



Návod na používanie programu Epson Classroom Connect (iOS)

Poznámky použité v tejto príručke 3

Úvod do aplikácií Epson Classroom Connect 4

Funkcie aplikácie Epson Classroom Connect 5

Skúsenosť s intuitívnym ovládaním 5

Hladké pripojenie k projektorom 5

Nastavenie aplikácie po prvýkrát 6

Inštalácia aplikácie 7

Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect 7

Inštalácia aplikácie Epson Classroom Connect 7

Výber sieťových nastavení projektora 8

Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN 8

Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblvej siete LAN 8

Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov 10

Prvé pripojenie aplikácie Epson Classroom Connect 11

Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia 11

Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy 12

Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu 13

Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia 15

Ovládanie premietaného zobrazenia 17

Interaktívna funkcia 17

Užitočné funkcie 18

Používanie ďalších funkcií 19

Vytvorenie prezývky projektora 19

Pripnutie často používaných prostredí pripojenia 19

Riešenie problémov 20

Riešenie problémov s pripojením k sieti 21

Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru 21

Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia 21

Riešenie problémov počas premietania 22

Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo) 22

Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom) 23

Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo 23

Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku 23

Prehľad obrazovky 24

Obrazovka pripojenia 25

Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia 26

Obrazovka Nastavenia 27

Príloha 29

Odištalovanie aplikácie Epson Classroom Connect 30

Obmedzenia 31

Obmedzenia pripojenia 31

Všeobecné poznámky 32

Poznámka týkajúca sa autorských práv 32

Ochranné známky 32

Prisúdenie autorského práva 32

Poznámky použité v tejto príručke

Bezpečnostné označenia

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto produktu.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k vážnemu zraneniu alebo až usmrteniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklady: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklady: Vyberte ponuku Obraz
»»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.

Úvod do aplikácií Epson Classroom Connect

Ak sa chcete dozvedieť viac o Epson Classroom Connect, informácie nájdete v tejto časti.

► Súvisiace odkazy

- "Funkcie aplikácie Epson Classroom Connect" [str.5](#)

Pomocou aplikácie Epson Classroom Connect môžete plynule vykonávať rad akcií, ktoré sú užitočné pri výučbe, ako napríklad premietanie obrázkov pomocou projektoru pripojeného k vášmu zariadeniu.

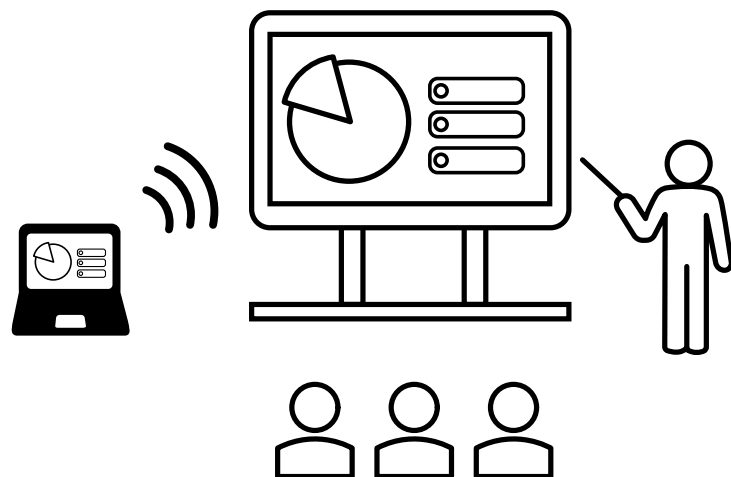
► Súvisiace odkazy

- "Skúsenosť s intuitívnym ovládaním" [str.5](#)
- "Hladké pripojenie k projektorom" [str.5](#)

Skúsenosť s intuitívnym ovládaním

Epson Classroom Connect umožňuje vykonávať celý rad operácií v jednoduchých krokoch.

Môžete tiež jednoducho pripojiť svoje zariadenie k projektoru a premietat obrazy.



- Zvuk na premietanú obrazovku môžete prehrávať aj pomocou zrkadlenia z projektoru.

Hladké pripojenie k projektorom

K projektoru sa môžete pripojiť pomocou kódu pripojenia, IP adresy alebo QR kódu zobrazeného na obrazovke projektoru.

Ak sa chcete pripojiť k rovnakému projektoru, môžete sa jednoducho pripojiť z histórie pripojení zobrazenej v aplikácii Epson Classroom Connect.

Nastavenie aplikácie po prvýkrát

Pred pripojením zariadenia k projektoru prostredníctvom siete postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Inštalácia aplikácie" [str.7](#)
- "Výber sieťových nastavení projektora" [str.8](#)

Ak chcete nainštalovať aplikáciu Epson Classroom Connect z obchodu App Store, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect" [str.7](#)

Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect

Vaše zariadenie musí spĺňať nasledujúce systémové požiadavky na používanie aplikácie Epson Classroom Connect.

Požiadavka	iOS
Operačný systém	macOS 16.x macOS 17.x macOS 18.x iOS 16.x iOS 17.x iOS 18.x
Centrálny procesor	Procesor Apple A10
Veľkosť pamäte	3 GB alebo viac (odporúča sa 8 GB alebo viac)
Zobrazenie	Rozlíšenie 1280 × 720 alebo vyššie



Ak používate aplikáciu Epson Classroom Connect na iPhone, obrazovka sa nemusí zobrazovať správne.

► Súvisiace odkazy

- "Inštalácia aplikácie Epson Classroom Connect" [str.7](#)

Inštalácia aplikácie Epson Classroom Connect

Ak chcete nainštalovať aplikáciu Epson Classroom Connect do zariadenia, postupujte podľa týchto pokynov.

1

Zapnite zariadenie.

Uistite sa, že ste prihlásení do účtu, ktorý bude používať aplikáciu.

2

Vyhľadajte a nainštalujte aplikáciu Epson Classroom Connect z obchodu App Store.

Ak ste pre projektory nevykonali sieťové nastavenia, pred použitím aplikácie Epson Classroom Connect musíte nastaviť projektor. Ak chcete vybrať spôsob pripojenia medzi zariadením a projektorom a potom nastaviť projektor, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN" [str.8](#)
- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN" [str.8](#)

Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete zariadenie pripojiť k projektoru pomocou bezdrôtového pripojenia k sieti LAN, v zariadení a projektore musíte vybrať sieťové nastavenia.



Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

- 1** Obráťte sa na svojho správcu siete a zadajte nastavenia prístupového bodu, ako je identifikátor SSID a nastavenia zabezpečenia.
- 2** Nakonfigurujte sieťové nastavenia tak, aby sa zariadenie mohlo pripojiť k sieti.



Ak potrebujete nastaviť sieťové pripojenie, pozrite si dokumentáciu dodanú so zariadením alebo sieťovým adaptérom. Podrobnosti nájdete v dokumente *Používateľská príručka* k zariadeniu.

- 3** V prípade potreby nainštalujte do projektora zariadenie bezdrôtovej siete LAN. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

- 4** Zapnite projektor.
- 5** Stlačte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a vyberte ponuku **Sieť**.
- 6** Zapnite bezdrôtovú sieť LAN.
- 7** Vypnite nastavenie **Jednoduchý prístupový bod**. Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.
- 8** Podľa potreby zvolte pre svoju sieť ďalšie možnosti. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.
- 9** Podľa potreby zvolte pre svoju sieť nastavenia zabezpečenia. Viac informácií o výbere správnych nastavení žiadajte od svojho správcu siete.
- 10** Po dokončení vykonávania nastavení uložte nastavenia a ukončíte ponuky.

Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN

Ak chcete zariadenie pripojiť k projektoru pomocou káblovej siete LAN, v zariadení a projektore musíte zvoliť nastavenie siete.



Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

- 1** Nakonfigurujte sieťové nastavenia tak, aby sa zariadenie mohlo pripojiť k sieti.



Ak potrebujete nastaviť sieťové pripojenie, pozrite si dokumentáciu dodanú so zariadením alebo sieťovým adaptérom. Podrobnosti nájdete v dokumente *Používateľská príručka* k zariadeniu.

- 2** Kábel LAN zapojte do počítača.
- 3** Zapnite projektor.
- 4** Stlačte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a vyberte ponuku **Sieť**.
- 5** DHCP nastavte na **Vypnuté** a v prípade potreby zadajte adresu IP projektora, masku podsiete a adresu brány.
- 6** Po dokončení vykonávania nastavení uložte nastavenia a ukončite ponuky.

Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov

Podľa týchto pokynov pripojte zariadenie a projektor cez sieť a premietajte obrázky z obrazovky zariadenia pomocou projektoru.

► Súvisiace odkazy

- "Prvé pripojenie aplikácie Epson Classroom Connect" [str.11](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia" [str.15](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.17](#)

Pri prvom použití aplikácie Epson Classroom Connect použijete na pripojenie k projektoru jeden z nasledujúcich spôsobov:

- Pripojiť pomocou kódu pripojenia.
- Pripojiť pomocou IP adresy.
- Pripojiť pomocou QR kódu.



Ak 10-krát za sebou zadáte nesprávny kód pripojenia, obrazovka sa uzamkne. Počkajte chvíľu a potom skúste znova zadať.

» Súvisiace odkazy

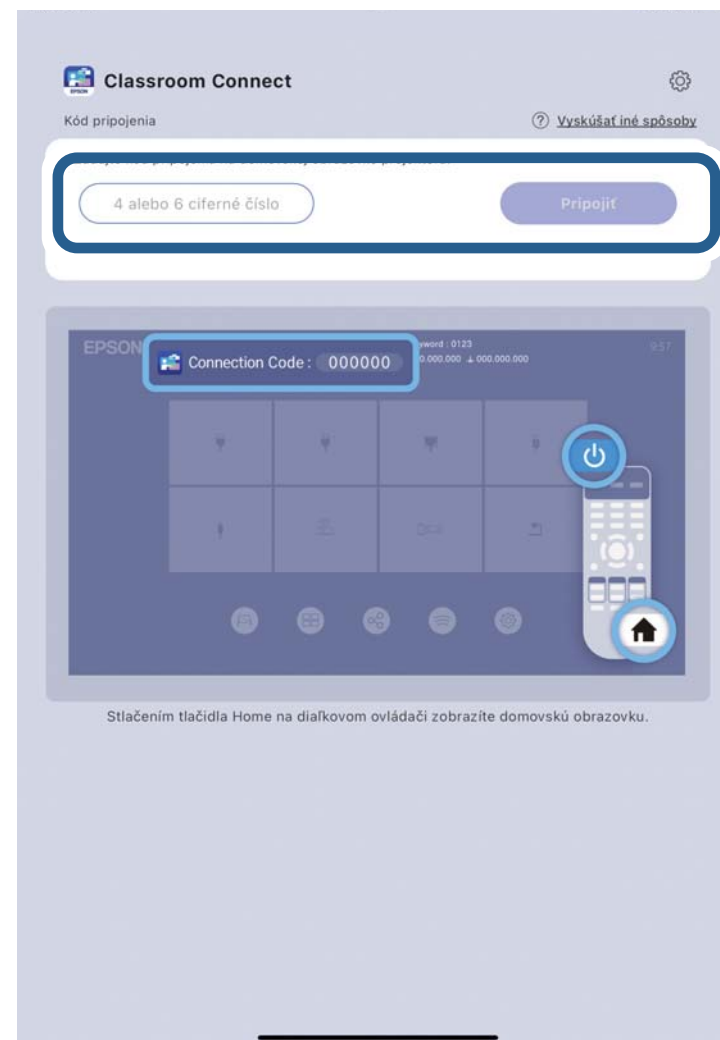
- "Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia" [str.11](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu" [str.13](#)

Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia

Aby ste sa pripojili k projektoru, zadajte kód pripojenia zobrazený na projektore v aplikácii Epson Classroom Connect.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Spustite Epson Classroom Connect.
- 3** Stlačením tlačidla Home na diaľkovom ovládači projektora zobrazíte domovskú obrazovku.

- 4** Zadajte štvor alebo šesť ciferné číslo zobrazené na vrchu domovskej obrazovky projektora a klepnite na **Pripojiť**.



- 5** Keď sa zobrazí obrazovka s potvrdením, že chcete spustiť zdieľanie obrazovky, klepnite na **Spustiť vysielanie**.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy

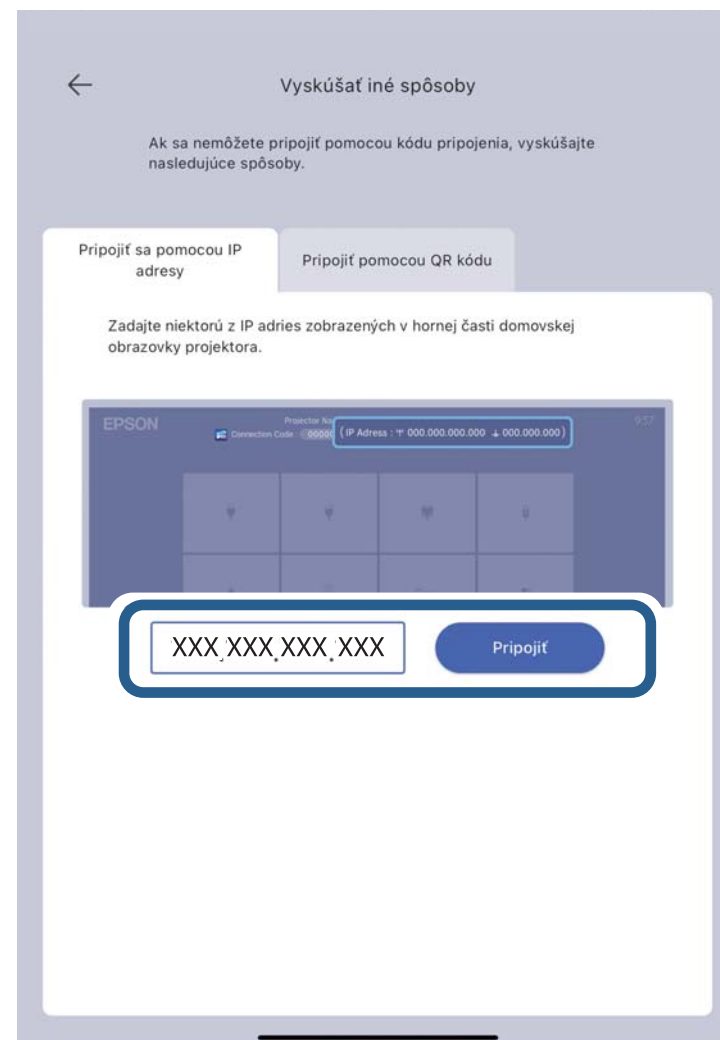
Ak sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia, alebo ak sa chcete pripojiť k projektoru v inej sieti, zadajte do aplikácie Epson Classroom Connect IP adresu zobrazenú na projektore.



Keď je kľúčové slovo projektor zapnuté, pri pripájaní z IP adresy alebo pripájaní z histórie sa zobrazí výzva na zadanie kľúčového slova. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Spustite Epson Classroom Connect.
- 3** Stlačením tlačidla Home na diaľkovom ovládači projektoru zobrazíte domovskú obrazovku.
- 4** Stlačte možnosť **Vyskúšať iné spôsoby** zobrazenú v Epson Classroom Connect.
Vyberte možnosť **Pripojiť sa pomocou IP adresy**, čím zobrazíte obrazovku na zadanie IP adresy.

- 5** Zadajte jednu z IP adries zobrazených na vrchu domovskej obrazovky projektoru a klepnite na **Pripojiť**.



- 6** Keď sa zobrazí obrazovka s potvrdením, že chcete spustiť zdieľanie obrazovky, klepnite na **Spustiť vysielanie**.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.26](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu

Ak sa nemôžete pripojiť pomocou kódu pripojenia alebo ak sa chcete pripojiť k projektoru v inej sieti, načítajte QR kód zobrazený projektorom v aplikácii Epson Classroom Connect.

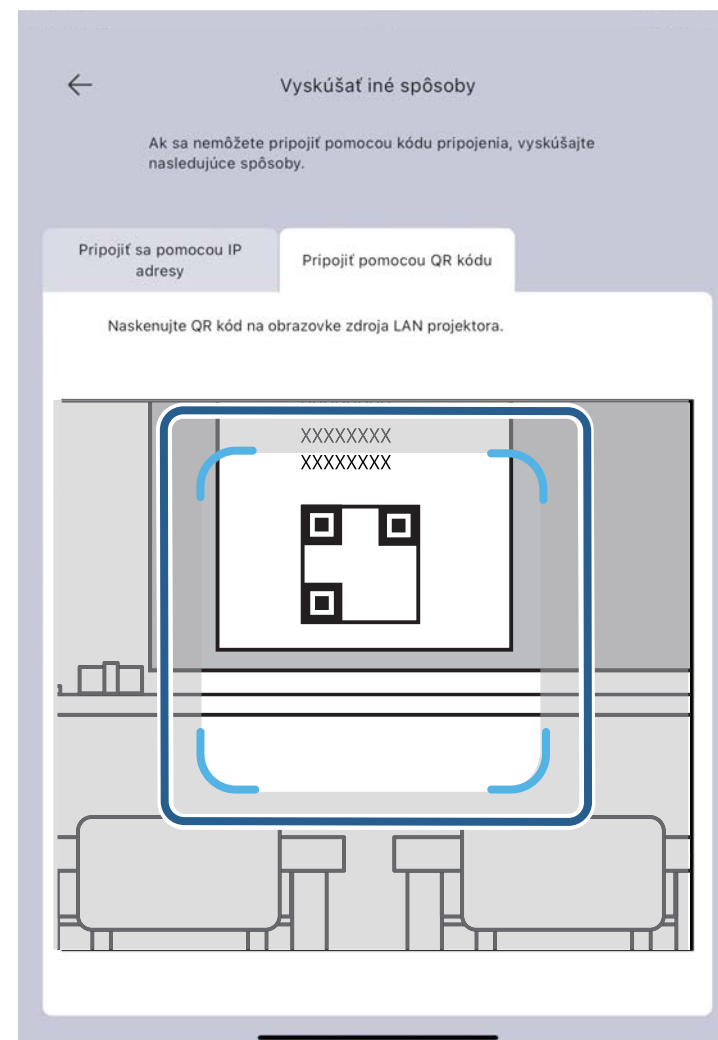
- 1** Zapnite projektor.
- 2** Spustíte Epson Classroom Connect.
- 3** Stlačením tlačidla Home na diaľkovom ovládači projektoru zobrazíte domovskú obrazovku.
- 4** Ako vstupný zdroj pre premietanie na domovskej obrazovke projektoru vyberte možnosť LAN.



QR kód sa dá zobraziť aj na obrazovke sprievodcu projektoru.

- 5** Klepnite na možnosť **Vyskúšať iné spôsoby** zobrazenú v Epson Classroom Connect.
Vyberte možnosť **Pripojiť pomocou QR kódu**, čím zobrazíte obrazovku na zadanie QR kódu.

- 6** Pripojte sa načítaním QR kódu zobrazeného na obrazovke LAN projektoru.



- 7** Keď sa zobrazí obrazovka s potvrdením, že chcete spustiť zdieľanie obrazovky, klepnite na **Spustiť vysielanie**.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.26](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Keď sa pripájate k projektoru, ku ktorému ste sa už predtým pripojili, môžete sa k projektoru pripojiť prostredníctvom histórie pripojení zobrazenej v aplikácii Epson Classroom Connect.



Keď je kľúčové slovo projektoru zapnuté, pri pripájaní z IP adresy alebo pripájaní z histórie sa zobrazí výzva na zadanie kľúčového slova. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Spustite Epson Classroom Connect.
- 3** História pripojenia vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť.

- 4** Klepnite na **Pripojiť**.



- 5** Keď sa zobrazí obrazovka s potvrdením, že chcete spustiť zdieľanie obrazovky, klepnite na **Spustiť vysielanie**.

► Súvisiace odkazy

- "Pripnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.19](#)
- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Premietané obrazy môžete ovládať pomocou panela nástrojov.

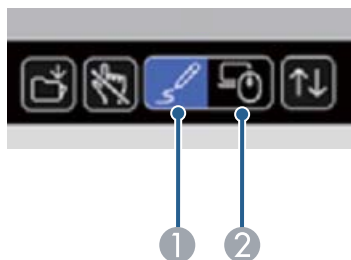
» Súvisiace odkazy

- "Interaktívna funkcia" [str.17](#)

Interaktívna funkcia

Na premietanú obrazovku môžete pridávať poznámky pomocou interaktívneho pera alebo prsta.

Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.



1	Slúži na prepnutie do režimu kreslenia. Nastavte položku Režim anotácie alebo Režim bielej tabule na možnosť Zapnuté a potom píšete alebo kreslite na premietaciu plochu.
2	Prepína do režimu interakcie s počítačom. Ak chcete zariadenie ovládať pomocou interaktívneho pera alebo prsta, nastavte nastavenie Interaktivita počítača na Zapnuté.  Aplikácia Epson Classroom Connect zobrazuje tlačidlá na prepnutie do interaktívneho režimu s počítačom, ale na premietanej obrazovke nemožno zariadenie ovládať perom ani prstom.

Užitočné funkcie

Ak chcete používať ďalšie funkcie Epson Classroom Connect, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.19](#)

Pozrite si funkcie aplikácie Epson Classroom Connect, ktoré budú užitočné pri výučbe.

► Súvisiace odkazy

- "Vytvorenie prezývky projektora" [str.19](#)
- "Prípnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.19](#)



Môžete pripnúť až 4 projektory.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Vytvorenie prezývky projektora

Po pripojení môžete nastaviť jedinečný názov (prezývku) a spravovať projektor.

- 1** Spustíte Epson Classroom Connect.
- 2** V možnosti **História pripojenia** vyberte projektor, ktorému chcete nastaviť prezývku.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Prípnutie často používaných prostredí pripojenia

Môžete pripnúť prostredie pripojenia projektora, ku ktorému sa často pripájate, a opraviť pozíciu displeja.

- 1** Spustíte Epson Classroom Connect.
- 2** V **Histórii pripojenia** vyberte projektor, ktorého pozíciu chcete opraviť, a klepnite na ikonu špendlíka.

Keď sa ikona špendlíka zmení na žltozelenú, nastavenie je dokončené.

Riešenie problémov

Riešenia problémov, s ktorými sa stretnete pri používaní Epson Classroom Connect, si pozrite v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s pripojením k sieti" [str.21](#)
- "Riešenie problémov počas premietania" [str.22](#)

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti od vášho sieťového prostredia.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru" [str.21](#)
- "Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia" [str.21](#)

Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru

Pri pripájaní projektoru v režime jednoduchého prístupového bodu sa môže stať, že sa nebudete môcť pripojiť k internetu.

Uistite sa, že sú projektory pripojené ku káblovej sieti LAN alebo bezdrôtovému prístupovému bodu LAN.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektoru pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN" [str.8](#)
- "Nastavenie projektoru pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN" [str.8](#)

Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia

Ak sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia, vyskúšajte jeden z nasledujúcich postupov.

- Zadaťte IP adresu do aplikácie Epson Classroom Connect a pripojte sa.
Zadaťte jednu z IP adries zobrazených v hornej časti domovskej obrazovky projektoru.
- Naskenujte QR kód pomocou aplikácie Epson Classroom Connect a pripojte sa.

Pripojte sa načítaním QR kódu zobrazeného na obrazovke LAN projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia" [str.11](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu" [str.13](#)
- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti od vašej situácie.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo)" [str.22](#)
- "Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom)" [str.23](#)
- "Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo" [str.23](#)
- "Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku" [str.23](#)

Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo)

Keď nemožno zariadenie a projektor prepojiť pomocou bezdrôtovej siete, vyskúšajte nasledujúce riešenia. Ak problém nemožno vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Skontrolujte stav externých zariadení, ktoré sa používajú na sieťové pripojenie alebo pre prostredie nastavenia projektora.
 - Modul bezdrôtovej siete LAN pripojte v prípade potreby k projektoru pevne. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Používateľská príručka*.
- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom a zariadením alebo projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie komunikácie. Prostredie v budovách niekedy znemožňuje, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní.
- Uistite sa, že prístupový bod, zariadenie alebo projektor nie sú od seba príliš ďaleko. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Skontrolujte možné rušenie z ostatných zariadení, ako sú napríklad zariadenia Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Intenzitu rádiových vĺn pre sieťové zariadenia nastavte na maximum.
- Pre prístupový bod správne nastavte IP adresu, masku podsiete a adresu brány.

- Uistite sa, že systém bezdrôtovej siete LAN prístupového bodu podporuje systém bezdrôtovej siete LAN v projektore.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
 - Pre zariadenie, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
 - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
 - V prípade potreby zapnite nastavenie bezdrôtovej siete LAN.
 - Nastavenie systému bezdrôtovej siete LAN musí spĺňať štandardy podporované prístupovým bodom.
 - Ak povolíte nastavenie zabezpečenia, rovnaké heslo nastavte pre prístupový bod, zariadenie a projektor.
 - Zatvorte sieťové nastavenia v projektore.
- Skontrolujte sieťové nastavenia zariadenia.
 - Uistite sa, že používate zariadenie, ktoré sa môže pripojiť k bezdrôtovej sieti LAN.
 - V prípade potreby zapnite nastavenie bezdrôtovej siete LAN.
 - Pripojte k rovnakému prístupovému bodu, ku ktorému je pripojený projektor.
- Nastavte oprávnenie pripojenia k prístupovému bodu, aby bolo možné pripojiť projektory v prípade, že pre prístupový bod sú nastavené niektoré funkcie, ktoré blokujú spojenie, ako napríklad obmedzenia adresy MAC a obmedzenia portu.
- Skontrolujte nastavenia softvéru.
 - Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke možnosť **Vyskúšať iné spôsoby**.

Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom)

Keď nemožno zariadenie a projektor prepojiť pomocou káblovej siete, vyskúšajte nasledujúce riešenia. Ak problém nemožno vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Pevne pripojte sieťový kábel.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
 - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
 - Zatvorte sieťové nastavenia v projekte.
- Skontrolujte sieťové nastavenia zariadenia.
 - V prípade potreby zapnite nastavenie bezdrôtovej siete LAN.
- Skontrolujte nastavenia softvéru.
 - Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke možnosť **Vyskúšať iné spôsoby**.

Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Projector Manual Update Information* alebo *Používateľská príručka*.

Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo

Ak premietaný obraz zamrzne alebo sa nepohybuje plynulo, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- V nastavení vyberte možnosť **Použiť šírku pásma** a vyberte, ktorú chcete použiť.
- Pripojte zariadenie a projektory pomocou káblov LAN.

Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku

Ak sa zvukový výstup z projektora preruší alebo je medzi obrazom a zvukom premietaného obrazu veľké oneskorenie, upravte nastavenie projektora **Synchronizácia A/V**.

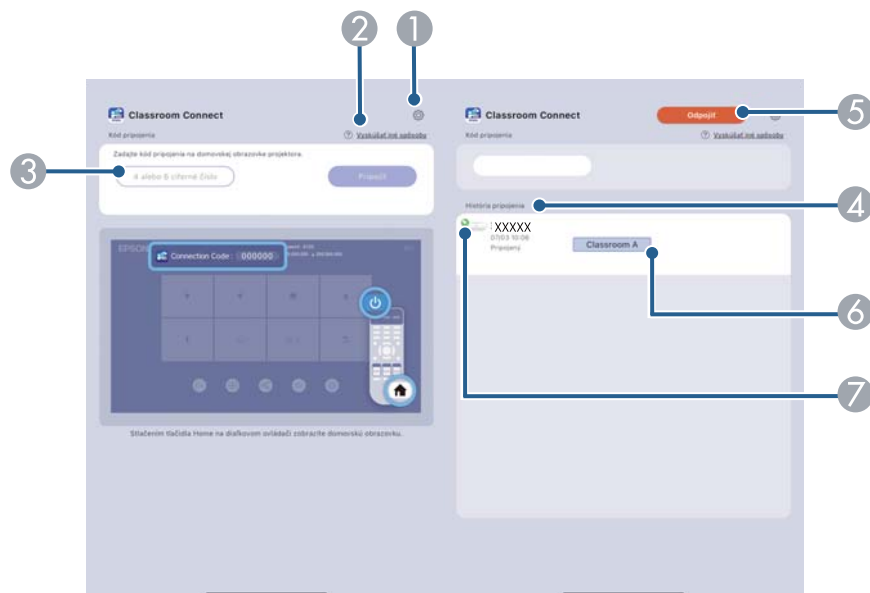
Prehľad obrazovky

V týchto častiach nájdete viac informácií o obrazovkách aplikácie Epson Classroom Connect.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.26](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Po spustení Epson Classroom Connect sa zobrazí obrazovka na výber pripojenia.



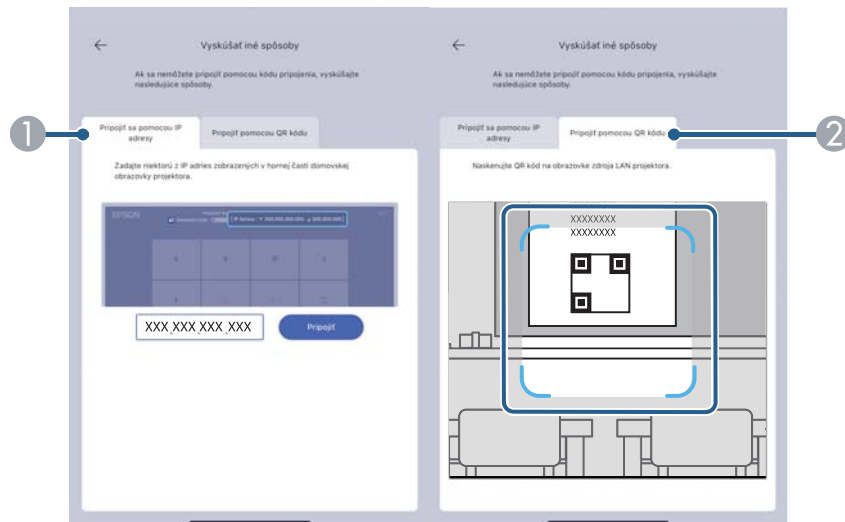
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu" [str.13](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia" [str.15](#)
- "Vytvorenie prezývky projektoru" [str.19](#)
- "Pripnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.19](#)

1	Otvorí obrazovku Nastavenia.
2	Umožňuje vybrať iný spôsob pripojenia, ak sa pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia nepodarí.
3	Zadajte kód pripojenia (štvor alebo šesť ciferné číslo) zobrazený na vrchu domovskej obrazovky projektoru.
4	Zobrazuje projektory, ku ktorým ste sa v minulosti pripojili.
5	Ak toto tlačidlo stlačíte počas pripojenia k projektoru, pripojenie sa preruší.
6	Zadajte prezývku na spravovanie projektoru.
7	Často používané projektory možno pripnúť na vrch histórie pripojenia. Opätovným ťuknutím na kolík ho zrušíte. Môžete pripnúť až štyri projektory.

► Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia" [str.11](#)

Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke iný spôsob pripojenia.



❶	Zadajte jednu z IP adries (káblovú alebo bezdrôtovú) zobrazených na vrchu domovskej obrazovky projektoru a pripojte projektor.
❷	Pripojte sa načítaním QR kódu zobrazeného na obrazovke LAN projektoru.  QR kód sa dá zobraziť aj na obrazovke sprievodcu projektoru.

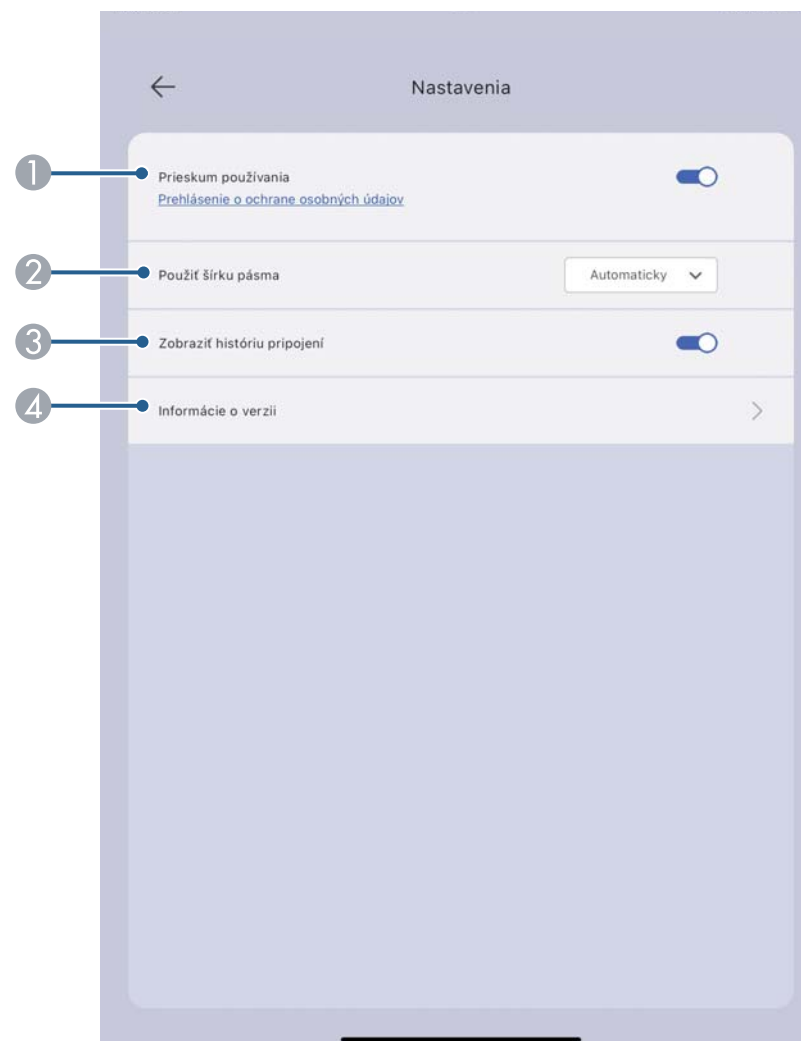
» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.12](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Klepnutím na ikonu ozubeného kolieska  na obrazovke pripojenia zobrazíte obrazovku nastavení.



Nastavenia možno zmeniť bez pripojenia k projektoru.



①	Zapnutím tejto možnosti povolíte spoločnosti Epson získavanie informácií o používaní aplikácií.
②	Ovláda šírku pásma na prenos údajov. Ak vyberiete užšiu šírku pásma, môže sa zhoršiť kvalita premietaného obrazu ale zaťaženie siete bude znížené.

3	Prepínajte medzi zobrazením/skrytím histórie pripojenia skôr pripojených projektorov.
4	Zobrazuje informácie o verzii aplikácie Epson Classroom Connect.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.26](#)

Príloha

V týchto častiach sa dozviete viac o Epson Classroom Connect.

► Súvisiace odkazy

- "Odinštalovanie aplikácie Epson Classroom Connect" [str.30](#)
- "Obmedzenia" [str.31](#)
- "Všeobecné poznámky" [str.32](#)

Epson Classroom Connect odinštalujte podľa pokynov nižšie.

- 1** Zapnite zariadenie.
- 2** Klepnite a podržte ikonu Epson Classroom Connect.
- 3** Klepnite na možnosť **Vymazať apku a dáta** alebo na ikonu odstránenia zobrazenú v ľavom hornom rohu ikony aplikácie.
- 4** Keď sa zobrazí potvrdzovacia obrazovka, klepnite na **Vymazať**.
- 5** Klepnite na **Dokončiť**.

Keď používate Epson Classroom Connect, v týchto častiach si pozrite obmedzenia uplatňované pri premietaní obrazu zo zariadenia. Skontrolujte nasledujúce body.

► Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia pripojenia" [str.31](#)

Obmedzenia pripojenia

Pri používaní Epson Classroom Connect si pozrite nasledujúce obmedzenia.

- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť môže byť neočakávane prerušená.
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke zariadenia a obraz premietaný projektorom.
- Filmy sa neprehrávajú tak plynulo ako keby boli v zariadení

V týchto častiach si pozrite dôležité poznámky.

► Súvisiace odkazy

- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.32](#)
- "Ochranné známky" [str.32](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.32](#)

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovať, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Ochranné známky

iPad, iPadOS a iOS sú registrované ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Autorské práva k softvéru: Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 SK