



Vodič za upotrebu softvera Epson Classroom Connect (Chromebook)

Oznake u Priručniku 3

Uvod u aplikaciju Epson Classroom Connect 4

Značajke Epson Classroom Connect 5

- Intuitivno iskustvo rada5
- Jednostavno spremite podatke crteža5
- Jednostavno povezivanje s projektorima5

Prvo postavljanje aplikacije 6

Instaliranje aplikacije 7

- Zahtjevi za Epson Classroom Connect7
- Instaliranje aplikacije Epson Classroom Connect7

Odabir mrežnih postavki projektora 8

- Podešavanje projektora za povezivanje bežičnim LAN-om8
- Podešavanje projektora za povezivanje kablskim LAN-om8

Povezivanje s projektorom i projekcija slika 10

Prvo povezivanje softvera Epson Classroom Connect 11

- Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje11
- Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese12
- Povezivanje projektora očitavanjem QR koda13

Povezivanje s projektorom iz povijesti povezivanja 15

Upravljanje projekcijom zaslona 17

- Interaktivna značajka17

Korisne Funkcije 18

Upotreba dodatnih funkcija 19

Izrada nadimka za projektor 19

Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja 19

Spremanje podataka crteža 19

Rješavanje problema 20

Rješavanje problema s mrežnom vezom 21

- Rješenja ako nakon povezivanja s projektorom nije moguće povezivanje s internetom21
- Rješenja kada povezivanje pomoću koda za povezivanje nije moguće21

Rješavanje problema za vrijeme projekcije 22

- Rješenja kada ne možete povezati projektore (bežično)22
- Rješenja kada ne možete spojiti projektore (kabelski)22
- Rješenja kada se projicirana slika ne pomiče glatko23
- Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba23

Sažetak zaslona 24

Zaslon za povezivanje 25

Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja .. 26

Zaslon Postavke 27

Dodatak 28

Deinstaliranje Epson Classroom Connect29

Ograničenja30

- Ograničenja veze30
- Ograničenja u uređajima Chromebook30

Opće napomene31

- Obavijest o pravima na softver31
- Trgovački znakovi31
- Pripisivanje autorskog prava31

Oznake u Priručniku

Oznake sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti proizvod. Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informacije koje, ako ih se ne pridržavate mogu prouzročiti tjelesne ozljede, pa čak i smrt zbog nepravilnog rukovanja.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Oznake općih obavijesti

Pozor	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava gumbe na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjeri: gumb [Esc]
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektora i postavki. Primjeri: Odaberite izbornik Slika
	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektora.

Uvod u aplikaciju Epson Classroom Connect

Pogledajte ovdje navedene informacije i saznajte više o Epson Classroom Connect.

► Srodne poveznice

- "Značajke Epson Classroom Connect" [str.5](#)

Uz Epson Classroom Connect možete besprijekorno obavljati mnoštvo radnji koje su korisne u nastavi, kao što je projiciranje slika pomoću projektoru povezanog s uređajem.

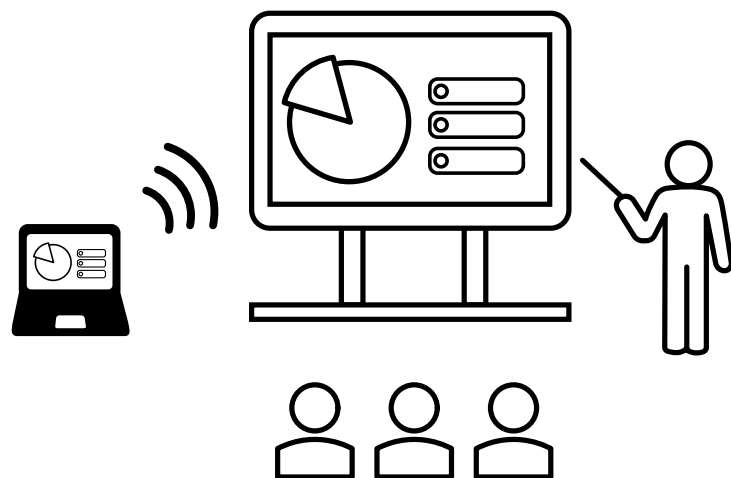
► Srodne poveznice

- "Intuitivno iskustvo rada" [str.5](#)
- "Jednostavno spremite podatke crteža" [str.5](#)
- "Jednostavno povezivanje s projektorima" [str.5](#)

Intuitivno iskustvo rada

Epson Classroom Connect omogućuje izvođenje niza postupaka u jednostavnim koracima.

Možete i jednostavno povezati svoj uređaj s projektorom i projicirati slike.

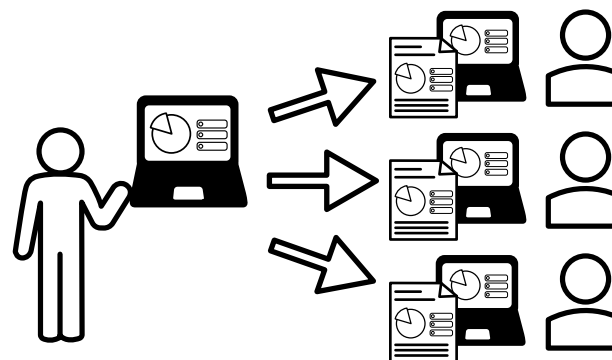


- Da biste zrcalili zaslon uređaja potrebno je instalirati proširenje sustava Chrome „Epson Classroom Connect Extension“.
- Moguće je reproducirati i zvuk za projicirani zaslon korištenjem zrcaljenja s projektoru.

Jednostavno spremite podatke crteža

Spremanjem podataka koje nacrtate tijekom nastave, možete pregledati sadržaj kasnije ili ga podijeliti s učenicima kao materijale za nastavu.

Budući da se podaci crteža spremaju na vaš uređaj, možete ih jednostavno ponovno koristiti u nastavi.



Jednostavno povezivanje s projektorima

S projektorom se možete povezati pomoću koda za povezivanje, IP adrese ili QR koda koji se prikazuje na zaslonu projektoru.

Ako se želite ponovno povezati s projektorom možete to jednostavno učiniti iz povijesti povezivanja koja se prikazuje u Epson Classroom Connect.

Prvo postavljanje aplikacije

Proučite ove upute prije povezivanja računala s projektorom preko mreže.

► Srodne poveznice

- "Instaliranje aplikacije" [str.7](#)
- "Odabir mrežnih postavki projektora" [str.8](#)

Slijedite ove upute da biste instalirali aplikaciju Epson Classroom Connect na Google Play.



- Uvjerite se da instalirate najnoviju aplikaciju na Google Play.
- Ažurirajte aplikaciju ako je potrebno, da biste nakon instalacije imali najnoviju inačicu.
- Ažurirajte operativni sustav uređaja Chromebook na najnoviju verziju.

► Srodne poveznice

- "Zahtjevi za Epson Classroom Connect" [str.7](#)

Zahtjevi za Epson Classroom Connect

Računalo mora ispunjavati sljedeće zahtjeve sustava za rad s Epson Classroom Connect.

Zahtjev	Chromebook
Operacijski sustav	Chrome OS 132 ili viši
Procesor	Intel Celeron N4000 procesor
Količina memorije	4 GB ili više (preporučuje se 8 GB ili više)
Zaslon	Razlučivost 1280 × 720 ili veća

► Srodne poveznice

- "Instaliranje aplikacije Epson Classroom Connect" [str.7](#)

Instaliranje aplikacije Epson Classroom Connect

Slijedite ove upute da biste instalirali aplikaciju Epson Classroom Connect na svoje računalo.

1

Uključite računalo.

Provjerite jeste li prijavljeni na račun koji će koristiti aplikaciju.

2

Ako je potrebno instalirajte aplikaciju Google Play Store.

3

Nadite i instalirajte aplikaciju Epson Classroom Connect iz trgovine Google Play.

4

Instalirajte proširenje sustava Chrome „Epson Classroom Connect Extension“ iz trgovine Chrome Web Store.



Da biste dijelili zaslon uporabom projektora potrebno je instalirati proširenje sustava Chrome „Epson Classroom Connect Extension“.

Ako niste prilagođavali mrežne postavke za projektore, prije korištenja softvera Epson Classroom Connect potrebno je postaviti projektor. Držite se ovih uputa pri odabiru načina za povezivanje računala i projektor i zatim podesite projektor.

► Srodne poveznice

- "Podešavanje projektor za povezivanje bežičnim LAN-om" [str.8](#)
- "Podešavanje projektor za povezivanje kablskim LAN-om" [str.8](#)

Podešavanje projektor za povezivanje bežičnim LAN-om

Za povezivanje računala s projektorom preko bežičnog LAN trebate odabrati mrežne postavke na računalu i projektoru.



Potrebne postavke razlikuju se ovisno o projektoru. Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.

1 Obratite se administratoru mreže i zapišite postavke za pristupnu točku kao što su SSID i postavke sigurnosti.

2 Postavke mreže podesite tako da se računalo može spojiti na mrežu.



Ako trebate uspostaviti mrežnu vezu, pogledajte dokumentaciju isporučenu s računalom ili mrežnim adapterom. Pogledajte *Priručnik za uporabu računala za pojedinosti*.

3 Prema potrebi ugradite jedinicu za bežični LAN u projektor. Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.

4 Uključite projektor.

5 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i odaberite izbornik **Mreža**.

6 Uključite Bežični LAN.

7 Isključite postavku **Jednostavan AP**. Potrebne postavke razlikuju se ovisno o projektoru. Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.



Ovisno o računalu, možda ćete se moći povezati čak i ako je uključen **Jednostavan AP**.

8 Prema potrebi odaberite druge postavke mreže. Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektor*.

9 Prema potrebi odaberite druge postavke sigurnosti mreže. Više informacija o odabiru pravilnih postavki saznajte od administratora vaše mreže.



Da biste omogućili funkciju spremanja, postavite Lozinka web-kontr. projektor.

10 Kada završite s postavkama, spremite postavke i izađite iz izbornika.

Podešavanje projektor za povezivanje kablskim LAN-om

Za povezivanje računala s projektorom preko kablskog LAN-a trebate odabrati mrežne postavke na računalu i projektoru.



Potrebne postavke razlikuju se ovisno o projektoru. Upute potražite u *Priručnik za uporabu* projektora.

- 1** Postavke mreže podesite tako da se računalo može spojiti na mrežu.



Ako trebate uspostaviti mrežnu vezu, pogledajte dokumentaciju isporučenu s računalom ili mrežnim adapterom. Pogledajte *Priručnik za uporabu* računala za pojedinosti.

- 2** Spojite LAN kabel na projektor.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i odaberite izbornik **Mreža**.
- 5** Namjestite DHCP na **Isklj.** pa prema potrebi unesite vrijednosti u polja IP adresa projektora, Maska podmreže i Adresa pristupnika.
- 6** Kada završite s postavkama, spremite postavke i izađite iz izbornika.

Povezivanje s projektorom i projekcija slika

Držite se ovih uputa za povezivanje računala i projektoru preko mreže i projekciju slika na zaslonu vašeg računala uz pomoć projektoru.

► Srodne poveznice

- "Prvo povezivanje softvera Epson Classroom Connect" [str.11](#)
- "Povezivanje s projektorom iz povijesti povezivanja" [str.15](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.17](#)

Prilikom prvog korištenja Epson Classroom Connect, upotrijebite jedan od sljedećih načina povezivanja projektor:

- povežite pomoću koda za povezivanje.
- povežite pomoću IP adrese.
- povežite pomoću QR koda.



- Ako 10 puta zaredom unesete netočan kod za povezivanje, zaslon će se zaključati. Pričekajte malo, a zatim ga ponovno pokušajte unijeti.
- Da biste dijelili zaslon uporabom projektor potrebno je instalirati proširenje sustava Chrome „Epson Classroom Connect Extension“. Prema potrebi instalirajte proširenje sustava Chrome „Epson Classroom Connect Extension“ iz trgovine Chrome Web Store.

► Srodne poveznice

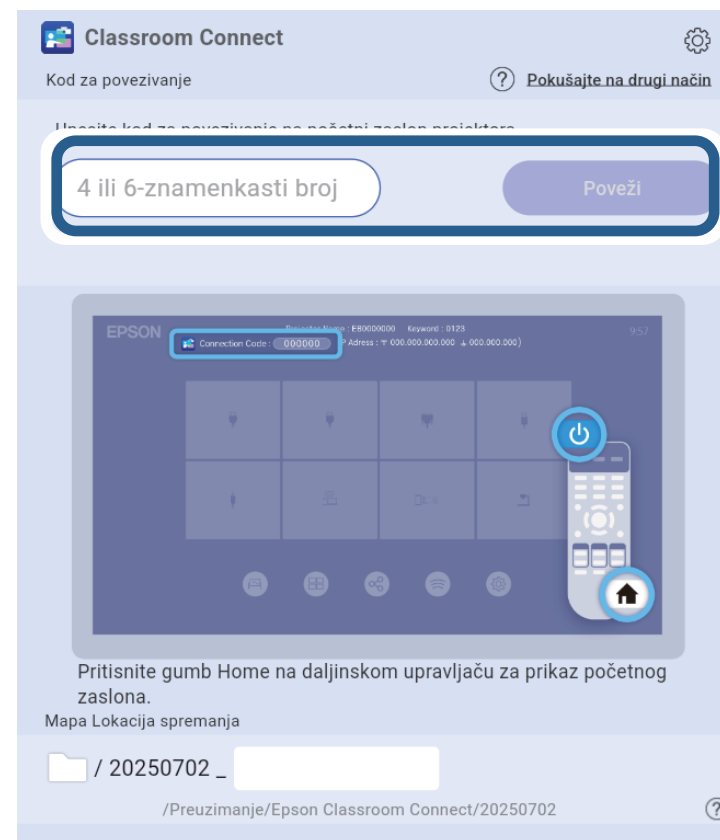
- "Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje" [str.11](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese" [str.12](#)
- "Povezivanje projektor očitavanjem QR koda" [str.13](#)

Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje

Unesite kod za povezivanje prikazan na projektoru u softveru Epson Classroom Connect da biste se povezali s projektorom.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pokrenite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite gumb Home na daljinskom upravljaču projektor za prikaz početnog zaslona.

- 4** Unesite četveroznamenkasti ili šestoroznamenkasti broj prikazan na vrhu početnog zaslona projektor i zatim pritisnite **Poveži**.



- 5** Kada se prikaže ChromeOS zaslon koji potvrđuje da želite pokrenuti dijeljenje zaslona, pritisnite **Podijeli**.



Ako želite izlaz zvuka, omogućite zvuk prilikom dijeljenja zaslona.

► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)
- "Zaslon Postavke" [str.27](#)

Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese

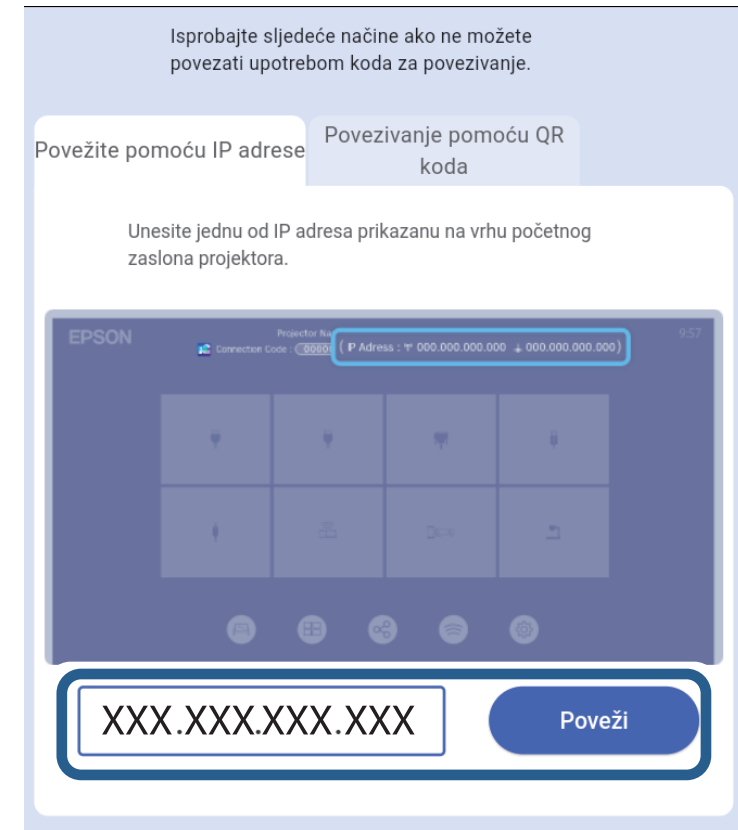
Ako povezivanje pomoću koda za povezivanje nije moguće ili ako se želite povezati s projektom na drugoj mreži unesite IP adresu prikazanu na projektoru u softveru Epson Classroom Connect.



Kada je ključna riječ projektor uključena, prilikom povezivanja s IP adrese ili iz povijest povezivanja, dobit ćete upit za unos ključne riječi. Upute potražite u *Priručnik za uporabu* projektor.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pokrenite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite gumb Home na daljinskom upravljaču projektor za prikaz početnog zaslona.
- 4** Pritisnite **Pokušajte na drugi način** prikazano u Epson Classroom Connect.
Odaberite **Povežite pomoću IP adrese** za prikaz zaslona za unos IP adrese.

- 5** Unesite jednu od IP adresa prikazanih na vrhu početnog zaslona projektor i zatim pritisnite **Poveži**.



- 6** Kada se prikaže ChromeOS zaslon koji potvrđuje da želite pokrenuti dijeljenje zaslona, pritisnite **Podijeli**.



Ako želite izlaz zvuka, omogućite zvuk prilikom dijeljenja zaslona.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja" [str.26](#)
- "Zaslon Postavke" [str.27](#)

Povezivanje projektor očitavanjem QR koda

Ako ne možete povezati pomoću koda za povezivanje ili ako se želite povezati s projektorom na drugoj mreži, očitajte QR kod koji prikazuje projektor u Epson Classroom Connect.

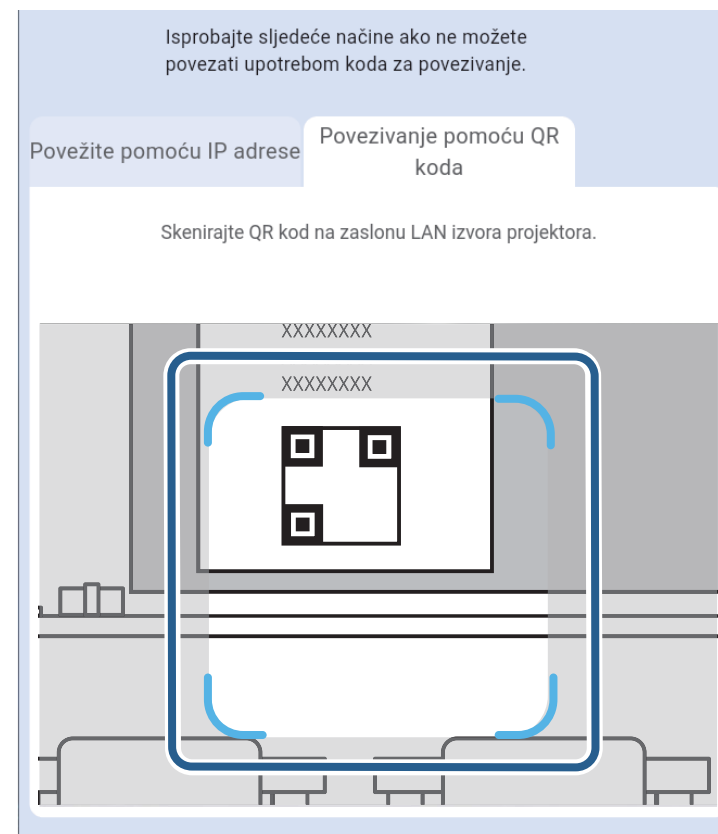
- 1** Uključite projektor.
- 2** Pokrenite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite gumb Home na daljinskom upravljaču projektor za prikaz početnog zaslona.
- 4** Odaberite LAN kao ulazni izvor za projiciranje na početni zaslon projektor.



QR kod može biti prikazan i na zaslonu vodiča projektor.

- 5** Pritisnite **Pokušajte na drugi način** prikazano u Epson Classroom Connect.
Odaberite **Povezivanje pomoću QR koda** za prikaz zaslona za unos QR koda.

- 6** Povežite očitanjem QR koda prikazanog na zaslonu LAN-a projektor.



- 7** Kada se prikaže ChromeOS zaslon koji potvrđuje da želite pokrenuti dijeljenje zaslona, pritisnite **Podijeli**.



Ako želite izlaz zvuka, omogućite zvuk prilikom dijeljenja zaslona.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)

- "Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja" [str.26](#)
- "Zaslona Postavke" [str.27](#)

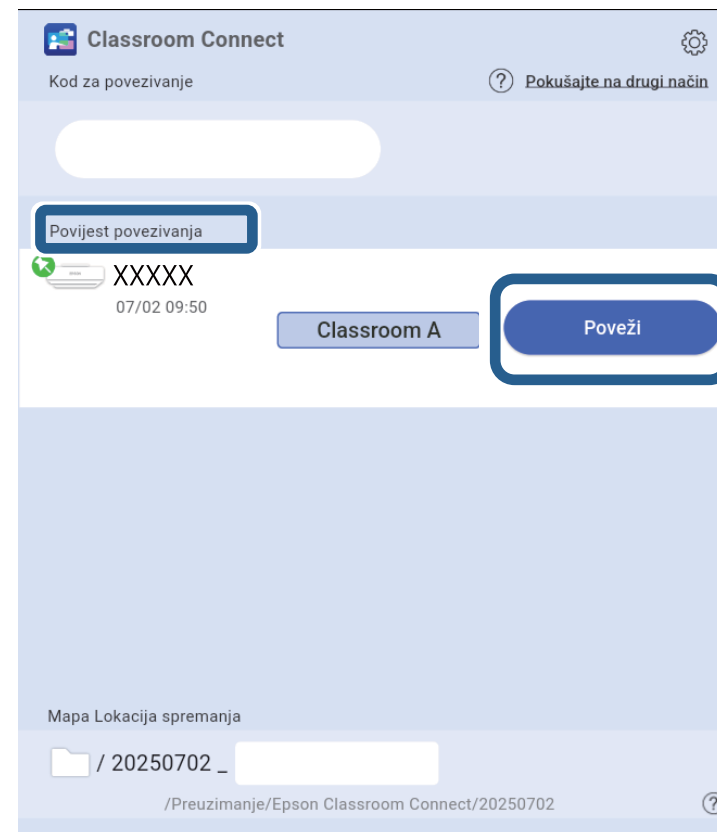
Kada se želite povezati s projektorom s kojim ste već bili poveni, možete to učiniti iz povijesti povezivanja koja se prikazuje u Epson Classroom Connect.



Kada je ključna riječ projektor uključena, prilikom povezivanja s IP adrese ili iz povijest povezivanja, dobit ćete upit za unos ključne riječ. Upute potražite u *Priručnik za uporabu* projektor.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pokrenite Epson Classroom Connect.
- 3** Odaberite projektor s kojim se želite povezati iz **Povijest povezivanja**.

4 Odaberite **Poveži**.



- 5** Kada se prikaže ChromeOS zaslon koji potvrđuje da želite pokrenuti dijeljenje zaslona, pritisnite **Podijeli**.



Ako želite izlaz zvuka, omogućite zvuk prilikom dijeljenja zaslona.

» Srodne poveznice

- "Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja" [str.19](#)

- "Zaslona za povezivanje" [str.25](#)
- "Zaslona Postavke" [str.27](#)

Projiciranim slikama možete upravljati pomoću alatne trake.

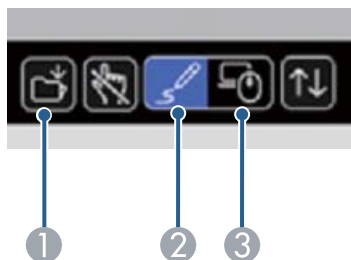
» Srodne poveznice

- "Interaktivna značajka" [str.17](#)

Interaktivna značajka

Na projiciranom zaslonu moguće je pisati bilješke prstom ili pomoću interaktivne olovke.

Upute potražite u *Priručnik za uporabu projektora*.



①	Spremite podatke crteža.
②	Promjena na način rada crtanja. Namjestite postavku Način rada s bilješkama ili Način rada s bijelom pločom za pisanje na Uključeno, a zatim pišite ili crtajte po površini za projiciranja.
③	Služi za prijelaz u računalni interaktivni način. Namjestite postavku Interaktivnost s PC-jem na Uključeno kako bi računalom upravljali prstom ili pomoću interaktivne olovke.  Aplikacija Epson Classroom Connect prikazuje tipke za prijelaz u računalni interaktivni način, ali nije moguće olovkom ili prstom upravljati računalom s projiciranog zaslona.

Korisne Funkcije

Slijedite ove upute za korištenje dodatnih funkcija softvera Epson Classroom Connect.

►► Srodne poveznice

- "Upotreba dodatnih funkcija" [str.19](#)

Pogledajte značajke softvera Epson Classroom Connect koje će vam biti korisne u nastavi.

» Srodne poveznice

- "Izrada nadimka za projektor" [str.19](#)
- "Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja" [str.19](#)
- "Spremanje podataka crteža" [str.19](#)

Izrada nadimka za projektor

Nakon što se povežete, moguće je dodijeliti jedinstveni naziv (nadimak) radi upravljanja projektorom.

- 1** Pokrenite Epson Classroom Connect.
- 2** Iz Povijest povezivanja odaberite projektor kojemu želite dodijeliti nadimak.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)
- "Zaslon Postavke" [str.27](#)

Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja

Okolinu povezivanja projektora s kojim se često povezujete možete prikvačiti i popraviti položaj prikaza.

- 1** Pokrenite Epson Classroom Connect.
- 2** U Povijest povezivanja odaberite projektor čiji položaj želite popraviti i kliknite ikonu pribadače.

Kada ikona pribadače postane žuto-zelena, postavljanje je dovršeno.



Moguće je prikvačiti do 4 projektor.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)
- "Zaslon Postavke" [str.27](#)

Spremanje podataka crteža

Pritisnite gumb Spremi koji se prikazuje na zaslonu projektora da biste spremili podatke crteža na svoj uređaj.

Svaki put kada pritisnete gumb Spremi na projekcijskom zaslonu, na njemu projicirana slika sprema se kao slika. Kada završite povezivanje s projektorom, ili kada 10 puta pritisnete tipku Spremi Epson Classroom Connect će izraditi .pptx datoteku koja sadrži sve do sada pohranjene slike, a tu .pptx datoteku možete provjeriti u mapi **Preuzimanje**.



Ako Epson Classroom Connect ne uspije izraditi .pptx datoteku zbog prisilnog isključivanja ili drugog razloga, .pptx datoteka izradit će se prilikom sljedećeg pokretanja aplikacije.

Pojedinosti potražite u *Projector Manual Update Information*.

» Srodne poveznice

- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.17](#)

Rješavanje problema

U sljedećim odjeljcima potražite rješenje problema koji se mogu pojaviti pri upotrebi Epson Classroom Connect.

► Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežnom vezom" [str.21](#)
- "Rješavanje problema za vrijeme projekcije" [str.22](#)

Pokušajte s ovim rješenjima ovisno o vašem mrežnom okruženju.

» Srodne poveznice

- "Rješenja ako nakon povezivanja s projektorom nije moguće povezivanje s internetom" [str.21](#)
- "Rješenja kada povezivanje pomoću koda za povezivanje nije moguće" [str.21](#)

Rješenja ako nakon povezivanja s projektorom nije moguće povezivanje s internetom

Prilikom povezivanja projektoru u jednostavnom AP načinu rada možda se nećete moći povezati s internetom.

Provjerite jesu li projektori spojeni na kabelski LAN ili pristupnu točku bežične LAN mreže.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje projektoru za povezivanje kabelskim LAN-om" [str.8](#)
- "Podešavanje projektoru za povezivanje bežičnim LAN-om" [str.8](#)

Rješenja kada povezivanje pomoću koda za povezivanje nije moguće

Ako povezivanje pomoću koda za povezivanje nije moguće, probajte jedno od sljedećega.

- Unesite IP adresu u aplikaciju Epson Classroom Connect i povežite.
Unesite jednu od IP adresa prikazanih na vrhu početnog zaslona projektoru.
- Skenirajte QR kod pomoću aplikacije Epson Classroom Connect i povežite.
Povežite očitanjem QR koda prikazanog na zaslonu LAN-a projektoru.

Pokušajte s ovim rješenjima ovisno o vašoj situaciji.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kada ne možete povezati projektore (bežično)" [str.22](#)
- "Rješenja kada ne možete spojiti projektore (kabelski)" [str.22](#)
- "Rješenja kada se projicirana slika ne pomiče glatko" [str.23](#)
- "Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba" [str.23](#)

Rješenja kada ne možete povezati projektore (bežično)

Ako ne možete povezati računalo i projektor putem bežične mreže, pokušajte sljedeća rješenja. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže.

- Provjerite status vanjskih uređaja koji se koriste za mrežnu vezu ili okolinu u kojoj se nalazi projektor.
 - Čvrsto priključite navedenu jedinicu za bežični LAN na projektor. Pojednostosti potražite u *Priručnik za uporabu* projektora.
 - Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju. Ponekad unutarnje okruženje sprječava pronalaženje projektora u pretrazi.
 - Provjerite jesu li pristupna točka i računalo ili projektor previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
 - Provjerite da nema smetnji s dugih uređaja poput Bluetooth uređaja ili mikrovalne pećnice. Udaljite uređaje koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
 - Postavite jačinu radija za mrežne uređaje na maksimum.
 - Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku.
 - Provjerite podržava li Bežični LAN sustav pristupne točke Bežični LAN sustav projektora.
- Provjerite mrežne postavke projektora.

- Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
- Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku i projektor.
- Prema potrebi uključite postavku bežične LAN mreže.
- Postavite sustav za bežični LAN tako da zadovoljava standarde koje podržava pristupna točka.
- Kada omogućite postavke sigurnosti, postavite istu lozinku za pristupnu točku, računalo i projektor.
- Zatvorite postavke mreže na projektoru.
- Provjerite mrežne postavke računala.
 - Provjerite koristite li računalo koje ima vezu s bežičnim LAN-om.
 - Prema potrebi uključite postavku bežične LAN mreže.
 - Spojite se na istu pristupnu točku na koju je spojen projektor.
- Postavite dopuštenje za povezivanje na pristupnu točku kako biste projektorima omogućili povezivanje ako je bilo koja funkcija koja blokira veze, kao što su ograničenje MAC adrese i ograničenja ulaza, postavljena za pristupnu točku.
- Provjerite postavke softvera.
 - Ako povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje ne uspije, na ovom zaslonu odaberite **Pokušajte na drugi način**.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje projektora za povezivanje bežičnim LAN-om" [str.8](#)

Rješenja kada ne možete spojiti projektore (kabelski)

Ako nije moguće kabelskom mrežom povezati računalo i projektor, pokušajte sljedeća rješenja. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže.

- Čvrsto spojite mrežni kabel.

- Provjerite mrežne postavke projektor.
- Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku i projektor.
- Zatvorite postavke mreže na projektoru.
- Provjerite mrežne postavke računala.
- Omogućite LAN postavke na računalu.
- Provjerite postavke aplikacije.
- Ako povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje ne uspije, na ovom zaslonu odaberite **Pokušajte na drugi način**.

► Srodne poveznice

- "Podešavanje projektor za povezivanje kablskim LAN-om" [str.8](#)

Rješenja kada se projicirana slika ne pomiče glatko

Ako se projicirana slika zamrzne ili se ne pomiče glatko, pokušajte sljedeća rješenja.

- Odaberite **Koristi propusnost** koju želite upotrijebiti iz postavke.
- Povežite računalu i projektor LAN kabelima.

► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)
- "Zaslon Postavke" [str.27](#)

Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba

Ako je audio izlaz iz projektor prekinut ili postoji veliko kašnjenje između slike i zvuka projicirane slike, prilagodite postavku A/V sinkronizacije projektor.

Pojedinosti potražite u *Projector Manual Update Information* ili *Priručnik za uporabu* projektor.

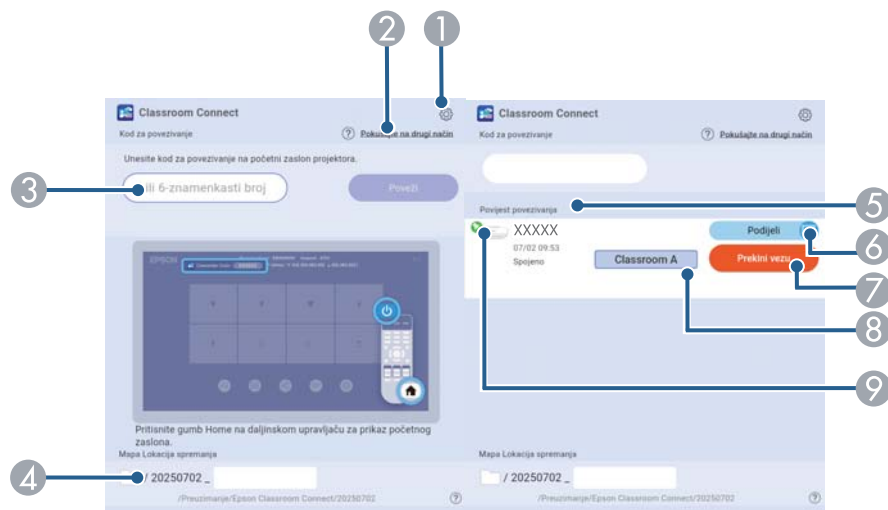
Sažetak zaslona

Pogledajte ove odjeljke radi više informacija o zaslonima softvera Epson Classroom Connect.

► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja" [str.26](#)
- "Zaslon Postavke" [str.27](#)

Kada pokrenete Epson Classroom Connect, prikazuje se zaslon za odabir povezivanja.

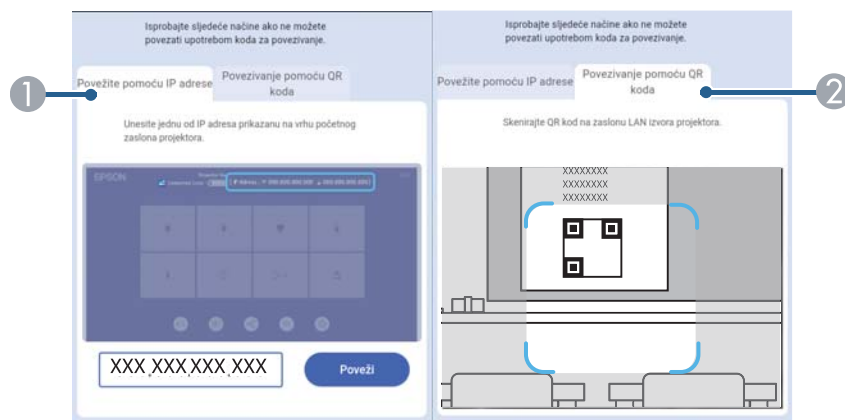


» Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje" [str.11](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese" [str.12](#)
- "Povezivanje projektorom očitavanjem QR koda" [str.13](#)
- "Povezivanje s projektorom iz povijesti povezivanja" [str.15](#)
- "Izrada nadimka za projektor" [str.19](#)
- "Prikvačivanje često korištenih okolina povezivanja" [str.19](#)

1	Otvora zaslon Postavke.
2	Omogućuje odabir drugog načina povezivanja ako povezivanje projektorom pomoću koda za povezivanje ne uspije.
3	Unesite kod za povezivanje (četvero- ili šestoroznamenkasti broj) prikazan na vrhu početnog zaslona projektorom.
4	Odredite naziv mape za spremanje podataka crteža. Mapa za spremanje izradit će se u mapi Preuzimanje na računalu.
5	Prikazuje projektore s kojima ste se prethodno povezivali.
6	Pokrenite dijeljenje zaslona s povezanim projektorom.
7	Ako pritisnete ovaj gumb dok ste povezani s projektorom, veza će se prekinuti.
8	Unesite nadimak za upravljanje projektorom.
9	Često korišteni projektori mogu se prikvačiti na vrh povijesti povezivanja. Ponovno kliknite pribadaču da biste ga otkvačili. Možete prikvačiti do četiri projektora.

Ako povezivanje s projektorom pomoću koda za povezivanje ne uspije, na ovom zaslonu odaberite drugi način povezivanja.



1	Unesite jednu od IP adresa (kabelskih ili bežičnih) prikazanih na vrhu početnog zaslona projektor, a zatim povežite projektor.
2	Povežite očitanjem QR koda prikazanog na zaslonu LAN-a projektor.  QR kod može biti prikazan i na zaslonu vodiča projektor.

► Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću IP adrese" [str.12](#)
- "Zaslon Postavke" [str.27](#)

Pritisnite ikonu zupčanika  na zaslonu povezivanja za prikaz zaslona postavki.



Postavke se mogu mijenjati bez povezivanja s projektorom.



- 1 Uključite to da biste tvrtki Epson omogućili prikupljanje podataka o korištenju aplikacije.

2	Upravlja širinom opsega za prijenos podataka. Kad odaberete užu širinu opsega, kvaliteta projicirane slike može se smanjiti, ali se smanjuje i opterećenje mreže.
3	Uključite to da biste dijelili zaslon glavnog uređaja čim se poveže s projektorom.
4	Prebacivanje između prikazivanja/skrivanja povijesti povezivanja za prethodno povezane projektore.
5	Prikazuje informacije o verziji softvera Epson Classroom Connect.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za povezivanje" [str.25](#)
- "Povezivanje s projektorom pomoću drugih načina povezivanja" [str.26](#)

Dodatak

Pogledajte ove odjeljke i saznajte više o Epson Classroom Connect.

►► Srodne poveznice

- "Deinstaliranje Epson Classroom Connect" [str.29](#)
- "Ograničenja" [str.30](#)
- "Opće napomene" [str.31](#)

Slijedite upute u nastavku da biste deinstalirali Epson Classroom Connect.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Odaberite ikonu pokretača u donjem lijevom kutu zaslona.
- 3** Desni klik na Epson Classroom Connect.



U načinu rada tablet računala, dvama prstima dodirnite aplikaciju.

- 4** Odaberite **Deinstaliraj**.

U ovim odjeljcima potražite ograničenja koja vrijede za projekciju slika s računala dok koristite Epson Classroom Connect. Provjerite sljedeće.

► Srodne poveznice

- "Ograničenja veze" [str.30](#)
- "Ograničenja u uređajima Chromebook" [str.30](#)

Ograničenja veze

Obratite pozornost na sljedeća ograničenja kada koristite Epson Classroom Connect.

- Ako je brzina prijenosa bežičnog LAN-a mala, veza s mrežom bi se mogla neočekivano prekinuti.
- Katkad se slika na zaslonu računala i projicirana slika točno ne podudaraju.
- Filmovi se ne reproduciraju s istom lakoćom kao na računalu.

Ograničenja u uređajima Chromebook

Ovisno o operativnom sustavu moguća su sljedeća ograničenja prilikom korištenja aplikacije Epson Classroom Connect u uređaju Chromebook.

- Kada pokušate pokrenuti aplikaciju Epson Classroom Connect uporabom funkcije dijeljenja druge aplikacije, možda se neće pokrenuti ili, čak i ako se pokrene, datoteke se možda neće pravilno pročitati.
- Prebacivanje tijekom rada između načina rada prijenosnog računala i tablet računala nije podržano.
- Skočne poruke možda se neće pojaviti.

U ovim odjeljcima nalaze se važne obavijesti.

► Srodne poveznice

- "Obavijest o pravima na softver" [str.31](#)
- "Trgovački znakovi" [str.31](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.31](#)

Obavijest o pravima na softver

Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Trgovački znakovi

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook i ostali znakovi zaštitni su znakovi tvrtke Google LLC.

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

Zaštićena prava na softver: Ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver koji je vlasništvo ove tvrtke i nositelj njegovih prava.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 HR