



Ръководство за работа с Epson Classroom Connect (Chromebook)

Означения, Използвани в Това Ръководство 4

Въведение в приложението Epson Classroom Connect 5

Функции на Epson Classroom Connect	6
Изживяване с интуитивна работа	6
Лесно записване на данни от рисунки и чертежи	6
Гладко свързване с проектори	6

Настройка на приложението за пръв път 7

Инсталиране на приложението	8
Изисквания на Epson Classroom Connect	8
Инсталиране на приложението Epson Classroom Connect	8
Избор на мрежови настройки на проектора	9
Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN	9
Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN	10

Свързване с проектора и проектиране на изображения 11

Свързване на Epson Classroom Connect за пръв път	12
Свързване на проектора с помощта на код за свързване	12
Свързване на проектора чрез IP адрес	13
Свързване към проектор чрез четене на QR код	14
Свързване на проектора от хронологията на свързване	16
Управление на проектирания екран	18
Интерактивна функция	18

Полезни функции 19

Използване на допълнителни функции	20
Създаване на псевдоним за проектора	20
Закачане на често използвани среди за свързване	20
Записване на данни от рисунки и чертежи	20

Решаване на проблеми 21

Отстраняване на проблеми с мрежовата връзка	22
Решения, когато не можете да се свържете към Интернет след свързване към проектора	22
Решения, когато не можете да се свържете чрез код за свързване	22
Отстраняване на проблеми при проектиране	23
Решения, когато не можете да свържете проектори (безжично)	23
Решения, когато не можете да свържете проектори (кабелно)	24
Решения, когато проектираното изображение не се движи гладко	24
Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук	24

Описание на екраните 25

Екран за свързване	26
Свързване на проектора чрез други методи за свързване	27
Екран "Настройки"	28

Приложение 29

Деинсталиране на Epson Classroom Connect	30
Ограничения	31
Ограничения при свързване	31
Ограничения в Chromebook	31

Общи бележки	32
Авторски права	32
Търговски марки	32
Авторско право	32

Означения, Използвани в Това Ръководство

Обозначения за безопасност

В проектора и ръководствата се използват графични символи и етикети за означаване на съдържание, обясняващо как да използвате продукта безопасно. Прочетете и внимателно следвайте инструкциите, означени с тези символи и етикети, за да предотвратите наранявания и повреди.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до сериозно нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

Обозначения за обща информация

Внимание	Този етикет означава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Този етикет означава допълнителна информация, която е полезно да знаете.
[Име на бутон]	Обозначава бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Меню/Име на настройка	Означава менюто на проектора и имената на настройките. Например: Изберете менюто Образ
»»	Този етикет посочва връзки към свързани страници.
	Този етикет показва текущото ниво на менюто на проектора.

Въведение в приложението Epson Classroom Connect

Вижте информацията тук, за да научите повече за приложението Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Функции на Epson Classroom Connect" [стр.6](#)

Като използвате Epson Classroom Connect, можете гладко да извършите серия от действия, които са полезни в клас, като например прожектиране на изображения с проектор, свързан към Вашето устройство.

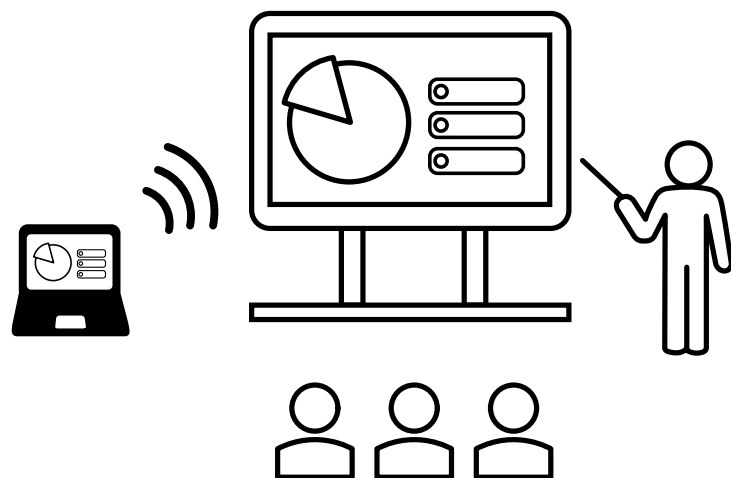
► Свързани теми

- "Изживяване с интуитивна работа" [стр.6](#)
- "Лесно записване на данни от рисунки и чертежи" [стр.6](#)
- "Гладко свързване с проектори" [стр.6](#)

Изживяване с интуитивна работа

Epson Classroom Connect Ви позволява да извършвате серия от действия с лесни стъпки.

можете лесно да свържете своето устройство към проектора и да проектирате образи.

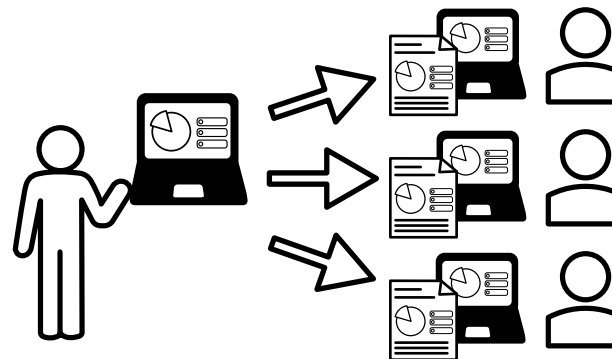


- За огледален образ на екрана на устройството трябва да инсталирате Chrome добавката Epson Classroom Connect Extension.
- Можете също така да извеждате звук за прожектирания екран, като използвате mirroring от проектора.

Лесно записване на данни от рисунки и чертежи

Като записвате данни, които рисувате или чертаете в клас, можете да проверите съдържанието по-късно или да го споделите с ученици като учебни материали.

Данните за рисунките и чертежите са записани на Вашето устройство, така че можете лесно да ги използвате отново в клас.



Гладко свързване с проектори

Можете да се свържете към проектора, като използвате код за връзка, IP адрес или QR код, показан на началния екран на проектора.

Ако искате да се свържете към същия проектор, можете лесно да го направите от хронологията на свързване, показана в Epson Classroom Connect.

Настройка на приложението за пръв път

Следвайте тези инструкции преди да свържете компютъра към проектора през мрежата.

» Свързани теми

- "Инсталиране на приложението" [стр.8](#)
- "Избор на мрежови настройки на проектора" [стр.9](#)

Следвайте тези инструкции, за да инсталирате приложението Epson Classroom Connect на Google Play.



- Уверете се, че инсталирате най-новото приложение на Google Play.
- Актуализирайте приложението, както е подходящо, за да го поддържате актуално след инсталацията.
- Актуализирайте операционната система на Вашия Chromebook до най-новата версия.

» Свързани теми

- "Изисквания на Epson Classroom Connect" [стр.8](#)

Изисквания на Epson Classroom Connect

Компютърът Ви трябва да отговаря на следните системни изисквания за използване на Epson Classroom Connect.

Изискване	Chromebook
Операционна система	Chrome OS 132 или повече
Процесор	Процесор Intel Celeron N4000
Памет	4 GB или повече (препоръчва се 8 GB или повече)
Дисплей	Разделителна способност 1280 × 720 или повече

» Свързани теми

- "Инсталиране на приложението Epson Classroom Connect" [стр.8](#)

Инсталиране на приложението Epson Classroom Connect

Следвайте тези инструкции, за да инсталирате приложението Epson Classroom Connect на Вашия компютър.

- 1** Включете компютъра си.
Уверете се, че сте влезли в профил, който ще използва приложението.
- 2** Инсталирайте приложението Google Play Store, ако е необходимо.
- 3** Открийте и инсталирайте приложението Epson Classroom Connect от Google Play.
- 4** Инсталирайте Chrome добавката Epson Classroom Connect Extension от Chrome Web Store.



За да спделите екрана си, като използвате проектор, трябва да инсталирате Chrome добавката Epson Classroom Connect Extension.

Ако не сте конфигурирали мрежови настройки за проекторите, трябва да инсталирате проектора преди да използвате Epson Classroom Connect. Следвайте указанията за избор на метод за свързване между компютъра и проектора и след това настройка на проектора.

► Свързани теми

- "Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN" [стр.9](#)
- "Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN" [стр.10](#)

Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN

За свързване на компютъра към проектора с помощта на безжична LAN мрежа, трябва да изберете мрежовите настройки на компютъра и проектора.



Необходимите настройки варират в зависимост от проектора. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

- 1** Свържете се с Вашия мрежов администратор и запишете настройките за точката за достъп, като например SSID и настройките за защита.
- 2** Конфигурирайте мрежовите настройки, така че компютърът да може да се свързва към мрежа.



Ако трябва да настроите мрежова връзка, вижте документацията, предоставена с Вашия компютър или мрежов адаптер. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия компютър за информация.

- 3** Инсталирайте устройството за безжична LAN мрежа на проектора, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.
- 4** Включете проектора.
- 5** Натиснете бутона [Menu] на дистанционното управление или на контролния панел и изберете менюто **Мрежа**.
- 6** Включете безжичен LAN.
- 7** Изключете настройката **Обикновена точка за достъп**. Необходимите настройки варират в зависимост от проектора. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.



В зависимост от компютъра, възможно е да можете да се свържете, дори когато **Обикновена точка за достъп** е включена.

- 8** Изберете други опции за мрежата, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.
- 9** Изберете настройки за защита, както е необходимо за Вашата мрежа. Свържете се с Вашия мрежов администратор, за да получите повече информация за избора на правилните настройки.



За да разрешите функцията за запис, вижте **Парола уеб контрол** на проектора.

- 10** Когато завършите конфигурирането на настройки, запишете настройките и излезте от менютата.

Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN

За свързване на компютъра към проектора с помощта на LAN кабел, трябва да изберете мрежовите настройки на компютъра и проектора.



Необходимите настройки варират в зависимост от проектора. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

- 1** Конфигурирайте мрежовите настройки, така че компютърът да може да се свързва към мрежа.



Ако трябва да настроите мрежова връзка, вижте документацията, предоставена с Вашия компютър или мрежов адаптер. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия компютър за информация.

- 2** Свържете LAN кабел към проектора.
- 3** Включете проектора.
- 4** Натиснете бутона [Menu] на дистанционното управление или на контролния панел и изберете менюто **Мрежа**.
- 5** Задайте DHCP на Изкл. и въведете IP адрес на проектора, подмреж. маска и адреса на гейтуей на проектора, както е необходимо.
- 6** Когато завършите конфигурирането на настройки, запишете настройките и излезте от менютата.

Свързване с проектора и проектиране на изображения

Следвайте инструкциите за свързване на компютъра с проектора през мрежа и за прожектиране на изображения от екрана на компютъра с помощта на проектора.

» Свързани теми

- "Свързване на Epson Classroom Connect за пръв път" [стр.12](#)
- "Свързване на проектора от хронологията на свързване" [стр.16](#)
- "Управление на проектирания екран" [стр.18](#)

Първия път, когато използвате Epson Classroom Connect, използвайте един от следните методи за свързване на Вашия проектор:

- Свързване с код за свързване.
- Свързване с IP адрес.
- Свързване с QR код.



- Ако въведете неправилен код за свързване 10 последователни пъти, екранът ще се заключи. Изчакайте малко, след което опитайте да влезете отново.
- За да спделите екрана си, като използвате проектор, трябва да инсталирате Chrome добавката Epson Classroom Connect Extension. Ако е необходимо, инсталирайте Chrome добавката Epson Classroom Connect Extension от Chrome Web Store.

► Свързани теми

- "Свързване на проектора с помощта на код за свързване" [стр.12](#)
- "Свързване на проектора чрез IP адрес" [стр.13](#)
- "Свързване към проектор чрез четене на QR код" [стр.14](#)

Свързване на проектора с помощта на код за свързване

Въведете кода, показан на проектора, в Epson Classroom Connect, за да се свържете към проектора.

- 1** Включете проектора.
- 2** Стартирайте Epson Classroom Connect.
- 3** Натиснете бутона **Номе** на дистанционното управление на проектора, за да покажете **Екран начало**.

- 4** Въведете четири- или шестцифреното число в горната част на екрана **Номе** на проектора, след което натиснете **Свързване**.



- 5** Когато се появи екранът **ChromeOS**, който потвърждава, че искате да стартирате споделяне на екрана, натиснете **Споделяне**.



Ако искате да изведете звук, разрешете звука при споделяне на Вашия екран.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Свързване на проектора чрез IP адрес

Въведете IP адреса, показан на проектора, в Epson Classroom Connect, ако не можете да се свържете с помощта на код за свързване или ако искате да се свържете към проектор в друга мрежа.



Когато ключовата дума на проектора е включена, ще бъдете подканени да въведете ключова дума, когато се свързвате от IP адрес или когато се свързвате от хронологията.

Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

- 1** Включете проектора.
- 2** Стартирайте Epson Classroom Connect.
- 3** Натиснете бутона **Номе** на дистанционното управление на проектора, за да покажете Екран начало.
- 4** Натиснете **Опитай други методи**, показано в Epson Classroom Connect.
Изберете **Свързване чрез IP адрес**, за да покажете екрана за въвеждане на IP адрес.

- 5** Въведете IP адреса, показан в горната част на екрана **Номе** на проектора, след което натиснете **Свързване**.



- 6** Когато се появи екранът **ChromeOS**, който потвърждава, че искате да стартирате споделяне на екрана, натиснете **Споделяне**.



Ако искате да изведете звук, разрешете звука при споделяне на Вашия екран.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Свързване на проектора чрез други методи за свързване" [стр.27](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Свързване към проектор чрез четене на QR код

Ако не можете да се свържете чрез код за свързване или ако искате да се свържете към проектор в различна мрежа, прочетете QR кода, показан на проектора в Epson Classroom Connect.

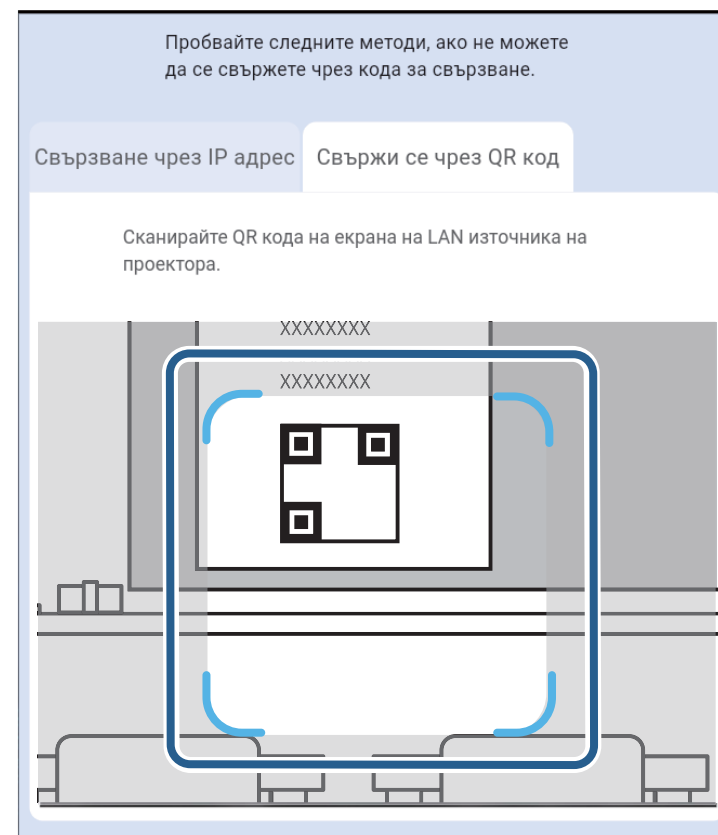
- 1** Включете проектора.
- 2** Стартирайте Epson Classroom Connect.
- 3** Натиснете бутона Home на дистанционното управление на проектора, за да покажете Екран начало.
- 4** Изберете LAN като входен източник, за да прожектирате върху екрана Начало на проектора.



QR кодът може също да бъде показан на екрана с указания на проектора.

- 5** Натиснете **Опитай други методи**, показано в Epson Classroom Connect.
Изберете **Свържи се чрез QR код**, за да покажете екрана за въвеждане на QR код.

- 6** Свържете чрез четене на QR кода, показан на LAN екрана на проектора.



- 7** Когато се появи екранът ChromeOS, който потвърждава, че искате да стартирате споделяне на екрана, натиснете **Споделяне**.



Ако искате да изведете звук, разрешете звука при споделяне на Вашия екран.

►► **Свързани теми**

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Свързване на проектора чрез други методи за свързване" [стр.27](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Когато се свържете към проектор, към който вече сте се свързвали, можете да се свържете към проектора чрез хронологията на свързване, показана в Epson Classroom Connect.

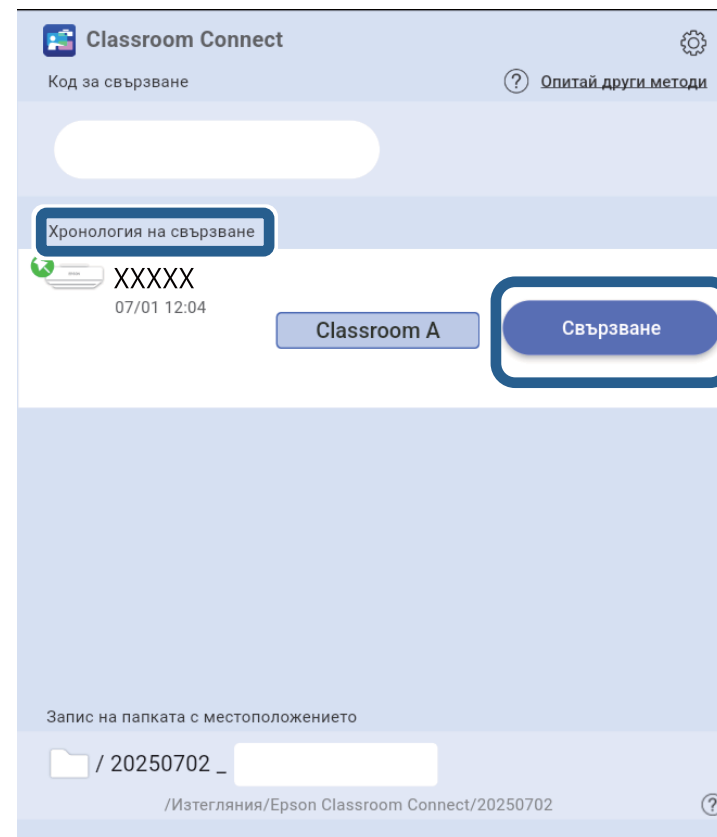


Когато ключовата дума на проектора е включена, ще бъдете подканени да въведете ключова дума, когато се свързвате от IP адрес или когато се свързвате от хронологията.

Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.

- 1** Включете проектора.
- 2** Стартирайте Epson Classroom Connect.
- 3** Изберете проектора, към който искате да се свържете, от **Хронология на свързване**.

4 Изберете **Свързване**.



- 5** Когато се появи екранът ChromeOS, който потвърждава, че искате да стартирате споделяне на екрана, натиснете **Споделяне**.



Ако искате да изведете звук, разрешете звука при споделяне на Вашия екран.

» **Свързани теми**

- "Закачане на често използвани среди за свързване" [стр.20](#)

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Можете да управлявате проектираните образи, като използвате лентата с инструменти.

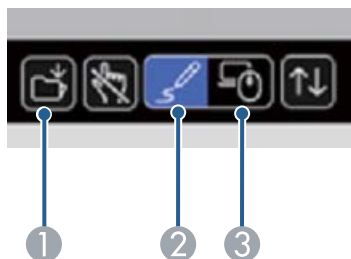
► Свързани теми

- "Интерактивна функция" [стр.18](#)

Интерактивна функция

Можете да анотирате на прожекционния екран, като използвате интерактивно перо или пръста си.

Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за инструкции.



1	Запишете рисунките и чертежите.
2	Превключване в режим за рисуване. Задайте настройката Режим Анотация или Режим Бяла дъска на Вкл., след което пишете или рисувайте по прожекционната повърхност.
3	Превключва на Комп. интерактивен режим. Задайте настройката Компютърна интерактивност на Вкл., за да управлявате компютъра чрез интерактивното перо или с пръст.  Приложението Epson Classroom Connect показва бутони за превключване на компютърен интерактивен режим, но не можете да използвате перо или пръста си, за да управлявате компютъра на прожектирания екран.

Полезни функции

Следвайте тези инструкции за използването на допълнителни функции на Epson Classroom Connect.

►► Свързани теми

- "Използване на допълнителни функции" [стр.20](#)

Вижте функциите на Epson Classroom Connect, които ще бъдат полезни в клас.

» Свързани теми

- "Създаване на псевдоним за проектора" [стр.20](#)
- "Закачане на често използвани среди за свързване" [стр.20](#)
- "Записване на данни от рисунки и чертежи" [стр.20](#)

Създаване на псевдоним за проектора

Когато сте установили връзка, можете да зададете уникално име (псевдоним) и да управлявате проектора.

- 1** Стартирайте Epson Classroom Connect.
- 2** Изберете проектора, за когото искате да зададете псевдоним, от **Хронология на свързване**.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Закачане на често използвани среди за свързване

Можете да закачите средата за свързване на проектора, към който се свързвате често, и да фиксирате позицията на дисплея.

- 1** Стартирайте Epson Classroom Connect.
- 2** Изберете проектора, чиято позиция искате да фиксирате, в **Хронология на свързване**, и щракнете върху иконата с карфица.

Когато иконата с карфица стане жълто-зелена, настройката е завършена.



Можете да закачите до 4 проектора.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Записване на данни от рисунки и чертежи

Натиснете бутона Save, показан на екрана на проектора, за да запишете данните от рисунки и чертежи на Вашето устройство.

Всеки път, когато натиснете бутона Save на прожекционния екран, образът на прожекционния екран се записва като изображение. Когато приключите свързването към проектора или когато натиснете бутона Запис 10 пъти, Epson Classroom Connect създава .pptx файл, който съдържа всички изображения, запазени до момента, и можете да проверите файла .pptx в папката **Изтегляния**.



Ако Epson Classroom Connect не успее да създаде .pptx файл поради принудително изключване или друга причина, .pptx файлът ще се създаде при следващото стартиране на приложението.

Вижте *Projector Manual Update Information* за подробности.

» Свързани теми

- "Управление на проектирания екран" [стр.18](#)

Решаване на проблеми

В следващите раздели са описани решения за проблемите, с които се сблъсквате при използване на Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Отстраняване на проблеми с мрежовата връзка" [стр.22](#)
- "Отстраняване на проблеми при проектиране" [стр.23](#)

Опитайте следните решения според Вашата мрежова среда.

Свържете чрез четене на QR кода, показан на LAN екрана на проектора.

» Свързани теми

- "Решения, когато не можете да се свържете към Интернет след свързване към проектора" [стр.22](#)
- "Решения, когато не можете да се свържете чрез код за свързване" [стр.22](#)

Решения, когато не можете да се свържете към Интернет след свързване към проектора

Когато свържете проектора в режим Обикновена точка за достъп, възможно е да не можете да се свържете към Интернет.

Уверете се, че проекторите са свързани към кабелна LAN или безжична LAN точка за достъп.

» Свързани теми

- "Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN" [стр.10](#)
- "Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN" [стр.9](#)

Решения, когато не можете да се свържете чрез код за свързване

Пробвайте една от следните опции, ако не можете да се свържете чрез код за свързване.

- Въведете IP адреса в приложението Epson Classroom Connect и се свържете.
Въведете един от IP адресите, показани най-отгоре в Екран начало на проектора.
- Сканирайте QR кода в приложението Epson Classroom Connect и се свържете.

Опитайте следните решения в зависимост от ситуацията.

» Свързани теми

- "Решения, когато не можете да свържете проектори (безжично)" [стр.23](#)
- "Решения, когато не можете да свържете проектори (кабелно)" [стр.24](#)
- "Решения, когато проектираното изображение не се движи гладко" [стр.24](#)
- "Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук" [стр.24](#)

Решения, когато не можете да свържете проектори (безжично)

Ако не можете да свържете компютъра с проектора по безжична мрежа, опитайте следните решения. Ако не успеете да разрешите проблема, се свържете със своя мрежов администратор.

- Проверете статуса на външните устройства, използвани за мрежовата връзка, или средата на настройка на проектора.
 - Свържете защитено посоченото устройство за безжична LAN мрежа към проектора, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за информация.
 - Проверете за препятствия между точката за достъп и компютъра или проектора и сменете местата им, за да подобрите комуникацията. Понякога интериорът в помещението пречи на намирането на проектора при търсене.
 - Уверете се, че точката за достъп и компютърът или проекторът не са прекалено далеч едни от други. Приближете ги и опитайте да се свържете отново.
 - Проверете за интерференция от друго оборудване като Bluetooth устройство или микровълнова фурна. Отдалечете източника на смущения или разширете честотната лента на безжичната връзка.
 - Задайте максимална сила на радиосигнала на мрежовите устройства.
- Задайте правилно IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза за точката на достъп.
 - Уверете се, че безжичната LAN система на точката за достъп поддържа безжичната LAN система на проектора.
- Проверете мрежовите настройки на проектора.
 - Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
 - Задайте правилно IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза на проектора.
 - Включете настройката за безжична LAN мрежа, ако е необходимо.
 - Настройте безжичната LAN система съгласно стандартите, поддържани от точката за достъп.
 - При разрешаване на настройката за защита задайте една и съща парола за точката на достъп, компютъра и проектора.
 - Затворете мрежовите настройки на проектора.
- Проверете мрежовите настройки на компютъра.
 - Уверете се, че използвате компютър, който може да бъде свързан към безжичен LAN.
 - Включете настройката за безжична LAN мрежа, ако е необходимо.
 - Свържете се към същата точката за достъп, към която е свързан проекторът.
- Задайте разрешение за свързване на точката за достъп, за да позволите свързване на проекторите, ако в точката за достъп са активирани функции за блокиране на свързването, като ограничения на MAC адреса.
- Проверете настройките на софтуера.
 - Ако свързването към проектора с помощта на кода за свързване е неуспешно, изберете **Опитай други методи** от този екран.

» Свързани теми

- "Инсталиране на проектор при свързване чрез безжична LAN" [стр.9](#)

Решения, когато не можете да свържете проектори (кабелно)

Ако не можете да свържете компютъра с проектора по кабелна мрежа, опитайте следните решения. Ако не успеете да разрешите проблема, се свържете със своя мрежов администратор.

- Свържете надеждно мрежовия кабел.
- Проверете мрежовите настройки на проектора.
 - Задайте правилно IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза на проектора.
 - Затворете мрежовите настройки на проектора.
- Проверете мрежовите настройки на компютъра.
 - Разрешете настройките за LAN на Вашия компютър.
- Проверете настройките на приложението.
 - Ако свързването към проектора с помощта на кода за свързване е неуспешно, изберете **Опитай други методи** от този екран.

» Свързани теми

- "Инсталиране на проектор при свързване чрез кабелна LAN" [стр.10](#)

Решения, когато проектираното изображение не се движи гладко

Ако проектираното изображение замръзне или не се движи гладко, опитайте следните решения.

- Изберете **Използване на честотна лента**, която искате да използвате като настройка.

- Свържете компютъра и проекторите, като използвате LAN кабели.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук

Ако аудиоизходът от проектора е прекъснат или има голямо закъснение между образа и звука на проектираното изображение, регулирайте настройката A/V синхр. на проектора.

Вижте *Projector Manual Update Information* или *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за подробности.

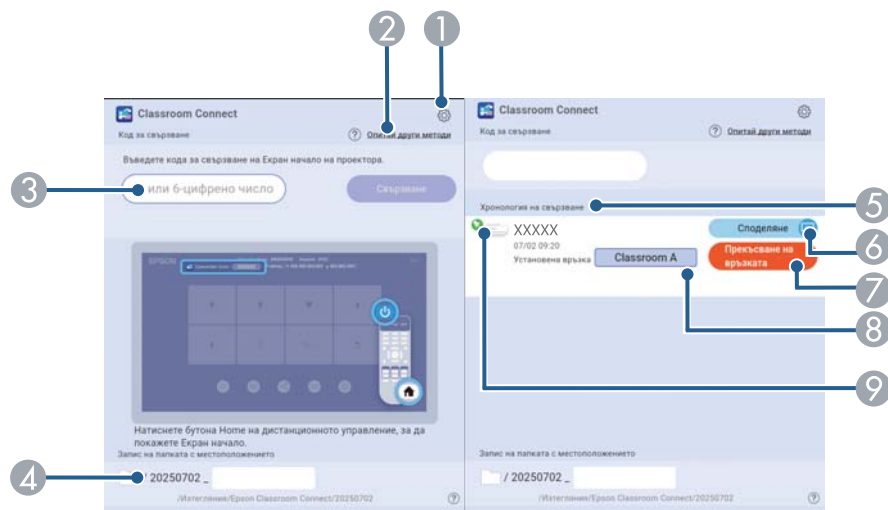
Описание на екраните

Вижте тези раздели за по-подробна информация за екраните на Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Свързване на проектора чрез други методи за свързване" [стр.27](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Когато стартирате Epson Classroom Connect, ще бъде показан екранът за избор на връзка.



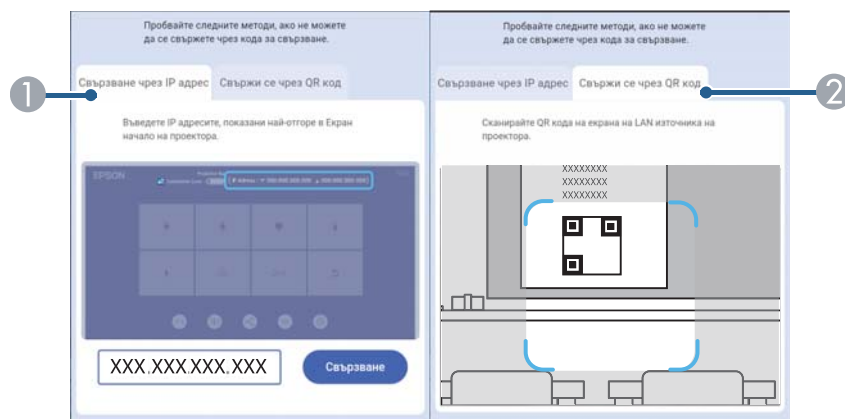
Често използваните проектори могат да се закачат в горната част на хронологията за свързване. Щракнете отново върху карфицата, за да го откачите. Можете да закачите до четири проектора.

» Свързани теми

- "Свързване на проектора с помощта на код за свързване" [стр.12](#)
- "Свързване на проектора чрез IP адрес" [стр.13](#)
- "Свързване към проектор чрез четене на QR код" [стр.14](#)
- "Свързване на проектора от хронологията на свързване" [стр.16](#)
- "Създаване на псевдоним за проектора" [стр.20](#)
- "Закачане на често използвани среди за свързване" [стр.20](#)

1	Отваря екрана Настройки.
2	Позволява Ви да изберете друг метод за свързване, ако свързването към проектора чрез код за свързване е неуспешно.
3	Въведете кода за свързване (четири- или шестцифреното число) в горната част на екрана Home на проектора.
4	Посочете името на папката за записване на данните за рисунките и чертежите. Папката за запис ще бъде създадена в папката Изтегляне на Вашия компютър.
5	Показва проекторите, към които сте се свързвали в миналото.
6	Стартирайте споделяне на екрана със свързан проектор.
7	Ако натиснете този бутон, докато сте свързани към проектор, връзката ще бъде прекъсната.
8	Въведете псевдоним, за да управлявате проектора си.

Ако свързването към проектора с помощта на кода за свързване е неуспешно, изберете друг метод за свързване от този екран.



1	Въведете един от IP адресите (кабелен или безжичен), показан в горната част на екрана Home на проектора, след което свържете проектора.
2	Свържете чрез четене на QR кода, показан на LAN екрана на проектора.  QR кодът може също да бъде показан на екрана с указания на проектора.

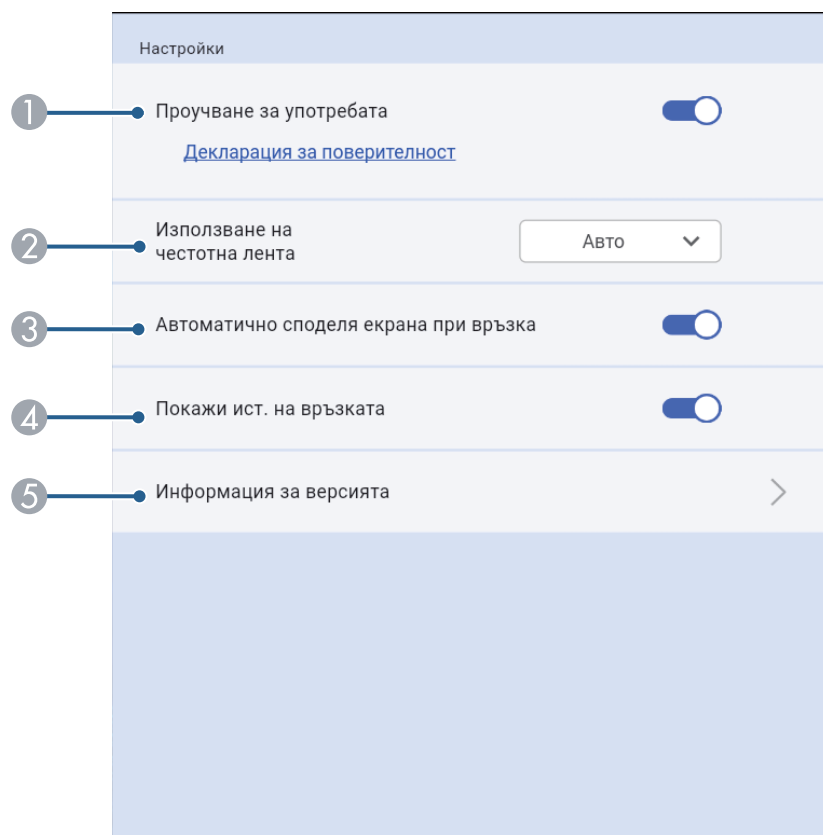
► Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Свързване на проектора чрез IP адрес" [стр.13](#)
- "Екран "Настройки"" [стр.28](#)

Щракнете върху иконата със зъбно колело  на екрана за свързване, за да покажете екрана за настройки.



Настройките могат да се променят без свързване към проектора.



- 1 Включете това, за да разрешите на Epson да получи информация за употребата на приложението.

2	Управлява честотната лента за прехвърлянето на данни. Когато изберете по-тясна честотна лента, качеството на прожектираното изображение може да се влоши, но натоварването на мрежата също ще бъде намалено.
3	Включете това, за да позволите споделяне на екрана на основното устройство веднага щом бъде свързан към проектора.
4	Превключете между показване/скриване на хронологията на свързване за предишни свързани проектори.
5	Показва информация за версията на Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Екран за свързване" [стр.26](#)
- "Свързване на проектора чрез други методи за свързване" [стр.27](#)

Приложение

Вижте тези раздели, за да научите повече за Epson Classroom Connect.

» Свързани теми

- "Деинсталиране на Epson Classroom Connect" [стр.30](#)
- "Ограничения" [стр.31](#)
- "Общи бележки" [стр.32](#)

Следвайте инструкциите по-долу, за да деинсталирате Epson Classroom Connect.

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Изберете иконата за стартиране в долния ляв ъгъл на Вашия екран.
- 3** Щракнете с десния бутон върху Epson Classroom Connect.



В режим “таблет” докоснете приложението с два пръста.

- 4** Изберете Деинсталиране.

Вижте тези раздели относно ограниченията, прилагани при проектиране на компютърни образи по време на използване на Epson Classroom Connect. Проверете следното.

► Свързани теми

- "Ограничения при свързване" [стр.31](#)
- "Ограничения в Chromebook" [стр.31](#)

Ограничения при свързване

Запомнете следните ограничения при използване на Epson Classroom Connect.

- При ниска скорост на безжичната LAN мрежа мрежовата връзка може неочаквано да бъде прекъсната.
- В някои моменти е възможно образът на компютърния екран и този, прожектиран от проектора, да не съвпадат напълно.
- Филмите не се възпроизвеждат толкова гладко, колкото на компютър.

Ограничения в Chromebook

В зависимост от Вашата операционна система, следните ограничения може да важат, когато използвате приложението Epson Classroom Connect в Вашия Chromebook.

- Когато се опитате да стартирате приложението Epson Classroom Connect, като използвате функцията за споделяне на друго приложение, то може да не се стартира или е възможно файловете да не бъдат прочетени както трябва, дори и приложението да е стартирано.
- Превключването между режим "лаптоп" и режим "таблет" по време на работа не се поддържа.
- Изскачащите съобщения може да не се появят.

Вижте тези раздели за важни бележки.

» Свързани теми

- "Авторски права" [стр.32](#)
- "Търговски марки" [стр.32](#)
- "Авторско право" [стр.32](#)

Авторски права

Никоя част от тази публикация не може да се възпроизвежда, съхранява в информационна система за извличане на данни или предава в каквато и да било форма и на каквито и да било носители – електронни, механични, фотокопирни, записващи или по друг начин – без предварителното писмено разрешение от Seiko Epson Corporation. Не поемаме никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Също така не поемаме и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат на употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали носят отговорност пред купувача на този продукт или трета страна за щети, загуби, разходи или разноски, понесени от купувача или трета страна в резултат на: инцидент, неправилна употреба или злоупотреба с този продукт или неразрешени модификации, поправки или изменения на продукта или (с изключение на САЩ) неспазване на указанията на Seiko Epson Corporation за работа и обслужване.

Seiko Epson Corporation не носи никаква отговорност за щети и проблеми, породени от използване на опции и консумативи, различни от посочените като оригинални продукти на Epson или на одобрени от Epson продукти на Seiko Epson Corporation.

Съдържанието на това ръководство може да бъде обект на промяна или актуализация без предизвестие.

Илюстрациите в това ръководство могат да се различават от реалния проектор.

Търговски марки

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook и други марки са търговски марки на Google LLC.

"QR Code" (QR код) е регистрирана търговска марка на DENSO WAVE INCORPORATED.

Авторски права върху софтуер: Този продукт работи със свободен софтуер, както и със софтуер, правата за който се държат от тази компания.

Авторско право

Тази информация подлежи на промяна без предизвестие.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 BG