



Návod na používanie programu Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Poznámky použité v tejto príručke 4

Úvod do softvérov Epson Classroom Connect 5

Funkcie aplikácie Epson Classroom Connect 6

- Skúsenosť s intuitívnym ovládaním 6
- Jednoducho si uložte údaje kreslenia 6
- Hladké pripojenie k projektorom 6

Nastavenie softvéru po prvýkrát 7

Inštalácia softvéru 8

- Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect 8
- Inštalácia softvéru Epson Classroom Connect (Windows) 8
- Inštalácia softvéru Epson Classroom Connect (Mac) 8

Výber sieťových nastavení projektoru 9

- Nastavenie projektoru pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN 9
- Nastavenie projektoru pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN 9

Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov 11

Prvé pripojenie aplikácie Epson Classroom Connect 12

- Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia 12
- Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy 13

Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia 14

Ovládanie premietaného zobrazenia 15

- Interaktívna funkcia 15

Užitočné funkcie 16

Používanie ďalších funkcií 17

- Spustenie aplikácie Epson Classroom Connect z panela úloh (Windows) 17
- Zadanie prezývky projektoru 17
- Určenie miesta ukladania údajov kreslenia 17
- Pripnutie často používaných prostredí pripojenia 18
- Uloženie údajov kreslenia 18

Riešenie problémov 19

Riešenie problémov s pripojením k sieti 20

- Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru 20
- Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia 20

Riešenie problémov počas premietania 21

- Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo) 21
- Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom) 22
- Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo 22
- Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku 22

Prehľad obrazovky 23

Obrazovka pripojenia 24

Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia 25

Obrazovka Nastavenia 26

Príloha 27

Aktualizácia a odinštalovanie softvéru 28

- Získanie najnovšej verzie aplikácie 28
- Odinštalovanie aplikácií Epson Classroom Connect Software (Windows) 28
- Odinštalovanie softvérov Epson Classroom Connect (operačný systém Mac) 28

Podporované rozlíšenie 29

Obmedzenia 30

- Obmedzenia pripojenia 30

Všeobecné poznámky 31

Poznámka týkajúca sa autorských práv31

Informácie o označeniach31

Ochranné známky 31

Prisúdenie autorského práva 31

Poznámky použité v tejto príručke

Bezpečnostné označenia

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto produktu.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k vážnemu zraneniu alebo až usmrteniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklady: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklady: Vyberte ponuku Obraz
»»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.

Úvod do softvérov Epson Classroom Connect

Ak sa chcete dozvedieť viac o softvéri Epson Classroom Connect, informácie nájdete v tejto časti.

► Súvisiace odkazy

- "Funkcie aplikácie Epson Classroom Connect" [str.6](#)

Pomocou aplikácie Epson Classroom Connect môžete plynulo vykonávať celý rad činností, ktoré sú užitočné pri výučbe, ako je napríklad premietanie obrázkov pomocou projektoru pripojeného k vášmu zariadeniu, kreslenie obrázkov a písanie na projekčnú plochu a ich ukladanie a opätovné použitie uložených údajov kreslenia.

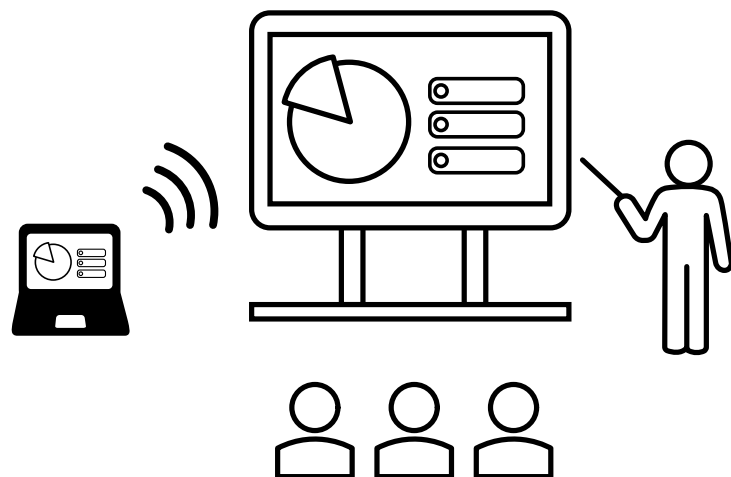
► Súvisiace odkazy

- "Skúsenosť s intuitívnym ovládaním" [str.6](#)
- "Jednoducho si uložte údaje kreslenia" [str.6](#)
- "Hladké pripojenie k projektorom" [str.6](#)

Skúsenosť s intuitívnym ovládaním

Epson Classroom Connect umožňuje vykonávať celý rad operácií v jednoduchých krokoch.

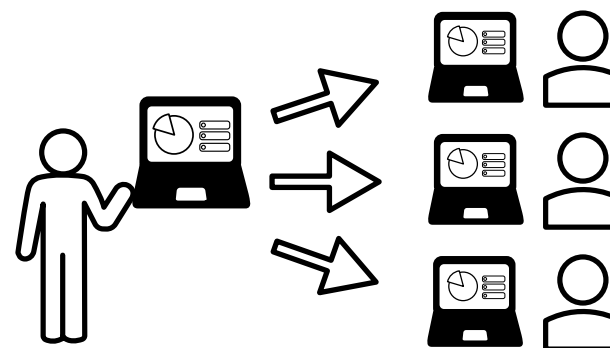
Môžete tiež jednoducho pripojiť svoje zariadenie k projektoru a premietiť obrazy.



Jednoducho si uložte údaje kreslenia

Po uložení údajov, ktoré nakreslíte počas hodiny, si môžete obsah prezrieť neskôr alebo ho zdieľať so študentmi ako materiály výučby.

Keďže údaje kreslenia sú uložené vo vašom zariadení, môžete ich znova jednoducho použiť pri výučbe.



Hladké pripojenie k projektorom

K projektoru sa môžete pripojiť pomocou kódu pripojenia alebo IP adresy zobrazenej na domovskej obrazovke projektoru, ktorý chcete použiť.

Ak sa chcete pripojiť k rovnakému projektoru, môžete sa jednoducho pripojiť z histórie pripojení zobrazenej v aplikácii Epson Classroom Connect.

Nastavenie softvéru po prvýkrát

Pred pripojením počítača k projektoru prostredníctvom siete postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Inštalácia softvéru" [str.8](#)
- "Výber sieťových nastavení projektora" [str.9](#)

Nainštalujte softvér Epson Classroom Connect po jeho stiahnutí z webovej stránky spoločnosti Epson.

► Súvisiace odkazy

- "Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect

Aby bolo možné používať softvér Epson Classroom Connect, počítač musí spĺňať nasledujúce systémové požiadavky.

Požiadavka	Operačný systém Windows	Operačný systém Mac
Operačný systém	Windows 10 • Windows 10 Home (64-bit) • Windows 10 Pro (64-bit)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-bit) • Windows 11 Pro (64-bit)	
Centrálny procesor	8. generácia Intel Celeron alebo rýchlejšia (Odporúča sa 8. generácia Intel Core i5 alebo rýchlejší)	Apple M1 alebo viac
Veľkosť pamäte	4 GB alebo viac (odporúča sa 8 GB alebo viac)	
Zobrazenie	Rozlíšenie 1280 × 720 alebo vyššie	

► Súvisiace odkazy

- "Inštalácia softvéru Epson Classroom Connect (Windows)" [str.8](#)
- "Inštalácia softvéru Epson Classroom Connect (Mac)" [str.8](#)

Inštalácia softvéru Epson Classroom Connect (Windows)

Nainštalujte do počítača aplikácie Epson Classroom Connect.



- Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Stiahnite si softvér z webovej stránky spoločnosti Epson.
- 4** Pri inštalácii softvéru postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Inštalácia softvéru Epson Classroom Connect (Mac)

Nainštalujte do počítača aplikácie Epson Classroom Connect.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Stiahnite si softvér z webovej stránky spoločnosti Epson.
- 4** Pri inštalácii softvéru postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Ak ste pre projektory nevykonali sieťové nastavenia, pred použitím aplikácie Epson Classroom Connect musíte nastaviť projektor. Ak chcete vybrať spôsob pripojenia medzi počítačom a projektorom a potom nastaviť projektor, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN" [str.9](#)
- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN" [str.9](#)

Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN, v počítači a projektore musíte zvoliť nastavenie siete.



Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

- 1** Obráťte sa na svojho správcu siete a zadajte nastavenia prístupového bodu, ako je identifikátor SSID a nastavenia zabezpečenia.
- 2** Nakonfigurujte sieťové nastavenia tak, aby sa počítač mohol pripojiť k sieti.



Ak chcete nastaviť pripojenie k sieti, v prípade potreby si pozrite dokumentáciu dodanú s počítačom alebo sieťovým adaptérom. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* k počítaču.

- 3** V prípade potreby nainštalujte do projektora zariadenie bezdrôtovej siete LAN. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

- 4** Zapnite projektor.
- 5** Stlačte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a vyberte ponuku **Sieť**.
- 6** Zapnite bezdrôtovú sieť LAN.
- 7** Vypnite nastavenie **Jednoduchý prístupový bod**. Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora (len bezdrôtové siete). Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.
- 8** Podľa potreby zvolte pre svoju sieť ďalšie možnosti. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.
- 9** Podľa potreby zvolte pre svoju sieť nastavenia zabezpečenia. Viac informácií o výbere správnych nastavení žiadajte od svojho správcu siete.
- 10** Po dokončení vykonávania nastavení uložte nastavenia a ukončíte ponuky.

Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou káblovej siete LAN, v počítači a projektore musíte zvoliť nastavenie siete.



Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

- 1** Nakonfigurujte sieťové nastavenia tak, aby sa počítač mohol pripojiť k sieti.



Ak chcete nastaviť pripojenie k sieti, v prípade potreby si pozrite dokumentáciu dodanú s počítačom alebo sieťovým adaptérom. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* k počítaču.

- 2** Kábel LAN zapojte do počítača.
- 3** Zapnite projektor.
- 4** Stlačte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a vyberte ponuku **Sieť**.
- 5** DHCP nastavte na **Vypnuté** a v prípade potreby zadajte adresu IP projektora, masku podsiete a adresu brány.
- 6** Po dokončení vykonávania nastavení uložte nastavenia a ukončite ponuky.

Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov

Ak chcete počítač a projektor pripojiť cez sieť a premietiť obrázky z obrazovky počítača pomocou projektoru, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Prvé pripojenie aplikácie Epson Classroom Connect" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia" [str.14](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.15](#)

Pri prvom použití softvéru Epson Classroom Connect sa pripojte k projektoru jedným z nasledujúcich spôsobov:

- Pripojte sa pomocou kódu pripojenia
- Pripojte sa pomocou IP adresy



Ak 10-krát za sebou zadáte nesprávny kód pripojenia, obrazovka sa uzamkne. Počkajte chvíľu a potom skúste znova zadať.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.13](#)

Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia

Aby ste sa pripojili k projektoru, zadajte kód pripojenia zobrazený na projektore v aplikácii Epson Classroom Connect.

- 1** Služi na zapnutie projektoru.
- 2** Spustíte softvér Epson Classroom Connect.
- 3** Stlačením tlačidla Home na diaľkovom ovládači projektoru zobrazíte domovskú obrazovku.

- 4** Zadať štvor alebo šesť ciferné číslo zobrazené na vrchu domovskej obrazovky projektoru a stlačte **Pripojiť**.



» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy

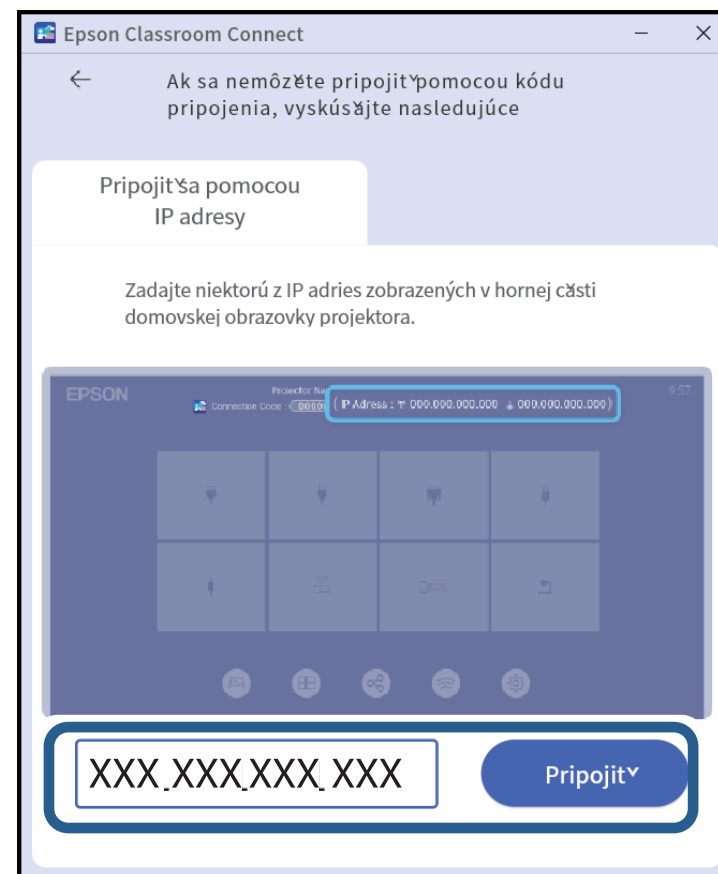
Ak sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia, alebo ak sa chcete pripojiť k projektoru v inej sieti, zadajte do aplikácie Epson Classroom Connect IP adresu zobrazenú na projekte.



Keď je kľúčové slovo projektoru zapnuté, pri pripájaní z IP adresy alebo pripájaní z histórie sa zobrazí výzva na zadanie kľúčového slova. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.

- 1** Služi na zapnutie projektoru.
- 2** Spustíte softvér Epson Classroom Connect.
- 3** Stlačením tlačidla Home na diaľkovom ovládači projektoru zobrazíte domovskú obrazovku.
- 4** Stlačte možnosť **Vyskúšať iné spôsoby** zobrazenú v softvéri Epson Classroom Connect.
Zobrazí sa obrazovka na zadanie IP adresy.

- 5** Zadajte jednu z IP adries zobrazených na vrchu domovskej obrazovky projektoru a stlačte **Pripojiť**.



» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

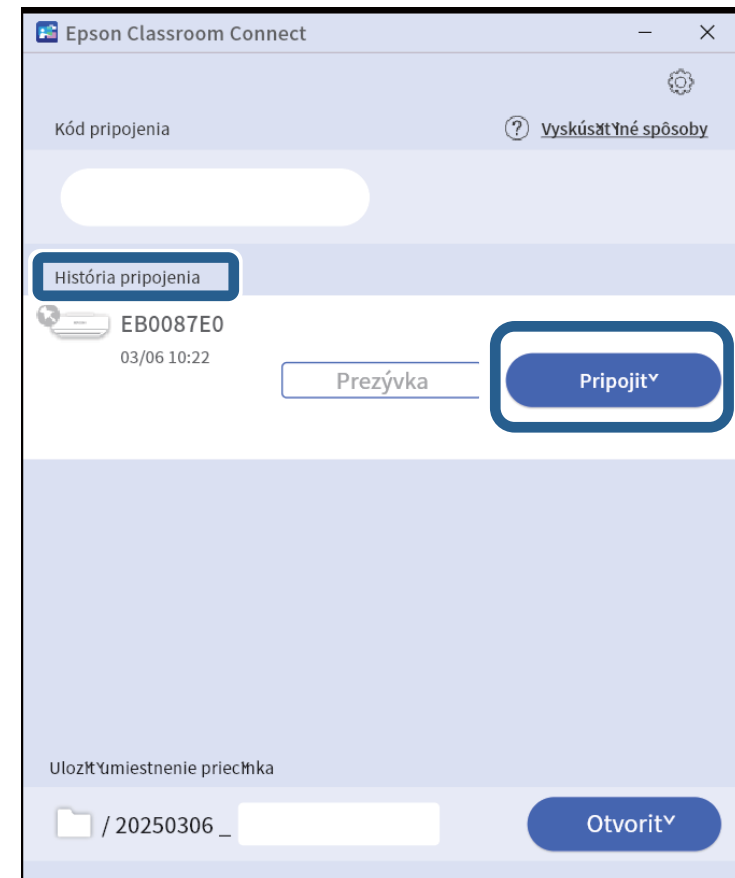
Keď sa pripájate k projektoru, ku ktorému ste sa už predtým pripojili, môžete sa k projektoru pripojiť prostredníctvom histórie pripojení zobrazenej v aplikácii Epson Classroom Connect.



Keď je kľúčové slovo projektoru zapnuté, pri pripájaní z IP adresy alebo pripájaní z histórie sa zobrazí výzva na zadanie kľúčového slova. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.

- 1** Slúži na zapnutie projektoru.
- 2** Spustíte softvér Epson Classroom Connect.
- 3** História pripojenia vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť.

- 4** Vyberte položku **Pripojiť**.



» Súvisiace odkazy

- "Pripnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.18](#)
- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Premietané obrazy môžete ovládať pomocou panela nástrojov.

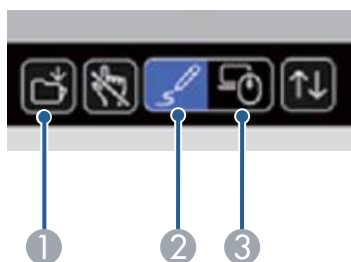
» Súvisiace odkazy

- "Interaktívna funkcia" [str.15](#)

Interaktívna funkcia

Na premietanú obrazovku môžete pridávať poznámky pomocou interaktívneho pera alebo prsta.

Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.



①	Uložte údaje kreslenia.
②	Slúži na prepnutie do režimu kreslenia. Nastavte položku Režim anotácie alebo Režim bielej tabule na možnosť Zapnuté a potom píšete alebo kreslite na premietaciu plochu.
③	Prepína do režimu interakcie s počítačom. Ak chcete počítač ovládať pomocou interaktívneho pera alebo prsta, nastavte nastavenie Interaktivita počítača na Zapnuté.

Užitočné funkcie

Ak chcete používať ďalšie funkcie Epson Classroom Connect, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.17](#)

Pozrite si funkcie aplikácie Epson Classroom Connect, ktoré budú užitočné pri výučbe.

» Súvisiace odkazy

- "Spustenie aplikácie Epson Classroom Connect z panela úloh (Windows)" [str.17](#)
- "Zadanie prezývky projektora" [str.17](#)
- "Určenie miesta ukladania údajov kreslenia" [str.17](#)
- "Pripnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.18](#)
- "Uloženie údajov kreslenia" [str.18](#)

Spustenie aplikácie Epson Classroom Connect z panela úloh (Windows)

Softvér Epson Classroom Connect môžete spustiť z panela úloh.

- 1** Spustíte softvér Epson Classroom Connect.
- 2** Kliknite na ikonu ozubeného kolieska  na obrazovke pripojenia a nastavte možnosť **Nechť aplikáciu spustenú na pozadí** na Zapnuté.
- 3** Ukončíte softvér Epson Classroom Connect.

Softvér Epson Classroom Connect môžete spustiť pomocou ikony  zobrazenej na paneli úloh.

Môžete tiež kliknúť pravým tlačidlom myši na ikonu a zobraziť ponuku, ktorá vám umožní pripojiť sa k naposledy pripojenému projektoru.



Keď je aplikácia spustená na pozadí, zostane spustená, aj keď zatvoríte obrazovku aplikácie.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Zadanie prezývky projektora

Po pripojení môžete nastaviť jedinečný názov (prezývku) a spravovať projektor.

- 1** Spustíte softvér Epson Classroom Connect.
- 2** V **Histórii pripojenia** vyberte projektor, ktorému chcete nastaviť názov.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Určenie miesta ukladania údajov kreslenia

Môžete zmeniť názov priečinka pre údaje kreslenia ukladané v počítači.

- 1** Spustíte softvér Epson Classroom Connect.

- 2** Zadajte názov priečinka, ktorý chcete zmeniť, do poľa **Cieľový priečinok uloženia** v spodnej časti obrazovky pripojenia.



- Nemôžete použiť nasledujúce znaky: “\ ¥ / : * ? ” < > | .”
- Po každom stlačení tlačidla Uložiť na premietanej obrazovke sa premietaný obraz uloží ako obrázok. Keď dokončíte pripojenie k projektoru, Epson Classroom Connect vytvorí súbor .pptx, ktorý bude obsahovať všetky doteraz uložené obrázky.
- Ak chcete určiť miesto ukladania údajov kreslenia, kliknite na ikonu ozubeného kolieska  na obrazovke pripojenia.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Pripnutie často používaných prostredí pripojenia

Môžete pripnúť prostredie pripojenia projektoru, ku ktorému sa často pripájate, a opraviť pozíciu displeja.

- 1** Spustíte softvér Epson Classroom Connect.
- 2** V **Histórii pripojenia** vyberte projektor, ktorého pozíciu chcete opraviť, a kliknite na ikonu špendlíka.

Keď sa ikona špendlíka zmení na žltozelenú, nastavenie je dokončené.



Môžete pripnúť až 4 projektory.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Uloženie údajov kreslenia

Stlačením tlačidla Uložiť zobrazeného na obrazovke projektoru uložíte údaje kreslenia do svojho zariadenia.

Po každom stlačení tlačidla Uložiť na premietanej obrazovke sa premietaný obraz uloží ako obrázok. Keď dokončíte pripojenie k projektoru, Epson Classroom Connect vytvorí súbor .pptx, ktorý bude obsahovať všetky doteraz uložené obrázky.

Podrobnosti nájdete v časti *Projector Manual Update Information* projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.15](#)

Riešenie problémov

Riešenia problémov, ktoré sa môžu vyskytnúť pri používaní softvéru Epson Classroom Connect, si pozrite v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s pripojením k sieti" [str.20](#)
- "Riešenie problémov počas premietania" [str.21](#)

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti od vášho sieťového prostredia.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru" [str.20](#)
- "Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia" [str.20](#)

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)

Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru

Pri pripájaní projektora v režime jednoduchého prístupového bodu sa môže stať, že sa nebudete môcť pripojiť k internetu.

Uistite sa, že sú projektory pripojené ku káblovej sieti LAN alebo bezdrôtovému prístupovému bodu LAN.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN" [str.9](#)
- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN" [str.9](#)

Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia

Ak sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia, zadajte do aplikácie Epson Classroom Connect IP adresu zobrazenú na projektore

Zadajte jednu z IP adries zobrazených v hornej časti domovskej obrazovky projektora.

► Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.13](#)

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti od vašej situácie.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo)" [str.21](#)
- "Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom)" [str.22](#)
- "Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo" [str.22](#)
- "Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku" [str.22](#)

Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo)

Keď nemožno počítač a projektor prepojiť pomocou bezdrôtovej siete, vyskúšajte nasledujúce riešenia. Ak problém nemožno vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Skontrolujte stav externých zariadení, ktoré sa používajú na sieťové pripojenie alebo pre prostredie nastavenia projektora.
 - Modul bezdrôtovej siete LAN pripojte v prípade potreby k projektoru pevne. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Používateľská príručka*.
- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie komunikácie. Prostredie v budovách niekedy znemožňuje, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní.
- Uistite sa, že prístupový bod, počítač alebo projektor nie sú od seba príliš ďaleko. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Skontrolujte možné rušenie z ostatných zariadení, ako sú napríklad zariadenia Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Intenzitu rádiových vĺn pre sieťové zariadenia nastavte na maximum.
- Pre prístupový bod správne nastavte IP adresu, masku podsiete a adresu brány.

- Uistite sa, že systém bezdrôtovej siete LAN prístupového bodu podporuje systém bezdrôtovej siete LAN v projektore.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
 - Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
 - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
 - V prípade potreby zapnite nastavenie bezdrôtovej siete LAN.
 - Nastavenie systému bezdrôtovej siete LAN musí spĺňať štandardy podporované prístupovým bodom.
 - Ak povolíte nastavenie zabezpečenia, rovnaké heslo nastavte pre prístupový bod, počítač a projektor.
 - Zatvorte sieťové nastavenia v projektore.
- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.
 - Uistite sa, že používate počítač, ktorý sa môže pripojiť k bezdrôtovej sieti LAN.
 - V prípade potreby zapnite nastavenie bezdrôtovej siete LAN.
 - Pripojte k rovnakému prístupovému bodu, ku ktorému je pripojený projektor.
 - Vypnite bránu firewall. Ak ju nechcete vypnúť, bránu firewall zaregistrujte ako výnimku. Na otvorenie portu vykonajte nevyhnutné nastavenia. Tento softvér používa porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Nastavte oprávnenie pripojenia k prístupovému bodu, aby bolo možné pripojiť projektory v prípade, že pre prístupový bod sú nastavené niektoré funkcie, ktoré blokujú spojenie, ako napríklad obmedzenia adresy MAC a obmedzenia portu.
- Skontrolujte nastavenia softvéru.
 - Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke možnosť **Vyskúšať iné spôsoby**.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN" [str.9](#)

Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom)

Keď nemožno počítač a projektor prepojiť pomocou káblovej siete, vyskúšajte nasledujúce riešenia. Ak problém nemožno vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Pevne pripojte sieťový kábel.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
 - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
 - Zatvorte sieťové nastavenia v projektore.
- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.
 - V počítači aktivujte nastavenia LAN.
 - Vypnite bránu firewall. Ak ju nechcete vypnúť, bránu firewall zaregistrujte ako výnimku. Na otvorenie portu vykonajte nevyhnutné nastavenia. Tento softvér používa porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Skontrolujte nastavenia softvéru.
 - Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke možnosť **Vyskúšať iné spôsoby**.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN" [str.9](#)

- V nastavení vyberte možnosť **Použiť šírku pásma** a vyberte, ktorú chcete použiť.
- Pripojte počítač a projektory pomocou káblov LAN.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku

Ak sa zvukový výstup z projektora preruší alebo je medzi obrazom a zvukom premietaného obrazu veľké oneskorenie, upravte nastavenie projektora Synchronizácia A/V.

Pokyny nájdete v dokumente *Projector Manual Update Information* alebo v *Používateľskej príručke* projektora.

Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo

Ak premietaný obraz zamrzne alebo sa nepohybuje plynulo, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

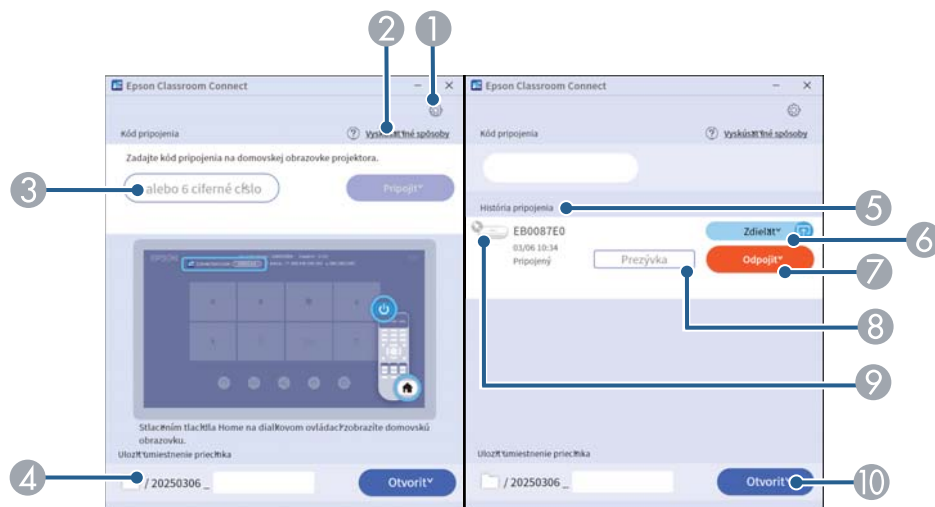
Prehľad obrazovky

V týchto častiach nájdete viac informácií o obrazovkách aplikácie Epson Classroom Connect.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Po spustení softvéru Epson Classroom Connect sa zobrazí obrazovka na výber pripojenia.

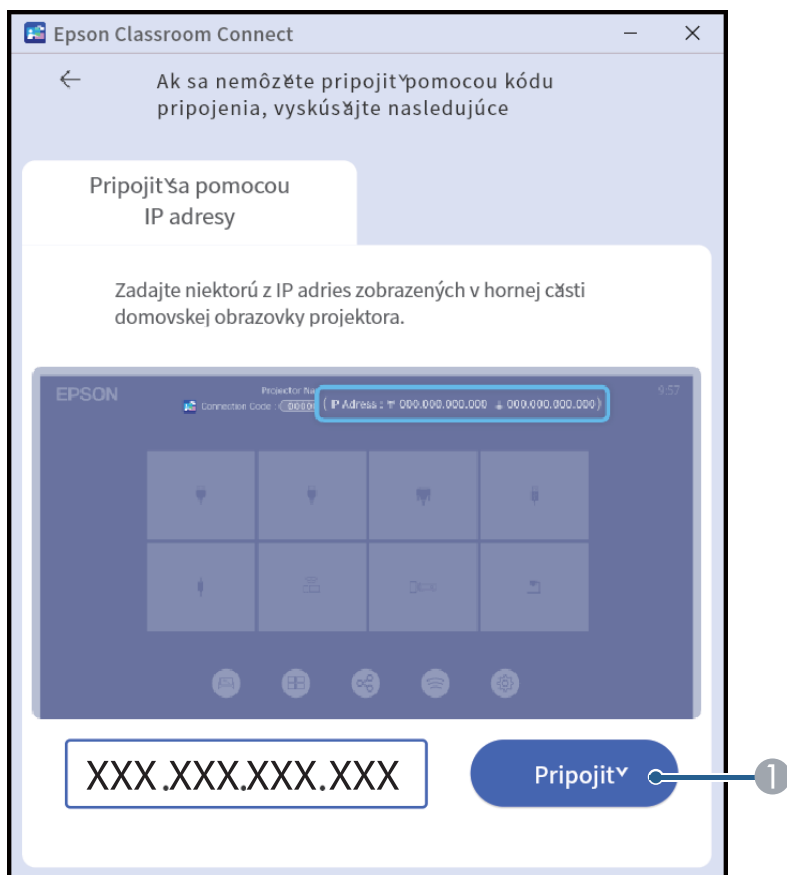


» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.13](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia" [str.14](#)
- "Zadanie prezývky projektora" [str.17](#)
- "Určenie miesta ukladania údajov kreslenia" [str.17](#)
- "Pripnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.18](#)

1	Otvorí obrazovku Nastavenia.
2	Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke iný spôsob pripojenia.
3	Zadajte kód pripojenia (štvor alebo šesť ciferné číslo) zobrazený na vrchu domovskej obrazovky projektora.
4	Určite, kam sa majú ukladať údaje kreslenia.
5	Zobrazuje projektory, ku ktorým ste sa v minulosti pripojili.
6	Spustíte zdieľanie obrazovky s pripojeným projektorom.
7	Ak toto tlačidlo stlačíte počas pripojenia k projektoru, pripojenie sa preruší.
8	Zadajte prezývku na spravovanie projektora.
9	Často používané projektory možno pripnúť na vrch histórie pripojenia. Opätovným kliknutím na špendlík zrušíte pripnutie. Môžete pripnúť až štyri projektory.
10	Otvorte priečinok umiestnenia uloženia.

Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke iný spôsob pripojenia.



- 1 Zadajte jednu z IP adries (káblovú alebo bezdrôtovú) zobrazených na vrchu domovskej obrazovky projektoru a pripojte projektor.

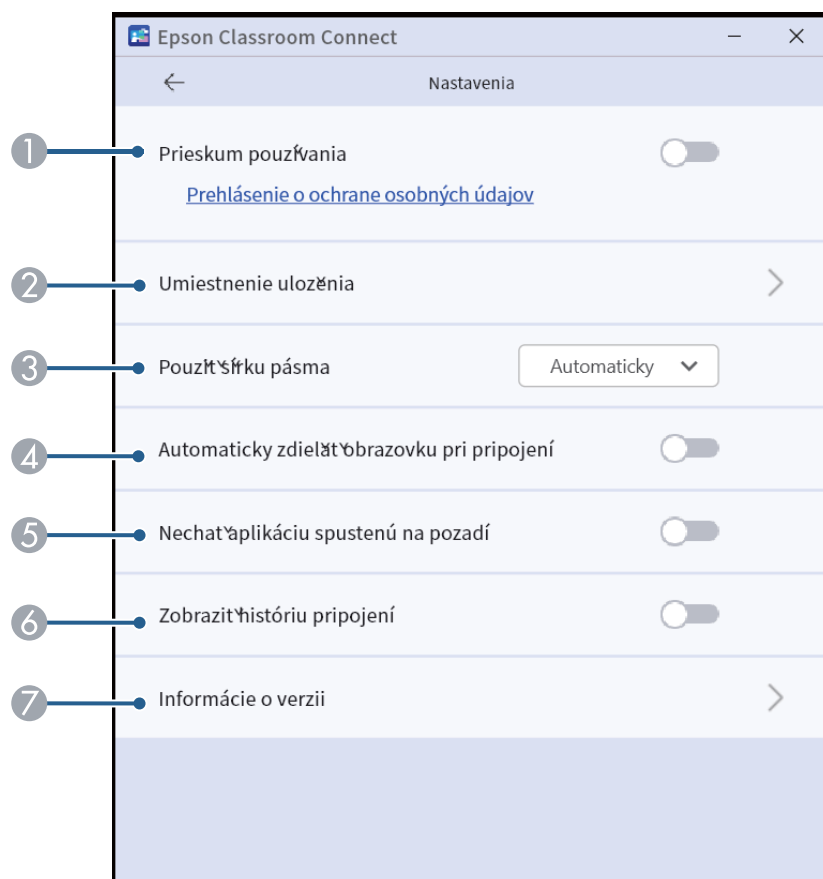
► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.13](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.26](#)

Kliknutím na ikonu ozubeného kolieska  na obrazovke pripojenia zobrazíte obrazovku nastavení.



Nastavenia možno zmeniť bez pripojenia k projektoru.



①	Zapnutím povolíte spoločnosti Epson získavanie informácií o používaní aplikácií.
②	Určíte, kam sa majú ukladať údaje kreslenia.
③	Ovláda šírku pásma na prenos údajov. Ak vyberiete užšiu šírku pásma, môže sa zhoršiť kvalita premietaného obrazu ale zaťaženie siete bude znížené.
④	Zapnutím povolíte zdieľanie hlavnej obrazovky zariadenia ihneď po pripojení k projektoru.
⑤	Zapnutím povolíte, že aplikácia bude stále spustená na pozadí aj po jej zatvorení používateľom.
⑥	Prepínajte medzi zobrazením/skrytím histórie pripojenia skôr pripojených projektorov.
⑦	Zobrazuje informácie o verzii aplikácie Epson Classroom Connect.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.24](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.25](#)

Príloha

V týchto častiach sa dozviete viac o softvéri Epson Classroom Connect.

► Súvisiace odkazy

- "Aktualizácia a odinštalovanie softvéru" [str.28](#)
- "Podporované rozlíšenie" [str.29](#)
- "Obmedzenia" [str.30](#)
- "Všeobecné poznámky" [str.31](#)

Pri aktualizovaní alebo odinštalovaní softvéru Epson Classroom Connect postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie aplikácie" [str.28](#)
- "Odinštalovanie aplikácií Epson Classroom Connect Software (Windows)" [str.28](#)
- "Odinštalovanie softvérov Epson Classroom Connect (operačný systém Mac)" [str.28](#)

Získanie najnovšej verzie aplikácie

Na webovej stránke spoločnosti môžu byť k dispozícii aktualizácie tohto softvéru a jeho príručka.

Navštívte epson.sn.

Odinštalovanie aplikácií Epson Classroom Connect Software (Windows)

Ak chcete odinštalovať softvéry Epson Classroom Connect, postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.



Na odinštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Kliknutím na tlačidlo **Štart** zobrazíte všetky aplikácie.

- 4** Pravým tlačidlom myši kliknite (stlačte a podržte) na **Epson Classroom Connect Ver.X.XX** a potom vyberte možnosť **Odinštalovať**.

- 5** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Odinštalovanie softvérov Epson Classroom Connect (operačný systém Mac)

Ak chcete odinštalovať softvéry Epson Classroom Connect, v prípade operačného systému Mac postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Otvorte priečinok **Epson Classroom Connect - Tools** a dvakrát kliknite na aplikáciu **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Je možné premietiť nasledujúce rozlíšenia obrazovky počítača. Pri rozlíšeníach nad WUXGA sa bude obraz premietiť v rozlíšení, ktoré zodpovedá počtu pixelov projektora.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Keď používate obrazovku počítača s jedinečným pomerom strán, rozlíšenie sa zvýši alebo zníži podľa rozlíšenia počítača a projektora, aby sa kvalita obrazu nezhoršila.

V závislosti od rozlíšenia sa niekedy na premietanom obraze môžu objaviť zvislé alebo vodorovné čierne okraje.

Keď používate softvér Epson Classroom Connect, v týchto častiach si pozrite obmedzenia uplatňované pri premietaní obrazu z počítača. Skontrolujte nasledujúce body.

► Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia pripojenia" [str.30](#)

Obmedzenia pripojenia

Pri používaní softvéru Epson Classroom Connect si pozrite nasledujúce obmedzenia.

- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť môže byť neočakávane prerušená.
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom.
- Filmy sa neprehrávajú tak plynulo ako keby boli v počítači.

V týchto častiach si pozrite dôležité poznámky.

► Súvisiace odkazy

- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.31](#)
- "Informácie o označeniach" [str.31](#)
- "Ochranné známky" [str.31](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.31](#)

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Informácie o označeniach

V tejto príručke sa vyššie uvedené operačné systémy označujú ako systémy „Windows 10“ a „Windows 11“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

V tejto príručke sa používa spoločný termín „Mac“ na označenie všetkých operačných systémov uvedených vyššie.

Ochranné známky

XGA je ochranná známka alebo registrovaná ochranná známka spoločnosti International Business Machines Corporation.

Operačné systémy Mac a macOS sú registrované ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft a Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch a/alebo iných krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochranné známky príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Autorské práva k softvéru: Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 SK