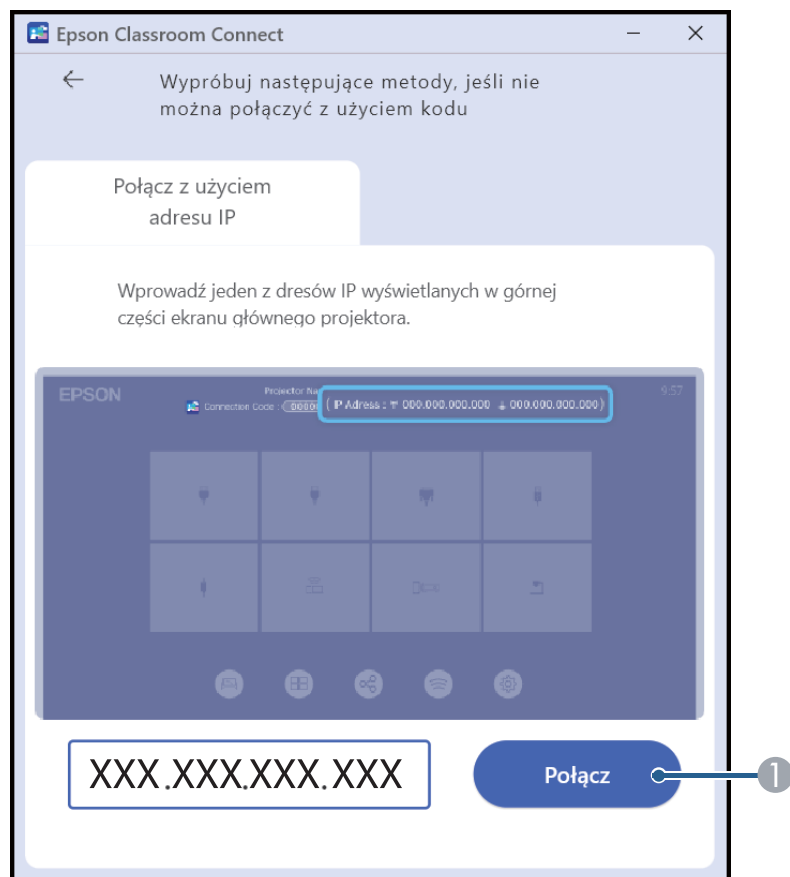
» Tematy pokrewne

- "Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia" [str.12](#)
- "Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP" [str.13](#)
- "Łączenie z projektorem z Historii połączeń" [str.14](#)
- "Wprowadzanie nicku do projektora" [str.17](#)
- "Określenie, gdzie zapisywać dane rysowania" [str.17](#)
- "Przypinanie często używanych środowisk połączenia" [str.18](#)

1	Otwiera ekran Ustawienia.
2	Jeśli połączenie z projektorem za pomocą kodu połączenia nie powiedzie się, wybierz na tym ekranie inną metodę połączenia.
3	Wprowadź kod połączenia (cztero- lub sześciocyfrowy numer) wyświetlany w górnej części ekranu głównego projektora.
4	Określ, gdzie zapisywać dane rysowania.
5	Wyświetla projektory, z którymi użytkownik łączył się w przeszłości.
6	Rozpocznij udostępnianie ekranu za pomocą podłączonego projektora.
7	Naciśnięcie tego przycisku podczas połączenia z projektorem spowoduje rozłączenie połączenia.
8	Wprowadź nick, aby zarządzać projektorem.
9	Często używane projektory można przypiąć na górze historii połączeń. Kliknij ponownie pinezkę, aby ją odpiąć. Przypiąć można do czterech projektorów.
10	Otwórz folder lokalizacji zapisu.

Jeśli połączenie z projektorem za pomocą kodu połączenia nie powiedzie się, wybierz na tym ekranie inną metodę połączenia.

- "Ekran Ustawienia" [str.26](#)



- 1 Wprowadź jeden z adresów IP (sieć przewodowa lub bezprzewodowa), wyświetlanych w górnej części ekranu głównego projektora, a następnie podłącz projektor.

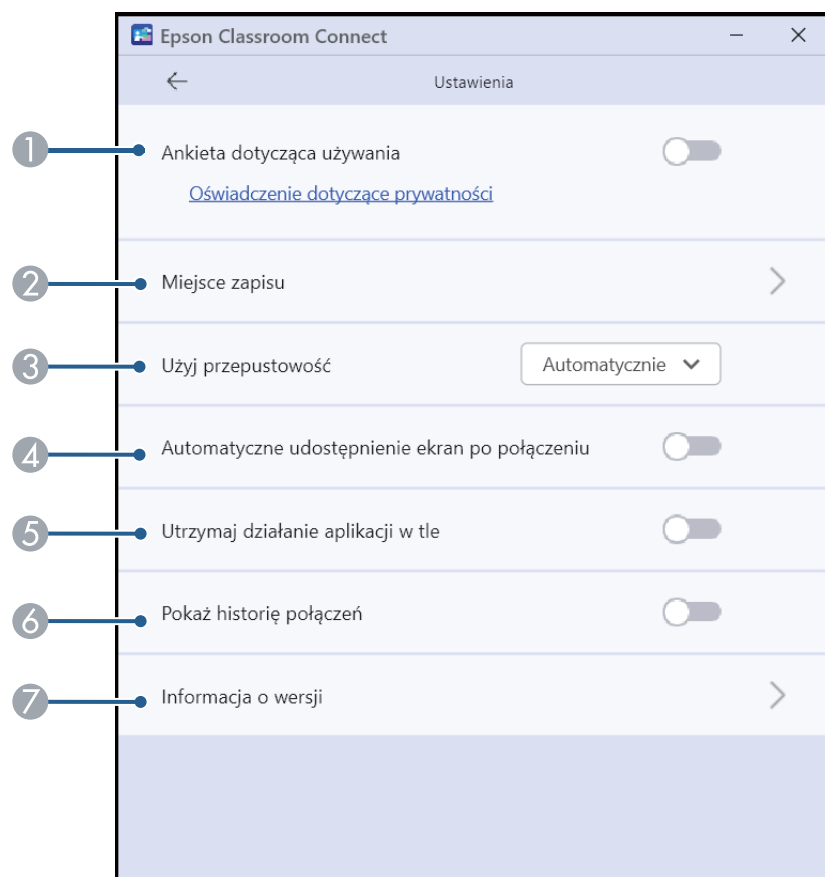
► Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP" [str.13](#)

Kliknij ikonę koła zębatego  na ekranie połączenia, aby wyświetlić ekran ustawień.



Ustawienia można zmienić bez podłączania projektora.



2	Określ, gdzie zapisywać dane rysowania.
3	Umożliwia kontrolę przepustowości dla transferu danych. W przypadku wybrania mniejszej przepustowości jakość wyświetlanego obrazu może ulec pogorszeniu, ale obciążenie sieci zostanie zmniejszone.
4	Włącz, zezwala na udostępnianie ekranu urządzenia głównego, gdy zostanie ono podłączone do projektora.
5	Włącz, aby zezwolić na to, że nawet jeśli użytkownik zamknie aplikację, będzie ona nadal działać w tle.
6	Przełączanie pomiędzy wyświetlaniem/ukrywaniem historii połączeń dla wcześniej podłączonych projektorów.
7	Służy do wyświetlania informacji o wersji programu Epson Classroom Connect.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.24](#)
- "Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia" [str.25](#)

1 Włącz, umożliwia firmie Epson uzyskanie informacji o używaniu aplikacji.

Dodatek

Aby dowiedzieć się więcej na temat oprogramowania Epson Classroom Connect, przeczytaj poniższe rozdziały.

► Tematy pokrewne

- "Aktualizacja i odinstalowanie oprogramowania" [str.28](#)
- "Obsługiwana rozdzielczość" [str.29](#)
- "Ograniczenia" [str.30](#)
- "Uwagi ogólne" [str.31](#)

Wykonaj podane tutaj instrukcje, aby zaktualizować lub odinstalować oprogramowanie Epson Classroom Connect.

» Tematy pokrewne

- "Pobieranie najnowszej wersji oprogramowania" [str.28](#)
- "Odinstalowanie oprogramowania Epson Classroom Connect (Windows)" [str.28](#)
- "Odinstalowywanie oprogramowania Epson Classroom Connect (Mac)" [str.28](#)

Pobieranie najnowszej wersji oprogramowania

Aktualizacje tego oprogramowania i jego instrukcja, mogą być dostępne na stronie internetowej Epson.

Odwiedź epson.sn.

Odinstalowanie oprogramowania Epson Classroom Connect (Windows)

Wykonaj podane poniżej instrukcje, aby odinstalować oprogramowanie Epson Classroom Connect.



Aby odinstalować oprogramowanie, należy posiadać uprawnienia administratora.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Kliknij przycisk **Start**, aby wyświetlić wszystkie aplikacje.

- 4** Kliknij prawym przyciskiem myszy (naciśnij i przytrzymaj) **Epson Classroom Connect Ver.X.XX**, a następnie wybierz **Odinstaluj**.

- 5** Aby odinstalować, postępuj zgodnie z instrukcjami ekranowymi.

Odinstalowywanie oprogramowania Epson Classroom Connect (Mac)

Dla systemu operacyjnego Mac należy wykonać poniższe czynności, aby odinstalować oprogramowanie Epson Classroom Connect.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Otwórz folder **Epson Classroom Connect - Narzędzia**, a następnie kliknij dwukrotnie **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Aby odinstalować, postępuj zgodnie z instrukcjami ekranowymi.

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości ekranu komputera. Dla rozdzielczości powyżej WUXGA, obraz będzie wyświetlany w rozdzielczości odpowiadającej liczbie pikseli projektora.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

W przypadku używania ekranu komputera przy ustawionym nietypowym formacie obrazu, rozdzielczość jest zmniejszana lub zwiększana w zależności od rozdzielczości komputera i projektora, aby uniknąć pogorszenia jakości obrazu.

W zależności od rozdzielczości, czasami pionowe lub poziome marginesy mogą być wyświetlane w kolorze czarnym.

Sprawdź poniższe rozdziały dotyczące ograniczeń związanych z projekcją obrazów z komputera, podczas używania oprogramowania Epson Classroom Connect. Sprawdź poniższe.

► **Tematy pokrewne**

- "Ograniczenia Połączenia" [str.30](#)

Ograniczenia Połączenia

Podczas używania oprogramowania Epson Classroom Connect należy zwrócić uwagę na poniższe ograniczenia.

- Jeśli prędkość transmisji bezprzewodowej sieci LAN jest niska, może dojść do nieoczekiwanego przerwania połączenia sieciowego.
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.
- Filmy nie są odtwarzane tak płynnie, jak na komputerze.

Sprawdź te rozdziały, aby uzyskać ważne informacje.

» Tematy pokrewne

- "Informacje dotyczące praw autorskich" [str.31](#)
- "Informacja o oznaczeniach" [str.31](#)
- "Znaki towarowe" [str.31](#)
- "Przypisanie praw autorskich" [str.31](#)

Informacje dotyczące praw autorskich

Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Informacja o oznaczeniach

Wymienione powyżej systemy operacyjne w tej instrukcji są określane jako: „Windows 10” oraz „Windows 11”. Ponadto, w odniesieniu do nich wszystkich może być używana ogólna nazwa „Windows”.

W tym podręczniku w odniesieniu do wszystkich wymienionych powyżej systemów operacyjnych, używana jest ogólna nazwa „Mac”.

Znaki towarowe

XGA to znak towarowy lub zastrzeżony znak towarowy International Business Machines Corporation.

Mac oraz macOS to zastrzeżone znaki towarowe firmy Apple Inc.

Microsoft i Windows, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Inne nazwy produktów używane w niniejszym dokumencie, zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacyjnych i mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli. Firma Epson zrzeka się wszelkich praw do tych znaków.

Prawa autorskie oprogramowania: W niniejszym produkcie jest używane darmowe oprogramowanie, a także oprogramowanie, do którego firma posiada odpowiednie prawa.

Przypisanie praw autorskich

Ta informacja może zostać zmieniona bez powiadomienia.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 PL