



# **Bedieningshandleiding voor Epson Classroom Connect (Chromebook)**

## Gebruikte symbolen en tekens 4

## Kennismaken met de Epson Classroom Connect app 5

|                                                   |          |
|---------------------------------------------------|----------|
| <b>Functies van Epson Classroom Connect .....</b> | <b>6</b> |
| Intuïtieve gebruikservaring .....                 | 6        |
| De tekeninggegevens gemakkelijk opslaan .....     | 6        |
| Vloeiende verbinding met projectors .....         | 6        |

## De app voor de eerste keer instellen 7

|                                                                       |          |
|-----------------------------------------------------------------------|----------|
| <b>De app installeren .....</b>                                       | <b>8</b> |
| Vereisten van Epson Classroom Connect .....                           | 8        |
| De Epson Classroom Connect-app installeren .....                      | 8        |
| <b>De netwerkinstellingen voor de projector selecteren .....</b>      | <b>9</b> |
| Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk ..... | 9        |
| Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk .....      | 9        |

## De projector aansluiten en beelden projecteren 11

|                                                                       |           |
|-----------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Epson Classroom Connect voor de eerste keer verbinden .....</b>    | <b>12</b> |
| Verbinden met de projector met een verbindingscode .....              | 12        |
| Verbinden met de projector via een IP-adres .....                     | 13        |
| Verbinden met een projector door een QR-code te lezen .....           | 14        |
| <b>Verbinden met de projector vanaf de verbindingsgeschiedenis ..</b> | <b>16</b> |
| <b>Het geprojecteerde scherm bedienen .....</b>                       | <b>18</b> |
| Interactieve functie .....                                            | 18        |

## Nuttige functies 19

|                                                      |           |
|------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Extra functies gebruiken .....</b>                | <b>20</b> |
| Een bijnaam maken voor de projector .....            | 20        |
| Veelgebruikte verbindingsomgevingen vastzetten ..... | 20        |
| De tekeninggegevens opslaan .....                    | 20        |

## Problemen oplossen 21

|                                                                                                  |           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Problemen met de netwerkverbinding oplossen .....</b>                                         | <b>22</b> |
| Oplossingen wanneer u geen internetverbinding kunt maken na het verbinden met de projector ..... | 22        |
| Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met een verbindingscode .....                   | 22        |
| <b>Problemen tijdens de projectie .....</b>                                                      | <b>23</b> |
| Oplossingen als u geen projectors kun verbinden (wireless) .....                                 | 23        |
| Oplossingen als u geen projectors kun verbinden (vast) .....                                     | 24        |
| Oplossingen wanneer het geprojecteerde beeld niet vloeiend is .....                              | 24        |
| Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld .....                                  | 24        |

## Schermoverzicht 25

|                                                                      |           |
|----------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Verbindingsscherm .....</b>                                       | <b>26</b> |
| <b>Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden ...</b> | <b>27</b> |
| <b>Scherm Instellingen .....</b>                                     | <b>28</b> |

## Bijlage 29

|                                                  |           |
|--------------------------------------------------|-----------|
| <b>Epson Classroom Connect verwijderen .....</b> | <b>30</b> |
| <b>Beperkingen .....</b>                         | <b>31</b> |
| Verbindingsbeperkingen .....                     | 31        |
| Beperkingen in Chromebooks .....                 | 31        |

|                                               |           |
|-----------------------------------------------|-----------|
| <b>Algemene opmerkingen .....</b>             | <b>32</b> |
| Kennisgeving betreffende auteursrechten ..... | 32        |
| Handelsmerken .....                           | 32        |
| Toekenning van auteursrechten .....           | 32        |

# Gebruikte symbolen en tekens

## Veiligheidsaanwijzingen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u het product veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

|                                                                                                          |                                                                                                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>Waarschuwing</b> | Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood als gevolg van onjuist handelen.  |
|  <b>Let op</b>          | Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen. |

## Aanwijzingen algemene informatie

|                                                                                     |                                                                                                                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Let op</b>                                                                       | Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen. |
|   | Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.                                                                     |
| [Knopnaam]                                                                          | Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.<br>Voorbeelden: de knop [Esc]                     |
| Menunaam/naam van instelling                                                        | Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen.<br>Voorbeelden:<br>Selecteer het menu <b>Beeld</b> .       |
| »                                                                                   | Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.                                                                          |
|  | Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.                                                                    |

# Kennismaken met de Epson Classroom Connect app

Raadpleeg de informatie om meer te weten te komen over Epson Classroom Connect.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "Functies van Epson Classroom Connect" [pag.6](#)

Met Epson Classroom Connect kunt u vlot een reeks van acties uitvoeren die handig zijn in klaslokalen, zoals het projecteren van beelden met een projector die verbonden is met uw apparaat.

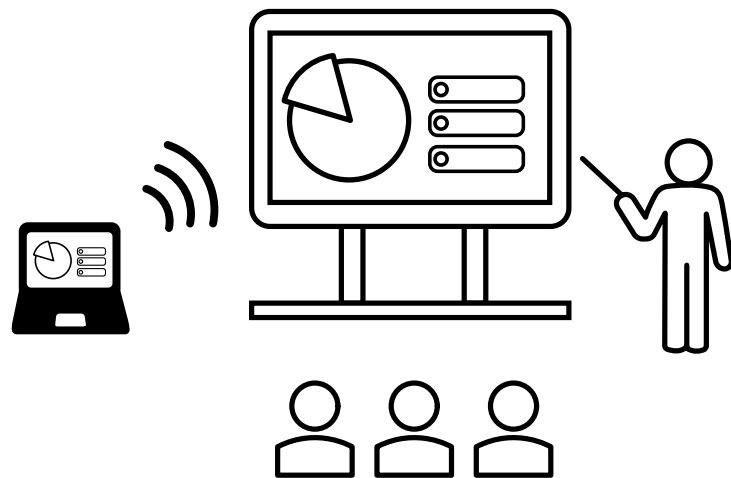
## ► Verwante koppelingen

- "Intuïtieve gebruikservaring" [pag.6](#)
- "De tekeninggegevens gemakkelijk opslaan" [pag.6](#)
- "Vloeiende verbinding met projectors" [pag.6](#)

## Intuïtieve gebruikservaring

Met Epson Classroom Connect kunt u een reeks bewerkingen in enkele eenvoudige stappen uitvoeren.

U kunt uw apparaat ook gemakkelijk verbinden met de projector en beelden projecteren.

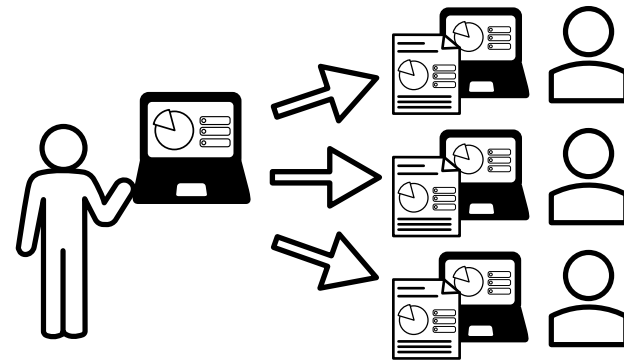


- Om het scherm van het apparaat te spiegelen, moet u de Chrome-uitbreiding "Epson Classroom Connect Extension" installeren.
- U kunt ook audio uitvoeren voor het scherm dat wordt geprojecteerd door te spiegelen vanaf de projector.

## De tekeninggegevens gemakkelijk opslaan

Door het opslaan van de gegevens die u tijdens de les hebt getekend, kunt u de inhoud later controleren of deze delen met studenten als klasmaterialen.

Omdat de gegevens van de tekening worden opgeslagen op uw apparaat, kunt u de gegevens gemakkelijk hergebruiken in de klas.



## Vloeiende verbinding met projectors

U kunt verbinden met de projector met de verbodingscode, het IP-adres of de QR-code die wordt weergegeven op het scherm van de projector.

Als u wilt verbinden met dezelfde projector, kunt u gemakkelijk verbinden vanaf de verbodingsgeschiedenis die worden weergegeven in Epson Classroom Connect.

# De app voor de eerste keer instellen

Volg deze aanwijzingen voordat u een computer via een netwerk met de projector verbindt.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "De app installeren" [pag.8](#)
- "De netwerkinstellingen voor de projector selecteren" [pag.9](#)

Volg deze instructies om de Epson Classroom Connect-app te installeren op Google Play.



- Zorg dat u de nieuwste app installeert op Google Play.
- Werk de app bij zoals nodig om deze up-to-date te houden na de installatie.
- Werk het besturingssysteem van uw Chromebook bij naar de nieuwste versie.

## ► Verwante koppelingen

- "Vereisten van Epson Classroom Connect" [pag.8](#)

## Vereisten van Epson Classroom Connect

Uw computer moet voldoen aan de volgende systeemvereisten om Epson Classroom Connect te gebruiken.

| Vereisten            | Chromebook                                |
|----------------------|-------------------------------------------|
| Besturingssysteem    | Chrome OS 132 of meer                     |
| Processor            | Intel Celeron N4000-processor             |
| Hoeveelheid geheugen | 4 GB of meer<br>(8 GB of meer aanbevolen) |
| Weergeven            | Resolutie 1280 × 720 of meer              |

## ► Verwante koppelingen

- "De Epson Classroom Connect-app installeren" [pag.8](#)

## De Epson Classroom Connect-app installeren

Volg deze instructies om de Epson Classroom Connect-app te installeren op uw computer.

- 1** Zet de computer aan.  
Zorg dat u aangemeld bent bij een account die de app zal gebruiken.
- 2** Installeer indien nodig, de Google Play Store-app.
- 3** Zoek de Epson Classroom Connect-app op Google Play en installeer ze.
- 4** Installeer de Chrome-uitbreiding "Epson Classroom Connect Extension" van de Chrome Web Store.



Om uw scherm te delen met een projector, moet u de Chrome-uitbreiding "Epson Classroom Connect Extension" installeren.

Als u geen netwerkinstellingen hebt opgegeven voor de projectors, moet u de projector instellen voordat u Epson Classroom Connect gebruikt. Volg deze aanwijzingen om een verbindingsmethode tussen een computer en de projector te selecteren en stel vervolgens de projector in.

## ► Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk" [pag.9](#)
- "Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk" [pag.9](#)

## Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk

Om een computer via een draadloos netwerk met de projector te verbinden, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Neem contact op met uw netwerkbeheerder en noteer de instellingen voor het toegangspunt, zoals de SSID- en beveiligingsinstellingen.
- 2** Configureer de netwerkinstellingen zodat de computer verbinding kan maken met het netwerk.



Raadpleeg de documentatie die bij uw computer of netwerkadapter is geleverd als u een netwerkverbinding tot stand wilt brengen. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw computer voor details.

- 3** Installeer indien nodig de draadloze LAN-eenheid in de projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 4** Zet de projector aan.

- 5** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop en selecteer het menu **Netwerk**.

- 6** Schakel een draadloos LAN in.

- 7** Schakel de instelling Enkel AP uit. De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.



Afhankelijk van de computer kunt u zelfs verbinding maken als Enkel AP is ingeschakeld.

- 8** Selecteer andere opties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 9** Selecteer beveiligingsopties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Vraag uw netwerkbeheerder meer informatie over het kiezen van de juiste instellingen.



Om de opslagfunctie in te schakelen, stelt u Wachtwoord webctrl van de projector in.

- 10** Als u klaar bent met het maken van instellingen, slaat u uw instellingen op en sluit u de menu's af.

## Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk

Om een computer via een vast netwerk met de projector te verbinden, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Configureer de netwerkinstellingen zodat de computer verbinding kan maken met het netwerk.



Raadpleeg de documentatie die bij uw computer of netwerkadapter is geleverd als u een netwerkverbinding tot stand wilt brengen. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw computer voor details.

- 2** Sluit een LAN-kabel aan op de projector.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop en selecteer het menu **Netwerk**.
- 5** Stel DHCP in op **Uit** en voer de benodigde waarden voor het IP-adres, het subnetmasker en het gatewayadres in.
- 6** Als u klaar bent met het maken van instellingen, slaat u uw instellingen op en sluit u de menu's af.

# De projector aansluiten en beelden projecteren

Volg deze instructies voor het verbinden van de computer en de projector via een netwerk en voor het projecteren van beelden op uw computerscherm via de projector.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "Epson Classroom Connect voor de eerste keer verbinden" [pag.12](#)
- "Verbinden met de projector vanaf de verbindingsgeschiedenis" [pag.16](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.18](#)

Bij uw eerste gebruik van Epson Classroom Connect, gebruikt u een van de volgende methoden om verbinding te maken met uw projector:

- Verbinden maken met de hulp van een verbindingscode.
- Verbinden met IP-adres
- Verbinding maken via QR-code



- Als u 10 keer achtereenvolgens de verkeerde verbindingscode invoert, wordt het scherm vergrendeld. Wacht even en probeer dan opnieuw in te voeren.
- Om uw scherm te delen met een projector, moet u de Chrome-uitbreiding "Epson Classroom Connect Extension" installeren. Installeer indien nodig de Chrome-uitbreiding "Epson Classroom Connect Extension" van de Chrome Web Store.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector met een verbindingscode" [pag.12](#)
- "Verbinden met de projector via een IP-adres" [pag.13](#)
- "Verbinden met een projector door een QR-code te lezen" [pag.14](#)

## Verbinden met de projector met een verbindingscode

Voer de verbindingscode in die wordt weergegeven op de projector in Epson Classroom Connect om te verbinden met de projector.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Start Epson Classroom Connect.
- 3** Druk op de knop Home op de afstandsbediening om het Startscherm weer te geven.

- 4** Voer het vier- of zescijferig getal dat bovenaan op het startscherm van de projector wordt weergegeven en druk op **Verbinden**.



- 5** Wanneer het ChromeOS-scherm dat bevestigt dat u het delen van het scherm wilt starten, wordt weergegeven, drukt u op **Delen**.



Als u audio wilt uitvoeren, schakelt u audio in wanneer u uw scherm deelt.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.26](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.28](#)

## Verbinden met de projector via een IP-adres

Voer het IP-adres in dat wordt weergegeven op de projector voor Epson Classroom Connect als u geen verbinding kunt met via een verbindingscode of als u een projector wil verbinden op een ander netwerk.



Wanneer het projectttrefwoord is ingeschakeld, wordt u gevraagd om een trefwoord in te voeren wanneer u verbinding maakt vanaf het IP-adres of wanneer u verbinding maakt van de geschiedenis.

Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Start Epson Classroom Connect.
- 3** Druk op de knop Home op de afstandsbediening om het Startscherm weer te geven.
- 4** Druk op **Andere methoden proberen** wat wordt weergegeven in Epson Classroom Connect.  
Selecteer **Verbinden met IP-adres** om het scherm voor het invoeren van het IP-adres weer te geven.

- 5** Voer een van de IP-adressen in die worden weergegeven bovenaan op het startscherm van de projector en druk dan op **Verbinden**.



- 6** Wanneer het ChromeOS-scherm dat bevestigt dat u het delen van het scherm wilt starten, wordt weergegeven, drukt u op **Delen**.



Als u audio wilt uitvoeren, schakelt u audio in wanneer u uw scherm deelt.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.26](#)
- "Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden" [pag.27](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.28](#)

## Verbinden met een projector door een QR-code te lezen

Als u geen verbinding kunt maken met een verbindingscode of als u wilt verbinden met een projector op een ander netwerk, leest u de QR-code in die wordt weergegeven door de projector in Epson Classroom Connect.

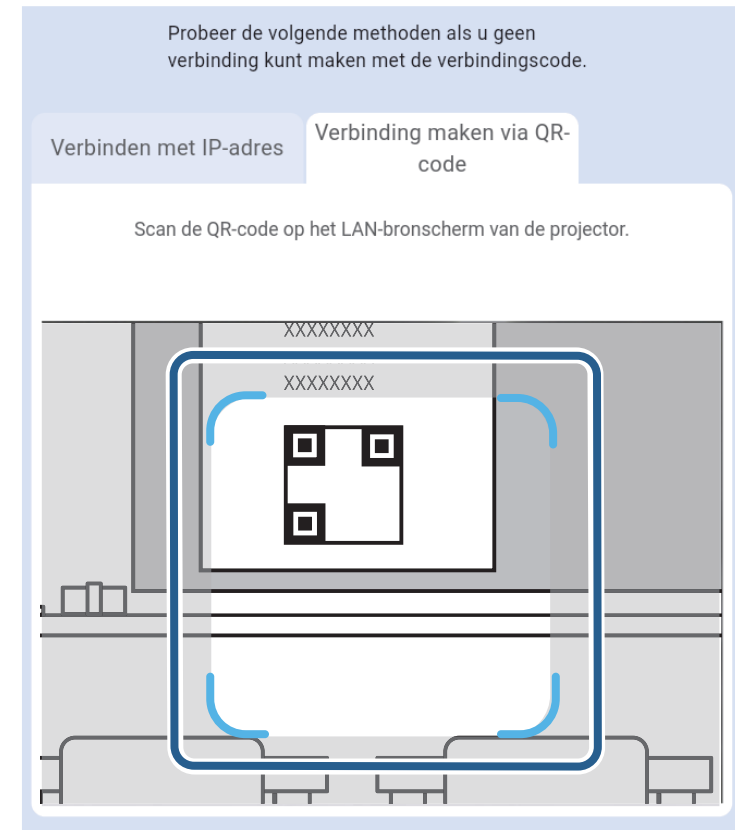
- 1** Zet de projector aan.
- 2** Start Epson Classroom Connect.
- 3** Druk op de knop Home op de afstandsbediening om het Startscherm weer te geven.
- 4** Selecteer LAN als de ingangsbron om te projecteren op het startscherm van de projector.



De QR-code kan ook worden weergegeven op het hulpscherm van de projector.

- 5** Druk op **Andere methoden proberen** wat wordt weergegeven in Epson Classroom Connect.  
Selecteer **Verbinding maken via QR-code** om het scherm voor het invoeren van de QR-code weer te geven.

- 6** Maak verbinding door de QR-code te lezen die wordt weergegeven op het LAN-scherm van de projector.



- 7** Wanneer het ChromeOS-scherm dat bevestigt dat u het delen van het scherm wilt starten, wordt weergegeven, drukt u op **Delen**.



Als u audio wilt uitvoeren, schakelt u audio in wanneer u uw scherm deelt.

## ►► Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.26](#)
- "Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden" [pag.27](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.28](#)

Wanneer u verbinding maakt met een projector waarmee u al verbonden bent, kunt u niet verbinden met de projector via de verbindingsgeschiedenis in Epson Classroom Connect.



Wanneer het projecttrefwoord is ingeschakeld, wordt u gevraagd om een trefwoord in te voeren wanneer u verbinding maakt vanaf het IP-adres of wanneer u verbinding maakt van de geschiedenis.

Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Start Epson Classroom Connect.
- 3** Selecteer in **Verbindingsgeschiedenis** de projector waarmee u verbinding wilt maken.

## **4** Selecteer **Verbinden**.



- 5** Wanneer het ChromeOS-scherf dat bevestigt dat u het delen van het scherm wilt starten, wordt weergegeven, drukt u op **Delen**.



Als u audio wilt uitvoeren, schakelt u audio in wanneer u uw scherm deelt.

## » **Verwante koppelingen**

- "Veelgebruikte verbindingsomgevingen vastzetten" [pag.20](#)

- "Verbindingsscherm" [pag.26](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.28](#)

U kunt de projectiebeelden beheren via de werkbalk.

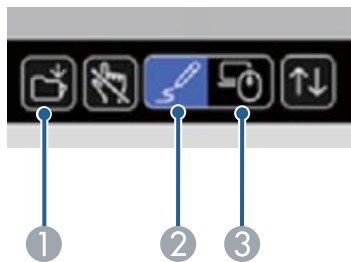
## » Verwante koppelingen

- "Interactieve functie" [pag.18](#)

## Interactieve functie

U kunt een aantekening maken op het geprojecteerde scherm met de interactieve pen of uw vinger.

Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.



|   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ① | Sla de tekeninggegevens op.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| ② | Schakelt naar de tekenmodus. Zet de instelling <b>Annotatiemodus</b> of <b>Whiteboard modus</b> op Aan en schrijf of teken dan op het projectieoppervlak.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ③ | Schakelt naar de interactieve modus van de computer. Zet de instelling <b>PC-interactiviteit</b> op Aan om de computer te bedienen met de interactieve pen of uw vinger. <div> De app Epson Classroom Connect toont knoppen om te schakelen naar de interactieve modus van de computer, maar u kunt geen pen of vinger gebruiken om de computer te bedienen op het geprojecteerde scherm.</div> |

# Nuttige functies

Volg deze instructies om de extra Epson Classroom Connect-functies te gebruiken.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "Extra functies gebruiken" [pag.20](#)

Bekijk de functies van Epson Classroom Connect die nuttig zullen zijn in de klas.

## » Verwante koppelingen

- "Een bijnaam maken voor de projector" [pag.20](#)
- "Veelgebruikte verbindingsumgevingen vastzetten" [pag.20](#)
- "De tekeninggegevens opslaan" [pag.20](#)

## Een bijnaam maken voor de projector

Zodra u verbonden bent, kunt u een unieke naam (bijnaam) instellen en de projector beheren.

- 1** Start Epson Classroom Connect.
- 2** Selecteer in **Verbindingsgeschiedenis** de projector waaraan u een bijnaam wilt geven.

## » Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.26](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.28](#)

## Veelgebruikte verbindingsumgevingen vastzetten

U kunt de verbindingsumgeving van een projector waarmee u vaak verbinding maakt, vastzetten en de weergavepositie vast instellen.

- 1** Start Epson Classroom Connect.
- 2** Selecteer de projector waarvan u de positie vast wilt instellen in **Verbindingsgeschiedenis** en klik op het pictogram van de pin.

Wanneer het pinpictogram geel-groen wordt, is de instelling voltooid.



U kunt maximaal 4 projectors vastzetten.

## » Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.26](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.28](#)

## De tekeninggegevens opslaan

Druk op de knop Opslaan die wordt weergegeven op het projectorscherm om de tekeninggegevens op te slaan op uw apparaat.

Telkens wanneer u op het geprojecteerde scherm op de knop Opslaan drukt, wordt het geprojecteerde schermbeeld opgeslagen als een beeld. Wanneer de verbinding met de projector is gemaakt of wanneer u 10 keer op de knop Opslaan drukt, maakt Epson Classroom Connect een pptx-bestand dat alle beelden bevat dit tot nog toe zijn opgeslagen en u kunt het pptx-bestand controleren in de map **Downloads**.



Als Epson Classroom Connect geen pptx-bestand kan maken vanwege een geforceerde uitschakeling of een andere reden, wordt het pptx-bestand gemaakt wanneer u de app de volgende keer start.

Raadpleeg de *Projector Manual Update Information* van uw projector voor details.

## » Verwante koppelingen

- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.18](#)

# Problemen oplossen

Raadpleeg de volgende gedeelten om oplossingen te zoeken voor problemen die u mogelijk ondervindt bij het gebruik van Epson Classroom Connect.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "Problemen met de netwerkverbinding oplossen" [pag.22](#)
- "Problemen tijdens de projectie" [pag.23](#)

Probeer deze oplossingen afhankelijk van uw netwerkomgeving.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer u geen internetverbinding kunt maken na het verbinden met de projector" [pag.22](#)
- "Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met een verbindingscode" [pag.22](#)

---

## Oplossingen wanneer u geen internetverbinding kunt maken na het verbinden met de projector

Bij het verbinden van de projector in de modus Enkel AP, zult u mogelijk geen internetverbinding kunnen maken.

Controleer of de projectors verbonden zijn met een toegangspunt van een vast netwerk of een wireless netwerk.

## » Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk" [pag.9](#)
- "Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk" [pag.9](#)

---

## Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met een verbindingscode

Probeer een van de volgende als u geen verbinding kunt maken met een verbindingscode.

- Voer het IP-adres in de Epson Classroom Connect-app en maak verbinding.  
Voer een van de IP-adressen in die worden weergegeven bovenaan op het startscherm van de projector.
- Scan de QR-code met de Epson Classroom Connect-app en maak verbinding.  
Maak verbinding door de QR-code te lezen die wordt weergegeven op het LAN-scherm van de projector.

Probeer deze oplossingen afhankelijk van uw situatie.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (wireless)" [pag.23](#)
- "Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (vast)" [pag.24](#)
- "Oplossingen wanneer het geprojecteerde beeld niet vloeiend is" [pag.24](#)
- "Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld" [pag.24](#)

## Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (wireless)

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden via een wireless netwerk, probeer dan de volgende oplossingen. Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder.

- Controleer de status van de externe apparaten die worden gebruikt voor de netwerkverbinding of de omgeving voor het instellen van de projector.
  - Sluit de opgegeven draadloze LAN-eenheid indien nodig stevig aan op de projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor details.
- Controleer of zich obstakels tussen het toegangspunt en de computer of de projector bevinden en verplaats die om de communicatie te verbeteren. Soms wordt het vinden van de projector verhinderd door de omgeving binnenshuis.
- Zorg dat het toegangspunt en de computer of projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Stel de sterkte van de radio voor de netwerkapparaten in op het maximum.

- Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt juist in.
- Controleer of het draadloos LAN-systeem van het toegangspunt het draadloos LAN-systeem van de projector ondersteunt.
- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
  - Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
  - Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt en de projector juist in.
  - Schakel indien nodig de draadloze LAN-instelling in.
  - Stel het draadloos LAN-systeem in om te voldoen aan de standaarden die worden ondersteund door het toegangspunt.
  - Wanneer u de beveiligingsinstelling inschakelt, stelt u dezelfde wachtwoordzin in voor het toegangspunt, de computer en de projector.
  - Sluit de netwerkinstellingen aan op de projector.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
  - Zorg dat u een computer gebruikt waarmee u verbinding kunt maken met een draadloos LAN.
  - Schakel indien nodig de draadloze LAN-instelling in.
  - Maak verbinding met hetzelfde toegangspunt als dat waarmee de projector is verbonden.
- Stel de verbindingsmachtiging in op het toegangspunt om projectors toe te staan een verbinding te maken als bepaalde functies die verbindingen blokkeren, zoals MAC-adres- en poortbeperkingen, zijn ingesteld op het toegangspunt.
- Controleer de software-instellingen.
  - Als de verbinding met de projector via de verbindingscade mislukt, selecteert u **Andere methoden proberen** vanaf dit scherm.

## » Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een draadloos netwerk" [pag.9](#)

## Oplossingen als u geen projectors kunt verbinden (vast)

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden via een vast netwerk, probeer dan de volgende oplossingen. Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder.

- Sluit de netwerkkabel stevig aan.
- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
  - Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt en de projector juist in.
  - Sluit de netwerkinstellingen aan op de projector.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
  - Schakel op uw computer de instellingen voor het netwerk in.
- Controleer de app-instellingen.
  - Als de verbinding met de projector via de verbindingscode mislukt, selecteert u **Andere methoden proberen** vanaf dit scherm.

### » Verwante koppelingen

- "Een projector instellen bij verbinden via een vast netwerk" [pag.9](#)

## Oplossingen wanneer het geprojecteerde beeld niet vloeiend is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld bevroest of als het beeld niet vloeiend is.

- Selecteer de bandbreedte die wilt gebruiken in de instelling **Bandbreedte gebruiken**.
- Sluit de computer en de projectors aan met de LAN-kabels.

### » Verwante koppelingen

- "Verbindingsschermb" [pag.26](#)
- "Schermb Instellingen" [pag.28](#)

## Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld

Als de audio-uitvoer van de projector wordt onderbroken of als er een grote vertraging is tussen het beeld en de audio van het geprojecteerde beeld, past u de instelling A/V-synchronisatie van de projector aan.

Raadpleeg de *Projector Manual Update Information* of de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor details.

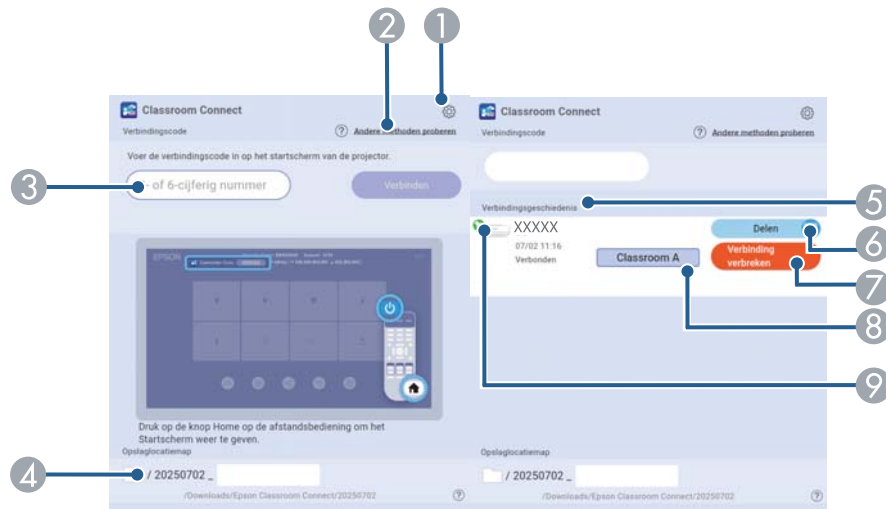
# Schermoverzicht

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over de schermen van Epson Classroom Connect.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "Verbindingsscherm" [pag.26](#)
- "Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden" [pag.27](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.28](#)

Wanneer u Epson Classroom Connect start, wordt het scherm van de geselecteerde verbinding weergegeven.



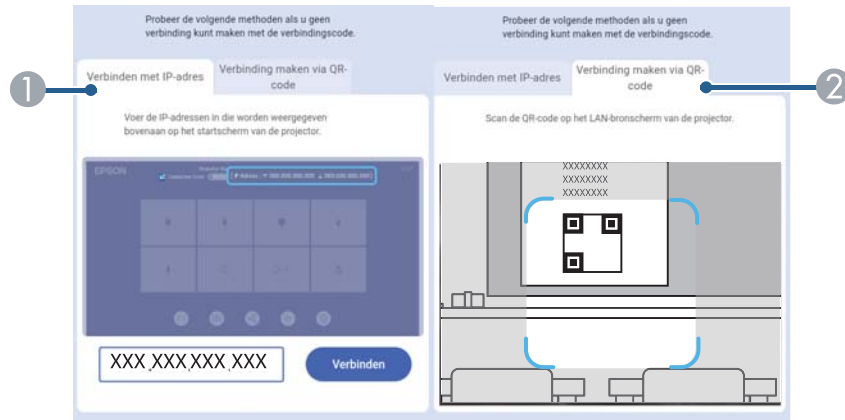
9 Veelgebruikte projectors kunnen worden vastgemaakt bovenaan in de verbindingsgeschiedenis. Klik opnieuw op de pin om ze los te maken. U kunt maximaal vier projectors vastzetten.

## » Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector met een verbodingscode" [pag.12](#)
- "Verbinden met de projector via een IP-adres" [pag.13](#)
- "Verbinden met een projector door een QR-code te lezen" [pag.14](#)
- "Verbinden met de projector vanaf de verbodingsgeschiedenis" [pag.16](#)
- "Een bijnaam maken voor de projector" [pag.20](#)
- "Veelgebruikte verbodingsomgevingen vastzetten" [pag.20](#)

|   |                                                                                                                                             |
|---|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Hiermee wordt het scherm Instellingen geopend.                                                                                              |
| 2 | Hiermee kunt u een andere verbodingsmethode selecteren als het verbinden met de projector met de verbodingscode mislukt.                    |
| 3 | Voer de verbodingscode (vier- of zescijferig getal) in die bovenaan op het startscherm van de projector wordt weergegeven.                  |
| 4 | Geef de naam op van de map waarin u de tekeninggegevens wilt opslaan. De opslagmap wordt gemaakt in de map <b>Downloads</b> op uw computer. |
| 5 | Toont de projectors waarmee u in het verleden verbinding hebt gemaakt.                                                                      |
| 6 | Start het delen van het scherm met een verbonden projector.                                                                                 |
| 7 | Als u op deze knop drukt terwijl u verbonden bent met een projector, wordt de verbinding verbroken.                                         |
| 8 | Voer een bijnaam in voor het beheren van uw projector.                                                                                      |

Als de verbinding met de projector via de verbodingscode mislukt, selecteert u een andere verbodingsmethode vanaf dit scherm.



|   |                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|---|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Voer een van de IP-adressen (vast of draadloos) die worden weergegeven bovenaan op het startscherm van de projector in en verbind dan de projector.                                                                                                                                   |
| 2 | <div>Maak verbinding door de QR-code te lezen die wordt weergegeven op het LAN-scherm van de projector.</div> <div> De QR-code kan ook worden weergegeven op het hulpscherm van de projector.</div> |

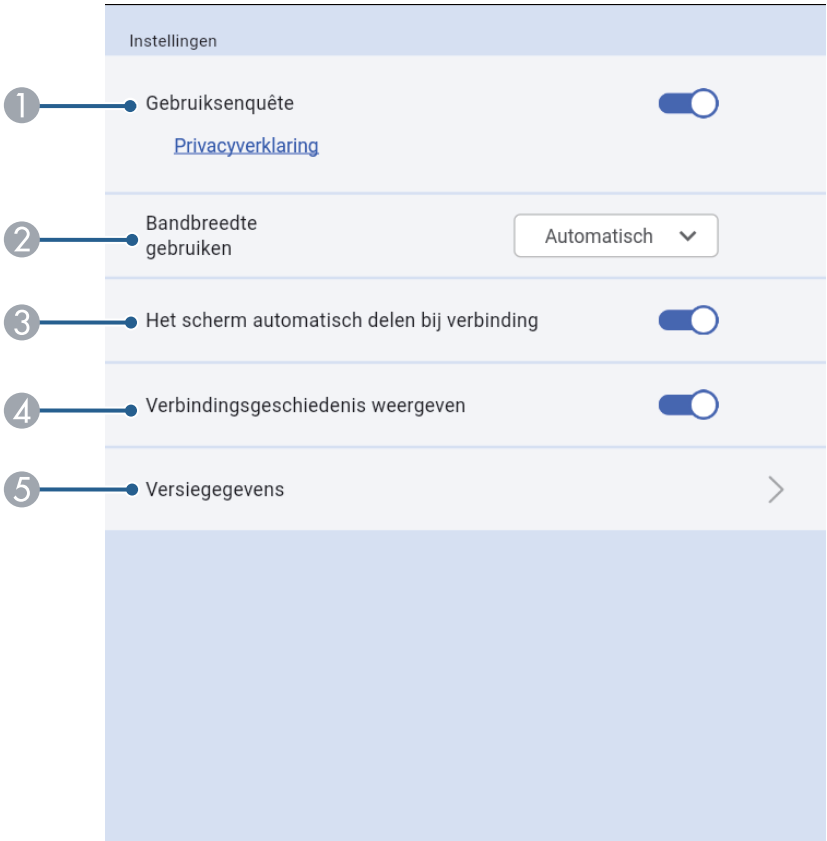
## ► Verwante koppelingen

- "Verbindingsscherm" [pag.26](#)
- "Verbinden met de projector via een IP-adres" [pag.13](#)
- "Scherm Instellingen" [pag.28](#)

Klik op het tandwielpictogram  in het verbindingsschermb om het instellingenschermb weer te geven.



De instellingen kunnen worden gewijzigd zonder te verbinden met een projector.



- |   |                                                                                             |
|---|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Schakel dit in om Epson toe te staan de gebruiksinformatie van de toepassing te verkrijgen. |
|---|---------------------------------------------------------------------------------------------|

|   |                                                                                                                                                                                                             |
|---|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 | Controleert de bandbreedte voor de gegevensoverdracht. Wanneer u een smallere bandbreedte selecteert, kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld verminderen, maar de netwerkbelasting wordt verminderd. |
| 3 | Schakel dit in om het scherm van het hoofdapparaat te delen zodra het is verbonden met de projector.                                                                                                        |
| 4 | Schakelen tussen het weergeven/verbergen van de verbindingsgeschiedenis voor eerder verbonden projectors.                                                                                                   |
| 5 | Toont versiegegevens voor Epson Classroom Connect.                                                                                                                                                          |

» **Verwante koppelingen**

- "Verbindingsschermb" [pag.26](#)
- "Verbinden met de projector via andere verbindingsmethoden" [pag.27](#)

# Bijlage

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over Epson Classroom Connect.

## ►► **Verwante koppelingen**

- "Epson Classroom Connect verwijderen" [pag.30](#)
- "Beperkingen" [pag.31](#)
- "Algemene opmerkingen" [pag.32](#)

Volg de onderstaande instructies om Epson Classroom Connect te verwijderen.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Selecteer het starterpictogram in de linkerbenedenhoek van uw scherm.
- 3** Klik met de rechtermuisknop op Epson Classroom Connect.



Tik in de tabletmodus met twee vingers op de app.

- 4** Selecteer **Verwijderen**.

Raadpleeg deze gedeelten voor beperkingen die worden toegepast bij het projecteren van computerbeelden tijdens het gebruik van Epson Classroom Connect. Controleer de volgende.

## ► Verwante koppelingen

- "Verbindingsbeperkingen" [pag.31](#)
- "Beperkingen in Chromebooks" [pag.31](#)

---

## Verbindingsbeperkingen

Houd rekening met de volgende beperkingen bij het gebruik van Epson Classroom Connect.

- Als de overdrachtssnelheid van het draadloze netwerk laag is, kan het netwerk plotseling worden verbroken.
- In sommige gevallen komt het beeld op het computerscherm niet volledig overeen met het beeld dat door de projector wordt geprojecteerd.
- Films worden niet zo vlot afgespeeld als op de computer.

---

## Beperkingen in Chromebooks

Afhankelijk van uw besturingssysteem, kunnen de volgende beperkingen van toepassing zijn bij het gebruik van de Epson Classroom Connect-app met uw Chromebook.

- Wanneer u probeert de app Epson Classroom Connect te starten met de functie voor het delen van een andere app, wordt deze mogelijk niet gestart of worden de bestanden mogelijk niet correct gelezen, zelfs als de app is gestart.
- Schakelen tussen de laptopmodus en de tabletmodus tijdens het gebruik wordt niet ondersteund.
- Pop-upberichten verschijnen mogelijk niet.

Controleer deze gedeelten voor belangrijke mededelingen.

## ► Verwante koppelingen

- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.32](#)
- "Handelsmerken" [pag.32](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.32](#)

## Kennisgeving betreffende auteursrechten

Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden gewijzigd of bijgewerkt zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Handelsmerken

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook en andere merken zijn handelsmerken van Google LLC.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Softwarecopyright: dit product maakt gebruik van gratis software en van software waarvan dit bedrijf de rechten heeft.

## Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 NL