

EPSON

Guide d'utilisation Epson Classroom Connect (iOS)

Symboles utilisés dans ce guide 4

Présentation de l'application Epson Classroom Connect 5

Fonctions d'Epson Classroom Connect	6
Expérience d'utilisation unifiée	6
Connexion fluide à des projecteurs	6

Première configuration de l'application 7

Installation de l'application	8
Configuration requise pour Epson Classroom Connect	8
Installation de l'application Epson Classroom Connect	8

Sélectionner les paramètres réseau du projecteur	9
Configuration d'un projecteur lors d'une connexion via LAN sans fil	9
Configuration d'un projecteur lors d'une connexion via LAN câblé	9

Connexion à un projecteur et projection d'images 11

Première connexion à Epson Classroom Connect	12
Connexion à un projecteur avec un code de connexion	12
Connexion à un projecteur avec une adresse IP	13
Connexion à un projecteur en utilisant un code QR	14

Connexion à un projecteur avec l'historique des connexions 16

Contrôle de l'écran projeté	18
Fonctionnalité interactive	18

Fonctions utiles 19

Utilisation des fonctionnalités supplémentaires	20
Création d'un pseudonyme pour le projecteur	20
Épingler les environnements de connexion fréquemment utilisés	20

Résolution des problèmes 21

Résoudre les problèmes de connexion réseau	22
Solutions lorsque vous n'arrivez pas à connecter à Internet après avoir connecté au projecteur	22
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter en utilisant un code de connexion	22

Résolution des problèmes lors de la projection	23
Solutions lorsque vous n'arrivez pas vous connecter à des projecteurs (connexion sans fil)	23
Solutions lorsque vous n'arrivez pas vous connecter à des projecteurs (connexion filaire)	24
Solutions lorsque l'image projetée ne se déplace pas de manière fluide	24
Solutions quand le son n'est pas lu correctement	24

Résumé de l'écran 25

Écran de connexion	26
Connexion au projecteur avec d'autres méthodes de connexion	27
Écran Paramètres	28

Annexe 30

Désinstallation d'Epson Classroom Connect	31
Limitations	32
Limitations de la connexion	32

Remarques générales	33
Avis de droit d'auteur	33
Marques commerciales	33
Attribution du droit d'auteur	33

Symboles utilisés dans ce guide

Indications de sécurité

Le projecteur et les manuels utilisent des symboles graphiques et des étiquettes qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures graves, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou des dommages matériels en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

Attention	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.
	Cette étiquette indique des informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom du bouton]	Indique les boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom de menu/paramètre	Indique les noms des menus et des paramètres du projecteur. Exemples : Sélectionnez le menu Image
»»	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

Présentation de l'application Epson Classroom Connect

Lisez les informations qui suivent pour en savoir plus sur Epson Classroom Connect.

► Liens connexes

- "Fonctions d'Epson Classroom Connect" [p.6](#)

Avec Epson Classroom Connect, vous pouvez effectuer facilement une série d'actions utiles en classe, telles que la projection d'images avec un projecteur connecté à votre appareil.

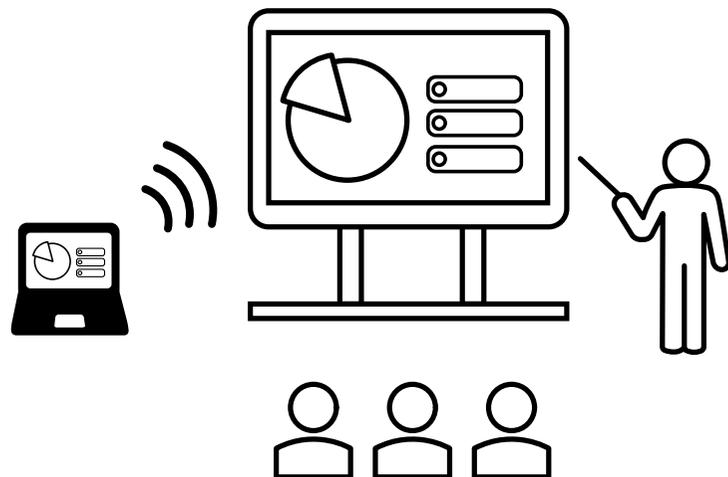
► Liens connexes

- "Expérience d'utilisation unifiée" [p.6](#)
- "Connexion fluide à des projecteurs" [p.6](#)

Expérience d'utilisation unifiée

Epson Classroom Connect vous permet d'effectuer une série d'opérations en quelques étapes simples.

Vous pouvez également connecter facilement votre appareil à un projecteur et projeter des images.



- Vous pouvez également envoyer le son de l'écran projeté avec la fonction de duplication du projecteur.

Connexion fluide à des projecteurs

Vous pouvez vous connecter à un projecteur avec un code de connexion, l'adresse IP ou le code QR affiché sur l'écran du projecteur.

Si vous voulez vous connecter au même projecteur, vous pouvez facilement vous connecter avec l'historique des connexions qui est affichée dans Epson Classroom Connect.

Première configuration de l'application

Suivez ces instructions avant de connecter un appareil au projecteur via un réseau.

► Liens connexes

- "Installation de l'application" [p.8](#)
- "Sélectionner les paramètres réseau du projecteur" [p.9](#)

Suivez les instructions suivantes pour installer l'application Epson Classroom Connect à partir de l'App Store.

► Liens connexes

- "Configuration requise pour Epson Classroom Connect" [p.8](#)

Configuration requise pour Epson Classroom Connect

Votre appareil doit répondre à la configuration système requise suivante pour utiliser Epson Classroom Connect.

Configuration requise	iOS
Système d'exploitation	macOS 16.x macOS 17.x macOS 18.x iOS 16.x iOS 17.x iOS 18.x
Processeur	Processeur Apple A10
Quantité de mémoire	3 Go ou plus (8 Go ou plus recommandé)
Écran	Résolution 1280 × 720 ou plus



Si vous utilisez Epson Classroom Connect sur un iPhone, l'écran risque de ne pas s'afficher correctement.

► Liens connexes

- "Installation de l'application Epson Classroom Connect" [p.8](#)

Installation de l'application Epson Classroom Connect

Suivez les instructions suivantes pour installer l'application Epson Classroom Connect sur votre appareil.

- 1** Mettez votre appareil sous tension.
Assurez-vous d'être connecté à un compte qui utilisera l'application.
- 2** Recherchez et installez l'application Epson Classroom Connect à partir de l'App Store.

Si vous n'avez pas encore effectué de réglages réseau sur les projecteurs, vous devez configurer le projecteur avant d'utiliser Epson Classroom Connect. Suivez ces instructions pour sélectionner une méthode de connexion entre un appareil et le projecteur, puis configurer le projecteur.

► Liens connexes

- "Configuration d'un projecteur lors d'une connexion via LAN sans fil" p.9
- "Configuration d'un projecteur lors d'une connexion via LAN câblé" p.9

Configuration d'un projecteur lors d'une connexion via LAN sans fil

Pour connecter un appareil au projecteur en utilisant un réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur l'appareil au projecteur.



Les paramètres nécessaires varient en fonction de votre projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus d'instructions.

- 1** Contactez votre administrateur réseau et notez les paramètres du point d'accès, comme le SSID et les paramètres de sécurité.
- 2** Configurez les paramètres réseau pour que l'appareil puisse se connecter au réseau.



Si vous devez configurer une connexion réseau, consultez la documentation fournie avec votre appareil ou votre carte réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre appareil pour plus de détails.

- 3** Installez l'unité de réseau sans fil sur le projecteur si besoin. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus d'instructions.

- 4** Allumez le projecteur.
- 5** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de configuration, et sélectionnez le menu **Réseau**.
- 6** Activez un réseau local sans fil.
- 7** Désactivez le paramètre **PA simple**. Les paramètres nécessaires varient en fonction de votre projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus d'instructions.
- 8** Sélectionnez les autres options nécessaires pour votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus d'instructions.
- 9** Sélectionnez les paramètres de sécurité nécessaires pour votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour plus d'informations sur le paramétrage à choisir.
- 10** Lorsque vous avez terminé d'effectuer les réglages, enregistrez les paramètres et quittez les menus.

Configuration d'un projecteur lors d'une connexion via LAN câblé

Pour connecter un appareil au projecteur en utilisant un réseau filaire, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur l'appareil et le projecteur.



Les paramètres nécessaires varient en fonction de votre projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus d'instructions.

- 1** Configurez les paramètres réseau pour que l'appareil puisse se connecter au réseau.



Si vous devez configurer une connexion réseau, consultez la documentation fournie avec votre appareil ou votre carte réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre appareil pour plus de détails.

- 2** Connectez un câble LAN au projecteur.
- 3** Allumez le projecteur.
- 4** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de configuration, et sélectionnez le menu **Réseau**.
- 5** Réglez DHCP sur **Off** et saisissez les valeurs d'adresse IP, de masque de sous-réseau et d'adresse de passerelle du projecteur.
- 6** Lorsque vous avez terminé d'effectuer les réglages, enregistrez les paramètres et quittez les menus.

Connexion à un projecteur et projection d'images

Suivez ces instructions pour connecter l'appareil et le projecteur sur un réseau et pour projeter des images depuis l'écran de votre appareil à l'aide du projecteur.

► Liens connexes

- "Première connexion à Epson Classroom Connect" [p.12](#)
- "Connexion à un projecteur avec l'historique des connexions" [p.16](#)
- "Contrôle de l'écran projeté" [p.18](#)

La première fois que vous utilisez Epson Classroom Connect, utilisez l'une des méthodes suivantes pour vous connecter à votre projecteur :

- Connexion avec un code de connexion.
- Connexion avec une adresse IP.
- Connexion avec un code QR.



Si vous entrez un code de connexion incorrect 10 fois de suite, l'écran se verrouillera. Patientez un moment, puis essayez de l'entrer à nouveau.

▶ Liens connexes

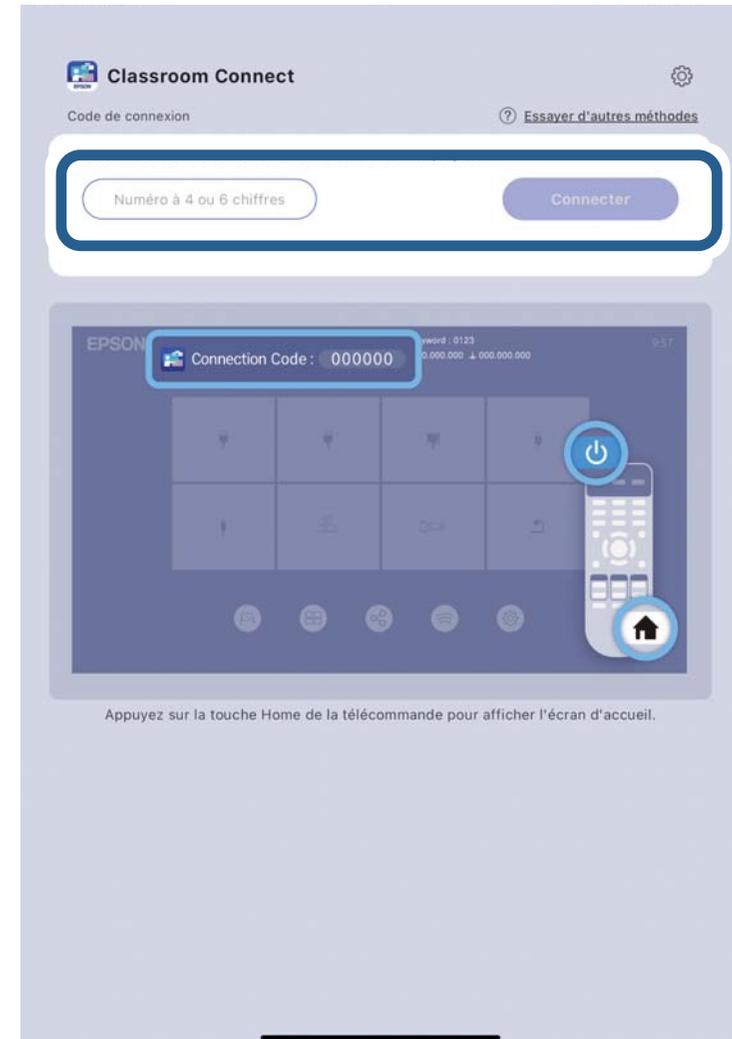
- "Connexion à un projecteur avec un code de connexion" [p.12](#)
- "Connexion à un projecteur avec une adresse IP" [p.13](#)
- "Connexion à un projecteur en utilisant un code QR" [p.14](#)

Connexion à un projecteur avec un code de connexion

Entrez le code de connexion affiché sur le projecteur dans Epson Classroom Connect pour vous connecter au projecteur.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Lancez Epson Classroom Connect.
- 3** Appuyez sur le bouton Accueil de la télécommande du projecteur pour afficher l'écran Accueil.

- 4** Entrez le numéro à quatre ou six chiffres affiché en haut dans l'écran Accueil du projecteur, puis appuyez sur **Connecter**.



- 5** Lorsque l'écran vous demandant de confirmer si vous voulez démarrer le partage d'écran s'affiche, appuyez sur **Lancer la diffusion**.

► Liens connexes

- "Écran de connexion" p.26
- "Écran Paramètres" p.28

Connexion à un projecteur avec une adresse IP

Entrez l'adresse IP affichée sur le projecteur dans Epson Classroom Connect si vous n'arrivez pas à vous connecter avec un code de connexion ou si vous voulez vous connecter à un projecteur sur un réseau différent.

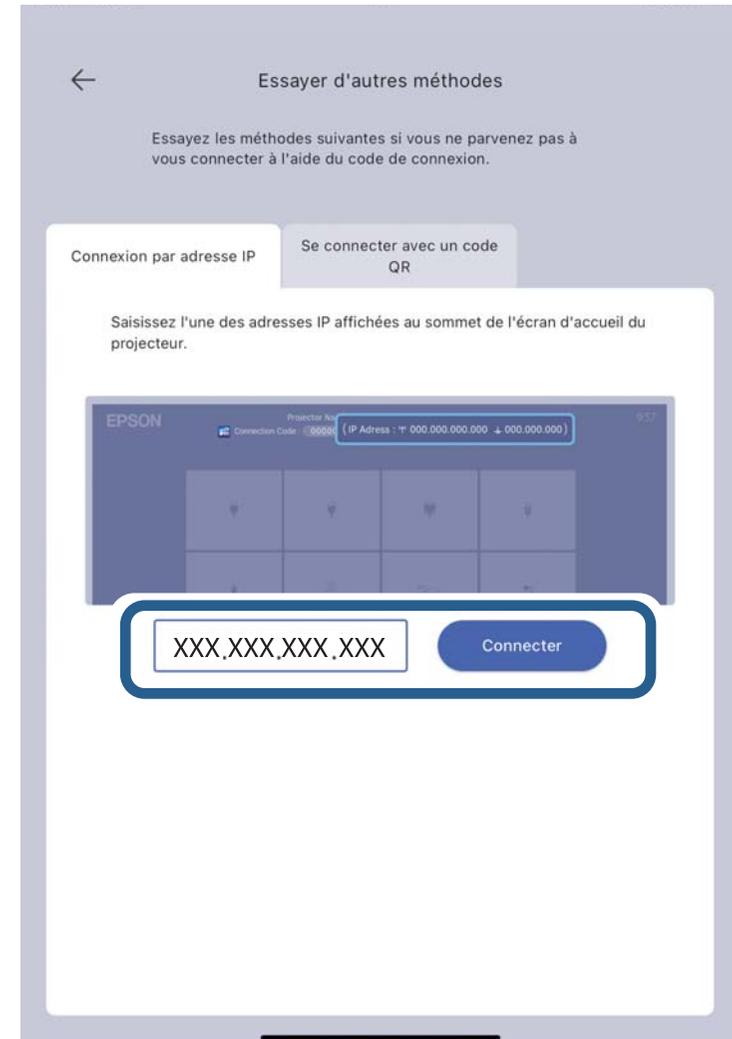


Lorsque le mot-clé du projecteur est activé, vous serez invité à entrer un mot-clé pour la connexion à partir d'une adresse IP ou lors de la connexion à partir de l'historique.

Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus d'instructions.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Lancez Epson Classroom Connect.
- 3** Appuyez sur le bouton Accueil de la télécommande du projecteur pour afficher l'écran Accueil.
- 4** Appuyez sur **Essayer d'autres méthodes** affiché dans Epson Classroom Connect.
Sélectionnez **Connexion par adresse IP** pour afficher l'écran de saisie de l'adresse IP.

- 5** Entrez l'une des adresses IP affichées en haut dans l'écran Accueil du projecteur, puis appuyez sur **Connecter**.



- 6** Lorsque l'écran vous demandant de confirmer si vous voulez démarrer le partage d'écran s'affiche, appuyez sur **Lancer la diffusion**.

► Liens connexes

- "Écran de connexion" p.26
- "Connexion au projecteur avec d'autres méthodes de connexion" p.27
- "Écran Paramètres" p.28

Connexion à un projecteur en utilisant un code QR

Si vous n'arrivez pas à vous connecter en utilisant un code de connexion ou si vous voulez vous connecter à un projecteur sur un autre réseau, utilisez le code QR affiché par le projecteur dans Epson Classroom Connect.

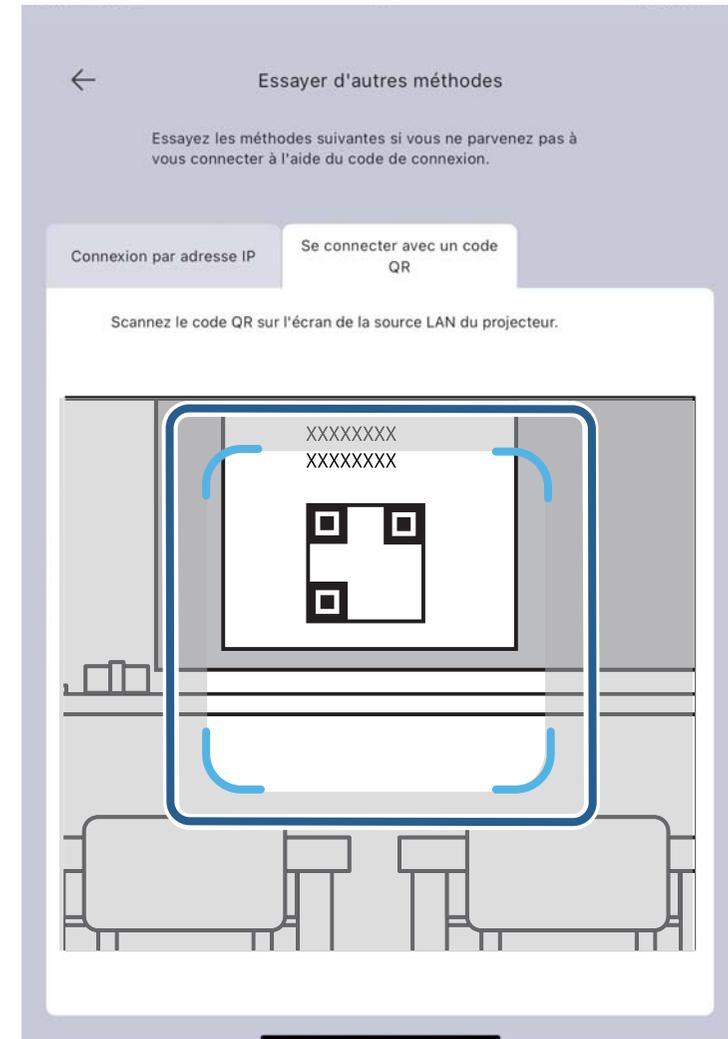
- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Lancez Epson Classroom Connect.
- 3** Appuyez sur le bouton Accueil de la télécommande du projecteur pour afficher l'écran Accueil.
- 4** Sélectionnez LAN comme source d'entrée pour projeter sur l'écran d'accueil du projecteur.



Le code QR peut également être affiché sur l'écran du guide du projecteur.

- 5** Appuyez sur **Essayer d'autres méthodes** affiché dans Epson Classroom Connect.
Sélectionnez **Se connecter avec un code QR** pour afficher l'écran de saisie de code QR.

- 6** Connectez-vous en utilisant le code QR affiché sur l'écran LAN du projecteur.



- 7** Lorsque l'écran vous demandant de confirmer si vous voulez démarrer le partage d'écran s'affiche, appuyez sur **Lancer la diffusion**.

► Liens connexes

- "Écran de connexion" [p.26](#)
- "Connexion au projecteur avec d'autres méthodes de connexion" [p.27](#)
- "Écran Paramètres" [p.28](#)

Lorsque vous voulez connectez à un projecteur auquel vous vous êtes déjà connecté, vous pouvez vous connecter au projecteur en utilisant l'historique des connexions qui est affichée dans Epson Classroom Connect.



Lorsque le mot-clé du projecteur est activé, vous serez invité à entrer un mot-clé pour la connexion à partir d'une adresse IP ou lors de la connexion à partir de l'historique.

Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus d'instructions.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Lancez Epson Classroom Connect.
- 3** Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter dans **Historique de connexion**.

- 4** Appuyez sur **Connecter**.



- 5** Lorsque l'écran vous demandant de confirmer si vous voulez démarrer le partage d'écran s'affiche, appuyez sur **Lancer la diffusion**.

► Liens connexes

- "Épingler les environnements de connexion fréquemment utilisés" [p.20](#)
- "Écran de connexion" [p.26](#)
- "Écran Paramètres" [p.28](#)

Vous pouvez contrôler la projection d'images à l'aide de la barre d'outils.

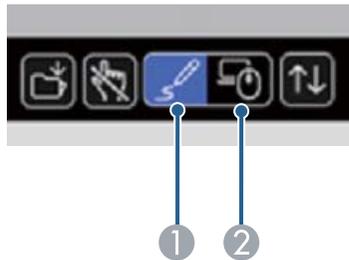
► Liens connexes

- "Fonctionnalité interactive" [p.18](#)

Fonctionnalité interactive

Vous pouvez ajouter des annotations sur l'écran de projection en utilisant le crayon interactif ou votre doigt.

Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus d'instructions.



①	Passe en mode dessin. Réglez le paramètre Mode d'annotation ou Mode Tableau blanc sur On, puis écrivez ou dessinez sur la surface de projection.
②	Passe au mode interactif de l'ordinateur. Réglez le paramètre Interactivité PC sur On pour contrôler l'appareil à l'aide du stylet interactif ou de votre doigt. <div data-bbox="264 1145 1064 1313" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> L'application Epson Classroom Connect contient des boutons permettant de changer en mode interactif avec l'ordinateur, cependant vous ne pouvez pas utiliser un stylo ou votre doigt pour utiliser l'appareil sur l'écran projeté.</div>

Fonctions utiles

Suivez ces instructions pour utiliser les fonctions supplémentaires d'Epson Classroom Connect.

▶ Liens connexes

- "Utilisation des fonctionnalités supplémentaires" [p.20](#)

Consultez les fonctions d'Epson Classroom Connect qui seront utiles en classe.

► Liens connexes

- "Création d'un pseudonyme pour le projecteur" [p.20](#)
- "Épingler les environnements de connexion fréquemment utilisés" [p.20](#)

Création d'un pseudonyme pour le projecteur

Une fois la connexion établie, vous pouvez définir un nom unique (pseudonyme) et gérer le projecteur.

- 1** Lancez Epson Classroom Connect.
- 2** Sélectionnez le projecteur pour lequel vous voulez définir un pseudonyme dans **Historique de connexion**.

► Liens connexes

- "Écran de connexion" [p.26](#)
- "Écran Paramètres" [p.28](#)

Épingler les environnements de connexion fréquemment utilisés

Vous pouvez épingler l'environnement de connexion d'un projecteur auquel vous vous connectez fréquemment et fixer la position de l'affichage.

- 1** Lancez Epson Classroom Connect.
- 2** Sélectionnez le projecteur pour lequel vous voulez fixer la position dans **Historique de connexion** et appuyez sur l'icône d'épinglage.

Lorsque l'icône d'épinglage est jaune-vert, la configuration est terminée.



Vous pouvez épingler jusqu'à 4 projecteurs.

► Liens connexes

- "Écran de connexion" [p.26](#)
- "Écran Paramètres" [p.28](#)

Résolution des problèmes

Consultez les sections suivantes pour trouver des solutions aux problèmes que vous pourriez avoir lorsque vous utilisez Epson Classroom Connect.

► Liens connexes

- "Résoudre les problèmes de connexion réseau" [p.22](#)
- "Résolution des problèmes lors de la projection" [p.23](#)

Essayez ces solutions selon votre environnement réseau.

► Liens connexes

- "Solutions lorsque vous n'arrivez pas à connecter à Internet après avoir connecté au projecteur" [p.22](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter en utilisant un code de connexion" [p.22](#)

Solutions lorsque vous n'arrivez pas à connecter à Internet après avoir connecté au projecteur

Lorsque vous êtes connecté au projecteur en mode PA simple, il est possible que vous ne puissiez pas vous connecter à Internet.

Assurez-vous que les projecteurs sont connectés à un point d'accès LAN filaire ou LAN sans fil.

► Liens connexes

- "Configuration d'un projecteur lors d'une connexion via LAN câblé" [p.9](#)
- "Configuration d'un projecteur lors d'une connexion via LAN sans fil" [p.9](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter en utilisant un code de connexion

Si vous n'arrivez pas à vous connecter en utilisant un code de connexion, essayez l'une des solutions suivantes.

- Entrez l'adresse IP dans l'application Epson Classroom Connect et connectez-vous.
Entrez l'une des adresses IP affichées en haut dans l'écran Accueil du projecteur.
- Scannez le code QR en utilisant l'application Epson Classroom Connect et connectez-vous.

Connectez-vous en utilisant le code QR affiché sur l'écran LAN du projecteur.

► Liens connexes

- "Connexion à un projecteur avec un code de connexion" [p.12](#)
- "Connexion à un projecteur avec une adresse IP" [p.13](#)
- "Connexion à un projecteur en utilisant un code QR" [p.14](#)
- "Écran de connexion" [p.26](#)

Essayez ces solutions selon la situation.

► Liens connexes

- "Solutions lorsque vous n'arrivez pas vous connecter à des projecteurs (connexion sans fil)" [p.23](#)
- "Solutions lorsque vous n'arrivez pas vous connecter à des projecteurs (connexion filaire)" [p.24](#)
- "Solutions lorsque l'image projetée ne se déplace pas de manière fluide" [p.24](#)
- "Solutions quand le son n'est pas lu correctement" [p.24](#)

Solutions lorsque vous n'arrivez pas vous connecter à des projecteurs (connexion sans fil)

Si vous n'arrivez pas à connecter l'appareil au projecteur avec une connexion sans fil, essayez les solutions suivantes. Si vous n'arrivez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau.

- Vérifiez l'état des périphériques externes utilisés pour la connexion réseau ou l'environnement de réglages du projecteur.
 - Connectez correctement l'unité de réseau LAN sans fil spécifiée au projecteur, si nécessaire. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus de détails.
 - Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le point d'accès et l'appareil ou le projecteur, puis changez leur position pour améliorer la communication. L'environnement intérieur empêche parfois de trouver le projecteur lors d'une recherche.
 - Vérifiez que le point d'accès et l'appareil ou le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
 - Recherchez les interférences d'autres équipements, comme les appareils Bluetooth ou fours à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
 - Définissez la puissance du signal radio des périphériques réseau au niveau maximal.
- Définissez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du point d'accès.
- Assurez-vous que le système de réseau sans fil du point d'accès prend en charge le système de réseau sans fil du projecteur.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Définissez le même SSID sur l'appareil, le point d'accès et le projecteur.
 - Définissez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du projecteur.
 - Activez le réseau LAN sans fil, si nécessaire.
 - Définissez le réseau local sans fil en accord avec les normes prises en charge par le point d'accès.
 - Quand vous activez le paramètre de sécurité, définissez la même phrase secrète pour le point d'accès, l'appareil et le projecteur.
 - Fermez les paramètres de réseau du projecteur.
- Vérifiez les paramètres réseau de l'appareil.
 - Assurez-vous que vous utilisez un appareil qui peut se connecter à un LAN sans fil.
 - Activez le réseau LAN sans fil, si nécessaire.
 - Connectez-vous au même point d'accès auquel le projecteur est connecté.
- Définissez l'autorisation de connexion au point d'accès afin de permettre aux projecteurs de se connecter si des fonctionnalités bloquant les connexions, par exemple les restrictions d'adresse MAC ou de ports, sont activées sur le point d'accès.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Si la connexion au projecteur avec le code de connexion échoue, sélectionnez **Essayer d'autres méthodes** dans cet écran.

Solutions lorsque vous n'arrivez pas vous connecter à des projecteurs (connexion filaire)

Si vous n'arrivez pas à connecter l'appareil au projecteur avec une connexion filaire, essayez les solutions suivantes. Si vous n'arrivez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau.

- Connectez le câble réseau correctement.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Définissez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du projecteur.
 - Fermez les paramètres de réseau du projecteur.
- Vérifiez les paramètres réseau de l'appareil.
 - Activez le réseau LAN sans fil, si nécessaire.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Si la connexion au projecteur avec le code de connexion échoue, sélectionnez **Essayer d'autres méthodes** dans cet écran.

Solutions lorsque l'image projetée ne se déplace pas de manière fluide

Si l'image projetée se fige ou ne se déplace pas de manière fluide, essayez les solutions suivantes.

- Sélectionnez **Utiliser bande passante** que vous voulez utiliser avec ce paramètre.
- Connectez l'appareil et les projecteurs avec des câbles LAN.

Solutions quand le son n'est pas lu correctement

Si la sortie audio du projecteur est interrompue ou s'il y a un gros délai entre l'image et l'audio de l'image projetée, ajustez le paramètre Sync A/V du projecteur.

Consultez le *Projector Manual Update Information* ou le *Guide de l'utilisateur* pour plus de détails.

Résumé de l'écran

Lisez ces sections pour en savoir plus sur les écrans de Epson Classroom Connect.

► Liens connexes

- "Écran de connexion" [p.26](#)
- "Connexion au projecteur avec d'autres méthodes de connexion" [p.27](#)
- "Écran Paramètres" [p.28](#)

Quand vous démarrez Epson Classroom Connect, l'écran de sélection du mode de connexion s'affiche.

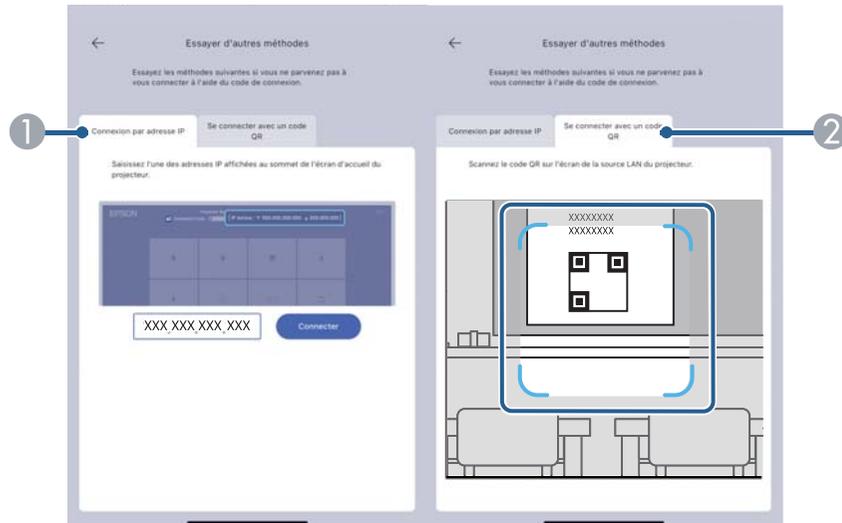


» Liens connexes

- "Connexion à un projecteur avec un code de connexion" [p.12](#)
- "Connexion à un projecteur avec une adresse IP" [p.13](#)
- "Connexion à un projecteur en utilisant un code QR" [p.14](#)
- "Connexion à un projecteur avec l'historique des connexions" [p.16](#)
- "Création d'un pseudonyme pour le projecteur" [p.20](#)
- "Épingler les environnements de connexion fréquemment utilisés" [p.20](#)

①	Ouvre l'écran Paramètres.
②	Permet de sélectionner une autre méthode de connexion si la connexion au projecteur avec un code de connexion échoue.
③	Entrez le code de connexion (numéro à quatre ou six chiffres) affiché en haut dans l'écran Accueil du projecteur.
④	Affiche les projecteurs auxquels vous vous êtes connecté dans le passé.
⑤	Si vous appuyez sur ce bouton lorsque vous êtes connecté à un projecteur, la connexion sera déconnectée.
⑥	Entrez un pseudonyme pour gérer votre projecteur.
⑦	Les projecteurs fréquemment utilisés peuvent être épinglés en haut de l'historique des connexions. Appuyez à nouveau pour annuler l'épinglage. Vous pouvez épingler jusqu'à quatre projecteurs.

Si la connexion au projecteur avec le code de connexion échoue, sélectionnez une autre méthode de connexion dans cet écran.



①	Entrez l'une des adresses IP (avec ou sans fil) affichées en haut dans l'écran Accueil du projecteur, puis connectez le projecteur.
②	Connectez-vous en utilisant le code QR affiché sur l'écran LAN du projecteur.
	 Le code QR peut également être affiché sur l'écran du guide du projecteur.

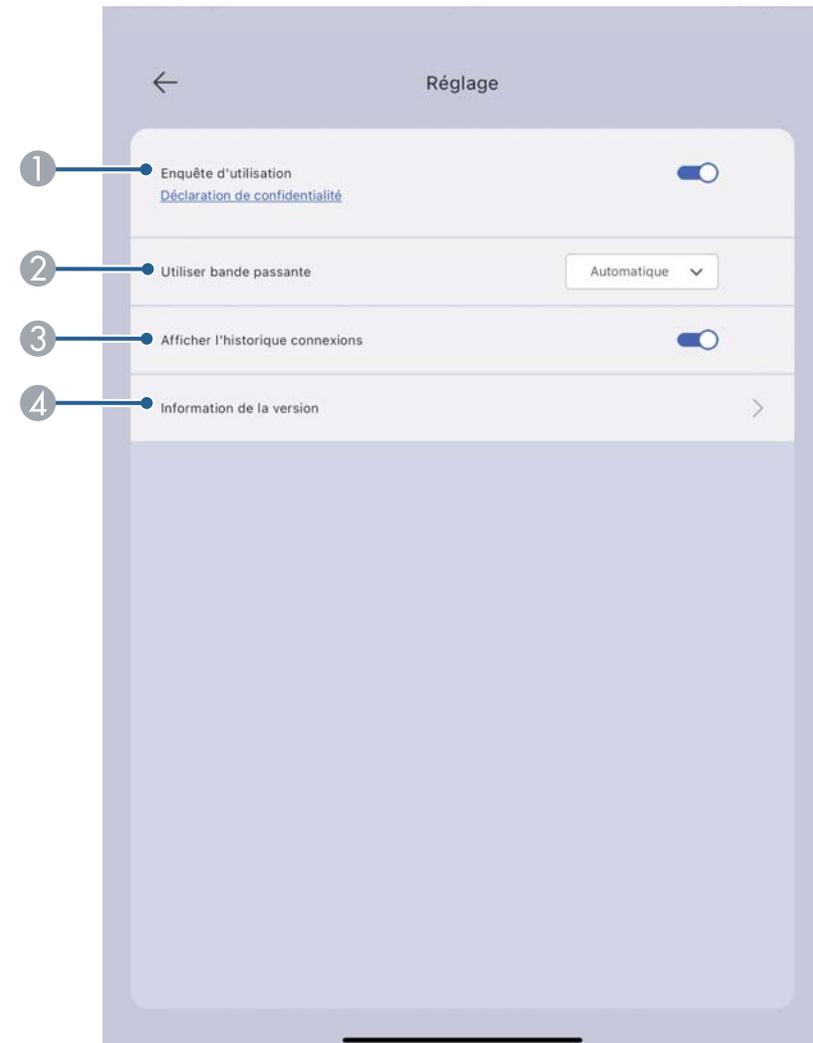
► Liens connexes

- "Écran de connexion" [p.26](#)
- "Connexion à un projecteur avec une adresse IP" [p.13](#)
- "Écran Paramètres" [p.28](#)

Appuyez sur l'icône d'engrenage  dans l'écran de connexion pour afficher l'écran des paramètres.



Les paramètres peuvent être modifiés sans connexion à un projecteur.



① Activez cela pour permettre à Epson d'acquérir des informations sur l'utilisation des applications.

②	Contrôle la bande passante pour le transfert de données. Lorsque vous sélectionnez une bande passante moins élevée, la qualité de l'image projetée peut décliner, mais la charge réseau est réduite.
③	Permet d'afficher/masquer l'historique des connexions aux projecteurs précédemment connectés.
④	Affiche les informations de la version d'Epson Classroom Connect.

► Liens connexes

- "Écran de connexion" [p.26](#)
- "Connexion au projecteur avec d'autres méthodes de connexion" [p.27](#)

Annexe

Lisez ces sections pour en savoir plus sur Epson Classroom Connect.

► Liens connexes

- "Désinstallation d'Epson Classroom Connect" [p.31](#)
- "Limitations" [p.32](#)
- "Remarques générales" [p.33](#)

Suivez les instructions suivantes pour désinstaller Epson Classroom Connect.

- 1** Mettez votre appareil sous tension.
- 2** Appuyez et maintenez l'appui sur l'icône Epson Classroom Connect.
- 3** Appuyez sur **Supprimer l'app** ou sur l'icône de suppression affichée dans le coin supérieur gauche de l'icône de l'application.
- 4** Lorsque l'écran de confirmation s'affiche, appuyez sur **Supprimer**.
- 5** Appuyez sur **Terminer**.

Consultez ces sections pour connaître les restrictions appliquées lors de la projection d'images de l'appareil avec Epson Classroom Connect. Consultez ce qui suit.

► **Liens connexes**

- "Limitations de la connexion" [p.32](#)

Limitations de la connexion

Veillez noter les limitation suivantes quand vous utilisez Epson Classroom Connect.

- Si la vitesse de transmission du réseau sans fil est faible, il se peut que la connexion réseau se coupe à des moments inattendus.
- Il est possible que l'image affichée sur l'écran de l'appareil et l'image projetée ne correspondent pas tout à fait.
- Les films ne sont pas lus de manière aussi fluide que sur un appareil.

Consultez ces sections pour des avis importants.

► Liens connexes

- "Avis de droit d'auteur" [p.33](#)
- "Marques commerciales" [p.33](#)
- "Attribution du droit d'auteur" [p.33](#)

Avis de droit d'auteur

Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevets n'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsable envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Marques commerciales

iPad, iPadOS et iOS sont des marques déposées d'Apple Inc.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

Droits d'auteur du logiciel : Ce produit utilise des logiciels libres ainsi que des logiciels dont cette société détient les droits.

Attribution du droit d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 FR