



Guida operativa di Epson Classroom Connect (iOS)

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 3

Introduzione all'app Epson Classroom Connect 4

Funzionalità di Epson Classroom Connect	5
Esperienza d'uso intuitiva	5
Connessione fluida ai proiettori	5

Prima impostazione dell'app 6

Installazione dell'app	7
Requisiti di Epson Classroom Connect	7
Installazione dell'app Epson Classroom Connect	7

Selezione delle impostazioni di rete del proiettore	8
Configurazione di un proiettore durante la connessione a LAN wireless	8
Configurazione di un proiettore durante la connessione a LAN cablata	8

Connessione al proiettore e proiezione di immagini 10

Connessione di Epson Classroom Connect per la prima volta	11
Connessione al proiettore tramite il codice di connessione	11
Connessione al proiettore tramite indirizzo IP	12
Connessione a un proiettore leggendo un codice QR	13

Connessione al proiettore dalla cronologia di connessione

Controllo dello schermo proiettato	17
Funzionalità interattive	17

Funzioni utili 18

Uso di funzioni supplementari

Creazione di un nickname per il proiettore	19
Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente	19

Soluzione dei problemi 20

Risoluzione dei problemi di connessione di rete	21
Soluzioni quando non è possibile connettersi a internet dopo essersi connessi al proiettore	21
Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando un codice di connessione	21

Risoluzione dei problemi durante la proiezione	22
Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (wireless)	22
Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (cablati)	23
Soluzioni quando l'immagine proiettata non risulta fluida	23
Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente	23

Riepilogo schermate 24

Schermata di connessione	25
Connessione al proiettore tramite altri metodi	26
Schermata Impostazioni	27

Appendice 29

Disinstallazione di Epson Classroom Connect	30
Limitazioni	31
Limitazioni relative al collegamento	31
Note generali	32
Nota sul copyright	32
Marchi di fabbrica	32
Attribuzione del copyright	32

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale

Indicazioni per la sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il prodotto in sicurezza.

Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali gravi fino al decesso.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni sulle informazioni generali

Attenzione	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica i tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempi: tasto [Esc]
Menu/Nome impostazione	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempi: Selezionare il menu Immagine
»»	Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.
	Questa etichetta indica il livello di menu corrente del proiettore.

Introduzione all'app Epson Classroom Connect

Consultare queste informazioni per ulteriori informazioni su Epson Classroom Connect.

►► **Link correlati**

- "Funzionalità di Epson Classroom Connect" [p.5](#)

Tramite Epson Classroom Connect, è possibile eseguire facilmente una serie di operazioni utili in classe, come proiettare immagine tramite un proiettore collegato al dispositivo.

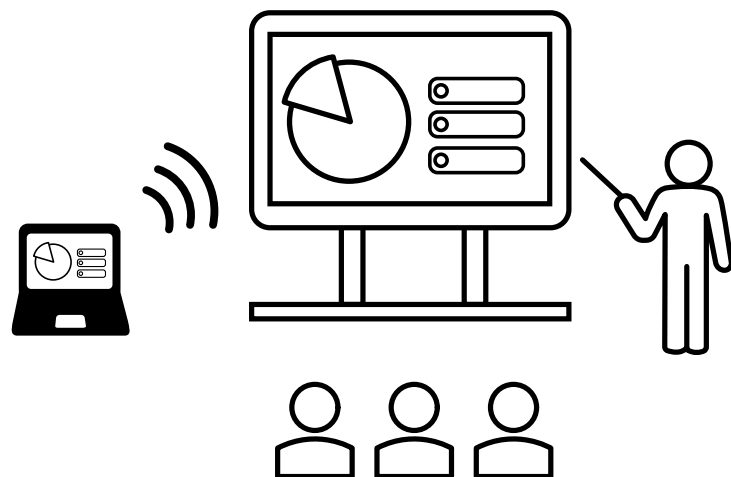
► Link correlati

- "Esperienza d'uso intuitiva" [p.5](#)
- "Connessione fluida ai proiettori" [p.5](#)

Esperienza d'uso intuitiva

Epson Classroom Connect consente di eseguire una serie di operazioni in semplici passaggi.

Inoltre è possibile collegare facilmente il dispositivo al proiettore e proiettare le immagini.



- Inoltre è possibile emettere l'audio dallo schermo proiettato tramite il mirroring dal proiettore.

Connessione fluida ai proiettori

È possibile connettersi al proiettore tramite il codice di connessione, l'indirizzo IP o il codice QR visualizzato sulla schermata proiettata.

Per connettersi allo stesso proiettore, è possibile farlo facilmente tramite la cronologia delle connessioni visualizzata in Epson Classroom Connect.

Prima impostazione dell'app

Attenersi alle istruzioni che seguono prima di connettere un dispositivo al proiettore su una rete.

►► Link correlati

- "Installazione dell'app" [p.7](#)
- "Selezione delle impostazioni di rete del proiettore" [p.8](#)

Attenersi a queste istruzioni per installare l'app Epson Classroom Connect da App Store.

►► Link correlati

- "Requisiti di Epson Classroom Connect" [p.7](#)

Requisiti di Epson Classroom Connect

Per utilizzare Epson Classroom Connect, il dispositivo deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.

Requisiti	iOS
Sistema operativo	macOS 16.x macOS 17.x macOS 18.x iOS 16.x iOS 17.x iOS 18.x
CPU	Processore Apple A10
Quantità di memoria	Almeno 3 GB (si consigliano almeno 8 GB)
Schermo	Risoluzione 1280 × 720 o superiore



Se utilizzi Epson Classroom Connect su un iPhone, lo schermo potrebbe non essere visualizzato correttamente.

►► Link correlati

- "Installazione dell'app Epson Classroom Connect" [p.7](#)

Installazione dell'app Epson Classroom Connect

Attenersi a queste istruzioni per installare l'app Epson Classroom Connect sul dispositivo.

- 1** Accendere il dispositivo.
Assicurarsi di avere effettuato l'accesso all'account che sarà utilizzato per l'app.
- 2** Cercare e installare l'app Epson Classroom Connect da App Store.

Se non sono state effettuate impostazioni di rete per i proiettori, è necessario configurare il proiettore prima di utilizzare Epson Classroom Connect. Attenersi alle istruzioni che seguono per selezionare un metodo di connessione tra il dispositivo ed il proiettore, quindi configurare il proiettore.

► Link correlati

- "Configurazione di un proiettore durante la connessione a LAN wireless" [p.8](#)
- "Configurazione di un proiettore durante la connessione a LAN cablata" [p.8](#)

Configurazione di un proiettore durante la connessione a LAN wireless

Per connettere un dispositivo al proiettore utilizzando la LAN wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul dispositivo sul proiettore.



Le impostazioni necessarie variano in base al proiettore. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

- 1** Contattare l'amministratore di rete e annotare le impostazioni del punto di accesso, ad esempio l'SSID e le impostazioni di protezione.
- 2** Configurare le impostazioni di rete in modo che il dispositivo possa connettersi alla rete.



Se è necessario configurare una connessione di rete, consultare la documentazione fornita con il dispositivo o l'adattatore di rete. Per i dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del dispositivo.

- 3** Installare l'unità LAN wireless sul proiettore se necessario. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

- 4** Accendere il proiettore.
- 5** Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, quindi selezionare il menu **Rete**.
- 6** Attivare una LAN wireless.
- 7** Disattivare l'impostazione **AP semplice**. Le impostazioni necessarie variano in base al proiettore. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.
- 8** Selezionare altre opzioni, come necessario, per la propria rete. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.
- 9** Selezionare le impostazioni della sicurezza, come necessario, per la propria rete. Rivolgersi all'amministratore di rete per ulteriori informazioni sulla corretta configurazione delle impostazioni.
- 10** Una volta terminate le impostazioni, salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Configurazione di un proiettore durante la connessione a LAN cablata

Per connettere un dispositivo al proiettore utilizzando la LAN cablata, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul dispositivo e sul proiettore.



Le impostazioni necessarie variano in base al proiettore. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

- 1** Configurare le impostazioni di rete in modo che il dispositivo possa connettersi alla rete.



Se è necessario configurare una connessione di rete, consultare la documentazione fornita con il dispositivo o l'adattatore di rete. Per i dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del dispositivo.

- 2** Collegare un cavo LAN al proiettore.
- 3** Accendere il proiettore.
- 4** Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, quindi selezionare il menu **Rete**.
- 5** Impostare **DHCP** su **Off** e, se necessario, inserire i valori relativi a indirizzo IP, Subnet mask e indirizzo gateway del proiettore.
- 6** Una volta terminate le impostazioni, salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Connessione al proiettore e proiezione di immagini

Seguire queste istruzioni per collegare il dispositivo e il proiettore tramite una rete e per proiettare le immagini dallo schermo del dispositivo tramite il proiettore.

►► Link correlati

- "Connessione di Epson Classroom Connect per la prima volta" [p.11](#)
- "Connessione al proiettore dalla cronologia di connessione" [p.15](#)
- "Controllo dello schermo proiettato" [p.17](#)

Durante il primo utilizzo di Epson Classroom Connect, utilizzare uno dei seguenti metodi per collegarsi al proiettore:

- Connessione tramite codice di connessione.
- Connessione tramite indirizzo IP.
- Connessione tramite codice QR.



Se si inserisce il codice di connessione non corretto per 10 volte consecutive, lo schermo verrà bloccato. Attendere qualche istante, quindi provare ad inserirlo di nuovo.

► Link correlati

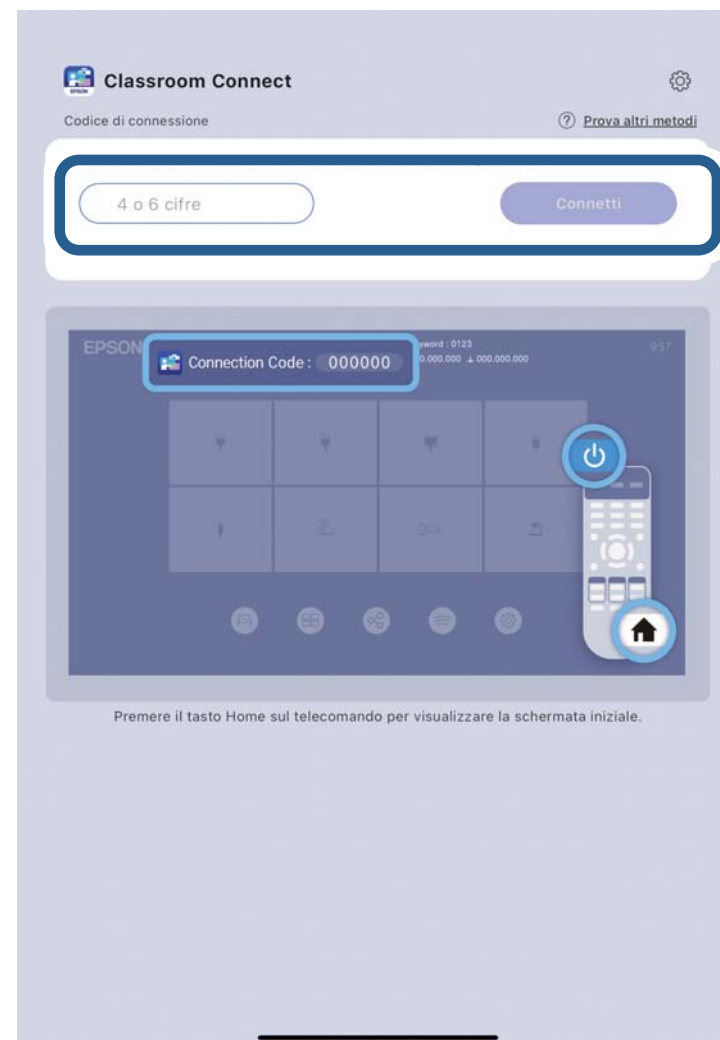
- "Connessione al proiettore tramite il codice di connessione" [p.11](#)
- "Connessione al proiettore tramite indirizzo IP" [p.12](#)
- "Connessione a un proiettore leggendo un codice QR" [p.13](#)

Connessione al proiettore tramite il codice di connessione

Inserire il codice di connessione visualizzato sul proiettore in Epson Classroom Connect per connettersi al proiettore.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Avviare Epson Classroom Connect.
- 3** Premere il tasto Home sul telecomando del proiettore per visualizzare la schermata iniziale.

- 4** Inserire il numero di quattro o sei cifre visualizzato nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore, quindi toccare **Connetti**.



- 5** Quando viene visualizzata la schermata di conferma di avvio della condivisione schermo, premere **Avvia trasmissione**.

► Link correlati

- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Schermata Impostazioni" [p.27](#)

Connessione al proiettore tramite indirizzo IP

Inserire l'indirizzo IP visualizzato sul proiettore o Epson Classroom Connect se non è possibile connettersi tramite un codice di collegamento o per connettersi al proiettore su una rete diversa.

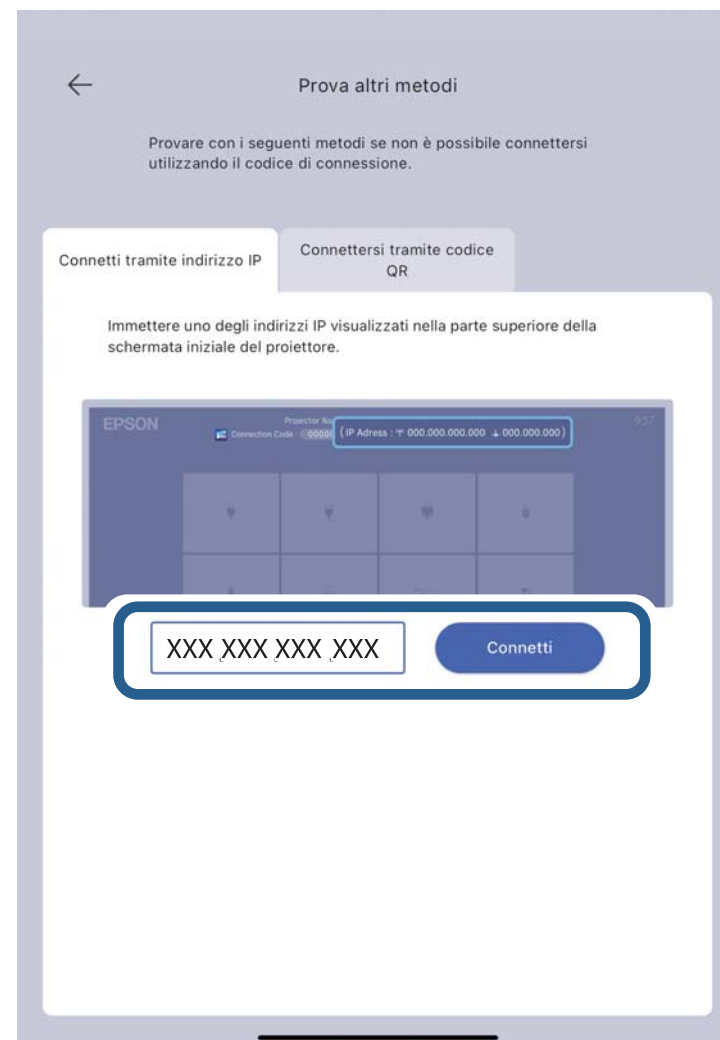


Quando la parola chiave del proiettore è attiva, verrà richiesto di inserirla quando ci si connette da un indirizzo IP o quando ci si connette dalla cronologia.

Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Avviare Epson Classroom Connect.
- 3** Premere il tasto Home sul telecomando del proiettore per visualizzare la schermata iniziale.
- 4** Premere **Prova altri metodi** visualizzato su Epson Classroom Connect. Selezionare **Connetti tramite indirizzo IP** per visualizzare la schermata di inserimento dell'indirizzo IP.

- 5** Inserire uno degli indirizzi IP visualizzati nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore, quindi toccare **Connetti**.



- 6** Quando viene visualizzata la schermata di conferma di avvio della condivisione schermo, premere **Avvia trasmissione**.

► Link correlati

- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Connessione al proiettore tramite altri metodi" [p.26](#)
- "Schermata Impostazioni" [p.27](#)

Connessione a un proiettore leggendo un codice QR

Se non è possibile connettersi tramite codice di connessione o per connettersi a un proiettore su una rete diversa, leggere il codice QR visualizzato dal proiettore in Epson Classroom Connect.

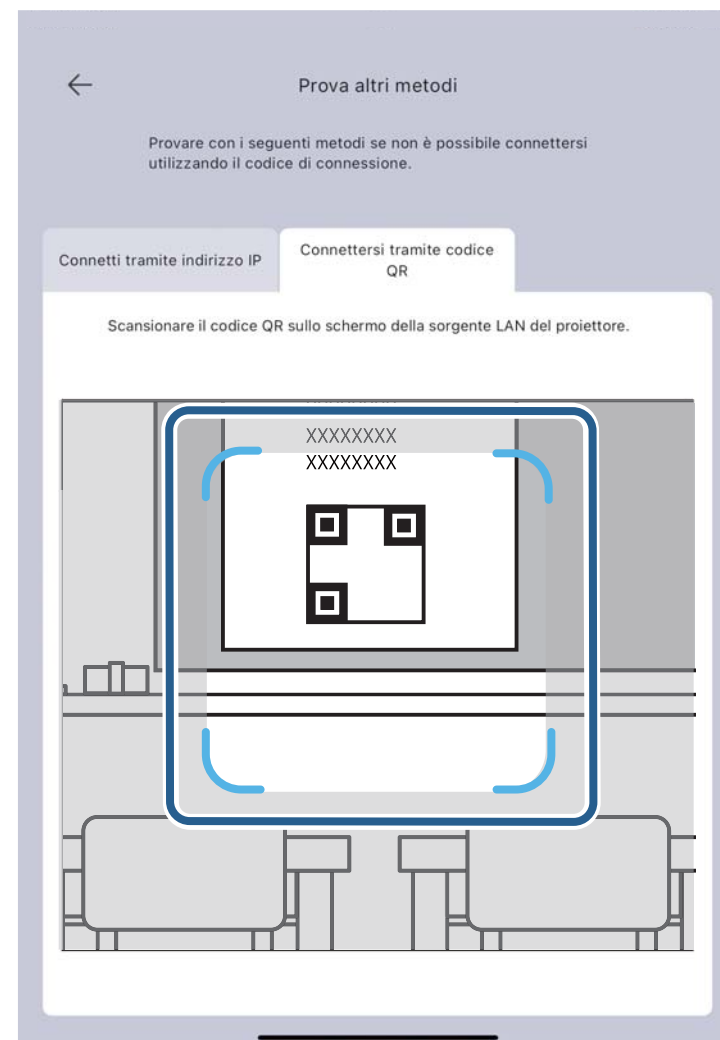
- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Avviare Epson Classroom Connect.
- 3** Premere il tasto Home sul telecomando del proiettore per visualizzare la schermata iniziale.
- 4** Selezionare LAN come sorgente di ingresso per proiettare la schermata iniziale del proiettore.



Il codice QR può essere visualizzato anche sulla schermata della guida del proiettore.

- 5** Toccare **Prova altri metodi** visualizzato in Epson Classroom Connect. Selezionare **Connettersi tramite codice QR** per visualizzare la schermata di inserimento del codice QR.

- 6** Connettersi leggendo il codice QR visualizzato sulla schermata della LAN del proiettore.



- 7** Quando viene visualizzata la schermata di conferma di avvio della condivisione schermo, premere **Avvia trasmissione**.

►► Link correlati

- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Connessione al proiettore tramite altri metodi" [p.26](#)
- "Schermata Impostazioni" [p.27](#)

Quando ci si connette a un proiettore a cui ci si è già connessi in precedenza, è possibile eseguire l'operazione tramite la cronologia di connessione visualizzata in Epson Classroom Connect.

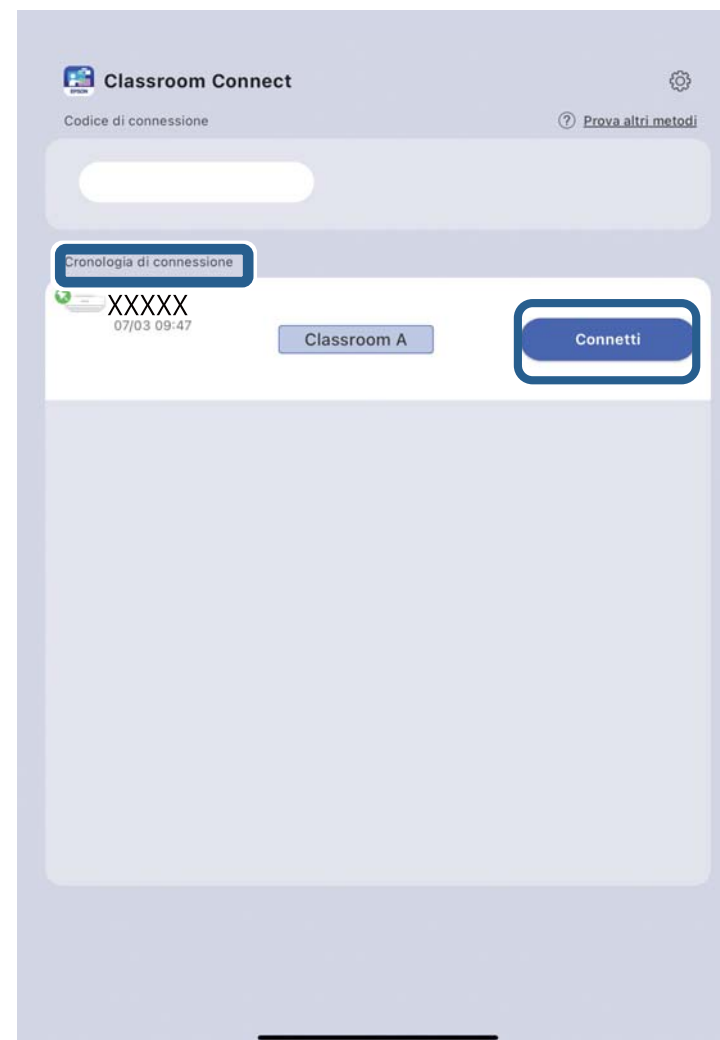


Quando la parola chiave del proiettore è attiva, verrà richiesto di inserirla quando ci si connette da un indirizzo IP o quando ci si connette dalla cronologia.

Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Avviare Epson Classroom Connect.
- 3** Da **Cronologia di connessione**, selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere.

- 4** Toccare **Connetti**.



- 5** Quando viene visualizzata la schermata di conferma di avvio della condivisione schermo, premere **Avvia trasmissione**.

►► **Link correlati**

- "Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente" [p.19](#)
- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Schermata Impostazioni" [p.27](#)

È possibile controllare le immagini proiettate utilizzando la barra degli strumenti.

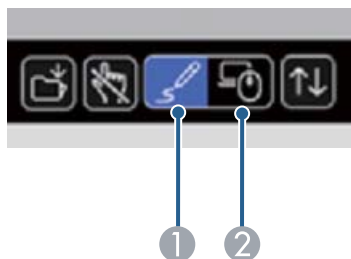
► Link correlati

- "Funzionalità interattive" [p.17](#)

Funzionalità interattive

È possibile prendere nota facilmente sullo schermo proiettato tramite la penna interattiva o il dito.

Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.



①	Passare alla modalità di disegno. Impostare la Modalità Annotazione o la Modalità Lavagna chiara su On, quindi scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione.
②	Consente di passare alla modalità interattiva computer. Configurare l'impostazione Interattività PC su On per controllare il dispositivo tramite la penna interattiva o le dita.  L'app Epson Classroom Connect visualizza i pulsanti per passare alla modalità interattiva computer, ma non è possibile utilizzare una penna o il dito per utilizzare il dispositivo sulla schermata proiettata.

Funzioni utili

Attenersi alle istruzioni che seguono per utilizzare le funzioni aggiuntive di Epson Classroom Connect.

►► Link correlati

- "Uso di funzioni supplementari" [p.19](#)

Consultare la funzionalità di Epson Classroom Connect che possono essere utili in classe.

» Link correlati

- "Creazione di un nickname per il proiettore" [p.19](#)
- "Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente" [p.19](#)

Creazione di un nickname per il proiettore

Una volta effettuata la connessione, è possibile impostare un nome univoco (nickname) e gestire il proiettore.

- 1** Avviare Epson Classroom Connect.
- 2** Da **Cronologia di connessione**, selezionare il proiettore di cui impostare il nickname.

» Link correlati

- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Schermata Impostazioni" [p.27](#)

Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente

È possibile fissare in cima l'ambiente di connessione di un proiettore a cui ci si collega frequentemente e fissare la posizione di visualizzazione.

- 1** Avviare Epson Classroom Connect.
- 2** Selezionare il proiettore del quale fissare la posizione in **Cronologia di connessione** e toccare l'icona della puntina.

Quando l'icona della puntina diventa giallo-verde, l'impostazione è completa.



È possibile fissare fino a quattro proiettori.

» Link correlati

- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Schermata Impostazioni" [p.27](#)

Soluzione dei problemi

Consultare le seguenti sezioni per controllare le soluzioni ai problemi che potrebbero sorgere utilizzando Epson Classroom Connect.

►► **Link correlati**

- "Risoluzione dei problemi di connessione di rete" [p.21](#)
- "Risoluzione dei problemi durante la proiezione" [p.22](#)

Provare le seguenti soluzioni in base all'ambiente di rete.

» Link correlati

- "Soluzioni quando non è possibile connettersi a internet dopo essersi connessi al proiettore" [p.21](#)
- "Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando un codice di connessione" [p.21](#)

Soluzioni quando non è possibile connettersi a internet dopo essersi connessi al proiettore

Durante il collegamento al proiettore in modalità AP semplice, potrebbe non essere possibile connettersi a internet.

Assicurarsi che i proiettori siano connessi a una LAN cablata o a un punto di accesso LAN wireless.

» Link correlati

- "Configurazione di un proiettore durante la connessione a LAN cablata" [p.8](#)
- "Configurazione di un proiettore durante la connessione a LAN wireless" [p.8](#)

Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando un codice di connessione

Provare uno dei seguenti metodi se non è possibile connettersi tramite codice di connessione.

- Inserire l'indirizzo IP nell'app Epson Classroom Connect e connettersi.
Inserire uno degli indirizzi IP visualizzati nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore.
- Scansionare il codice QR nell'app Epson Classroom Connect e connettersi.
Connettersi leggendo il codice QR visualizzato sulla schermata della LAN del proiettore.

» Link correlati

- "Connessione al proiettore tramite il codice di connessione" [p.11](#)
- "Connessione al proiettore tramite indirizzo IP" [p.12](#)
- "Connessione a un proiettore leggendo un codice QR" [p.13](#)
- "Schermata di connessione" [p.25](#)

Provare le seguenti soluzioni in base alla situazione.

► Link correlati

- "Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (wireless)" [p.22](#)
- "Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (cablati)" [p.23](#)
- "Soluzioni quando l'immagine proiettata non risulta fluida" [p.23](#)
- "Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente" [p.23](#)

Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (wireless)

Se non è possibile connettere il dispositivo al proiettore in su una rete wireless, provare le seguenti soluzioni. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

- Controllare lo stato dei dispositivi esterni utilizzati per la connessione di rete o l'ambiente delle impostazioni del proiettore.
 - Collegare in modo corretto l'unità LAN wireless specificata al proiettore se necessario. Per i dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.
 - Controllare che non vi siano ostacoli tra il punto di accesso ed il dispositivo o il proiettore e cambiarne la posizione per migliorare la comunicazione. Alcune volte l'ambiente interno impedisce l'individuazione del proiettore.
- Assicurarsi che il punto di accesso e il dispositivo o proiettore non siano troppo lontani tra di loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Controllare se sono presenti interferenze da altre apparecchiature, quali dispositivi bluetooth o a microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
- Impostare la potenza delle onde radio dei dispositivi di rete sul livello massimo.
- Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo gateway del punto di accesso.
- Assicurarsi che il sistema LAN wireless del punto di accesso supporti il sistema LAN wireless del proiettore.
- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.
 - Impostare lo stesso SSID per il dispositivo, il punto di accesso ed il proiettore.
 - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo Gateway per il proiettore.
 - Attivare l'impostazione della LAN wireless, se necessario.
 - Impostare il sistema LAN wireless in modo da soddisfare gli standard supportati dal punto di accesso.
 - Se si abilita l'impostazione di sicurezza, impostare una password identica per il punto di accesso, il dispositivo e il proiettore.
 - Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore.
- Verificare le impostazioni di rete del dispositivo.
 - Assicurarsi di utilizzare un dispositivo che sia in grado di connettersi a una LAN wireless.
 - Attivare l'impostazione della LAN wireless, se necessario.
 - Connettersi allo stesso punto di accesso cui è connesso il proiettore.
- Impostare l'autorizzazione di connessione sul punto di accesso per consentire la connessione dei proiettori se sul punto di accesso sono impostate le funzioni che bloccano le connessioni, ad esempio limitazioni dell'indirizzo MAC o della porta.
- Verificare le impostazioni del software.
 - Se non è possibile collegarsi al proiettore tramite il codice, selezionare **Prova altri metodi** da questa schermata.

Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (cablati)

Se non è possibile connettere il dispositivo al proiettore in su una rete cablata, provare le seguenti soluzioni. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

- Collegare saldamente il cavo di rete.
- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.
 - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo Gateway per il proiettore.
 - Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore.
- Verificare le impostazioni di rete del dispositivo.
 - Attivare l'impostazione della LAN wireless, se necessario.
- Verificare le impostazioni del software.
 - Se non è possibile collegarsi al proiettore tramite il codice, selezionare **Prova altri metodi** da questa schermata.

Soluzioni quando l'immagine proiettata non risulta fluida

Se l'immagine proiettata si blocca o non risulta fluida, provare le seguenti soluzioni:

- Selezionare **Usa banda larga** da utilizzare dall'impostazione.
- Collegare il dispositivo e i proiettori tramite i cavi LAN.

Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente

Se l'uscita audio del proiettore viene interrotta o se si verifica un notevole ritardo tra l'immagine e l'audio dell'immagine proiettata, regolare l'impostazione Sinc. A/V del proiettore.

Per i dettagli, vedere le *Projector Manual Update Information* o il *Manuale dell'utente* del proiettore.

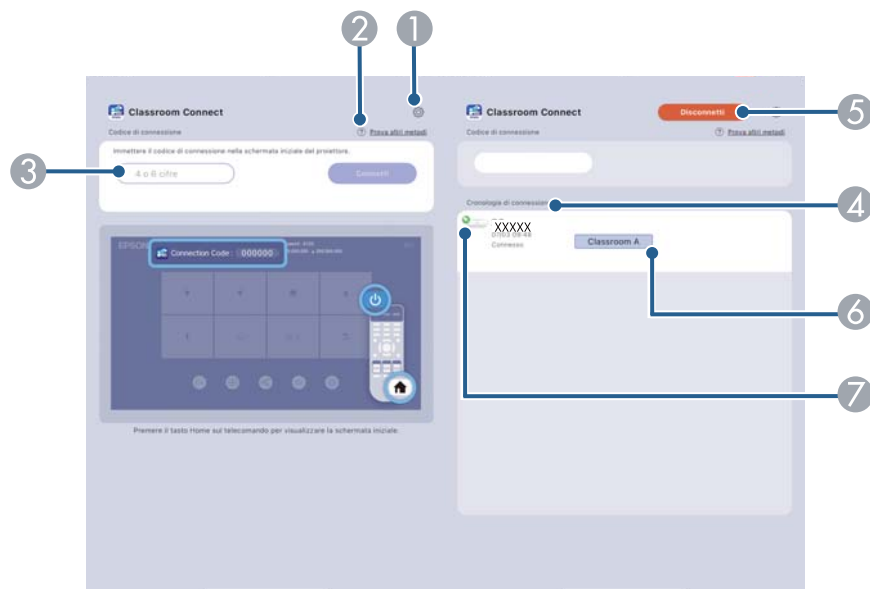
Riepilogo schermate

Consultare queste sezioni per ulteriori informazioni sulle schermate di Epson Classroom Connect.

►► **Link correlati**

- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Connessione al proiettore tramite altri metodi" [p.26](#)
- "Schermata Impostazioni" [p.27](#)

Quando si avvia Epson Classroom Connect, viene visualizzata la schermata di selezione modalità di connessione.

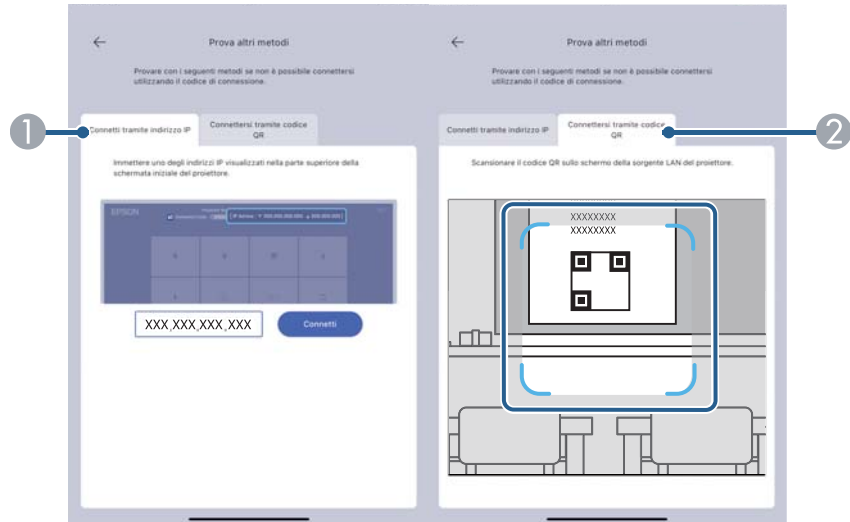


» Link correlati

- "Connessione al proiettore tramite il codice di connessione" [p.11](#)
- "Connessione al proiettore tramite indirizzo IP" [p.12](#)
- "Connessione a un proiettore leggendo un codice QR" [p.13](#)
- "Connessione al proiettore dalla cronologia di connessione" [p.15](#)
- "Creazione di un nickname per il proiettore" [p.19](#)
- "Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente" [p.19](#)

1	Aprire la schermata Impostazioni.
2	Consente di selezionare un altro metodo di connessione se la connessione al proiettore tramite codice di connessione non riesce.
3	Inserire il codice di connessione (a quattro o sei cifre) visualizzato nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore.
4	Visualizza i proiettori a cui ci si è connessi in precedenza.
5	Se si preme questo pulsante durante la connessione al proiettore, sarà effettuata la disconnessione.
6	Inserire un nickname per la gestione del proiettore.
7	I proiettori utilizzati di frequente possono essere fissati in cima alla cronologia di connessione. Toccare di nuovo sulla puntina per rimuoverli. È possibile fissare in cima fino a quattro proiettori.

Se non è possibile collegarsi al proiettore tramite il codice, selezionare un'altra modalità da questa schermata.



❶	Inserire uno degli indirizzi IP (cablato o wireless) visualizzati nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore, quindi connettersi al proiettore.
❷	Connettersi leggendo il codice QR visualizzato sulla schermata della LAN del proiettore.  Il codice QR può essere visualizzato anche sulla schermata della guida del proiettore.

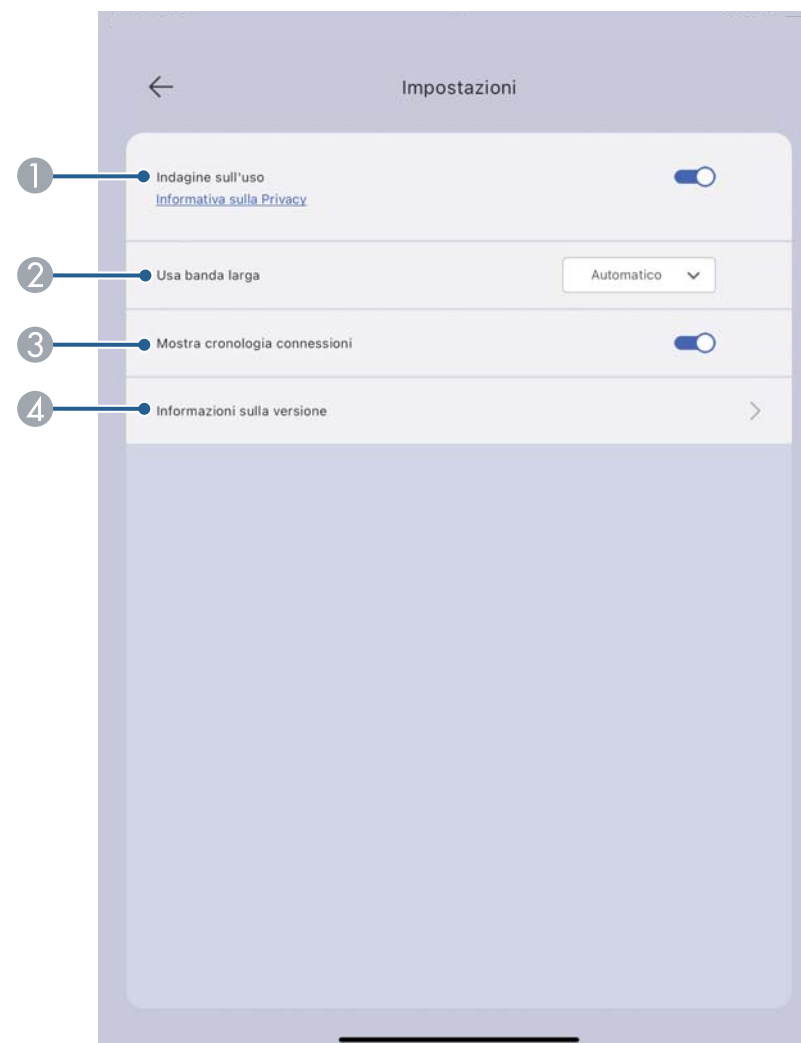
» **Link correlati**

- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Connessione al proiettore tramite indirizzo IP" [p.12](#)
- "Schermata Impostazioni" [p.27](#)

Toccare l'icona dell'ingranaggio  nella schermata di collegamento per visualizzare la schermata delle impostazioni.



Le impostazioni possono essere modificate senza collegarsi a un proiettore.



①

Attivare l'impostazione per consentire a Epson di acquisire informazioni sull'utilizzo dell'applicazione.

2	Controlla la banda larga per il trasferimento dei dati. Quando si seleziona una larghezza di banda inferiore, la qualità dell'immagine proiettata potrebbe diminuire, ma il carico di rete viene ridotto.
3	Visualizzare o nascondere la cronologia di connessione dei proiettori a cui ci si è connessi in precedenza.
4	Visualizza le informazioni sulla versione di Epson Classroom Connect.

► Link correlati

- "Schermata di connessione" [p.25](#)
- "Connessione al proiettore tramite altri metodi" [p.26](#)

Appendice

Consultare queste sezioni per ulteriori informazioni su Epson Classroom Connect.

►► **Link correlati**

- "Disinstallazione di Epson Classroom Connect" [p.30](#)
- "Limitazioni" [p.31](#)
- "Note generali" [p.32](#)

Attenersi alle istruzioni di seguito per disinstallare Epson Classroom Connect.

- 1** Accendere il dispositivo.
- 2** Tenere premuta l'icona di Epson Classroom Connect.
- 3** Toccare **Elimina app** o l'icona di eliminazione visualizzata nell'angolo in alto a sinistra dell'icona dell'app.
- 4** Quando viene visualizzata la schermata di conferma, toccare **Elimina**.
- 5** Toccare **Fine**.

Controllare in queste sezioni le limitazioni applicate per la proiezione di immagini del dispositivo durante l'uso di Epson Classroom Connect. Controllare quanto segue.

► **Link correlati**

- "Limitazioni relative al collegamento" [p.31](#)

Limitazioni relative al collegamento

Tenere presenti le seguenti limitazioni per l'uso di Epson Classroom Connect.

- Se la velocità di trasmissione della LAN wireless è bassa, la connessione di rete potrebbe disconnettersi in modo imprevisto.
- A volte, l'immagine sullo schermo del dispositivo e l'immagine proiettata potrebbero non corrispondere esattamente.
- I filmati non sono riprodotti in modo omogeneo come sul dispositivo.

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti.

► Link correlati

- "Nota sul copyright" [p.32](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.32](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.32](#)

Nota sul copyright

Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Marchi di fabbrica

iPad, iPadOS, e iOS sono marchi registrati di Apple Inc.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Copyright del software: questo prodotto include sia software gratuito che software i cui diritti sono proprietà della presente società.

Attribuzione del copyright

Queste informazioni sono soggette a modifica senza preavviso.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 IT