



Ghid de utilizare Epson Classroom Connect (iOS)

Notății utilizate în acest ghid 4

Introducere în aplicația Epson Classroom Connect 5

Caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect	6
Experiență de operare intuitivă	6
Conectare ușoară la proiectoare	6

Configurarea aplicației pentru prima dată 7

Instalarea aplicației	8
Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect	8
Dezinstalarea aplicației Epson Classroom Connect Aplicație	8

Selectarea setărilor de rețea pentru proiector	9
Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir	9
Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir	9

Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor 11

Conectarea software-ului Epson Classroom Connect pentru prima dată	12
Conectarea la proiector utilizând codul de conectare	12
Conectarea la proiector utilizând adresa IP	13
Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR	14

Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor

Controlul afișajului proiectat	18
Caracteristica Interactiv	18

Funcții utile 19

Utilizarea funcțiilor suplimentare	20
Crearea unui nume prietenos pentru proiector	20
Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent	20

Rezolvarea problemelor 21

Rezolvarea problemelor de conexiune la rețea	22
Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector	22
Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare	22

Rezolvarea problemelor în timpul proiectiei	23
Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless)	23
Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu)	24
Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin	24
Soluții când semnalul audio nu este redat corect	24

Rezumat ecran 25

Ecranul Conectare	26
Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare	27
Ecranul Setări	28

Anexă 30

Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect	31
Limitări	32
Restricții la conectare	32
Note generale	33
Aviz privind drepturile de autor	33

Mărci comerciale	33
Atribuirea de drepturi de autor	33

Notatii utilizate în acest ghid

Indicații privind siguranța

Proiectorul și manualele sale utilizează simboluri grafice și etichete pentru a indica informațiile care vă spun modul de utilizare în siguranță al acestui produs. Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea gravă a persoanelor sau la daune fizice, din cauza manipulării incorecte.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Indicații privind informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Nume meniu/setare	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine
»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

Introducere în aplicația Epson Classroom Connect

Consultați informațiile de aici pentru a afla mai multe despre Epson Classroom Connect.

►► **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect" [p.6](#)

Folosind Epson Classroom Connect, puteți efectua fără probleme o serie de acțiuni utile în cadrul cursurilor, cum ar fi proiectarea de imagini utilizând un proiector conectat la dispozitivul dvs.

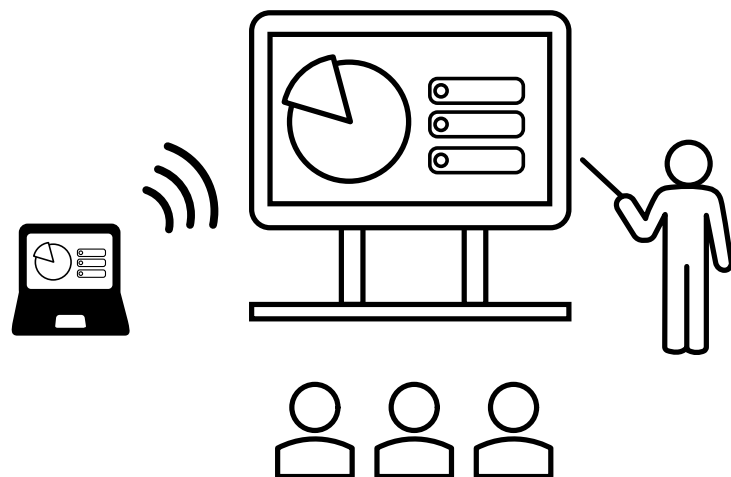
► Linkuri corelate

- "Experiență de operare intuitivă" [p.6](#)
- "Conectare ușoară la proiectoare" [p.6](#)

Experiență de operare intuitivă

Epson Classroom Connect vă permite să efectuați o serie de operațiuni în pași simpli.

De asemenea, vă puteți conecta cu ușurință dispozitivul la proiector și puteți proiecta imagini.



- De asemenea, puteți genera audio pentru ecranul proiectat utilizând oglindirea de la proiector.

Conectare ușoară la proiectoare

Vă puteți conecta la proiector utilizând codul de conectare, adresa IP sau codul QR afișat pe ecranul proiectorului.

Dacă doriți să vă conectați la același proiector, vă puteți conecta cu ușurință din istoricul conexiunilor afișat în Epson Classroom Connect.

Configurarea aplicației pentru prima dată

Urmați aceste instrucțiuni înainte de a conecta un dispozitiv la proiector printr-o rețea.

►► Linkuri corelate

- "Instalarea aplicației" [p.8](#)
- "Selectarea setărilor de rețea pentru proiector" [p.9](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a instala aplicația Epson Classroom Connect din App Store.

► Linkuri corelate

- "Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect" [p.8](#)

Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect

Dispozitivul dumneavoastră trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem pentru a utiliza Epson Classroom Connect.

Cerință	iOS
Sistem de operare	macOS 16.x macOS 17.x macOS 18.x iOS 16.x iOS 17.x iOS 18.x
Procesor	Procesor Apple A10
Memorie	3 GB sau mai mare (se recomandă 8 GB sau mai mult)
Ecran	Rezoluție 1280 × 720 sau mai mare



Dacă utilizați Epson Classroom Connect pe un iPhone, este posibil ca ecranul să nu fie afișat corect.

► Linkuri corelate

- "Dezinstalarea aplicației Epson Classroom Connect Aplicație" [p.8](#)

Dezinstalarea aplicației Epson Classroom Connect Aplicație

Urmați aceste instrucțiuni pentru a instala aplicația Epson Classroom Connect pe dispozitivul dvs.

1

Porniți dispozitivul.

Asigurați-vă că sunteți conectat la un cont care va utiliza aplicația.

2

Găsiți și instalați aplicația Epson Classroom Connect din App Store.

Dacă nu ați efectuat setări de rețea pentru proiectoare, va trebui să configurați proiectorul înainte de a folosi Epson Classroom Connect. Urmăriți aceste instrucțiuni pentru a selecta o metodă de conexiune între un dispozitiv și proiector, apoi configurați proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir" [p.9](#)
- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir" [p.9](#)

Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir

Pentru a conecta un dispozitiv la proiector utilizând o rețea LAN fără fir, trebuie să selectați setările de rețea de dispozitiv la proiector.



Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Contactați administratorul de rețea și notați setările pentru punctul de acces, cum ar fi SSID și setările de securitate.
- 2** Configurați setările de rețea astfel încât dispozitivul să se poată conecta la rețea.



Dacă trebuie să configurați o conexiune de rețea, consultați documentația furnizată împreună cu dispozitivul sau adaptorul de rețea. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru dispozitiv.

- 3** Instalați unitatea LAN wireless în proiector, dacă este necesar. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 4** Porniți proiectorul.
- 5** Apăsăți pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control și selectați meniul **Rețea**.
- 6** Activați funcția de rețea locală fără fir.
- 7** Opriți setarea **Punctul acces simplu**. Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.
- 8** Selectați alte opțiuni după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.
- 9** Selectați setările de securitate după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați-vă cu administratorul de rețea pentru mai multe informații despre efectuarea setărilor corecte.
- 10** Când ați finalizat selectarea setărilor, salvați-le și ieșiți din meniuri.

Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir

Pentru a conecta un dispozitiv la proiector utilizând o rețea LAN cu fir, trebuie să selectați setările de rețea pe dispozitiv și pe proiector.



Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Configurați setările de rețea astfel încât dispozitivul să se poată conecta la rețea.



Dacă trebuie să configurați o conexiune de rețea, consultați documentația furnizată împreună cu dispozitivul sau adaptorul de rețea. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru dispozitiv.

- 2** Conectați un cablu LAN la proiector.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control și selectați meniul **Rețea**.
- 5** Setați DHCP la **Oprit** și introduceți adresa IP a proiectorului, masca de subrețea și adresa gateway, dacă este necesar.
- 6** Când ați finalizat selectarea setărilor, salvați-le și ieșiți din meniuri.

Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor

Urmați aceste instrucțiuni pentru a conecta dispozitivul și proiectorul printr-o rețea și pentru a proiecta imagini de pe ecranul dispozitivului utilizând proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Conectarea software-ului Epson Classroom Connect pentru prima dată" [p.12](#)
- "Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor" [p.16](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.18](#)

Prima dată când utilizați Epson Classroom Connect, utilizați una dintre următoarele metode pentru a vă conecta la proiector:

- Conectați-vă utilizând un cod de conectare.
- Conectați-vă utilizând o adresă IP.
- Conectați-vă utilizând un cod QR.



Dacă introduceți codul de conectare incorect de 10 ori la rând, ecranul se va bloca. Așteptați și apoi încercați să introduceți din nou codul.

► Linkuri corelate

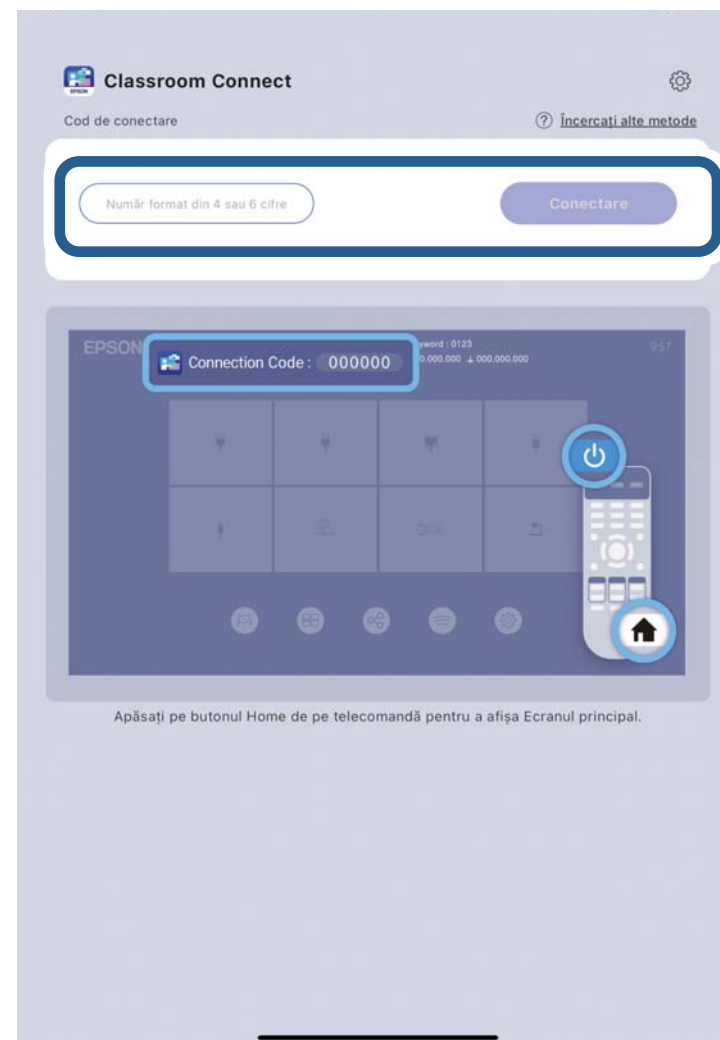
- "Conectarea la proiector utilizând codul de conectare" [p.12](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR" [p.14](#)

Conectarea la proiector utilizând codul de conectare

Introduceți codul de conectare afișat pe proiector în Epson Classroom Connect pentru a vă conecta la proiector.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți Epson Classroom Connect.
- 3** Apăsați butonul Home de pe telecomanda proiectorului pentru a afișa ecranul Acasă.

- 4** Introduceți numărul de patru sau șase cifre afișat în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi atingeți **Conectare**.



- 5** Când este afișat ecranul care confirmă că doriți să începeți partajarea ecranului, atingeți **Porniți difuzarea**.

► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Conectarea la proiector utilizând adresa IP

Introduceți adresa IP afișată pe proiector din Epson Classroom Connect dacă nu vă puteți conecta utilizând un codul de conectare sau dacă doriți să vă conectați la un proiector dintr-o altă rețea.

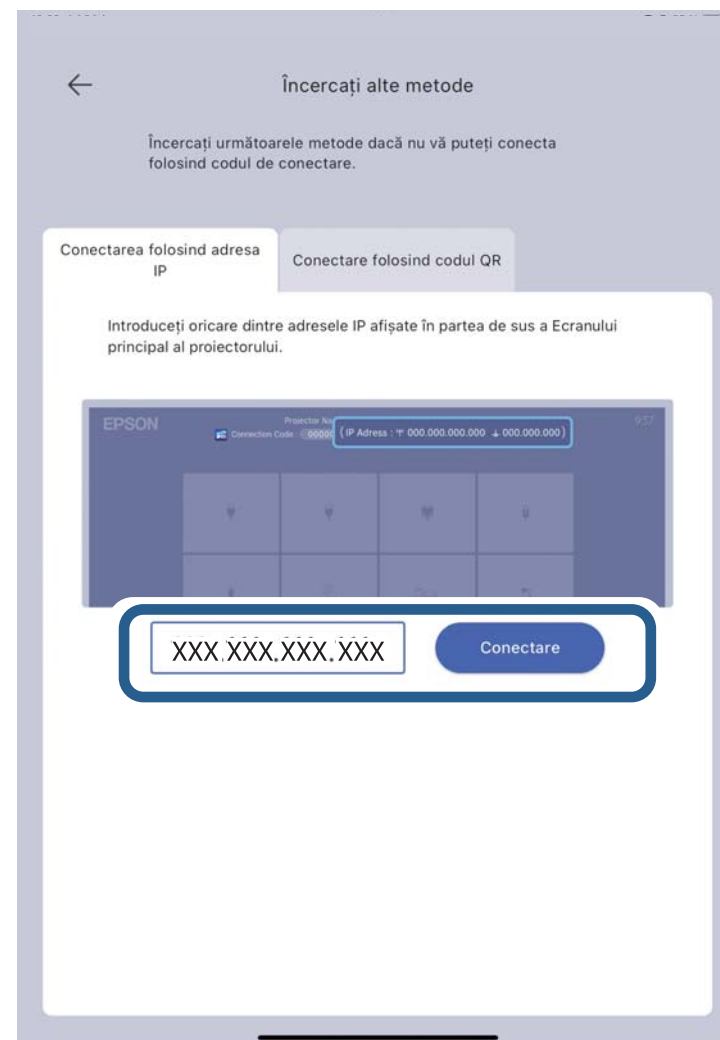


Când cuvântul cheie al proiectorului este activat, vi se va solicita să introduceți un cuvânt cheie atunci când vă conectați de la o adresă IP sau când vă conectați din istoric.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți Epson Classroom Connect.
- 3** Apăsați butonul Home de pe telecomanda proiectorului pentru a afișa ecranul Acasă.
- 4** Apăsați pe **Încercați alte metode** în Epson Classroom Connect. Selectați **Conectarea folosind adresa IP** pentru a se afișa ecranul de introducere a adresei IP.

- 5** Introduceți una dintre adresele IP afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi atingeți **Conectare**.



- 6** Când este afișat ecranul care confirmă că doriți să începeți partajarea ecranului, atingeți **Porniți difuzarea**.

► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.27](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR

Dacă nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare sau dacă doriți să vă conectați la un proiector dintr-o rețea diferită, citiți codul QR afișat de proiector în Epson Classroom Connect.

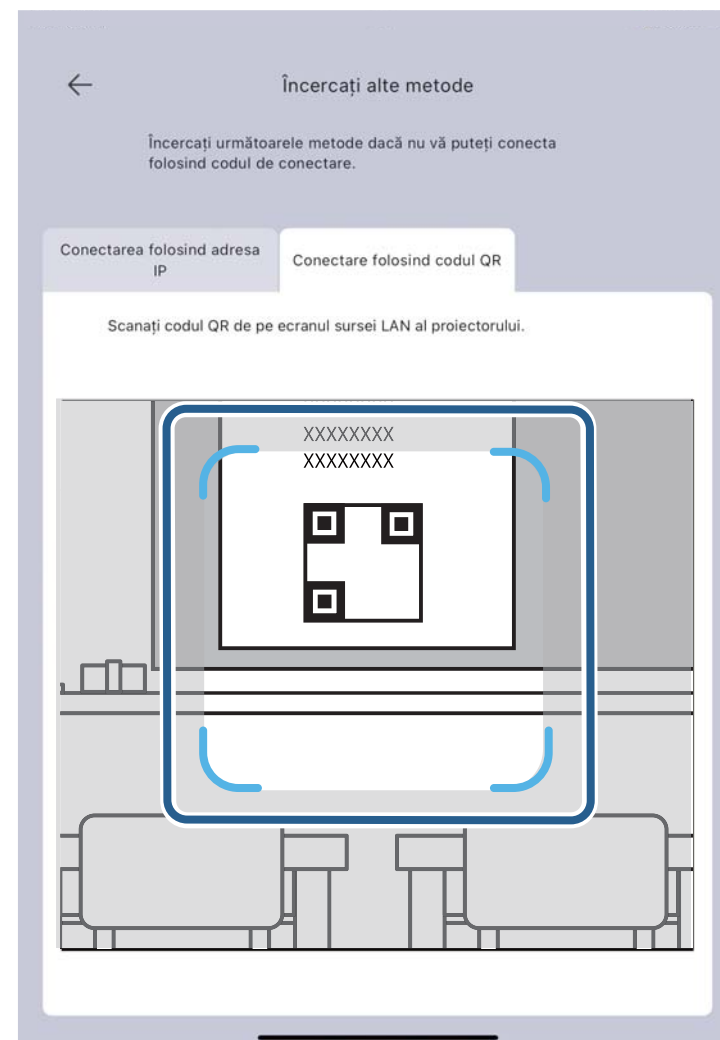
- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți Epson Classroom Connect.
- 3** Apăsați butonul Home de pe telecomanda proiectorului pentru a afișa ecranul Acasă.
- 4** Selectați LAN ca sursă de intrare pentru a proiecta pe ecranul principal al proiectorului.



Codul QR poate fi afișat și pe ecranul de ghidare al proiectorului.

- 5** Atingeți **Încercați alte metode** în Epson Classroom Connect. Selectați **Conectare folosind codul QR** pentru a se afișa ecranul de introducere a codului QR.

- 6** Conectați-vă prin citirea codului QR afișat pe ecranul LAN al proiectorului.



- 7** Când este afișat ecranul care confirmă că doriți să începeți partajarea ecranului, atingeți **Porniți difuzarea**.

►► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.27](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Când vă conectați la un proiector la care v-ați conectat deja, vă puteți conecta la acesta prin intermediul istoricului conexiunilor afișat în software-ul Epson Classroom Connect.

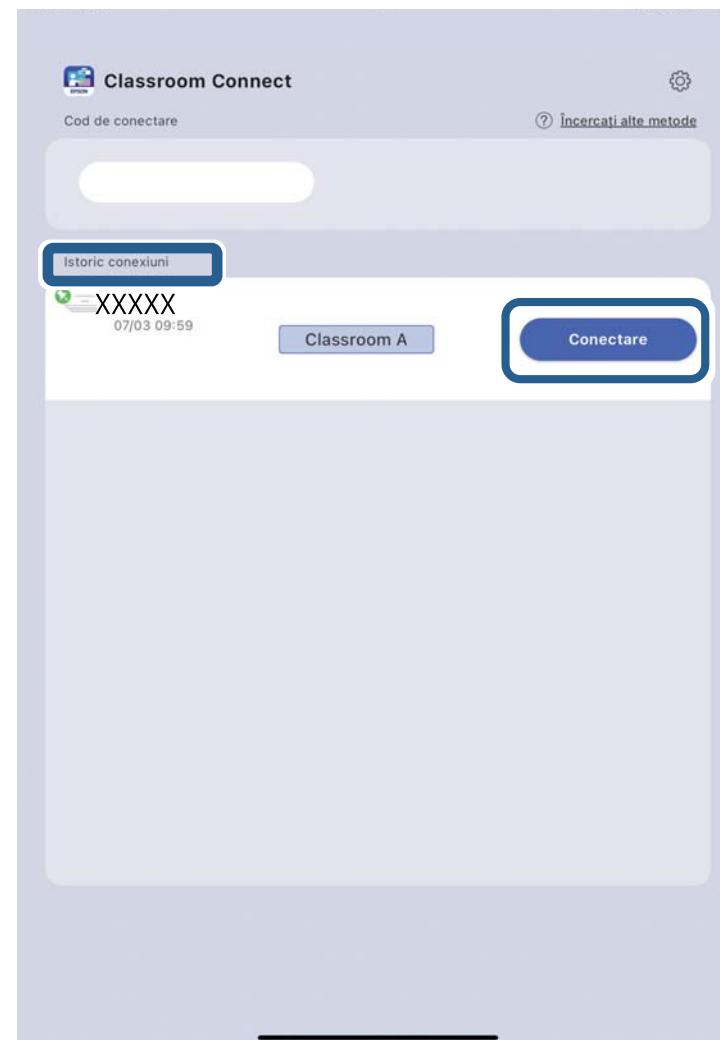


Când cuvântul cheie al proiectorului este activat, vi se va solicita să introduceți un cuvânt cheie atunci când vă conectați de la o adresă IP sau când vă conectați din istoric.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți Epson Classroom Connect.
- 3** Selectați proiectorul la care doriți să vă conectați din **Istoric conexiuni**.

- 4** Atingeți **Conectare**.



- 5** Când este afișat ecranul care confirmă că doriți să începeți partajarea ecranului, atingeți **Porniți difuzarea**.

►► Linkuri corelate

- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.20](#)
- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Puteți controla imaginile proiectate utilizând bara de instrumente.

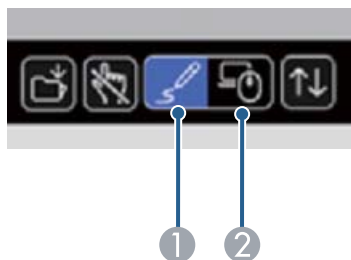
► Linkuri corelate

- "Caracteristica Interactiv" [p.18](#)

Caracteristica Interactiv

Puteți face adnotări pe ecranul proiectat folosind stiloul interactiv sau degetul.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.



1	Comută la modul Desen. Setați Mod Adnotare sau Mod Tablă albă la Pornit și apoi scrieți sau desenați pe suprafața de proiecție.
2	Comută la modul Interactiv cu calc. Comutați setarea Interactivitate PC la Pornit pentru a controla dispozitivul utilizând creionul interactiv sau degetul. Aplicația Epson Classroom Connect afișează butoane pentru a comuta la modul interactiv al computerului, dar nu puteți utiliza un creion sau degetul pentru a opera dispozitivul pe ecranul proiectat.

Funcții utile

Urmați aceste instrucțiuni pentru a funcții suplimentare ale software-ului Epson Classroom Connect.

►► Linkuri corelate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.20](#)

Vedeți caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect care vor fi utile în clasă.

►► Linkuri corelate

- "Crearea unui nume prietenos pentru proiector" [p.20](#)
- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.20](#)



Puteți fixa maximum 4 proiectoare.

►► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Crearea unui nume prietenos pentru proiector

Odată ce v-ați conectat, puteți seta un nume unic (nume prietenos) și puteți gestiona proiectorul.

- 1** Porniți Epson Classroom Connect.
- 2** Selectați proiectorul pentru care doriți să setați un nume prietenos din **Istoric conexiuni**.

►► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent

Puteți fixa mediul de conectare al unui proiector la care vă conectați frecvent și puteți fixa poziția afișajului.

- 1** Porniți Epson Classroom Connect.
- 2** Selectați proiectorul pentru care doriți să fixați poziția în **Istoric conexiuni** și atingeți pictograma de fixare.

Când pictograma de fixare devine galben-verde, configurarea este finalizată.

Rezolvarea problemelor

Consultați următoarele secțiuni pentru a căuta soluții la probleme care pot apărea când utilizați Epson Classroom Connect.

►► Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de conexiune la rețea" [p.22](#)
- "Rezolvarea problemelor în timpul proiecției" [p.23](#)

Încercați aceste soluții în funcție de mediul de rețea.

» Linkuri corelate

- "Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector" [p.22](#)
- "Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare" [p.22](#)

Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector

Atunci când conectați proiectorul în modul Punct de acces simplu, este posibil să nu vă puteți conecta la internet.

Asigurați-vă că proiectoarele sunt conectate la un punct de acces LAN prin cablu sau LAN wireless.

» Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir" [p.9](#)
- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir" [p.9](#)

Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare

Încercați una dintre următoarele opțiuni dacă nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare.

- Introduceți adresa IP în aplicația Epson Classroom Connect și conectați-vă. Introduceți una dintre adresele IP afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului.
- Scanați codul QR cu aplicația Epson Classroom Connect și conectați-vă. Conectați-vă prin citirea codului QR afișat pe ecranul LAN al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la proiector utilizând codul de conectare" [p.12](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR" [p.14](#)
- "Ecranul Conectare" [p.26](#)

Încercați aceste soluții în funcție de situația dvs.

► Linkuri corelate

- "Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless)" [p.23](#)
- "Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu)" [p.24](#)
- "Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin" [p.24](#)
- "Soluții când semnalul audio nu este redat corect" [p.24](#)

Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless)

Când nu puteți conecta dispozitivul și proiectorul într-o rețea fără fir, încercați soluțiile următoare. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Verificați starea dispozitivelor externe utilizate pentru conexiunea la rețea sau pentru mediul de setare al proiectorului.
 - Conectați bine unitatea LAN de rețea wireless specificată la proiector, dacă este cazul. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.
 - Verificați dacă există obstacole între punctul de acces și dispozitiv sau proiector și schimbați-le poziția pentru a îmbunătăți comunicația. Uneori, mediul de interior poate împiedica găsirea proiectorului în urma unei căutări.
 - Asigurați-vă că punctul de acces și dispozitivul sau proiectorul nu sunt prea îndepărtate. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
 - Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
 - Setati la maximum puterea antenei pentru dispozitivele de rețea.
 - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru punctul de acces și proiector.

- Asigurați-vă că rețeaua locală fără fir a punctului de acces este compatibilă cu rețeaua locală fără fir a proiectorului.
- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
 - Setati dispozitivul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
 - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
 - Porniți setarea LAN fără fir, dacă este necesar.
 - Setati sistemul rețelei locale fără fir pentru a îndeplini standardele acceptate de punctul de acces.
 - Când activați setarea de securitate, setati aceeași expresie de acces pentru punctul de acces, dispozitiv și proiector.
 - Închideți setările de rețea de pe proiector.
- Verificați setările de rețea ale dispozitivului.
 - Asigurați-vă că utilizați un dispozitiv care se poate conecta la o rețea LAN fără fir.
 - Porniți setarea LAN fără fir, dacă este necesar.
 - Conectați-vă la punctul de acces la care este conectat proiectorul.
- Setati permisiunea de conexiune la punctul de acces, pentru a permite proiectoarelor să se conecteze, dacă orice funcții care blochează conexiunile, cum ar fi restricțiile adresei MAC și restricțiile portului sunt stabilite la punctul de acces.
- Verificați setările software-ului.
 - În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați **Încercați alte metode** din acest ecran.

Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu)

Când nu puteți conecta dispozitivul și proiectorul într-o rețea cu fir, încercați soluțiile următoare. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Conectați bine cablul de rețea.
- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
 - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
 - Închideți setările de rețea de pe proiector.
- Verificați setările de rețea ale dispozitivului.
 - Porniți setarea LAN fără fir, dacă este necesar.
- Verificați setările software-ului.
 - În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați **Încercați alte metode** din acest ecran.

Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin

Dacă imaginea proiectată îngheață sau nu se mișcă lin, încercați următoarele soluții.

- Selectați opțiunea **Utilizare lățime de bandă** pe care doriți să o utilizați ca setare.
- Conectați dispozitivul și proiectoarele utilizând cabluri LAN.

Soluții când semnalul audio nu este redat corect

Dacă ieșirea audio de la proiector este întreruptă sau există o întârziere mare între imaginea și sunetul imaginii proiectate, reglați setarea Sincronizare A/V a proiectorului.

Consultați *Projector Manual Update Information* sau *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru detalii.

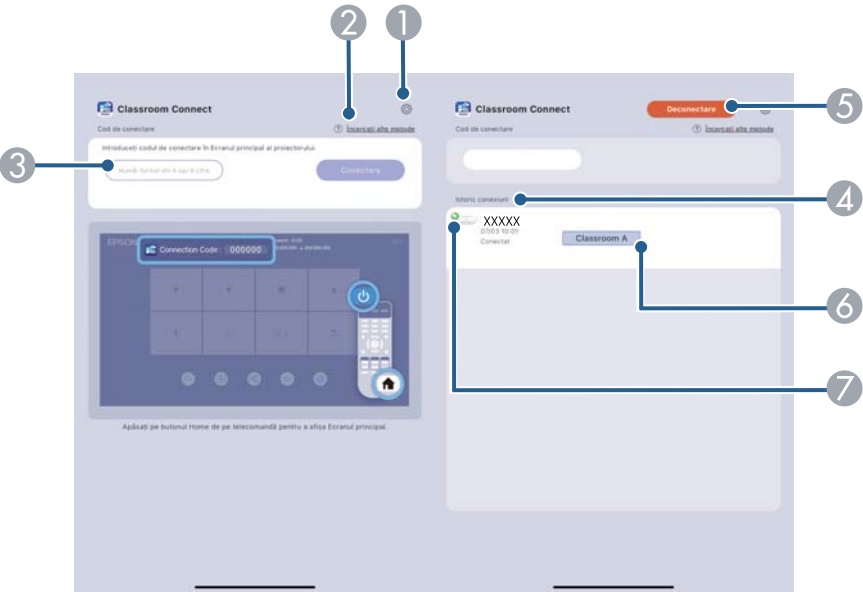
Rezumat ecran

Consultați aceste secțiuni pentru mai multe informații despre ecranele Epson Classroom Connect.

►► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.27](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Când porniți Epson Classroom Connect, se afișează ecranul de selectare a modului de conectare.

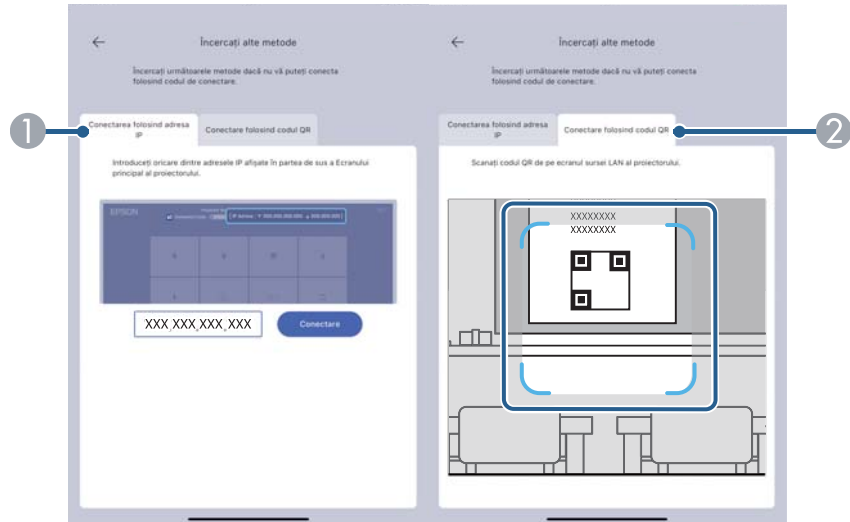


» **Linkuri corelate**

- "Conectarea la proiector utilizând codul de conectare" [p.12](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR" [p.14](#)
- "Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor" [p.16](#)
- "Crearea unui nume prietenos pentru proiector" [p.20](#)
- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.20](#)

1	Se deschide ecranul Setări.
2	Vă permite să selectați o altă metodă de conectare atunci când conectarea la proiector utilizând codul de conectare eșuează.
3	Introduceți codul de conectare (numărul de patru sau șase cifre) afișat în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului
4	Se afișează proiectoarele la care v-ați conectat în trecut.
5	Dacă apăsați pe acest buton în timp ce sunteți conectat la un proiector, conexiunea va fi deconectată.
6	Introduceți un nume prietenos pentru a vă gestiona proiectorul.
7	Proiectoarele utilizate frecvent pot fi fixate în partea de sus a istoricului conexiunilor. Atingeți din nou pe butonul de fixare pentru a anula fixarea. Puteți fixa maximum patru proiectoare.

În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați altă metodă de conectare din acest ecran.



1	Introduceți una dintre adresele IP (prin cablu sau wireless) afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi conectați proiectorul.
2	Conectați-vă prin citirea codului QR afișat pe ecranul LAN al proiectorului.  Codul QR poate fi afișat și pe ecranul de ghidare al proiectorului.

► **Linkuri corelate**

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Atingeți pictograma „roată dințată”  din ecranul de conectare pentru a se afișa ecranul Setări.



Setările pot fi modificate fără conectarea la un proiector.



- 1 Activați această opțiune pentru a permite Epson să obțină informații despre utilizarea aplicației.

2	Controlează lățimea de bandă pentru transferul de date. Când selectați o lățime de bandă mai mică, calitatea imaginii proiectate se poate reduce, însă ocuparea rețelei va fi mai mică.
3	Comutați între afișarea/ascunderea istoricului conexiunilor pentru proiectoarele conectate anterior.
4	Afișează informații despre versiunea software-ului Epson Classroom Connect.

► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.27](#)

Anexă

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre Epson Classroom Connect.

► Linkuri corelate

- "Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect" [p.31](#)
- "Limitări" [p.32](#)
- "Note generale" [p.33](#)

Urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala Epson Classroom Connect.

- 1** Porniți dispozitivul.
- 2** Atingeți lung pictograma Epson Classroom Connect.
- 3** Atingeți **Ștergeți aplicația** sau pictograma de ștergere di colțul din stânga sus al ecranului aplicației.
- 4** Când se afișează ecranul de confirmare, atingeți **Ștergeți**.
- 5** Atingeți **Terminare**.

Consultați aceste secțiuni pentru restricții aplicate atunci când proiectați imagini de pe dispozitiv în timp ce utilizați Epson Classroom Connect. Verificați următoarele.

► Linkuri corelate

- "Restricții la conectare" [p.32](#)

Restricții la conectare

Rețineți următoarele limitări, atunci când utilizați Epson Classroom Connect.

- Dacă viteza de transmisie a rețelei LAN fără fir este mică, este posibil ca rețeaua să se fi deconectat în mod neașteptat.
- Este posibil să existe momente în care imaginea de pe ecranul dispozitivului și imaginea proiectată de proiector să nu corespundă perfect.
- Redarea filmelor nu este la fel de bună ca de pe un dispozitiv

Consultați aceste secțiuni pentru notificări importante.

► Linkuri corelate

- "Avez privind drepturile de autor" [p.33](#)
- "Mărci comerciale" [p.33](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.33](#)

Aviz privind drepturile de autor

Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiare, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Mărci comerciale

iPad, iPadOS și iOS sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

App Store este o marcă de serviciu a Apple Inc.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Dreptul de autor asupra programelor: acest produs utilizează programe gratuite, precum și programe asupra cărora compania noastră deține drepturile aferente.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 RO