



Guia de funcionament de l'Epson Classroom Connect (iOS)

Indicacions utilitzades en aquesta guia 3

Introducció a Epson Classroom Connect 4

Funcions d'Epson Classroom Connect 5

- Experiència d'operació intuïtiva5
- Connexió fluida amb projectors5

Configuració de l'aplicació per primera vegada 6

Instal·lació de l'aplicació 7

- Requisits d'Epson Classroom Connect7
- Instal·lació de l'aplicació Epson Classroom Connect7

Selecció de la configuració de la xarxa del projector8

- Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil8
- Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils8

Connexió al projector i projecció d'imatges 10

Connexió d'Epson Classroom Connect per primera vegada 11

- Connexió al projector mitjançant un codi de connexió 11
- Connexió al projector mitjançant una adreça IP12
- Connexió a un projector llegint un codi QR 13

Connexió al projector des de l'historial de connexió 15

Control de la pantalla projectada17

- Funció interactiva 17

Funcions útils 18

Utilització de funcions addicionals 19

- Creació d'un sobrenom al projector 19

Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent 19

Solució dels problemes 20

Solució de problemes de connexió de la xarxa 21

- Solucions quan no us podeu connectar a Internet després de connectar-vos al projector21
- Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el codi de connexió 21

Solució de problemes durant la projecció 22

- Solucions quan no podeu connectar projectors (sense fil)22
- Solucions quan no podeu connectar projectors (per cable) 23
- Solucions quan la imatge projectada no es mou amb fluïdesa23
- Solucions en cas que l'àudio no es reproduïeixi correctament 23

Resum de la pantalla 24

Pantalla de connexió 25

Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió26

Pantalla Configuració 27

Apèndix 29

Desinstal·lació d'Epson Classroom Connect30

Limitacions 31

- Limitacions de connexió31

Notes generals 32

- Avís de copyright32
- Marques registrades 32
- Atribució dels drets d'autor 32

Indicacions utilitzades en aquesta guia

Indicacions de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el producte amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 Avís	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals greus o fins i tot la mort a causa d'una manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

Indicacions d'informació general

Atenció	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del botó]	Indica els botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemples: botó [Esc]
Nom de menú/opció	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemples: Seleccioneu el menú Imatge
»»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector.

Introducció a Epson Classroom Connect

Consulteu aquesta informació per obtenir més informació sobre Epson Classroom Connect.

►► Enllaços relacionats

- "Funcions d'Epson Classroom Connect" [pàg.5](#)

Amb Epson Classroom Connect, podeu realitzar sense problemes una sèrie d'accions útils a les classes, com ara projectar imatges amb un projector connectat al vostre dispositiu.

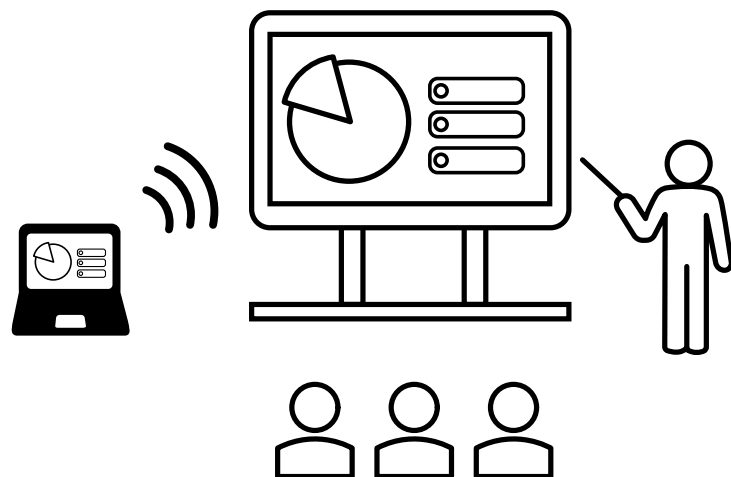
► Enllaços relacionats

- "Experiència d'operació intuïtiva" [pàg.5](#)
- "Connexió fluida amb projectors" [pàg.5](#)

Experiència d'operació intuïtiva

Epson Classroom Connect us permet realitzar una sèrie d'operacions en passos senzills.

També podeu connectar fàcilment el vostre dispositiu al projector i projectar imatges.



- També podeu emetre àudio per a la pantalla que s'està projectant mitjançant la reflexió del projector.

Connexió fluida amb projectors

Podeu connectar-vos al projector mitjançant el codi de connexió, l'adreça IP o el codi QR que es mostra a la pantalla del projector.

Si voleu connectar-vos al mateix projector, podeu connectar-vos fàcilment des de l'historial de connexió que es mostra a Epson Classroom Connect.

Configuració de l'aplicació per primera vegada

Seguiu aquestes instruccions abans de connectar un dispositiu al projector a través de la xarxa.

► Enllaços relacionats

- "Instal·lació de l'aplicació" [pàg.7](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa del projector" [pàg.8](#)

Seguiu aquestes instruccions per instal·lar l'aplicació Epson Classroom Connect a App Store.

► Enllaços relacionats

- "Requisits d'Epson Classroom Connect" [pàg.7](#)

Requisits d'Epson Classroom Connect

El dispositiu ha de complir els requisits del sistema següents per utilitzar Epson Classroom Connect.

Requisit	iOS
Sistema operatiu	macOS 16.x macOS 17.x macOS 18.x iOS 16.x iOS 17.x iOS 18.x
CPU	Processador Apple A10
Quantitat de memòria	3GB o més (es recomana mín. 8GB)
Pantalla	Resolució 1280 × 720 o més



Si utilitzeu Epson Classroom Connect en un iPhone, és possible que la pantalla no es mostri correctament.

► Enllaços relacionats

- "Instal·lació de l'aplicació Epson Classroom Connect" [pàg.7](#)

Instal·lació de l'aplicació Epson Classroom Connect

Seguiu aquestes instruccions per instal·lar l'aplicació Epson Classroom Connect al vostre dispositiu.

1

Enceneu el dispositiu.

Assegureu-vos que hàgiu iniciat la sessió amb un compte que utilitzarà l'aplicació.

2

Cerqueu i instal·leu l'aplicació Epson Classroom Connect des de l'App Store.

Si no heu configurat els paràmetres de xarxa dels projectors, haureu de configurar el projector abans de fer servir l'Epson Classroom Connect. Seguiu aquestes instruccions per seleccionar un mètode de connexió entre un dispositiu i el projector, i seguidament configurar el projector.

► Enllaços relacionats

- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil" [pàg.8](#)
- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils" [pàg.8](#)

Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil

Per connectar un dispositiu al projector mitjançant una LAN sense fil, cal que seleccioneu la configuració de xarxa del dispositiu al projector.



La configuració necessària varia segons el projector. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

- 1** Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa i escriviu la configuració del punt d'accés, com ara l'SSID i els paràmetres de seguretat.
- 2** Configureu els paràmetres de la xarxa perquè el dispositiu es pugui connectar a la xarxa.



Si necessiteu configurar una connexió de xarxa, consulteu la documentació subministrada amb el dispositiu o l'adaptador de xarxa. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* del dispositiu.

- 3** Si és necessari, instal·leu la unitat LAN sense fil al projector. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
- 4** Engegueu el projector.
- 5** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i seleccioneu el menú **Xarxa**.
- 6** Activeu una LAN sense fils.
- 7** Desactiveu el paràmetre **Punt d'accés simple**. La configuració necessària varia segons el projector. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
- 8** Seleccioneu la resta d'opcions necessàries per a la vostra xarxa. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
- 9** Seleccioneu els paràmetres de seguretat necessàries per a la vostra xarxa. Demaneu a l'administrador de la xarxa més informació per triar els paràmetres correctes.
- 10** Quan hàgiu acabat de triar els paràmetres, deseu-los i tanqueu els menús.

Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils

Per connectar un dispositiu al projector mitjançant una LAN amb cables, cal que seleccioneu la configuració de xarxa al dispositiu i al projector.



La configuració necessària varia segons el projector. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

- 1** Configureu els paràmetres de la xarxa perquè el dispositiu es pugui connectar a la xarxa.



Si necessiteu configurar una connexió de xarxa, consulteu la documentació subministrada amb el dispositiu o l'adaptador de xarxa. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* del dispositiu.

- 2** Connecteu un cable LAN al projector.
- 3** Engegueu el projector.
- 4** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i seleccioneu el menú **Xarxa**.
- 5** Establiu **DHCP en Desact.** i introduïu els valors de l'adreça IP del projector, la màscara de subxarxa i l'adreça de la passarel·la.
- 6** Quan hàgiu acabat de triar els paràmetres, deseu-los i tanqueu els menús.

Connexió al projector i projecció d'imatges

Seguiu aquestes instruccions per connectar el dispositiu i el projector a través d'una xarxa i per projectar imatges de la pantalla del dispositiu mitjançant el projector.

► Enllaços relacionats

- "Connexió d'Epson Classroom Connect per primera vegada" [pàg.11](#)
- "Connexió al projector des de l'historial de connexió" [pàg.15](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.17](#)

La primera vegada que utilitzeu Epson Classroom Connect, utilitzeu un dels mètodes següents per connectar-vos al projector:

- Connecteu-vos mitjançant un codi de connexió.
- Connecteu-vos mitjançant una adreça IP.
- Connecteu-vos mitjançant un codi QR.



Si introduïu el codi de connexió incorrecte 10 vegades seguides, la pantalla es bloquejarà. Espereu una mica i després torneu-ho a provar.

► Enllaços relacionats

- "Connexió al projector mitjançant un codi de connexió" [pàg.11](#)
- "Connexió al projector mitjançant una adreça IP" [pàg.12](#)
- "Connexió a un projector llegint un codi QR" [pàg.13](#)

Connexió al projector mitjançant un codi de connexió

Introduïu el codi de connexió que es mostra al projector a Epson Classroom Connect per connectar-vos al projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 3** Premeu el botó Home del comandament a distància del projector per mostrar la pantalla d'inici.

- 4** Introduïu el número de quatre o sis dígits que es mostra a la part superior de la pantalla d'inici del projector i, continuació, toqueu **Connectar**.



- 5** Quan es mostri la pantalla de que confirma que voleu començar a compartir la pantalla, premeu **Inicia la retransmissió**.

► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.27](#)

Connexió al projector mitjançant una adreça IP

Introduïu l'adreça IP que es mostra al projector a Epson Classroom Connect si no us podeu connectar mitjançant un codi de connexió o si voleu connectar-vos a un projector en una xarxa diferent.

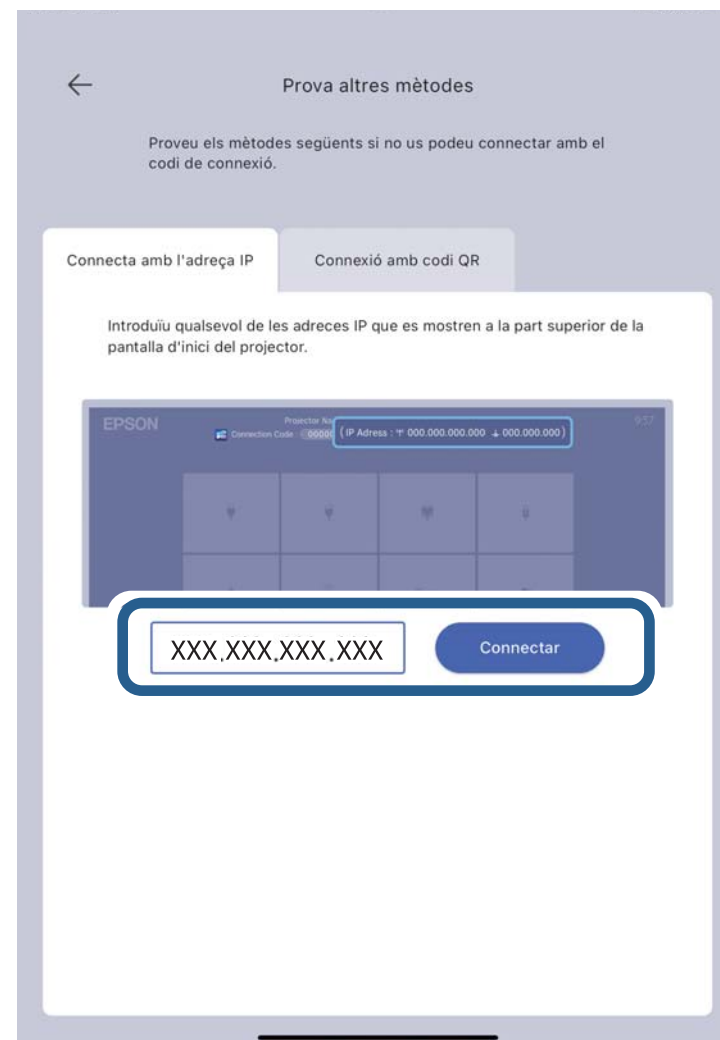


Quan la paraula clau del projector està activada, se us demanarà que introduïu una paraula clau quan us connecteu des d'una adreça IP o quan us connecteu des de l'historial.

Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 3** Premeu el botó Home del comandament a distància del projector per mostrar la pantalla d'inici.
- 4** Premeu l'opció **Prova altres mètodes** que es mostra a Epson Classroom Connect.
Seleccioneu **Connecta amb l'adreça IP** per mostrar la pantalla d'entrada de l'adreça IP.

- 5** Introduïu una de les adreces IP que es mostren a la part superior de la pantalla d'inici del projector i, a continuació, toqueu **Connectar**.



- 6** Quan es mostri la pantalla de que confirma que voleu començar a compartir la pantalla, premeu **Inicia la retransmissió**.

► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió" [pàg.26](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.27](#)

Connexió a un projector llegint un codi QR

Si no us podeu connectar amb un codi de connexió o si voleu connectar-vos a un projector d'una xarxa diferent, llegiu el codi QR que mostra el projector a Epson Classroom Connect.

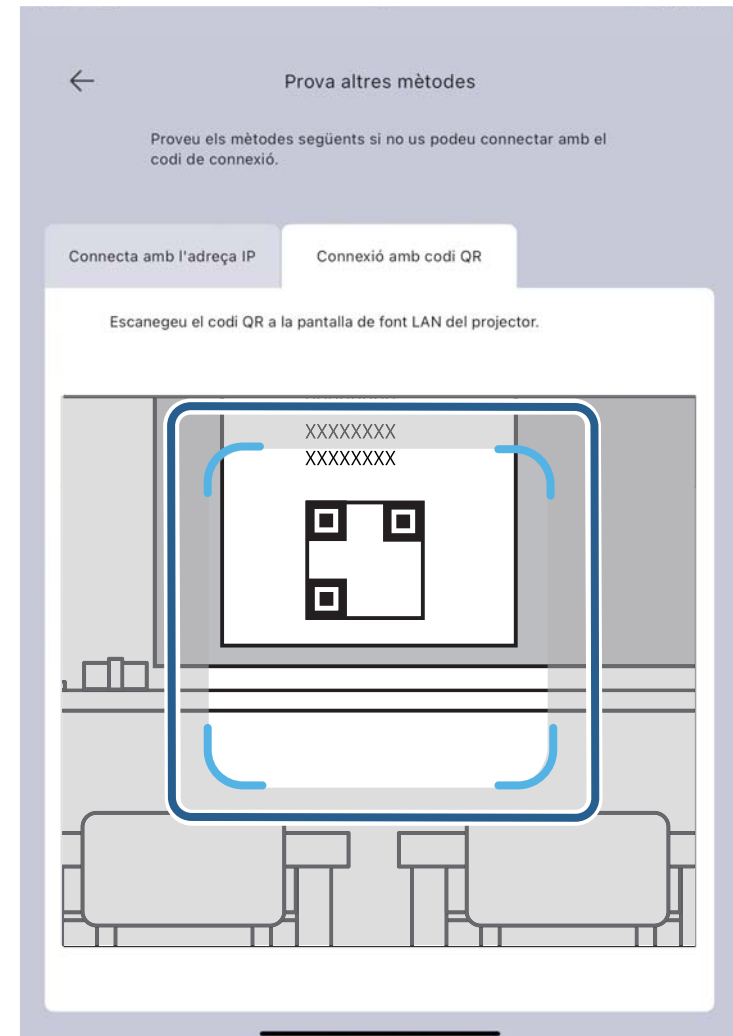
- 1** Engegueu el projector.
- 2** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 3** Premeu el botó Home del comandament a distància del projector per mostrar la pantalla d'inici.
- 4** Seleccioneu LAN com a font d'entrada per projectar a la pantalla d'inici del projector.



El codi QR també es pot mostrar a la pantalla de guia del projector.

- 5** Toqueu l'opció **Prova altres mètodes** que es mostra a Epson Classroom Connect.
Seleccioneu **Connexió amb codi QR** per mostrar la pantalla d'entrada de codi QR.

- 6** Connecteu-vos llegint el codi QR que es mostra a la pantalla LAN del projector.



- 7** Quan es mostri la pantalla de que confirma que voleu començar a compartir la pantalla, premeu **Inicia la retransmissió**.

►► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió" [pàg.26](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.27](#)

Quan us connecteu a un projector al qual ja us heu connectat, us podeu connectar al projector mitjançant l'historial de connexió que es mostra a Epson Classroom Connect.

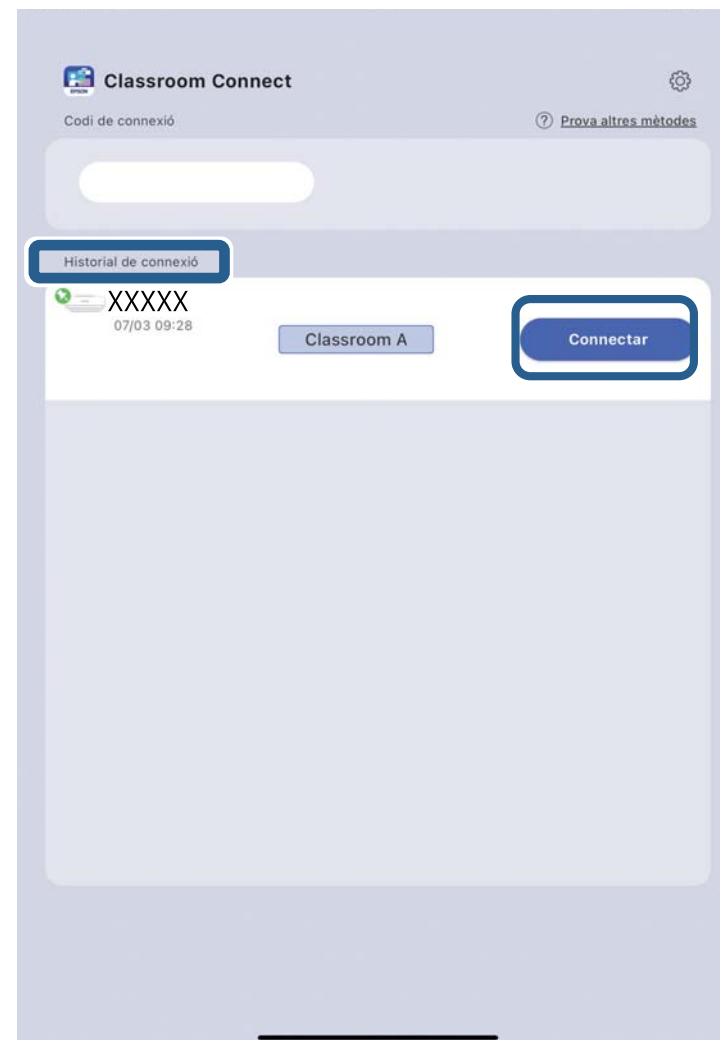


Quan la paraula clau del projector està activada, se us demanarà que introduïu una paraula clau quan us connecteu des d'una adreça IP o quan us connecteu des de l'historial.

Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 3** Seccioneu el projector al qual us voleu connectar des de l'**historial de connexió**.

- 4** Toqueu **Connectar**.



- 5** Quan es mostri la pantalla de que confirma que voleu començar a compartir la pantalla, premeu **Inicia la retransmissió**.

► Enllaços relacionats

- "Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent" [pàg.19](#)
- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.27](#)

Podeu controlar les imatges projectades mitjançant la barra d'eines.

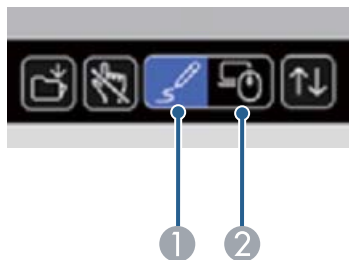
► Enllaços relacionats

- "Funció interactiva" [pàg.17](#)

Funció interactiva

Podeu fer anotacions a la pantalla projectada utilitzant el llapis interactiu o el dit.

Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.



1	Canvia al mode de dibuix. Establiu l'ajust de Mode d'anotació o Mode de pissarra en Activat i, a continuació, escriviu o dibuixeu a la superfície de projecció.
2	Passa al mode Interacció amb el PC. Establiu l'ajust d'Interactivitat PC en Activat per controlar el dispositiu amb el llapis interactiu o el dit.  L'aplicació Epson Classroom Connect mostra botons per canviar al mode interactiu de l'ordinador, però no podeu utilitzar un llapis ni el dit per fer funcionar el dispositiu a la pantalla projectada.

Funcions útils

Seguiu aquestes instruccions per utilitzar les funcions addicionals d'Epson Classroom Connect.

►► Enllaços relacionats

- "Utilització de funcions addicionals" [pàg.19](#)

Consulteu les funcions d'Epson Classroom Connect que us seran útils a classe.

» Enllaços relacionats

- "Creació d'un sobrenom al projector" [pàg.19](#)
- "Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent" [pàg.19](#)

Creació d'un sobrenom al projector

Un cop us hàgiu connectat, podeu establir un nom únic (sobrenom) i gestionar el projector.

- 1** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 2** Seccioneu el projector al qual voleu establir un sobrenom a l'**historial de connexió**.

» Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.27](#)

Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent

Podeu fixar l'entorn de connexió d'un projector al qual us connecteu sovint i fixar la posició de la pantalla.

- 1** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 2** Seccioneu el projector al qual voleu fixar la posició a l'**historial de connexió** i toqueu la icona del pin.

Quan la icona del pin es torna de color groc-verd, la configuració s'ha completat.



Podeu fixar-lo fins a quatre projectors.

» Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.27](#)

Solució dels problemes

Als apartats següents trobareu solucions per als possibles problemes que trobeu quan feu servir Epson Classroom Connect.

► Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de connexió de la xarxa" [pàg.21](#)
- "Solució de problemes durant la projecció" [pàg.22](#)

Proveu aquestes solucions en funció del vostre entorn de xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Solucions quan no us podeu connectar a Internet després de connectar-vos al projector" [pàg.21](#)
- "Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el codi de connexió" [pàg.21](#)

Solucions quan no us podeu connectar a Internet després de connectar-vos al projector

Quan connecteu el projector en mode AP simple, és possible que no us pugueu connectar a Internet.

Assegureu-vos que els projectors estiguin connectats a una LAN per cable o un punt d'accés a una LAN sense fil.

» Enllaços relacionats

- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils" [pàg.8](#)
- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil" [pàg.8](#)

Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el codi de connexió

Proveu una de les accions següents si no us podeu connectar amb un codi de connexió.

- Introduïu l'adreça IP a l'aplicació Epson Classroom Connect i connecteu-vos. Introduïu una de les adreces IP que es mostren a la part superior de la pantalla d'inici.
- Escanegeu el codi QR amb l'aplicació Epson Classroom Connect i connecteu-vos.

Connecteu-vos llegint el codi QR que es mostra a la pantalla LAN del projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió al projector mitjançant un codi de connexió" [pàg.11](#)
- "Connexió al projector mitjançant una adreça IP" [pàg.12](#)
- "Connexió a un projector llegint un codi QR" [pàg.13](#)
- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)

Proveu aquestes solucions en funció de la vostra situació.

► Enllaços relacionats

- "Solucions quan no podeu connectar projectors (sense fil)" [pàg.22](#)
- "Solucions quan no podeu connectar projectors (per cable)" [pàg.23](#)
- "Solucions quan la imatge projectada no es mou amb fluïdesa" [pàg.23](#)
- "Solucions en cas que l'àudio no es reproduïxi correctament" [pàg.23](#)

Solucions quan no podeu connectar projectors (sense fil)

Si no podeu connectar el dispositiu i el projector mitjançant una xarxa sense fil, proveu les solucions següents. Si no podeu solucionar el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.

- Reviseu l'estat dels dispositius externs utilitzats per a la connexió de xarxa o la configuració del projector.
 - Si és necessari, connecteu la unitat LAN sense fil especificada al projector correctament. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
- Comproveu els obstacles situats entre el punt d'accés i el dispositiu o el projector i canvieu la vostra posició per millorar la comunicació. De vegades, els entorns d'interior no permeten trobar el projector en una cerca.
- Comproveu que el punt d'accés i el dispositiu o el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Ajusteu la força de ràdio per als dispositius de xarxa al màxim.
- Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la pel punt d'accés.

- Comproveu que el sistema LAN sense fils del punt d'accés és compatible amb el sistema LAN sense fils del projector.
- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
 - Definiu el mateix SSID al dispositiu, al punt d'accés i al projector.
 - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la del projector.
 - Si és necessari, activeu el paràmetre de LAN sense fil.
 - Configureu el sistema LAN sense fil segons els estàndards admesos pel punt d'accés.
 - Si activeu la configuració de seguretat, definiu la mateixa contrasenya per al punt d'accés, per al dispositiu i per al projector.
 - Tanqueu la configuració de la xarxa al projector.
- Comproveu la configuració de xarxa del dispositiu.
 - Assegureu-vos d'utilitzar un dispositiu que es pugui connectar a una LAN sense fil.
 - Si és necessari, activeu el paràmetre de LAN sense fil.
 - Connecteu-vos al mateix punt d'accés que fa servir el projector.
- Definiu els permisos de connexió al punt d'accés perquè els projectors s'hi puguin connectar si s'han definit funcions que bloquegen les connexions al punt d'accés, com ara restriccions d'adreça MAC i restriccions de port.
- Comproveu la configuració de programari.
 - Si la connexió al projector mitjançant el codi de connexió falla, seleccioneu **Prova altres mètodes** d'aquesta pantalla.

Solucions quan no podeu connectar projectors (per cable)

Si no podeu connectar el dispositiu i el projector mitjançant una xarxa per cable, proveu les solucions següents. Si no podeu solucionar el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.

- Connecteu el cable de xarxa correctament.
- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
 - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la del projector.
 - Tanqueu la configuració de la xarxa al projector.
- Comproveu la configuració de xarxa del dispositiu.
 - Si és necessari, activeu el paràmetre de LAN sense fil.
- Comproveu la configuració de programari.
 - Si la connexió al projector mitjançant el codi de connexió falla, seleccioneu **Prova altres mètodes** d'aquesta pantalla.

Solucions quan la imatge projectada no es mou amb fluïdesa

Si la imatge projectada es congela o no es mou amb fluïdesa, proveu les solucions següents.

- Seleccioneu l'amplada de banda que voleu utilitzar a **Utilitza l'amplada de banda**.
- Connecteu el dispositiu i els projectors amb els cables LAN.

Solucions en cas que l'àudio no es reproduïeixi correctament

Si la sortida d'àudio del projector s'interromp o hi ha un gran retard entre la imatge i l'àudio de la imatge projectada, ajusteu la configuració de sincronització A/V del projector.

Per obtenir detalls, consulteu la *Projector Manual Update Information* o la *Guia de l'usuari* del projector.

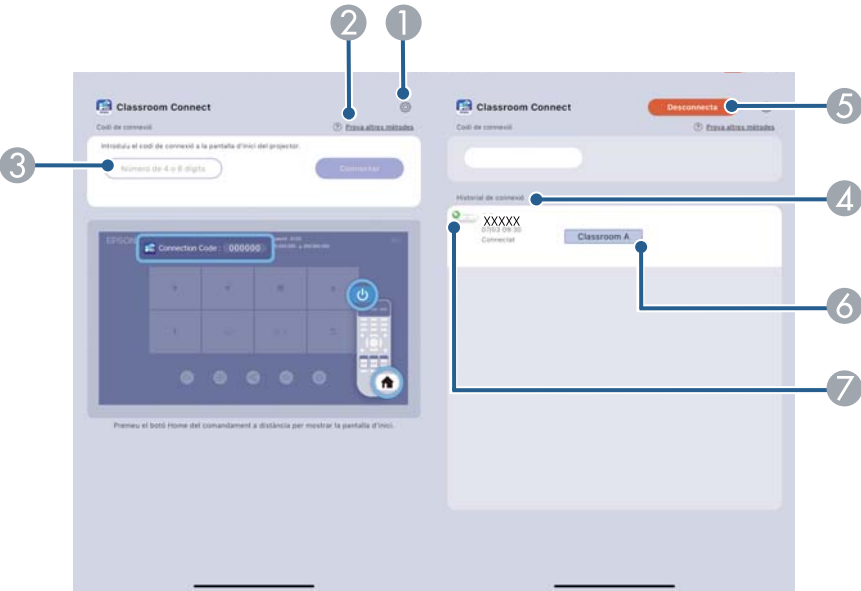
Resum de la pantalla

Consulteu aquests apartats per obtenir més informació sobre les pantalles de l'Epson Classroom Connect

►► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió" [pàg.26](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.27](#)

Quan iniciu Epson Classroom Connect, es mostra la pantalla de selecció de connexió.

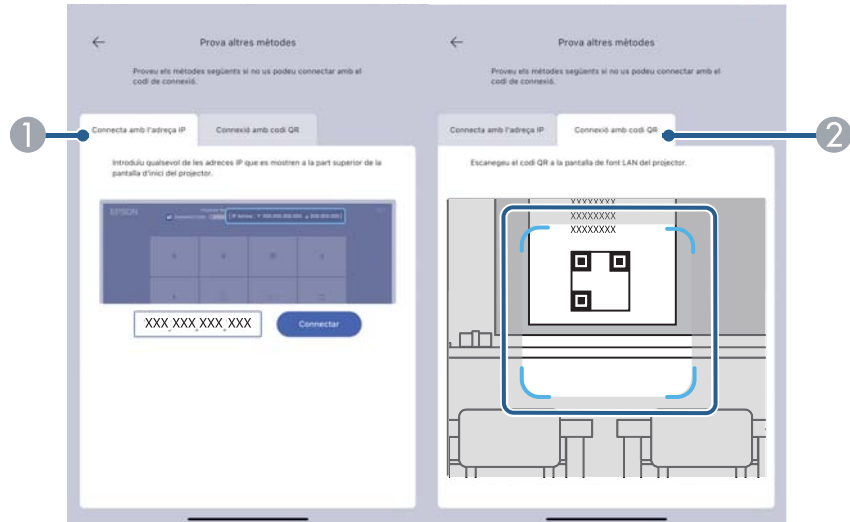


1	Obre la pantalla Configuració.
2	Us permet seleccionar un altre mètode de connexió si no es connecta al projector mitjançant el codi de connexió.
3	Introduïu el codi de connexió (número de quatre o sis dígits) que es mostra a la part superior de la pantalla d'inici del projector.
4	Mostra els projectors als quals us heu connectat en el passat.
5	Si premeu aquest botó mentre esteu connectat a un projector, la connexió es desconnectarà.
6	Introduïu un sobrenom per gestionar el vostre projector.
7	Els projectors d'ús freqüent es poden fixar a la part superior de l'historial de connexió. Toqueu de nou al marcador per desfixar-lo. Podeu fixar fins a quatre projectors.

» Enllaços relacionats

- "Connexió al projector mitjançant un codi de connexió" [pàg.11](#)
- "Connexió al projector mitjançant una adreça IP" [pàg.12](#)
- "Connexió a un projector llegint un codi QR" [pàg.13](#)
- "Connexió al projector des de l'historial de connexió" [pàg.15](#)
- "Creació d'un sobrenom al projector" [pàg.19](#)
- "Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent" [pàg.19](#)

Si la connexió al projector mitjançant el codi de connexió falla, seleccioneu un altre mètode de connexió d'aquesta pantalla.



1	Introduïu una de les adreces IP (per cable o sense fil) que es mostren a la part superior de la pantalla d'inici del projector i, a continuació, connecteu el projector.
2	Connecteu-vos llegint el codi QR que es mostra a la pantalla LAN del projector.  El codi QR també es pot mostrar a la pantalla de guia del projector.

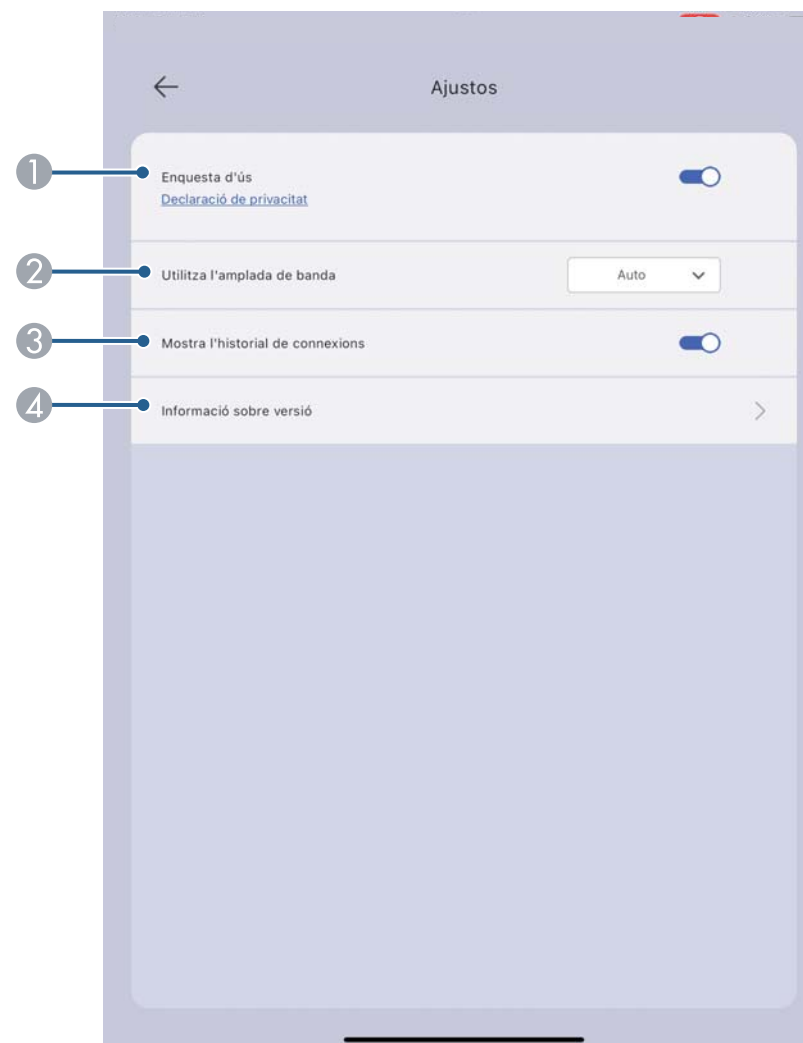
► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Connexió al projector mitjançant una adreça IP" [pàg.12](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.27](#)

Toqueu la icona d'engranatge  a la pantalla de connexió per mostrar la pantalla de configuració.



La configuració es pot canviar sense connectar-se a un projector.



- 1 Activeu aquesta opció per permetre que Epson adquireixi informació d'ús de l'aplicació.

2	Controla l'amplada de banda per a la transferència de dades. Si seleccioneu una amplada de banda més estreta, pot reduir-se la qualitat de la imatge projectada però també es reduirà la càrrega de la xarxa.
3	Canvieu entre mostrar/amagar l'historial de connexió dels projectors connectats anteriorment.
4	Mostra la informació de la versió d'Epson Classroom Connect.

► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.25](#)
- "Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió" [pàg.26](#)

Apèndix

Consulteu aquestes seccions per obtenir més informació sobre Epson Classroom Connect.

►► Enllaços relacionats

- "Desinstal·lació d'Epson Classroom Connect" [pàg.30](#)
- "Limitacions" [pàg.31](#)
- "Notes generals" [pàg.32](#)

Seguiu les instruccions següents per desinstal·lar Epson Classroom Connect.

- 1** Enceneu el dispositiu.
- 2** Manteniu premuda la icona d'Epson Classroom Connect.
- 3** Toqueu **Eliminar l'app** o la icona d'eliminació que es mostra a l'extrem superior esquerre de la icona de l'aplicació.
- 4** Quan es mostri la pantalla de confirmació, toqueu **Elimina**.
- 5** Toqueu **Finalitza**.

Comproveu aquestes seccions per veure les restriccions que s'apliquen en projectar imatges del dispositiu mentre utilitzeu Epson Classroom Connect. Comproveu el següent.

► Enllaços relacionats

- "Limitacions de connexió" [pàg.31](#)

Limitacions de connexió

Quan feu servir Epson Classroom Connect, tingueu en compte les limitacions següents.

- Si la velocitat de transmissió de la LAN sense fil és baixa, és possible que la xarxa es talli de manera inesperada.
- En alguns casos, és possible que la imatge de la pantalla del dispositiu i la imatge projectada no coincideixin exactament.
- Les pel·lícules no es reproduïxen amb tanta fluïdesa com a un dispositiu

Consulteu aquestes seccions per obtenir avisos importants.

► Enllaços relacionats

- "Avís de copyright" [pàg.32](#)
- "Marques registrades" [pàg.32](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.32](#)

Avís de copyright

No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Marques registrades

iPad, iPadOS i iOS són marques comercials registrades d'Apple Inc.

L'App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Drets de còpia del programari: en aquest producte s'utilitza programari lliure i altre programari els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 CA