

**EPSON**

**Bedienungsanleitung zu Epson Classroom Connect  
(Chromebook)**

## **Verwendete Bezeichnungen 4**

---

## **Vorstellung der App Epson Classroom Connect 5**

---

### **Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect ..... 6**

- Intuitives Nutzererlebnis ..... 6
- Zeichungsdaten mühelos speichern ..... 6
- Reibungslose Verbindung mit Projektoren ..... 6

## **App erstmalig einrichten 7**

---

### **App installieren ..... 8**

- Anforderungen von Epson Classroom Connect ..... 8
- App Epson Classroom Connect installieren ..... 8

### **Projektornetzwerkeinstellungen wählen ..... 9**

- Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN ..... 9
- Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN ..... 10

## **Verbindung zum Projektor aufbauen und Bilder projizieren 11**

---

### **Epson Classroom Connect zum ersten Mal verbinden ..... 12**

- Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden ..... 12
- Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden ..... 13
- Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen ..... 14

### **Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden ..... 16**

### **Projiziertes Bild steuern ..... 18**

- Interaktive Funktion ..... 18

## **Nützliche Funktionen 19**

---

### **Zusätzliche Funktionen verwenden ..... 20**

- Einen Spitznamen für den Projektor erstellen ..... 20
- Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen ..... 20
- Zeichungsdaten speichern ..... 20

## **Probleme lösen 21**

---

### **Netzwerkverbindungsprobleme beheben ..... 22**

- Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können ..... 22
- Lösungen, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können ..... 22

### **Probleme während der Projektion beheben ..... 23**

- Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos) ..... 23
- Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung) ..... 24
- Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt ..... 24
- Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe ..... 24

## **Bildschirmübersicht 25**

---

### **Verbindungsbildschirm ..... 26**

### **Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden ..... 27**

### **Einstellungen-Bildschirm ..... 28**

## **Anhang 29**

---

### **Epson Classroom Connect deinstallieren ..... 30**

### **Einschränkungen ..... 31**

- Verbindungseinschränkungen ..... 31

Einschränkungen in Chromebooks .....31

**Allgemeine Hinweise .....32**

Urheberrechtliche Hinweise ..... 32

Marken ..... 32

Copyright-Zuschreibung ..... 32

# Verwendete Bezeichnungen

## Sicherheitsanzeigen

Der Projektor und seine Anleitungen nutzen grafische Symbole und Markierungen zur Anzeige von Inhalten, die Sie in der sicheren Nutzung des Produkts unterweisen. Lesen und befolgen Sie zur Vermeidung von Verletzungen und Sachschäden aufmerksam die mit diesen Symbolen und Markierungen gekennzeichneten Anweisungen.

 <b>Warnung</b>	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu schweren oder sogar tödlichen Verletzungen führen können.
 <b>Vorsicht</b>	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

## Allgemeine Informationen

<b>Beachten</b>	Dieses Etikett zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Dieses Etikett zeigt hilfreiche Zusatzinformationen an.
[Tastename]	Gibt die Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiele: [Esc]-Taste
<b>Menü-/Einstellungsbezeichnung</b>	Zeigt Projektormenü- und Einstellungsbezeichnungen an. Beispiele: <b>Bild</b> -Menü wählen
	Verweist auf Links zu relevanten Seiten.
	Dieses Etikett zeigt die aktuelle Menüebene des Projektors.

# Vorstellung der App Epson Classroom Connect

Hier erfahren Sie mehr über Epson Classroom Connect.

## ► Relevante Links

- "Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect" [S.6](#)

Mit Epson Classroom Connect können Sie reibungslos eine Reihe von Handlungen durchführen, die im Unterricht nützlich sind, wie die Projektion von Bildern über einen mit Ihrem Gerät verbundenen Projektor.

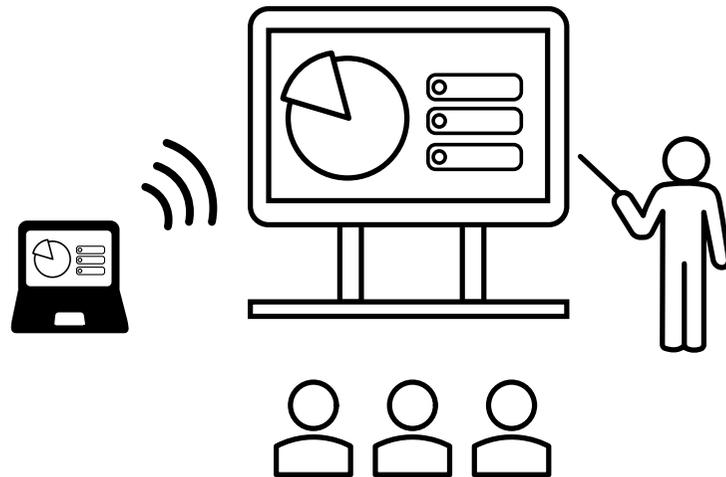
## ► Relevante Links

- "Intuitives Nutzererlebnis" [S.6](#)
- "Zeichnungsdaten mühelos speichern" [S.6](#)
- "Reibungslose Verbindung mit Projektoren" [S.6](#)

## Intuitives Nutzererlebnis

Epson Classroom Connect ermöglicht Ihnen die Durchführung einer Reihe von Vorgänge in einfachen Schritten.

Sie können Ihr Gerät mühelos mit dem Projektor verbinden und Bilder projizieren.

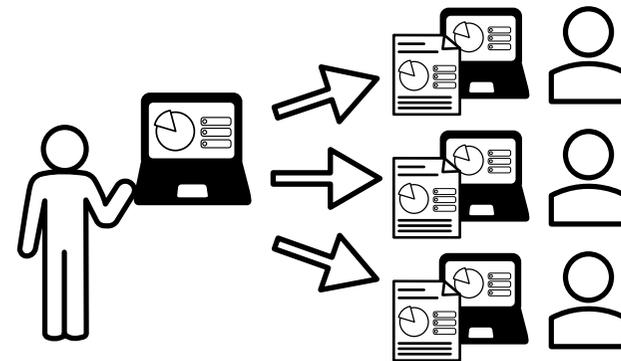


- Damit Sie den Gerätebildschirm spiegeln können, müssen Sie die Chrome-Erweiterung "Epson Classroom Connect Extension" installieren.
- Sie können auch Audio für die projizierte Anzeige durch Spiegelung vom Projektor ausgeben.

## Zeichnungsdaten mühelos speichern

Durch Speichern der während des Unterrichts gezeichneten Daten können Sie den Inhalt später prüfen oder als Unterrichtsmaterialien mit Schülern/Studenten teilen.

Da die Zeichnungsdaten auf Ihrem Gerät gespeichert werden, können Sie die Daten im Unterricht mühelos wiederverwenden.



## Reibungslose Verbindung mit Projektoren

Sie können über den vom Projektor angezeigten Verbindungscode, die IP-Adresse oder den QR-Code eine Verbindung zum Projektor herstellen.

Wenn Sie eine Verbindung zu demselben Projektor herstellen möchten, können Sie die Verbindung einfach über den in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungsverlauf herstellen.

# App erstmalig einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus, bevor Sie Computer und Projektor per Netzwerk miteinander verbinden.

## ► Relevante Links

- "App installieren" [S.8](#)
- "Projektornetzwerkeinstellungen wählen" [S.9](#)

Befolgen Sie diese Anweisungen zum Installieren der App Epson Classroom Connect aus Google Play.



- Achten Sie darauf, die neueste App aus Google Play zu installieren.
- Aktualisieren Sie die App regelmäßig, um Sie nach der Installation auf dem neuesten Stand zu halten.
- Aktualisieren Sie das Betriebssystem Ihres Chromebook auf die neueste Version.

► **Relevante Links**

- "Anforderungen von Epson Classroom Connect" [S.8](#)

## Anforderungen von Epson Classroom Connect

Ihr Computer muss die folgenden Systemvoraussetzungen erfüllen, damit Sie Epson Classroom Connect nutzen können.

Anforderungen	Chromebook
Betriebssystem	Chrome OS 132 oder aktueller
Prozessor	Intel Celeron N4000-Prozessor
Arbeitsspeichermenge	Ab 4 GB (8 GB und mehr empfohlen)
Display	Auflösung 1280 × 720 oder mehr

► **Relevante Links**

- "App Epson Classroom Connect installieren" [S.8](#)

## App Epson Classroom Connect installieren

Befolgen Sie diese Anweisungen zum Installieren der App Epson Classroom Connect auf Ihrem Computer.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.  
Achten Sie darauf, an einem Konto angemeldet zu sein, das die App nutzt.
- 2** Installieren Sie bei Bedarf die App Google Play Store.
- 3** Suchen Sie nach der App Epson Classroom Connect in Google Play und installieren Sie diese.
- 4** Installieren Sie die Chrome-Erweiterung "Epson Classroom Connect Extension" aus dem Chrome Web Store.



Damit Sie Ihre Anzeige an einen Projektor freigeben können, müssen Sie die Chrome-Erweiterung "Epson Classroom Connect Extension" installieren.

Wenn Sie keine Netzwerkeinstellungen für die Projektoren konfiguriert haben, müssen Sie den Projektor vor Verwendung von Epson Classroom Connect einrichten. Führen Sie die folgenden Schritte zur Auswahl einer Verbindungsmethode zwischen Computer und Projektor aus, richten Sie dann den Projektor ein.

## ► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN" [S.9](#)
- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN" [S.10](#)

## Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN

Zur Verbindung von Computer und Projektor über ein WLAN-Netzwerk müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Computer und Projektor festlegen.



Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Wenden Sie sich bei Bedarf an Ihren Netzwerkadministrator, notieren Sie die Zugangspunkt-Einstellungen (AP-Einstellungen) wie SSID und Sicherheitseinstellungen.
- 2** Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen so, dass der Computer eine Verbindung zum Netzwerk herstellen kann.



Wenn Sie eine Netzwerkverbindung einrichten müssen, beachten Sie die mit Ihrem Computer oder Netzwerkadapter gelieferte Dokumentation. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Computers.

- 3** Installieren Sie das WLAN-Modul (Wireless LAN-Einheit) im Projektor, sofern erforderlich. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 4** Schalten Sie den Projektor ein.
- 5** Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld und wählen Sie das **Netzwerk**-Menü.
- 6** Schalten Sie WLAN ein.
- 7** Schalten Sie die Einstellung **Einfacher AP** aus. Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.



Je nach Computer können Sie möglicherweise selbst dann eine Verbindung herstellen, wenn **Einfacher AP** eingeschaltet ist.

- 8** Stellen Sie bei Bedarf weitere Optionen für Ihr Netzwerk ein. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 9** Wählen Sie bei Bedarf die Sicherheitseinstellungen für Ihr Netzwerk. Zusätzliche Informationen zu den richtigen Einstellungen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.



Aktivieren Sie die Speicherfunktion, indem Sie Kennwort zu Web-Strg. des Projektors einrichten.

- 10** Wenn Sie die Konfiguration von Einstellungen abgeschlossen haben, speichern Sie die Einstellungen und verlassen Sie die Menüs.

## Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN

Zur Verbindung von Computer und Projektor über ein Kabelnetzwerk müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Computer und Projektor festlegen.



Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen so, dass der Computer eine Verbindung zum Netzwerk herstellen kann.



Wenn Sie eine Netzwerkverbindung einrichten müssen, beachten Sie die mit Ihrem Computer oder Netzwerkadapter gelieferte Dokumentation. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Computers.

- 2** Schließen Sie ein Netzkabel (LAN-Kabel) an den Projektor an.
- 3** Schalten Sie den Projektor ein.
- 4** Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld und wählen Sie das **Netzwerk**-Menü.
- 5** Stellen Sie **DHCP** auf **Aus** und geben Sie wie erforderlich IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors ein.
- 6** Wenn Sie die Konfiguration von Einstellungen abgeschlossen haben, speichern Sie die Einstellungen und verlassen Sie die Menüs.

# Verbindung zum Projektor aufbauen und Bilder projizieren

Mit diesen Schritten verbinden Sie Computer und Projektor über ein Netzwerk und setzen den Projektor zur Projektion Ihres Computerbildschirms ein.

## ► Relevante Links

- "Epson Classroom Connect zum ersten Mal verbinden" [S.12](#)
- "Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden" [S.16](#)
- "Projiziertes Bild steuern" [S.18](#)

Verwenden Sie bei erstmaliger Nutzung von Epson Classroom Connect eine der folgenden Methoden zur Verbindung mit Ihrem Projektor:

- Stellen Sie über einen Verbindungscode eine Verbindung her.
- Stellen Sie über eine IP-Adresse eine Verbindung her.
- Stellen Sie über einen QR-Code eine Verbindung her.



- Wenn Sie 10-mal in Folge den falschen Verbindungscode eingeben, wird der Bildschirm gesperrt. Warten Sie eine Weile und versuchen Sie die Eingabe dann erneut.
- Damit Sie Ihre Anzeige an einen Projektor freigeben können, müssen Sie die Chrome-Erweiterung "Epson Classroom Connect Extension" installieren. Installieren Sie bei Bedarf die Chrome-Erweiterung "Epson Classroom Connect Extension" aus dem Chrome Web Store.

## ► Relevante Links

- "Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.13](#)
- "Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen" [S.14](#)

## Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden

Geben Sie den am Projektor in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungscode ein, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 3** Drücken Sie die Home-Taste an der Fernbedienung des Projektors zur Anzeige des Startbildschirms.

- 4** Geben Sie die vier- oder sechsstellige Nummer im oberen Bereich der Startseite des Projektors ein und drücken Sie dann **Verbinden**.



- 5** Wenn der ChromeOS-Bildschirm, der bestätigt, dass Sie die Anzeigefreigabe starten möchten, angezeigt wird, drücken Sie **Teilen**.



Wenn Sie Audio ausgeben möchten, aktivieren Sie Audio bei der Freigabe Ihrer Anzeige.

## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

## Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden

Geben Sie die am Projektor angezeigte IP-Adresse in Epson Classroom Connect ein, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können oder eine Verbindung zu einem Projektor in einem anderen Netzwerk herstellen möchten.

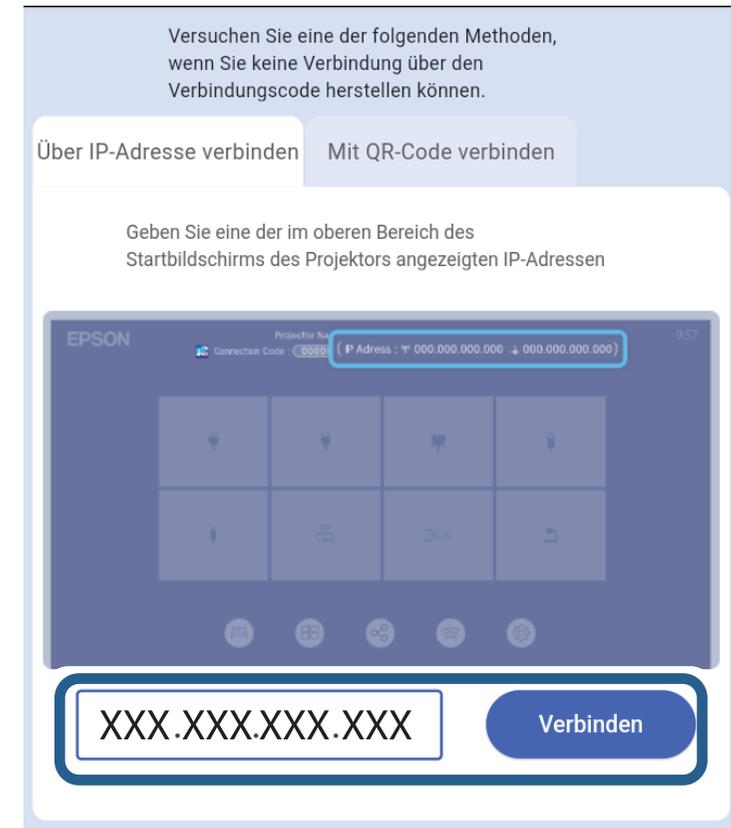


Wenn der Projektorsuchbegriff eingeschaltet ist, werden Sie bei der Verbindung von einer IP-Adresse oder bei der Verbindung aus dem Verlauf zur Eingabe eines Suchbegriffs aufgefordert.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 3** Drücken Sie die Home-Taste an der Fernbedienung des Projektors zur Anzeige des Startbildschirms.
- 4** Drücken Sie **Andere Methoden versuchen** in Epson Classroom Connect. Wählen Sie zur Anzeige des Eingabebildschirms der IP-Adresse **Über IP-Adresse verbinden**.

- 5** Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen ein und drücken Sie dann **Verbinden**.



- 6** Wenn der ChromeOS-Bildschirm, der bestätigt, dass Sie die Anzeigefreigabe starten möchten, angezeigt wird, drücken Sie **Teilen**.



Wenn Sie Audio ausgeben möchten, aktivieren Sie Audio bei der Freigabe Ihrer Anzeige.

## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.27](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

## Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen

Wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können oder eine Verbindung zu einem Projektor in einem anderen Netzwerk herstellen möchten, lesen Sie den vom Projektor in Epson Classroom Connect angezeigten QR-Code.

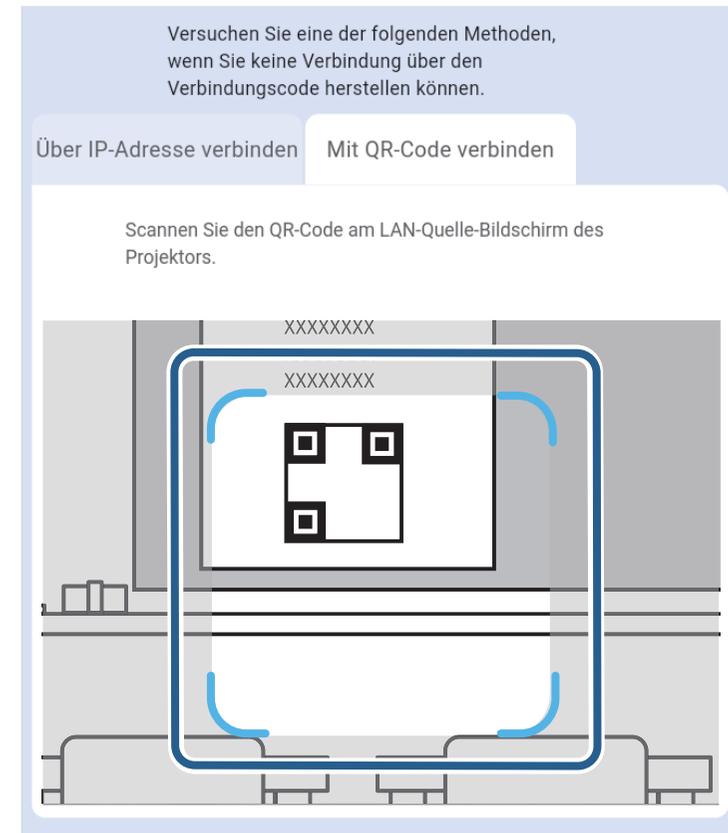
- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 3** Drücken Sie die Home-Taste an der Fernbedienung des Projektors zur Anzeige des Startbildschirms.
- 4** Wählen Sie LAN als Eingangsquelle zur Projektion des Startbildschirms des Projektors.



Der QR-Code kann auch am Anleitungsbildschirm des Projektors angezeigt werden.

- 5** Drücken Sie **Andere Methoden versuchen** in Epson Classroom Connect. Wählen Sie zur Anzeige des Eingabebildschirms des QR-Codes **Mit QR-Code verbinden**.

- 6** Stellen Sie durch Lesen des am LAN-Bildschirm des Projektors angezeigten QR-Codes eine Verbindung her.



- 7** Wenn der ChromeOS-Bildschirm, der bestätigt, dass Sie die Anzeigefreigabe starten möchten, angezeigt wird, drücken Sie **Teilen**.



Wenn Sie Audio ausgeben möchten, aktivieren Sie Audio bei der Freigabe Ihrer Anzeige.

## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.27](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

Wenn Sie eine Verbindung zu einem Projektor herstellen, zu dem Sie bereits einmal eine Verbindung hergestellt haben, können Sie über den in Epson Classroom Connect angezeigten Verbindungsverlauf eine Verbindung zum Projektor herstellen.

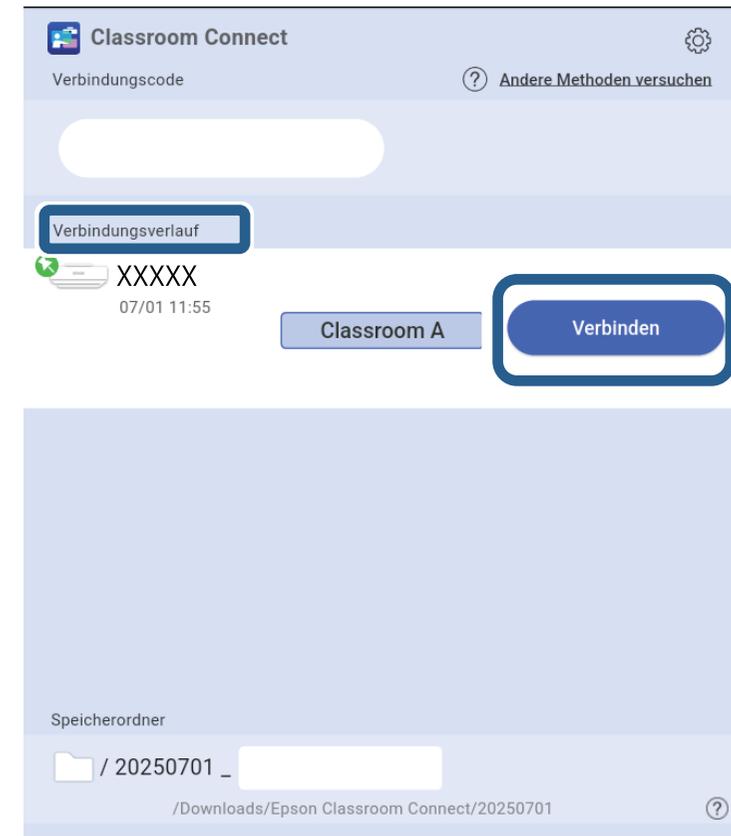


Wenn der Projektorsuchbegriff eingeschaltet ist, werden Sie bei der Verbindung von einer IP-Adresse oder bei der Verbindung aus dem Verlauf zur Eingabe eines Suchbegriffs aufgefordert.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 3** Wählen Sie den Projektor, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, bei **Verbindungsverlauf**.

## **4** Wählen Sie **Verbinden**.



- 5** Wenn der ChromeOS-Bildschirm, der bestätigt, dass Sie die Anzeigefreigabe starten möchten, angezeigt wird, drücken Sie **Teilen**.



Wenn Sie Audio ausgeben möchten, aktivieren Sie Audio bei der Freigabe Ihrer Anzeige.

## ►► **Relevante Links**

- "Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen" [S.20](#)

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

Sie können die Projektion von Bildern über die Symbolleiste steuern.

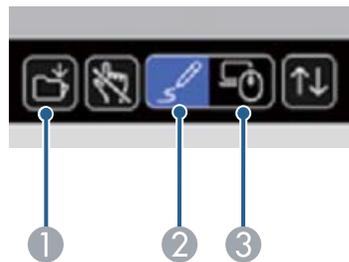
## ► Relevante Links

- "Interaktive Funktion" [S.18](#)

## Interaktive Funktion

Sie können mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger eine Anmerkung an der projizierten Anzeige erstellen.

Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.



①	Speichern Sie die Zeichnungsdaten.
②	Wechselt in den Zeichnungsmodus. Stellen Sie <b>Anmerkungsmodus</b> oder <b>Whiteboard-Modus</b> auf Ein und schreiben oder zeichnen Sie dann auf der Projektionsfläche.
③	Wechselt zum Computer-Interaktions-Modus. Setzen Sie die Einstellung <b>PC-Interaktivität</b> auf Ein, wenn Sie den Computer über den interaktiven Stift oder Ihren Finger steuern möchten. <div data-bbox="264 1262 1061 1428" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"><p>Die App Epson Classroom Connect zeigt Schaltflächen zum Umschalten in den Computer-Interaktions-Modus. Sie können den Computer an der Projektionsanzeige jedoch nicht mit einem Stift oder Ihrem Finger bedienen.</p></div>

# Nützliche Funktionen

Befolgen Sie diese Anweisungen zur Nutzung der zusätzlichen Funktionen von Epson Classroom Connect.

## ► Relevante Links

- "Zusätzliche Funktionen verwenden" [S.20](#)

Beachten Sie die Funktionen und Merkmale von Epson Classroom Connect, die in der Klasse nützlich sind.

## ► Relevante Links

- "Einen Spitznamen für den Projektor erstellen" [S.20](#)
- "Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen" [S.20](#)
- "Zeichnungsdaten speichern" [S.20](#)

## Einen Spitznamen für den Projektor erstellen

Sobald Sie eine Verbindung hergestellt haben, können Sie einen einzigartigen Namen (Spitznamen) festlegen und den Projektor verwalten.

- 1** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 2** Wählen Sie den Projektor, dem Sie einen Spitznamen geben möchten, aus dem **Verbindungsverlauf**.

## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

## Häufig verwendete Verbindungsumgebungen anpinnen

Sie können die Verbindungsumgebung eines Projektors, zu dem Sie häufig eine Verbindung herstellen, antippen und die Anzeigeposition festlegen.

- 1** Starten Sie Epson Classroom Connect.
- 2** Wählen Sie den Projektor, dessen Position Sie festlegen möchten, im **Verbindungsverlauf** und klicken Sie dann auf das Stecknadel-Symbol.

Wenn das Stecknadel-Symbol gelb-grün wird, ist die Einrichtung abgeschlossen.



Sie können bis zu 4 Projektoren anpinnen.

## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

## Zeichnungsdaten speichern

Drücken Sie die an der Projektorleinwand angezeigte Speichern-Taste zum Speichern der Zeichnungsdaten auf Ihrem Gerät.

Jedes Mal, wenn Sie die Speichern-Taste am projizierten Bild drücken, wird das projizierte Bild als Bild gespeichert. Wenn Sie den Verbindungsaufbau mit dem Projektor fertig sind oder die Speichern-Taste 10-mal drücken, erstellt Epson Classroom Connect eine .pptx-Datei, die alle bislang gespeicherten Bilder enthält, und Sie können die .pptx-Datei im Ordner **Downloads** prüfen.



Wenn Epson Classroom Connect aufgrund einer erzwungenen Abschaltung oder aus anderen Gründen keine .pptx-Datei erstellen kann, wird die .pptx-Datei erstellt, wenn Sie die App das nächste Mal starten.

Einzelheiten finden Sie in den *Projector Manual Update Information* Ihres Projektors.

## ► Relevante Links

- "Projiziertes Bild steuern" [S.18](#)

# Probleme lösen

In den folgenden Abschnitten finden Sie Lösungen zu Problemen, die beim Einsatz von Epson Classroom Connect auftreten können.

## ► Relevante Links

- "Netzwerkverbindungsprobleme beheben" [S.22](#)
- "Probleme während der Projektion beheben" [S.23](#)

Probieren Sie diese Lösungen je nach Netzwerkumgebung.

## ► Relevante Links

- "Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können" [S.22](#)
- "Lösungen, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können" [S.22](#)

- Scannen Sie den QR-Code mit der App Epson Classroom Connect und stellen Sie eine Verbindung her.

Stellen Sie durch Lesen des am LAN-Bildschirm des Projektors angezeigten QR-Codes eine Verbindung her.

---

## Lösungen, wenn Sie nach Verbindung mit dem Projektor keine Verbindung zum Internet herstellen können

Bei Verbindung des Projektors im Modus Einfacher AP können Sie keine Verbindung zum Internet herstellen.

Stellen Sie sicher, dass die Projektoren mit einem LAN- oder WLAN-Zugangspunkt verbunden sind.

## ► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN" [S.10](#)
- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN" [S.9](#)

---

## Lösungen, wenn Sie über einen Verbindungscode keine Verbindung herstellen können

Versuchen Sie eine der folgenden Lösungen, wenn Sie keine Verbindung über einen Verbindungscode herstellen können.

- Geben Sie die IP-Adresse in der App Epson Classroom Connect ein und stellen Sie eine Verbindung her.

Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen ein.

Probieren Sie diese Lösungen je nach Situation.

## ► Relevante Links

- "Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos)" [S.23](#)
- "Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung)" [S.24](#)
- "Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt" [S.24](#)
- "Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe" [S.24](#)

---

## Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (kabellos)

Wenn Sie Computer und Projektor nicht über ein kabelloses Netzwerk verbinden können, probieren Sie die folgenden Lösungen. Sollte sich das Problem nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

- Prüfen Sie den Status der für die Netzwerkverbindung verwendeten externen Geräte oder die Installationsumgebung des Projektors.
  - Führen Sie bei Bedarf eine sichere Verbindung des angegebenen WLAN-Moduls (Wireless LAN-Einheit) mit dem Projektor durch. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
  - Prüfen Sie, ob sich Hindernisse zwischen Zugangspunkt (AP) und Computer oder Projektor befinden, platzieren Sie die Geräte zur Verbesserung der Kommunikation bei Bedarf anders. Manchmal kann es in Innenräumen Probleme beim Auffinden von Projektoren geben.
  - Stellen Sie sicher, dass Zugangspunkt und Computer oder Projektor nicht zu weit voneinander entfernt sind. Bringen Sie sie näher zueinander und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung herzustellen.
  - Prüfen Sie auf Störungen von anderen Geräten, wie Bluetooth-Geräten oder Mikrowellenherden. Entfernen Sie die Störquelle oder erweitern Sie Ihre Drahtlosbandbreite.
  - Stellen Sie die Sendeleistung der Netzwerkgeräte auf das Maximum ein.
- Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Zugangspunktes (AP) richtig fest.
- Stellen Sie sicher, dass das WLAN-System des Zugangspunktes das WLAN-System des Projektors unterstützt.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
  - Legen Sie am Computer, am Zugangspunkt und am Projektor dieselbe SSID fest.
  - Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors richtig fest.
  - Schalten Sie bei Bedarf die WLAN-Einstellung ein.
  - Richten Sie das WLAN-System passend zu den Einstellungen und Funktionen des Zugangspunktes ein.
  - Wenn Sie die Sicherheitseinstellungen aktivieren, legen Sie denselben Netzwerkschlüssel (Kennwort) für Zugangspunkt, Computer und Projektor fest.
  - Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Computers.
  - Stellen Sie sicher, dass Sie einen Computer verwenden, der eine Verbindung zu einem WLAN herstellen kann.
  - Schalten Sie bei Bedarf die WLAN-Einstellung ein.
  - Verbinden Sie sich mit demselben Zugangspunkt, mit dem auch der Projektor verbunden ist.
- Legen Sie am Zugangspunkt Zugangsberechtigungen fest, damit Projektoren auch dann verbunden werden können, wenn Funktionen zum Blockieren von Verbindungen (wie MAC-Adresseneinschränkungen oder Porteinschränkungen) am Zugangspunkt eingestellt wurden.
- Prüfen Sie die Softwareeinstellungen.
  - Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie **Andere Methoden versuchen** an diesem Bildschirm.

## ► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wireless LAN" [S.9](#)

---

## Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht verbinden können (Kabelverbindung)

Wenn Sie Computer und Projektor nicht über ein Kabelnetzwerk verbinden können, probieren Sie die folgenden Lösungen. Sollte sich das Problem nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

- Schließen Sie das Netzkabel richtig an; der Stecker muss einrasten.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
  - Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors richtig fest.
  - Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Computers.
  - Aktivieren Sie die LAN-Funktionen Ihres Computers.
- Prüfen Sie die App-Einstellungen.
  - Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie **Andere Methoden versuchen** an diesem Bildschirm.

## ► Relevante Links

- "Einrichtung eines Projektors bei Verbindung per Wired LAN" [S.10](#)

---

## Lösungen, wenn sich das projizierte Bild nicht reibungslos bewegt

Falls das projizierte Bild einfriert oder sich nicht reibungslos bewegt, versuchen Sie Folgendes.

- Wählen Sie **Bandbreite verwenden** aus der Einstellung.

- Verbinden Sie Computer und Projektoren über LAN-Kabel.

## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

---

## Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe

Wenn die Audioausgabe vom Projektor unterbrochen wird oder eine starke Verzögerung zwischen Bild und Ton des projizierten Bildes vorliegt, passen Sie die A/V-Sync-Einstellung des Projektors an.

Einzelheiten entnehmen Sie bitte *Projector Manual Update Information* oder der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

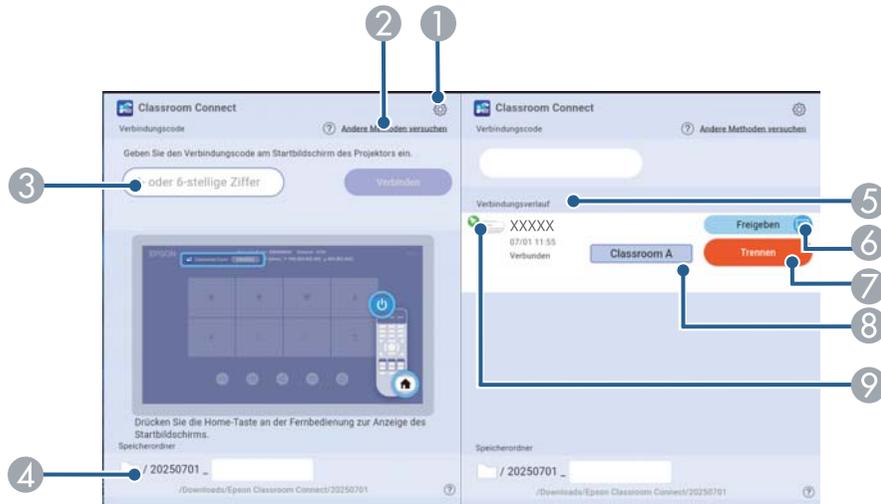
# Bildschirmübersicht

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über die Epson Classroom Connect-Bildschirme.

## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.27](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

Wenn Sie Epson Classroom Connect starten, wird der Bildschirm zur Auswahl der Verbindung angezeigt.



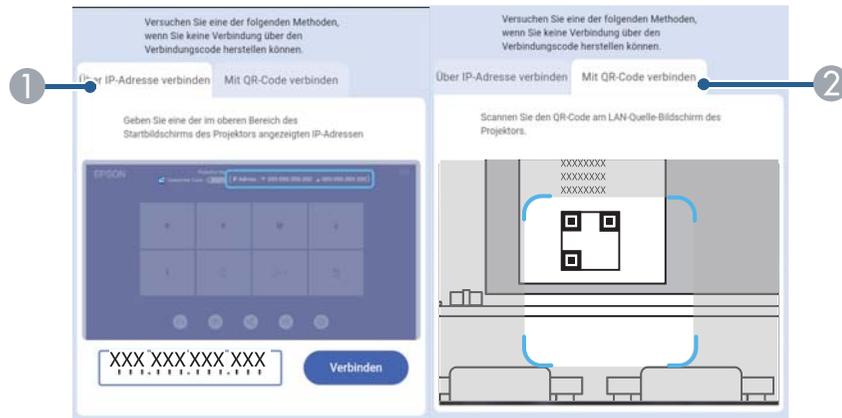
9 Häufig verwendete Projektoren können oben im Verbindungsverlauf angepinnt werden. Klicken Sie zum Lösen erneut auf die Stecknadel. Sie können bis zu vier Projektoren anpinnen.

► **Relevante Links**

- "Über den Verbindungscode mit dem Projektor verbinden" [S.12](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.13](#)
- "Durch Lesen eines QR-Codes eine Verbindung zu einem Projektor herstellen" [S.14](#)
- "Über den Verbindungsverlauf mit dem Projektor verbinden" [S.16](#)
- "Einen Spitznamen für den Projektor erstellen" [S.20](#)
- "Häufig verwendete Verbindungsbedingungen anpinnen" [S.20](#)

1	Öffnet den Bildschirm Einstellungen.
2	Ermöglicht Ihnen die Auswahl einer anderen Verbindungsmethoden, wenn der Verbindungsaubau mit dem Projektor mit Hilfe des Verbindungscode fehlschlägt.
3	Geben Sie den oben auf der Startseite des Projektors angezeigten Verbindungscode (vier oder sechsstellige Nummer) ein.
4	Geben Sie den Ordernamen an, um die Zeichnungsdaten zu speichern. Der Speicherordner wird im <b>Download</b> -Ordner auf Ihrem Computer erstellt.
5	Zeigt die Projektoren, zu denen Sie in der Vergangenheit eine Verbindung hergestellt haben.
6	Starten Sie die Bildschirmfreigabe mit einem verbundenen Projektor.
7	Wenn Sie bei Verbindung mit einem Projektor diese Taste drücken, wird die Verbindung getrennt.
8	Geben Sie einen Spitznamen zum Verwalten Ihres Projektors ein.

Wenn die Verbindung mit dem Projektor über den Verbindungscode fehlschlägt, wählen Sie eine andere Verbindungsmethode an diesem Bildschirm.



1	Geben Sie eine der oben auf der Startseite des Projektors angezeigten IP-Adressen (kabelgebunden und kabellos) ein und stellen Sie dann eine Verbindung zum Projektor her.
2	Stellen Sie durch Lesen des am LAN-Bildschirm des Projektors angezeigten QR-Codes eine Verbindung her.   Der QR-Code kann auch am Anleitungsbildschirm des Projektors angezeigt werden.

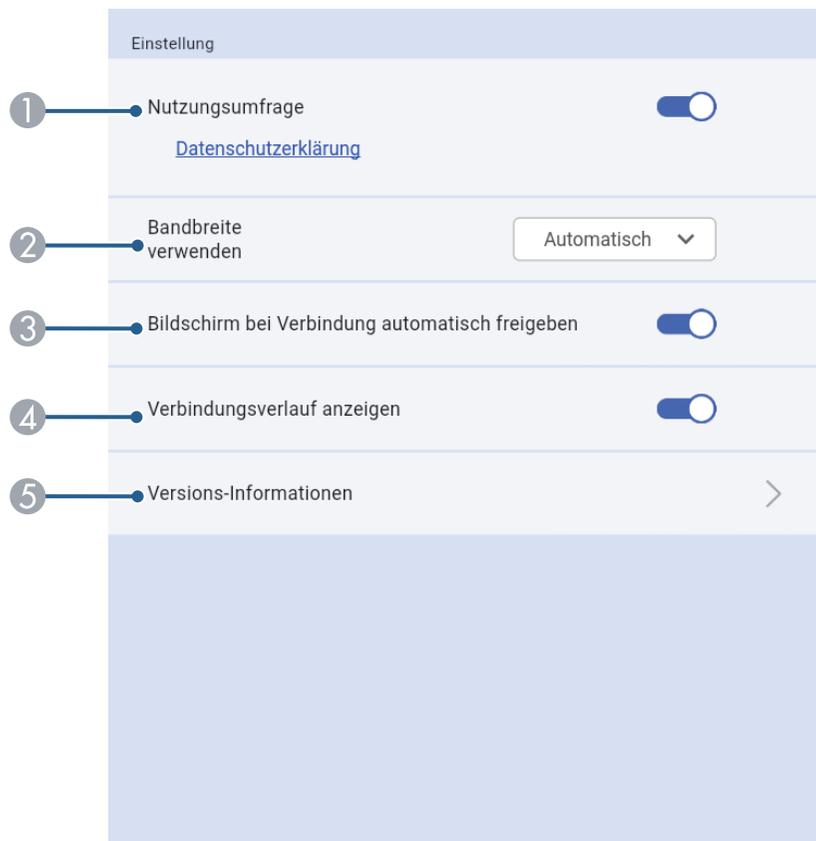
## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Über die IP-Adresse mit dem Projektor verbinden" [S.13](#)
- "Einstellungen-Bildschirm" [S.28](#)

Klicken Sie am Verbindungsbildschirm auf das Zahnrad-Symbol , um den Einstellungen-Bildschirm anzuzeigen.



Die Einstellungen können ohne Verbindung mit einem Projektor geändert werden.



1 Schalten Sie dies ein, damit Epson Informationen zur Anwendungsnutzung erfassen kann.

2	Steuert die Bandbreite für die Datenübertragung. Wenn Sie eine schmalere Bandbreite wählen, kann die Qualität des projizierten Bildes nachlassen; allerdings wird auch die Netzwerklast reduziert.
3	Schalten Sie dies ein, um den Bildschirm des Hauptgerätes freizugeben, sobald es mit dem Projektor verbunden wird.
4	Wechseln Sie zwischen der Anzeige/Ausblendung des Verbindungsverlaufs für zuvor verbundene Projektoren.
5	Zeigt Informationen zur Version Epson Classroom Connect.

## ► Relevante Links

- "Verbindungsbildschirm" [S.26](#)
- "Über andere Verbindungsmethoden mit dem Projektor verbinden" [S.27](#)

# Anhang

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über Epson Classroom Connect.

## ► Relevante Links

- "Epson Classroom Connect deinstallieren" [S.30](#)
- "Einschränkungen" [S.31](#)
- "Allgemeine Hinweise" [S.32](#)

Befolgen Sie die nachstehenden Anweisungen zur Deinstallation von Epson Classroom Connect.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Wählen Sie das Startprogramm-Symbol unten links an Ihrem Bildschirm.
- 3** Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf Epson Classroom Connect.



Tippen Sie im Tablet-Modus mit zwei Fingern auf die App.

- 4** Wählen Sie **Deinstallieren**.

In diesen Abschnitten finden Sie Einschränkungen, die beim Projizieren von Computerbildern mit Epson Classroom Connect gelten. Prüfen Sie Folgendes.

## ► Relevante Links

- "Verbindungseinschränkungen" [S.31](#)
- "Einschränkungen in Chromebooks" [S.31](#)

---

## Verbindungseinschränkungen

Bitte beachten Sie beim Einsatz von Epson Classroom Connect die folgenden Einschränkungen.

- Bei geringer WLAN-Übertragungsgeschwindigkeit kann es zu unerwarteten Netzwerktrennungen kommen.
- Es kann manchmal vorkommen, dass das projizierte Bild nicht ganz genau mit der Computerbildschirm übereinstimmt.
- Filme werden nicht so flüssig wie am Computer wiedergegeben.

---

## Einschränkungen in Chromebooks

Je nach Betriebssystem könnten bei Verwendung der App Epson Classroom Connect mit Ihrem Chromebook folgende Einschränkungen gelten.

- Wenn Sie versuchen, die App Epson Classroom Connect über die Freigabefunktion einer anderen App zu starten, wird sie möglicherweise nicht gestartet oder die Dateien werden nicht richtig gelesen, selbst wenn die App gestartet ist.
- Ein Wechsel zwischen Laptop- und Tablet-Modus wird während des Betriebs nicht unterstützt.
- Möglicherweise werden keine Pop-up-Meldungen eingeblendet.

Prüfen Sie diese Abschnitte auf wichtige Hinweise.

## ► Relevante Links

- "Urheberrechtliche Hinweise" [S.32](#)
- "Marken" [S.32](#)
- "Copyright-Zuschreibung" [S.32](#)

---

## Urheberrechtliche Hinweise

Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Seiko Epson Corporation dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z. B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder anderes Verfahren) vervielfältigt oder verbreitet werden. Im Hinblick auf die Nutzung der hierin enthaltenen Informationen wird keine Patenthaftung übernommen. Ebenso wird keine Haftung für Schäden in Folge der Nutzung der hierin enthaltenen Informationen übernommen.

Weder die Seiko Epson Corporation noch ihre Partner haften gegenüber dem Käufer des Produktes oder Dritten für Schäden, Verluste, Kosten oder Ausgaben, die dem Käufer oder Dritten infolge folgender Vorkommnisse entstehen: Unfall, Missbrauch, missbräuchliche Nutzung des Produktes, nicht autorisierte Modifikationen, Reparaturen, Veränderungen des Produktes sowie (ausgenommen in den USA) Nichteinhaltung der Bedienungs- und Wartungsanweisungen der Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation haftet nicht für Schäden oder Probleme in Folge der Nutzung von Optionen oder Verbrauchsmaterialien, bei denen es sich nicht um als Original-Epson-Produkte gekennzeichnete oder durch die Seiko Epson Corporation zugelassene Produkte handelt.

Die Inhalte dieser Anleitung können ohne weitere Ankündigung geändert oder aktualisiert werden.

Abbildungen in dieser Anleitung und der tatsächliche Projektor können voneinander abweichen.

---

## Marken

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook und andere Marken sind Marken von Google LLC.

"QR code" ist eine eingetragene Marke von DENSO WAVE INCORPORATED.

Software-Urheberrecht: Dieses Produkt verwendet sowohl freie Software als auch Software, deren Rechte dieses Unternehmen hält.

---

## Copyright-Zuschreibung

Diese Informationen können ohne Ankündigung geändert werden.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 DE