



Epson Classroom Connect - Návod na použití (Chromebook)

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 4

Představení aplikace Epson Classroom Connect 5

Funkce aplikace Epson Classroom Connect6

Intuitivní ovládání	6
Snadné ukládání dat nákrešů	6
Hladké připojení k projektorům	6

První nastavení aplikace 7

Instalace aplikace 8

Požadavky aplikace Epson Classroom Connect	8
Instalace aplikace Epson Classroom Connect	8

Výběr nastavení sítě projektoru 9

Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN	9
Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN	9

Připojení k projektoru a promítání obrazu 11

První připojení aplikace Epson Classroom Connect 12

Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu	12
Připojení k projektoru pomocí adresy IP	13
Připojení projektoru přečtením kódu QR	14

Připojení k projektoru z historie připojení 16

Ovládání promítaného obrazu 18

Interaktivní funkce	18
---------------------------	----

Užitečné funkce 19

Používání doplňkových funkcí 20

Vytvoření přezdívký pro projektor	20
Připnutí často používaných připojení	20
Ukládání dat nákrešů	20

Řešení problémů 21

Odstraňování problémů se síťovým připojením22

Co dělat, když se po připojení k projektoru nelze připojit k internetu	22
Co dělat, když se nelze připojit pomocí připojovacího kódu	22

Odstraňování problémů při promítání 23

Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (bezdrátově)	23
Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (drátově)	24
Co dělat, když se promítaný obraz nepohybuje plynule	24
Odstraňování problémů se zvukem	24

Souhrnná obrazovka 25

Obrazovka připojení 26

Připojení k projektoru jinými způsoby 27

Obrazovka Nastavení 28

Příloha 29

Odinstalace aplikace Epson Classroom Connect 30

Omezení 31

Omezení Připojení	31
Omezení v zařízeních Chromebook	31

Obecné poznámky32

Odkaz na autorské právo	32
Ochranné známky	32
Určení zdroje autorských práv	32

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce

Bezpečnostní označení

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symboly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání produktu.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symboly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

Označení obecných informací

Upozornění	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Příklady: tlačítko [Esc]
Název nabídky/nastavení	Označuje názvy nabídek a nastavení projektoru. Příklady: Vyberte nabídku Obraz
»»	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
	Tento popisek označuje aktuální úroveň nabídky projektoru.

Představení aplikace Epson Classroom Connect

Zde najdete další informace o aplikaci Epson Classroom Connect.

►► Související odkazy

- "Funkce aplikace Epson Classroom Connect" [s.6](#)

Pomocí aplikace Epson Classroom Connect můžete snadno provádět řadu úkonů, které jsou užitečné při vyučování, například promítat obraz pomocí projektoru připojeného k vašemu zařízení.

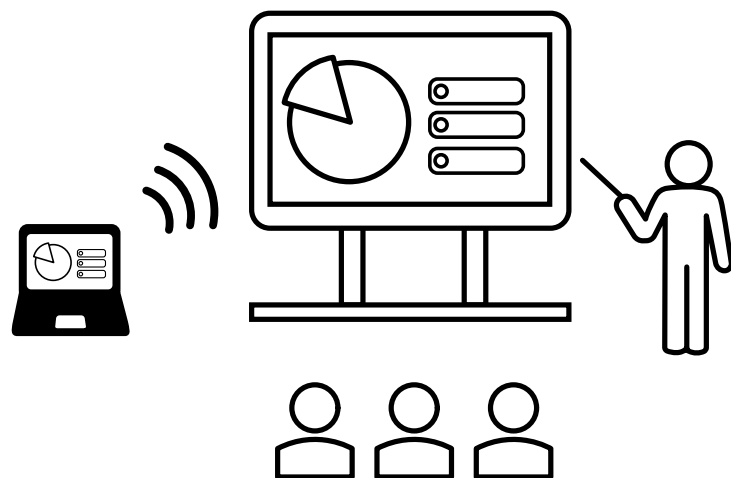
► Související odkazy

- "Intuitivní ovládání" [s.6](#)
- "Snadné ukládání dat nákresů" [s.6](#)
- "Hladké připojení k projektorům" [s.6](#)

Intuitivní ovládání

Aplikace Epson Classroom Connect umožňuje jednoduše provádět řadu operací.

Můžete také snadno připojit zařízení k projektoru a promítat obraz.

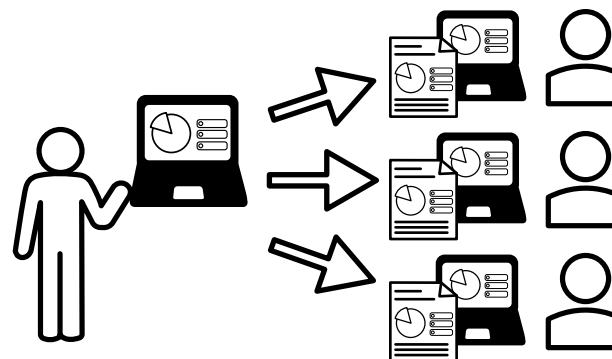


- Pokud chcete zrcadlit obrazovku zařízení, je nutné nainstalovat rozšíření „Epson Classroom Connect Extension“ pro prohlížeč Chrome.
- Pro obrazovku promítanou pomocí zrcadlení lze projektor také reprodukovat zvuk.

Snadné ukládání dat nákresů

Když uložíte nákresy vytvořené během vyučování, můžete se na obsah podívat později nebo jej sdílet se studenty jako výukový materiál.

Data nákresů se ukládají do vašeho zařízení, takže je můžete snadno znovu použít při vyučování.



Hladké připojení k projektorům

K projektoru se lze připojit pomocí připojovacího kódu, adresy IP nebo kódu QR zobrazeného na obrazovce projektoru.

Pokud se chcete připojit ke stejnému projektoru, můžete se snadno připojit z historie připojení zobrazené v aplikaci Epson Classroom Connect.

První nastavení aplikace

Před připojením počítače k projektoru prostřednictvím sítě proveďte následující pokyny.

►► Související odkazy

- "Instalace aplikace" [s.8](#)
- "Výběr nastavení sítě projektoru" [s.9](#)

Podle následujících pokynů můžete nainstalovat aplikaci Epson Classroom Connect z obchodu Google Play.



- Nainstalujte nejnovější aplikaci v obchodu Google Play.
- Po instalaci aplikaci pravidelně aktualizujte.
- Aktualizujte operační systém zařízení Chromebook na nejnovější verzi.

► Související odkazy

- "Požadavky aplikace Epson Classroom Connect" [s.8](#)

Požadavky aplikace Epson Classroom Connect

Aby bylo možné používat aplikaci Epson Classroom Connect, musí počítač splňovat následující požadavky.

Požadavek	Chromebook
Operační systém	Chrome OS 132 nebo novější
Procesor	Intel Celeron N4000
Množství paměti	4 GB nebo více (Doporučeno 8 GB nebo více)
Zobrazení	Rozlišení 1280 × 720 nebo větší

► Související odkazy

- "Instalace aplikace Epson Classroom Connect" [s.8](#)

Instalace aplikace Epson Classroom Connect

Aplikaci Epson Classroom Connect nainstalujte do počítače podle následujících pokynů.

- 1** Zapněte počítač.
Přihlaste se s účtem, který bude aplikaci používat.
- 2** V případě potřeby nainstalujte aplikaci Obchod Google Play.
- 3** Najděte v obchodu Google Play aplikaci Epson Classroom Connect a nainstalujte ji.
- 4** Nainstalujte rozšíření „Epson Classroom Connect Extension“ z internetového obchodu Chrome.



Pokud chcete sdílet obrazovku pomocí projektoru, je nutné nainstalovat rozšíření „Epson Classroom Connect Extension“ pro prohlížeč Chrome.

Pokud jste pro projektory neprovedli nastavení sítě, před používáním aplikace Epson Classroom Connect je nutné projektor nastavit. Podle těchto pokynů vyberte způsob připojení mezi počítačem a projektorem a nastavte projektor.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN" [s.9](#)
- "Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN" [s.9](#)

Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí bezdrátové sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

- 1** Obráťte se na správce sítě a zapište si nastavení přístupového bodu, například SSID a nastavení zabezpečení.
- 2** Nakonfigurujte síťová nastavení pro připojení počítače k síti.

Pokud je nutné nastavit připojení k síti, konzultujte dokumentaci dodanou s počítačem nebo síťovým adaptérem. Podrobnosti najdete v *uživatelské příručce* k počítači.
- 3** V případě potřeby nainstalujte do projektoru jednotku bezdrátové místní sítě LAN. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.
- 4** Zapněte projektor.

- 5** Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a vyberte nabídku Síť.
- 6** Zapněte bezdrátovou síť LAN.
- 7** Vypněte nastavení aplikace **Jednoduchý AP**. Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.



V závislosti na počítači se může stát, že se budete moci připojit, i když je zapnuté nastavení **Jednoduchý AP**.

- 8** Podle potřeby vyberte další volby pro vaši síť. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.
- 9** Podle potřeby vyberte nastavení bezpečnostních prvků pro síť. Požádejte správce sítě o další informace o volbě správného nastavení.



Pokud chcete aktivovat funkci ukládání, nastavte příst. heslo na web projektoru.

- 10** Po dokončení nastavení je uložte a zavřete nabídky.

Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí drátové sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

- 1** Nakonfigurujte síťová nastavení pro připojení počítače k síti.



Pokud je nutné nastavit připojení k síti, konzultujte dokumentaci dodanou s počítačem nebo síťovým adaptérem. Podrobnosti najdete v *uživatelské příručce* k počítači.

- 2** Připojte kabel místní sítě LAN k projektoru.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a vyberte nabídku *Síť*.
- 5** Nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto** a podle potřeby zadejte hodnoty Adresa IP, Masku podsítě a Adresu brány projektoru.
- 6** Po dokončení nastavení je uložte a zavřete nabídky.

Připojení k projektoru a promítání obrazu

Tyto pokyny slouží k propojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě a k promítání obrazu z obrazovky počítače prostřednictvím projektoru.

►► Související odkazy

- "První připojení aplikace Epson Classroom Connect" [s.12](#)
- "Připojení k projektoru z historie připojení" [s.16](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.18](#)

Při prvním použití aplikace Epson Classroom Connect se připojte k projektoru jedním z následujících způsobů:

- Připojení pomocí připojovacího kódu
- Připojení pomocí adresy IP
- Připojení pomocí kódu QR



- Pokud 10krát po sobě zadáte chybný připojovací kód, obrazovka se zamkne. Chvilí počkejte a potom jej zkuste zadat znovu.
- Pokud chcete sdílet obrazovku pomocí projektoru, je nutné nainstalovat rozšíření „Epson Classroom Connect Extension“ pro prohlížeč Chrome. V případě potřeby nainstalujte rozšíření „Epson Classroom Connect Extension“ z internetového obchodu Chrome.

► Související odkazy

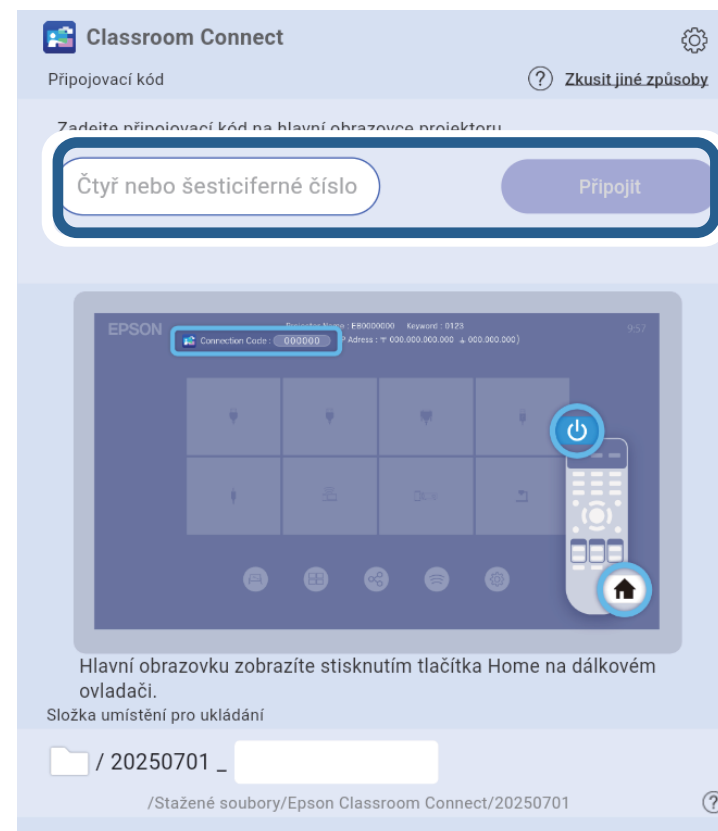
- "Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu" [s.12](#)
- "Připojení k projektoru pomocí adresy IP" [s.13](#)
- "Připojení projektoru přečtením kódu QR" [s.14](#)

Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu

K projektoru se můžete připojit tak, že v aplikaci Epson Classroom Connect zadáte připojovací kód zobrazený na projektoru.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Spusťte aplikaci Epson Classroom Connect.
- 3** Hlavní obrazovku zobrazíte stisknutím tlačítka Home na dálkovém ovladači projektoru.

- 4** Zadejte čtyř- nebo šesticiferné číslo zobrazené v horní části hlavní obrazovky projektoru a potom stiskněte **Připojit**.



- 5** Když se zobrazí obrazovka systému ChromeOS pro potvrzení toho, že chcete zahájit sdílení obrazovky, stiskněte **Sdílet**.



Pokud chcete reprodukovat zvuk, při sdílení obrazovky aktivujte zvuk.

► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Připojení k projektoru pomocí adresy IP

Pokud se nemůžete připojit pomocí připojovacího kódu nebo pokud se chcete připojit k projektoru v jiné síti, zadejte do aplikace Epson Classroom Connect adresu IP zobrazenou na projektoru.

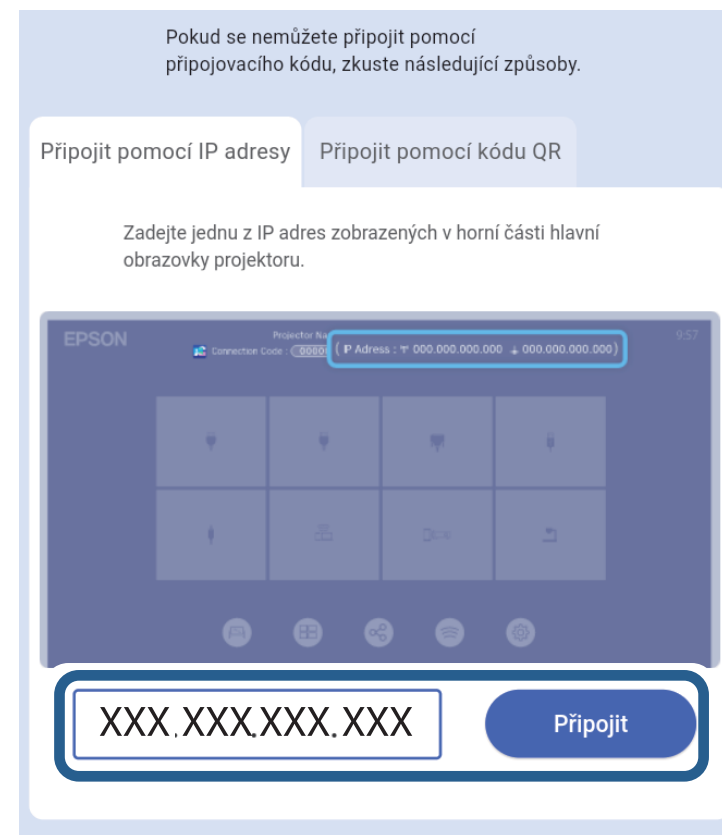


Když je zapnuté heslo projektoru, při připojování z adresy IP nebo z historie budete vyzváni k zadání hesla.

Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Spusťte aplikaci Epson Classroom Connect.
- 3** Hlavní obrazovku zobrazíte stisknutím tlačítka Home na dálkovém ovladači projektoru.
- 4** Stiskněte možnost **Zkusit jiné způsoby** zobrazenou v aplikaci Epson Classroom Connect.
Vybráním možnosti **Připojit pomocí IP adresy** zobrazte obrazovku pro zadání adresy IP.

- 5** Zadejte jednu z adres IP zobrazených v horní části hlavní obrazovky projektoru a potom stiskněte **Připojit**.



- 6** Když se zobrazí obrazovka systému ChromeOS pro potvrzení toho, že chcete zahájit sdílení obrazovky, stiskněte **Sdílet**.



Pokud chcete reprodukovat zvuk, při sdílení obrazovky aktivujte zvuk.

► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Připojení k projektoru jinými způsoby" [s.27](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Připojení projektoru přečtením kódu QR

Pokud se nemůžete připojit pomocí připojovacího kódu nebo pokud chcete připojit projektor k jiné síti, přečtěte kód QR zobrazený projektorem v aplikaci Epson Classroom Connect.

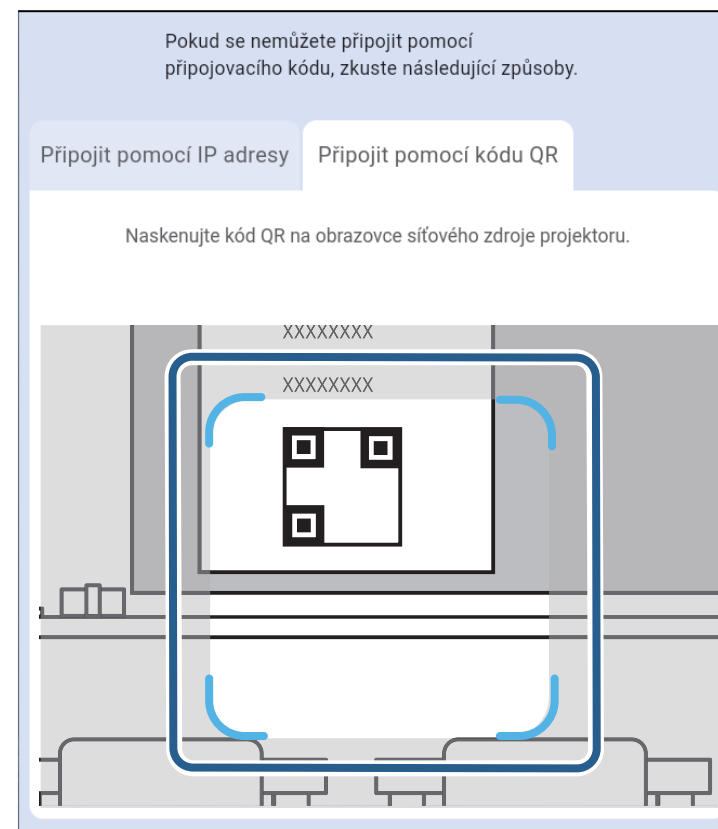
- 1** Zapněte projektor.
- 2** Spusťte aplikaci Epson Classroom Connect.
- 3** Hlavní obrazovku zobrazíte stisknutím tlačítka Home na dálkovém ovladači projektoru.
- 4** Na hlavní obrazovce projektoru vyberte jako vstupní zdroj promítání LAN.



Kód QR lze také zobrazit na obrazovce průvodce projektoru.

- 5** Stiskněte možnost **Zkusit jiné způsoby** zobrazenou v aplikaci Epson Classroom Connect.
Vybráním možnosti **Připojit pomocí kódu QR** zobrazte obrazovku pro zadání kódu QR.

- 6** Připojte se přečtením kódu QR zobrazeného na obrazovce sítě LAN projektoru.



- 7** Když se zobrazí obrazovka systému ChromeOS pro potvrzení toho, že chcete zahájit sdílení obrazovky, stiskněte **Sdílet**.



Pokud chcete reprodukovat zvuk, při sdílení obrazovky aktivujte zvuk.

►► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Připojení k projektoru jinými způsoby" [s.27](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Když se připojujete k projektoru, ke kterému jste se už dříve připojili, můžete se k němu připojit přes historii připojení zobrazenou v aplikaci Epson Classroom Connect.

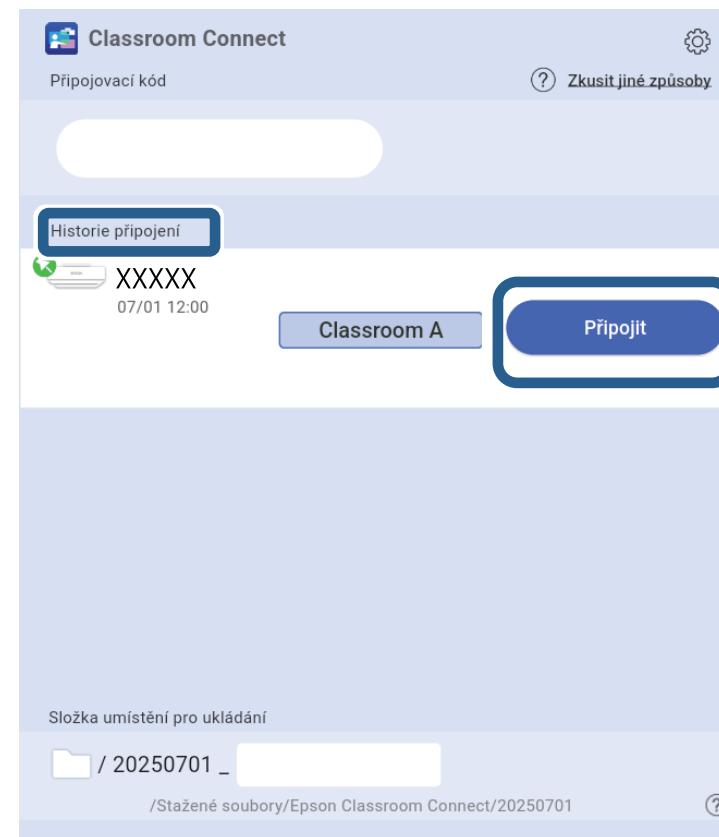


Když je zapnuté heslo projektoru, při připojování z adresy IP nebo z historie budete vyzváni k zadání hesla.

Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Spusťte aplikaci Epson Classroom Connect.
- 3** V části **Historie připojení** vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit.

4 Zvolte Připojit.



- 5** Když se zobrazí obrazovka systému ChromeOS pro potvrzení toho, že chcete zahájit sdílení obrazovky, stiskněte **Sdílet**.



Pokud chcete reprodukovat zvuk, při sdílení obrazovky aktivujte zvuk.

» **Související odkazy**

- "Připnutí často používaných připojení" [s.20](#)

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Promítaný obraz můžete ovládat pomocí panelu nástrojů.

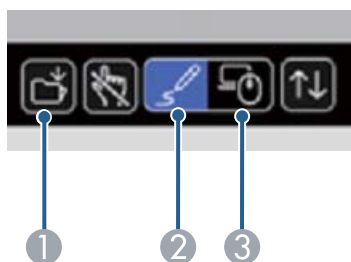
► Související odkazy

- "Interaktivní funkce" [s.18](#)

Interaktivní funkce

Na projekční ploše můžete pomocí interaktivního pera nebo prstu vytvářet poznámky.

Pokyny najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.



①	Slouží k uložení dat nákresů.
②	Slouží k přepnutí na režim kreslení. Zapněte Režim poznámek nebo režim Režim tabule a potom pište nebo kreslete na projekční plochu.
③	Přepne do počítačového interaktivního režimu. Zapnutím možnosti Interakce s PC lze ovládat počítač pomocí interaktivního pera nebo prstu.  Aplikace Epson Classroom Connect zobrazuje tlačítka pro přepnutí na interaktivní režim počítače, ale počítač nelze ovládat perem ani prstem na promítaném obraze.

Užitečné funkce

Tyto pokyny vysvětlují používání dodatečných funkcí aplikace Epson Classroom Connect.

►► Související odkazy

- "Používání doplňkových funkcí" [s.20](#)

Podívejte se na funkce aplikace Epson Classroom Connect, které budou užitečné při vyučování.

» Související odkazy

- "Vytvoření přezdívký pro projektor" [s.20](#)
- "Připnutí často používaných připojení" [s.20](#)
- "Ukládání dat nákresů" [s.20](#)

Vytvoření přezdívký pro projektor

Po připojení můžete pro projektor nastavit jedinečný název (přezdívký) a spravovat jej.

- 1** Spusťte aplikaci Epson Classroom Connect.
- 2** V části **Historie připojení** vyberte projektor, pro který chcete nastavit přezdívký.

» Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Připnutí často používaných připojení

Můžete připnout připojení projektoru, ke kterému se často připojujete, a nastavit tak pevně, kde bude zobrazeno.

- 1** Spusťte aplikaci Epson Classroom Connect.
- 2** Vyberte projektor, který chcete připnout, v části **Historie připojení** a klikněte na ikonu připnutí.

Když se ikona připnutí zobrazí žlutozeleně, nastavení je dokončeno.



Můžete připnout maximálně čtyři projektory.

» Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Ukládání dat nákresů

Stisknutím tlačítka Uložit na obrazovce projektoru uložíte data nákresu do svého zařízení.

Při každém stisknutí tlačítka Uložit na projekční ploše se promítaný obraz uloží jako obrázek. Po ukončení připojení k projektoru nebo po 10 stisknutích tlačítka Uložit aplikace Epson Classroom Connect vytvoří soubor .pptx, který obsahuje všechny dosud uložené obrázky. Soubor .pptx najdete ve složce **Stažené soubory**.



Pokud aplikace Epson Classroom Connect nevytvoří soubor .pptx kvůli vynucenému ukončení nebo jinému důvodu, soubor .pptx se vytvoří při příštím spuštění aplikace.

Podrobnosti najdete v dokumentu *Projector Manual Update Information* k projektoru.

» Související odkazy

- "Ovládání promítaného obrazu" [s.18](#)

Řešení problémů

V následujících částech jsou uvedeny pokyny pro řešení problémů, které mohou nastat při používání aplikace Epson Classroom Connect.

►► Související odkazy

- "Odstraňování problémů se síťovým připojením" [s.22](#)
- "Odstraňování problémů při promítání" [s.23](#)

Vyzkoušejte tato řešení v závislosti na vašem síťovém prostředí.

►► Související odkazy

- "Co dělat, když se po připojení k projektoru nelze připojit k internetu" [s.22](#)
- "Co dělat, když se nelze připojit pomocí připojovacího kódu" [s.22](#)

Co dělat, když se po připojení k projektoru nelze připojit k internetu

V případě připojení projektoru v režimu Jednoduchý AP se může stát, že nebude možné připojit se k internetu.

Připojte projektory ke kabelové síti LAN nebo přístupovému bodu bezdrátové sítě LAN.

►► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN" [s.9](#)
- "Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN" [s.9](#)

Co dělat, když se nelze připojit pomocí připojovacího kódu

Pokud se nemůžete připojit pomocí připojovacího kódu, zkuste následující postupy.

- Zadejte adresu IP do aplikace Epson Classroom Connect a připojte se.
Zadejte jednu z adres IP zobrazených v horní části hlavní obrazovky projektoru.
- Naskenujte kód QR s aplikací Epson Classroom Connect a připojte se.
Připojte se přečtením kódu QR zobrazeného na obrazovce sítě LAN projektoru.

Vyzkoušejte tato řešení podle situace.

► Související odkazy

- "Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (bezdrátově)" [s.23](#)
- "Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (drátově)" [s.24](#)
- "Co dělat, když se promítaný obraz nepohybuje plynule" [s.24](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.24](#)

Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (bezdrátově)

Když nelze propojit počítač a projektor přes bezdrátovou síť, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí nastavení projektoru.
 - Podle potřeby řádně připojte určenou jednotku bezdrátové sítě LAN k projektoru. Podrobnosti najdete v *uživatelské příručce* k projektoru.
- Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem a počítačem nebo projektorem nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci. Uspořádání vnitřního prostoru někdy brání nalezení projektoru při vyhledávání.
- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod a počítač nebo projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
- Zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšířte šířku bezdrátového pásma.
- Nastavte maximální intenzitu vyzařování síťových zařízení.
- Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro přístupový bod.

- Zkontrolujte, zda systém bezdrátové místní sítě LAN přístupového bodu podporuje systém bezdrátové místní sítě LAN projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Podle potřeby zapněte nastavení bezdrátové místní sítě LAN.
 - Nastavte systém bezdrátové místní sítě LAN tak, aby vyhovoval standardům podporovaným přístupovým bodem.
 - Po aktivaci nastavení zabezpečení nastavte stejné heslo pro přístupový bod, počítač a projektor.
 - Ukončete síťová nastavení v projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Použijte počítač, který se může připojit k bezdrátové síti LAN.
 - Podle potřeby zapněte nastavení bezdrátové místní sítě LAN.
 - Připojte se ke stejnému přístupovému bodu, ke kterému je připojen projektor.
- Na přístupovém bodě nastavte oprávnění k připojení tak, aby se mohly připojovat projektory, pokud jsou na přístupovém bodě nastaveny funkce, které blokují připojení, například omezení adres MAC a omezení portů.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Když se nezdaří připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu, vyberte na této obrazovce možnost **Zkusit jiné způsoby**.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes bezdrátovou síť LAN" [s.9](#)

Co dělat, když se nelze připojit k projektorům (drátově)

Když nelze propojit počítač a projektor přes drátovou síť, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě.

- Řádně připojte síťový kabel.
- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Ukončete síťová nastavení v projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Aktivujte nastavení místní sítě LAN v počítači.
- Zkontrolujte nastavení aplikace.
 - Když se nezdaří připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu, vyberte na této obrazovce možnost **Zkusit jiné způsoby**.

► Související odkazy

- "Nastavení projektoru při připojení přes drátovou síť LAN" [s.9](#)

Co dělat, když se promítaný obraz nepohybuje plynule

Pokud se promítaný obraz zastavuje nebo se nepohybuje plynule, vyzkoušejte následující řešení.

- V části **Použití šířku pásma** vyberte požadované nastavení.
- Propojte počítač a projektory kabely LAN.

► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Odstraňování problémů se zvukem

Pokud se přerušuje reprodukce zvuku z projektoru nebo pokud je mezi obrazem a zvukem promítaného obrazu velká prodleva, upravte nastavení Synchronizace A/V projektoru.

Podrobnosti najdete v dokumentu *Projector Manual Update Information* nebo *uživatelské příručce* k projektoru.

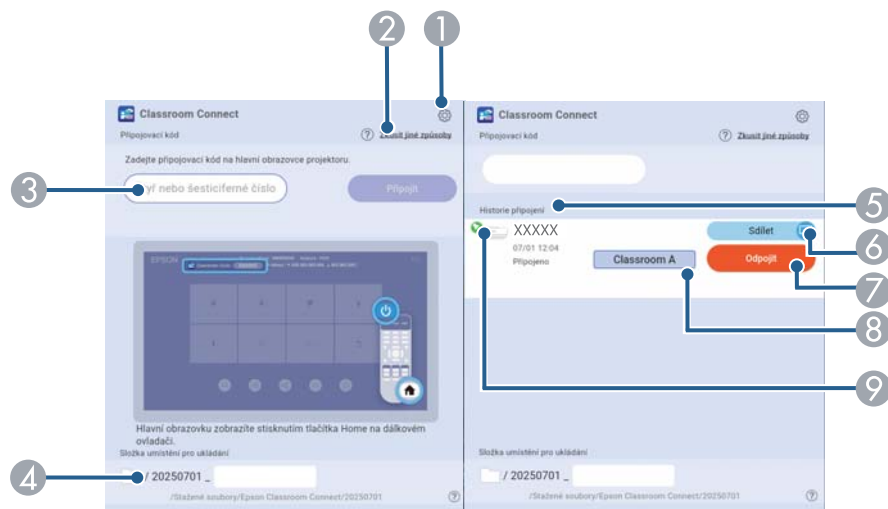
Souhrnná obrazovka

Tyto části obsahují další informace o obrazovkách aplikace Epson Classroom Connect.

►► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Připojení k projektoru jinými způsoby" [s.27](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Po spuštění aplikace Epson Classroom Connect se zobrazí obrazovka pro výběr připojení.



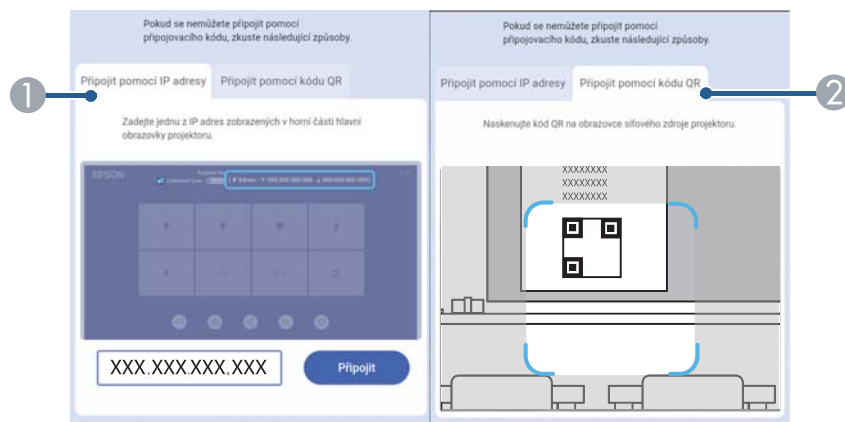
Často používané projektory lze připnout v horní části historie připojení. Dalším kliknutím na připínáček projektor odepnete. Můžete připnout maximálně čtyři projektory.

Související odkazy

- "Připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu" [s.12](#)
- "Připojení k projektoru pomocí adresy IP" [s.13](#)
- "Připojení projektoru přečtením kódu QR" [s.14](#)
- "Připojení k projektoru z historie připojení" [s.16](#)
- "Vytvoření prezdivky pro projektor" [s.20](#)
- "Připnutí často používaných připojení" [s.20](#)

1	Otevře obrazovku Nastavení.
2	Umožňuje vybrat jiný způsob připojení, když se nezdaří připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu.
3	Zadejte připojovací kód (čtyř- nebo šesticiferné číslo) zobrazený v horní části hlavní obrazovky projektoru.
4	Nastavte název složky, do které chcete ukládat data nákresů. Složka pro ukládání se vytvoří ve složce Stážené soubory v počítači.
5	Uvádí projektory, ke kterým jste se v minulosti připojili.
6	Zahájení sdílení obrazovky s připojeným projektorem.
7	Když stisknete toto tlačítko, zatímco jste připojeni k projektoru, připojení se přeruší.
8	Zadejte prezdivku pro správu projektoru.

Když se nezdaří připojení k projektoru pomocí připojovacího kódu, vyberte jiný způsob připojení na této obrazovce.



1	Zadejte jednu z adres IP (drátové nebo bezdrátové připojení) zobrazených v horní části hlavní obrazovky projektoru a potom připojte projektor.
2	Připojte se přečtením kódu QR zobrazeného na obrazovce sítě LAN projektoru.  Kód QR lze také zobrazit na obrazovce průvodce projektoru.

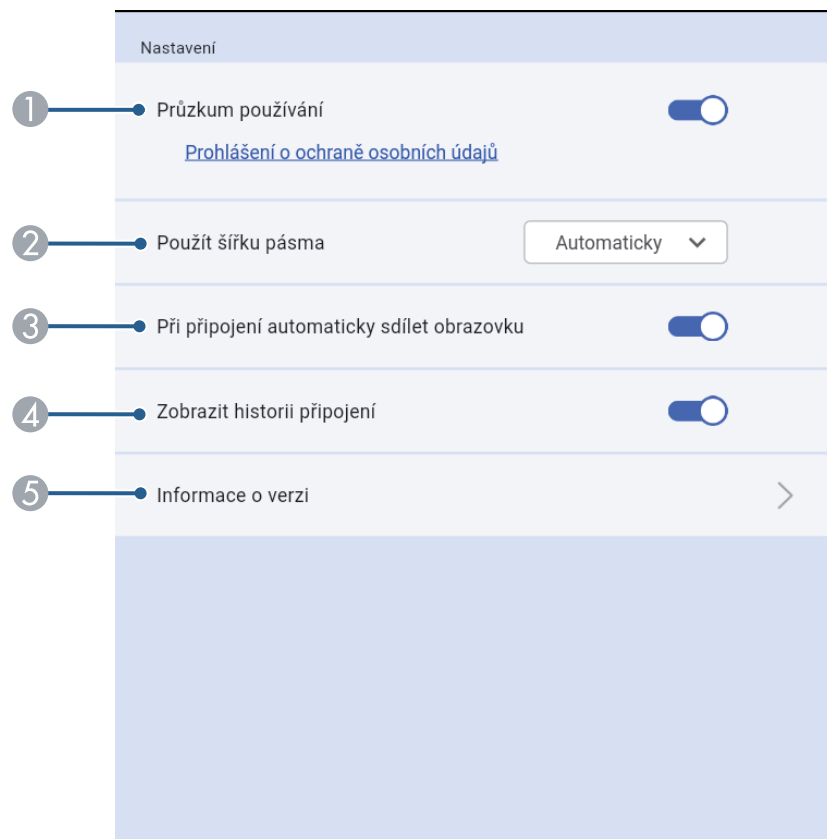
► Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Připojení k projektoru pomocí adresy IP" [s.13](#)
- "Obrazovka Nastavení" [s.28](#)

Kliknutím na ikonu ozubeného kolečka  na obrazovce připojení zobrazíte obrazovku nastavení.



Nastavení lze změnit bez připojení k projektoru.



②	Ovládání šířky pásma pro přenášení dat. Když vyberete užší šířku pásma, může se kvalita promítaného obrazu snížit, ale zároveň se sníží zatížení sítě.
③	Když zapnete tuto možnost, obrazovka hlavního zařízení se bude sdílet okamžitě po připojení k projektoru.
④	Přepnutí mezi zobrazením/skrytím historie připojení pro dříve připojené projektory.
⑤	Zobrazuje informace o verzi aplikace Epson Classroom Connect.

» Související odkazy

- "Obrazovka připojení" [s.26](#)
- "Připojení k projektoru jinými způsoby" [s.27](#)

- | | |
|---|--|
| ① | Zapnutím této možnosti povolíte společnosti Epson shromažďovat informace o používání aplikace. |
|---|--|

Příloha

V těchto částech najdete další informace o aplikaci Epson Classroom Connect.

►► **Související odkazy**

- "Odinstalace aplikace Epson Classroom Connect" [s.30](#)
- "Omezení" [s.31](#)
- "Obecné poznámky" [s.32](#)

Aplikaci Epson Classroom Connect můžete odinstalovat podle následujících pokynů.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vyberte ikonu spouštěče v levém dolním rohu obrazovky.
- 3** Klikněte pravým tlačítkem na aplikaci Epson Classroom Connect.



V režimu tabletu klepněte na aplikaci dvěma prsty.

- 4** Vyberte možnost **Odinstalovat**.

V těchto částech najdete informace o omezeních, která platí při promítání obrazu z počítače pomocí aplikace Epson Classroom Connect. Zkontrolujte následující.

► Související odkazy

- "Omezení Připojení" [s.31](#)
- "Omezení v zařízeních Chromebook" [s.31](#)

Omezení Připojení

- Pokud je přenosová rychlost bezdrátové sítě LAN nízká, může se připojení k síti neočekávaně přerušit.
- Existují doby, kdy snímek na obrazovce počítače a snímek promítaný projektorem nemusí přesně souhlasit.
- Filmy se nepřehrávají tak plynule, jako na počítači.

Omezení v zařízeních Chromebook

V závislosti na operačním systému pro vás mohou při používání aplikace Epson Classroom Connect se zařízením Chromebook platit následující omezení.

- Když se pokusíte spustit aplikaci Epson Classroom Connect pomocí funkce sdílení jiné aplikace, aplikace se nemusí spustit nebo se soubory nemusí přechít správně, i když se aplikace spustí.
- Během provozu není podporováno přepínání mezi režimem laptopu a tabletu.
- Nemusí se zobrazovat okna se zprávami.

Tyto části obsahují důležité poznámky.

► Související odkazy

- "Odkaz na autorské právo" [s.32](#)
- "Ochranné známky" [s.32](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.32](#)

Odkaz na autorské právo

Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem.

Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Ochranné známky

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook a další značky jsou ochranné známky společnosti Google LLC.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Autorská práva pro software: tento produkt používá bezplatný software, stejně jako software, pro který tato společnost drží práva.

Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 CS