

**EPSON**

**Manual de funcionamento do Epson Classroom Connect  
(iOS)**

## **Simbologia Utilizada Neste Manual** **3**

## **Apresentação da aplicação Epson Classroom Connect** **4**

### **Funcionalidades do Epson Classroom Connect** .....5

- Experiência de utilização intuitiva .....5
- Ligação simples a projetores ..... 5

## **Configurar a aplicação pela primeira vez** **6**

### **Instalar a aplicação** .....7

- Requisitos do Epson Classroom Connect .....7
- Instalar a aplicação Epson Classroom Connect .....7

### **Selecionar definições de rede do projetor** .....8

- Configurar um projetor para ligar através da rede sem fios .....8
- Configurar o projetor para ligar através da rede com fios ..... 8

## **Ligar ao projector e projectar imagens** **10**

### **Ligar o Epson Classroom Connect pela primeira vez** ..... 11

- Ligar ao projetor utilizando o código de ligação ..... 11
- Ligar ao projetor utilizando o endereço IP .....12
- Ligar a um projetor através da leitura de um código QR ..... 13

### **Ligar ao projetor através do histórico de ligações** ..... 15

### **Controlar o ecrã projectado** ..... 17

- Funcionalidade interativa ..... 17

## **Funções úteis** **18**

### **Utilizar funções adicionais** ..... 19

- Criar uma alcunha para o projetor ..... 19
- Afixar ambientes de ligação utilizados frequentemente ..... 19

## **Resolver Problemas** **20**

### **Resolver problemas de ligação de rede** .....21

- Soluções para quando não é possível ligar à Internet depois de ligar ao projetor .....21
- Soluções para quando não é possível ligar utilizando um código de ligação .....21

### **Resolver problemas durante a projecção** ..... 22

- Soluções para quando não é possível ligar projetores (sem fios) ..... 22
- Soluções para quando não é possível ligar projetores (com cabo) .....23
- Soluções quando a imagem projetada não se desloca suavemente ..... 23
- Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente .....23

## **Resumo dos ecrãs** **24**

### **Ecrã de ligação** ..... 25

### **Ligar ao projetor através de outros métodos** .....26

### **Ecrã Configurações** ..... 27

## **Apêndice** **29**

### **Desinstalar o Epson Classroom Connect** ..... 30

### **Limitações** ..... 31

- Limitações de ligação .....31

### **Notas Gerais** ..... 32

- Aviso de direitos de autor .....32
- Marcas Comerciais .....32
- Atribuição de direitos de autor ..... 32

# Simbologia Utilizada Neste Manual

## Indicações de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o produto de forma segura. Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 <b>Aviso</b>	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão originar ferimentos graves ou mesmo a morte devido a manuseamento incorreto.
 <b>Atenção</b>	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorreto.

## Indicações gerais

<b>Importante</b>	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplos: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplos: Seleccione o menu <b>Imagem</b>
	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

# Apresentação da aplicação Epson Classroom Connect

Consulte as informações desta secção para saber mais sobre o Epson Classroom Connect.

## ▶ Links relacionados

- "Funcionalidades do Epson Classroom Connect" [Pág.5](#)

Com o Epson Classroom Connect, é possível executar sem problemas diversas acções que são úteis nas aulas, como projetar imagens utilizando um projetor ligado ao dispositivo.

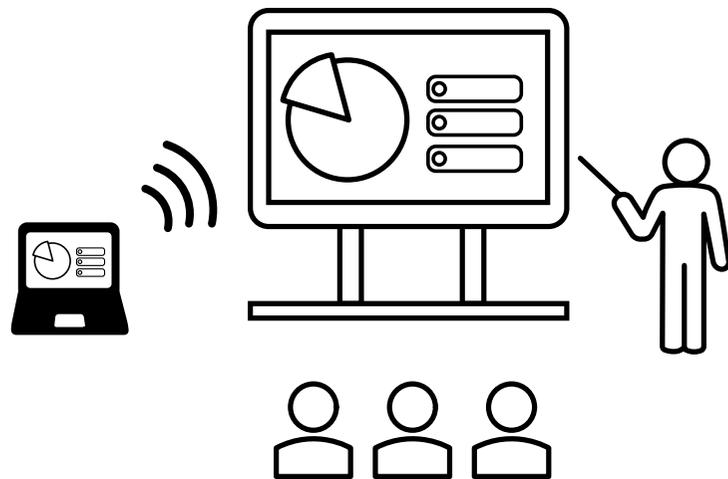
## ► Links relacionados

- "Experiência de utilização intuitiva" [Pág.5](#)
- "Ligação simples a projetores" [Pág.5](#)

## Experiência de utilização intuitiva

O Epson Classroom Connect permite-lhe executar uma série de operações através de passos simples.

Também pode ligar facilmente o seu dispositivo ao projetor e projetar imagens.



- Também é possível emitir áudio do ecrã que está a ser projetado utilizando o espelhamento a partir do projetor.

## Ligação simples a projetores

Pode ligar ao projetor utilizando o código de ligação, o endereço IP ou o código QR apresentado no ecrã do projetor.

Se desejar ligar ao mesmo projetor, pode fazê-lo facilmente a partir do histórico de ligações apresentado no Epson Classroom Connect.

# Configurar a aplicação pela primeira vez

Siga estas instruções antes de ligar um dispositivo ao projetor através de uma rede.

## ▶ Links relacionados

- "Instalar a aplicação" [Pág.7](#)
- "Selecionar definições de rede do projetor" [Pág.8](#)

Siga estas instruções para instalar a aplicação Epson Classroom Connect na App Store.

## ▶ Links relacionados

- "Requisitos do Epson Classroom Connect" [Pág.7](#)

## Requisitos do Epson Classroom Connect

O seu dispositivo deve cumprir os seguintes requisitos de sistema para utilizar o Epson Classroom Connect.

Requisitos	iOS
Sistema operativo	macOS 16.x macOS 17.x macOS 18.x iOS 16.x iOS 17.x iOS 18.x
CPU	Processador Apple A10
Quantidade de memória	3 GB ou mais (Recomendado: 8 GB ou mais)
Exibição	Resolução 1280 × 720 ou superior



Se utilizar o Epson Classroom Connect num iPhone, o ecrã poderá não ser apresentado corretamente.

## ▶ Links relacionados

- "Instalar a aplicação Epson Classroom Connect" [Pág.7](#)

## Instalar a aplicação Epson Classroom Connect

Siga estas instruções para instalar a aplicação Epson Classroom Connect no seu dispositivo.

- 1** Ligue o dispositivo.  
Certifique-se de que tem sessão iniciada numa conta que irá utilizar a aplicação.
- 2** Procure e instale a aplicação Epson Classroom Connect a partir da App Store.

Caso não tenha configurado as definições de rede dos projetores, deve configurar o projetor antes de utilizar o Epson Classroom Connect. Siga estas instruções para selecionar um método de ligação entre um dispositivo e o projetor e, em seguida, configure o projetor.

## ▶ Links relacionados

- "Configurar um projetor para ligar através da rede sem fios" [Pág.8](#)
- "Configurar o projetor para ligar através da rede com fios" [Pág.8](#)

## Configurar um projetor para ligar através da rede sem fios

Para ligar um dispositivo ao projetor utilizando uma rede sem fios, é necessário ajustar as definições de rede no dispositivo e no projetor.



As definições necessárias podem variar dependendo do projetor. Consulte as instruções no *Manual do Utilizador* do seu projetor.

- 1** Contacte o administrador da sua rede e anote as definições para o ponto de acesso, tais como o SSID e as definições de segurança.
- 2** Configure as definições de rede para que o dispositivo possa ligar à rede.



Caso seja necessário configurar uma ligação de rede, consulte a documentação fornecida com o seu dispositivo ou placa de rede. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu dispositivo.

- 3** Se necessário, instale a unidade de rede local sem fios no projetor. Consulte as instruções no *Manual do Utilizador* do seu projetor.
- 4** Ligue o projetor.

- 5** Pressione o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e seleccione o menu **Rede**.
- 6** Active a ligação de rede sem fios.
- 7** Desative a definição **AP Simple**. As definições necessárias podem variar dependendo do projetor. Consulte as instruções no *Manual do Utilizador* do seu projetor.
- 8** Se necessário, seleccione outras opções para a sua rede. Consulte as instruções no *Manual do Utilizador* do seu projetor.
- 9** Se necessário, seleccione as definições de segurança para a sua rede. Consulte o administrador da sua rede para obter informações sobre a escolha das definições corretas.
- 10** Quando acabar de efetuar as definições, guarde as suas definições e saia dos menus.

## Configurar o projetor para ligar através da rede com fios

Para ligar um dispositivo ao projetor utilizando uma rede com fios, é necessário ajustar as definições de rede no dispositivo e no projetor.



As definições necessárias podem variar dependendo do projetor. Consulte as instruções no *Manual do Utilizador* do seu projetor.

- 1** Configure as definições de rede para que o dispositivo possa ligar à rede.



Caso seja necessário configurar uma ligação de rede, consulte a documentação fornecida com o seu dispositivo ou placa de rede. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu dispositivo.

- 2** Ligue um cabo de rede ao projetor.
- 3** Ligue o projetor.
- 4** Pressione o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e selecione o menu **Rede**.
- 5** Defina **DHCP** para **Desativ** e, se necessário, introduza o **Endereço IP**, a **Máscara de sub-rede** e o **Endereço de Gateway** do projetor.
- 6** Quando acabar de efetuar as definições, guarde as suas definições e saia dos menus.

# Ligar ao projector e projectar imagens

Siga estas instruções para ligar o dispositivo e o projetor numa rede e para projetar imagens do ecrã do seu dispositivo utilizando o projetor.

## ▶ Links relacionados

- "Ligar o Epson Classroom Connect pela primeira vez" [Pág.11](#)
- "Ligar ao projetor através do histórico de ligações" [Pág.15](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.17](#)

Quando utilizar o Epson Classroom Connect pela primeira vez, utilize um dos seguintes métodos para ligar ao projetor:

- Ligar através de um código de ligação.
- Ligar através de um endereço IP.
- Ligar através de um código QR.



O ecrã irá bloquear se for introduzido um código de ligação incorreto 10 vezes seguidas. Aguarde um momento e, em seguida, experimente introduzir novamente.

## ▶ Links relacionados

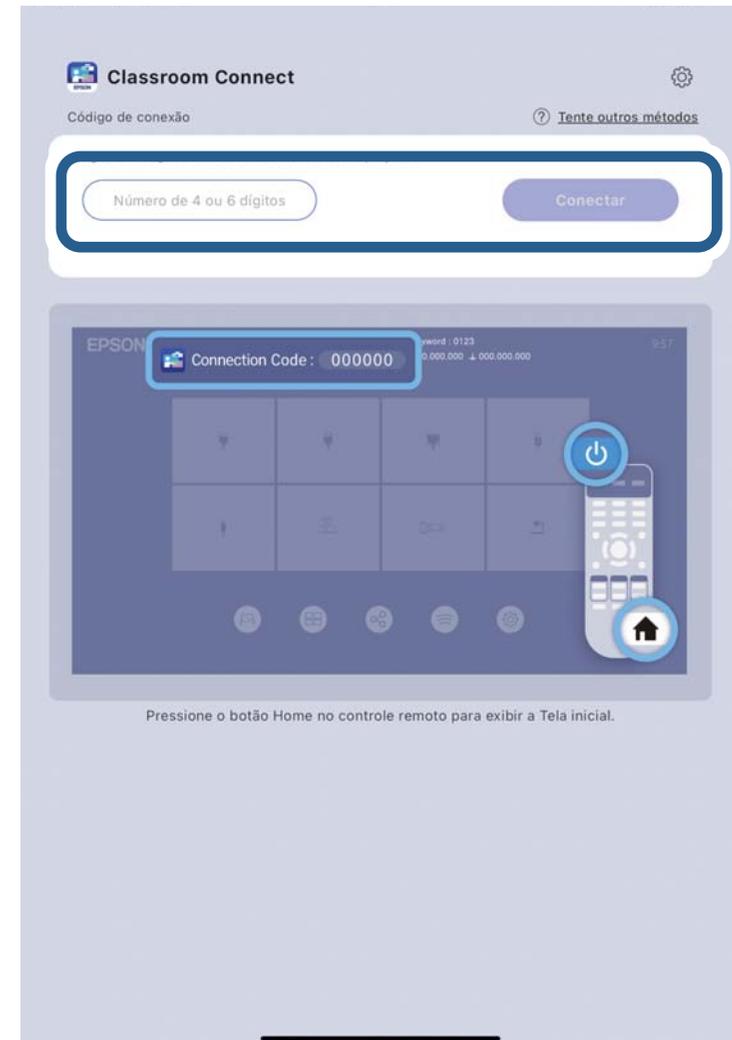
- "Ligar ao projetor utilizando o código de ligação" [Pág.11](#)
- "Ligar ao projetor utilizando o endereço IP" [Pág.12](#)
- "Ligar a um projetor através da leitura de um código QR" [Pág.13](#)

## Ligar ao projetor utilizando o código de ligação

Introduza no Epson Classroom Connect o código de ligação apresentado no projetor para ligar ao projetor.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Inicie o Epson Classroom Connect.
- 3** Pressione o botão Home no controle remoto para exibir a Tela inicial.

- 4** Introduza o número de quatro ou seis dígitos apresentado na parte superior do ecrã inicial do projetor e, em seguida, pressione **Conectar**.



- 5** Quando for apresentado o ecrã para confirmar que pretende iniciar a partilha de ecrã, toque em **Iniciar Transmissão**.

## ▶ Links relacionados

- "Ecrã de ligação" Pág.25
- "Ecrã Configurações" Pág.27

## Ligar ao projetor utilizando o endereço IP

Introduza o endereço IP apresentado no projetor para o Epson Classroom Connect se não conseguir ligar utilizando um código de ligação ou se pretender ligar a um projetor numa rede diferente.

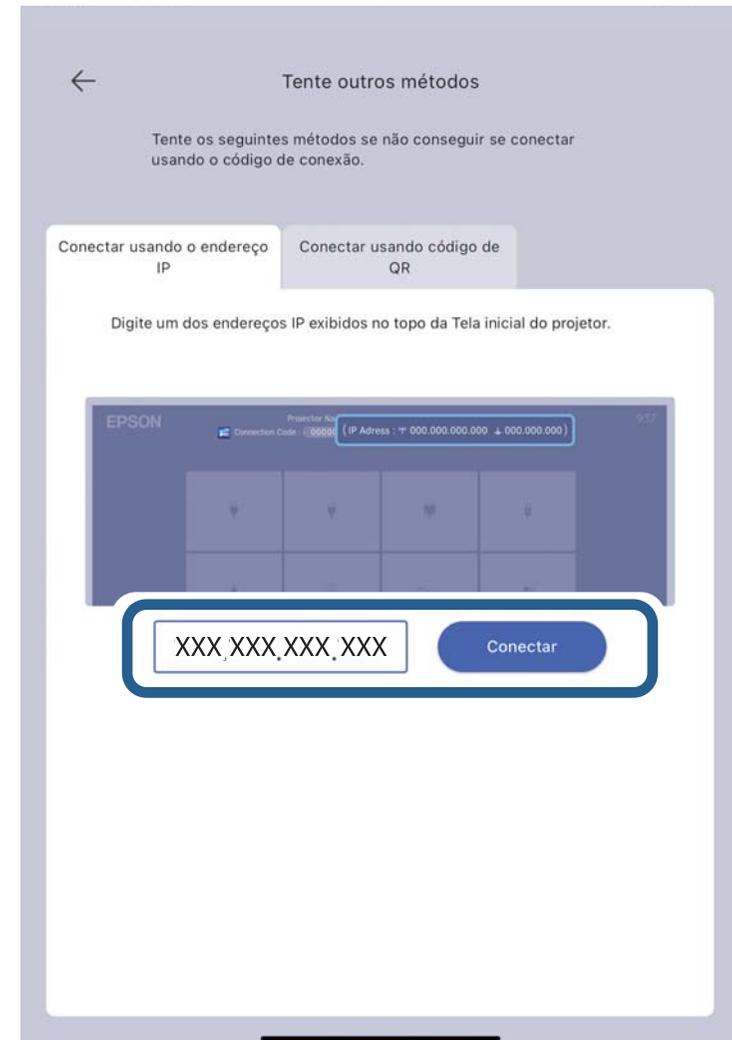


Quando a palavra-chave do projetor estiver ativada, ser-lhe-á pedido que introduza uma palavra-chave quando ligar através de um endereço IP ou através do histórico.

Consulte as instruções no *Manual do Utilizador* do seu projetor.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Inicie o Epson Classroom Connect.
- 3** Pressione o botão Home no controle remoto para exibir a Tela inicial.
- 4** Pressione em **Tente outros métodos** exibido no Epson Classroom Connect.  
Selecione **Conectar usando o endereço IP** para exibir o ecrã de introdução do endereço IP.

- 5** Introduza um dos endereços IP apresentados na parte superior do ecrã inicial do projetor e, em seguida, toque em **Conectar**.



- 6** Quando for apresentado o ecrã para confirmar que pretende iniciar a partilha de ecrã, toque em **Iniciar Transmissão**.

## ► Links relacionados

- "Ecrã de ligação" Pág.25
- "Ligar ao projetor através de outros métodos" Pág.26
- "Ecrã Configurações" Pág.27

## Ligar a um projetor através da leitura de um código QR

Se não for possível ligar utilizando um código de ligação ou se pretender ligar a um projetor numa rede diferente, leia o código QR apresentado pelo projetor no Epson Classroom Connect.

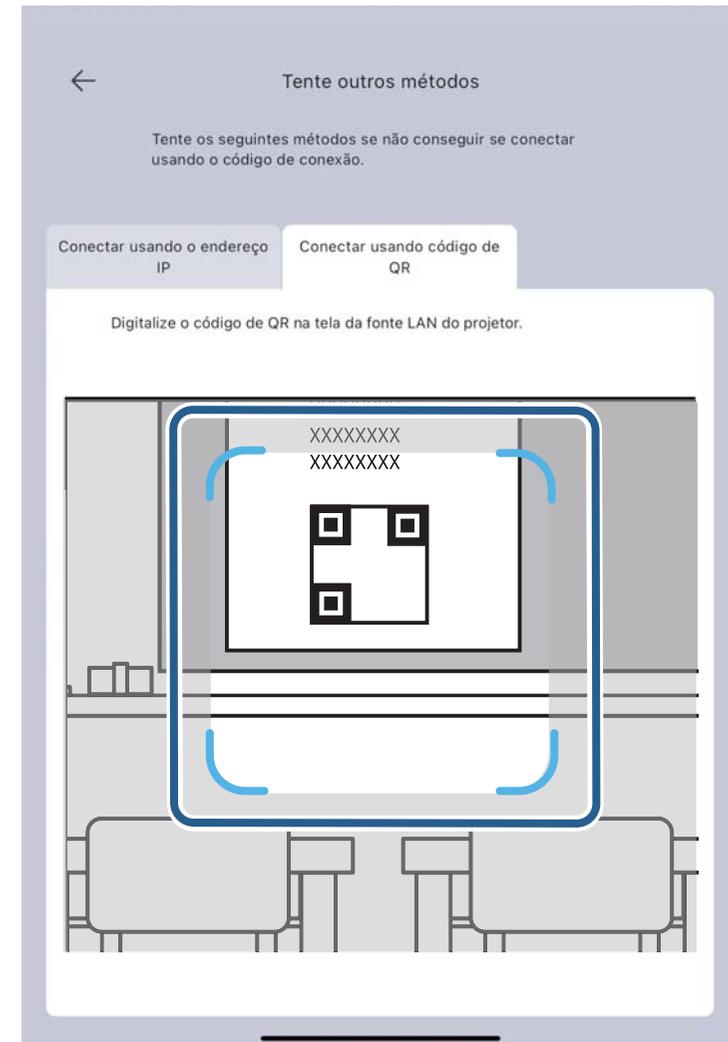
- 1** Ligue o projetor.
- 2** Inicie o Epson Classroom Connect.
- 3** Pressione o botão Home no controle remoto para exibir a Tela inicial.
- 4** Selecione LAN como fonte de entrada para projetar no ecrã inicial do projetor.



O código QR também pode ser apresentado no ecrã guia do projetor.

- 5** Toque **Tente outros métodos** exibido no Epson Classroom Connect. Selecione **Conectar usando código de QR** para exibir o ecrã de introdução do código QR.

- 6** Ligue lendo o código QR apresentado no ecrã LAN do projetor.



- 7** Quando for apresentado o ecrã para confirmar que pretende iniciar a partilha de ecrã, toque em **Iniciar Transmissão**.

## ▶ Links relacionados

- "Ecrã de ligação" [Pág.25](#)
- "Ligar ao projetor através de outros métodos" [Pág.26](#)
- "Ecrã Configurações" [Pág.27](#)

Quando ligar a um projetor ao qual já tenha ligado, poderá ligar ao projetor através do histórico de ligação apresentado no Epson Classroom Connect.



Quando a palavra-chave do projetor estiver ativada, ser-lhe-á pedido que introduza uma palavra-chave quando ligar através de um endereço IP ou através do histórico.

Consulte as instruções no *Manual do Utilizador* do seu projetor.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Inicie o Epson Classroom Connect.
- 3** Selecione no **Histórico de Conexão** o projetor ao qual pretende ligar.

- 4** Toque em **Conectar**.



- 5** Quando for apresentado o ecrã para confirmar que pretende iniciar a partilha de ecrã, toque em **Iniciar Transmissão**.

### ► Links relacionados

- "Afixar ambientes de ligação utilizados frequentemente" [Pág.19](#)
- "Ecrã de ligação" [Pág.25](#)
- "Ecrã Configurações" [Pág.27](#)

É possível controlar a projeção de imagens utilizando a barra de ferramentas.

## ► Links relacionados

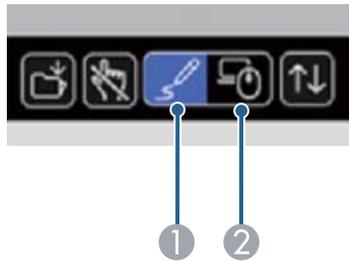
- "Funcionalidade interativa" [Pág.17](#)

---

## Funcionalidade interativa

É possível anotar no ecrã projectado utilizando a caneta interativa ou o dedo.

Consulte as instruções no *Manual do Utilizador* do seu projetor.



①	Muda para o modo de desenho. Ative o <b>Modo Anotação</b> ou <b>Modo Quadro branco</b> e, em seguida, escreva ou desenhe na superfície de projeção.
②	Muda para o modo de computador interativo. Ative a definição <b>Interatividade PC</b> para controlar o dispositivo com a caneta interativa ou o dedo. <div data-bbox="264 1110 1070 1278" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> A aplicação Epson Classroom Connect apresenta botões para mudar para o modo interativo do computador, mas não é possível utilizar uma caneta ou o dedo para controlar o dispositivo no ecrã projectado.</div>

# Funções úteis

Siga estas instruções para utilizar funções adicionais do Epson Classroom Connect.

## ▶ Links relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.19](#)

Veja as funcionalidades do Epson Classroom Connect que serão úteis nas aulas.

## ▶▶ Links relacionados

- "Criar uma alcunha para o projetor" [Pág.19](#)
- "Afixar ambientes de ligação utilizados frequentemente" [Pág.19](#)

---

## Criar uma alcunha para o projetor

Após a ligação, pode definir um nome exclusivo (alcunha) e gerir o projetor.

- 1** Inicie o Epson Classroom Connect.
- 2** Selecione o projetor para o qual deseja definir uma alcunha em **Histórico de Conexão**.

## ▶▶ Links relacionados

- "Ecrã de ligação" [Pág.25](#)
- "Ecrã Configurações" [Pág.27](#)

---

## Afixar ambientes de ligação utilizados frequentemente

É possível afixar o ambiente de ligação de um projetor ao qual liga frequentemente e fixar a posição de exibição.

- 1** Inicie o Epson Classroom Connect.
- 2** Selecione o projetor cuja posição deseja fixar no **Histórico de Conexão** e toque no ícone de alfinete.

Quando o ícone de alfinete mudar para amarelo-esverdeado, a configuração estará concluída.



É possível afixar até 4 projetores.

## ▶▶ Links relacionados

- "Ecrã de ligação" [Pág.25](#)
- "Ecrã Configurações" [Pág.27](#)

# Resolver Problemas

Consulte a secção seguinte para verificar soluções para problemas que poderão ocorrer durante a utilização do Epson Classroom Connect.

## ► Links relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.21](#)
- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.22](#)

Tente estas soluções de acordo com o seu ambiente de rede.

## ▶▶ Links relacionados

- "Soluções para quando não é possível ligar à Internet depois de ligar ao projetor" [Pág.21](#)
- "Soluções para quando não é possível ligar utilizando um código de ligação" [Pág.21](#)

---

## Soluções para quando não é possível ligar à Internet depois de ligar ao projetor

Depois de ligar ao projetor no modo AP simples, poderá não ser possível ligar à Internet.

Certifique-se de que os projetores estão ligados a uma rede com fios ou a um ponto de acesso de rede sem fios.

## ▶▶ Links relacionados

- "Configurar o projetor para ligar através da rede com fios" [Pág.8](#)
- "Configurar um projetor para ligar através da rede sem fios" [Pág.8](#)

---

## Soluções para quando não é possível ligar utilizando um código de ligação

Experimente uma das seguintes opções se não for possível ligar utilizando um código de ligação.

- Introduza o endereço IP na aplicação Epson Classroom Connect e efetue a ligação.  
Introduza um dos endereços IP apresentados na parte superior do ecrã inicial do projetor.
- Efetue a leitura do código QR na aplicação Epson Classroom Connect e efetue a ligação.

Ligue lendo o código QR apresentado no ecrã LAN do projetor.

## ▶▶ Links relacionados

- "Ligar ao projetor utilizando o código de ligação" [Pág.11](#)
- "Ligar ao projetor utilizando o endereço IP" [Pág.12](#)
- "Ligar a um projetor através da leitura de um código QR" [Pág.13](#)
- "Ecrã de ligação" [Pág.25](#)

Tente estas soluções de acordo com a situação.

## ► Links relacionados

- "Soluções para quando não é possível ligar projetores (sem fios)" [Pág.22](#)
- "Soluções para quando não é possível ligar projetores (com cabo)" [Pág.23](#)
- "Soluções quando a imagem projetada não se desloca suavemente" [Pág.23](#)
- "Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente" [Pág.23](#)

## Soluções para quando não é possível ligar projetores (sem fios)

Caso não seja possível ligar o dispositivo e o projetor através de uma rede sem fios, experimente as seguintes soluções. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou as configurações do projetor.
  - Se necessário, ligue a unidade de rede sem fios especificada correctamente ao projetor. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu projetor.
  - Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o dispositivo ou o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação. Por vezes, o ambiente interior impede que o projetor seja encontrado numa pesquisa.
  - Certifique-se de que o ponto de acesso e o dispositivo ou o projetor não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
  - Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
  - Ajuste a intensidade do sinal de rádio para os dispositivos de rede para o máximo.
- Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o ponto de acesso.
- Certifique-se de que o sistema de rede sem fios do ponto de acesso suporta o sistema de rede sem fios do projetor.
- Verifique as definições de rede do projetor.
  - Configure o dispositivo, o ponto de acesso e o projetor para o mesmo SSID.
  - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projetor.
  - Se necessário, active a definição de rede sem fios.
  - Configure o sistema de LAN sem fios para cumprir as normas suportadas pelo ponto de acesso.
  - Quando ativar as definições de segurança, defina a mesma frase secreta para o ponto de acesso, o dispositivo e o projetor.
  - Feche as definições de rede no projetor.
- Verifique as definições de rede do dispositivo.
  - Certifique-se de que está a utilizar um dispositivo que pode ligar-se a uma rede sem fios.
  - Se necessário, active a definição de rede sem fios.
  - Ligue ao mesmo ponto de acesso ao qual o projetor está ligado.
- Defina a permissão de ligação no ponto de acesso para permitir a ligação dos projectores, caso existam funções que bloqueiem as ligações como, por exemplo, restrições de Endereço MAC e de portas, definidas para o ponto de acesso.
- Verifique as definições do software.
  - Se a ligação ao projetor com o código de ligação falhar, selecione **Tente outros métodos** neste ecrã.

## Soluções para quando não é possível ligar projetores (com cabo)

Caso não seja possível ligar o dispositivo e o projetor através de uma rede com fios, experimente as seguintes soluções. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede.

- Ligue correctamente o cabo de rede.
- Verifique as definições de rede do projetor.
  - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projetor.
  - Feche as definições de rede no projetor.
- Verifique as definições de rede do dispositivo.
  - Se necessário, active a definição de rede sem fios.
- Verifique as definições do software.
  - Se a ligação ao projetor com o código de ligação falhar, selecione **Tente outros métodos** neste ecrã.

## Soluções quando a imagem projetada não se desloca suavemente

Se a imagem projetada bloquear ou não se deslocar suavemente, experimente as seguintes soluções.

- Selecione a **Utilizar largura de banda** que pretende utilizar na definição.
- Ligue o dispositivo e os projetores com cabos de rede.

## Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente

Se a saída de áudio do projetor for interrompida ou se verificar um atraso significativo entre a imagem e o áudio da imagem projetada, ajuste a definição Sinc A/V do projetor.

Consulte detalhes no *Projector Manual Update Information* ou *Manual do Utilizador* do seu projetor.

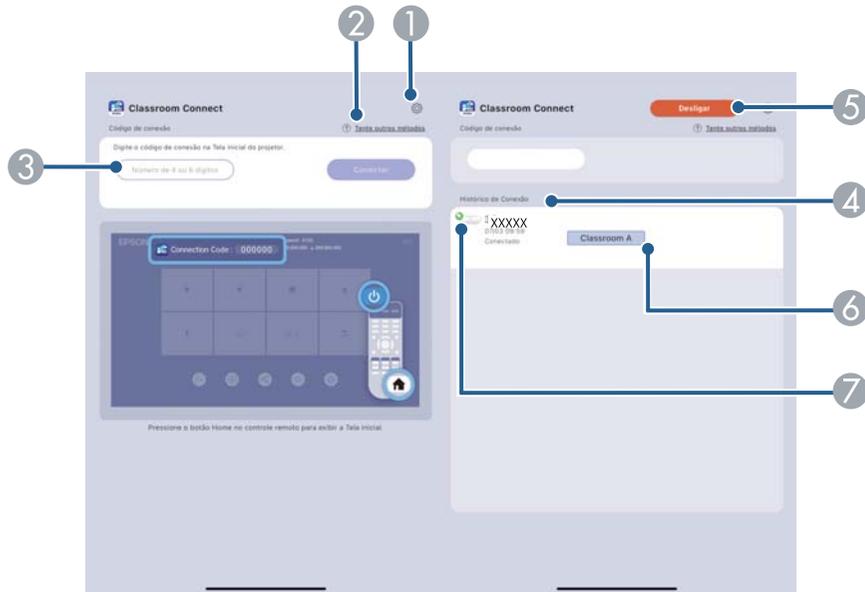
# Resumo dos ecrãs

Consulte estas secções para obter mais informações sobre os ecrãs do Epson Classroom Connect.

## ▶ Links relacionados

- "Ecrã de ligação" [Pág.25](#)
- "Ligar ao projetor através de outros métodos" [Pág.26](#)
- "Ecrã Configurações" [Pág.27](#)

Quando iniciar o Epson Classroom Connect, será apresentado o ecrã de seleção de ligação.

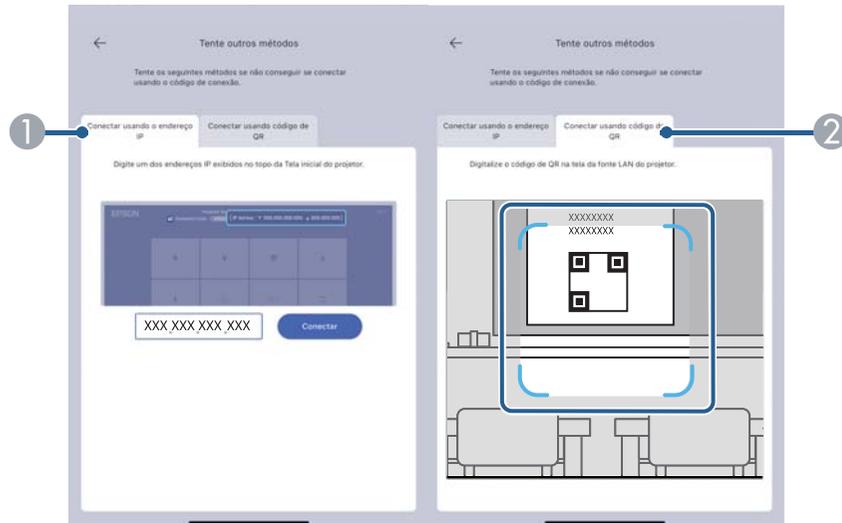


### ▶ Links relacionados

- "Ligar ao projetor utilizando o código de ligação" Pág.11
- "Ligar ao projetor utilizando o endereço IP" Pág.12
- "Ligar a um projetor através da leitura de um código QR" Pág.13
- "Ligar ao projetor através do histórico de ligações" Pág.15
- "Criar uma alcunha para o projetor" Pág.19
- "Afixar ambientes de ligação utilizados frequentemente" Pág.19

1	Abre o ecrã Definição.
2	Permite seleccionar outro método de ligação se a ligação ao projetor com o código de ligação falhar.
3	Introduza o código de conexão (número de quatro ou seis dígitos) apresentado na parte superior do ecrã inicial do projetor.
4	Mostra os projetores ligados anteriormente.
5	Se pressionar este botão enquanto estiver ligado a um projetor, a ligação será desligada.
6	Introduza uma alcunha para gerir o seu projetor.
7	Os projetores utilizados frequentemente podem ser afixados na parte superior do histórico de ligações. Toque novamente no alfinete para o retirar. É possível afixar até quatro projetores.

Se a ligação ao projetor com o código de ligação falhar, selecione outro método de ligação neste ecrã.



1	Introduza um dos endereços IP (com ou sem fios) apresentados na parte superior do ecrã inicial do projetor e, em seguida, ligue o projetor.
2	Ligue lendo o código QR apresentado no ecrã LAN do projetor.  O código QR também pode ser apresentado no ecrã guia do projetor.

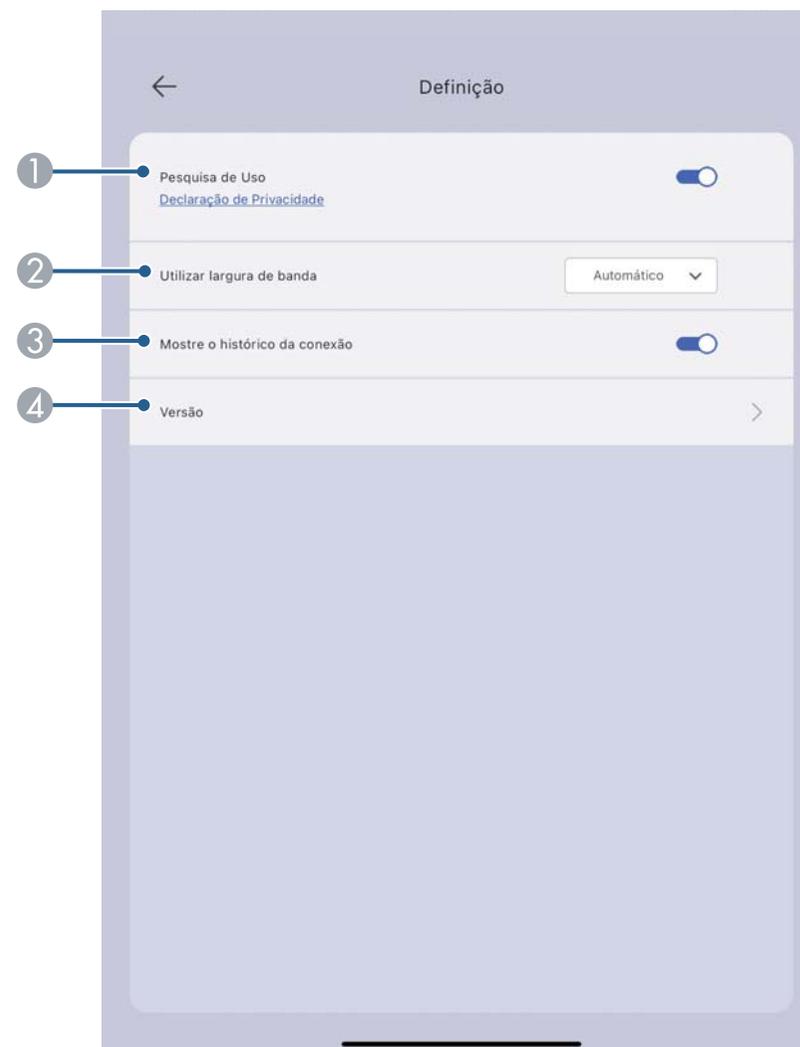
## ► Links relacionados

- "Ecrã de ligação" [Pág.25](#)
- "Ligar ao projetor utilizando o endereço IP" [Pág.12](#)
- "Ecrã Configurações" [Pág.27](#)

Toque no ícone da engrenagem  no ecrã de ligação para exibir o ecrã de definições.



As definições podem ser alteradas sem ligar a um projetor.



①	Ative para permitir que a Epson recolha informações de utilização da aplicação.
②	Controla a largura de banda para a transferência de dados. Se selecionar uma largura de banda mais estreita, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir mas a carga da rede será reduzida.

3	Permite mostrar/ocultar o histórico de ligações para projetores ligados anteriormente.
4	Exibe as informações da versão do Epson Classroom Connect.

## ► Links relacionados

- "Ecrã de ligação" [Pág.25](#)
- "Ligar ao projetor através de outros métodos" [Pág.26](#)

# Apêndice

Consulte estas secções para saber mais sobre o Epson Classroom Connect.

## ▶ Links relacionados

- "Desinstalar o Epson Classroom Connect" [Pág.30](#)
- "Limitações" [Pág.31](#)
- "Notas Gerais" [Pág.32](#)

Siga as instruções apresentadas abaixo para desinstalar o Epson Classroom Connect.

- 1** Ligue o dispositivo.
- 2** Mantenha pressionado o ícone do Epson Classroom Connect.
- 3** Toque em **Apagar App** ou no ícone de eliminação exibido no canto superior esquerdo do ícone da aplicação.
- 4** Quando for exibido o ecrã de confirmação, toque em **Apagar**.
- 5** Tap **Finalizar**.

Consulte estas secções para conhecer as restrições aplicadas ao projetar imagens de dispositivos durante a utilização do Epson Classroom Connect. Verifique o seguinte.

► **Links relacionados**

- "Limitações de ligação" [Pág.31](#)

---

## Limitações de ligação

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar o Epson Classroom Connect.

- Se a velocidade de transmissão da LAN sem fios for baixa, pode haver interrupções inesperadas na rede.
- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do dispositivo e a imagem projetada pelo projetor podem não coincidir exatamente.
- Os filmes não são reproduzidos com a mesma suavidade que num dispositivo.

Consulte estas secções para ler avisos importantes.

## ▶ Links relacionados

- "Aviso de direitos de autor" [Pág.32](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.32](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.32](#)

---

## Aviso de direitos de autor

Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou atualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

---

## Marcas Comerciais

iPad, iPadOS e iOS são marcas comerciais registadas da Apple Inc.

App Store ~e uma marca de serviço da Apple Inc.

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

Direitos de autor do software: Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

---

## Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 PT