



Guia de funcionament de l'Epson Classroom Connect (Chromebook)

Indicacions utilitzades en aquesta guia 4

Introducció a Epson Classroom Connect 5

Funcions d'Epson Classroom Connect 6

- Experiència d'operació intuïtiva 6
- Desament senzill de les dades de dibuix 6
- Connexió fluida amb projectors 6

Configuració de l'aplicació per primera vegada 7

Instal·lació de l'aplicació 8

- Requisits d'Epson Classroom Connect 8
- Instal·lació de l'aplicació Epson Classroom Connect 8

Selecció de la configuració de la xarxa del projector 9

- Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil 9
- Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils 10

Connexió al projector i projecció d'imatges 11

Connexió d'Epson Classroom Connect per primera vegada 12

- Connexió al projector mitjançant un codi de connexió 12
- Connexió al projector mitjançant una adreça IP 13
- Connexió a un projector llegint un codi QR 14

Connexió al projector des de l'historial de connexió 16

Control de la pantalla projectada 18

- Funció interactiva 18

Funcions útils 19

Utilització de funcions addicionals 20

- Creació d'un sobrenom al projector 20
- Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent 20
- Desament de les dades de dibuix 20

Solució dels problemes 21

Solució de problemes de connexió de la xarxa 22

- Solucions quan no us podeu connectar a Internet després de connectar-vos al projector 22
- Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el codi de connexió 22

Solució de problemes durant la projecció 23

- Solucions quan no podeu connectar projectors (sense fil) 23
- Solucions quan no podeu connectar projectors (per cable) 24
- Solucions quan la imatge projectada no es mou amb fluïdesa 24
- Solucions en cas que l'àudio no es reproduïx correctament 24

Resum de la pantalla 25

Pantalla de connexió 26

Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió 27

Pantalla Configuració 28

Apèndix 29

Desinstal·lació d'Epson Classroom Connect 30

Limitacions 31

- Limitacions de connexió 31
- Limitacions als Chromebooks 31

Notes generals 32

- Avís de copyright 32
- Marques registrades 32

Atribució dels drets d'autor	32
------------------------------------	----

Indicacions utilitzades en aquesta guia

Indicacions de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el producte amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 Avís	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals greus o fins i tot la mort a causa d'una manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

Indicacions d'informació general

Atenció	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del botó]	Indica els botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemples: botó [Esc]
Nom de menú/opció	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemples: Selecioneu el menú Imatge
»»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector.

Introducció a Epson Classroom Connect

Consulteu aquesta informació per obtenir més informació sobre Epson Classroom Connect.

►► Enllaços relacionats

- "Funcions d'Epson Classroom Connect" [pàg.6](#)

Amb Epson Classroom Connect, podeu realitzar sense problemes una sèrie d'accions útils a les classes, com ara projectar imatges amb un projector connectat al vostre dispositiu.

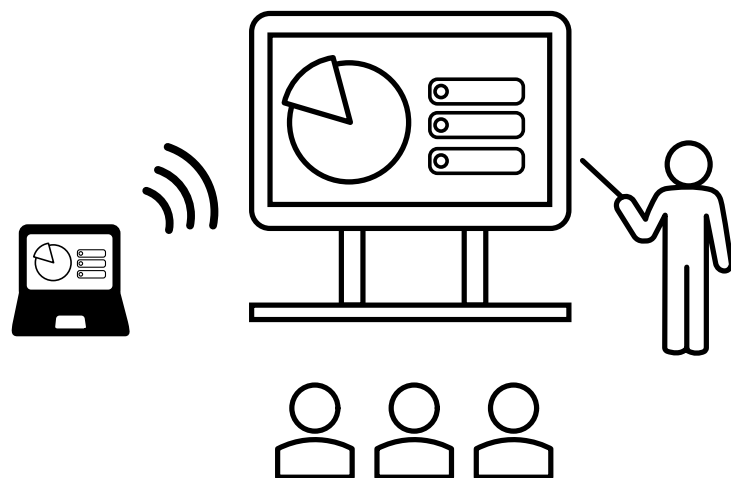
► Enllaços relacionats

- "Experiència d'operació intuïtiva" [pàg.6](#)
- "Desament senzill de les dades de dibuix" [pàg.6](#)
- "Connexió fluida amb projectors" [pàg.6](#)

Experiència d'operació intuïtiva

Epson Classroom Connect us permet realitzar una sèrie d'operacions en passos senzills.

També podeu connectar fàcilment el vostre dispositiu al projector i projectar imatges.

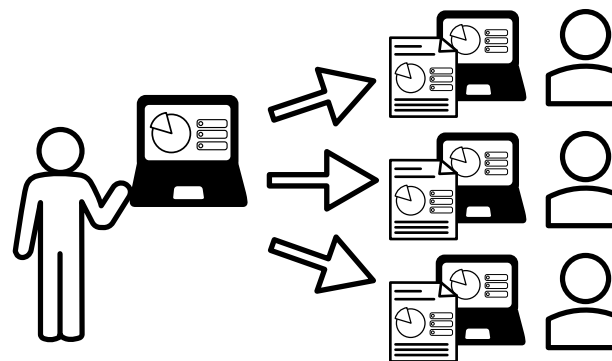


- Per reflectir la pantalla del dispositiu, heu d'instal·lar l'extensió de Chrome "Epson Classroom Connect Extension".
- També podeu emetre àudio per a la pantalla que s'està projectant mitjançant la reflexió del projector.

Desament senzill de les dades de dibuix

Si deseu les dades que dibuixeu durant la classe, podeu revisar el contingut més tard o compartir-lo amb els estudiants com a materials de classe.

Com que les dades de dibuix es desen al dispositiu, podeu reutilitzar-les fàcilment a classe.



Connexió fluida amb projectors

Podeu connectar-vos al projector mitjançant el codi de connexió, l'adreça IP o el codi QR que es mostra a la pantalla del projector.

Si voleu connectar-vos al mateix projector, podeu connectar-vos fàcilment des de l'historial de connexió que es mostra a Epson Classroom Connect.

Configuració de l'aplicació per primera vegada

Seguiu aquestes instruccions abans de connectar un ordinador al projector a través de la xarxa.

►► Enllaços relacionats

- "Instal·lació de l'aplicació" [pàg.8](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa del projector" [pàg.9](#)

Seguiu aquestes instruccions per instal·lar l'aplicació Epson Classroom Connect a Google Play.



- Assegureu-vos d'instal·lar l'aplicació més recent a Google Play.
- Actualitzeu l'aplicació segons correspongui per mantenir-la actualitzada després de la instal·lació.
- Actualitzeu el sistema operatiu del vostre Chromebook a la darrera versió.

► Enllaços relacionats

- "Requisits d'Epson Classroom Connect" [pàg.8](#)

Requisits d'Epson Classroom Connect

Per fer servir Epson Classroom Connect, l'ordinador ha de complir els requisits del sistema següents.

Requisit	Chromebook
Sistema operatiu	Chrome OS 132 o més
CPU	Processador Intel Celeron N4000
Quantitat de memòria	4 GB o més (es recomana mín. 8 GB)
Pantalla	Resolució 1280 × 720 o més

► Enllaços relacionats

- "Instal·lació de l'aplicació Epson Classroom Connect" [pàg.8](#)

Instal·lació de l'aplicació Epson Classroom Connect

Seguiu aquestes instruccions per instal·lar l'aplicació Epson Classroom Connect al vostre ordinador.

- 1** Enceneu l'ordinador.
Assegureu-vos que hàgiu iniciat la sessió amb un compte que utilitzarà l'aplicació.
- 2** Instal·leu l'aplicació Google Play Store si cal.
- 3** Cerqueu i instal·leu l'aplicació Epson Classroom Connect des de Google Play.
- 4** Instal·leu l'extensió de Chrome "Epson Classroom Connect Extension" des de Chrome Web Store.



Per compartir la pantalla amb un projector, cal que instal·leu l'extensió de Chrome "Epson Classroom Connect Extension".

Si no heu configurat els paràmetres de xarxa dels projectors, haureu de configurar el projector abans de fer servir l'Epson Classroom Connect. Seguiu aquestes instruccions per seleccionar un mètode de connexió entre un ordinador i el projector, i seguidament configurar el projector.

► Enllaços relacionats

- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil" [pàg.9](#)
- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils" [pàg.10](#)

Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil

Per connectar un ordinador al projector mitjançant una LAN sense fil, cal que seleccioneu la configuració de xarxa a l'ordinador i al projector.



La configuració necessària varia segons el projector. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

- 1** Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa i escriviu la configuració del punt d'accés, com ara l'SSID i els paràmetres de seguretat.
- 2** Configureu els paràmetres de la xarxa perquè l'ordinador es pugui connectar a la xarxa.



Si necessiteu configurar una connexió de xarxa, consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador o l'adaptador de xarxa. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* de l'ordinador.

- 3** Si és necessari, instal·leu la unitat LAN sense fil al projector. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
- 4** Engegueu el projector.
- 5** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i seleccioneu el menú **Xarxa**.
- 6** Activeu una LAN sense fils.
- 7** Desactiveu el paràmetre **Punt d'accés simple**. La configuració necessària varia segons el projector. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.



Depenent de l'ordinador, és possible que us pugueu connectar encara que el **Punt d'accés simple** estigui activat.

- 8** Seleccioneu la resta d'opcions necessàries per a la vostra xarxa. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
- 9** Seleccioneu els paràmetres de seguretat necessàries per a la vostra xarxa. Demaneu a l'administrador de la xarxa més informació per triar els paràmetres correctes.



Per activar la funció de desat, configureu la contrasenya de control web del projector.

- 10** Quan hàgiu acabat de triar els paràmetres, deseu-los i tanqueu els menús.

Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils

Per connectar un ordinador al projector mitjançant una LAN amb cables, cal que seleccioneu la configuració de xarxa a l'ordinador i al projector.



La configuració necessària varia segons el projector. Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

- 1** Configureu els paràmetres de la xarxa perquè l'ordinador es pugui connectar a la xarxa.



Si necessiteu configurar una connexió de xarxa, consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador o l'adaptador de xarxa. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* de l'ordinador.

- 2** Connecteu un cable LAN al projector.
- 3** Engegueu el projector.
- 4** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i seleccioneu el menú **Xarxa**.
- 5** Establiu **DHCP en Desact.** i introduïu els valors de l'adreça IP del projector, la màscara de subxarxa i l'adreça de la passarel·la.
- 6** Quan hàgiu acabat de triar els paràmetres, deseueu-los i tanqueu els menús.

Connexió al projector i projecció d'imatges

Seguiu aquestes instruccions per connectar l'ordinador i el projector a través d'una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador mitjançant el projector.

► Enllaços relacionats

- "Connexió d'Epson Classroom Connect per primera vegada" [pàg.12](#)
- "Connexió al projector des de l'historial de connexió" [pàg.16](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.18](#)

La primera vegada que utilitzeu Epson Classroom Connect, utilitzeu un dels mètodes següents per connectar-vos al projector:

- Connecteu-vos mitjançant un codi de connexió.
- Connecteu-vos mitjançant una adreça IP.
- Connecteu-vos mitjançant un codi QR.



- Si introduïu el codi de connexió incorrecte 10 vegades seguides, la pantalla es bloquejarà. Espereu una mica i després torneu-ho a provar.
- Per compartir la pantalla amb un projector, cal que instal·leu l'extensió de Chrome "Epson Classroom Connect Extension". Si cal, instal·leu l'extensió de Chrome "Epson Classroom Connect Extension" des de Chrome Web Store.

► Enllaços relacionats

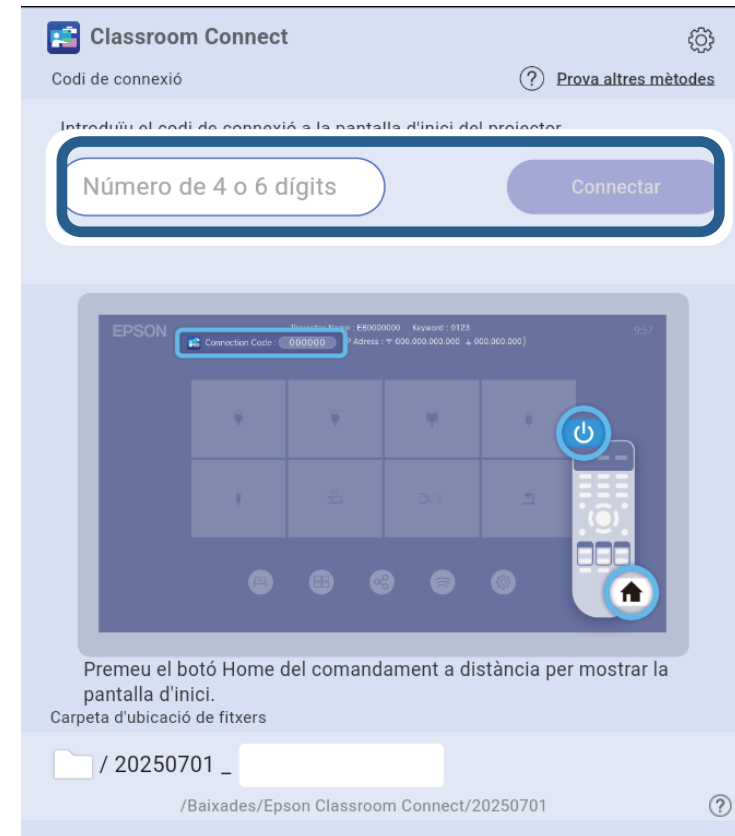
- "Connexió al projector mitjançant un codi de connexió" [pàg.12](#)
- "Connexió al projector mitjançant una adreça IP" [pàg.13](#)
- "Connexió a un projector llegint un codi QR" [pàg.14](#)

Connexió al projector mitjançant un codi de connexió

Introduïu el codi de connexió que es mostra al projector a Epson Classroom Connect per connectar-vos al projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 3** Premeu el botó Home del comandament a distància del projector per mostrar la pantalla d'inici.

- 4** Introduïu el número de quatre o sis dígits que es mostra a la part superior de la pantalla d'inici del projector i, a continuació, premeu **Connectar**.



- 5** Quan es mostri la pantalla de ChromeOS que confirma que voleu començar a compartir la pantalla, premeu **Comparteix**.



Si voleu emetre àudio, activeu l'àudio quan compartiu la pantalla.

► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

Connexió al projector mitjançant una adreça IP

Introduïu l'adreça IP que es mostra al projector a Epson Classroom Connect si no us podeu connectar mitjançant un codi de connexió o si voleu connectar-vos a un projector en una xarxa diferent.

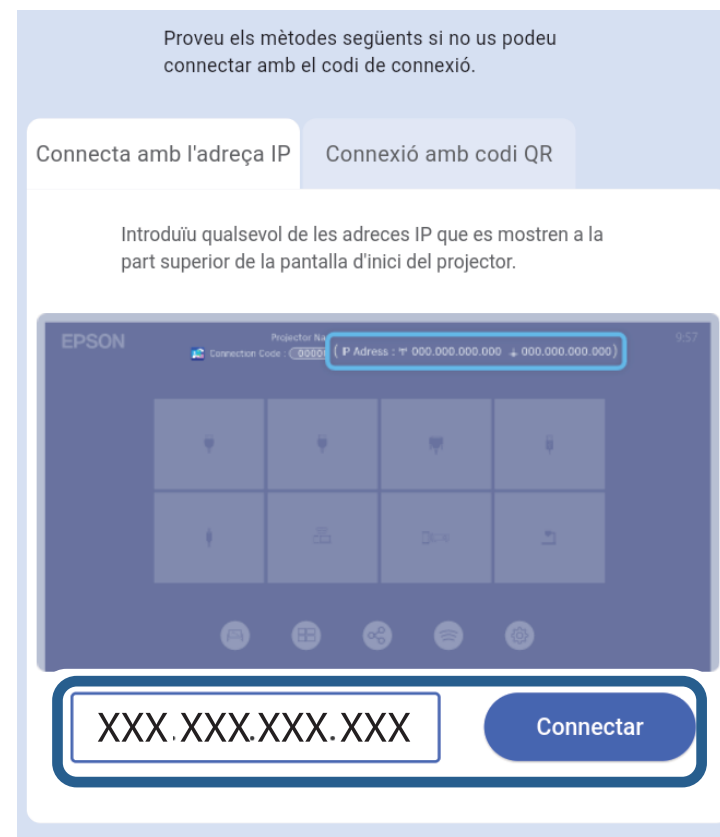


Quan la paraula clau del projector està activada, se us demanarà que introduïu una paraula clau quan us connecteu des d'una adreça IP o quan us connecteu des de l'historial.

Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 3** Premeu el botó Home del comandament a distància del projector per mostrar la pantalla d'inici.
- 4** Premeu l'opció **Prova altres mètodes** que es mostra a Epson Classroom Connect.
Seleccioneu **Connecta amb l'adreça IP** per mostrar la pantalla d'entrada de l'adreça IP.

- 5** Introduïu una de les adreces IP que es mostren a la part superior de la pantalla d'inici del projector i, a continuació, premeu **Connectar**.



- 6** Quan es mostri la pantalla de ChromeOS que confirma que voleu començar a compartir la pantalla, premeu **Comparteix**.



Si voleu emetre àudio, activeu l'àudio quan compartiu la pantalla.

► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió" [pàg.27](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

Connexió a un projector llegint un codi QR

Si no us podeu connectar amb un codi de connexió o si voleu connectar-vos a un projector d'una xarxa diferent, llegiu el codi QR que mostra el projector a Epson Classroom Connect.

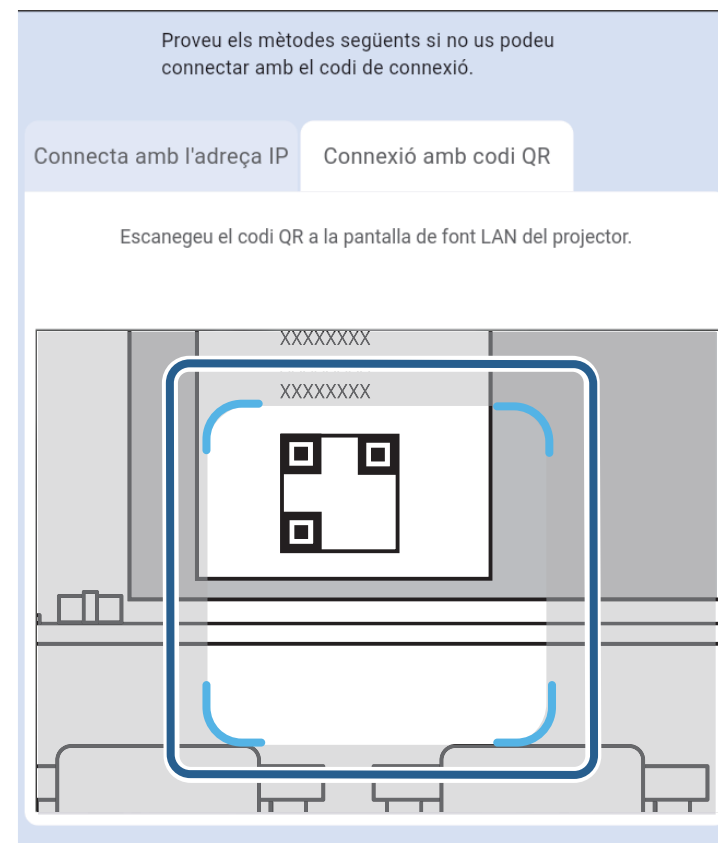
- 1** Engegueu el projector.
- 2** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 3** Premeu el botó Home del comandament a distància del projector per mostrar la pantalla d'inici.
- 4** Seleccioneu LAN com a font d'entrada per projectar a la pantalla d'inici del projector.



El codi QR també es pot mostrar a la pantalla de guia del projector.

- 5** Premeu l'opció **Prova altres mètodes** que es mostra a Epson Classroom Connect.
Seleccioneu **Connexió amb codi QR** per mostrar la pantalla d'entrada de codi QR.

- 6** Connecteu-vos llegint el codi QR que es mostra a la pantalla LAN del projector.



- 7** Quan es mostri la pantalla de ChromeOS que confirma que voleu començar a compartir la pantalla, premeu **Comparteix**.



Si voleu emetre àudio, activeu l'àudio quan compartiu la pantalla.

►► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió" [pàg.27](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

Quan us connecteu a un projector al qual ja us heu connectat, us podeu connectar al projector mitjançant l'historial de connexió que es mostra a Epson Classroom Connect.



Quan la paraula clau del projector està activada, se us demanarà que introduïu una paraula clau quan us connecteu des d'una adreça IP o quan us connecteu des de l'historial.

Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 3** Seleccioneu el projector al qual us voleu connectar des de l'**historial de connexió**.

4 Seleccioneu **Connectar**.



- 5** Quan es mostri la pantalla de ChromeOS que confirma que voleu començar a compartir la pantalla, premeu **Comparteix**.



Si voleu emetre àudio, activeu l'àudio quan compartiu la pantalla.

» Enllaços relacionats

- "Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent" [pàg.20](#)

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

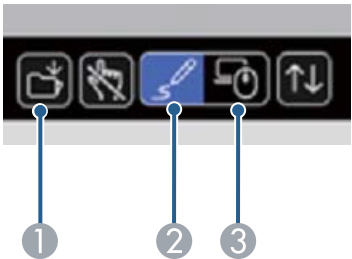
Podeu controlar les imatges projectades mitjançant la barra d'eines.

- **Enllaços relacionats**
- "Funció interactiva" [pàg.18](#)

Funció interactiva

Podeu fer anotacions a la pantalla projectada utilitzant el llapis interactiu o el dit.

Per obtenir instruccions, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.



1	Deseu les dades de dibuix.
2	Canvia al mode de dibuix. Establiu l'ajust de Mode d'anotació o Mode de pissarra en Activat i, a continuació, escriviu o dibuixeu a la superfície de projecció.
3	Passa al mode Interacció amb el PC. Establiu l'ajust d' Interactivitat PC en Activat per controlar l'ordinador amb el llapis interactiu o el dit.  L'aplicació Epson Classroom Connect mostra botons per canviar al mode interactiu amb l'ordinador, però no podeu utilitzar un llapis ni el dit per fer funcionar l'ordinador a la pantalla projectada.

Funcions útils

Seguiu aquestes instruccions per utilitzar les funcions addicionals d'Epson Classroom Connect.

►► Enllaços relacionats

- "Utilització de funcions addicionals" [pàg.20](#)

Consulteu les funcions d'Epson Classroom Connect que us seran útils a classe.

» Enllaços relacionats

- "Creació d'un sobrenom al projector" [pàg.20](#)
- "Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent" [pàg.20](#)
- "Desament de les dades de dibuix" [pàg.20](#)

Creació d'un sobrenom al projector

Un cop us hàgiu connectat, podeu establir un nom únic (sobrenom) i gestionar el projector.

- 1** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 2** Seccioneu el projector al qual voleu establir un sobrenom a l'**historial de connexió**.

» Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent

Podeu fixar l'entorn de connexió d'un projector al qual us connecteu sovint i fixar la posició de la pantalla.

- 1** Inicieu Epson Classroom Connect.
- 2** Seccioneu el projector al qual voleu fixar la posició a l'**historial de connexió** i feu clic a la icona del pin.

Quan la icona del pin es torna de color groc-verd, la configuració s'ha completat.



Podeu fixar-lo fins a quatre projectors.

» Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

Desament de les dades de dibuix

Premeu el botó Desa que es mostra a la pantalla del projector per desar les dades de dibuix al dispositiu.

Cada vegada que premeu el botó Desa a la pantalla projectada, la imatge de la pantalla projectada es desa com a imatge. Quan acabeu de connectar-vos al projector, o quan premeu el botó Desa 10 vegades, Epson Classroom Connect crea un fitxer .pptx que conté totes les imatges desades fins aquell moment i podeu trobar-lo a la carpeta **Baixades**.



Si Epson Classroom Connect no pot crear un fitxer .pptx a causa d'un tancament forçat o per un altre motiu, el fitxer .pptx es crearà la propera vegada que inicieu l'aplicació.

Per obtenir més informació, consulteu *Projector Manual Update Information* al vostre projector.

» Enllaços relacionats

- "Control de la pantalla projectada" [pàg.18](#)

Solució dels problemes

Als apartats següents trobareu solucions per als possibles problemes que trobeu quan feu servir Epson Classroom Connect.

► Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de connexió de la xarxa" [pàg.22](#)
- "Solució de problemes durant la projecció" [pàg.23](#)

Proveu aquestes solucions en funció del vostre entorn de xarxa.

► Enllaços relacionats

- "Solucions quan no us podeu connectar a Internet després de connectar-vos al projector" [pàg.22](#)
- "Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el codi de connexió" [pàg.22](#)

Connecteu-vos llegint el codi QR que es mostra a la pantalla LAN del projector.

Solucions quan no us podeu connectar a Internet després de connectar-vos al projector

Quan connecteu el projector en mode AP simple, és possible que no us pugueu connectar a Internet.

Assegureu-vos que els projectors estiguin connectats a una LAN per cable o un punt d'accés a una LAN sense fil.

► Enllaços relacionats

- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils" [pàg.10](#)
- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil" [pàg.9](#)

Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el codi de connexió

Proveu una de les accions següents si no us podeu connectar amb un codi de connexió.

- Introduïu l'adreça IP a l'aplicació Epson Classroom Connect i connecteu-vos. Introduïu una de les adreces IP que es mostren a la part superior de la pantalla d'inici.
- Escanegeu el codi QR amb l'aplicació Epson Classroom Connect i connecteu-vos.

Proveu aquestes solucions en funció de la vostra situació.

» Enllaços relacionats

- "Solucions quan no podeu connectar projectors (sense fil)" [pàg.23](#)
- "Solucions quan no podeu connectar projectors (per cable)" [pàg.24](#)
- "Solucions quan la imatge projectada no es mou amb fluïdesa" [pàg.24](#)
- "Solucions en cas que l'àudio no es reproduïxi correctament" [pàg.24](#)

Solucions quan no podeu connectar projectors (sense fil)

Si no podeu connectar l'ordinador i el projector mitjançant una xarxa sense fil, proveu les solucions següents. Si no podeu solucionar el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.

- Reviseu l'estat dels dispositius externs utilitzats per a la connexió de xarxa o la configuració del projector.
 - Si és necessari, connecteu la unitat LAN sense fil especificada al projector correctament. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
- Comproveu els obstacles situats entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector i canvieu la vostra posició per millorar la comunicació. De vegades, els entorns d'interior no permeten trobar el projector en una cerca.
- Comproveu que el punt d'accés i l'ordinador o el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Ajusteu la força de ràdio per als dispositius de xarxa al màxim.
- Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la pel punt d'accés.

- Comproveu que el sistema LAN sense fils del punt d'accés és compatible amb el sistema LAN sense fils del projector.
- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
 - Definiu el mateix SSID a l'ordinador, al punt d'accés i al projector.
 - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la del projector.
 - Si és necessari, activeu el paràmetre de LAN sense fil.
 - Configureu el sistema LAN sense fil segons els estàndards admesos pel punt d'accés.
 - Si activeu la configuració de seguretat, definiu la mateixa contrasenya per al punt d'accés, per a l'ordinador i per al projector.
 - Tanqueu la configuració de la xarxa al projector.
- Comproveu la configuració de xarxa de l'ordinador.
 - Assegureu-vos d'utilitzar un ordinador que es pugui connectar a una LAN sense fil.
 - Si és necessari, activeu el paràmetre de LAN sense fil.
 - Connecteu-vos al mateix punt d'accés que fa servir el projector.
- Definiu els permisos de connexió al punt d'accés perquè els projectors s'hi puguin connectar si s'han definit funcions que bloquegen les connexions al punt d'accés, com ara restriccions d'adreça MAC i restriccions de port.
- Comproveu la configuració de programari.
 - Si la connexió al projector mitjançant el codi de connexió falla, seleccioneu **Prova altres mètodes** d'aquesta pantalla.

» Enllaços relacionats

- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN sense fil" [pàg.9](#)

Solucions quan no podeu connectar projectors (per cable)

Si no podeu connectar l'ordinador i el projector mitjançant una xarxa per cable, proveu les solucions següents. Si no podeu solucionar el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.

- Connecteu el cable de xarxa correctament.
- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
 - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la del projector.
 - Tanqueu la configuració de la xarxa al projector.
- Comproveu la configuració de xarxa de l'ordinador.
 - Activeu la configuració LAN al vostre ordinador.
- Comproveu la configuració de l'aplicació.
 - Si la connexió al projector mitjançant el codi de connexió falla, seleccioneu **Prova altres mètodes** d'aquesta pantalla.

► Enllaços relacionats

- "Configuració d'un projector connectat mitjançant una LAN amb fils" [pàg.10](#)

Solucions quan la imatge projectada no es mou amb fluïdesa

Si la imatge projectada es congela o no es mou amb fluïdesa, proveu les solucions següents.

- Seleccioneu l'amplada de banda que voleu utilitzar a **Utilitza l'amplada de banda**.
- Connecteu l'ordinador i els projectors amb els cables LAN.

► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

Solucions en cas que l'àudio no es reproduïeixi correctament

Si la sortida d'àudio del projector s'interromp o hi ha un gran retard entre la imatge i l'àudio de la imatge projectada, ajusteu la configuració de sincronització A/V del projector.

Per obtenir detalls, consulteu la *Projector Manual Update Information* o la *Guia de l'usuari* del projector.

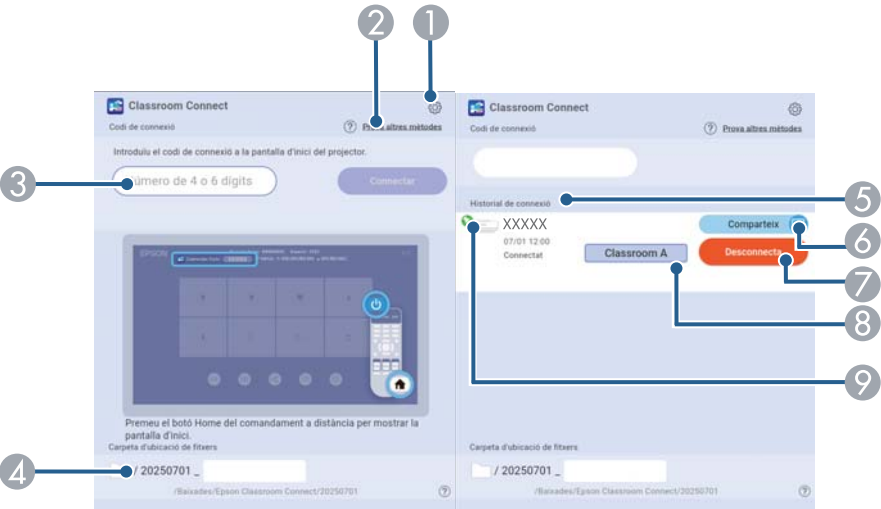
Resum de la pantalla

Consulteu aquests apartats per obtenir més informació sobre les pantalles de l'Epson Classroom Connect

► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió" [pàg.27](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

Quan iniciu Epson Classroom Connect, es mostra la pantalla de selecció de connexió.



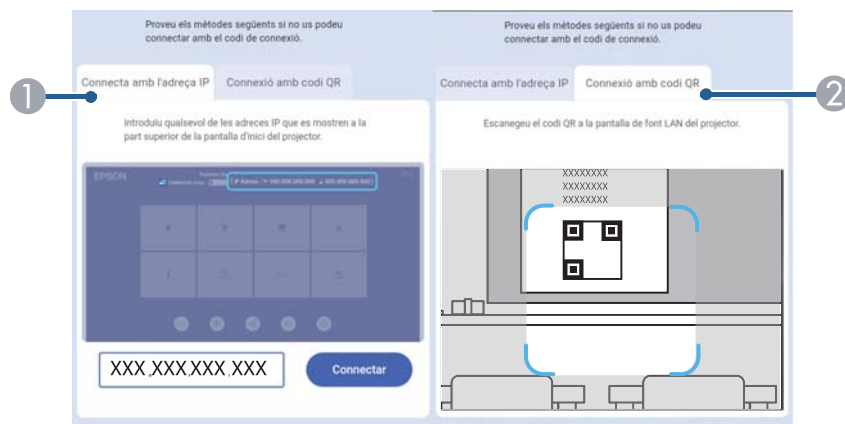
9 Els projectors d'ús freqüent es poden fixar a la part superior de l'història de connexió. Feu clic de nou al marcador per desfixar-lo. Podeu fixar fins a quatre projectors.

» Enllaços relacionats

- "Connexió al projector mitjançant un codi de connexió" [pàg.12](#)
- "Connexió al projector mitjançant una adreça IP" [pàg.13](#)
- "Connexió a un projector llegint un codi QR" [pàg.14](#)
- "Connexió al projector des de l'història de connexió" [pàg.16](#)
- "Creació d'un sobrenom al projector" [pàg.20](#)
- "Fixació d'entorns de connexió d'ús freqüent" [pàg.20](#)

1	Obre la pantalla Configuració.
2	Us permet seleccionar un altre mètode de connexió si no es connecta al projector mitjançant el codi de connexió.
3	Introduïu el codi de connexió (número de quatre o sis dígits) que es mostra a la part superior de la pantalla d'inici del projector.
4	Especifiqueu el nom de la carpeta per desar les dades del dibuix. La carpeta de desar es crearà a la carpeta Baixades del vostre ordinador.
5	Mostra els projectors als quals us heu connectat en el passat.
6	Comenceu a compartir la pantalla amb un projector connectat.
7	Si premeu aquest botó mentre esteu connectat a un projector, la connexió es desconnectarà.
8	Introduïu un sobrenom per gestionar el vostre projector.

Si la connexió al projector mitjançant el codi de connexió falla, seleccioneu un altre mètode de connexió d'aquesta pantalla.



1	Introduïu una de les adreces IP (per cable o sense fil) que es mostren a la part superior de la pantalla d'inici del projector i, a continuació, connecteu el projector.
2	Connecteu-vos llegint el codi QR que es mostra a la pantalla LAN del projector.  El codi QR també es pot mostrar a la pantalla de guia del projector.

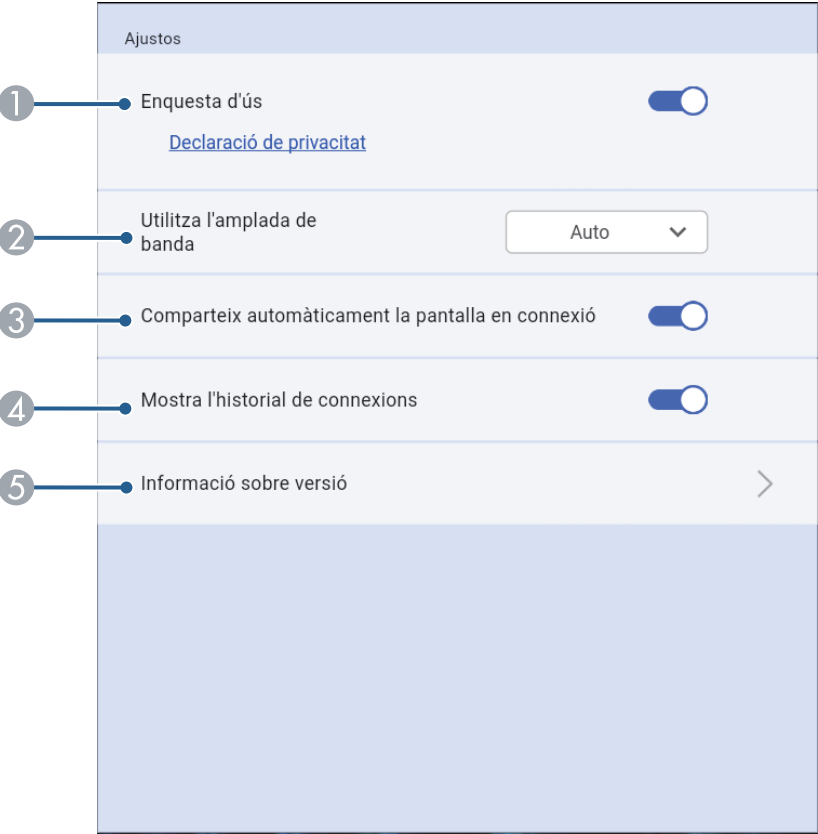
► Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Connexió al projector mitjançant una adreça IP" [pàg.13](#)
- "Pantalla Configuració" [pàg.28](#)

Feu clic a la icona d'engranatge  a la pantalla de connexió per mostrar la pantalla de configuració.



La configuració es pot canviar sense connectar-se a un projector.



- | | |
|---|---|
| 1 | Activeu aquesta opció per permetre que Epson adquireixi informació d'ús de l'aplicació. |
|---|---|

2	Controla l'amplada de banda per a la transferència de dades. Si seleccioneu una amplada de banda més estreta, pot reduir-se la qualitat de la imatge projectada però també es reduirà la càrrega de la xarxa.
3	Activeu aquesta opció per compartir la pantalla del dispositiu principal tan bon punt estigui connectat al projector.
4	Canvieu entre mostrar/amagar l'historial de connexió dels projectors connectats anteriorment.
5	Mostra la informació de la versió d'Epson Classroom Connect.

» Enllaços relacionats

- "Pantalla de connexió" [pàg.26](#)
- "Connexió al projector mitjançant altres mètodes de connexió" [pàg.27](#)

Apèndix

Consulteu aquestes seccions per obtenir més informació sobre Epson Classroom Connect.

►► Enllaços relacionats

- "Desinstal·lació d'Epson Classroom Connect" [pàg.30](#)
- "Limitacions" [pàg.31](#)
- "Notes generals" [pàg.32](#)

Seguiu les instruccions següents per desinstal·lar Epson Classroom Connect.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Seleccioneu la icona del llançador a l'extrem inferior esquerre de la pantalla.
- 3** Feu clic amb el botó dret a Epson Classroom Connect.



En el mode de tauleta, toqueu l'aplicació amb dos dits.

- 4** Seleccioneu **Desinstal·la**.

Comproveu aquestes seccions per veure les restriccions que s'apliquen en projectar imatges d'ordinador mentre utilitzeu Epson Classroom Connect. Comproveu el següent.

► Enllaços relacionats

- "Limitacions de connexió" [pàg.31](#)
- "Limitacions als Chromebooks" [pàg.31](#)

Limitacions de connexió

Quan feu servir Epson Classroom Connect, tingueu en compte les limitacions següents.

- Si la velocitat de transmissió de la LAN sense fil és baixa, és possible que la xarxa es talli de manera inesperada.
- En alguns casos, és possible que la imatge de la pantalla de l'ordinador i la imatge projectada no coincideixin exactament.
- Les pel·lícules no es reproduïxen amb tanta fluïdesa com a un ordinador.

Limitacions als Chromebooks

En funció del vostre sistema operatiu, es poden aplicar les limitacions següents quan feu servir l'aplicació Epson Classroom Connect amb el vostre Chromebook.

- Quan intenteu iniciar l'aplicació Epson Classroom Connect mitjançant la funció de compartir d'una altra aplicació, és possible que no s'iniciï o que els fitxers no es llegeixin correctament encara que s'iniciï l'aplicació.
- No s'admet la commutació entre el mode portàtil i el mode tauleta durant el funcionament.
- És possible que els missatges emergents no apareguin.

Consulteu aquestes seccions per obtenir avisos importants.

► Enllaços relacionats

- "Avís de copyright" [pàg.32](#)
- "Marques registrades" [pàg.32](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.32](#)

Avís de copyright

No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Marques registrades

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook i altres marques són marques comercials de Google LLC.

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Drets de còpia del programari: en aquest producte s'utilitza programari lliure i altre programari els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 CA