EPSON

Guida operativa di Epson Classroom Connect (Chromebook)

Sommario

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 4

Introduzione all'app Epson Classroom Connect 5

Funzionalità di Epson Classroom Connect 6

Esperienza d'uso intuitiva 6
Salvataggio semplificato dei dati 6
Connessione fluida ai proiettori 6

Prima impostazione dell'app 7

Installazione dell'app 8

Requisiti di Epson Classroom Connect 8
Installazione dell'app Epson Classroom Connect 8

Selezione delle impostazioni di rete del proiettore 9

Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN wireless 9
Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN cablata 10

Connessione al proiettore e proiezione di immagini 11

Connessione di Epson Classroom Connect per la prima volta 12

Connessione al proiettore tramite il codice di connessione 12
Connessione al proiettore tramite indirizzo IP 13
Connessione a un proiettore leggendo un codice QR 14

Connessione al proiettore dalla cronologia di connessione 16

Controllo dello schermo proiettato 18

Funzionalità interattive 18

Funzioni utili 19

Uso di funzioni supplementari 20

Creazione di un nickname per il proiettore 20
Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente 20
Salvataggio dei dati di disegno 20

Soluzione dei problemi 21

Risoluzione dei problemi di connessione di rete 22

Soluzioni quando non è possibile connettersi a internet dopo essersi connessi al proiettore 22
Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando un codice di connessione 22

Risoluzione dei problemi durante la proiezione 23

Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (wireless) 23
Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (cablati) 24
Soluzioni quando l'immagine proiettata non risulta fluida 24
Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente 24

Riepilogo schermate 25

Schermata di connessione 26

Connessione al proiettore tramite altri metodi 27

Schermata Impostazioni 28

Appendice 29

Disinstallazione di Epson Classroom Connect 30

Limitazioni 31

Limitazioni relative al collegamento 31
Limitazioni di Chromebook 31

Sommario

Note generali 32

Nota sul copyright 32
Marchi di fabbrica 32
Attribuzione del copyright 32

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale

Indicazioni per la sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il prodotto in sicurezza.
Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

⚠ **Avvertenza**	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali gravi fino al decesso.
⚠ **Attenzione**	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni sulle informazioni generali

Attenzione	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica i tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempi: tasto [Esc]
Menu/Nome impostazione	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempi: Selezionare il menu **Immagine**
⏩	Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.
☛	Questa etichetta indica il livello di menu corrente del proiettore.

Introduzione all’app Epson Classroom Connect

Consultare queste informazioni per ulteriori informazioni su Epson Classroom Connect.

Link correlati

- "Funzionalità di Epson Classroom Connect" p.6

Tramite Epson Classroom Connect, è possibile eseguire facilmente una serie di operazioni utili in classe, come proiettare immagine tramite un proiettore collegato al dispositivo.

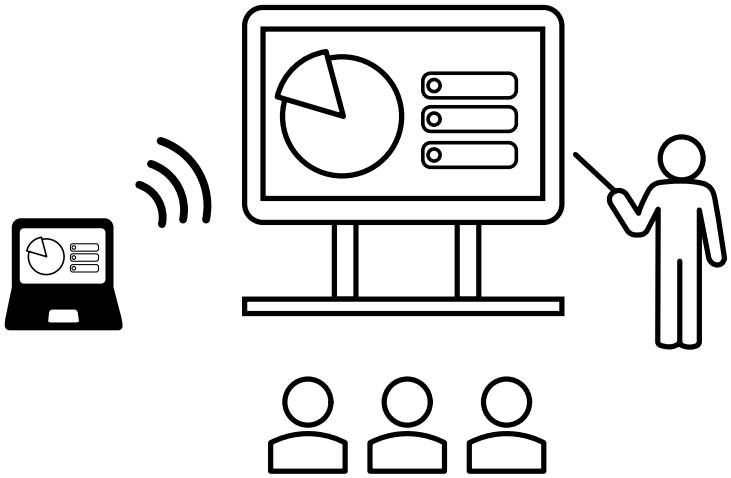
Link correlati

- "Esperienza d'uso intuitiva" p.6
- "Salvataggio semplificato dei dati" p.6
- "Connessione fluida ai proiettori" p.6

Esperienza d'uso intuitiva

Epson Classroom Connect consente di eseguire una serie di operazioni in semplici passaggi.

Inoltre è possibile collegare facilmente il dispositivo al proiettore e proiettare le immagini.

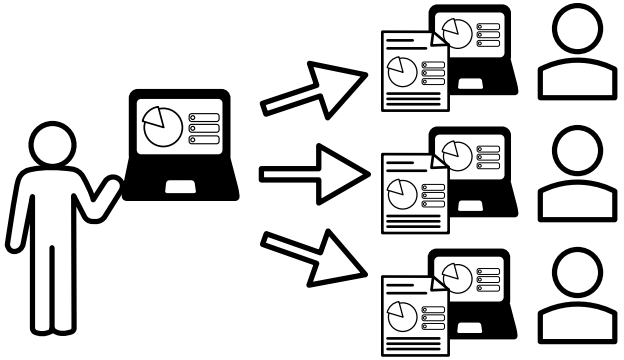


- Per duplicare lo schermo del dispositivo, è necessario installare l'estensione di Chrome "Epson Classroom Connect Extension".
- Inoltre è possibile emettere l'audio dallo schermo proiettato tramite il mirroring dal proiettore.

Salvataggio semplificato dei dati

Salvando i dati creati durante la lezione, è possibile rivedere il contenuto in un secondo momento o condividerlo con gli studenti come materiale didattico.

Dal momento che i dati creati vengono salvati sul dispositivo, è possibile riutilizzarli facilmente in classe.



Connessione fluida ai proiettori

È possibile connettersi al proiettore tramite il codice di connessione, l'indirizzo IP o il codice QR visualizzato sulla schermata proiettata.

Per connettersi allo stesso proiettore, è possibile farlo facilmente tramite la cronologia delle connessioni visualizzata in Epson Classroom Connect.

Prima impostazione dell’app

Attenersi alle istruzioni che seguono prima di connettere un computer al proiettore su una rete.

Link correlati

- "Installazione dell'app" p.8
- "Selezione delle impostazioni di rete del proiettore" p.9

Attenersi a queste istruzioni per installare l'app Epson Classroom Connect da Google Play.

- Assicurarsi di installare l'ultima versione dell'app su Google Play.
- Aggiornare l'app all'occorrenza per mantenerla aggiornata dopo l'installazione.
- Aggiornare il sistema operativo di Chromebook alla versione più recente.

Link correlati

- "Requisiti di Epson Classroom Connect" p.8

Requisiti di Epson Classroom Connect

Il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema per usare Epson Classroom Connect.

Requisiti	Chromebook
Sistema operativo	Chrome OS 132 o superiore
CPU	Processore Intel Celeron N4000
Quantità di memoria	Almeno 4 GB (si consigliano almeno 8 GB)
Schermo	Risoluzione 1280 × 720 o superiore

Link correlati

- "Installazione dell'app Epson Classroom Connect" p.8

Installazione dell'app Epson Classroom Connect

Attenersi a queste istruzioni per installare l'app Epson Classroom Connect sul computer.

1. Accendere il computer.
   Assicurarsi di avere effettuato l'accesso all'account che sarà utilizzato per l'app.
2. Se necessario, installare l'app Google Play Store.
3. Cercare e installare l'app Epson Classroom Connect da Google Play.
4. Installare l'estensione di Chrome "Epson Classroom Connect Extension" scaricabile dal Chrome Web Store.

Per condividere lo schermo tramite un proiettore, è necessario installare l'estensione di Chrome "Epson Classroom Connect Extension".

Se non sono state effettuate impostazioni di rete per i proiettori, è necessario configurare il proiettore prima di utilizzare Epson Classroom Connect. Attenersi alle istruzioni che seguono per selezionare un metodo di connessione tra il computer ed il proiettore, quindi configurare il proiettore.

Link correlati

- "Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN wireless" p.9
- "Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN cablata" p.10

Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN wireless

Per connettere un computer al proiettore utilizzando la LAN wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul computer e sul proiettore.

Le impostazioni necessarie variano in base al proiettore. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

1. Contattare l'amministratore di rete e annotare le impostazioni del punto di accesso, ad esempio l'SSID e le impostazioni di protezione.
2. Configurare le impostazioni di rete in modo che il computer possa connettersi alla rete.

   Se è necessario configurare una connessione di rete, consultare la documentazione fornita con il computer o l'adattatore di rete. Per i dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del computer.
3. Installare l'unità LAN wireless sul proiettore se necessario. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.
4. Accendere il proiettore.
5. Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, quindi selezionare il menu **Rete**.
6. Attivare una LAN wireless.
7. Disattivare l'impostazione **AP semplice**. Le impostazioni necessarie variano in base al proiettore. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

   In base al computer, potrebbe essere possibile connettersi anche se l'opzione **AP semplice** è attivata.
8. Selezionare altre opzioni, come necessario, per la propria rete. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.
9. Selezionare le impostazioni della sicurezza, come necessario, per la propria rete. Rivolgersi all'amministratore di rete per ulteriori informazioni sulla corretta configurazione delle impostazioni.

   Per abilitare la funzione di salvataggio, impostare la password di Web Control del proiettore.
10. Una volta terminate le impostazioni, salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN cablata

Per connettere un computer al proiettore utilizzando la LAN cablata, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul computer e sul proiettore.

> Le impostazioni necessarie variano in base al proiettore. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

1. Configurare le impostazioni di rete in modo che il computer possa connettersi alla rete.

   > Se è necessario configurare una connessione di rete, consultare la documentazione fornita con il computer o l'adattatore di rete. Per i dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del computer.

2. Collegare un cavo LAN al proiettore.
3. Accendere il proiettore.
4. Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, quindi selezionare il menu **Rete**.
5. Impostare **DHCP** su **Off** e, se necessario, inserire i valori relativi a indirizzo IP, Subnet mask e indirizzo gateway del proiettore.
6. Una volta terminate le impostazioni, salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Connessione al proiettore e proiezione di immagini

Attenersi alle istruzioni che seguono per collegare il computer al proiettore in una rete e per proiettare immagini dallo schermo del computer tramite il proiettore.

Link correlati

- "Connessione di Epson Classroom Connect per la prima volta" p.12
- "Connessione al proiettore dalla cronologia di connessione" p.16
- "Controllo dello schermo proiettato" p.18

Durante il primo utilizzo di Epson Classroom Connect, utilizzare uno dei seguenti metodi per collegarsi al proiettore:

- Connessione tramite codice di connessione.
- Connessione tramite indirizzo IP.
- Connessione tramite codice QR.

- Se si inserisce il codice di connessione non corretto per 10 volte consecutive, lo schermo verrà bloccato. Attendere qualche istante, quindi provare ad inserirlo di nuovo.
- Per condividere lo schermo tramite un proiettore, è necessario installare l'estensione di Chrome "Epson Classroom Connect Extension". Se necessario, installare l'estensione di Chrome "Epson Classroom Connect Extension" scaricabile dal Chrome Web Store.

Link correlati

- "Connessione al proiettore tramite il codice di connessione" p.12
- "Connessione al proiettore tramite indirizzo IP" p.13
- "Connessione a un proiettore leggendo un codice QR" p.14

Connessione al proiettore tramite il codice di connessione

Inserire il codice di connessione visualizzato sul proiettore in Epson Classroom Connect per connettersi al proiettore.

1. Accendere il proiettore.
2. Avviare Epson Classroom Connect.
3. Premere il tasto Home sul telecomando del proiettore per visualizzare la schermata iniziale.
4. Inserire il numero di quattro o sei cifre visualizzato nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore, quindi premere **Connetti**.

5. Quando viene visualizzata la schermata di ChromeOS di conferma di avvio della condivisione schermo, premere **Condividi**.

Per emettere l'audio, abilitarlo durante la condivisione dello schermo.

Link correlati

- "Schermata di connessione" p.26
- "Schermata Impostazioni" p.28

Connessione al proiettore tramite indirizzo IP

Inserire l'indirizzo IP visualizzato sul proiettore o Epson Classroom Connect se non è possibile connettersi tramite un codice di collegamento o per connettersi al proiettore su una rete diversa.

Quando la parola chiave del proiettore è attiva, verrà richiesto di inserirla quando ci si connette da un indirizzo IP o quando ci si connette dalla cronologia.

Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

1. Accendere il proiettore.
2. Avviare Epson Classroom Connect.
3. Premere il tasto Home sul telecomando del proiettore per visualizzare la schermata iniziale.
4. Premere **Prova altri metodi** visualizzato su Epson Classroom Connect.
   Selezionare **Connetti tramite indirizzo IP** per visualizzare la schermata di inserimento dell'indirizzo IP.
5. Inserire uno degli indirizzi IP visualizzati nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore, quindi premere **Connetti**.

6. Quando viene visualizzata la schermata di ChromeOS di conferma di avvio della condivisione schermo, premere **Condividi**.

Per emettere l'audio, abilitarlo durante la condivisione dello schermo.

Link correlati

- "Schermata di connessione" p.26
- "Connessione al proiettore tramite altri metodi" p.27
- "Schermata Impostazioni" p.28

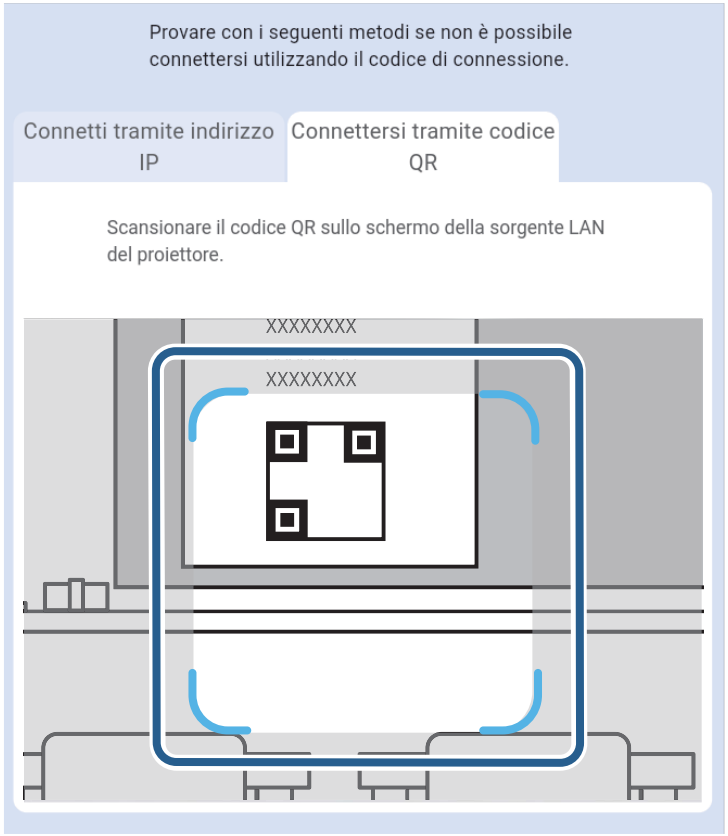
Connessione a un proiettore leggendo un codice QR

Se non è possibile connettersi tramite codice di connessione o per connettersi a un proiettore su una rete diversa, leggere il codice QR visualizzato dal proiettore in Epson Classroom Connect.

1. Accendere il proiettore.
2. Avviare Epson Classroom Connect.
3. Premere il tasto Home sul telecomando del proiettore per visualizzare la schermata iniziale.
4. Selezionare **LAN** come sorgente di ingresso per proiettare la schermata iniziale del proiettore.

> Il codice QR può essere visualizzato anche sulla schermata della guida del proiettore.

5. Premere **Prova altri metodi** visualizzato in Epson Classroom Connect.
   Selezionare **Connettersi tramite codice QR** per visualizzare la schermata di inserimento del codice QR.
6. Connettersi leggendo il codice QR visualizzato sulla schermata della LAN del proiettore.



7. Quando viene visualizzata la schermata di ChromeOS di conferma di avvio della condivisione schermo, premere **Condividi**.

> Per emettere l'audio, abilitarlo durante la condivisione dello schermo.

Link correlati

- "Schermata di connessione" p.26
- "Connessione al proiettore tramite altri metodi" p.27
- "Schermata Impostazioni" p.28

Connessione al proiettore dalla cronologia di connessione

Quando ci si connette a un proiettore a cui ci si è già connessi in precedenza, è possibile eseguire l'operazione tramite la cronologia di connessione visualizzata in Epson Classroom Connect.

> Quando la parola chiave del proiettore è attiva, verrà richiesto di inserirla quando ci si connette da un indirizzo IP o quando ci si connette dalla cronologia.
>
> Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

1. Accendere il proiettore.
2. Avviare Epson Classroom Connect.
3. Da **Cronologia di connessione**, selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere.
4. Selezionare **Connetti**.

5. Quando viene visualizzata la schermata di ChromeOS di conferma di avvio della condivisione schermo, premere **Condividi**.

> Per emettere l'audio, abilitarlo durante la condivisione dello schermo.

Link correlati

- "Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente" p.20

Connessione al proiettore dalla cronologia di connessione

- "Schermata di connessione" p.26
- "Schermata Impostazioni" p.28

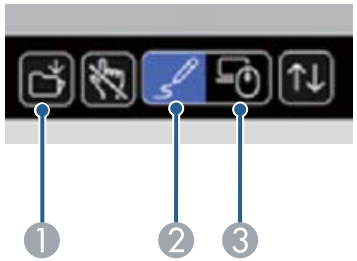
È possibile controllare le immagini proiettate utilizzando la barra degli strumenti.

Link correlati
- "Funzionalità interattive" p.18

Funzionalità interattive

È possibile prendere nota facilmente sullo schermo proiettato tramite la penna interattiva o il dito.

Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.



1	Salvare i dati disegnati.
2	Passare alla modalità di disegno. Impostare la **Modalità Annotazione** o la **Modalità Lavagna** chiara su On, quindi scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione.
3	Consente di passare alla modalità interattiva computer. Configurare l'impostazione **Interattività PC** su On per controllare il computer tramite la penna interattiva o le dita. L'app Epson Classroom Connect visualizza i pulsanti per passare alla modalità interattiva computer, ma non è possibile utilizzare una penna o il dito per utilizzare il computer sulla schermata proiettata.

Funzioni utili

Attenersi alle istruzioni che seguono per utilizzare le funzioni aggiuntive di Epson Classroom Connect.

Link correlati

- "Uso di funzioni supplementari" p.20

Consultare la funzionalità di Epson Classroom Connect che possono essere utili in classe.

Link correlati
- "Creazione di un nickname per il proiettore" p.20
- "Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente" p.20
- "Salvataggio dei dati di disegno" p.20

Creazione di un nickname per il proiettore

Una volta effettuata la connessione, è possibile impostare un nome univoco (nickname) e gestire il proiettore.

1. Avviare Epson Classroom Connect.
2. Da **Cronologia di connessione**, selezionare il proiettore di cui impostare il nickname.

Link correlati
- "Schermata di connessione" p.26
- "Schermata Impostazioni" p.28

Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente

È possibile fissare in cima l'ambiente di connessione di un proiettore a cui ci si collega frequentemente e fissare la posizione di visualizzazione.

1. Avviare Epson Classroom Connect.
2. Selezionare il proiettore del quale fissare la posizione in **Cronologia di connessione** e fare clic sull'icona della puntina.

Quando l'icona della puntina diventa giallo-verde, l'impostazione è completa.

È possibile fissare fino a quattro proiettori.

Link correlati
- "Schermata di connessione" p.26
- "Schermata Impostazioni" p.28

Salvataggio dei dati di disegno

Per salvare i dati di disegno sul dispositivo, premere il pulsante Salva sulla schermata del proiettore.

Ogni volta che si preme il pulsante Salva sulla schermata di proiezione, l'immagine viene salvata come immagine. Quando si termina la connessione al proiettore o quando si preme 10 volte il pulsante di salvataggio, Epson Classroom Connect crea un file .pptx che contiene tutte le immagini salvate fino a quel momento ed è possibile controllare il file .pptx nella cartella **Download**.

Se Epson Classroom Connect non riesce a creare il file .pptx a causa di uno spegnimento forzato o per altri motivi, il file .pptx sarà creato al successivo avvio dell'app.

Per i dettagli, vedere le *Projector Manual Update Information* del proiettore.

Link correlati
- "Controllo dello schermo proiettato" p.18

Soluzione dei problemi

Consultare le seguenti sezioni per controllare le soluzioni ai problemi che potrebbero sorgere utilizzando Epson Classroom Connect.

Link correlati

- "Risoluzione dei problemi di connessione di rete" p.22
- "Risoluzione dei problemi durante la proiezione" p.23

Provare le seguenti soluzioni in base all'ambiente di rete.

Link correlati
- "Soluzioni quando non è possibile connettersi a internet dopo essersi connessi al proiettore" p.22
- "Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando un codice di connessione" p.22

Soluzioni quando non è possibile connettersi a internet dopo essersi connessi al proiettore

Durante il collegamento al proiettore in modalità AP semplice, potrebbe non essere possibile connettersi a internet.

Assicurarsi che i proiettori siano connessi a una LAN cablata o a un punto di accesso LAN wireless.

Link correlati
- "Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN cablata" p.10
- "Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN wireless" p.9

Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando un codice di connessione

Provare uno dei seguenti metodi se non è possibile connettersi tramite codice di connessione.

- Inserire l'indirizzo IP nell'app Epson Classroom Connect e connettersi.

  Inserire uno degli indirizzi IP visualizzati nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore.

- Scansionare il codice QR nell'app Epson Classroom Connect e connettersi.

  Connettersi leggendo il codice QR visualizzato sulla schermata della LAN del proiettore.

Provare le seguenti soluzioni in base alla situazione.

Link correlati
- "Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (wireless)" p.23
- "Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (cablati)" p.24
- "Soluzioni quando l'immagine proiettata non risulta fluida" p.24
- "Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente" p.24

Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (wireless)

Se non è possibile connettere il computer al proiettore in su una rete wireless, provare le seguenti soluzioni. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

- Controllare lo stato dei dispositivi esterni utilizzati per la connessione di rete o l'ambiente delle impostazioni del proiettore.
  - Collegare in modo corretto l'unità LAN wireless specificata al proiettore se necessario. Per i dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.
  - Controllare che non vi siano ostacoli tra il punto di accesso ed il computer o il proiettore e cambiarne la posizione per migliorare la comunicazione. Alcune volte l'ambiente interno impedisce l'individuazione del proiettore.
  - Assicurarsi che il punto di accesso e il computer o proiettore non siano troppo lontani tra di loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
  - Controllare se sono presenti interferenze da altre apparecchiature, quali dispositivi bluetooth o a microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
  - Impostare la potenza delle onde radio dei dispositivi di rete sul livello massimo.
  - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo gateway del punto di accesso.
  - Assicurarsi che il sistema LAN wireless del punto di accesso supporti il sistema LAN wireless del proiettore.
- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.
  - Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso ed il proiettore.
  - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo Gateway per il proiettore.
  - Attivare l'impostazione della LAN wireless, se necessario.
  - Impostare il sistema LAN wireless in modo da soddisfare gli standard supportati dal punto di accesso.
  - Se si abilita l'impostazione di sicurezza, impostare una password identica per il punto di accesso, il computer e il proiettore.
  - Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore.
- Verificare le impostazioni di rete del computer.
  - Assicurarsi di utilizzare un computer che sia in grado di connettersi a una LAN wireless.
  - Attivare l'impostazione della LAN wireless, se necessario.
  - Connettersi allo stesso punto di accesso cui è connesso il proiettore.
- Impostare l'autorizzazione di connessione sul punto di accesso per consentire la connessione dei proiettori se sul punto di accesso sono impostate le funzioni che bloccano le connessioni, ad esempio limitazioni dell'indirizzo MAC o della porta.
- Verificare le impostazioni del software.
  - Se non è possibile collegarsi al proiettore tramite il codice, selezionare **Prova altri metodi** da questa schermata.

Link correlati
- "Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN wireless" p.9

Soluzioni quando non è possibile connettersi ai proiettori (cablati)

Se non è possibile connettere il computer al proiettore in su una rete cablata, provare le seguenti soluzioni. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

- Collegare saldamente il cavo di rete.
- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.
  - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo Gateway per il proiettore.
  - Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore.
- Verificare le impostazioni di rete del computer.
  - Abilitare le impostazioni LAN del computer.
- Verificare le impostazioni dell'app.
  - Se non è possibile collegarsi al proiettore tramite il codice, selezionare **Prova altri metodi** da questa schermata.

Link correlati

- "Configurazione di un proiettoredurante la connessione a LAN cablata" p.10

Soluzioni quando l'immagine proiettata non risulta fluida

Se l'immagine proiettata si blocca o non risulta fluida, provare le seguenti soluzioni:

- Selezionare **Usa banda larga** da utilizzare dall'impostazione.
- Collegare il computer e i proiettori tramite i cavi LAN.

Link correlati

- "Schermata di connessione" p.26
- "Schermata Impostazioni" p.28

Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente

Se l'uscita audio del proiettore viene interrotta o se si verifica un notevole ritardo tra l'immagine e l'audio dell'immagine proiettata, regolare l'impostazione Sinc. A/V del proiettore.

Per i dettagli, vedere le *Projector Manual Update Information* o il *Manuale dell'utente* del proiettore.

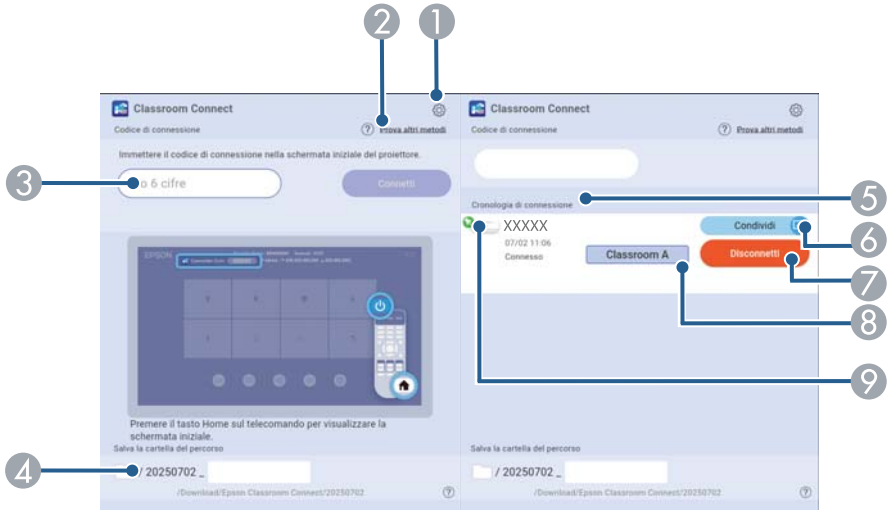
Riepilogo schermate

Consultare queste sezioni per ulteriori informazioni sulle schermate di Epson Classroom Connect.

Link correlati

- "Schermata di connessione" p.26
- "Connessione al proiettore tramite altri metodi" p.27
- "Schermata Impostazioni" p.28

Quando si avvia Epson Classroom Connect, viene visualizzata la schermata di selezione modalità di connessione.

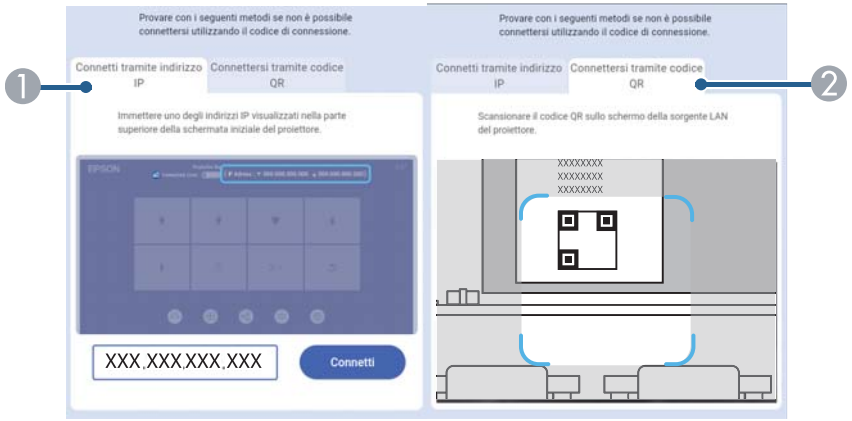


1	Apre la schermata Impostazioni.
2	Consente di selezionare un altro metodo di connessione se la connessione al proiettore tramite codice di connessione non riesce.
3	Inserire il codice di connessione (a quattro o sei cifre) visualizzato nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore.
4	Specificare il nome della cartella per salvare i contenuti di disegno. La cartella di salvataggio sarà creata nella cartella **Download** sul computer.
5	Visualizza i proiettori a cui ci si è connessi in precedenza.
6	Avvia la condivisione dello schermo con un proiettore connesso.
7	Se si preme questo pulsante durante la connessione al proiettore, sarà effettuata la disconnessione.
8	Inserire un nickname per la gestione del proiettore.
9	I proiettori utilizzati di frequente possono essere fissati in cima alla cronologia di connessione. Fare clic di nuovo sulla puntina per rimuoverli. È possibile fissare in cima fino a quattro proiettori.

Link correlati

- "Connessione al proiettore tramite il codice di connessione" p.12
- "Connessione al proiettore tramite indirizzo IP" p.13
- "Connessione a un proiettore leggendo un codice QR" p.14
- "Connessione al proiettore dalla cronologia di connessione" p.16
- "Creazione di un nickname per il proiettore" p.20
- "Fissaggio in cima degli ambienti di connessione utilizzati di frequente" p.20

Se non è possibile collegarsi al proiettore tramite il codice, selezionare un'altra modalità da questa schermata.



1	Inserire uno degli indirizzi IP (cablato o wireless) visualizzati nella parte superiore della schermata iniziale del proiettore, quindi connettersi al proiettore.
2	Connettersi leggendo il codice QR visualizzato sulla schermata della LAN del proiettore. Il codice QR può essere visualizzato anche sulla schermata della guida del proiettore.

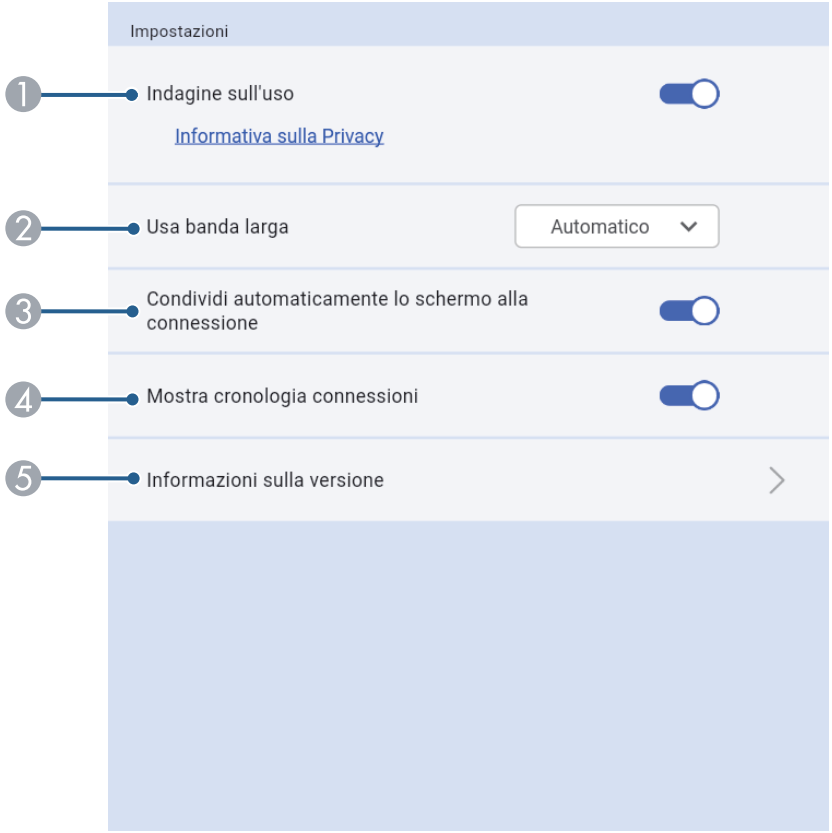
Link correlati

- "Schermata di connessione" p.26
- "Connessione al proiettore tramite indirizzo IP" p.13
- "Schermata Impostazioni" p.28

Schermata Impostazioni

Fare clic sull'icona dell'ingranaggio nella schermata di collegamento per visualizzare la schermata delle impostazioni.

> Le impostazioni possono essere modificate senza collegarsi a un proiettore.



1	Attivare l'impostazione per consentire a Epson di acquisire informazioni sull'utilizzo dell'applicazione.
2	Controlla la banda larga per il trasferimento dei dati. Quando si seleziona una larghezza di banda inferiore, la qualità dell'immagine proiettata potrebbe diminuire, ma il carico di rete viene ridotto.
3	Attivare l'impostazione per condividere la schermata iniziale del dispositivo non appena ci si connette al proiettore.
4	Visualizzare o nascondere la cronologia di connessione dei proiettori a cui ci si è connessi in precedenza.
5	Visualizza le informazioni sulla versione di Epson Classroom Connect.

Link correlati

- "Schermata di connessione" p.26
- "Connessione al proiettore tramite altri metodi" p.27

Appendice

Consultare queste sezioni per ulteriori informazioni su Epson Classroom Connect.

Link correlati

- "Disinstallazione di Epson Classroom Connect" p.30
- "Limitazioni" p.31
- "Note generali" p.32

Disinstallazione di Epson Classroom Connect

Attenersi alle istruzioni di seguito per disinstallare Epson Classroom Connect.

1. Accendere il computer.
2. Selezionare l'icona di avvio nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
3. Fare clic destro su Epson Classroom Connect.

   In modalità tablet, toccare l'app con due dita.

4. Selezionare **Disinstalla**.

Controllare in queste sezioni le limitazioni applicate per la proiezione di immagini del computer durante l'uso di Epson Classroom Connect. Controllare quanto segue.

Link correlati
- "Limitazioni relative al collegamento" p.31
- "Limitazioni di Chromebook" p.31

Limitazioni relative al collegamento

Tenere presenti le seguenti limitazioni per l'uso di Epson Classroom Connect.

- Se la velocità di trasmissione della LAN wireless è bassa, la connessione di rete potrebbe disconnettersi in modo imprevisto.
- A volte, l'immagine sullo schermo del computer e l'immagine proiettata potrebbero non corrispondere esattamente.
- I filmati non sono riprodotti in modo omogeneo come sul computer.

Limitazioni di Chromebook

In base al sistema operativo, possono applicarsi le seguenti limitazioni durante l'uso dell'app Epson Classroom Connect con Chromebook.

- Quando si tenta di avviare l'app Epson Classroom Connect tramite la funzione di condivisione di un'altra app, potrebbe non avviarsi o i file potrebbero non essere letti correttamente anche se l'app viene avviata.
- Il passaggio dalla modalità laptop alla modalità tablet durante l'operazione non è supportato.
- Potrebbero non venire visualizzati i messaggi a comparsa.

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti.

Link correlati
- "Nota sul copyright" p.32
- "Marchi di fabbrica" p.32
- "Attribuzione del copyright" p.32

Nota sul copyright

Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Marchi di fabbrica

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook e altri marchi sono marchi di Google LLC.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Copyright del software: questo prodotto include sia software gratuito che software i cui diritti sono proprietà della presente società.

Attribuzione del copyright

Queste informazioni sono soggette a modifica senza preavviso.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 IT