

EPSON

Bedienungsanleitung zu Epson Classroom Connect (iOS)

Verwendete Bezeichnungen	3	Einen Spitznamen für den Projektor erstellen	19
		Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen	19
Vorstellung der App Epson Classroom Connect	4	Probleme lösen	20
Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect	5	Netzwerkverbindungsprobleme beheben	21
Intuitives Nutzererlebnis	5	Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können	21
Reibungslose Verbindung mit Projektoren	5	Lösungen, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können	21
App erstmalig einrichten	6	Probleme während der Projektion beheben	22
App installieren	7	Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos)	22
Anforderungen von Epson Classroom Connect	7	Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung)	23
App Epson Classroom Connect installieren	7	Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt	23
Projektornetzwerkeinstellungen wählen	8	Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe	23
Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN	8	Bildschirmübersicht	24
Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN	8	Verbindungsbildschirm	25
Verbindung zum Projektor aufbauen und Bilder projizieren	10	Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden	26
Epson Classroom Connect zum ersten Mal verbinden	11	Einstellungen-Bildschirm	27
Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden	11	Anhang	29
Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden	12	Epson Classroom Connect deinstallieren	30
Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen	13	Einschränkungen	31
Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden	15	Verbindungseinschränkungen	31
Projiziertes Bild steuern	17	Allgemeine Hinweise	32
Interaktive Funktion	17	Urheberrechtliche Hinweise	32
Nützliche Funktionen	18	Marken	32
Zusätzliche Funktionen verwenden	19	Copyright-Zuschreibung	32

Verwendete Bezeichnungen

Sicherheitsanzeigen

Der Projektor und seine Anleitungen nutzen grafische Symbole und Markierungen zur Anzeige von Inhalten, die Sie in der sicheren Nutzung des Produkts unterweisen. Lesen und befolgen Sie zur Vermeidung von Verletzungen und Sachschäden aufmerksam die mit diesen Symbolen und Markierungen gekennzeichneten Anweisungen.

 Warnung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu schweren oder sogar tödlichen Verletzungen führen können.
 Vorsicht	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

Allgemeine Informationen

Beachten	Dieses Etikett zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Dieses Etikett zeigt hilfreiche Zusatzinformationen an.
[Tastename]	Gibt die Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiele: [Esc]-Taste
Menü-/Einstellungsbezeichnung	Zeigt Projektormenü- und Einstellungsbezeichnungen an. Beispiele: Bild -Menü wählen
	Verweist auf Links zu relevanten Seiten.
	Dieses Etikett zeigt die aktuelle Menüebene des Projektors.

Vorstellung der App Epson Classroom Connect

Hier erfahren Sie mehr über Epson Classroom Connect.

► Relevante Links

- "Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect" [S.5](#)

Mit Epson Classroom Connect können Sie reibungslos eine Reihe von Handlungen durchführen, die im Unterricht nützlich sind, wie die Projektion von Bildern über einen mit Ihrem Gerät verbundenen Projektor.

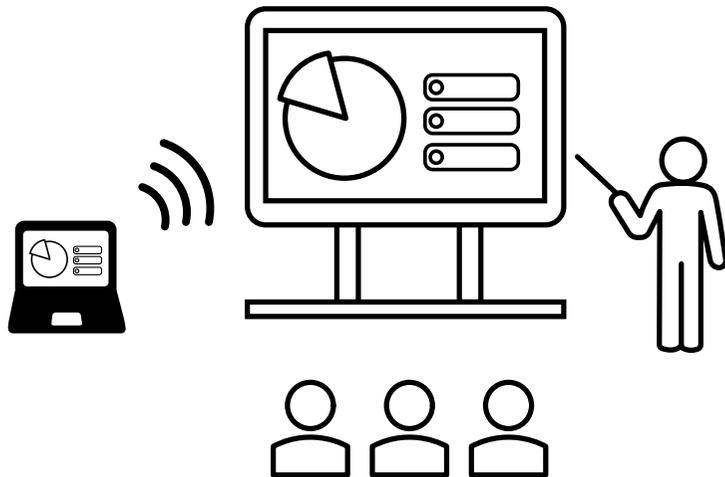
► Relevante Links

- "Intuitives Nutzererlebnis" [S.5](#)
- "Reibungslose Verbindung mit Projektoren" [S.5](#)

Intuitives Nutzererlebnis

Epson Classroom Connect ermöglicht Ihnen die Durchführung einer Reihe von Vorgänge in einfachen Schritten.

Sie können Ihr Gerät mühelos mit dem Projektor verbinden und Bilder projizieren.



- Sie können auch Audio für die projizierte Anzeige durch Spiegelung vom Projektor ausgeben.

Reibungslose Verbindung mit Projektoren

Sie können über den vom Projektor angezeigten Verbindungscode, die IP-Adresse oder den QR-Code eine Verbindung zum Projektor herstellen.

Wenn Sie eine Verbindung zu demselben Projektor herstellen möchten, können Sie die Verbindung einfach über den in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungsverlauf herstellen.

App erstmalig einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus, bevor Sie Gerät und Projektor per Netzwerk miteinander verbinden.

► Relevante Links

- "App installieren" [S.7](#)
- "Projektornetzwerkeinstellungen wählen" [S.8](#)

Befolgen Sie diese Anweisungen zum Installieren der App Epson Classroom Connect aus dem App Store.

► Relevante Links

- "Anforderungen von Epson Classroom Connect" [S.7](#)

Anforderungen von Epson Classroom Connect

Für die Nutzung von Epson Classroom Connect muss Ihr Gerät die folgenden Systemanforderungen erfüllen.

Anforderungen	iOS
Betriebssystem	macOS 16.x macOS 17.x macOS 18.x iOS 16.x iOS 17.x iOS 18.x
Prozessor	Apple A10-Prozessor
Arbeitsspeichermenge	Ab 3 GB (8 GB und mehr empfohlen)
Display	Auflösung 1280 × 720 oder mehr



Wenn Sie Epson Classroom Connect auf einem iPhone verwenden, wird der Bildschirm möglicherweise nicht korrekt angezeigt.

► Relevante Links

- "App Epson Classroom Connect installieren" [S.7](#)

App Epson Classroom Connect installieren

Befolgen Sie diese Anweisungen zum Installieren der App Epson Classroom Connect auf Ihrem Gerät.

- 1** Schalten Sie Ihr Gerät ein.
Achten Sie darauf, an einem Konto angemeldet zu sein, das die App nutzt.
- 2** Suchen Sie nach der App Epson Classroom Connect aus dem App Store und installieren Sie diese.

Wenn Sie keine Netzwerkeinstellungen für die Projektoren konfiguriert haben, müssen Sie den Projektor vor Verwendung von Epson Classroom Connect einrichten. Führen Sie die folgenden Schritte zur Auswahl einer Verbindungsmethode zwischen Gerät und Projektor aus, richten Sie dann den Projektor ein.

► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN" [S.8](#)
- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN" [S.8](#)

Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN

Zur Verbindung von Gerät und Projektor über ein Drahtlosnetzwerk müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Gerät und Projektor festlegen.



Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Wenden Sie sich bei Bedarf an Ihren Netzwerkadministrator, notieren Sie die Zugangspunkt-Einstellungen (AP-Einstellungen) wie SSID und Sicherheitseinstellungen.
- 2** Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen so, dass das Gerät eine Verbindung zum Netzwerk herstellen kann.



Wenn Sie eine Netzwerkverbindung einrichten müssen, beachten Sie die mit Ihrem Gerät oder Netzwerkadapter gelieferte Dokumentation. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Gerätes.

- 3** Installieren Sie das WLAN-Modul (Wireless LAN-Einheit) im Projektor, sofern erforderlich. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 4** Schalten Sie den Projektor ein.
- 5** Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld und wählen Sie das **Netzwerk**-Menü.
- 6** Schalten Sie WLAN ein.
- 7** Schalten Sie die Einstellung **Einfacher AP** aus. Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 8** Stellen Sie bei Bedarf weitere Optionen für Ihr Netzwerk ein. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 9** Wählen Sie bei Bedarf die Sicherheitseinstellungen für Ihr Netzwerk. Zusätzliche Informationen zu den richtigen Einstellungen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.
- 10** Wenn Sie die Konfiguration von Einstellungen abgeschlossen haben, speichern Sie die Einstellungen und verlassen Sie die Menüs.

Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN

Zur Verbindung von Gerät und Projektor über ein Kabelnetzwerk müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Gerät und Projektor festlegen.



Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen so, dass das Gerät eine Verbindung zum Netzwerk herstellen kann.



Wenn Sie eine Netzwerkverbindung einrichten müssen, beachten Sie die mit Ihrem Gerät oder Netzwerkadapter gelieferte Dokumentation. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Gerätes.

- 2** Schließen Sie ein Netzkabel (LAN-Kabel) an den Projektor an.
- 3** Schalten Sie den Projektor ein.
- 4** Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld und wählen Sie das **Netzwerk**-Menü.
- 5** Stellen Sie **DHCP** auf **Aus** und geben Sie wie erforderlich IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors ein.
- 6** Wenn Sie die Konfiguration von Einstellungen abgeschlossen haben, speichern Sie die Einstellungen und verlassen Sie die Menüs.

Verbindung zum Projektor aufbauen und Bilder projizieren

Befolgen Sie diese Anweisungen, um das Gerät und den Projektor über ein Netzwerk zu verbinden und mithilfe des Projektors Bilder vom Bildschirm Ihres Geräts zu projizieren.

► Relevante Links

- "Epson Classroom Connect zum ersten Mal verbinden" [S.11](#)
- "Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden" [S.15](#)
- "Projiziertes Bild steuern" [S.17](#)

Verwenden Sie bei erstmaliger Nutzung von Epson Classroom Connect eine der folgenden Methoden zur Verbindung mit Ihrem Projektor:

- Stellen Sie über einen Verbindungscode eine Verbindung her.
- Stellen Sie über eine IP-Adresse eine Verbindung her.
- Stellen Sie über einen QR-Code eine Verbindung her.



Wenn Sie 10-mal in Folge den falschen Verbindungscode eingeben, wird der Bildschirm gesperrt. Warten Sie eine Weile und versuchen Sie die Eingabe dann erneut.

► Relevante Links

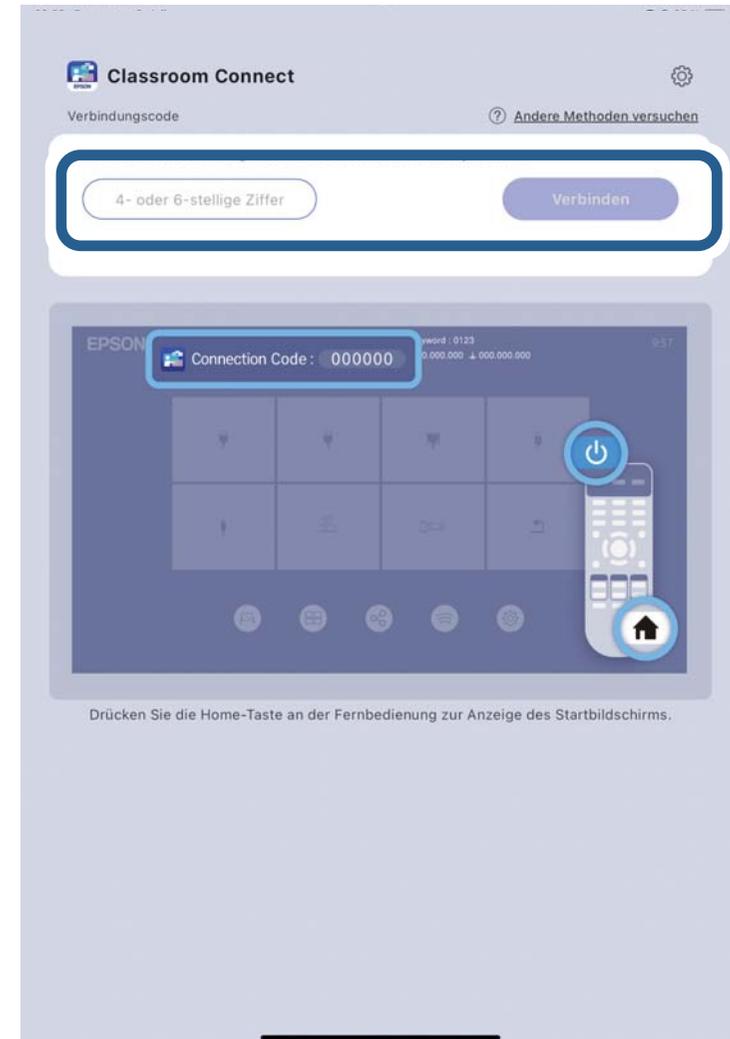
- "Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden" [S.11](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen" [S.13](#)

Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden

Geben Sie den am Projektor in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungscode ein, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 3** Drücken Sie die Home-Taste an der Fernbedienung des Projektors zur Anzeige des Startbildschirms.

- 4** Geben Sie die vier- oder sechsstelligen Nummer im oberen Bereich der Startseite des Projektors ein und tippen Sie dann auf **Verbinden**.



- 5** Wenn der Bildschirm, der bestätigt, dass Sie die Anzeigefreigabe starten möchten, angezeigt wird, tippen Sie auf **Übertragung starten**.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.27](#)

Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden

Geben Sie die am Projektor angezeigte IP-Adresse in Epson Classroom Connect ein, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können oder eine Verbindung zu einem Projektor in einem anderen Netzwerk herstellen möchten.

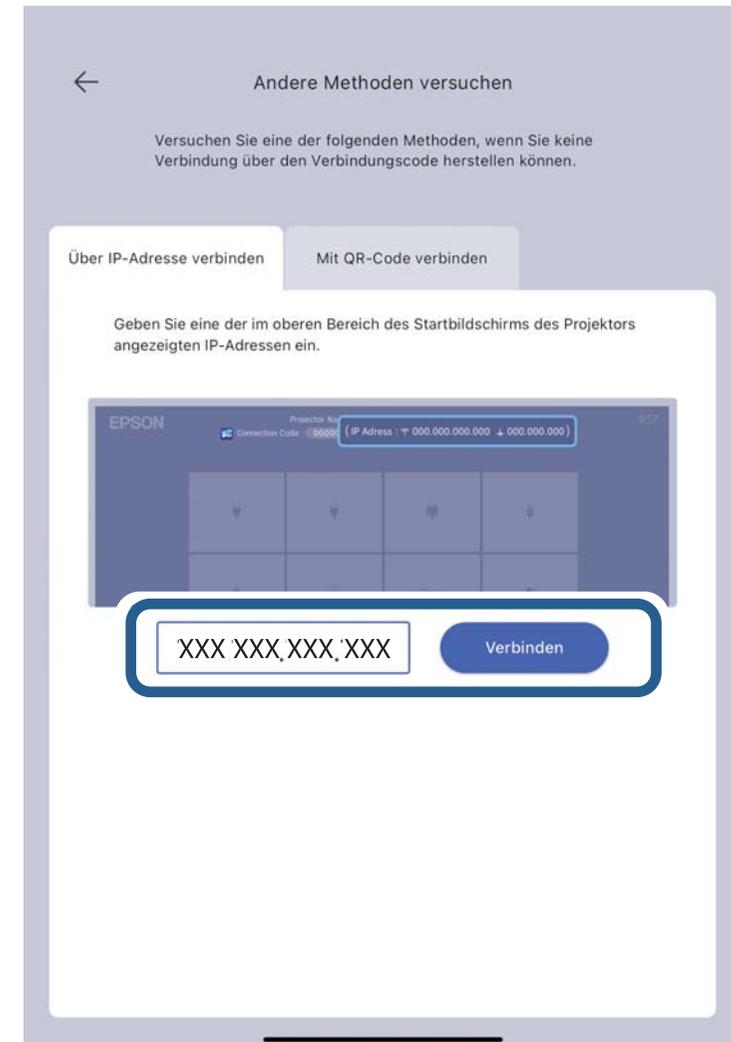


Wenn der Projektorsuchbegriff eingeschaltet ist, werden Sie bei der Verbindung von einer IP-Adresse oder bei der Verbindung aus dem Verlauf zur Eingabe eines Suchbegriffs aufgefordert.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 3** Drücken Sie die Home-Taste an der Fernbedienung des Projektors zur Anzeige des Startbildschirms.
- 4** Drücken Sie **Andere Methoden versuchen** in Epson Classroom Connect. Wählen Sie zur Anzeige des Eingabebildschirms der IP-Adresse **Über IP-Adresse verbinden**.

- 5** Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen ein und tippen Sie dann auf **Verbinden**.



- 6** Wenn der Bildschirm, der bestätigt, dass Sie die Anzeigefreigabe starten möchten, angezeigt wird, tippen Sie auf **Übertragung starten**.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.26](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.27](#)

Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen

Wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können oder eine Verbindung zu einem Projektor in einem anderen Netzwerk herstellen möchten, lesen Sie den vom Projektor in Epson Classroom Connect angezeigten QR-Code.

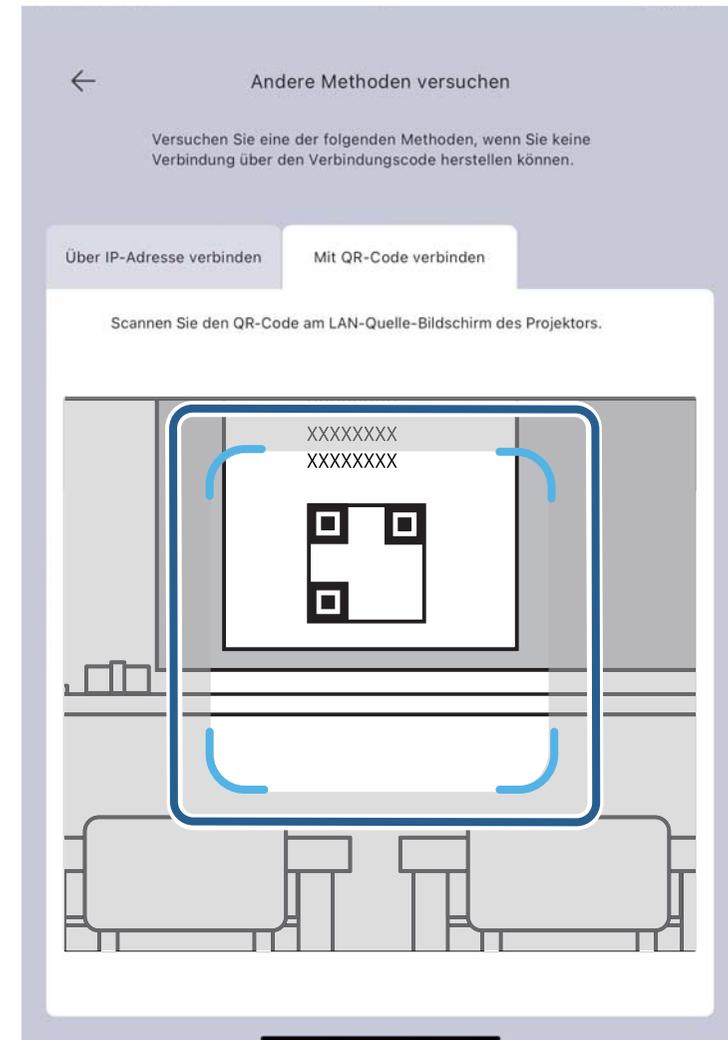
- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 3** Drücken Sie die Home-Taste an der Fernbedienung des Projektors zur Anzeige des Startbildschirms.
- 4** Wählen Sie LAN als Eingangsquelle zur Projektion des Startbildschirms des Projektors.



Der QR-Code kann auch am Anleitungsbildschirm des Projektors angezeigt werden.

- 5** Tippen Sie auf **Andere Methoden versuchen** in Epson Classroom Connect.
Wählen Sie zur Anzeige des Eingabebildschirms des QR-Codes **Mit QR-Code verbinden**.

- 6** Stellen Sie durch Lesen des am LAN-Bildschirm des Projektors angezeigten QR-Codes eine Verbindung her.



- 7** Wenn der Bildschirm, der bestätigt, dass Sie die Anzeigefreigabe starten möchten, angezeigt wird, tippen Sie auf **Übertragung starten**.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.26](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.27](#)

Wenn Sie eine Verbindung zu einem Projektor herstellen, zu dem Sie bereits einmal eine Verbindung hergestellt haben, können Sie über den in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungsverlauf eine Verbindung zum Projektor herstellen.



Wenn der Projektorsuchbegriff eingeschaltet ist, werden Sie bei der Verbindung von einer IP-Adresse oder bei der Verbindung aus dem Verlauf zur Eingabe eines Suchbegriffs aufgefordert.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 3** Wählen Sie den Projektor, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, bei **Verbindungsverlauf**.

- 4** Tippen Sie auf **Verbinden**.



- 5** Wenn der Bildschirm, der bestätigt, dass Sie die Anzeigefreigabe starten möchten, angezeigt wird, tippen Sie auf **Übertragung starten**.

► Relevante Links

- "Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen" [S.19](#)
- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.27](#)

Sie können die Projektion von Bildern über die Symbolleiste steuern.

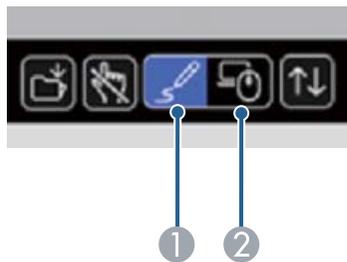
► Relevante Links

- "Interaktive Funktion" [S.17](#)

Interaktive Funktion

Sie können mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger eine Anmerkung an der projizierten Anzeige erstellen.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.



①	Wechselt in den Zeichnungsmodus. Stellen Sie Anmerkungsmodus oder Whiteboard-Modus auf Ein und schreiben oder zeichnen Sie dann auf der Projektionsfläche.
②	Wechselt zum Computer-Interaktions-Modus. Setzen Sie die Einstellung PC-Interaktivität auf Ein, wenn Sie das Gerät über den interaktiven Stift oder Ihren Finger steuern möchten. <div data-bbox="264 1209 1061 1377" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Die App Epson Classroom Connect zeigt Schaltflächen zum Umschalten in den Computer-Interaktions-Modus. Sie können das Gerät an der Projektionsanzeige jedoch nicht mit einem Stift oder Ihrem Finger bedienen.</div>

Nützliche Funktionen

Befolgen Sie diese Anweisungen zur Nutzung der zusätzlichen Funktionen von Epson Classroom Connect.

► Relevante Links

- "Zusätzliche Funktionen verwenden" [S.19](#)

Beachten Sie die Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect, die in der Klasse nützlich sind.

► Relevante Links

- "Einen Spitznamen für den Projektor erstellen" [S.19](#)
- "Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen" [S.19](#)

Einen Spitznamen für den Projektor erstellen

Sobald Sie eine Verbindung hergestellt haben, können Sie einen einzigartigen Namen (Spitznamen) festlegen und den Projektor verwalten.

- 1** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 2** Wählen Sie den Projektor, dem Sie einen Spitznamen geben möchten, aus dem **Verbindungsverlauf**.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.27](#)

Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen

Sie können die Verbindungsumgebung eines Projektors, zu dem Sie häufig eine Verbindung herstellen, antippen und die Anzeigeposition festlegen.

- 1** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 2** Wählen Sie den Projektor, dessen Position Sie festlegen möchten, im **Verbindungsverlauf** und tippen Sie dann auf das Stecknadel-Symbol.

Wenn das Stecknadel-Symbol gelb-grün wird, ist die Einrichtung abgeschlossen.



Sie können bis zu 4 Projektoren anpinnen.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.27](#)

Probleme lösen

In den folgenden Abschnitten finden Sie Lösungen zu Problemen, die beim Einsatz von Epson Classroom Connect auftreten können.

► Relevante Links

- "Netzwerkverbindungsprobleme beheben" [S.21](#)
- "Probleme während der Projektion beheben" [S.22](#)

Probieren Sie diese Lösungen je nach Netzwerkumgebung.

► Relevante Links

- "Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können" [S.21](#)
- "Lösungen, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können" [S.21](#)

Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können

Bei Verbindung des Projektors im Modus Einfacher AP können Sie keine Verbindung zum Internet herstellen.

Stellen Sie sicher, dass die Projektoren mit einem LAN- oder WLAN-Zugangspunkt verbunden sind.

► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN" [S.8](#)
- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN" [S.8](#)

Lösungen, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können

Versuchen Sie eine der folgenden Lösungen, wenn Sie keine Verbindung über einen Verbindungscode herstellen können.

- Geben Sie die IP-Adresse in der App Epson Classroom Connect ein und stellen Sie eine Verbindung her.

Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen ein.

- Scannen Sie den QR-Code mit der App Epson Classroom Connect und stellen Sie eine Verbindung her.

Stellen Sie durch Lesen des am LAN-Bildschirm des Projektors angezeigten QR-Codes eine Verbindung her.

► Relevante Links

- "Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden" [S.11](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen" [S.13](#)
- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)

Probieren Sie diese Lösungen je nach Situation.

► Relevante Links

- "Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos)" [S.22](#)
- "Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung)" [S.23](#)
- "Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt" [S.23](#)
- "Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe" [S.23](#)

Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos)

Wenn Sie Gerät und Projektor nicht über ein kabelloses Netzwerk verbinden können, probieren Sie die folgenden Lösungen. Sollte sich das Problem nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

- Prüfen Sie den Status der für die Netzwerkverbindung verwendeten externen Geräte oder die Installationsumgebung des Projektors.
 - Führen Sie bei Bedarf eine sichere Verbindung des angegebenen WLAN-Moduls (Wireless LAN-Einheit) mit dem Projektor durch. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
 - Prüfen Sie, ob sich Hindernisse zwischen Zugangspunkt (AP) und Gerät oder Projektor befinden, platzieren Sie die Geräte zur Verbesserung der Kommunikation bei Bedarf anders. Manchmal kann es in Innenräumen Probleme beim Auffinden von Projektoren geben.
 - Stellen Sie sicher, dass Zugangspunkt und Gerät oder Projektor nicht zu weit voneinander entfernt sind. Bringen Sie sie näher zueinander und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung herzustellen.
 - Prüfen Sie auf Störungen von anderen Geräten, wie Bluetooth-Geräten oder Mikrowellenherden. Entfernen Sie die Störquelle oder erweitern Sie Ihre Drahtlosbandbreite.
 - Stellen Sie die Sendeleistung der Netzwerkgeräte auf das Maximum ein.
- Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Zugangspunktes (AP) richtig fest.
- Stellen Sie sicher, dass das WLAN-System des Zugangspunktes das WLAN-System des Projektors unterstützt.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
 - Legen Sie am Gerät, am Zugangspunkt und am Projektor dieselbe SSID fest.
 - Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors richtig fest.
 - Schalten Sie bei Bedarf die WLAN-Einstellung ein.
 - Richten Sie das WLAN-System passend zu den Einstellungen und Funktionen des Zugangspunktes ein.
 - Wenn Sie die Sicherheitseinstellungen aktivieren, legen Sie denselben Netzwerkschlüssel (Kennwort) für Zugangspunkt, Gerät und Projektor fest.
 - Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Geräts.
 - Stellen Sie sicher, dass Sie ein Gerät verwenden, das eine Verbindung zu einem WLAN herstellen kann.
 - Schalten Sie bei Bedarf die WLAN-Einstellung ein.
 - Verbinden Sie sich mit demselben Zugangspunkt, mit dem auch der Projektor verbunden ist.
- Legen Sie am Zugangspunkt Zugangsberechtigungen fest, damit Projektoren auch dann verbunden werden können, wenn Funktionen zum Blockieren von Verbindungen (wie MAC-Adresseneinschränkungen oder Porteinschränkungen) am Zugangspunkt eingestellt wurden.
- Prüfen Sie die Softwareeinstellungen.
 - Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie **Andere Methoden versuchen** an diesem Bildschirm.

Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung)

Wenn Sie Gerät und Projektor nicht über ein Kabelnetzwerk verbinden können, probieren Sie die folgenden Lösungen. Sollte sich das Problem nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

- Schließen Sie das Netzkabel richtig an; der Stecker muss einrasten.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
 - Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors richtig fest.
 - Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Geräts.
 - Schalten Sie bei Bedarf die WLAN-Einstellung ein.
- Prüfen Sie die Softwareeinstellungen.
 - Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie **Andere Methoden versuchen** an diesem Bildschirm.

Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt

Falls das projizierte Bild einfriert oder sich nicht reibungslos bewegt, versuchen Sie Folgendes.

- Wählen Sie **Bandbreite verwenden** aus der Einstellung.
- Verbinden Sie Gerät und Projektoren über LAN-Kabel.

Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe

Wenn die Audioausgabe vom Projektor unterbrochen wird oder eine starke Verzögerung zwischen Bild und Ton des projizierten Bildes vorliegt, passen Sie die A/V-Sync-Einstellung des Projektors an.

Einzelheiten entnehmen Sie bitte *Projector Manual Update Information* oder der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

Bildschirmübersicht

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über die Epson Classroom Connect-Bildschirme.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.26](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.27](#)

Wenn Sie Epson Classroom Connect starten, wird der Bildschirm zur Auswahl der Verbindung angezeigt.



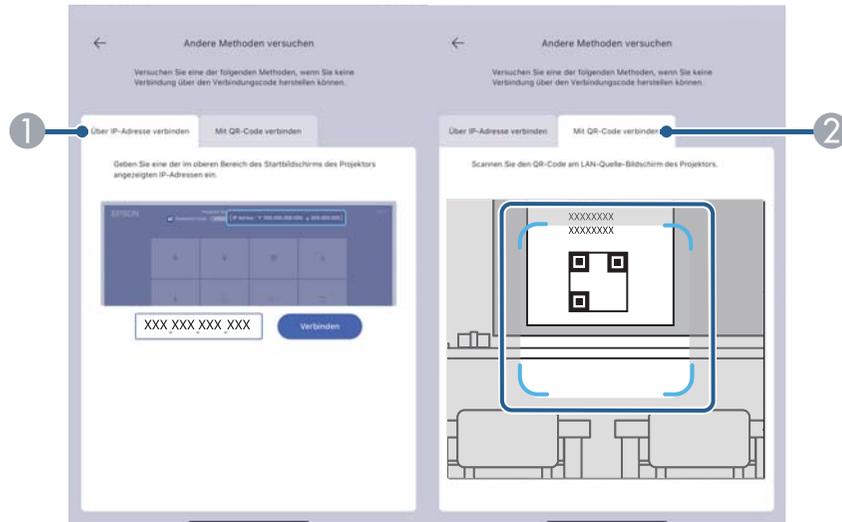
7 Häufig verwendete Projektoren können oben im Verbindungsverlauf angepinnt werden. Tippen Sie zum Lösen erneut auf die Stecknadel. Sie können bis zu vier Projektoren anpinnen.

► **Relevante Links**

- "Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden" [S.11](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen" [S.13](#)
- "Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden" [S.15](#)
- "Einen Spitznamen für den Projektor erstellen" [S.19](#)
- "Häufig verwendete Verbindungsbedingungen anpinnen" [S.19](#)

1	Öffnet den Bildschirm Einstellungen.
2	Ermöglicht Ihnen die Auswahl einer anderen Verbindungsmethoden, wenn der Verbindungsaubau mit dem Projektor mit Hilfe des Verbindungscode fehlschlägt.
3	Geben Sie den oben auf der Startseite des Projektors angezeigten Verbindungscode (vier oder sechsstellige Nummer) ein.
4	Zeigt die Projektoren, zu denen Sie in der Vergangenheit eine Verbindung hergestellt haben.
5	Wenn Sie bei Verbindung mit einem Projektor diese Taste drücken, wird die Verbindung getrennt.
6	Geben Sie einen Spitznamen zum Verwalten Ihres Projektors ein.

Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie eine andere Verbindungsmethode an diesem Bildschirm.



①	Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen (kabelgebunden und kabellos) ein und stellen Sie dann eine Verbindung zum Projektor her.
②	Stellen Sie durch Lesen des am LAN-Bildschirm des Projektors angezeigten QR-Codes eine Verbindung her.  Der QR-Code kann auch am Anleitungsbildschirm des Projektors angezeigt werden.

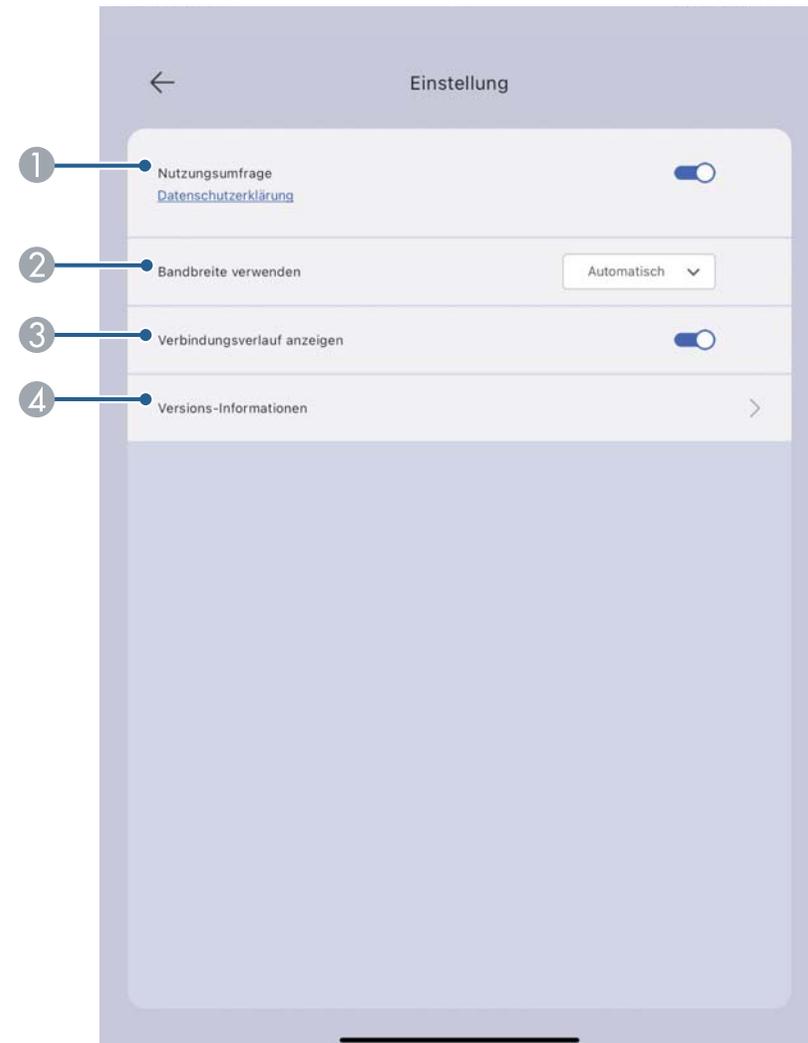
► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.27](#)

Tippen Sie am Verbindungsbildschirm auf das Zahnrad-Symbol , um den Einstellungen-Bildschirm anzuzeigen.



Die Einstellungen können ohne Verbindung mit einem Projektor geändert werden.



① Schalten Sie dies ein, damit Epson Informationen zur Anwendungsnutzung erfassen kann.

②	Steuert die Bandbreite für die Datenübertragung. Wenn Sie eine schmalere Bandbreite wählen, kann die Qualität des projizierten Bildes nachlassen; allerdings wird auch die Netzwerklast reduziert.
③	Wechseln Sie zwischen der Anzeige/Ausblendung des Verbindungsverlaufs für zuvor verbundene Projektoren.
④	Zeigt Informationen zur Version Epson Classroom Connect.

► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.25](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.26](#)

Anhang

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über Epson Classroom Connect.

► Relevante Links

- "Epson Classroom Connect deinstallieren" [S.30](#)
- "Einschränkungen" [S.31](#)
- "Allgemeine Hinweise" [S.32](#)

Befolgen Sie die nachstehenden Anweisungen zur Deinstallation von Epson Classroom Connect.

- 1** Schalten Sie Ihr Gerät ein.
- 2** Tippen Sie auf das Symbol von Epson Classroom Connect und halten Sie es.
- 3** Tippen Sie auf **App löschen** oder auf das Löschsymbol oben links im App-Symbol.
- 4** Tippen Sie bei Anzeige des Bestätigungsbildschirms auf **Löschen**.
- 5** Tippen Sie auf **Fertigstellen**.

In diesen Abschnitten finden Sie Einschränkungen, die beim Projizieren von Gerätebildern mit Epson Classroom Connect gelten. Prüfen Sie Folgendes.

► Relevante Links

- "Verbindungseinschränkungen" [S.31](#)

Verbindungseinschränkungen

Bitte beachten Sie beim Einsatz von Epson Classroom Connect die folgenden Einschränkungen.

- Bei geringer WLAN-Übertragungsgeschwindigkeit kann es zu unerwarteten Netzwerktrennungen kommen.
- Es kann manchmal vorkommen, dass das projizierte Bild nicht ganz genau mit der Bildschirmanzeige übereinstimmt.
- Filme werden nicht so flüssig wie am Gerät wiedergegeben.

Prüfen Sie diese Abschnitte auf wichtige Hinweise.

► Relevante Links

- "Urheberrechtliche Hinweise" [S.32](#)
- "Marken" [S.32](#)
- "Copyright-Zuschreibung" [S.32](#)

Urheberrechtliche Hinweise

Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Seiko Epson Corporation dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z. B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder anderes Verfahren) vervielfältigt oder verbreitet werden. Im Hinblick auf die Nutzung der hierin enthaltenen Informationen wird keine Patenthaftung übernommen. Ebenso wird keine Haftung für Schäden in Folge der Nutzung der hierin enthaltenen Informationen übernommen.

Weder die Seiko Epson Corporation noch ihre Partner haften gegenüber dem Käufer des Produktes oder Dritten für Schäden, Verluste, Kosten oder Ausgaben, die dem Käufer oder Dritten infolge folgender Vorkommnisse entstehen: Unfall, Missbrauch, missbräuchliche Nutzung des Produktes, nicht autorisierte Modifikationen, Reparaturen, Veränderungen des Produktes sowie (ausgenommen in den USA) Nichteinhaltung der Bedienungs- und Wartungsanweisungen der Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation haftet nicht für Schäden oder Probleme in Folge der Nutzung von Optionen oder Verbrauchsmaterialien, bei denen es sich nicht um als Original-Epson-Produkte gekennzeichnete oder durch die Seiko Epson Corporation zugelassene Produkte handelt.

Die Inhalte dieser Anleitung können ohne weitere Ankündigung geändert oder aktualisiert werden.

Abbildungen in dieser Anleitung und der tatsächliche Projektor können voneinander abweichen.

Marken

iPad, iPadOS und iOS sind eingetragene Marken von Apple Inc.

App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc.

"QR code" ist eine eingetragene Marke von DENSO WAVE INCORPORATED.

Software-Urheberrecht: Dieses Produkt verwendet sowohl freie Software als auch Software, deren Rechte dieses Unternehmen hält.

Copyright-Zuschreibung

Diese Informationen können ohne Ankündigung geändert werden.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 DE