



Ghid de utilizare Epson Classroom Connect (Windows/ Mac)

Notății utilizate în acest ghid 4

Introducere în software-ul Epson Classroom Connect 5

Caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect6

- Experiință de operare intuitivă 6
- Salvare cu ușurință a datelor de desen 6
- Conectare ușoară la proiectoare 6

Configurarea software-ului pentru prima dată 7

Instalarea software-ului8

- Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect 8
- Instalarea software-ului Epson Classroom Connect (Windows)8
- Instalarea software-ului Epson Classroom Connect (Mac)8

Selectarea setărilor de rețea pentru proiector9

- Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir 9
- Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir9

Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor 11

Conectarea software-ului Epson Classroom Connect pentru prima dată 12

- Conectarea la proiector utilizând codul de conectare 12
- Conectarea la proiector utilizând adresa IP 13

Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor14

Controlul afișajului proiectat15

- Caracteristica Interactiv15

Funcții utile 16

Utilizarea funcțiilor suplimentare 17

- Lansarea software-ului Epson Classroom Connect din bara de activități (Windows) 17
- Introducerea unei nume prietenos pentru proiector 17
- Specificarea locației de salvare a datelor de desen 17
- Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent18
- Salvarea datelor de desen 18

Rezolvarea problemelor 19

Rezolvarea problemelor de conexiune la rețea 20

- Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector20
- Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând codul de conectare 20

Rezolvarea problemelor în timpul proiectiei 21

- Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless) 21
- Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu) 22
- Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin 22
- Soluții când semnalul audio nu este redat corect22

Rezumat ecran 23

Ecranul Conectare24

Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare25

Ecranul Setări 26

Anexă 27

Actualizarea și dezinstalarea software-ului 28

- Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației 28
- Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect (Windows)28

Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect (Mac)	28
Rezoluții acceptate	29
Limitări	30
Restricții la conectare	30
Note generale	31
Aviz privind drepturile de autor	31
Referitor la notații	31
Mărci comerciale	31
Atribuirea de drepturi de autor	31

Notații utilizate în acest ghid

Indicații privind siguranța

Proiectorul și manualele sale utilizează simboluri grafice și etichete pentru a indica informațiile care vă spun modul de utilizare în siguranță al acestui produs. Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea gravă a persoanelor sau la daune fizice, din cauza manipulării incorecte.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Indicații privind informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Nume meniu/setare	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine
»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

Introducere în software-ul Epson Classroom Connect

Consultați aceste informații pentru a afla mai multe despre software-ul Epson Classroom Connect.

►► **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect" [p.6](#)

Folosind Epson Classroom Connect, puteți efectua fără probleme o serie de acțiuni utile în cadrul cursurilor, cum ar fi proiectarea de imagini utilizând un proiector conectat la dispozitivul dvs., desenarea de imagini și scriere pe ecranul de proiectie și salvarea acestora, precum și reutilizarea datelor de desen salvate.

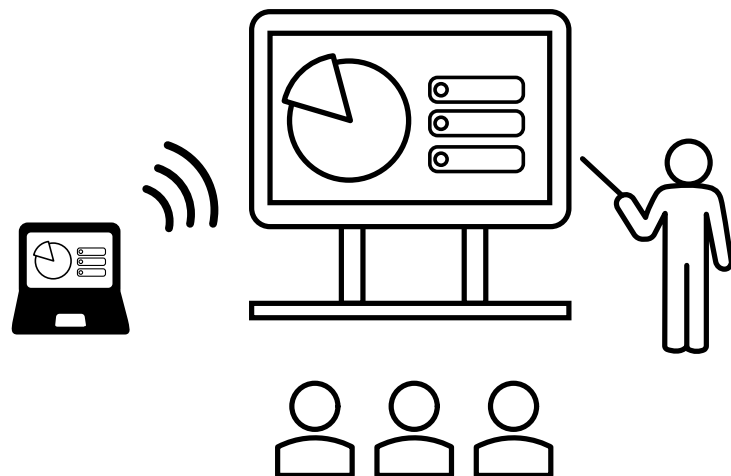
► Linkuri corelate

- "Experiență de operare intuitivă" [p.6](#)
- "Salvare cu ușurință a datelor de desen" [p.6](#)
- "Conectare ușoară la proiectoare" [p.6](#)

Experiență de operare intuitivă

Epson Classroom Connect vă permite să efectuați o serie de operațiuni în pași simpli.

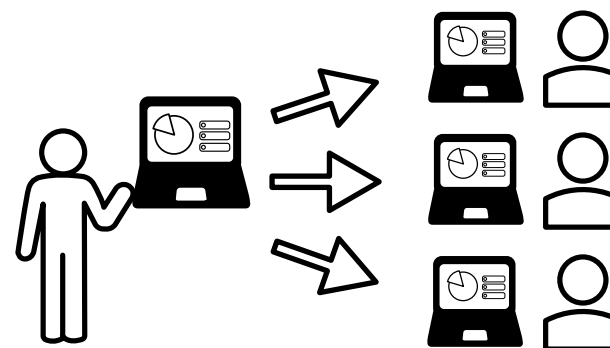
De asemenea, vă puteți conecta cu ușurință dispozitivul la proiector și puteți proiecta imagini.



Salvare cu ușurință a datelor de desen

Prin salvarea datelor pe care le extrageți în timpul cursului, puteți revede conținutul ulterior sau îl puteți partaja cu elevii ca material de curs.

Deoarece datele de desen sunt salvate pe dispozitivul dvs., puteți reutiliza cu ușurință datele în clasă.



Conectare ușoară la proiectoare

Vă puteți conecta la proiector utilizând codul de conectare sau adresa IP afișate pe ecranul principal al proiectorului pe care doriți să îl utilizați.

Dacă doriți să vă conectați la același proiector, vă puteți conecta cu ușurință din istoricul conexiunilor afișat în Epson Classroom Connect.

Configurarea software-ului pentru prima dată

Urmați aceste instrucțiuni înainte de a conecta un computer la proiector printr-o rețea.

►► Linkuri corelate

- "Instalarea software-ului" [p.8](#)
- "Selectarea setărilor de rețea pentru proiector" [p.9](#)

Instalați software-ul Epson Classroom Connect descărcându-l de pe site-ul web Epson.

► Linkuri corelate

- "Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect" [p.8](#)

Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect

Calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem pentru a utiliza software-ul Epson Classroom Connect.

Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows 10 • Windows 10 pentru acasă (pe 64 de biți) • Windows 10 Pro (pe 64 de biți)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 pentru acasă (pe 64 de biți) • Windows 11 Pro (pe 64 de biți)	
Procesor	Intel Celeron din a 8-a generație sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 din a 8-a generație sau mai rapid)	Apple M1 sau un model ulterior
Memorie	4 GB sau mai mare (se recomandă 8 GB sau mai mult)	
Ecran	Rezoluție 1280 × 720 sau mai mare	

► Linkuri corelate

- "Instalarea software-ului Epson Classroom Connect (Windows)" [p.8](#)

- "Instalarea software-ului Epson Classroom Connect (Mac)" [p.8](#)

Instalarea software-ului Epson Classroom Connect (Windows)

Instalați software-ul Epson Classroom Connect pe calculatorul dvs.



- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Descărcați software-ul de pe site-ul web Epson.
- 4** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării software-ului.

Instalarea software-ului Epson Classroom Connect (Mac)

Instalați software-ul Epson Classroom Connect pe calculatorul dvs.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Descărcați software-ul de pe site-ul web Epson.
- 4** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării software-ului.

Dacă nu ați efectuat setări de rețea pentru proiectoare, va trebui să configurați proiectorul înainte de a folosi Epson Classroom Connect. Urmăriți aceste instrucțiuni pentru a selecta o metodă de conexiune între un computer și proiector, iar apoi configurați proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir" [p.9](#)
- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir" [p.9](#)

Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir

Pentru a conecta un computer la proiector printr-o rețea LAN fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pe computer și proiector.



Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Contactați administratorul de rețea și notați setările pentru punctul de acces, cum ar fi SSID și setările de securitate.
- 2** Configurați setările de rețea astfel încât computerul să se poată conecta la rețea.



Pentru a configura o conexiune la rețea, dacă este necesar, consultați documentația furnizată cu computerul sau adaptorul de rețea. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru calculator.

- 3** Instalați unitatea LAN wireless în proiector, dacă este necesar. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.
- 4** Porniți proiectorul.

- 5** Apăsăți pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control și selectați meniul **Rețea**.
- 6** Activați funcția de rețea locală fără fir.
- 7** Opriți setarea **Punctul acces simplu**. Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs (numai pentru rețele wireless). Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.
- 8** Selectați alte opțiuni după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.
- 9** Selectați setările de securitate după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați-vă cu administratorul de rețea pentru mai multe informații despre efectuarea setărilor corecte.
- 10** Când ați finalizat selectarea setărilor, salvați-le și ieșiți din meniuri.

Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir

Pentru a conecta un computer la proiector printr-o rețea LAN prin cablu, trebuie să selectați setările de rețea pe computer și proiector.



Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Configurați setările de rețea astfel încât computerul să se poată conecta la rețea.



Pentru a configura o conexiune la rețea, dacă este necesar, consultați documentația furnizată cu computerul sau adaptorul de rețea. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru calculator.

- 2** Conectați un cablu LAN la proiector.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control și selectați meniul **Rețea**.
- 5** Setați DHCP la **Oprit** și introduceți adresa IP a proiectorului, masca de subrețea și adresa gateway, dacă este necesar.
- 6** Când ați finalizat selectarea setărilor, salvați-le și ieșiți din meniuri.

Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor

Urmați aceste instrucțiuni pentru a conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea și pentru a proiecta imagini de pe ecranul calculatorului folosind proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Conectarea software-ului Epson Classroom Connect pentru prima dată" [p.12](#)
- "Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor" [p.14](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.15](#)

Prima dată când utilizați software-ul Epson Classroom Connect, conectați-vă la proiector prin una dintre următoarele metode:

- Conectați-vă utilizând un cod de conectare
- Conectați-vă utilizând o adresă IP



Dacă introduceți codul de conectare incorect de 10 ori la rând, ecranul se va bloca. Așteptați și apoi încercați să introduceți din nou codul.

► Linkuri corelate

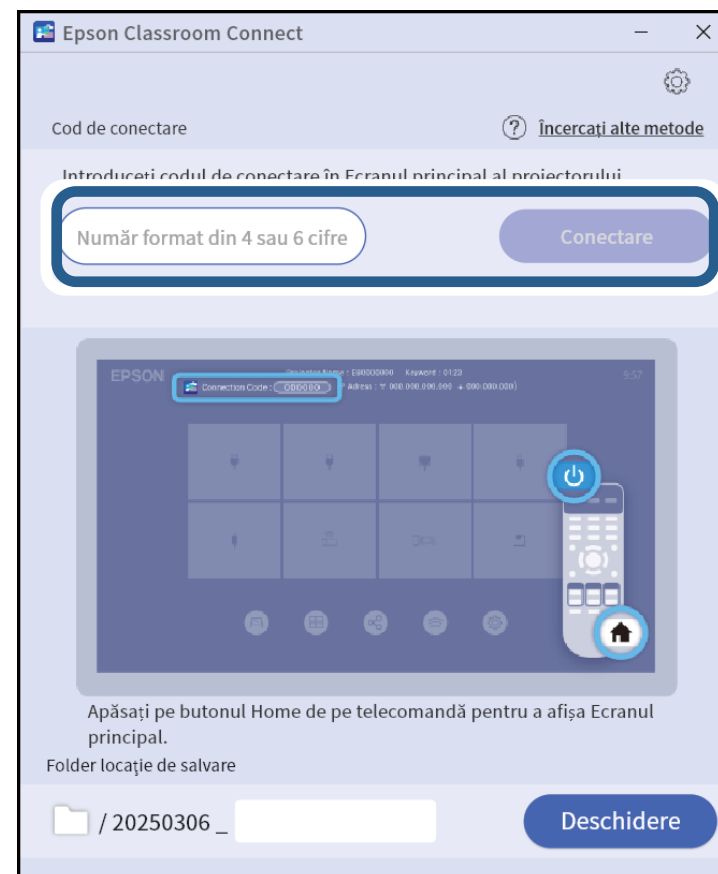
- "Conectarea la proiector utilizând codul de conectare" [p.12](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)

Conectarea la proiector utilizând codul de conectare

Introduceți codul de conectare afișat pe proiector în Epson Classroom Connect pentru a vă conecta la proiector.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți software-ul Epson Classroom Connect.
- 3** Apăsați pe butonul Home de pe telecomanda proiectorului pentru a deschide ecranul principal.

- 4** Introduceți numărul de patru sau șase cifre afișat în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi apăsați pe **Conectare**.



► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Conectarea la proiector utilizând adresa IP

Introduceți adresa IP afișată pe proiector din Epson Classroom Connect dacă nu vă puteți conecta utilizând un codul de conectare sau dacă doriți să vă conectați la un proiector dintr-o altă rețea.

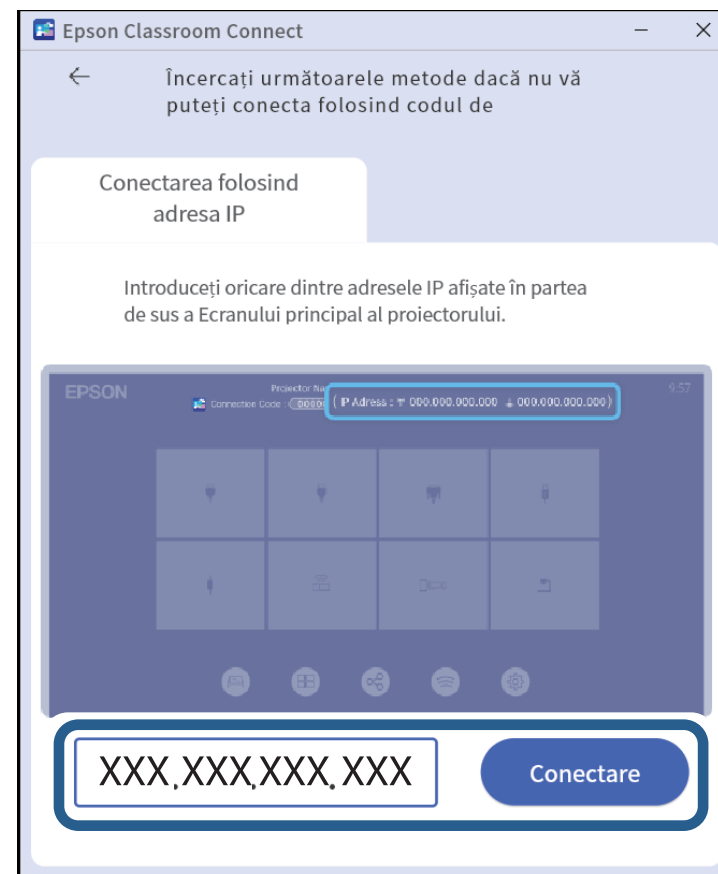


Când cuvântul cheie al proiectorului este activat, vi se va solicita să introduceți un cuvânt cheie atunci când vă conectați de la o adresă IP sau când vă conectați din istoric.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Pornește proiectorul.
- 2** Porniți software-ul Epson Classroom Connect.
- 3** Apăsați pe butonul Home de pe telecomanda proiectorului pentru a deschide ecranul principal.
- 4** Apăsați pe **Încercați alte metode** care se afișează în software-ul Epson Classroom Connect.
Se afișează ecranul de introducere a adresei IP.

- 5** Introduceți una dintre adresele IP afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi apăsați pe **Conectare**.



» Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.25](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Când vă conectați la un proiector la care v-ați conectat deja, vă puteți conecta la acesta prin intermediul istoricului conexiunilor afișat în software-ul Epson Classroom Connect.



Când cuvântul cheie al proiectorului este activat, vi se va solicita să introduceți un cuvânt cheie atunci când vă conectați de la o adresă IP sau când vă conectați din istoric.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Pornește proiectorul.
- 2** Porniți software-ul Epson Classroom Connect.
- 3** Selectați proiectorul la care doriți să vă conectați din **Istoric conexiuni**.

4 Selectați **Conectare**.



» Linkuri corelate

- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.18](#)
- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Puteți controla imaginile proiectate utilizând bara de instrumente.

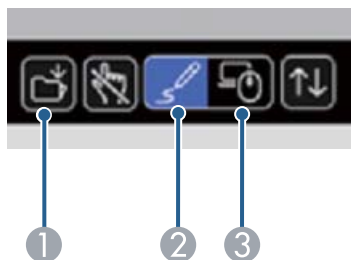
► Linkuri corelate

- "Caracteristica Interactiv" [p.15](#)

Caracteristica Interactiv

Puteți face adnotări pe ecranul proiectat folosind stiloul interactiv sau degetul.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.



①	Salvați datele de desen.
②	Comută la modul Desen. Setați Mod Adnotare sau Mod Tablă albă la Pornit și apoi scrieți sau desenați pe suprafața de proiecție.
③	Comută la modul Interactiv cu calc. Comutați setarea Interactivitate PC la Pornit pentru a controla calculatorul utilizând creionul interactiv sau degetul.

Funcții utile

Urmați aceste instrucțiuni pentru a funcții suplimentare ale software-ului Epson Classroom Connect.

►► Linkuri corelate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.17](#)

Vedeți caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect care vor fi utile în clasă.

» Linkuri corelate

- "Lansarea software-ului Epson Classroom Connect din bara de activități (Windows)" [p.17](#)
- "Introducerea unei nume prietenos pentru proiector" [p.17](#)
- "Specificarea locației de salvare a datelor de desen" [p.17](#)
- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.18](#)
- "Salvarea datelor de desen" [p.18](#)

Lansarea software-ului Epson Classroom Connect din bara de activități (Windows)

Puteți lansa software-ul Epson Classroom Connect din bara de activități.

- 1** Porniți software-ul Epson Classroom Connect.
- 2** Faceți clic pe pictograma „roată dințată”  din ecranul de conectare și setați **Păstrează aplicația rulând în fundal** la Pornit.
- 3** Ieșiți din software-ul Epson Classroom Connect.

Puteți lansa software-ul Epson Classroom Connect folosind pictograma  afișată în bara de activități.

De asemenea, puteți face clic dreapta pe pictogramă pentru a se afișa un meniu care vă permite să vă conectați la ultimul proiector conectat.



Atunci când aplicația rulează în fundal, aceasta va rămâne în execuție chiar dacă închideți ecranul aplicației.

» Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Introducerea unei nume prietenos pentru proiector

Odată ce v-ați conectat, puteți seta un nume unic (nume prietenos) și puteți gestiona proiectorul.

- 1** Porniți software-ul Epson Classroom Connect.
- 2** Selectați proiectorul pentru care doriți să setați numele din Istoric conexiuni.

» Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Specificarea locației de salvare a datelor de desen

Puteți schimba numele folderului pentru datele de desen salvate pe calculator.

- 1** Porniți software-ul Epson Classroom Connect.

- 2** Introduceți numele folderului pe care doriți să-l schimbați în **Folder locație de salvare** din partea de jos a ecranului de conectare.



- Nu puteți utiliza următoarele caractere: “\ ¥ / : * ? " < > | .”
- De fiecare dată când apăsați butonul Salvare de pe ecranul proiectat, imaginea ecranului proiectat este salvată ca imagine. Când terminați conectarea la proiector, software-ul Epson Classroom Connect creează un fișier .pptx care conține toate imaginile salvate până în prezent.
- Pentru a specifica destinația de salvare a datelor de desen, faceți clic pe pictograma „roată dințată”  din ecranul de conectare.

► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Salvarea datelor de desen

Apăsați pe butonul Salvare afișat pe ecranul proiectorului pentru a salva datele de desen pe dispozitivul dvs.

De fiecare dată când apăsați butonul Salvare de pe ecranul proiectat, imaginea ecranului proiectat este salvată ca imagine. Când terminați conectarea la proiector, software-ul Epson Classroom Connect creează un fișier .pptx care conține toate imaginile salvate până în prezent.

Pentru detalii, consultați *Projector Manual Update Information*.

► Linkuri corelate

- "Controlul afișajului proiectat" [p.15](#)

Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent

Puteți fixa mediul de conectare al unui proiector la care vă conectați frecvent și puteți fixa poziția afișajului.

- 1** Porniți software-ul Epson Classroom Connect.
- 2** Selectați proiectorul pentru care doriți să fixați poziția în **Istoric conexiuni** și faceți clic pe pictograma de fixare.

Când pictograma de fixare devine galben-verde, configurarea este finalizată.



Puteți fixa maximum 4 proiectoare.

Rezolvarea problemelor

Consultați următoarele secțiuni pentru a căuta soluții la probleme care pot apărea în timpul utilizării software-ului Epson Classroom Connect.

►► Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de conexiune la rețea" [p.20](#)
- "Rezolvarea problemelor în timpul proiecției" [p.21](#)

Încercați aceste soluții în funcție de mediul de rețea.

►► Linkuri corelate

- "Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector" [p.20](#)
- "Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând codul de conectare" [p.20](#)

Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector

Atunci când conectați proiectorul în modul Punct de acces simplu, este posibil să nu vă puteți conecta la internet.

Asigurați-vă că proiectoarele sunt conectate la un punct de acces LAN prin cablu sau LAN wireless.

►► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir" [p.9](#)
- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir" [p.9](#)

Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând codul de conectare

Introduceți adresa IP afișată pe proiector din Epson Classroom Connect dacă nu vă puteți conecta utilizând un codul de conectare.

Introduceți una dintre adresele IP afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului.

►► Linkuri corelate

- "Conectarea la proiector utilizând codul de conectare" [p.12](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Ecranul Conectare" [p.24](#)

Încercați aceste soluții în funcție de situația dvs.

► Linkuri corelate

- "Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless)" [p.21](#)
- "Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu)" [p.22](#)
- "Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin" [p.22](#)
- "Soluții când semnalul audio nu este redat corect" [p.22](#)

Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless)

Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea wireless, încercați soluțiile următoare. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Verificați starea dispozitivelor externe utilizate pentru conexiunea la rețea sau pentru mediul de setare al proiectorului.
 - Conectați bine unitatea LAN de rețea wireless specificată la proiector, dacă este cazul. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.
 - Verificați dacă există obstacole între punctul de acces și computer sau proiector și schimbați-le poziția pentru a îmbunătăți comunicațiile. Uneori, mediul de interior poate împiedica găsirea proiectorului în urma unei căutări.
 - Asigurați-vă că punctul de acces și computerul sau proiectorul se află la o distanță mică. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
 - Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
 - Setati la maximum puterea antenei pentru dispozitivele de rețea.
 - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru punctul de acces și proiector.

- Asigurați-vă că rețeaua locală fără fir a punctului de acces este compatibilă cu rețeaua locală fără fir a proiectorului.
- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
 - Setati computerul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
 - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
 - Porniți setarea LAN fără fir, dacă este necesar.
 - Setati sistemul rețelei locale fără fir pentru a îndeplini standardele acceptate de punctul de acces.
 - Când activați setarea de securitate, setati aceeași expresie de acces pentru punctul de acces, computer și proiector.
 - Închideți setările de rețea de pe proiector.
- Verificați setările de rețea ale computerului.
 - Asigurați-vă că utilizați un computer care se poate conecta la o rețea LAN fără fir.
 - Porniți setarea LAN fără fir, dacă este necesar.
 - Conectați-vă la punctul de acces la care este conectat proiectorul.
 - Opriți paravanul de protecție (firewall). Dacă nu doriți să îl opriți, înregistrați paravanul de protecție (firewall) ca o excepție. Efectuați setările necesare pentru a deschide portul. Porturile utilizate de acest software sunt „3620”, „3621” și „3629”.
- Setati permisiunea de conexiune la punctul de acces, pentru a permite proiectoarelor să se conecteze, dacă orice funcții care blochează conexiunile, cum ar fi restricțiile adresei MAC și restricțiile portului sunt stabilite la punctul de acces.
- Verificați setările software-ului.
 - În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați **Încercați alte metode** din acest ecran.

► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir" [p.9](#)

Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu)

Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea prin cablu, încercați soluțiile următoare. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Conectați bine cablul de rețea.
- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
 - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
 - Închideți setările de rețea de pe proiector.
- Verificați setările de rețea ale computerului.
 - Activați setările LAN pe computer.
 - Opriți paravanul de protecție (firewall). Dacă nu doriți să îl opriți, înregistrați paravanul de protecție (firewall) ca o excepție. Efectuați setările necesare pentru a deschide portul. Porturile utilizate de acest software sunt „3620”, „3621” și „3629”.
- Verificați setările software-ului.
 - În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați **Încercați alte metode** din acest ecran.

► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir" [p.9](#)

Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin

Dacă imaginea proiectată îngheață sau nu se mișcă lin, încercați următoarele soluții.

- Selectați opțiunea **Utilizare lățime de bandă** pe care doriți să o utilizați ca setare.
- Conectați calculatorul și proiectoarele utilizând cabluri LAN.

► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Soluții când semnalul audio nu este redat corect

Dacă ieșirea audio de la proiector este întreruptă sau există o întârziere mare între imaginea și sunetul imaginii proiectate, reglați setarea Sincronizare A/V a proiectorului.

Consultați *Projector Manual Update Information* sau *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

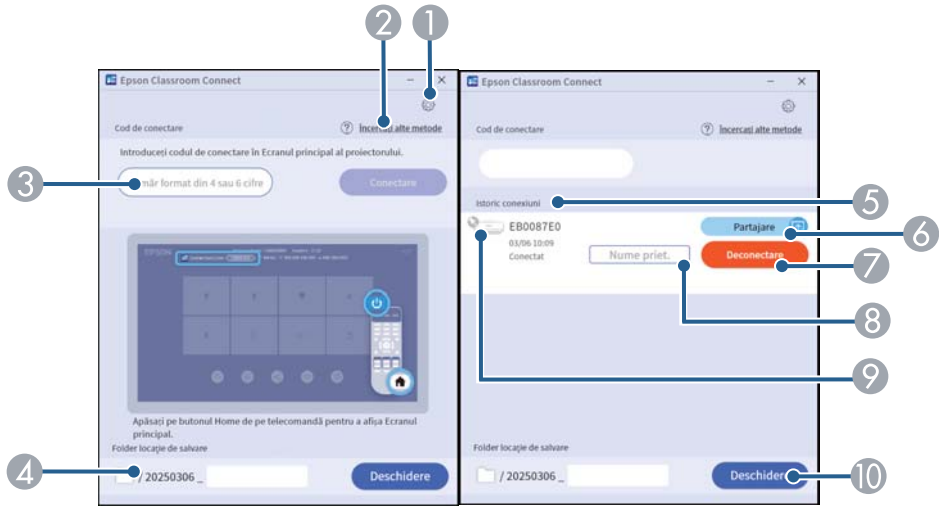
Rezumat ecran

Consultați aceste secțiuni pentru mai multe informații despre ecranele Epson Classroom Connect.

►► **Linkuri corelate**

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.25](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Când porniți software-ul Epson Classroom Connect, se afișează ecranul de selectare a modului de conectare.



1	Se deschide ecranul Setări.
2	În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați altă metodă de conectare din acest ecran.
3	Introduceți codul de conectare (numărul de patru sau șase cifre) afișat în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului
4	Specificați unde să se salveze datele de desen.
5	Se afișează proiectoarele la care v-ați conectat în trecut.
6	Porniți partajarea ecranului cu un proiector conectat.
7	Dacă apăsați pe acest buton în timp ce sunteți conectat la un proiector, conexiunea va fi deconectată.
8	Introduceți un nume prietenos pentru a vă gestiona proiectorul.
9	Proiectoarele utilizate frecvent pot fi fixate în partea de sus a istoricului conexiunilor. Apăsați din nou pe butonul de fixare pentru a anula fixarea. Puteți fixa maximum patru proiectoare.

10	Deschideți folderul Locație de salvare.
----	---

► **Linkuri corelate**

- "Conectarea la proiector utilizând codul de conectare" [p.12](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor" [p.14](#)
- "Introducerea unei nume prietenos pentru proiector" [p.17](#)
- "Specificarea locației de salvare a datelor de desen" [p.17](#)
- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.18](#)

În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați altă metodă de conectare din acest ecran.



- 1 Introduceți una dintre adresele IP (prin cablu sau wireless) afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi conectați proiectorul.

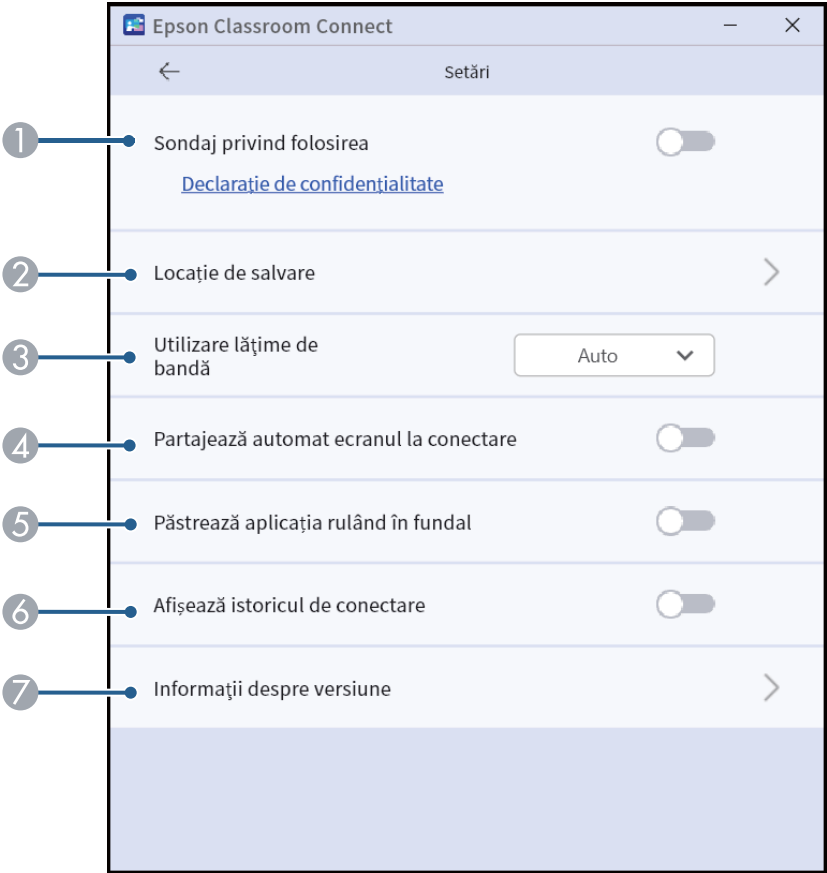
► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Ecranul Setări" [p.26](#)

Faceți clic pe pictograma „roată dințată”  din ecranul de conectare pentru a se afișa ecranul Setări.



Setările pot fi modificate fără conectarea la un proiector.



1	Activați această opțiune pentru a permite Epson să obțină informații despre utilizarea aplicației.
2	Specificați unde să se salveze datele de desen.
3	Controlează lățimea de bandă pentru transferul de date. Când selectați o lățime de bandă mai mică, calitatea imaginii proiectate se poate reduce, însă ocuparea rețelei va fi mai mică.
4	Activați această opțiune pentru a permite ca ecranul dispozitivului principal să fie partajat imediat ce acesta este conectat la proiector.
5	Activați această opțiune pentru a permite faptul că, chiar dacă utilizatorul închide aplicația, aceasta va continua să ruleze în fundal.
6	Comutați între afișarea/ascunderea istoricului conexiunilor pentru proiectoarele conectate anterior.
7	Afișează informații despre versiunea software-ului Epson Classroom Connect.

» **Linkuri corelate**

- "Ecranul Conectare" [p.24](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.25](#)

Anexă

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre software-ul Epson Classroom Connect.

► Linkuri corelate

- "Actualizarea și deinstalarea software-ului" [p.28](#)
- "Rezoluții acceptate" [p.29](#)
- "Limitări" [p.30](#)
- "Note generale" [p.31](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a actualiza sau a dezinstala software-ul Epson Classroom Connect.

► Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației" [p.28](#)
- "Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect (Windows)" [p.28](#)
- "Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect (Mac)" [p.28](#)

Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației

Actualizările pentru acest software și ghidul acestora pot fi disponibile pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn.

Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect (Windows)

Urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala software-ul Epson Classroom Connect.



Trebuie să aveți privilegii de administrator pentru a dezinstala software-ul.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Faceți clic pe butonul **Start** pentru afișarea tuturor aplicațiilor.
- 4** Faceți clic dreapta (mențineți apăsat) pe **Epson Classroom Connect Ver.X.XX**, apoi selectați **Dezinstalare**.

- 5** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru dezinstalare.

Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect (Mac)

Pentru Mac, urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala software-ul Epson Classroom Connect.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Deschideți folderul **Epson Classroom Connect - Tools**, apoi faceți dublu clic pe **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru dezinstalare.

Pot fi proiectate următoarele rezoluții de ecran de calculator. Pentru rezoluții peste WUXGA, imaginea va fi proiectată la o rezoluție care corespunde numărului de pixeli ai proiecteurului.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Când utilizați un ecran de calculator cu un singur format de imagine, rezoluția este mărită sau micșorată în funcție de rezoluția calculatorului și de cea a proiecteurului, astfel încât calitatea imaginii să nu fie afectată.

În funcție de rezoluție, este posibil ca, uneori, marginile verticale sau cele orizontale să fie proiectate în culoarea neagră.

Verificați aceste secțiuni pentru restricții aplicate atunci când proiectați imagini din calculator în timp ce utilizați software-ul Epson Classroom Connect. Verificați următoarele.

► **Linkuri corelate**

- "Restricții la conectare" [p.30](#)

Restricții la conectare

Rețineți următoarele limitări, atunci când utilizați software-ul Epson Classroom Connect.

- Dacă viteza de transmisie a rețelei LAN fără fir este mică, este posibil ca rețeaua să se fi deconectat în mod neașteptat.
- Este posibil să existe momente în care imaginea de pe ecranul calculatorului și imaginea proiectată de proiector să nu corespundă perfect.
- Redarea filmelor nu este la fel de bună ca de pe un calculator.

Consultați aceste secțiuni pentru notificări importante.

► Linkuri corelate

- "Aviz privind drepturile de autor" [p.31](#)
- "Referitor la notații" [p.31](#)
- "Mărci comerciale" [p.31](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.31](#)

Aviz privind drepturile de autor

Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Referitor la notații

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” poate fi folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menționate mai sus.

Mărci comerciale

XGA este o marcă comercială sau o marcă comercială înregistrată a International Business Machines Corporation.

Mac și macOS sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft și Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Dreptul de autor asupra programelor: acest produs utilizează programe gratuite, precum și programe asupra cărora compania noastră deține drepturile aferente.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 RO