



## **Посібник з експлуатації Epson Classroom Connect (iOS)**

## Умовні позначки, що використовуються в цьому довіднику 4

## Знайомство з програмою Epson Classroom Connect 5

|                                              |          |
|----------------------------------------------|----------|
| <b>Функції Epson Classroom Connect .....</b> | <b>6</b> |
| Інтуїтивно зрозуміле керування .....         | 6        |
| Просте підключення до проекторів .....       | 6        |

## Перше налаштування програми 7

|                                                     |          |
|-----------------------------------------------------|----------|
| <b>Встановлення програми .....</b>                  | <b>8</b> |
| Вимоги Epson Classroom Connect .....                | 8        |
| Встановлення програми Epson Classroom Connect ..... | 8        |

|                                                                                  |          |
|----------------------------------------------------------------------------------|----------|
| <b>Налаштування мережевих параметрів проектора .....</b>                         | <b>9</b> |
| Налаштування проектора під час підключення до бездротової локальної мережі ..... | 9        |
| Налаштування проектора під час підключення до дротової локальної мережі .....    | 9        |

## З'єднання із проектором та проєціювання зображень 11

|                                                              |           |
|--------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Перше підключення Epson Classroom Connect .....</b>       | <b>12</b> |
| Підключення до проектора за допомогою коду підключення ..... | 12        |
| Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси .....             | 13        |
| Підключення до проектора шляхом зчитування QR-коду .....     | 14        |

## Підключення до проектора з історії підключень 16

|                                                        |           |
|--------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Контролювання зображення, що проєціюється .....</b> | <b>18</b> |
| Інтерактивна функція .....                             | 18        |

## Корисні функції 19

|                                                                |           |
|----------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Використання додаткових функцій .....</b>                   | <b>20</b> |
| Створення псевдоніму для проектора .....                       | 20        |
| Закріплення часто використовуваних середовищ підключення ..... | 20        |

## Усунення проблем 21

|                                                                                              |           |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Усунення проблем з'єднання з мережею .....</b>                                            | <b>22</b> |
| Рішення, якщо ви не можете підключитися до Інтернету після підключення до проектора .....    | 22        |
| Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключитися за допомогою коду підключення ..... | 22        |

|                                                                                   |           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Усунення проблем під час проєціювання .....</b>                                | <b>23</b> |
| Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (бездротові) ..... | 23        |
| Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (дротові) .....    | 24        |
| Заходи, яких слід вжити, коли проєційоване зображення не рухається плавно .....   | 24        |
| Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту .....               | 24        |

## Огляд екранів 25

|                                                                               |           |
|-------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Екран підключення .....</b>                                                | <b>26</b> |
| <b>Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення .....</b> | <b>27</b> |
| <b>Вікно «Налаштування» .....</b>                                             | <b>28</b> |

## Додаток 30

|                                                |           |
|------------------------------------------------|-----------|
| <b>Видалення Epson Classroom Connect .....</b> | <b>31</b> |
| <b>Обмеження .....</b>                         | <b>32</b> |
| Обмеження підключення .....                    | 32        |

**Загальні примітки ..... 33**

Сповідання про авторські права ..... 33

Товарні знаки ..... 33

Авторське право ..... 33

# Умовні позначки, що використовуються в цьому довіднику

## Індикатори безпеки

На проекторі та в посібнику з його експлуатації містяться графічні позначення та ярлики, що надають відомості про безпечну експлуатацію проектора. Прочитайте й уважно дотримуйтеся вказівок, що мають такі позначки або ярлики, щоб уникнути травмування людей або пошкодження майна.

|                                                                                                          |                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>Попередження</b> | Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до серйозного травмування людей чи навіть смерті через неправильне поводження з пристроєм.            |
| <br><b>Обережно</b>     | Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм. |

## Загальні інформаційні індикатори

|                                                                                     |                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Попередження</b>                                                                 | Цим ярликом позначені дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм. |
|   | Цим ярликом позначена додаткова інформація, яка може бути корисною.                                                 |
| [Назва кнопки]                                                                      | Вказує на кнопки на пульті дистанційного керування або панелі керування.<br>Приклади: кнопка [Esc]                  |
| Назва меню/параметра                                                                | Вказує назви меню та параметрів проектора.<br>Приклади:<br>Виберіть меню <b>Зображення</b>                          |
| »                                                                                   | Цей ярлик вказує посилання на пов'язані сторінки.                                                                   |
|  | Ця позначка вказує рівень поточного меню проектора.                                                                 |

# Знайомство з програмою Epson Classroom Connect

Ознайомтеся з інформацією в цьому розділі, щоб дізнатися більше про Epson Classroom Connect.

## ► Пов'язані посилання

- "Функції Epson Classroom Connect" [стор.6](#)

За допомогою Epson Classroom Connect ви можете безперешкодно виконувати низку дій, корисних у класах, таких як проєціювання зображень за допомогою проектора, підключеного до вашого пристрою.

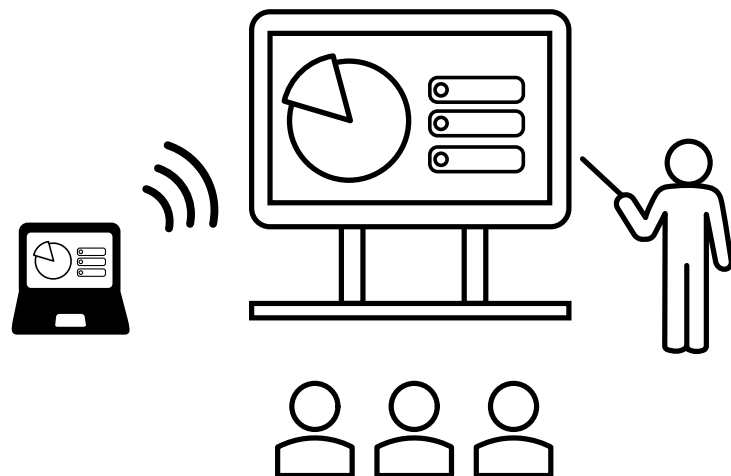
## ► Пов'язані посилання

- "Інтуїтивно зрозуміле керування" [стор.6](#)
- "Просте підключення до проекторів" [стор.6](#)

## Інтуїтивно зрозуміле керування

Epson Classroom Connect дозволяє виконувати кілька операцій за кілька простих кроків.

Ви також можете легко підключити свій пристрій до проектора та проєктувати зображення.



- Ви також можете виводити звук на екран, що проєціюється, за допомогою дзеркального відображення з проектора.

## Просте підключення до проекторів

Ви можете підключитися до проектора за допомогою коду підключення, IP-адреси або QR-коду, що відображається на екрані проектора.

Якщо ви хочете підключитися до того ж проектора, ви можете легко зробити це з історії підключень, що відображається в Epson Classroom Connect.

# Перше налаштування програми

Дотримуйтеся цих вказівок, з'єднуючи пристрій із проектором через мережу.

## ► Пов'язані посилання

- "Встановлення програми" [стор.8](#)
- "Налаштування мережевих параметрів проектора" [стор.9](#)

Дотримуйтеся цих інструкцій, щоб встановити програму Epson Classroom Connect з App Store.

## ► Пов'язані посилання

- "Вимоги Epson Classroom Connect" [стор.8](#)

## Вимоги Epson Classroom Connect

Щоб використовувати Epson Classroom Connect, ваш пристрій має відповідати наступним системним вимогам.

| Вимога             | iOS                                                                        |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| Операційна система | macOS 16.x<br>macOS 17.x<br>macOS 18.x<br>iOS 16.x<br>iOS 17.x<br>iOS 18.x |
| ЦП                 | Процесор Apple A10                                                         |
| Об'єм пам'яті      | 3 ГБ або більше<br>(рекомендовано 8 ГБ або більше)                         |
| Дисплей            | Роздільна здатність 1280 × 720 або більше                                  |



Якщо ви використовуєте Epson Classroom Connect на iPhone, екран може відображатися неправильно.

## ► Пов'язані посилання

- "Встановлення програми Epson Classroom Connect" [стор.8](#)

## Встановлення програми Epson Classroom Connect

Дотримуйтеся цих інструкцій, щоб встановити програму Epson Classroom Connect на свій пристрій.

**1**

Увімкніть пристрій.

Переконайтеся, що ви ввійшли в обліковий запис, який використовуватиме програму.

**2**

Знайдіть та встановіть програму Epson Classroom Connect з App Store.

Якщо ви не зробили налаштування мережі для проекторів, вам необхідно налаштувати проектор перед використанням Epson Classroom Connect. Дотримуйтеся наведених нижче вказівок, щоб вибрати спосіб з'єднання пристрою і проектора та налаштувати параметри проектора.

## ► Пов'язані посилання

- "Налаштування проектора під час підключення до бездротової локальної мережі" [стор.9](#)
- "Налаштування проектора під час підключення до дротової локальної мережі" [стор.9](#)

## Налаштування проектора під час підключення до бездротової локальної мережі

Щоб підключити пристрій до проектора за допомогою бездротової локальної мережі, потрібно вибрати налаштування мережі на пристрої, щоб він міг підключитися до мережі.



Необхідні налаштування залежать від характеристик вашого проектора. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.

- 1** Зверніться до адміністратора мережі й запитайте значення параметрів точки доступу, зокрема SSID і налаштування безпеки.
- 2** Налаштуйте параметри мережі, щоб пристрій міг підключитися до неї.



Якщо вам потрібно налаштувати мережеве підключення, див. документацію, що постачається з вашим пристроєм або мережевим адаптером. Див. *Посібник користувача* вашого пристрою, щоб отримати докладну інформацію.

- 3** За потреби встановіть на проекторі пристрій доступу до бездротової мережі. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.
- 4** Увімкніть проектор.
- 5** Натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або на панелі керування та виберіть меню **Мережа**.
- 6** Увімкніть бездротову мережу.
- 7** Вимкніть параметр **Проста точка доступу**. Необхідні налаштування залежать від характеристик вашого проектора. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.
- 8** За потреби налаштуйте інші параметри з'єднання з мережею. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.
- 9** За потреби налаштуйте параметри безпеки з'єднання з мережею. Зверніть до адміністратора мережі, щоб отримати докладнішу інформацію про правильний вибір параметрів.
- 10** Якщо ви закінчили такі параметри, збережіть їх та вийдіть із меню.

## Налаштування проектора під час підключення до дротової локальної мережі

Щоб з'єднати пристрій із проектором через дротову локальну мережу, необхідно вибрати параметри мережі на пристрої та на проекторі.



Необхідні налаштування залежать від характеристик вашого проектора. Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.

- 1** Налаштуйте параметри мережі, щоб пристрій міг підключитися до неї.



Якщо вам потрібно налаштувати мережеве підключення, див. документацію, що постачається з вашим пристроєм або мережевим адаптером. Див. *Посібник користувача* вашого пристрою, щоб отримати докладну інформацію.

- 2** Під'єднайте мережевий кабель до проектора.
- 3** Увімкніть проектор.
- 4** Натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або на панелі керування та виберіть меню **Мережа**.
- 5** Укажіть для параметра DHCP значення **Вимкн.** І введіть значення параметрів проектора «IP-адреса», «Маска підмережі» та «Адреса шлюзу» (за потреби).
- 6** Якщо ви закінчили такі параметри, збережіть їх та вийдіть із меню.

# З'єднання із проектором та проєціювання зображень

Виконайте ці інструкції, щоб підключити пристрій і проектор через мережу, а також проєціювати зображення з екрана вашого пристрою за допомогою проектора.

## » Пов'язані посилання

- "Перше підключення Epson Classroom Connect" [стор.12](#)
- "Підключення до проектора з історії підключень" [стор.16](#)
- "Контролювання зображення, що проєціюється" [стор.18](#)

Під час першого використання Epson Classroom Connect скористайтесь одним із наведених нижче способів підключення до проектора:

- Підключіться за допомогою коду підключення.
- Підключіться за допомогою IP-адреси.
- Підключіться за допомогою QR-коду.



Якщо ввести неправильний код підключення 10 разів поспіль, екран заблокується. Зачекайте деякий час і спробуйте знову увійти.

## ► Пов'язані посилання

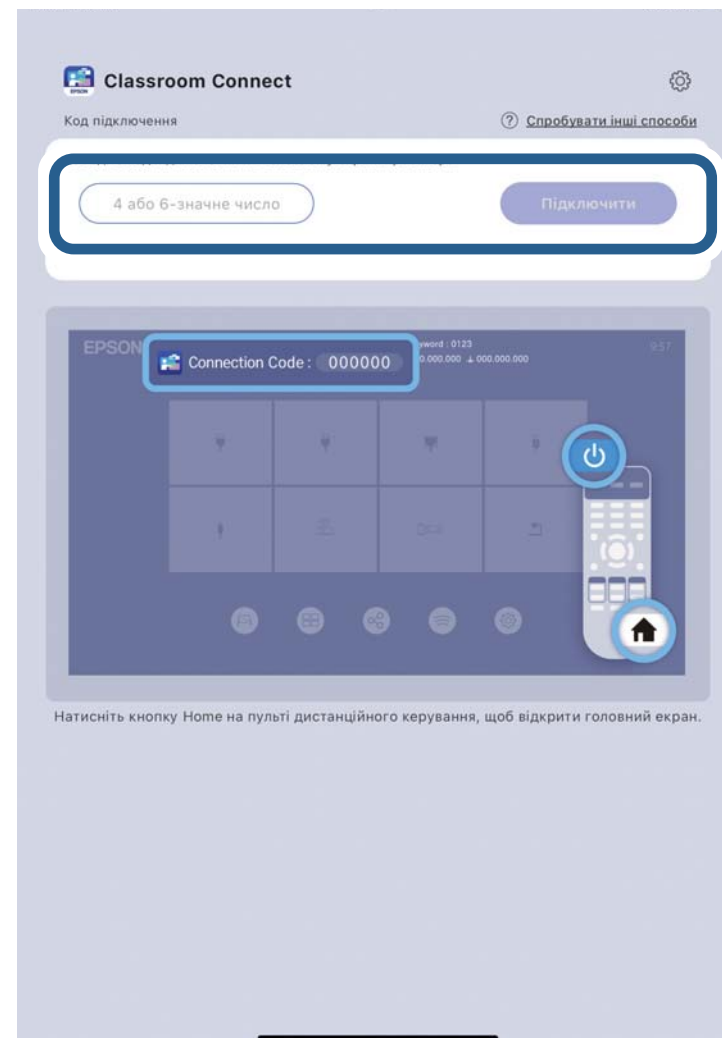
- "Підключення до проектора за допомогою коду підключення" [стор.12](#)
- "Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси" [стор.13](#)
- "Підключення до проектора шляхом зчитування QR-коду" [стор.14](#)

## Підключення до проектора за допомогою коду підключення

Введіть код підключення, який відображається на проекторі Epson Classroom Connect, щоб підключитися до проектора.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Запустіть Epson Classroom Connect.
- 3** Натисніть кнопку Home на пульті дистанційного керування проектором, щоб відобразити головний екран.

- 4** Введіть чотири- або шестизначне число, що відображається у верхній частині головного екрана проектора, а потім торкніться **Підключити**.



- 5** Коли відобразиться екран із підтвердженням, що ви хочете розпочати спільний доступ до екрана, торкніться **Почати трансляцію**.

► **Пов'язані посилання**

- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.28](#)

## Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси

Введіть IP-адресу, яка відображається на проекторі, в Epson Classroom Connect, якщо ви не можете підключитися за допомогою Код підключення або хочете підключитися до проектора в іншій мережі.

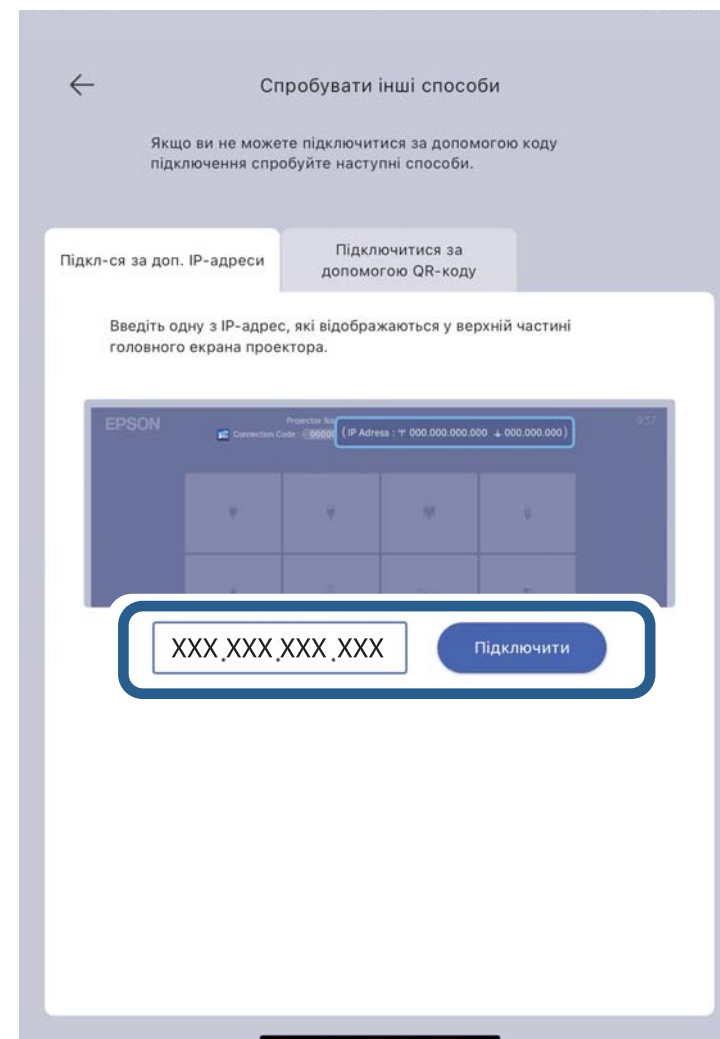


Якщо ключове слово проектора увімкнено, вам буде запропоновано ввести ключове слово під час підключення з IP-адреси або під час підключення з історії.

Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Запустіть Epson Classroom Connect.
- 3** Натисніть кнопку Home на пульті дистанційного керування проектором, щоб відобразити головний екран.
- 4** Натисніть **Спробувати інші способи**, що відображаються в Epson Classroom Connect.  
Виберіть **Підкл-ся за доп. IP-адреси**, щоб відобразити екран введення IP-адреси.

- 5** Введіть одну з IP-адрес, що відображається у верхній частині головного екрана проектора, а потім торкніться **Підключити**.



- 6** Коли відобразиться екран із підтвердженням, що ви хочете розпочати спільний доступ до екрана, торкніться **Почати трансляцію**.

» **Пов'язані посилання**

- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення" [стор.27](#)
- "Вікно «Налаштування»" [стор.28](#)

- 5** Натисніть **Спробувати інші способи**, що відображаються в Epson Classroom Connect.

Виберіть **Підключитися за допомогою QR-коду**, щоб відобразити екран введення QR-коду.

## Підключення до проектора шляхом зчитування QR-коду

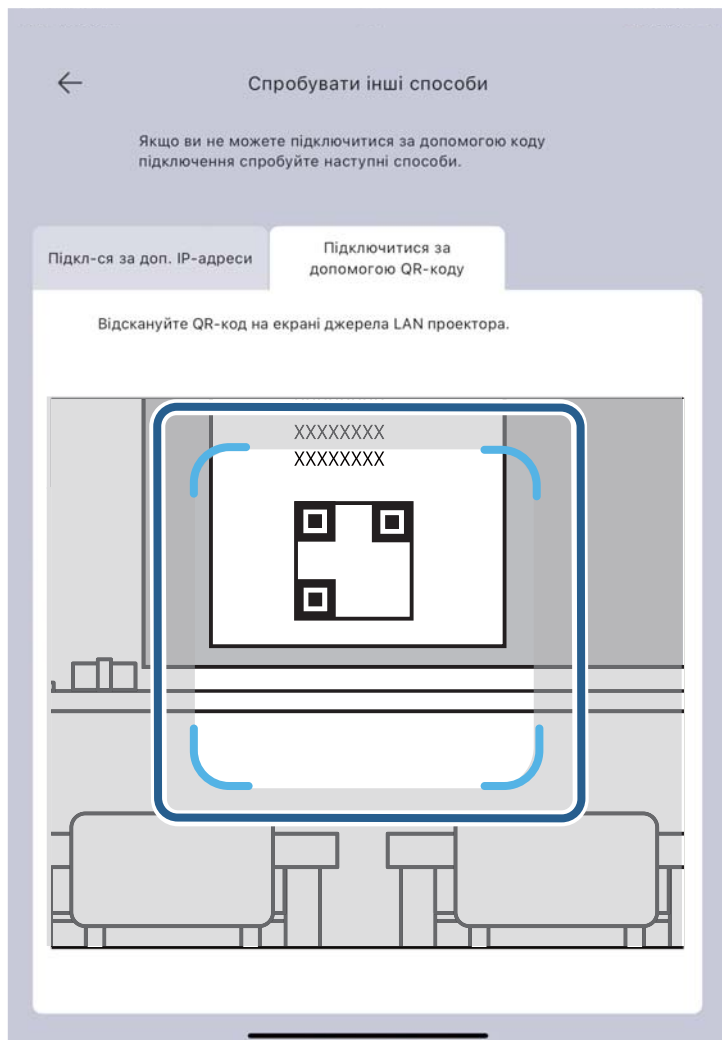
Якщо ви не можете підключитися за допомогою коду підключення або хочете підключитися до проектора в іншій мережі, зчитайте QR-код, який відображається проектором в Epson Classroom Connect.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Запустіть Epson Classroom Connect.
- 3** Натисніть кнопку Home на пульті дистанційного керування проектором, щоб відобразити головний екран.
- 4** Виберіть LAN як джерело вхідного сигналу для проєціювання на головному екрані проектора.



QR-код також може відображатися на екрані довідника проектора.

- 6** Підключіться, зчитавши QR-код, який відображається на екрані локальної мережі проектора.



- 7** Коли відобразиться екран із підтвердженням, що ви хочете розпочати спільний доступ до екрана, торкніться **Почати трансляцію**.

## » Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення" [стор.27](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.28](#)

Ви можете підключитися до проектора, до якого ви вже раніше підключалися, через історію підключень, що відображається в Epson Classroom Connect.



Якщо ключове слово проектора увімкнено, вам буде запропоновано ввести ключове слово під час підключення з IP-адреси або під час підключення з історії.

Інструкції див. у *Посібнику користувача проектора*.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Запустіть Epson Classroom Connect.
- 3** Виберіть проектор, до якого потрібно підключитись, з **Історії підключень**.

- 4** Натисніть **Підключити**.



- 5** Коли відобразиться екран із підтвердженням, що ви хочете розпочати спільний доступ до екрана, торкніться **Почати трансляцію**.

### ► Пов'язані посилання

- "Закріплення часто використовуваних середовищ підключення" [стор.20](#)
- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.28](#)

Ви можете керувати зображеннями, що проєктуються, за допомогою панелі інструментів.

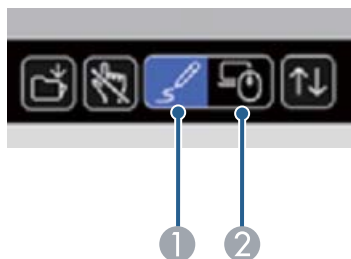
## ► Пов'язані посилання

- "Інтерактивна функція" [стор.18](#)

## Інтерактивна функція

Ви можете залишати коментарі на проєційованому екрані за допомогою інтерактивного пера або пальця.

Інструкції див. у *Посібнику користувача* проектора.



|   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Перемикання в режим малювання. Встановіть для параметра <b>Режим анотації</b> або <b>Режим білої дошки</b> значення Увімк., а потім напишіть або намалюйте на проєкційній поверхні.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 2 | Перемикання в режим «Інтерактивний з ПК». Установіть для параметра <b>Інтерактивність ПК</b> значення «Увімк.», щоб керувати пристроєм за допомогою інтерактивного пера чи пальця. <div><p>У програмі Epson Classroom Connect відображаються кнопки для перемикання в інтерактивний режим з комп'ютером, але ви не можете використовувати перо або палець для керування пристроєм на проєційованому екрані.</p></div> |

# Корисні функції

Дотримуйтесь цих вказівок, щоб використовувати додаткові функції Epson Classroom Connect.

## ► Пов'язані посилання

- "Використання додаткових функцій" [стор.20](#)

Ознайомтеся з функціями Epson Classroom Connect, які будуть корисні у класі.

## » Пов'язані посилання

- "Створення псевдоніму для проектора" [стор.20](#)
- "Закріплення часто використовуваних середовищ підключення" [стор.20](#)

## Створення псевдоніму для проектора

Після підключення ви зможете встановити унікальне ім'я (псевдонім) і керувати проектором.

- 1** Запустіть Epson Classroom Connect.
- 2** Виберіть проектор, якому потрібно надати псевдонім, з Історії підключень.

## » Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.28](#)

## Закріплення часто використовуваних середовищ підключення

Ви можете закріпити середовище підключення проектора, до якого часто підключаєтеся, і зафіксувати позицію дисплея.

- 1** Запустіть Epson Classroom Connect.
- 2** Виберіть проектор, який потрібно зафіксувати, в Історії підключень і клацніть торкніться шпильки.

Коли піктограма шпильки стане жовто-зеленою, налаштування буде завершено.



Можна закріпити не більше 4 проекторів.

## » Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.28](#)

# Усунення проблем

Див. наступні розділи, щоб знайти рішення проблем, які виникають під час використання Epson Classroom Connect.

## ► Пов'язані посилання

- "Усунення проблем з'єднання з мережею" [стор.22](#)
- "Усунення проблем під час проєціювання" [стор.23](#)

Спробуйте виконати наведені дії залежно від мережевого середовища.

## » Пов'язані посилання

- "Рішення, якщо ви не можете підключитися до Інтернету після підключення до проектора" [стор.22](#)
- "Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключитися за допомогою коду підключення" [стор.22](#)

---

## Рішення, якщо ви не можете підключитися до Інтернету після підключення до проектора

Під час підключення проектора в режимі Simple AP ви, можливо, не зможете підключитися до Інтернету.

Переконайтеся, що проектори підключені до дротової локальної мережі або точки доступу до бездротової локальної мережі.

## » Пов'язані посилання

- "Налаштування проектора під час підключення до дротової локальної мережі" [стор.9](#)
- "Налаштування проектора під час підключення до бездротової локальної мережі" [стор.9](#)

---

## Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключитися за допомогою коду підключення

Якщо ви не можете підключитися за допомогою коду підключення, спробуйте один з наведених нижче способів.

- Введіть IP-адресу в програму Epson Classroom Connect та підключіться. Введіть одну з IP-адрес, що відображаються у верхній частині головного екрана проектора.
- Відскануйте QR-код за допомогою програми Epson Classroom Connect та підключіться.

Підключіться, зчитавши QR-код, який відображається на екрані локальної мережі проектора.

## » Пов'язані посилання

- "Підключення до проектора за допомогою коду підключення" [стор.12](#)
- "Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси" [стор.13](#)
- "Підключення до проектора шляхом зчитування QR-коду" [стор.14](#)
- "Екран підключення" [стор.26](#)

Спробуйте виконати наведені дії залежно від ситуації.

## ► Пов'язані посилання

- "Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (бездротові)" [стор.23](#)
- "Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (дротові)" [стор.24](#)
- "Заходи, яких слід вжити, коли проєційоване зображення не рухається плавно" [стор.24](#)
- "Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту" [стор.24](#)

## Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднати проектори (бездротові)

Якщо ви не можете підключити пристрій та проектор через бездротову мережу, спробуйте такі рішення. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі.

- Перевірте стан зовнішніх пристроїв, що використовуються для мережевого з'єднання, або середовище налаштування проектора.
  - За потреби надійно під'єднайте до проектора вказаний модуль бездротової LAN. Докладніше див. у *Посібнику користувача проектора*.
- Перевірте наявність перешкод між точкою доступу та пристроєм або проектором і змініть їхнє положення, щоб покращити зв'язок. Часом обстановка у приміщенні створює перешкоди пошуку проектора.
- Переконайтеся, що точка доступу та пристрій або проектор розташовані не надто далеко один від одного. Перемістіть їх ближче один до одного і спробуйте підключитися ще раз.
- Переконайтеся у відсутності завад від іншого обладнання, такого як пристрої Bluetooth або мікрохвильовий печі. Перенесіть подалі пристрій, який створює завади, або розширте пропускну здатність бездротового з'єднання.

- Установіть максимальний рівень радіосигналу на мережевому обладнанні.
- Укажіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для точки доступу.
- Переконайтеся, що система бездротової мережі точки доступу підтримує систему бездротової мережі проектора.
- Перевірте задані для проектора параметри підключення до мережі.
  - Встановіть для пристрою, точки доступу та проектора однаковий SSID.
  - Установіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для проектора.
  - За потреби ввімкніть параметр бездротової LAN.
  - Налаштуйте локальну мережу таким чином, щоб вона підтримувала ті ж стандарти, що й точка доступу.
  - Під час увімкнення налаштування безпеки встановіть однакову парольну фразу для точки доступу, пристрою та проектора.
  - Закрийте параметри мережі проектора.
- Перевірте налаштування мережі пристрою.
  - Переконайтеся, що ви використовуєте пристрій, який може підключатися до бездротової локальної мережі.
  - За потреби ввімкніть параметр бездротової LAN.
  - Встановіть з'єднання з тією точкою доступу, до якої під'єднано проектор.
- За наявності застосованих до точки доступу функцій, що блокують під'єднання (обмеження для MAC-адрес і портів), налаштуйте для точки доступу дозвіл з'єднання, що передбачає можливість під'єднання проекторів.
- Перевірте параметри програмного забезпечення.
  - Якщо підключення до проектора за допомогою Коду підключення не вдалося, виберіть інший **Спробувати інші способи** на цьому екрані.

### Заходи, яких слід вжити, якщо не вдається під'єднані проектори (дротові)

Якщо ви не можете підключити пристрій та проектор через дротову мережу, спробуйте такі рішення. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі.

- Надійно підключіть мережевий кабель.
- Перевірте задані для проектора параметри підключення до мережі.
  - Установіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для проектора.
  - Закрийте параметри мережі проектора.
- Перевірте налаштування мережі пристрою.
  - За потреби ввімкніть параметр бездротової LAN.
- Перевірте параметри програмного забезпечення.
  - Якщо підключення до проектора за допомогою Код підключення не вдалося, виберіть інший **Спробувати інші способи** на цьому екрані.

### Заходи, яких слід вжити, коли проєційоване зображення не рухається плавно

Якщо проєційоване зображення завмирає або рухається не плавно, спробуйте наступні рішення.

- Виберіть потрібне налаштування **Використовувати смугу пропускання**.
- Підключіть пристрій та проектор за допомогою кабелів локальної мережі.

### Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту

Якщо вихід звуку з проектора переривається або між зображенням та звуком проєційованого зображення спостерігається велика затримка, відрегулюйте налаштування синхронізації A/V проектора.

Див. *Projector Manual Update Information* або *Посібник користувача* проектора, що отримати детальну інформацію.

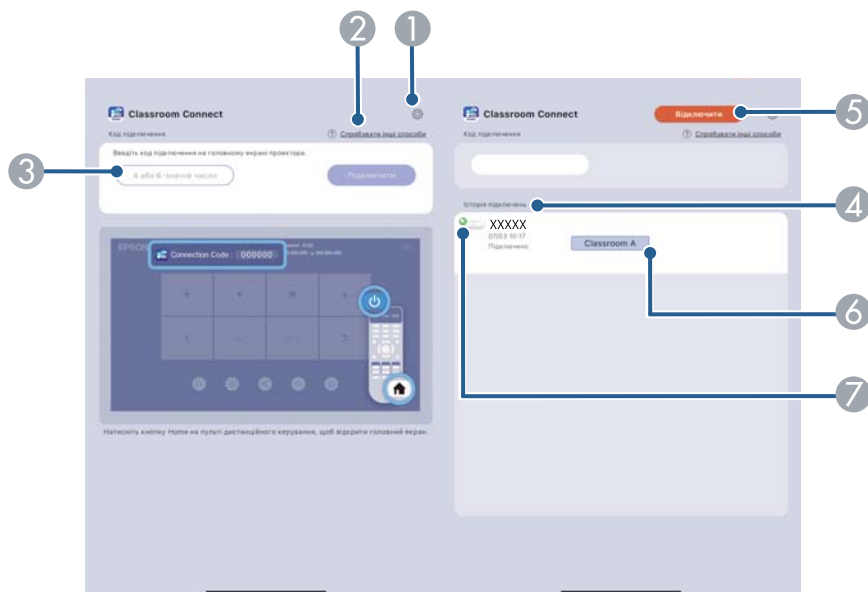
# Огляд екранів

Щоб отримати докладні відомості про вікна програми Epson Classroom Connect, див. наведені нижче розділи.

## ► Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення" [стор.27](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.28](#)

Під час запуску Epson Classroom Connect відображається екран вибору з'єднання.

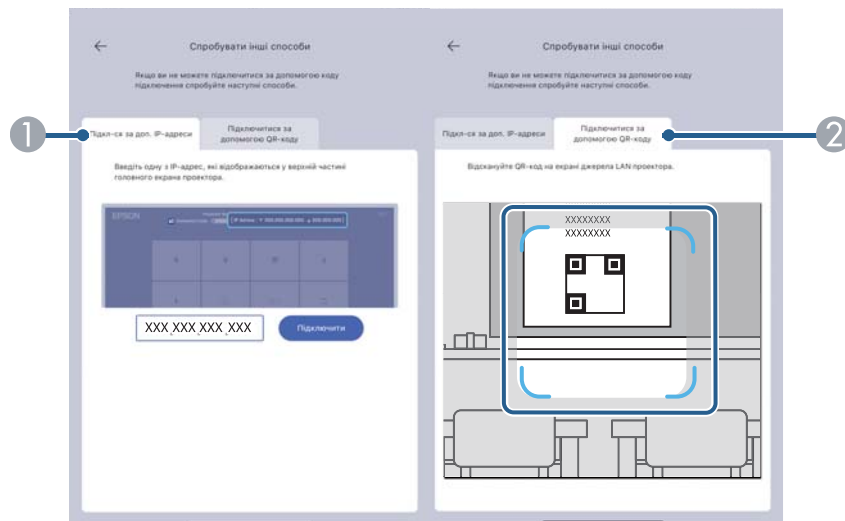


## ► Пов'язані посилання

- "Підключення до проектора за допомогою коду підключення" [стор.12](#)
- "Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси" [стор.13](#)
- "Підключення до проектора шляхом зчитування QR-коду" [стор.14](#)
- "Підключення до проектора з історії підключень" [стор.16](#)
- "Створення псевдоніму для проектора" [стор.20](#)
- "Закріплення часто використовуваних середовищ підключення" [стор.20](#)

|   |                                                                                                                                                                      |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Відкриває вікно налаштування.                                                                                                                                        |
| 2 | Дозволяє вибрати інший спосіб підключення, якщо підключення до проектора за допомогою коду підключення не вдається.                                                  |
| 3 | Введіть код підключення (чотири або шестизначний номер), що відображається у верхній частині головного екрана проектора.                                             |
| 4 | Відображає проектори, до яких ви підключалися у минулому.                                                                                                            |
| 5 | Якщо натиснути цю кнопку під час підключення до проектора, з'єднання буде розірвано.                                                                                 |
| 6 | Введіть псевдонім для керування вашим проектором.                                                                                                                    |
| 7 | Часто використовувані проектори можна закріпити у верхній частині історії підключень. Щоб відкріпити, торкніться ще раз. Ви можете закріпити до чотирьох проекторів. |

Якщо підключення до проектора за допомогою Код підключення не вдалося, виберіть інший спосіб підключення на цьому екрані.



|   |                                                                                                                                                                                                                                                        |
|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ❶ | Введіть одну з IP-адрес (дротової або бездротової), що відображаються у верхній частині головного екрана проектора, а потім підключити проектор.                                                                                                       |
| ❷ | Підключіться, зчитавши QR-код, який відображається на екрані локальної мережі проектора. <div> QR-код також може відображатися на екрані довідника проектора.</div> |

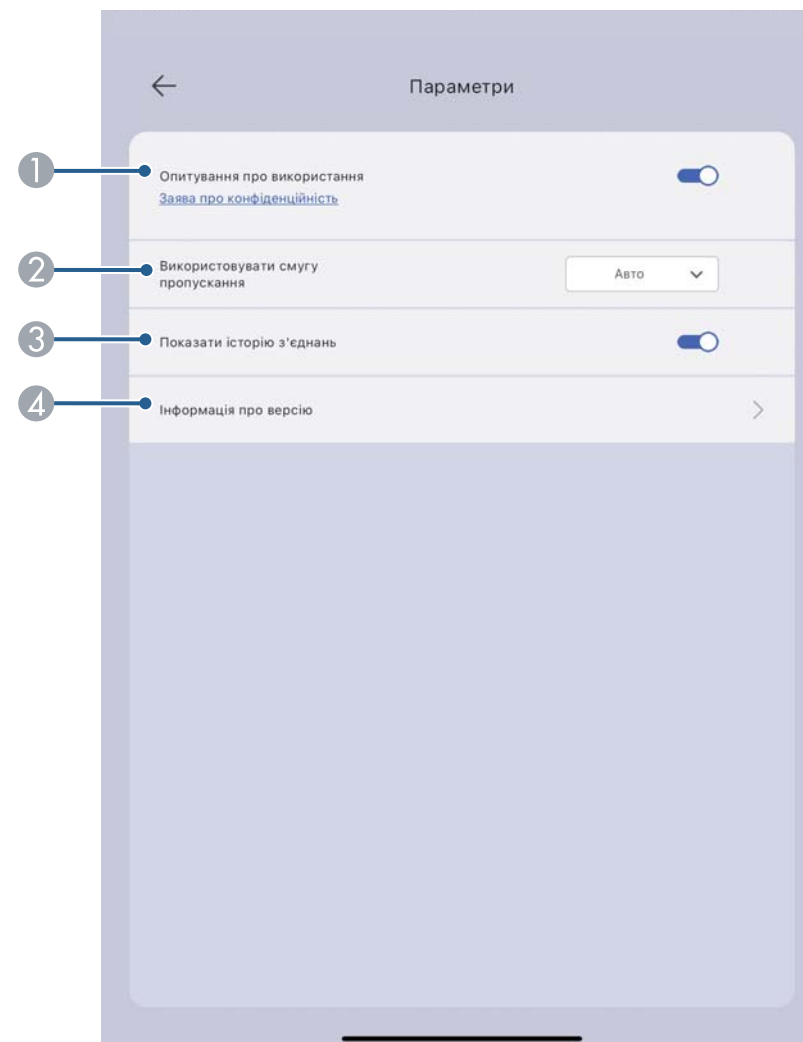
## ► Пов'язані посилання

- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Адреса IP проектора за допомогою IP-адреси" [стор.13](#)
- "Вікно «Настройки»" [стор.28](#)

Щоб відобразити екран налаштувань, натисніть піктограму шестерні на екрані підключення.



Можна змінити налаштування без підключення до проектора.



- 1 Увімкніть цю функцію, щоб дозволити Epson отримувати інформацію про використання програм.

|   |                                                                                                                                                                                            |
|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 | Керування смугою пропускання для передачі даних. У разі вибору меншої смуги пропускання якість проектованого зображення може знижуватися, але при цьому знижується навантаження на мережу. |
| 3 | Переключення між відображенням/прихованням історії підключень для раніше підключених проекторів.                                                                                           |
| 4 | Відображається версія програми Epson Classroom Connect.                                                                                                                                    |

**► Пов'язані посилання**

- "Екран підключення" [стор.26](#)
- "Підключення до проектора за допомогою інших способів підключення" [стор.27](#)

# Додаток

У цих розділах міститься додаткова інформація про Epson Classroom Connect.

## ► Пов'язані посилання

- "Видалення Epson Classroom Connect" [стор.31](#)
- "Обмеження" [стор.32](#)
- "Загальні примітки" [стор.33](#)

Дотримуйтесь інструкцій нижче, щоб видалити Epson Classroom Connect.

- 1** Увімкніть пристрій.
- 2** Натисніть і утримуйте значок Epson Classroom Connect.
- 3** Натисніть **Видалити програму** або значок видалення, що відображається у верхньому лівому куті значка програми.
- 4** Коли відобразиться екран підтвердження, торкніться **Видалити**.
- 5** Натисніть **Завершити**.

У цих розділах містяться відомості щодо обмежень, що застосовуються до проєціювання зображень із пристрою в разі використання Epson Classroom Connect. Перевірте наступне.

### ► Пов'язані посилання

- "Обмеження підключення" [стор.32](#)

---

## Обмеження підключення

Під час використання Epson Classroom Connect зверніть увагу на такі обмеження.

- Якщо швидкість передачі даних у бездротовій мережі низька, можливе несподіване переривання мережевого з'єднання.
- Час від часу зображення на екрані пристрою може не збігатися із зображенням, що проєціює проектор.
- Фільми відтворюються не так рівномірно, як на пристрої.

У цих розділах наведена важлива інформація.

## ► Пов'язані посилання

- "Сповідання про авторські права" [стор.33](#)
- "Товарні знаки" [стор.33](#)
- "Авторське право" [стор.33](#)

## Сповідання про авторські права

Жодну частину цього документа не можна відтворювати, зберігати в пошуковій системі або передавати в будь-якій формі чи будь-яким способом — електронним, механічним, копіюванням, записом тощо — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson Corporation. Щодо використання інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічно компанія не бере на себе відповідальності за будь-які збитки, що можуть виникнути внаслідок використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не відповідають перед покупцем цього виробу чи сторонніми особами за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали внаслідок нещасного випадку, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонту чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не відповідає за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson Corporation як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без попередження.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і фактичний зовнішній вигляд проектора можуть відрізнятися.

## Товарні знаки

iPad, iPadOS та iOS є зареєстрованими торговельними марками корпорації Apple Inc.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

Авторські права на програмне забезпечення. У цьому виробі використовується безкоштовне програмне забезпечення, а також програмне забезпечення, права на яке належать компанії.

## Авторське право

Ця інформація може змінюватися без попередження.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 UK