



Epson Classroom Connect Kullanım Kılavuzu (Windows/ Mac)

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 4

Epson Classroom Connect Yazılımına Giriş 5

Epson Classroom Connect Özellikleri	6
Sezgisel İşletim Deneyimi	6
Çizim Verilerini Kolayca Kaydedin	6
Projektörlere Sorunsuz Bağlantı	6

Yazılımı İlk Kez Ayarlama 7

Yazılımı Kurma	8
Epson Classroom Connect Gereksinimleri	8
Epson Classroom Connect Yazılımının Kurulması (Windows)	8
Epson Classroom Connect Yazılımının Kurulması (Mac)	8
Projektör Ağ Ayarlarını Seçme	9
Kablosuz LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama	9
Kablolu LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama	9

Projektöre Bağlanma ve Görüntüleri Yansıtma 11

Epson Classroom Connect'e İlk Kez Bağlanma	12
Bağlantı Kodunu Kullanarak Projektöre Bağlama	12
IP Adresi Kullanarak Projektöre Bağlanma	13
Bağlantı Geçmişinden Projektöre Bağlanma	14
Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi	15
Etkileşim Özelliği	15

Faydalı İşlevler 16

Ek İşlevleri Kullanma	17
------------------------------------	-----------

Epson Classroom Connect'i Görev Çubuğundan Başlatma (Windows)	17
Projektör İçin Takma ad Girme	17
Çizim Verilerinin Nereye Kaydedileceğini Belirleme	17
Sık Kullanılan Bağlantı Ortamlarını Sabitleme	18
Çizim Verilerini Kaydetme	18

Sorunları Çözme 19

Ağ Bağlantısı Sorunlarını Çözme20

Projektörü Bağladıktan Sonra İnternete Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler	20
Bağlantı Kodunu Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler	20

Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi 21

Projektörleri (Wireless) Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler	21
Projektörleri (Kablolu) Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler	22
Yansıtılan Görüntü Düzgün Hareket Etmediğinde Uygulanacak Çözümler	22
Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler	22

Ekran Özeti 23

Bağlantı Ekranı24

Diğer Bağlantı Yöntemlerini Kullanarak Projektöre Bağlanma25

Ayarlar Ekranı26

Ek 27

Yazılımı Güncelleme ve Kaldırma 28

Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması	28
Epson Classroom Connect Software (Windows) uygulamalarını kaldırma	28
Epson Classroom Connect (Mac) yazılımlarının kaldırılması	28

Desteklenen çözünürlük 29

Sınırlamalar30

Bağlantı Sınırlamaları 30

Genel Notlar 31

Telif Hakkı Bildirimi 31

Gösterimler Hakkında 31

Ticari markalar31

Telif Hakkı Bildirimleri31

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik göstergeleri

Projektör ve kılavuzlarında, ürünü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma ve hatta ölümle sonuçlanabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel bilgi göstergeleri

Dikkat	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir. Örnekler: [Esc] düğmesi
Menü/Ayar adı	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnekler: Görüntü menüsü
»»	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

Epson Classroom Connect Yazılımına Giriş

Epson Classroom Connect yazılımı hakkında daha fazla bilgi için buradaki bilgilere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Epson Classroom Connect Özellikleri" [s.6](#)

Epson Classroom Connect'i kullanarak, cihazınıza bağlı bir projektör ile görüntüleri yansıtma, projeksiyon ekranında resim ve yazı çizme ve bunları kaydetme ve kaydedilen çizim verilerini yeniden kullanma gibi sınıflarda yararlı olan bir dizi işlemi sorunsuz bir şekilde gerçekleştirebilirsiniz.

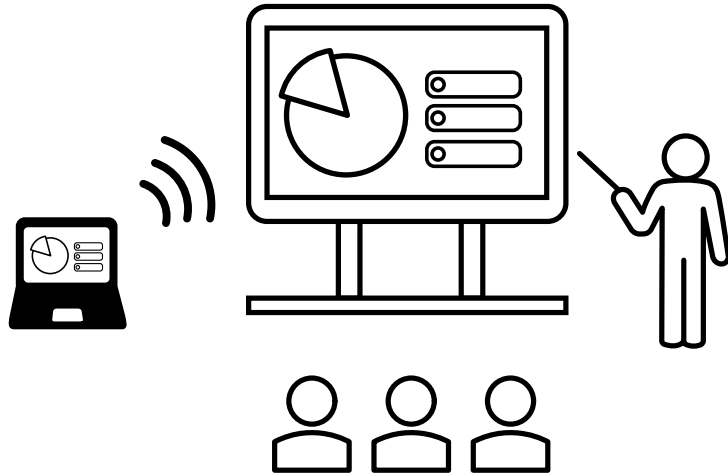
► İlgili Bağlantılar

- "Sezgisel İşletim Deneyimi" [s.6](#)
- "Çizim Verilerini Kolayca Kaydedin" [s.6](#)
- "Projektörlere Sorunsuz Bağlantı" [s.6](#)

Sezgisel İşletim Deneyimi

Epson Classroom Connect, basit adımlarla bir dizi işlemi gerçekleştirmenizi sağlar.

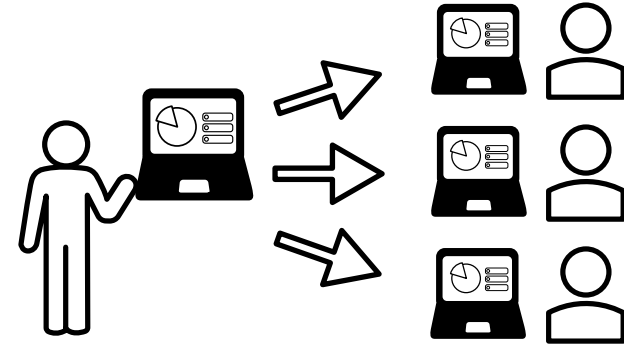
Ayrıca cihazınızı projektöre kolayca bağlayabilir ve görüntüleri yansıtabilirsiniz.



Çizim Verilerini Kolayca Kaydedin

Ders sırasında çizdiğiniz verileri kaydederek, içeriği daha sonra gözden geçirebilir veya sınıf materyali olarak öğrencilerle paylaşabilirsiniz.

Çizim verileri cihazınıza kaydedildiğinden, verileri sınıfta kolayca yeniden kullanabilirsiniz.



Projektörlere Sorunsuz Bağlantı

Kullanmak istediğiniz projektörün ana ekranında görüntülenen bağlantı kodunu veya IP adresini kullanarak projektöre bağlanabilirsiniz.

Aynı projektöre bağlanmak isterseniz, Epson Classroom Connect'te görüntülenen bağlantı geçmişinden kolayca bağlanabilirsiniz.

Yazılımı İlk Kez Ayarlama

Projektöre bir bilgisayarı ağ üzerinden bağlamadan önce bu talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Kurma" [s.8](#)
- "Projektör Ağ Ayarlarını Seçme" [s.9](#)

Epson Classroom Connect yazılımını, Epson Web sitesinden indirerek kurun.

► İlgili Bağlantılar

- "Epson Classroom Connect Gereksinimleri" [s.8](#)

Epson Classroom Connect Gereksinimleri

Epson Classroom Connect yazılımını kullanabilmeniz için bilgisayarınız aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılamalıdır.

Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	Windows 10 • Windows 10 Home (64-bit) • Windows 10 Pro (64-bit) Windows 11 • Windows 11 Home (64-bit) • Windows 11 Pro (64-bit)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
İşlemci	8. Nesil Intel Celeron veya daha hızlısı (8. Nesil Intel Core i5 veya daha hızlısı önerilir)	Apple M1 veya üzeri
Bellek Miktarı	4 GB veya üstü (8 GB veya üstü önerilir)	
Ekran	Çözünürlük 1280 × 720 veya üzeri	

► İlgili Bağlantılar

- "Epson Classroom Connect Yazılımının Kurulması (Windows)" [s.8](#)
- "Epson Classroom Connect Yazılımının Kurulması (Mac)" [s.8](#)

Epson Classroom Connect Yazılımının Kurulması (Windows)

Epson Classroom Connect yazılımını bilgisayarınıza kurun.



- Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3 Yazılımı Epson Web sitesinden indirin.
- 4 Yazılımı yüklemek için ekrandaki talimatları izleyin.

Epson Classroom Connect Yazılımının Kurulması (Mac)

Epson Classroom Connect yazılımını bilgisayarınıza kurun.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3 Yazılımı Epson Web sitesinden indirin.
- 4 Yazılımı yüklemek için ekrandaki talimatları izleyin.

Projektörler için ağ ayarları yapmadıysanız, Epson Classroom Connect'i kullanmadan önce projektörü kurmanız gerekir. Bir bilgisayar ve projektör arasındaki bağlantı yöntemini seçmek için bu talimatları izleyin, ardından projektörü ayarlayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama" s.9
- "Kablolu LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama" s.9

Kablosuz LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama

Bir bilgisayarı projektöre kablosuz LAN üzerinden bağlamak için, ağ ayarlarını bilgisayar ve projektör üzerinde seçmeniz gerekir.



Gerekli ayarlar projektörünüze bağlı olarak değişir. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

1 Ağ yöneticinizle iletişime geçip, SSID ve güvenlik ayarları gibi erişim noktası ayarlarını yazın.

2 Ağ ayarlarını, bilgisayar ağına bağlanabilecek şekilde yapılandırın.



Ağ bağlantısını ayarlamak için gerekirse bilgisayarınızla veya ağ bağdaştırıcınızla sağlanan belgelere bakın. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

3 Gerekirse kablosuz LAN ünitesini projektöre takın. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

4 Projektörü açın.

5 Uzaktan kumandada veya kontrol panelinde [Menu] düğmesine basın ve Ağ menüsünü seçin.

6 Bir kablosuz LAN'ı açın.

7 Basit AP ayarını kapatın. Gerekli ayarlar projektörünüze bağlı olarak değişir (yalnızca kablosuz ağlar). Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

8 Ağınıza yönelik diğer seçenekleri gerektiği gibi belirleyin. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

9 Ağınıza yönelik güvenlik seçeneklerini gerektiği gibi belirleyin. Doğru ayarları seçme ile ilgili daha fazla bilgi için ağ yöneticinizle görüşün.

10 Ayarları tamamladığınızda, ayarlarınızı kaydedin ve menülerden çıkın.

Kablolu LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama

Bir bilgisayarı projektöre kablolu LAN ile bağlamak için, ağ ayarlarını bilgisayar ve projektör üzerinde seçmeniz gerekir.



Gerekli ayarlar projektörünüze bağlı olarak değişir. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

1 Ağ ayarlarını, bilgisayar ağına bağlanabilecek şekilde yapılandırın.



Ağ bağlantısını ayarlamak için gerekirse bilgisayarınızla veya ağ bağdaştırıcınızla sağlanan belgelere bakın. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- 2** Bir LAN kablosunu projektöre bağlayın.
- 3** Projektörü açın.
- 4** Uzaktan kumandada veya kontrol panelinde [Menu] düğmesine basın ve Ağ menüsünü seçin.
- 5** DHCP özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayıp, projektörün IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi değerlerini gereken şekilde girin.
- 6** Ayarları tamamladığınızda, ayarlarınızı kaydedin ve menülerden çıkın.

Projektöre Baęlanma ve Görüntüleri Yansıtma

Bilgisayar ve projektörü bir aę üzerinden birbirine bağlamak ve projektörü kullanarak bilgisayarınızın ekranından görüntüleri yansıtmak için bu talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Epson Classroom Connect'e İlk Kez Baęlanma" [s.12](#)
- "Baęlantı Geçmişinden Projektöre Baęlanma" [s.14](#)
- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.15](#)

Epson Classroom Connect yazılımını ilk kez kullandığınızda, projektörünüze aşağıdaki yöntemlerden biriyle bağlanın:

- Bir bağlantı kodu kullanarak bağlanma
- IP adresi kullanarak bağlanma



Arka arkaya 10 kez yanlış bağlantı kodu girerseniz ekran kilitlenir. Bir süre bekleyip, ardından tekrar girmeyi deneyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Kodunu Kullanarak Projektöre Bağlama" [s.12](#)
- "IP Adresi Kullanarak Projektöre Bağlanma" [s.13](#)

Bağlantı Kodunu Kullanarak Projektöre Bağlama

Projektöre bağlanmak için Epson Classroom Connect'te projektör üzerinde görüntülenen bağlantı kodunu girin.

- 1** Projektörü açar.
- 2** Epson Classroom Connect yazılımını başlatın.
- 3** Ana ekranı görüntülemek için uzaktan kumandadaki Home düğmesine basın.

- 4** Projektörün Ana ekranının üst kısmında görüntülenen dört veya altı haneli numarayın girin ve ardından **Bağlan** düğmesine basın.



► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

IP Adresi Kullanarak Projektöre Bağlanma

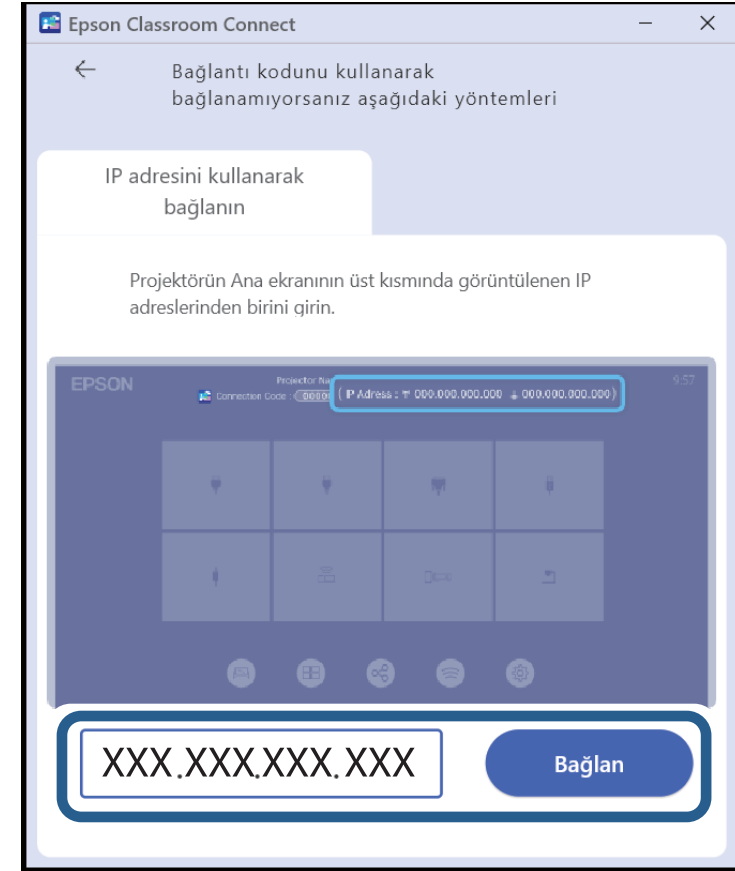
Bir bağlantı kodu kullanarak bağlanamıyorsanız veya farklı bir ağıdaki bir projektöre bağlanmak istiyorsanız, projektörde görüntülenen IP adresini Epson Classroom Connect'e girin.



Projektör anahtar sözcüğü açık olduğunda, bir IP adresinden bağlanırken veya geçmişten bağlanırken bir anahtar sözcük girmeniz gerekir. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- 1 Projektörü açar.
- 2 Epson Classroom Connect yazılımını başlatın.
- 3 Ana ekranı görüntülemek için uzaktan kumandadaki Home düğmesine basın.
- 4 Epson Classroom Connect yazılımında görüntülenen **Diğer yöntemleri dene** ögesine basın.
IP adresi giriş ekranı görüntülenir.

- 5 Projektörün Ana ekranının üst kısmında görüntülenen IP adreslerinden birini girin ve ardından **Bağlan** düğmesine basın.



► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "Diğer Bağlantı Yöntemlerini Kullanarak Projektöre Bağlanma" [s.25](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

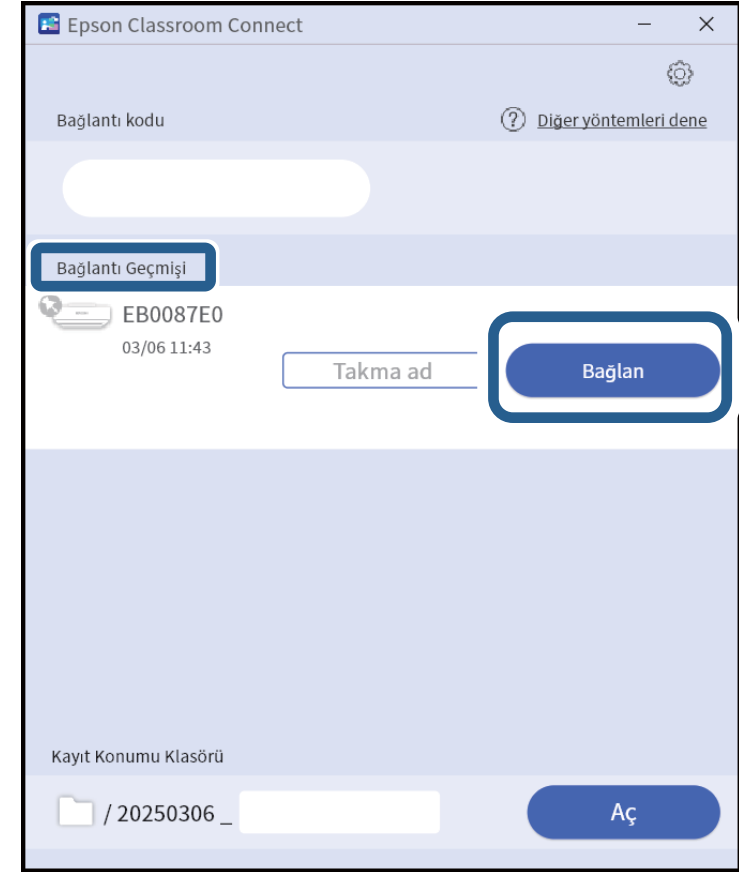
Daha önce bağlandığınız bir projektöre bağlandığınızda, Epson Classroom Connect'te görüntülenen bağlantı geçmişi üzerinden projektöre bağlanabilirsiniz.



Projektör anahtar sözcüğü açık olduğunda, bir IP adresinden bağlanırken veya geçmişten bağlanırken bir anahtar sözcük girmeniz gerekir. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- 1 Projektörü açar.
- 2 Epson Classroom Connect yazılımını başlatın.
- 3 Bağlantı Geçmişi kısmından bağlanmak istediğiniz projektörü seçin.

4 Bağlan'ı seçin.



► İlgili Bağlantılar

- "Sık Kullanılan Bağlantı Ortamlarını Sabitleme" [s.18](#)
- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

Araç çubuğunu kullanarak yansıtılan görüntüleri kontrol edebilirsiniz.

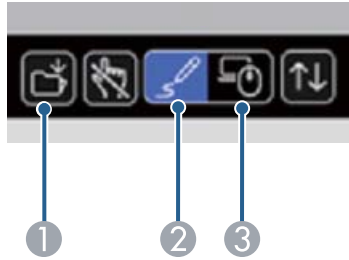
► İlgili Bağlantılar

- "Etkileşim Özelliği" [s.15](#)

Etkileşim Özelliği

Yansıtılan ekranda, etkileşimli kalemi veya parmağınızı kullanarak not alabilirsiniz.

Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.



1	Çizim verilerini kaydedin.
2	Çizim moduna geçiş yapar. Ek Açıklama Modu veya Beyaz Tahta Modu ayarını Açık olarak ayarlayın ve ardından yansıtma yüzeyine yazın veya çizin.
3	Bilgisayar etkileşimli moduna geçer. Bilgisayarı interaktif kalem veya parmağınızı kullanarak kontrol etmek için PC Etkileşimi ayarını Açık olarak ayarlayın.

Faydalı İşlevler

Diğer Epson Classroom Connect işlevlerini kullanmak için bu talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Ek İşlevleri Kullanma" [s.17](#)

Epson Classroom Connect'in sınıfta faydalı olacak özelliklerini görün.

► İlgili Bağlantılar

- "Epson Classroom Connect'i Görev Çubuğundan Başlatma (Windows)" [s.17](#)
- "Projektör İçin Takma ad Girme" [s.17](#)
- "Çizim Verilerinin Nereye Kaydedileceğini Belirleme" [s.17](#)
- "Sık Kullanılan Bağlantı Ortamlarını Sabitleme" [s.18](#)
- "Çizim Verilerini Kaydetme" [s.18](#)

Epson Classroom Connect'i Görev Çubuğundan Başlatma (Windows)

Epson Classroom Connect yazılımını görev çubuğundan başlatabilirsiniz.

- 1** Epson Classroom Connect yazılımını başlatın.
- 2** Bağlantı ekranında dişli simgesine  tıklayın ve **Uygulamayı arka planda çalışır durumda tut** seçeneğini Açık olarak ayarlayın.
- 3** Epson Classroom Connect yazılımından çıkın.

Epson Classroom Connect yazılımını görev çubuğunda görüntülenen  simgesinden başlatabilirsiniz.

Ayrıca son bağlanan projektöre bağlanmanızı sağlayan bir menü görüntülemek için simgeye sağ tıklayabilirsiniz.



Uygulama arka planda çalışırken, uygulama ekranını kapatsanız bile çalışmaya devam edecektir.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)

- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

Projektör İçin Takma ad Girme

Bağlandıktan sonra, benzersiz bir ad (takma ad) belirleyebilir ve projektörü yönetebilirsiniz.

- 1** Epson Classroom Connect yazılımını başlatın.
- 2** Bağlantı Geçmişi'nden bir ad belirlemek istediğiniz projektörü seçin.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

Çizim Verilerinin Nereye Kaydedileceğini Belirleme

Bilgisayarınıza kaydedilen çizim verileri için klasör adını değiştirebilirsiniz.

- 1** Epson Classroom Connect yazılımını başlatın.

- 2** Bağlantı ekranının alt kısmındaki **Kaydetme Konumu Klasörü** alanına değiştirmek istediğiniz klasör adını girin.



- Aşağıdaki karakterleri kullanamazsınız: “\ ¥ / : * ? " < > | .”
- Yansıtılan ekranda Kaydet düğmesine her bastığınızda, yansıtılan ekran görüntüsü bir resim olarak kaydedilir. Projektöre bağlanmayı bitirdiğinizde, Epson Classroom Connect şimdiye kadar kaydedilen tüm görüntüleri içeren bir .pptx dosyası oluşturur.
- Çizim verilerinin kaydedileceği hedefi belirlemek için bağlantı ekranında dişli  simgesine tıklayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

Çizim Verilerini Kaydetme

Çizim verilerini cihazınıza kaydetmek için projektörün ekranında görüntülenen Kaydet düğmesine basın.

Yansıtılan ekranda Kaydet düğmesine her bastığınızda, yansıtılan ekran görüntüsü bir resim olarak kaydedilir. Projektöre bağlanmayı bitirdiğinizde, Epson Classroom Connect şimdiye kadar kaydedilen tüm görüntüleri içeren bir .pptx dosyası oluşturur.

Ayrıntılar için projektörünüzün Projektör *Projector Manual Update Information*'ne bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.15](#)

Sık Kullanılan Bağlantı Ortamlarını Sabitleme

Sıklıkla bağlandığınız bir projektörün bağlantı ortamını tutturabilir ve ekran konumunu sabitleyebilirsiniz.

- 1** Epson Classroom Connect yazılımını başlatın.
- 2** **Bağlantı Geçmişi**'nde konumunu sabitlemek istediğiniz projektörü seçin ve bağlama simgesine tıklayın.

Tutturma simgesi sarı-yeşile döndüğünde kurulum tamamlanmıştır.



Dört adede kadar projektörü bağlayabilirsiniz.

Sorunları Çözme

Epson Classroom Connect yazılımını kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunların çözümleri için aşağıdaki bölümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Bağlantısı Sorunlarını Çözme" [s.20](#)
- "Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi" [s.21](#)

Ağ ortamınıza bağlı olarak bu çözümleri deneyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Bağladıktan Sonra İnternete Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.20](#)
- "Bağlantı Kodunu Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.20](#)

Projektörü Bağladıktan Sonra İnternete Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler

Projektörü Basit AP modunda bağlarken, İnternete bağlanamayabilirsiniz.

Projektörlerin kablolu LAN veya kablosuz LAN erişim noktasına bağlı olduğundan emin olun.

► İlgili Bağlantılar

- "Kablolu LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama" [s.9](#)
- "Kablosuz LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama" [s.9](#)

Bağlantı Kodunu Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler

Bir bağlantı kodu kullanarak bağlanamıyorsanız, projektörde görüntülenen IP adresini Epson Classroom Connect'e girin.

Projektörün Ana ekranının üst kısmında görüntülenen IP adreslerinden birini girin.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Kodunu Kullanarak Projektöre Bağlama" [s.12](#)
- "IP Adresi Kullanarak Projektöre Bağlanma" [s.13](#)
- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)

Durumunuza bağlı olarak bu çözümleri deneyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörleri (Wireless) Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.21](#)
- "Projektörleri (Kablolu) Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.22](#)
- "Yansıtılan Görüntü Düzgün Hareket Etmediğinde Uygulanacak Çözümler" [s.22](#)
- "Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.22](#)

Projektörleri (Wireless) Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler

Wireless ağ üzerinden bilgisayar ve projektörü birbirine bağlayamadığınızda aşağıdaki çözümleri deneyin. Sorunu çözemezseniz ağ yöneticinizle iletişime geçin.

- Ağ bağlantısı için kullanılan harici aygıtların veya projektörün ortamının durumunu kontrol edin.
 - Gerekirse belirtilen kablosuz LAN ünitesini projektöre güvenli şekilde bağlayın. Ayrıntılı bilgi için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- Erişim noktası ile bilgisayar veya projektör arasındaki her türlü engeli kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin. Kapalı ortam, arama işleminde projektörün bulunmasını bazen engeller.
- Erişim noktasıyla bilgisayarın veya projektörün birbirlerine çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Bir Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka bir donanımdan kaynaklanan paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğini artırın.
- Ağ aygıtlarının sinyal gücünü en yüksek düzeye ayarlayın.
- Erişim noktasına yönelik IP adresini, alt ağ maskesini ve ağ geçidi adresini doğru biçimde ayarlayın.

- Erişim noktasının kablosuz LAN sisteminin projektörün kablosuz LAN sistemini desteklediğinden emin olun.
- Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
 - Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
 - Projektörün IP adresini, alt ağ maskesini ve ağ geçidi adresini doğru biçimde ayarlayın.
 - Gerekirse kablosuz LAN ayarını açın.
 - Kablosuz LAN sistemini erişim noktasının desteklediği standartları karşılayacak şekilde ayarlayın.
 - Güvenlik ayarını etkinleştirdiğinizde, aynı geçiş kodunu erişim noktasında, bilgisayarda ve projektörde de ayarlayın.
 - Projektördeki ağ ayarlarını kapatın.
- Bilgisayarın ağ ayarlarını kontrol edin.
 - Kablosuz LAN'a bağlanabilen bir bilgisayar kullandığınızdan emin olun.
 - Gerekirse kablosuz LAN ayarını açın.
 - Projektörün bağlı olduğu aynı erişim noktasına bağlanın.
 - Güvenlik duvarını kapatın. Kapatmak istemiyorsanız, güvenlik duvarını özel durum olarak kaydedin. Bağlantı noktasını açmak için gerekli ayarları yapın. Bu yazılım "3620", "3621" ve "3629" bağlantı noktalarını kullanır.
- MAC Adresi ve bağlantı noktası kısıtlamaları gibi bağlantıları engelleyen herhangi bir işlev erişim noktasına ayarlanmışsa, erişim noktasına bağlantı iznini projektörlerin bağlanmasına izin verecek şekilde ayarlayın.
- Yazılım ayarlarını kontrol edin.
 - Bağlantı kodunu kullanarak projektöre bağlantı başarısız olursa, bu ekrandan **Diğer yöntemleri dene** ögesini seçin.

► İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama" [s.9](#)

Projektörleri (Kablolu) Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler

Kablolu bir ağ üzerinden bilgisayarı ve projektörü birbirine bağlayamadığınızda aşağıdaki çözümleri deneyin. Sorunu çözemezseniz ağ yöneticinizle iletişime geçin.

- Ağ kablosunu sıkı biçimde bağlayın.
- Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
 - Projektörün IP adresini, alt ağ maskesini ve ağ geçidi adresini doğru biçimde ayarlayın.
 - Projektördeki ağ ayarlarını kapatın.
- Bilgisayarın ağ ayarlarını kontrol edin.
 - Bilgisayarınızda LAN ayarlarını etkinleştirin.
 - Güvenlik duvarını kapatın. Kapatmak istemiyorsanız, güvenlik duvarını özel durum olarak kaydedin. Bağlantı noktasını açmak için gerekli ayarları yapın. Bu yazılım "3620", "3621" ve "3629" bağlantı noktalarını kullanır.
- Yazılım ayarlarını kontrol edin.
 - Bağlantı kodunu kullanarak projektöre bağlantı başarısız olursa, bu ekrandan **Diğer yöntemleri dene** öğesini seçin.

► İlgili Bağlantılar

- "Kablolu LAN ile Bağlanırken Projektörü Ayarlama" [s.9](#)

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler

Projektörden ses çıkışı kesilirse veya yansıtılan görüntünün görüntüsü ve sesi arasında büyük bir gecikme olursa, projektörün A/V Senk ayarını yapın.

Talimatlar için projektörünüzün *Projector Manual Update Information* veya *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

Yansıtılan Görüntü Düzgün Hareket Etmediğinde Uygulanacak Çözümler

Yansıtılan görüntü donarsa veya akıcı bir şekilde hareket etmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Ayarlardan kullanmak istediğiniz **Bant Geniliği**'ni seçin.
- Bilgisayarı ve projektörleri, LAN kablolarını kullanarak bağlayın.

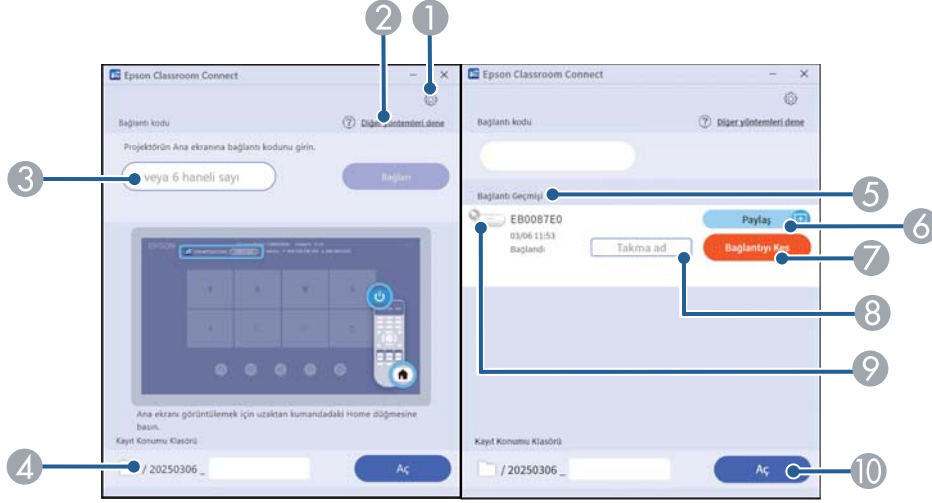
Ekran Özeti

Epson Classroom Connect ekranları hakkında daha fazla bilgi için bu kısımlara bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "Diğer Bağlantı Yöntemlerini Kullanarak Projektöre Bağlanma" [s.25](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

Epson Classroom Connect yazılımını başlattığınızda, bağlantı seç ekranı görüntülenir.

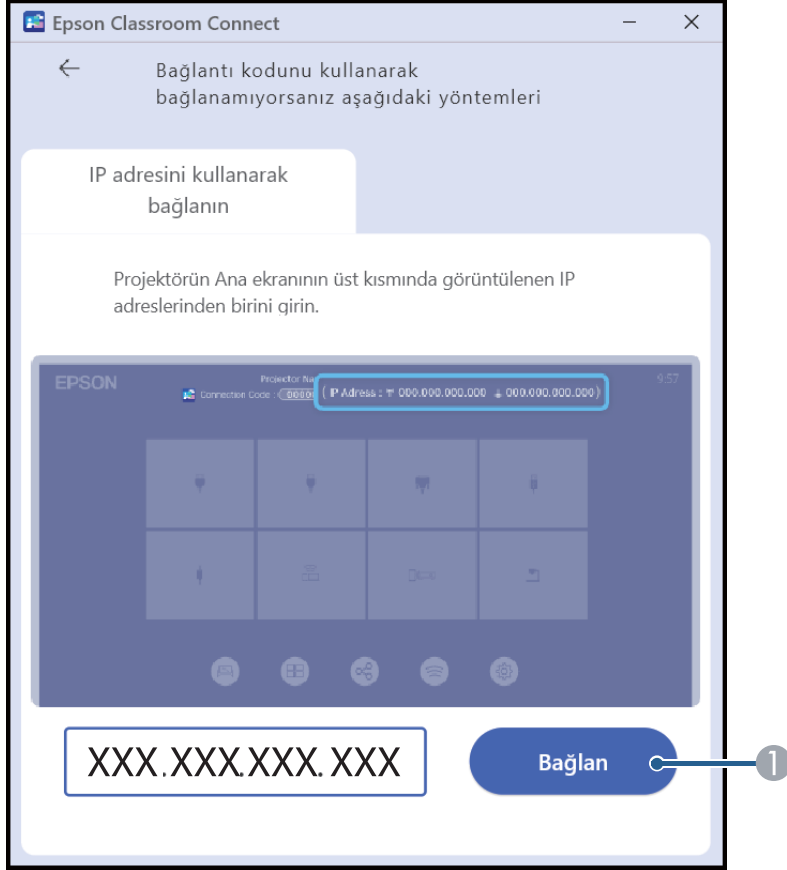


İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Kodunu Kullanarak Projektöre Bağlama" [s.12](#)
- "IP Adresi Kullanarak Projektöre Bağlanma" [s.13](#)
- "Bağlantı Geçmişinden Projektöre Bağlanma" [s.14](#)
- "Projektör İçin Takma ad Girme" [s.17](#)
- "Çizim Verilerinin Nereye Kaydedileceğini Belirleme" [s.17](#)
- "Sık Kullanılan Bağlantı Ortamlarını Sabitleme" [s.18](#)

1	Ayarlar ekranını açar.
2	Bağlantı kodunu kullanarak projektöre bağlantı başarısız olursa, bu ekrandan diğer bağlantı yöntemini seçin.
3	Projektörün Ana ekranının üst kısmında görüntülenen bağlantı kodunu (dört veya altı haneli sayı) girin.
4	Çizim verilerinin nereye kaydedileceğini belirtin.
5	Geçmişte bağladığınız projektörleri görüntüler.
6	Bağlı bir projektörle ekran paylaşımını başlatın.
7	Bir projektöre bağlıyken bu düğmeye basarsanız bağlantı kesilir.
8	Projektörünüzü yönetmek için bir takma ad girin.
9	Sık kullanılan projektörler bağlantı geçmişinin en üstüne sabitlenebilir. İğneyi çıkarmak için iğneye tekrar tıklayın. Dört adede kadar projektör bağlayabilirsiniz.
10	Kayıt konumu klasörünü açın.

Bağlantı kodunu kullanarak projektöre bağlantı başarısız olursa, bu ekrandan diğer bağlantı yöntemini seçin.



- 1 Projektörün Ana ekranının üst kısmında görüntülenen IP adreslerinden birini (kablolu veya kablosuz) girin ve ardından projektörü bağlayın.

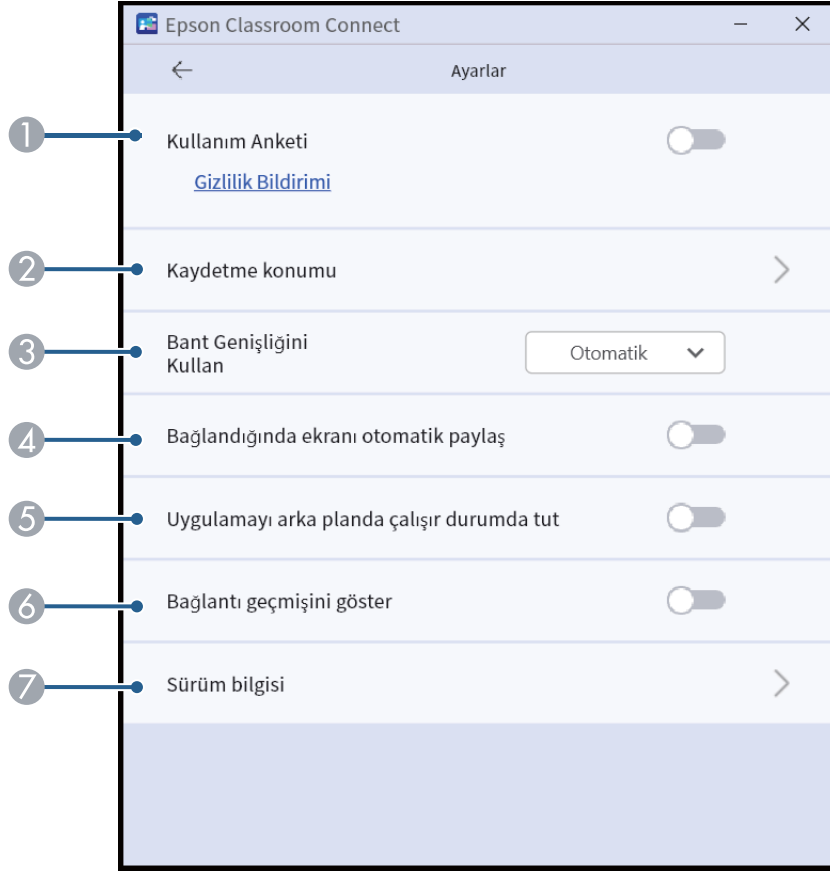
► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" [s.24](#)
- "IP Adresi Kullanarak Projektöre Bağlanma" [s.13](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.26](#)

Ayarlar ekranını görüntülemek için bağlantı ekranındaki dişli simgesine tıklayın.



Ayarlar bir projektöre bağlanmadan değiştirilebilir.



2	Çizim verilerinin nereye kaydedileceğini belirtin.
3	Veri aktarımı için bant genişliğini kontrol eder. Daha dar bir bant genişliği seçtiğinizde, yansıtılan görüntü kalitesi düşebilir ama ağ yükü azalır.
4	Ana cihazın ekranının projektöre bağlanır bağlanmaz paylaşılmasına izin vermek için Açık.
5	Kullanıcı uygulamayı kapatsa bile arka planda çalışmaya devam etmesine izin vermek için Açık.
6	Daha önce bağlanan projektörler için bağlantı geçmişini görüntüleme/gizleme arasında geçiş.
7	Epson Classroom Connect sürüm bilgilerini görüntüler.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Ekranı" s.24
- "Diğer Bağlantı Yöntemlerini Kullanarak Projektöre Bağlanma" s.25

1 Epson'un uygulama kullanım bilgilerini almasına izin vermek için Açık.

Ek

Epson Classroom Connect yazılımı hakkında daha fazla bilgi almak için bu kısımlara bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Güncelleme ve Kaldırma" [s.28](#)
- "Desteklenen çözünürlük" [s.29](#)
- "Sınırlamalar" [s.30](#)
- "Genel Notlar" [s.31](#)

Epson Classroom Connect yazılımını güncellemek veya kaldırmak için bu talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması" [s.28](#)
- "Epson Classroom Connect Software (Windows) uygulamalarını kaldırma" [s.28](#)
- "Epson Classroom Connect (Mac) yazılımlarının Kaldırılması" [s.28](#)

Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması

Bu yazılıma yönelik güncellemeler ve kılavuz Epson web sitesinde bulunabilir. epson.sn adresini ziyaret edin.

Epson Classroom Connect Software (Windows) uygulamalarını kaldırma

Epson Classroom Connect'i kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.



Yazılımı kaldırmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3 Tüm uygulamaları görüntülemek için **Başlat** düğmesine tıklayın.
- 4 **Epson Classroom Connect Ver.X.XX** ögesine sağ tıklayıp (basılı tutun), ardından **Kaldır** ögesini seçin.

- 5 Kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

Epson Classroom Connect (Mac) yazılımlarının Kaldırılması

Mac sisteminde Epson Classroom Connect yazılımını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3 **Epson Classroom Connect - Araçlar** klasörünü açıp, ardından **Epson Classroom Connect Uninstaller.app** seçeneğini çift tıklayın.
- 4 Kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

Aşağıdaki bilgisayar ekranı çözünürlükleri yansıtılabilir. WUXGA'nın üzerindeki çözünürlükler için, görüntü projektörün piksel sayısına karşılık gelen bir çözünürlükte yansıtılacaktır.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Benzersiz bir en boy oranına sahip bir bilgisayar ekranı kullanılırken, görüntü kalitesinin bozulmaması amacıyla çözünürlük, bilgisayarın ve projektörün çözünürlüğüne bağlı olarak yükseltilir veya düşürülür.

Çözünürlüğe bağlı olarak, dikey veya yatay kenar boşlukları siyah olarak yansıtılabilir.

Epson Classroom Connect yazılımını kullanırken bilgisayar görüntülerini yansıttığınızda uygulanan kısıtlamalar için bu bölümleri kontrol edin. Aşağıdakileri kontrol edin.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Sınırlamaları" [s.30](#)

Bağlantı Sınırlamaları

Epson Classroom Connect yazılımını kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Kablosuz LAN iletim hızı düşükse, ağ bağlantısı beklenmedik şekilde kesilebilir.
- Bilgisayar ekranındaki görüntünün ve projektörde yansıtılan görüntünün tam olarak eşleşmeyebileceği durumlar olabilir.
- Filmler, bilgisayardaki kadar pürüzsüz oynatılmaz.

Önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.31](#)
- "Gösterimler Hakkında" [s.31](#)
- "Ticari markalar" [s.31](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.31](#)

Telif Hakkı Bildirimi

Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir veya güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Gösterimler Hakkında

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 10" ve "Windows 11" olarak anılmaktadır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılabilir.

Bu kılavuzda yukarıdaki tüm işletim sistemleri için ortak terim olarak "Mac" kullanılmıştır.

Ticari markalar

XGA, International Business Machines Corporation şirketinin ticari markası veya kayıtlı ticari markasıdır.

Mac ve macOS, Apple Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Microsoft ve Windows, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalardaki her türlü haktan feragat eder.

Yazılım Telif Hakkı: Bu ürün ücretsiz yazılımın yanı sıra hakları bu şirketin elinde bulunan yazılımı da kullanır.

Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 TR