



Посібник з експлуатації Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Умовні позначки, що використовуються в цьому довіднику 4

Знайомство з програмою Epson Classroom Connect 5

Функції Epson Classroom Connect	6
Інтуїтивно зрозуміле керування	6
Легко зберігайте дані малювання	6
Просте підключення до проекторів	6

Перше налаштування програмного забезпечення 7

Інсталяція програмного забезпечення	8
Вимоги Epson Classroom Connect	8
Встановлення програми Epson Classroom Connect (Windows)	8
Встановлення програми Epson Classroom Connect (Mac)	8
Налаштування мережевих параметрів проектора	9
Налаштування проектора під час підключення до бездротової локальної мережі	9
Налаштування проектора під час підключення до дротової локальної мережі	9

З'єднання із проектором та проєціювання зображень 11

Перше підключення Epson Classroom Connect	12
Підключення до проектора за допомогою коду підключення	12
Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси	13
Підключення до проектора з історії підключень	14

Контролювання зображення, що проєціюється	15
Інтерактивна функція	15

Корисні функції 16

Використання додаткових функцій	17
Запуск Epson Classroom Connect з панелі завдань (Windows)	17
Введення псевдоніму для проекту	17
Визначення місця збереження даних малювання	17
Закріплення часто використовуваних середовищ підключення	18
Збереження даних малювання	18

Усунення проблем 19

Усунення проблем з'єднання з мережею	20
Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається підключитися до Інтернету після підключення до проектора	20
Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключитися за допомогою коду підключення	20
Усунення проблем під час проєціювання	21
Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (бездротові)	21
Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (дротові)	22
Заходи, яких слід вжити, коли проєційоване зображення не рухається плавно	22
Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту	22

Огляд екранів 23

Екран підключення	24
Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення	25
Вікно «Налаштування»	26

Додаток 27**Оновлення та видалення програмного забезпечення28**

Отримання останньої версії програми28

Видалення програм Epson Classroom Connect (Windows) 28

Видалення програм Epson Classroom Connect (Mac)28

Підтримувані значення роздільної здатності29**Обмеження30**

Обмеження підключення30

Загальні примітки 31

Сповідання про авторські права31

Позначення31

Товарні знаки31

Авторське право31

Умовні позначки, що використовуються в цьому довіднику

Індикатори безпеки

На проекторі та в посібнику з його експлуатації містяться графічні позначення та ярлики, що надають відомості про безпечну експлуатацію проектора. Прочитайте й уважно дотримуйтеся вказівок, що мають такі позначки або ярлики, щоб уникнути травмування людей або пошкодження майна.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до серйозного травмування людей чи навіть смерті через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

Загальні інформаційні індикатори

Попередження	Цим ярликом позначені дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Цим ярликом позначена додаткова інформація, яка може бути корисною.
[Назва кнопки]	Вказує на кнопки на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклади: кнопка [Esc]
Назва меню/параметра	Вказує назви меню та параметрів проектора. Приклади: Виберіть меню Зображення
»	Цей ярлик вказує посилання на пов'язані сторінки.
	Ця позначка вказує рівень поточного меню проектора.

Знайомство з програмою Epson Classroom Connect

Ознайомтеся з інформацією в цьому розділі, щоб дізнатися більше про програмне забезпечення Epson Classroom Connect.

► Пов'язані посилання

- "Функції Epson Classroom Connect" [стор.6](#)

Використовуючи Epson Classroom Connect, ви можете легко виконувати ряд дій, корисних на заняттях, наприклад, проектувати зображення за допомогою проектора, підключеного до пристрою, малювати та писати на проекційному екрані та зберігати їх, а також повторно використовувати збережені дані малювання.

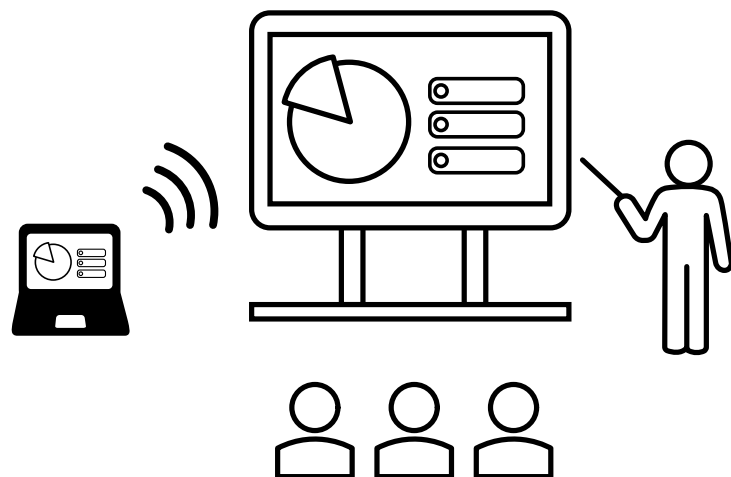
► Пов'язані посилання

- "Інтуїтивно зрозуміле керування" [стор.6](#)
- "Легко зберігайте дані малювання" [стор.6](#)
- "Просте підключення до проекторів" [стор.6](#)

Інтуїтивно зрозуміле керування

Epson Classroom Connect дозволяє виконувати кілька операцій за кілька простих кроків.

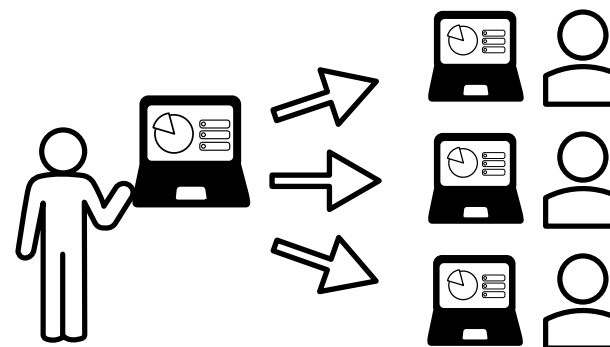
Ви також можете легко підключити свій пристрій до проектора та проектувати зображення.



Легко зберігайте дані малювання

Зберігши дані, які ви малюєте під час уроку, ви зможете переглянути їх пізніше або продемонструвати їх учня в якості навчальних матеріалів.

Оскільки дані малювання зберігаються на пристрої, ви можете легко їх повторно використовувати у класі.



Просте підключення до проекторів

Ви можете підключитися до проектора за допомогою коду підключення або IP-адреси, що відображається на головному екрані проектора, який ви хочете використовувати.

Якщо ви хочете підключитися до того ж проектора, ви можете легко зробити це з історії підключень, що відображається в Epson Classroom Connect.

Перше налаштування програмного забезпечення

Дотримуйтеся цих вказівок, з'єднуючи комп'ютер із проектором через мережу.

► Пов'язані посилання

- "Інсталяція програмного забезпечення" [стор.8](#)
- "Налаштування мережевих параметрів проектора" [стор.9](#)

Установіть програму Epson Classroom Connect, завантаживши її з веб-сайту Epson.

► Пов'язані посилання

- "Вимоги Epson Classroom Connect" [стор.8](#)

Вимоги Epson Classroom Connect

Щоб забезпечити роботу програми Epson Classroom Connect, комп'ютер мусить відповідати таким вимогам.

Вимога	ОС Windows	ОС Mac
Операційна система	Windows 10 • Windows 10 Home (64-бітна версія) • Windows 10 Pro (64-бітна версія)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-бітна версія) • Windows 11 Pro (64-бітна версія)	
ЦП	Intel Celeron 8-го покоління або вище (рекомендовано Intel Core i5 8-го покоління або вище)	Apple M1 або більше
Об'єм пам'яті	4 ГБ або більше (рекомендовано 8 ГБ або більше)	
Дисплей	Роздільна здатність 1280 × 720 або більше	

► Пов'язані посилання

- "Встановлення програми Epson Classroom Connect (Windows)" [стор.8](#)

- "Встановлення програми Epson Classroom Connect (Mac)" [стор.8](#)

Встановлення програми Epson Classroom Connect (Windows)

Установіть програму Epson Classroom Connect на комп'ютер.



- Для встановлення програмного забезпечення необхідно мати права адміністратора.

- 1 Увімкніть комп'ютер.
- 2 Переконайтеся, що всі запущені програми закрито.
- 3 Завантажте програмне забезпечення з веб-сайту компанії Epson.
- 4 Інсталюйте програму, дотримуючись інструкцій на екрані.

Встановлення програми Epson Classroom Connect (Mac)

Установіть програму Epson Classroom Connect на комп'ютер.

- 1 Увімкніть комп'ютер.
- 2 Переконайтеся, що всі запущені програми закрито.
- 3 Завантажте програмне забезпечення з веб-сайту компанії Epson.
- 4 Інсталюйте програму, дотримуючись інструкцій на екрані.

Якщо ви не зробили налаштування мережі для проекторів, вам необхідно налаштувати проектор перед використанням Epson Classroom Connect. Дотримуйтеся наведених нижче вказівок, щоб вибрати спосіб з'єднання комп'ютера й проектора та налаштувати параметри проектора.

► Пов'язані посилання

- "Налаштування проектора під час підключення до бездротової локальної мережі" [стор.9](#)
- "Налаштування проектора під час підключення до дротової локальної мережі" [стор.9](#)

Налаштування проектора під час підключення до бездротової локальної мережі

Щоб з'єднати комп'ютер із проектором через бездротову локальну мережу (LAN), необхідно вибрати параметри мережі на комп'ютері та на проекторі.



Необхідні налаштування залежать від характеристик вашого проектора. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.

- 1** Зверніться до адміністратора мережі й запитайте значення параметрів точки доступу, зокрема SSID і налаштування безпеки.
- 2** Налаштуйте параметри мережі, щоб комп'ютер міг підключитися до неї.



Щоб отримати докладні відомості про з'єднання з мережею, за потреби див. документацію, що постачається в комплекті з комп'ютером або мережевим адаптером. Докладніше див. у *Посібнику користувача* комп'ютера.

- 3** За потреби встановіть на проекторі пристрій доступу до бездротової мережі. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.
- 4** Увімкніть проектор.
- 5** Натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або на панелі керування та виберіть меню **Мережа**.
- 6** Увімкніть бездротову мережу.
- 7** Вимкніть параметр **Проста точка доступу**. Необхідні налаштування залежать від характеристик вашого проектора (тільки для бездротової мережі). Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.
- 8** За потреби налаштуйте інші параметри з'єднання з мережею. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.
- 9** За потреби налаштуйте параметри безпеки з'єднання з мережею. Зверніть до адміністратора мережі, щоб отримати докладнішу інформацію про правильний вибір параметрів.
- 10** Якщо ви закінчили такі параметри, збережіть їх та вийдіть із меню.

Налаштування проектора під час підключення до дротової локальної мережі

Щоб з'єднати комп'ютер із проектором через дротову локальну мережу, необхідно вибрати параметри мережі на комп'ютері та на проекторі.



Необхідні налаштування залежать від характеристик вашого проектора. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.

- 1** Налаштуйте параметри мережі, щоб комп'ютер міг підключитися до неї.



Щоб отримати докладні відомості про з'єднання з мережею, за потреби див. документацію, що постачається в комплекті з комп'ютером або мережевим адаптером. Докладніше див. у *Посібнику користувача* комп'ютера.

- 2** Під'єднайте мережевий кабель до проектора.
- 3** Увімкніть проектор.
- 4** Натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або на панелі керування та виберіть меню **Мережа**.
- 5** Укажіть для параметра DHCP значення **Вимкн.** І введіть значення параметрів проектора «IP-адреса», «Маска підмережі» та «Адреса шлюзу» (за потреби).
- 6** Якщо ви закінчили такі параметри, збережіть їх та вийдіть із меню.

З'єднання із проектором та проєціювання зображень

Дотримуйтеся цих інструкцій, щоб підключити проектор до комп'ютера через мережу для подальшого проєціювання вмісту екрана комп'ютера за допомогою проектора.

» Пов'язані посилання

- "Перше підключення Epson Classroom Connect" [стор.12](#)
- "Підключення до проектора з історії підключень" [стор.14](#)
- "Контролювання зображення, що проєціюється" [стор.15](#)

Під час першого використання програмного забезпечення Epson Classroom Connect підключіться до проектора одним з наступних способів:

- Підключіться за допомогою коду підключення
- Підключіться за допомогою IP-адреси



Якщо ввести неправильний код підключення 10 разів поспіль, екран заблокується. Зачекайте деякий час і спробуйте знову увійти.

► Пов'язані посилання

- "Підключення до проектора за допомогою коду підключення" [стор.12](#)
- "Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси" [стор.13](#)

Підключення до проектора за допомогою коду підключення

Введіть код підключення, який відображається на проекторі Epson Classroom Connect, щоб підключитися до проектора.

- 1** Вмикання проектора.
- 2** Запустіть програму Epson Classroom Connect.
- 3** Натисніть кнопку Home на пульті дистанційного керування проектора, щоб відобразити головний екран.

- 4** Введіть чотири або шестизначний номер, що відображається у верхній частині головного екрана проектора, а потім натисніть **Підключити**.



► Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)

Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси

Введіть IP-адресу, яка відображається на проекторі, в Epson Classroom Connect, якщо ви не можете підключитися за допомогою Код підключення або хочете підключитися до проектора в іншій мережі.



Якщо ключове слово проектора увімкнено, вам буде запропоновано ввести ключове слово під час підключення з IP-адреси або під час підключення з історії.

Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.

- 1** Вмикання проектора.
- 2** Запустіть програму Epson Classroom Connect.
- 3** Натисніть кнопку Home на пульті дистанційного керування проектора, щоб відобразити головний екран.
- 4** Натисніть **Спробувати інші способи**, які відображаються у програмі Epson Classroom Connect.
Відобразиться екран введення IP-адреси.

- 5** Введіть одну з IP-адрес, що відображаються у верхній частині головного екрана проектора, а потім натисніть **Підключити**.



» Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення" [стор.25](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)

Ви можете підключитися до проектора, до якого ви вже раніше підключалися, через історію підключень, що відображається в Epson Classroom Connect.

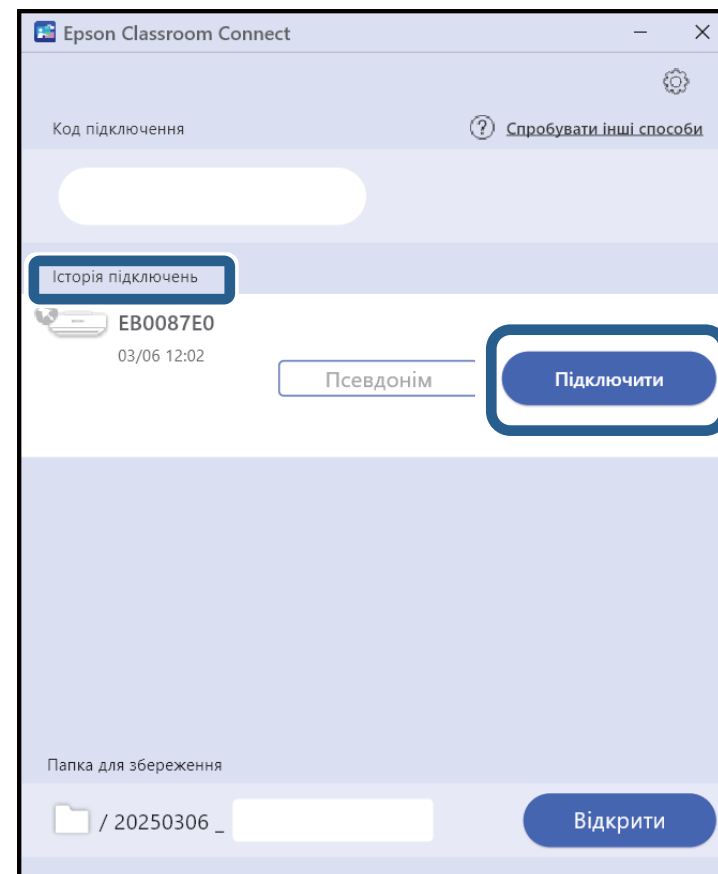


Якщо ключове слово проектора увімкнено, вам буде запропоновано ввести ключове слово під час підключення з IP-адреси або під час підключення з історії.

Інструкції див. у *Посібнику користувача проектора*.

- 1** Вмикання проектора.
- 2** Запустіть програму Epson Classroom Connect.
- 3** Виберіть проектор, до якого потрібно підключитись, **Історія підключень**.

- 4** Поставте прапорець в полі **Підключити**.



» Пов'язані посилання

- "Закріплення часто використовуваних середовищ підключення" [стор.18](#)
- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)

Ви можете керувати зображеннями, що проєктуються, за допомогою панелі інструментів.

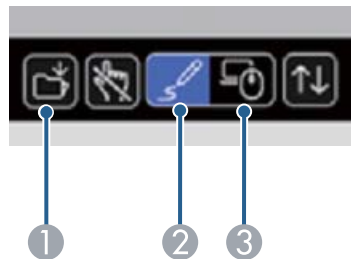
► Пов'язані посилання

- "Інтерактивна функція" [стор.15](#)

Інтерактивна функція

Ви можете залишати коментарі на проєційованому екрані за допомогою інтерактивного пера або пальця.

Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.



❶	Збережіть дані малюнків.
❷	Перемикання в режим малювання. Встановіть для параметра Режим анотації або Режим білої дошки значення Увімк., а потім напишіть або намалюйте на проєкційній поверхні.
❸	Перемикання в режим «Інтерактивний з ПК». Установіть для параметра Інтерактивність ПК значення Увімк., щоб керувати комп'ютером за допомогою інтерактивного пера чи пальця.

Корисні функції

Дотримуйтесь цих вказівок, щоб використовувати додаткові функції Epson Classroom Connect.

► Пов'язані посилання

- "Використання додаткових функцій" [стор.17](#)

Ознайомтеся з функціями Epson Classroom Connect, які будуть корисні у класі.

» Пов'язані посилання

- "Запуск Epson Classroom Connect з панелі завдань (Windows)" [стор.17](#)
- "Введення псевдоніму для проекту" [стор.17](#)
- "Визначення місця збереження даних малювання" [стор.17](#)
- "Закріплення часто використовуваних середовищ підключення" [стор.18](#)
- "Збереження даних малювання" [стор.18](#)

Запуск Epson Classroom Connect з панелі завдань (Windows)

Програмне забезпечення Epson Classroom Connect можна запустити з панелі завдань.

- 1** Запустіть програму Epson Classroom Connect.
- 2** Натисніть на піктограму шестерні  на екрані підключення та встановіть для параметра **Програма працює у фоновому режимі** значення Увімк.
- 3** Вийдіть із програми Epson Classroom Connect.

Програмне забезпечення Epson Classroom Connect можна запустити за

допомогою піктограми,  що відображається на панелі завдань.

Ви також можете клацнути правою кнопкою миші по піктограмі, щоб відобразити меню, яке дозволяє підключитися до останнього підключеного проектора.



Коли програма працює у фоновому режимі, вона продовжить роботу, навіть якщо ви закриєте екран програми.

» Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)

Введення псевдоніму для проекту

Після підключення ви зможете встановити унікальне ім'я (псевдонім) і керувати проектором.

- 1** Запустіть програму Epson Classroom Connect.
- 2** Виберіть проектор, якому потрібно призначити ім'я, в **Історія підключень**.

» Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)

Визначення місця збереження даних малювання

Ви можете змінити назву папки для даних малювання, збережених на комп'ютері.

- 1** Запустіть програму Epson Classroom Connect.

- 2** Введіть назву папки, яку потрібно змінити, у полі **Папка для збереження** в нижній частині екрана підключення.



- Наступні символи не можна використовувати: \ ¥ / : * ? " < > | .
- Щоразу під час натискання кнопки Зберегти на проєційованому екрані, зображення проєційованого екрана зберігається як зображення. Після завершення підключення до проектора Epson Classroom Connect створить файл .pptx, який містить усі збережені на даний момент зображення.
- Щоб вказати місце збереження даних малювання, клацніть піктограму шестерні  на екрані підключення.

» Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)

Закріплення часто використовуваних середовищ підключення

Ви можете закріпити середовище підключення проектора, до якого часто підключаєтеся, і зафіксувати позицію дисплея.

- 1** Запустіть програму Epson Classroom Connect.
- 2** Виберіть проектор, який потрібно зафіксувати, в Історії підключень і клацніть піктограму шпильки.

Коли піктограма шпильки стане жовто-зеленою, налаштування буде завершено.



Можна закріпити не більше 4 проекторів.

» Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)

Збереження даних малювання

Натисніть кнопку Зберегти, що відображається на екрані проектора, щоб зберегти дані малювання на вашому пристрої.

Щоразу під час натискання кнопки Зберегти на проєційованому екрані, зображення проєційованого екрана зберігається як зображення. Після завершення підключення до проектора Epson Classroom Connect створить файл .pptx, який містить усі збережені на даний момент зображення.

Докладніше див. *Projector Manual Update Information* проектора.

» Пов'язані посилання

- "Контролювання зображення, що проєціюється" [стор.15](#)

Усунення проблем

Варіанти усунення проблем, які можуть виникнути під час використання програми Epson Classroom Connect, див. у наведених нижче розділах.

► Пов'язані посилання

- "Усунення проблем з'єднання з мережею" [стор.20](#)
- "Усунення проблем під час проєціювання" [стор.21](#)

Спробуйте виконати наведені дії залежно від мережевого середовища.

» Пов'язані посилання

- "Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається підключитися до Інтернету після підключення до проектора" [стор.20](#)
- "Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключитися за допомогою коду підключення" [стор.20](#)

Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається підключитися до Інтернету після підключення до проектора

Під час підключення проектора в режимі Simple AP ви, можливо, не зможете підключитися до Інтернету.

Переконайтеся, що проектори підключені до дротової локальної мережі або точки доступу до бездротової локальної мережі.

» Пов'язані посилання

- "Налаштування проектора під час підключення до дротової локальної мережі" [стор.9](#)
- "Налаштування проектора під час підключення до бездротової локальної мережі" [стор.9](#)

Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключитися за допомогою коду підключення

Введіть IP-адресу, яка відображається на проекторі, в Epson Classroom Connect, якщо ви не можете підключитися за допомогою Коду підключення.

Введіть одну з IP-адрес, що відображаються у верхній частині головного екрана проектора.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до проектора за допомогою коду підключення" [стор.12](#)
- "Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси" [стор.13](#)
- "Екран підключення" [стор.24](#)

Спробуйте виконати наведені дії залежно від ситуації.

► Пов'язані посилання

- "Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (бездротові)" [стор.21](#)
- "Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (дротові)" [стор.22](#)
- "Заходи, яких слід вжити, коли проєційоване зображення не рухається плавно" [стор.22](#)
- "Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту" [стор.22](#)

Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (бездротові)

Якщо вам не вдається підключити комп'ютер і проектор через бездротову мережу, спробуйте застосувати наступні рішення. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі.

- Перевірте стан зовнішніх пристроїв, що використовуються для мережевого з'єднання, або середовище налаштування проектора.
 - За потреби надійно під'єднайте до проектора вказаний модуль бездротової LAN. Докладніше див. у *Посібнику користувача* проектора.
- Перевірте, чи немає перешкод між точкою доступу та комп'ютером або проектором, і змініть їхнє розташування, щоб поліпшити зв'язок. Часом обстановка у приміщенні створює перешкоди пошуку проектора.
- Переконайтеся, що точку доступу та комп'ютер або проектор розташовано не надто далеко одне від одного. Перемістіть їх ближче один до одного і спробуйте підключитися ще раз.
- Переконайтеся у відсутності завад від іншого обладнання, такого як пристрої Bluetooth або мікрохвильовій печі. Перенесіть подалі

пристрій, який створює завади, або розширте пропускну здатність бездротового з'єднання.

- Установіть максимальний рівень радіосигналу на мережевому обладнанні.
- Укажіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для точки доступу.
- Переконайтеся, що система бездротової мережі точки доступу підтримує систему бездротової мережі проектора.
- Перевірте задані для проектора параметри підключення до мережі.
 - Установіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
 - Установіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для проектора.
 - За потреби ввімкніть параметр бездротової LAN.
 - Налаштуйте локальну мережу таким чином, щоб вона підтримувала ті ж стандарти, що й точка доступу.
 - Під час налаштування параметрів безпеки вкажіть однаковий пароль для точки доступу, комп'ютера та проектора.
 - Закрийте параметри мережі проектора.
- Перевірте параметри мережі комп'ютера.
 - Впевніться, що користуєтесь комп'ютером, який підключено до бездротової LAN.
 - За потреби ввімкніть параметр бездротової LAN.
 - Встановіть з'єднання з тією точкою доступу, до якої під'єднано проектор.
 - Вимкніть брандмауер. Якщо вимикати брандмауер не бажано, зареєструйте його як виняток. Виконайте необхідні налаштування, щоб відкрити порт. Ця програма використовує такі порти: 3620, 3621 і 3629.

- За наявності застосованих до точки доступу функцій, що блокують під'єднання (обмеження для MAC-адрес і портів), налаштуйте для точки доступу дозвіл з'єднання, що передбачає можливість під'єднання проєкторів.
- Перевірте параметри програмного забезпечення.
 - Якщо підключення до проєктора за допомогою Код підключення не вдалося, виберіть інший **Спробувати інші способи** на цьому екрані.

► Пов'язані посилання

- "Налаштування проєктора під час підключення до бездротової локальної мережі" [стор.9](#)

Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проєктори (дротові)

Якщо вам не вдається підключити комп'ютер і проєктор через дротову мережу, спробуйте застосувати наступні рішення. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі.

- Надійно підключіть мережевий кабель.
- Перевірте задані для проєктора параметри підключення до мережі.
 - Установіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для проєктора.
 - Закрийте параметри мережі проєктора.
- Перевірте параметри мережі комп'ютера.
 - Активуйте параметри локальної мережі (LAN) на комп'ютері.
 - Вимкніть брандмауер. Якщо вимикати брандмауер не бажано, зареєструйте його як виняток. Виконайте необхідні налаштування, щоб відкрити порт. Ця програма використовує такі порти: 3620, 3621 і 3629.
- Перевірте параметри програмного забезпечення.

- Якщо підключення до проєктора за допомогою Код підключення не вдалося, виберіть інший **Спробувати інші способи** на цьому екрані.

► Пов'язані посилання

- "Налаштування проєктора під час підключення до дротової локальної мережі" [стор.9](#)

Заходи, яких слід вжити, коли проєційоване зображення не рухається плавно

Якщо проєційоване зображення завмирає або рухається не плавно, спробуйте наступні рішення.

- Виберіть потрібне налаштування Використовувати смугу пропускання.
- Підключіть комп'ютер і проєктори за допомогою LAN-кабелів.

► Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Вікно «Налаштування»" [стор.26](#)

Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту

Якщо вихід звуку з проєктора переривається або між зображенням та звуком проєційованого зображення спостерігається велика затримка, відрегулюйте налаштування синхронізації A/V проєктора.

Інструкції див. у *Projector Manual Update Information* або *Посібнику користувача* проєктора.

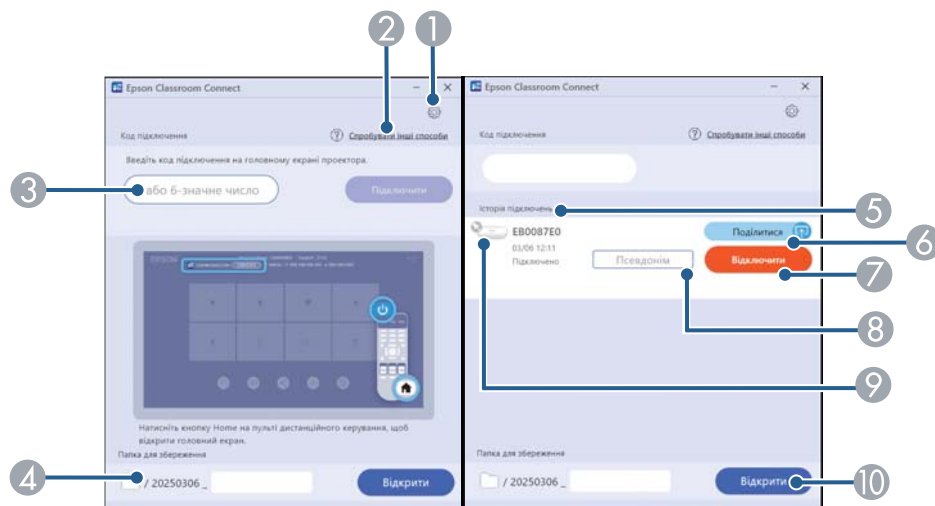
Огляд екранів

Щоб отримати докладні відомості про вікна програми Epson Classroom Connect, див. наведені нижче розділи.

► Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення" [стор.25](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)

Під час запуску програми Epson Classroom Connect відображається екран вибору з'єднання.



10 Відкрити папку для збереження.

► Пов'язані посилання

- "Підключення до проектора за допомогою коду підключення" [стор.12](#)
- "Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси" [стор.13](#)
- "Підключення до проектора з історії підключень" [стор.14](#)
- "Введення псевдоніму для проекту" [стор.17](#)
- "Визначення місця збереження даних малювання" [стор.17](#)
- "Закріплення часто використовуваних середовищ підключення" [стор.18](#)

1	Відкриває вікно налаштування.
2	Якщо підключення до проектора за допомогою Код підключення не вдалося, виберіть інший спосіб підключення на цьому екрані.
3	Введіть код підключення (чотири або шестизначний номер), що відображається у верхній частині головного екрана проектора.
4	Вкажіть, де зберегти дані малювання.
5	Відображає проектори, до яких ви підключалися у минулому.
6	Почніть демонстрацію екрану за допомогою підключеного проектора.
7	Якщо натиснути цю кнопку під час підключення до проектора, з'єднання буде розірвано.
8	Введіть псевдонім для керування вашим проектором.
9	Часто використовувані проектори можна закріпити у верхній частині історії підключень. Щоб відкріпити, клацніть ще раз. Ви можете закріпити до чотирьох проекторів.

Якщо підключення до проектора за допомогою Коду підключення не вдалося, виберіть інший спосіб підключення на цьому екрані.

- "Вікно «Настройки»" [стор.26](#)



- | | |
|---|--|
| 1 | Введіть одну з IP-адрес (дротової або бездротової), що відображаються у верхній частині головного екрана проектора, а потім підключити проектор. |
|---|--|

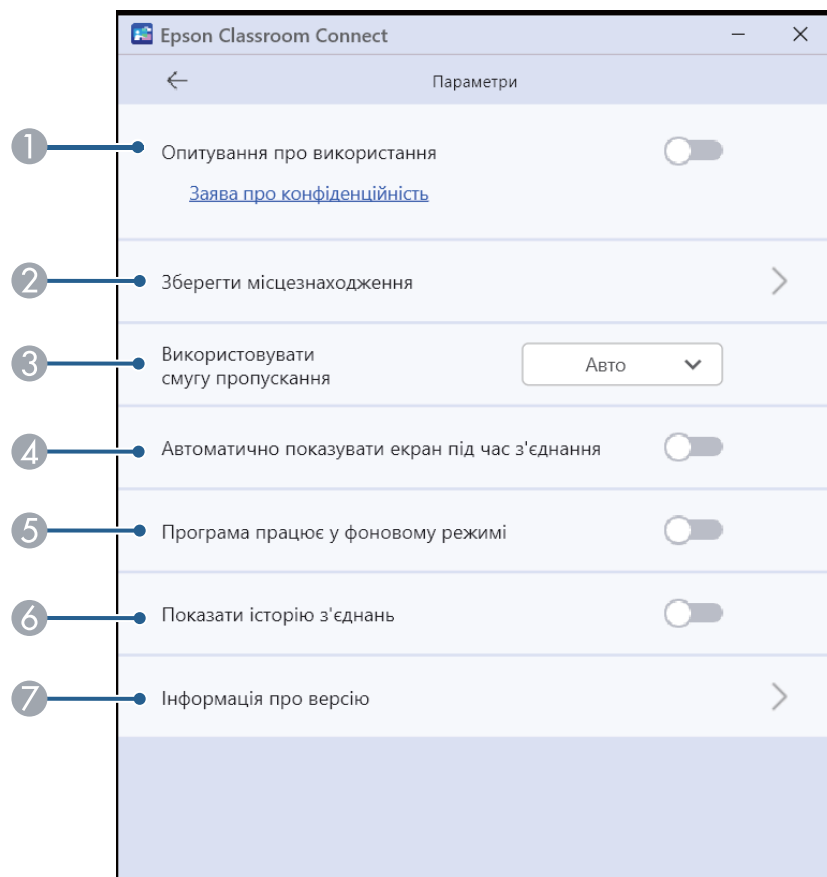
► Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси" [стор.13](#)

Щоб відобразити екран налаштувань, натисніть піктограму шестерні на екрані підключення.



Можна змінити налаштування без підключення до проектора.



2	Вкажіть, де зберегти дані малювання.
3	Керування смугою пропускання для передачі даних. У разі вибору меншої смуги пропускання якість проектованого зображення може знижуватися, але при цьому знижується навантаження на мережу.
4	Увімкніть, щоб дозволити загальний доступ до екрана основного пристрою відразу після підключення до проектора.
5	Увімкніть, щоб дозволити, навіть якщо користувач закриє програму, вона все одно працюватиме у фоновому режимі.
6	Переключення між відображенням/прихованням історії підключень для раніше підключених проекторів.
7	Відображається версія програми Epson Classroom Connect.

» Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.24](#)
- "Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення" [стор.25](#)

1 Надайте дозвіл Epson на збір інформації про використання програми.

Додаток

У цих розділах міститься додаткова інформація про програмне забезпечення Epson Classroom Connect.

► Пов'язані посилання

- "Оновлення та видалення програмного забезпечення" [стор.28](#)
- "Підтримувані значення роздільної здатності" [стор.29](#)
- "Обмеження" [стор.30](#)
- "Загальні примітки" [стор.31](#)

Дотримуйтеся наведених нижче вказівок, щоб оновити або видалити програму Epson Classroom Connect.

► Пов'язані посилання

- "Отримання останньої версії програми" [стор.28](#)
- "Видалення програм Epson Classroom Connect (Windows)" [стор.28](#)
- "Видалення програм Epson Classroom Connect (Mac)" [стор.28](#)

Отримання останньої версії програми

Оновлення цього програмного забезпечення та посібник із його використання можна знайти на веб-сайті Epson.

Відвідайте сторінку epson.sn.

Видалення програм Epson Classroom Connect (Windows)

Дотримуйтеся наведених нижче вказівок, щоб видалити програму Epson Classroom Connect.



Для видалення програмного забезпечення потрібні права адміністратора.

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Переконайтеся, що всі запущені програми закрито.
- 3** Натисніть кнопку Пуск для відображення програм.
- 4** Клацніть правою кнопкою миші (натисніть і утримуйте) **Epson Classroom Connect Ver.X.XX**, а потім виберіть **Видалити**.

- 5** Виконайте видалити, дотримуючись інструкцій на екрані.

Видалення програм Epson Classroom Connect (Mac)

Під час роботи в Mac дотримуйтеся цих інструкцій, щоб видалити програми Epson Classroom Connect.

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Переконайтеся, що всі запущені програми закрито.
- 3** Відкрийте **pson Classroom Connect** - папку **Інструменти** і двічі клацніть **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Виконайте видалити, дотримуючись інструкцій на екрані.

Можливе проєціювання екранів комп'ютера з наведеними нижче значеннями роздільної здатності. Для роздільної здатності вище WUXGA зображення буде проєктуватися з роздільною здатністю, яка відповідає кількості пікселів проєктора.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

У разі використання комп'ютера з нестандартним форматом екрана, роздільна здатність збільшується або зменшується відповідно до співвідношення роздільної здатності дисплея комп'ютера та проєктора, але так, щоб якість зображення при цьому не погіршилася.

За деяких значень роздільної здатності часом зображення може проєціюватися на екран проєктора з чорними смугами зверху та знизу або по боках.

У цих розділах містяться відомості щодо обмежень, що застосовуються до проєціювання зображень із комп'ютера в разі використання програми Epson Classroom Connect. Перевірте наступне.

► Пов'язані посилання

- "Обмеження підключення" [стор.30](#)

Обмеження підключення

Під час використання програми Epson Classroom Connect зверніть увагу на такі обмеження.

- Якщо швидкість передачі даних у бездротовій мережі низька, можливе несподіване переривання мережевого з'єднання.
- Час від часу зображення на комп'ютерному екрані може не збігатися із зображенням, що проєціює проектор.
- Фільми відтворюються не так рівномірно, як на комп'ютері.

У цих розділах наведена важлива інформація.

► Пов'язані посилання

- "Сповідання про авторські права" [стор.31](#)
- "Позначення" [стор.31](#)
- "Товарні знаки" [стор.31](#)
- "Авторське право" [стор.31](#)

Сповідання про авторські права

Жодну частину цього документа не можна відтворювати, зберігати в пошуковій системі або передавати в будь-якій формі чи будь-яким способом — електронним, механічним, копіюванням, записом тощо — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson Corporation. Щодо використання інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічно компанія не бере на себе відповідальності за будь-які збитки, що можуть виникнути внаслідок використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не відповідають перед покупцем цього виробу чи сторонніми особами за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали внаслідок нещасного випадку, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонту чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не відповідає за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson Corporation як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без попередження.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і фактичний зовнішній вигляд проектора можуть відрізнятися.

Позначення

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Windows 10», і «Windows 11». Крім того, іноді на позначення цих ОС може вживатися загальний термін «Windows».

На позначення всіх зазначених вище операційних систем у цьому посібнику вживається загальний термін «Mac».

Товарні знаки

XGA — торговельна марка або зареєстрована торговельна марка корпорації International Business Machines Corporation.

Mac і macOS — зареєстровані торговельні марки корпорації Apple Inc.

Microsoft і Windows — торговельні марки або зареєстровані торговельні марки корпорації Microsoft у США та/або інших країнах.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх і будь-яких прав на ці марки.

Авторські права на програмне забезпечення. У цьому виробі використовується безкоштовне програмне забезпечення, а також програмне забезпечення, права на яке належать компанії.

Авторське право

Ця інформація може змінюватися без попередження.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 UK