



Bruksanvisning till Epson Classroom Connect (Windows/ Mac)

Beteckningar som används i den här bruksanvisningen 4

Introduktion till programmen Epson Classroom Connect 5

Funktioner i Epson Classroom Connect 6

- Upplevelse av intuitiv drift 6
- Spara ritade data enkelt 6
- Smidig anslutning till projektorer 6

Installera programvaran för första gången 7

Installera programvaran 8

- Krav för Epson Classroom Connect 8
- Installera programmen Epson Classroom Connect (Windows) 8
- Installera programmen Epson Classroom Connect (Mac). 8

Välja projektorns nätverksinställningar 9

- Konfigurera en projektor när anslutningen görs med trådlöst LAN 9
- Konfigurera en projektor när anslutningen görs med kabelanslutet LAN 9

Ansluta till projektorn och projicera bilder 11

Första gången Epson Classroom Connect ansluts 12

- Ansluta till projektor med anslutningskod 12
- Ansluta till projektor med IP-adress 13

Ansluta till projektor från anslutningshistorik 14

Kontrollera den projicerade visningen 15

- Interaktiv funktion 15

Bra funktioner 16

Använda extra funktioner 17

- Starta Epson Classroom Connect från aktivitetsfältet (Windows) 17
- Mata in ett smeknamn för projektorn 17
- Specificera var det ritade innehållet ska sparas 17
- Stifta ofta använda anslutningsmiljöer 18
- Spara ritade data 18

Problemlösning 19

Lösa problem med nätverksanslutning 20

- Lösningar när du inte kan ansluta till Internet efter att du anslutit till projektorn .. 20
- Lösningar när du inte kan ansluta med hjälp av anslutningskod 20

Lösa problem under projicering 21

- Lösningar när du inte kan ansluta projektorer (wireless) 21
- Lösningar när du inte kan ansluta projektorer (med kabel) 22
- Lösningar när den projicerade bilden inte är jämnt rörlig 22
- Lösningar när ljudet inte spelas upp korrekt 22

Skärmsammanfattning 23

Anslutningsskärm 24

Ansluta till projektorn med andra anslutningsmetoder 25

Skärmen inställningar 26

Bilaga 27

Uppdatera och avinstallera programmet 28

- Hämta den senaste versionen av programmet 28
- Avinstallera programmen Epson Classroom Connect Software (Windows) 28
- Avinstallera programmen Epson Classroom Connect (Mac) 28

Upplösning som stöds	29
-----------------------------------	-----------

Begränsningar	30
----------------------------	-----------

Begränsningar vid anslutning	30
------------------------------------	----

Allmänna anteckningar	31
------------------------------------	-----------

Upphovsrättsmeddelande	31
------------------------------	----

Information om beteckningarna	31
-------------------------------------	----

Varumärken	31
------------------	----

Tillägg till upphovsrätten	31
----------------------------------	----

Beteckningar som används i den här bruksanvisningen

Säkerhetsindikationer

Projektorn och dess manualer använder grafiska symboler och beteckningar för att indikera innehåll som visar hur du säkert kan använda produkten.

Läs och följ noggrant instruktionerna som är markerade med dessa symboler och beteckningar för att undvika person-, eller egendomsskador.

 Varning	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller till och med dödsfall på grund av felaktig hantering.
 Försiktighet	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

Indikatorer, allmän information

Observera	Denna beteckning anger aktiviteter som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Denna beteckning anger ytterligare information som kan vara bra att känna till.
[Knappnamn]	Indikerar knapparna på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel: [Esc]-knapp
Namn på meny/inställning	Anger namn på projektormenyn och inställningarna. Exempel: Välj Bild -menyn
»»	Den här etiketten visar länkar till relaterade sidor.
	Den här etiketten indikerar projektorns aktuella menynivå.

Introduktion till programmen Epson Classroom Connect

Se informationen här för att få veta mer om Epson Classroom Connect-programmet.

►► Relaterade länkar

- "Funktioner i Epson Classroom Connect" [sid.6](#)

Med Epson Classroom Connect kan du smidigt utföra en serie åtgärder som är användbara på lektioner, exempelvis projicera bilder med en projektor ansluten till din enhet, rita bilder och skriva på den projicerade skärmen och spara detta för att sedan återanvända dessa sparade data.

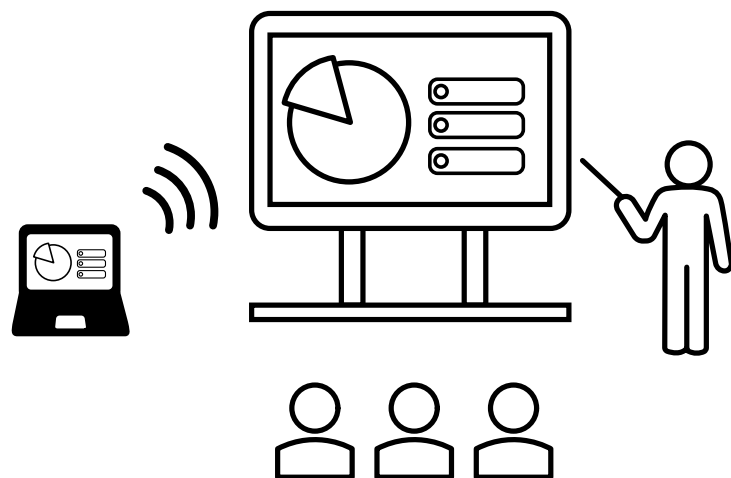
► Relaterade länkar

- "Upplevelse av intuitiv drift" [sid.6](#)
- "Spara ritade data enkelt" [sid.6](#)
- "Smidig anslutning till projektorer" [sid.6](#)

Upplevelse av intuitiv drift

Epson Classroom Connect är utformad så att du kan utföra en serie åtgärder i enkla steg.

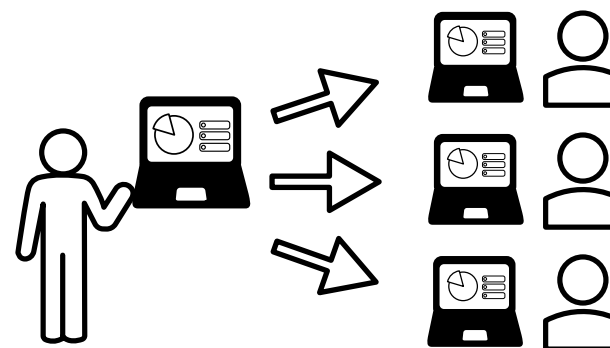
Du kan även enkelt ansluta din enhet till projektorn och projicera bilder.



Spara ritade data enkelt

Genom att spara de data du ritar under lektionen kan du granska innehållet vid ett senare tillfälle eller dela det som klassmaterial till dina studenter.

Eftersom ritade data sparas på din enhet kan du enkelt återanvända dessa data på lektionen.



Smidig anslutning till projektorer

Du kan ansluta till projektorn med anslutningskoden eller IP-adressen som visas på startskärmen på den projektor du vill använda.

Om du vill ansluta till samma projektor kan du enkelt ansluta från anslutningshistoriken som visas i Epson Classroom Connect.

Installera programvaran för första gången

Följ dessa instruktioner innan du ansluter en dator till projektorn över ett nätverk.

►► Relaterade länkar

- "Installera programvaran" [sid.8](#)
- "Välja projektorns nätverksinställningar" [sid.9](#)

Installera Epson Classroom Connect-programmet genom att hämta det från Epsons webbplats.

► Relaterade länkar

- "Krav för Epson Classroom Connect" [sid.8](#)

Krav för Epson Classroom Connect

Din dator måste uppfylla följande systemkrav för att använda programvaran Epson Classroom Connect.

Krav	Windows	Mac
Operativsystem	Windows 10 • Windows 10 Home (64-bitars) • Windows 10 Pro (64-bitars)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-bitars) • Windows 11 Pro (64-bitars)	
CPU	8:e generationen Intel Celeron eller snabbare (8:e generationen Intel Core i5 eller snabbare rekommenderas)	Apple M1 eller mer
Minnesmängd	4 GB eller mer (8 GB eller mer rekommenderas)	
Bildskärm	Upplösning 1280 × 720 eller mer	

► Relaterade länkar

- "Installera programmen Epson Classroom Connect (Windows)" [sid.8](#)
- "Installera programmen Epson Classroom Connect (Mac)." [sid.8](#)

Installera programmen Epson Classroom Connect (Windows)

Installera programmen Epson Classroom Connect på din dator.



- Du måste ha administratörsrättigheter för att installera programmet.

- 1** Slå på datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Hämta programvaran från Epsons webbplats.
- 4** Följ instruktionerna på bildskärmen för att installera programvaran.

Installera programmen Epson Classroom Connect (Mac).

Installera programmen Epson Classroom Connect på din dator.

- 1** Slå på datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Hämta programvaran från Epsons webbplats.
- 4** Följ instruktionerna på bildskärmen för att installera programvaran.

Om du inte har gjort nätverksinställningar för projektorerna behöver du konfigurera projektorn innan du använder Epson Classroom Connect. Följ dessa instruktioner för att välja en anslutningsmetod mellan en dator och projektorn och installera därefter projektorn.

► Relaterade länkar

- "Konfigurera en projektor när anslutningen görs med trådlöst LAN" [sid.9](#)
- "Konfigurera en projektor när anslutningen görs med kabelanslutet LAN" [sid.9](#)

Konfigurera en projektor när anslutningen görs med trådlöst LAN

För att ansluta en dator till projektorn med trådlöst LAN, måste du välja nätverksinställningar på datorn och projektorn.



De nödvändiga inställningarna varierar beroende på din projektor. Se din projektors *Bruksanvisning* för instruktioner.

1 Kontakta din nätverksleverantör och skriv ner inställningarna för åtkomstpunkten, som SSID och säkerhetsinställningar.

2 Konfigurera nätverksinställningarna så att datorn kan ansluta till nätverket.



För att installera en nätverksanslutning, se vid behov den dokumentationen som medföljer din dator eller nätverksadapter. Se din dators *Bruksanvisning* för mer information.

3 Installera vid behov den trådlösa LAN-enheten i projektorn. Se din projektors *Bruksanvisning* för instruktioner.

4 Starta projektorn.

5 Tryck på [Menu]-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen och välj menyn **Nätverk**.

6 Slå på ett trådlöst LAN.

7 Slå av inställningen **Enkel AP**. De nödvändiga inställningarna varierar beroende på din projektor (endast trådlösa nätverk). Se din projektors *Bruksanvisning* för instruktioner.

8 Välj andra alternativ efter behov för ditt nätverk. Se din projektors *Bruksanvisning* för instruktioner.

9 Välj säkerhetsinställningar efter behov för ditt nätverk. Kontrollera med din nätverksleverantör för mer information om att välja rätt inställningar.

10 När du är klar med inställningarna sparar du dem och lämnar menyerna.

Konfigurera en projektor när anslutningen görs med kabelanslutet LAN

För att ansluta en dator till projektorn med trådbundet LAN, måste du välja nätverksinställningar på datorn och projektorn.



De nödvändiga inställningarna varierar beroende på din projektor. Se din projektors *Bruksanvisning* för instruktioner.

- 1** Konfigurera nätverksinställningarna så att datorn kan ansluta till nätverket.



För att installera en nätverksanslutning, se vid behov den dokumentationen som medföljer din dator eller nätverksadapter. Se din dators *Bruksanvisning* för mer information.

- 2** Anslut en LAN-kabel till projektorn.
- 3** Starta projektorn.
- 4** Tryck på [Menu]-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen och välj menyn **Nätverk**.
- 5** Sätt DHCP till **Av** och ange värdena för projektorns IP-adress, nätmask och gateway efter behov.
- 6** När du är klar med inställningarna sparar du dem och lämnar menyerna.

Ansluta till projektorn och projicera bilder

Följ dessa instruktioner för att ansluta datorn och projektorn över ett nätverk och för att projicera bilder från datorskärmarna med hjälp av projektorn.

►► Relaterade länkar

- "Första gången Epson Classroom Connect ansluts" [sid.12](#)
- "Ansluta till projektor från anslutningshistorik" [sid.14](#)
- "Kontrollera den projicerade visningen" [sid.15](#)

Första gången du använder Epson Classroom Connect-programmet ska du ansluta din projektor med någon av de följande metoderna:

- Anslut med en anslutningskod
- Anslut med en IP-adress



Om du matar in fel anslutningskod 10 gånger i följd blir skärmen låst. Vänta en stund och försök sedan att mata in igen.

► Relaterade länkar

- "Ansluta till projektor med anslutningskod" [sid.12](#)
- "Ansluta till projektor med IP-adress" [sid.13](#)

Ansluta till projektor med anslutningskod

Mata in den anslutningskod som visas på projektorn i Epson Classroom Connect för att ansluta till projektorn.

- 1** Startar projektorn.
- 2** Starta Epson Classroom Connect-programmet.
- 3** Tryck på knappen Home på projektorns fjärrkontroll för att visa Startskärmen.

- 4** Mata in det fyr- eller sexsiffriga numret som visas högst upp på projektorns startskärm och tryck sedan på **Anslut**.



► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

Ansluta till projektor med IP-adress

Mata in den IP-adress som visas på projektorn, i Epson Classroom Connect om du inte kan ansluta med anslutningskod eller om du vill ansluta till en projektor i ett annat nätverk.



När projektornyckelord är på uppmanas du att mata in ett nyckelord när du ansluter från en IP-adress eller ansluter från historiken.
Se din projektors *Bruksanvisning* för instruktioner.

- 1** Startar projektorn.
- 2** Starta Epson Classroom Connect-programmet.
- 3** Tryck på knappen Home på projektorns fjärrkontroll för att visa Startskärmen.
- 4** Tryck på **Prova andra metoder** som visas i Epson Classroom Connect-programmet.
Skärmen för att mata in IP-adress visas.

- 5** Mata in en av IP-adresserna som visas högst upp på projektorns startskärm och tryck sedan på **Anslut**.



► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Ansluta till projektor med andra anslutningsmetoder" [sid.25](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

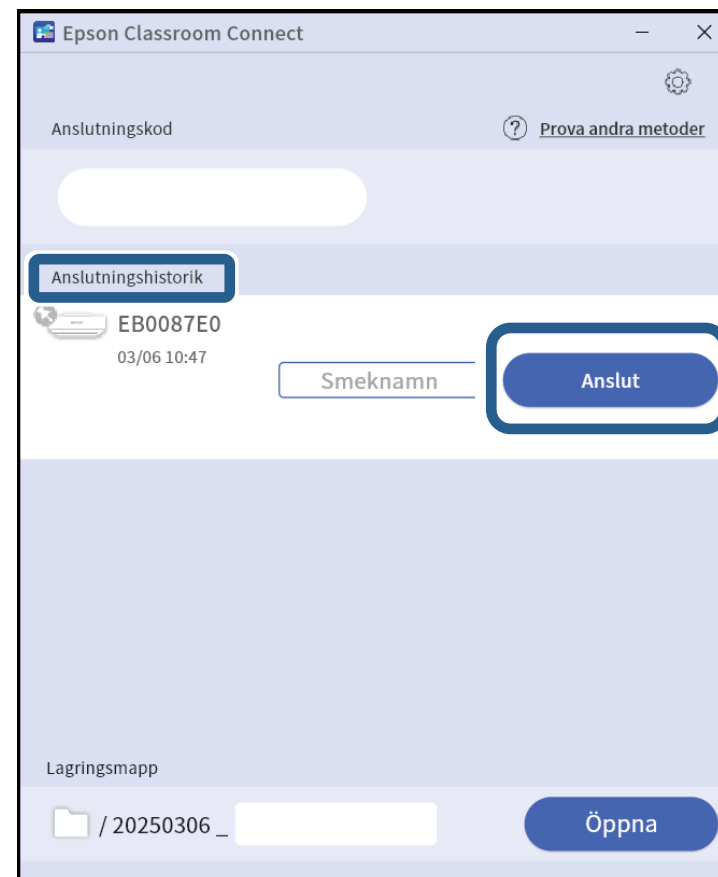
När du ansluter till en projektor som du redan har anslutit till så kan du ansluta till projektorn via anslutningshistoriken som visas i Epson Classroom Connect.



När projektornyckelord är på uppmanas du att mata in ett nyckelord när du ansluter från en IP-adress eller ansluter från historiken.
Se din projektors *Bruksanvisning* för instruktioner.

- 1** Startar projektorn.
- 2** Starta Epson Classroom Connect-programmet.
- 3** Välj den projektor du vill ansluta till i **Anslutningshistorik**.

4 Välj **Anslut**.



» Relaterade länkar

- "Stifta ofta använda anslutningsmiljöer" [sid.18](#)
- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

Du kan kontrollera de projicerade bilderna genom att använda verktygsfältet.

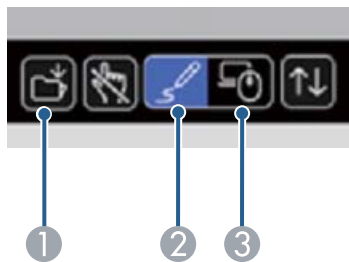
► Relaterade länkar

- "Interaktiv funktion" [sid.15](#)

Interaktiv funktion

Du kan anteckna på den projicerade skärmen med hjälp av den interaktiva pennan eller ditt finger.

Se din projektors *Bruksanvisning* för instruktioner.



①	Spara ritade data.
②	Växlar till ritläge. Ställ in inställningen för Anteckningsläge eller Skrivtavleläge till På och skriv eller rita sedan på den projicerade ytan.
③	Växlar till dator interaktivt läge. Ställ in PC-interaktivitet -inställningen till På för att styra datorn med hjälp av den interaktiva pennan eller fingret.

Bra funktioner

Följ dessa instruktioner för att använda de extra funktionerna i Epson Classroom Connect.

►► Relaterade länkar

- "Använda extra funktioner" [sid.17](#)

Se de funktioner i Epson Classroom Connect som är användbara på lektionen.

► Relaterade länkar

- "Starta Epson Classroom Connect från aktivitetsfältet (Windows)" [sid.17](#)
- "Mata in ett smeknamn för projektorn" [sid.17](#)
- "Specificera var det ritade innehållet ska sparas" [sid.17](#)
- "Stifta ofta använda anslutningsmiljöer" [sid.18](#)
- "Spara ritade data" [sid.18](#)

Starta Epson Classroom Connect från aktivitetsfältet (Windows)

Du kan starta Epson Classroom Connect-programmet från aktivitetsfältet.

- 1** Starta Epson Classroom Connect-programmet.
- 2** Klicka på kugghjulsikonen  på anslutningsskärmen och ställ in **Håll appen igång i bakgrunden** till På.
- 3** Avsluta Epson Classroom Connect-programmet.

Du kan starta Epson Classroom Connect-programmet från ikonen  som visas i aktivitetsfältet.

Du kan även högerklicka på ikonen för att visa en meny som tillåter att du ansluter till den senast anslutna projektorn.



När programmet körs i bakgrunden fortsätter det att köras även om du stänger programskärmen.

► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)

- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

Mata in ett smeknamn för projektorn

När du har anslutit kan du ställa in ett unikt namn (smeknamn) och hantera projektorn.

- 1** Starta Epson Classroom Connect-programmet.
- 2** Välj den projektor du vill ge ett namn i **Anslutningshistorik**.

► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

Specificera var det ritade innehållet ska sparas

Du kan ändra mappnamnet för de ritade data som sparas på din dator.

- 1** Starta Epson Classroom Connect-programmet.

- 2** Mata in det mappnamn du vill ändra i **Sparaplat**s längst ned på anslutningsskärmen.



- Du kan inte använda följande tecken: “\ ¥ / : * ? ” < > | .”
- Varje gång du trycker på sparaknappen på den projicerade skärmen sparas den projicerade skärmbilden som en bild. När du avslutat anslutningen till projektorn skapar Epson Classroom Connect en fil i pptx-format som innehåller alla bilder som skapats hittills.
- För att ange destinationen där ritade data ska sparas, tryck på kugghjulsikonen  på anslutningsskärmen.

► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

Spara ritade data

Tryck på sparaknappen som visas på projektorns skärm för att spara ritade data till din enhet.

Varje gång du trycker på sparaknappen på den projicerade skärmen sparas den projicerade skärmbilden som en bild. När du avslutat anslutningen till projektorn skapar Epson Classroom Connect en fil i pptx-format som innehåller alla bilder som skapats hittills.

Se din projektors *Projector Manual Update Information* för mer information.

► Relaterade länkar

- "Kontrollera den projicerade visningen" [sid.15](#)

Stifta ofta använda anslutningsmiljöer

Du kan stifta anslutningsmiljön för en projektor som du ofta ansluter till och fixera visningsläget.

- 1** Starta Epson Classroom Connect-programmet.
- 2** Välj den projektor som du vill fixera positionen för i **Anslutningshistorik** och klicka på ikonen stifta.

När ikonen stifta blir gulgrön är konfigurationen klar.



Du kan stifta upp till 4 projektorer.

Problemlösning

Se följande avsnitt för att hitta lösningar på problem som du kan ha när du använder Epson Classroom Connect.

►► Relaterade länkar

- "Lös problem med nätverksanslutning" [sid.20](#)
- "Lös problem under projicering" [sid.21](#)

Prova dessa lösningar beroende på din nätverksmiljö.

► Relaterade länkar

- "Lösningar när du inte kan ansluta till Internet efter att du anslutit till projektorn" [sid.20](#)
- "Lösningar när du inte kan ansluta med hjälp av anslutningskod" [sid.20](#)

Lösningar när du inte kan ansluta till Internet efter att du anslutit till projektorn

När anslutningen till projektorn görs i läget med enkel åtkomstpunkt kan du inte ansluta till Internet.

Kontrollera att projektorerna är ansluta till ett trådbundet LAN eller en trådlös LAN-åtkomstpunkt.

► Relaterade länkar

- "Konfigurera en projektor när anslutningen görs med kabelanslutet LAN" [sid.9](#)
- "Konfigurera en projektor när anslutningen görs med trådlöst LAN" [sid.9](#)

Lösningar när du inte kan ansluta med hjälp av anslutningskod

Mata i Epson Classroom Connect in den IP-adress som visas på projektorn om du inte kan ansluta med anslutningskod.

Mata in en av IP-adresserna som visas högst upp på projektorns startskärm.

► Relaterade länkar

- "Ansluta till projektor med anslutningskod" [sid.12](#)
- "Ansluta till projektor med IP-adress" [sid.13](#)
- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)

Prova dessa lösningar beroende på din situation.

► Relaterade länkar

- "Lösningar när du inte kan ansluta projektorer (wireless)" [sid.21](#)
- "Lösningar när du inte kan ansluta projektorer (med kabel)" [sid.22](#)
- "Lösningar när den projicerade bilden inte är jämnt rörlig" [sid.22](#)
- "Lösningar när ljudet inte spelas upp korrekt" [sid.22](#)

Lösningar när du inte kan ansluta projektorer (wireless)

När du inte kan ansluta datorn och projektorn över ett trådlöst nätverk, prova följande lösningar. Om du inte kan lösa problemen, kontakta din nätverksadministratör.

- Kontrollera status för de externa enheter som används för nätverksanslutningen eller projektorns inställningsmiljö.
 - Anslut om det behövs den specificerade trådlösa LAN-enheten till projektorn på ett säkert sätt. Se din projektors *Bruksanvisning* för mer information.
 - Kontrollera om det finns några hinder mellan anslutningspunkten och datorn eller projektorn, och flytta på dem för att komma till rätta med problemet. Ibland kan inomhusmiljöerna göra att en projektor inte hittas under en sökning.
 - Kontrollera att åtkomstpunkten och datorn eller projektorn inte är alltför långt ifrån varandra. Flytta dem närmare varandra och försök ansluta på nytt.
 - Kontrollera efter störningar från annan utrustning, t.ex. från en Bluetooth-enhet eller mikrovågsugn. Flytta den störande enheten längre bort eller öka den trådlösa bandbredden.
 - Ställ in radiostyrkan för nätverksenheterna på maximalt.
- Ställ in IP-adressen, nätmasken och gateway-adressen korrekt för åtkomstpunkten.
- Kontrollera att det trådlösa LAN-systemet för åtkomstpunkten stöder projektorns trådlösa LAN-system.
- Kontrollera projektorns nätverksanslutningar.
 - Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
 - Ställ in IP-adressen, nätmasken och gateway-adressen korrekt för projektorn.
 - Slå på inställningen för trådlöst LAN om det behövs.
 - Ställ in det trådlösa LAN-systemet för att uppfylla kraven som stöds av åtkomstpunkten.
 - Ställ in samma lösenfraser på åtkomstpunkten, datorn och projektorn när du aktiverar säkerhetsinställningen.
 - Stäng nätverksinställningarna i projektorn.
- Kontrollera datorns nätverksinställningar.
 - Förvissa dig om att du använder en dator som kan ansluta till ett trådlöst LAN.
 - Slå på inställningen för trådlöst LAN om det behövs.
 - Anslut till samma åtkomstpunkt som datorn är ansluten till.
 - Stäng av brandväggen. Om du inte vill stänga av den kan du registrera brandväggen som ett undantag. Gör de nödvändiga inställningarna för att öppna porten. Programmet använder portarna 3620, 3621 och 3629.
- Ställ in anslutningstillstånden på åtkomstpunkten för att låta projektorerna ansluta om några funktioner som blockerar anslutningarna, som t.ex. MAC-adress- och portbegränsningar, är inställda på åtkomstpunkten.
- Kontrollera programinställningarna.
 - Om det inte går att ansluta till projektorn med en anslutningskod väljer du **Prova andra metoder** på den här skärmen.

► Relaterade länkar

- "Konfigurera en projektor när anslutningen görs med trådlöst LAN" [sid.9](#)

Lösningar när du inte kan ansluta projektorer (med kabel)

När du inte kan ansluta datorn och projektorn med kabel, prova följande lösningar. Om du inte kan lösa problemen, kontakta din nätverksadministratör.

- Anslut nätverkskabeln ordentligt.
- Kontrollera projektorns nätverksanslutningar.
 - Ställ in IP-adressen, nätmasken och gateway-adressen korrekt för projektorn.
 - Stäng nätverksinställningarna i projektorn.
- Kontrollera datorns nätverksinställningar.
 - Aktivera LAN-inställningarna på datorn.
 - Stäng av brandväggen. Om du inte vill stänga av den kan du registrera brandväggen som ett undantag. Gör de nödvändiga inställningarna för att öppna porten. Programmet använder portarna 3620, 3621 och 3629.
- Kontrollera programinställningarna.
 - Om det inte går att ansluta till projektorn med en anslutningskod väljer du **Prova andra metoder** på den här skärmen.

► Relaterade länkar

- "Konfigurera en projektor när anslutningen görs med kabelanslutet LAN" [sid.9](#)

Lösningar när den projicerade bilden inte är jämnt rörlig

Om den projicerade bilden fryser eller inte är jämnt rörlig, försök med följande lösningar:

- Välj den bandbredd du vill använda som **Använd bandbredd** i inställningar.
- Anslut datorn och projektorerna med LAN-kablar.

► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

Lösningar när ljudet inte spelas upp korrekt

Om ljudutgången på projektorn blir avbruten eller om det är en längre fördröjning mellan bilden och ljudet för den projicerade bilden, justera projektorns A/V-synkroniseringsinställningar.

Se din projektors *Projector Manual Update Information* eller *Bruksanvisning* för instruktioner.

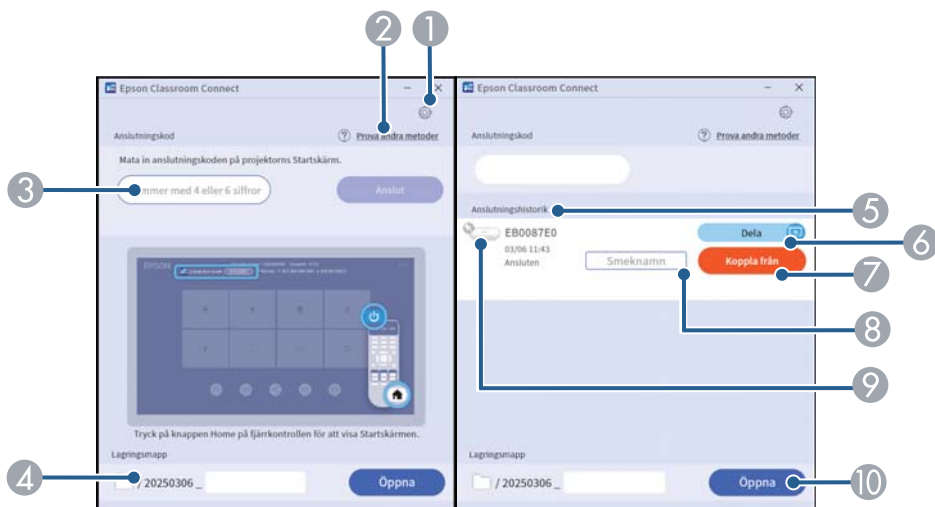
Skärmsammanfattning

Se dessa avsnitt för mer information om Epson Classroom Connect-skärmarna.

►► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Ansluta till projektorn med andra anslutningsmetoder" [sid.25](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

När du startar Epson Classroom Connect-programmet så visas den valda anslutningsskärmen.



10 Öppna sparaplatssmappen.

► Relaterade länkar

- "Ansluta till projektor med anslutningskod" [sid.12](#)
- "Ansluta till projektor med IP-adress" [sid.13](#)
- "Ansluta till projektor från anslutningshistorik" [sid.14](#)
- "Mata in ett smeknamn för projektorn" [sid.17](#)
- "Specificera var det ritade innehållet ska sparas" [sid.17](#)
- "Stifta ofta använda anslutningsmiljöer" [sid.18](#)

1	Öppna skärmen Inställningar.
2	Om det inte går att ansluta till projektorn med en anslutningskod väljer du en annan anslutningsmetod på den här skärmen.
3	Mata in anslutningskoden (fyra eller sex siffror) som visas högst upp på projektorns startskärm.
4	Specificera var det ritade innehållet ska sparas.
5	Visar de projektorer som du tidigare har anslutit till.
6	Startskärmdelning med en ansluten projektor.
7	Om du trycker på den här knappen när du är ansluten till en projektor så kopplas anslutningen från.
8	Mata in ett smeknamn för hanteringen av din projektor.
9	Projektorer som används ofta kan stiftas så det är högst upp i anslutningshistoriken. Klicka på stiftet igen för att ta bort stiftningen. Du kan stifta upp till fyra projektorer.

Om det inte går att ansluta till projektorn med en anslutningskod väljer du en annan anslutningsmetod på den här skärmen.



- 1 Mata in en av IP-adresserna (med kabel eller wireless) som visas högst upp på projektorns startskärm och anslut sedan projektorn.

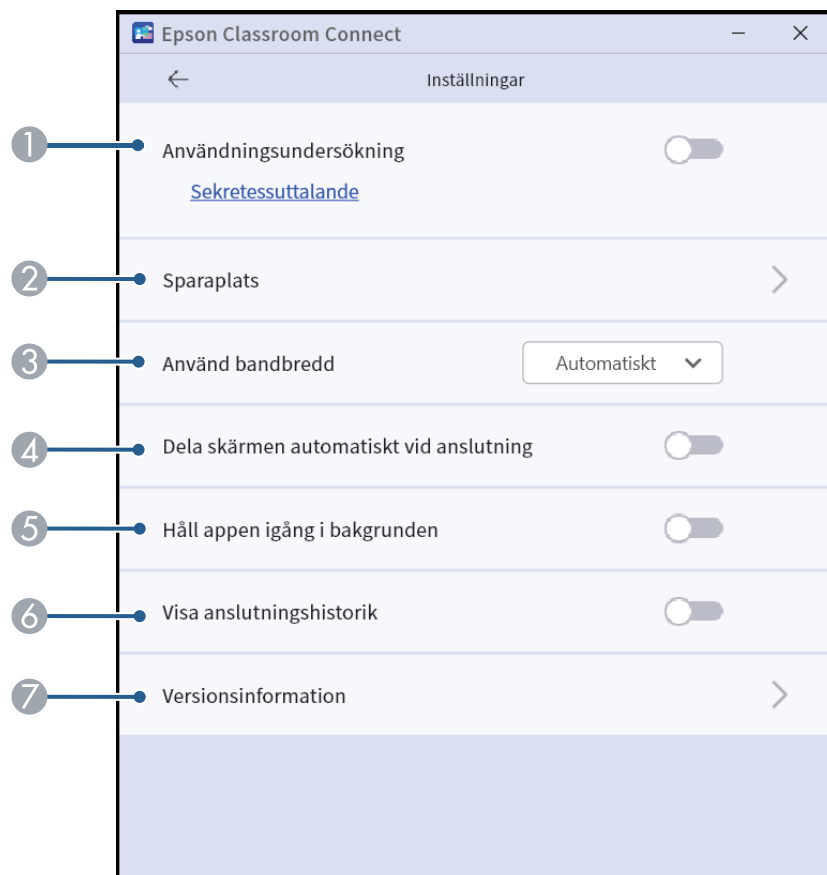
► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Ansluta till projektor med IP-adress" [sid.13](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.26](#)

Klicka på kugghjulsikonen  på anslutningsskärmen för att visa skärmen inställningar.



Inställningen kan ändras utan att ansluta till en projektor.



①	Ställ in till på om du vill tillåta att Epson samlar in information om programanvändning.
②	Specificera var det ritade innehållet ska sparas.
③	Styr bandbredden för dataöverföringen. När du väljer en smalare bandbredd så kan den projicerade bildens kvalitet försämrats men även nätverksbelastningen minskar.
④	Ställ in till på för att tillåta att huvudenhetens skärm delas så snart den är ansluten till projektorn.
⑤	Ställ in till på för att tillåta att den fortfarande körs i bakgrunden även om användaren stänger programmet.
⑥	Växla mellan att visa/dölja anslutningshistorik för tidigare anslutna projektorer.
⑦	Visar versionsinformation för Epson Classroom Connect.

► Relaterade länkar

- "Anslutningsskärm" [sid.24](#)
- "Ansluta till projektorn med andra anslutningsmetoder" [sid.25](#)

Bilaga

Se dessa avsnitt för att få veta mer om Epson Classroom Connect-programmet.

►► Relaterade länkar

- "Uppdatera och avinstallera programmet" [sid.28](#)
- "Upplösning som stöds" [sid.29](#)
- "Begränsningar" [sid.30](#)
- "Allmänna anteckningar" [sid.31](#)

Följ dessa instruktioner för att uppdatera eller avinstallera Epson Classroom Connect-programmet

► Relaterade länkar

- "Hämta den senaste versionen av programmet" [sid.28](#)
- "Avinstallera programmen Epson Classroom Connect Software (Windows)" [sid.28](#)
- "Avinstallera programmen Epson Classroom Connect (Mac)" [sid.28](#)

Hämta den senaste versionen av programmet

Uppdateringar till det här programmet och dess bruksanvisning kan finnas på Epsons webbplats.

Besök epson.sn.

Avinstallera programmen Epson Classroom Connect Software (Windows)

Följ nedan instruktioner för att avinstallera Epson Classroom Connect.



Du måste ha administratörsrättigheter för att avinstallera programmet.

- 1** Slå på datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Klicka på **Starta** för att visa alla appar.
- 4** Högerklicka (tryck på och håll kvar) **Epson Classroom Connect Ver.X.XX** och välj sedan **Avinstallera**.

- 5** Följ instruktionerna på skärmen för att avinstallera.

Avinstallera programmen Epson Classroom Connect (Mac)

För Mac: Följ nedan instruktioner för att avinstallera programmen Epson Classroom Connect.

- 1** Slå på datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Öppna mappen **Epson Classroom Connect - Verktyg** och dubbelklicka på **Epson Classroom Connect.app**.
- 4** Följ instruktionerna på skärmen för att avinstallera.

Följande datorskrämuupplösningar kan projiceras. För högre upplösningar än WUXGA projiceras bilden med en upplösning som stämmer överens med projektorns antal pixlar.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

När du använder en datorskärm med ett unikt bildförhållande så kan upplösningen ökas eller sänkas beroende på vilken upplösning som används på datorn och projektorn, för att inte bildkvaliteten ska påverkas negativt.

Tidvis finns det svarta vertikala eller horisontella marginaler högst upp eller längst ner på skärmen eller på dess sidor, beroende på vilken upplösning som används.

Kontrollera dessa avsnitt för begränsningar som gäller vid projicering av datorbilder med Epson Classroom Connect-programmet. Kontrollera följande.

► **Relaterade länkar**

- "Begränsningar vid anslutning" [sid.30](#)

Begränsningar vid anslutning

Observera följande begränsningar när du använder Epson Classroom Connect-programmet.

- Om överföringshastigheten via ett trådlöst LAN är låg kan nätverksanslutningen plötsligt bli avbruten.
- I vissa fall överensstämmer inte bilden på datorskärmen helt med den bild som visas på projektorn.
- Filmer spelas inte upp lika jämnt som de görs på datorn.

Se dessa avsnitt för viktiga meddelanden.

► Relaterade länkar

- "Upphovsrättsmeddelande" [sid.31](#)
- "Information om beteckningarna" [sid.31](#)
- "Varumärken" [sid.31](#)
- "Tillägg till upphovsrätten" [sid.31](#)

Upphovsrättsmeddelande

Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Information om beteckningarna

I den här bruksanvisningen kallas ovan nämnda operativsystem för "Windows 10" och "Windows 11". Dessutom kan den gemensamma termen "Windows" användas för att referera till dem alla.

I den här bruksanvisningen används den gemensamma termen "Mac" för att referera till alla ovanstående operativsystem.

Varumärken

XGA är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör International Business Machines Corporation.

Mac och macOS är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, och Windows är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för dessa varumärken.

Programvara Copyright: Denna produkt innehåller kostnadsfri programvara samt programvara som detta företag äger upphovsrätten till.

Tillägg till upphovsrätten

Denna information kan ändras utan föregående meddelande.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 SV