



Instrukcja obsługi programu Epson Classroom Connect (Chromebook)

Oznaczenia użyte w przewodnica 4

Wprowadzenie do aplikacji Epson Classroom Connect 5

Funkcje Epson Classroom Connect	6
Intuicyjna obsługa	6
Łatwe zapisywanie danych rysowania	6
Płynne połączenie z projektorami	6

Pierwsza konfiguracja aplikacji 7

Instalacja aplikacji	8
Wymagania Epson Classroom Connect	8
Instalacja aplikacji Epson Classroom Connect	8
Wybór ustawień sieciowych projektora	9
Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN	9
Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN	10

Połączenie z projektorem oraz projekcja obrazów 11

Pierwsze połączenie z Epson Classroom Connect	12
Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia	12
Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP	13
Łączenie z projektorem poprzez odczytanie kodu QR	14
Łączenie z projektorem z Historii połączeń	16
Kontrola wyświetlanego obrazu	18
Funkcja interaktywna	18

Przydatne funkcje 19

Używanie funkcji dodatkowych	20
Tworzenie unikalnej nazwy (nick) projektora	20
Przypinanie często używanych środowisk połączenia	20
Zapisywanie danych rysowania	20

Rozwiązywanie problemów 21

Rozwiązywanie problemów z połączeniem sieciowym	22
Rozwiązania w przypadku braku możliwości połączenia z Internetem po połączeniu z projektorem	22
Rozwiązania gdy nie można się połączyć przy użyciu kodu połączenia	22
Rozwiązywanie problemów występujących podczas projekcji	23
Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć bezprzewodowa)	23
Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć przewodowa)	24
Rozwiązania, gdy wyświetlany obraz nie jest płynny	24
Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku	24

Zestawienie ekranów 25

Ekran połączenia	26
Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia	27
Ekran Ustawienia	28

Dodatek 29

Odinstalowanie Epson Classroom Connect	30
Ograniczenia	31

Ograniczenia Połączenia 31

Ograniczenia w Chromebookach 31

Uwagi ogólne 32

Informacje dotyczące praw autorskich 32

Znaki towarowe 32

Przypisanie praw autorskich 32

Oznaczenia użyte w przewodniku

Wskaźniki dotyczące bezpieczeństwa

Na obudowie projektora i w jego dokumentacji wykorzystano symbole graficzne oraz etykiety do oznaczenia treści dotyczących bezpieczeństwa użycia tego produktu. Należy przeczytać i stosować się do instrukcji oznaczonych tymi symbolami i etykietami, aby uniknąć obrażeń osób lub uszkodzenia sprzętu.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną poważnych obrażeń ciała lub nawet śmierci z powodu niewłaściwej obsługi.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub uszkodzenia sprzętu w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

Wskazania dotyczące informacji ogólnych

Uwaga	Ta etykieta wskazuje procedury, które mogą spowodować uszkodzenia lub obrażenia, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Ta etykieta wskazuje dodatkowe informacje, które mogą być użyteczne.
[Nazwa przycisku]	Wskazuje nazwę przycisku na pilocie lub w panelu sterowania. Przykłady: przycisk [Esc]
Nazwa menu/ustawienia	Wskazuje nazwę menu lub ustawienia w interfejsie projektora. Przykłady: Wybierz menu Obraz
»»	Ta etykieta wskazuje łącze do powiązanych stron.
	Ta etykieta wskazuje poziom bieżącego menu projektora.

Wprowadzenie do aplikacji Epson Classroom Connect

Aby dowiedzieć się więcej na temat Epson Classroom Connect, przeczytaj poniższe informacje.

► Tematy pokrewne

- "Funkcje Epson Classroom Connect" [str.6](#)

Przy użyciu Epson Classroom Connect, można płynnie wykonywać szereg czynności przydatnych podczas zajęć, takich jak wyświetlanie obrazów przy użyciu projektora podłączonego do urządzenia.

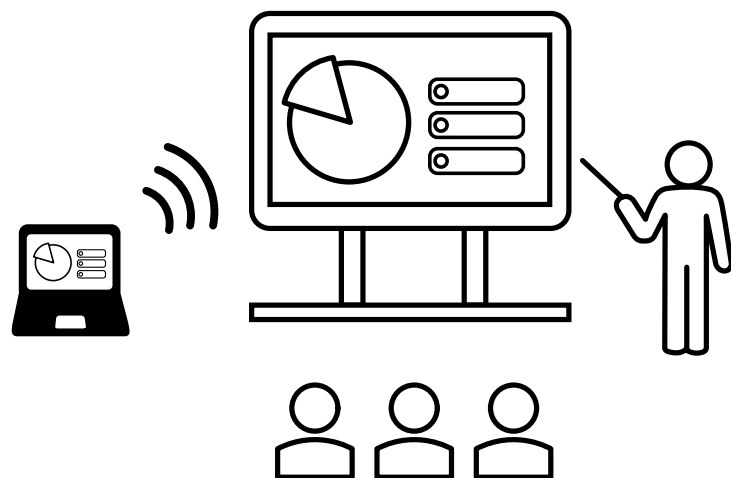
► Tematy pokrewne

- "Intuicyjna obsługa" [str.6](#)
- "Łatwe zapisywanie danych rysowania" [str.6](#)
- "Płynne połączenie z projektorami" [str.6](#)

Intuicyjna obsługa

Epson Classroom Connect umożliwia wykonywanie szeregu operacji w prostych krokach.

Można także łatwo podłączyć urządzenie do projektora i wykonywać projekcję obrazów.

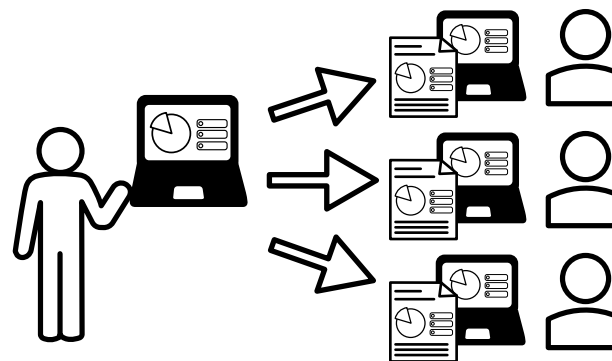


- Aby wykonać kopię lustrzaną ekranu urządzenia, należy zainstalować rozszerzenie Chrome "Epson Classroom Connect Extension".
- Można także wyprowadzić dźwięk dla wyświetlanego ekranu za pomocą funkcji kopii lustrzanej z projektora.

Łatwe zapisywanie danych rysowania

Poprzez zapisanie danych rysowania podczas lekcji, można przejrzeć zawartość w późniejszym czasie lub udostępnić je uczniom jako materiały klasowe.

Ponieważ dane rysowania są zapisywane w urządzeniu, można je łatwo ponownie wykorzystać w klasie.



Płynne połączenie z projektorami

Z projektorem można się połączyć za pomocą kodu połączenia, adresu IP lub kodu QR wyświetlanego na ekranie projektora.

Aby połączyć się z tym samym projektorem, można łatwo połączyć się z historią połączeń wyświetlaną w Epson Classroom Connect.

Pierwsza konfiguracja aplikacji

Wykonaj podane instrukcje przed połączeniem komputera z projektorem przez sieć.

► Tematy pokrewne

- "Instalacja aplikacji" [str.8](#)
- "Wybór ustawień sieciowych projektora" [str.9](#)

Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami, aby zainstalować aplikację Epson Classroom Connect w sklepie Google Play.



- Upewnij się, że w Google Play instalowana jest najnowsza wersja aplikacji.
- W razie potrzeby zaktualizuj aplikację, aby była aktualna po instalacji.
- Zaktualizuj system operacyjny Chromebooka do najnowszej wersji.

► Tematy pokrewne

- "Wymagania Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Wymagania Epson Classroom Connect

Aby można było używać Epson Classroom Connect, komputer musi spełniać następujące wymagania systemowe.

Wymagania	Chromebook
System operacyjny	Chrome OS 132 lub nowszy
Procesor	Procesor Intel Celeron N4000
Wielkość pamięci	Co najmniej 4 GB (Zalecane 8 GB lub więcej)
Wyświetlanie	Rozdzielczość 1280 × 720 lub większa

► Tematy pokrewne

- "Instalacja aplikacji Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Instalacja aplikacji Epson Classroom Connect

Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami, aby zainstalować aplikację Epson Classroom Connect w komputerze.

1

Włącz komputer.

Upewnij się, że jesteś zalogowany na konto, które będzie korzystać z aplikacji.

2

W razie potrzeby zainstaluj aplikację Sklep Google Play.

3

Znajdź i zainstaluj aplikację Epson Classroom Connect z Google Play.

4

Zainstaluj rozszerzenie Chrome "Epson Classroom Connect Extension" z Chrome Web Store.



Aby udostępnić ekran za pomocą projektora, należy zainstalować rozszerzenie Chrome "Epson Classroom Connect Extension".

Jeśli nie zostały skonfigurowane ustawienia sieciowe dla projektorów, przed użyciem Epson Projector Classroom Connect należy skonfigurować projektor. Aby wybrać sposób połączenia między komputerem a projektorem, wykonaj poniższe czynności, a następnie skonfiguruj projektor.

► Tematy pokrewne

- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN" [str.9](#)
- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN" [str.10](#)

Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN

Aby połączyć komputer z projektorem przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN, wybierz odpowiednie ustawienia sieciowe w komputerze i projektorze.



Wymagane ustawienia różnią się zależnie od projektora. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.

- 1** Skontaktuj się z administratorem sieci i zapisz ustawienia dla punktu dostępowego, np. identyfikator SSID oraz ustawienia zabezpieczeń.
- 2** Skonfiguruj ustawienia sieci, aby komputer mógł połączyć się z siecią.



Aby skonfigurować połączenie sieciowe, przeczytaj dokumentację dostarczoną z komputerem lub kartą sieciową. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź w komputerze *Przewodnik użytkownika*.

- 3** W razie potrzeby zainstaluj w projektorze urządzenie dla bezprzewodowej sieci LAN. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.
- 4** Włącz projektor.
- 5** Naciśnij przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i wybierz menu *Sieć*.
- 6** Włącz bezprzewodową sieć LAN.
- 7** Wyłącz ustawienie *Prosty PD*. Wymagane ustawienia różnią się zależnie od projektora. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.



W zależności od komputera, połączenie może być możliwe, nawet jeśli punkt dostępu *Prosty PD* jest włączony.

- 8** W razie potrzeby wybierz inne opcje dla używanej sieci. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.
- 9** Wybierz ustawienia zabezpieczenia dla swojej sieci zgodnie z wymaganiami. Sprawdź dalsze informacje o wyborze prawidłowych ustawień u administratora sieci.



Aby włączyć funkcję zapisywania, należy ustawić *Hasło kontroli sieci* projektora.

- 10** Po zakończeniu wprowadzania ustawień zapisz je i wyjdź z menu.

Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN

Aby połączyć komputer z projektorem przy użyciu przewodowej sieci LAN, wybierz odpowiednie ustawienia sieciowe w komputerze i projektorze.



Wymagane ustawienia różnią się zależnie od projektora. W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.

- 1** Skonfiguruj ustawienia sieci, aby komputer mógł połączyć się z siecią.



Aby skonfigurować połączenie sieciowe, przeczytaj dokumentację dostarczoną z komputerem lub kartą sieciową. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź w komputerze *Przewodnik użytkownika*.

- 2** Podłącz do projektora kabel LAN.
- 3** Włącz projektor.
- 4** Naciśnij przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i wybierz menu Sieć.
- 5** Ustaw DHCP na Wył. i w razie potrzeby wprowadź wartości dla adresu IP projektora, maski podsieci oraz adresu bramki.
- 6** Po zakończeniu wprowadzania ustawień zapisz je i wyjdź z menu.

Połączenie z projektorem oraz projekcja obrazów

Aby połączyć w sieci komputer i projektor oraz w celu wyświetlania obrazu z ekranu komputera używając w tym celu projektora, wykonaj poniższe czynności.

► Tematy pokrewne

- "Pierwsze połączenie z Epson Classroom Connect" [str.12](#)
- "Łączenie z projektorem z Historii połączeń" [str.16](#)
- "Kontrola wyświetlanego obrazu" [str.18](#)

Przy pierwszym użyciu Epson Classroom Connect należy użyć jednej z poniższych metod, aby połączyć się z projektorem:

- Połączenie z użyciem kodu połączenia.
- Połączenie z użyciem adresu IP.
- Połączenie z użyciem kodu QR.



- Nieprawidłowe wprowadzenie kodu połączenia 10 razy z rzędu spowoduje zablokowanie ekranu. Zaczekaj chwilę, a następnie spróbuj wprowadzić ponownie.
- Aby udostępnić ekran za pomocą projektora, należy zainstalować rozszerzenie Chrome "Epson Classroom Connect Extension". W razie potrzeby zainstaluj rozszerzenie Chrome "Epson Classroom Connect Extension" ze sklepu Chrome Web Store.

» Tematy pokrewne

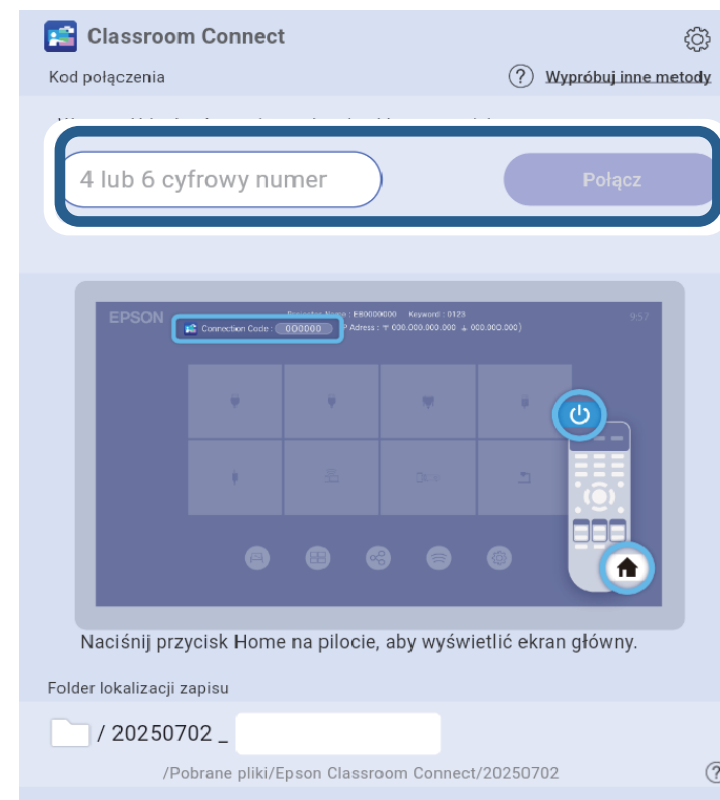
- "Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia" [str.12](#)
- "Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP" [str.13](#)
- "Łączenie z projektorem poprzez odczytanie kodu QR" [str.14](#)

Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia

Aby połączyć się z projektorem, wprowadź kod połączenia wyświetlany na projektorze w aplikacji Epson Classroom Connect.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Uruchom Epson Classroom Connect.
- 3** Naciśnij przycisk Home na pilocie projektora, aby wyświetlić ekran główny.

- 4** Wprowadź cztero- lub sześciocyfrowy numer wyświetlany w górnej części ekranu głównego projektora, a następnie naciśnij **Połącz**.



- 5** Po wyświetleniu ekranu ChromeOS z potwierdzeniem, że ma się rozpocząć udostępnianie ekranu, naciśnij **Udostępnij**.



Aby odtwarzać dźwięk, należy go włączyć podczas udostępniania ekranu.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)

- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP

Jeśli nie można połączyć się za pomocą kodu połączenia lub, aby połączyć się z projektorem w innej sieci, wprowadź adres IP wyświetlany na projektorze do aplikacji Epson Classroom Connect.

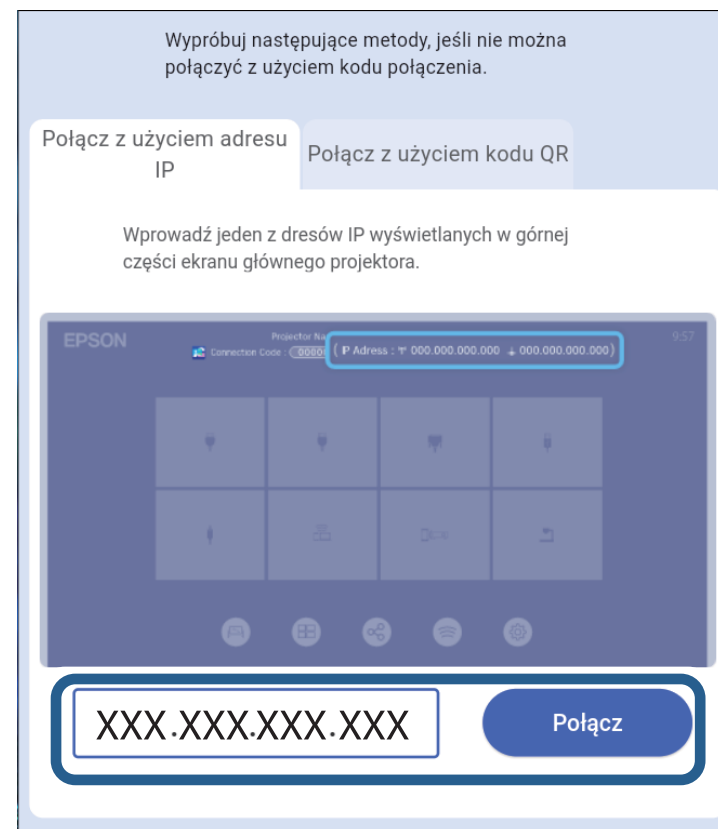


Gdy jest włączone słowo kluczowe projektora, podczas łączenia się z adresu IP lub łączenia się z historii, zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie słowa kluczowego.

W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Uruchom Epson Classroom Connect.
- 3** Naciśnij przycisk Home na pilocie projektora, aby wyświetlić ekran główny.
- 4** Naciśnij **Wypróbuj inne metody**, wyświetlane w Epson Classroom Connect.
Wybierz **Połącz z użyciem adresu IP**, aby wyświetlić ekran wprowadzania adresu IP.

- 5** Wprowadź jeden z adresów IP, wyświetlanych w górnej części ekranu głównego projektora, a następnie naciśnij **Połącz**.



- 6** Po wyświetleniu ekranu ChromeOS z potwierdzeniem, że ma się rozpocząć udostępnianie ekranu, naciśnij **Udostępnij**.



Aby odtwarzać dźwięk, należy go włączyć podczas udostępniania ekranu.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia" [str.27](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Łączenie z projektorem poprzez odczytanie kodu QR

Jeśli nie można połączyć się za pomocą kodu połączenia lub jeśli wymagane jest połączenie z projektorem w innej sieci, należy odczytać kod QR wyświetlany przez projektor w Epson Classroom Connect.

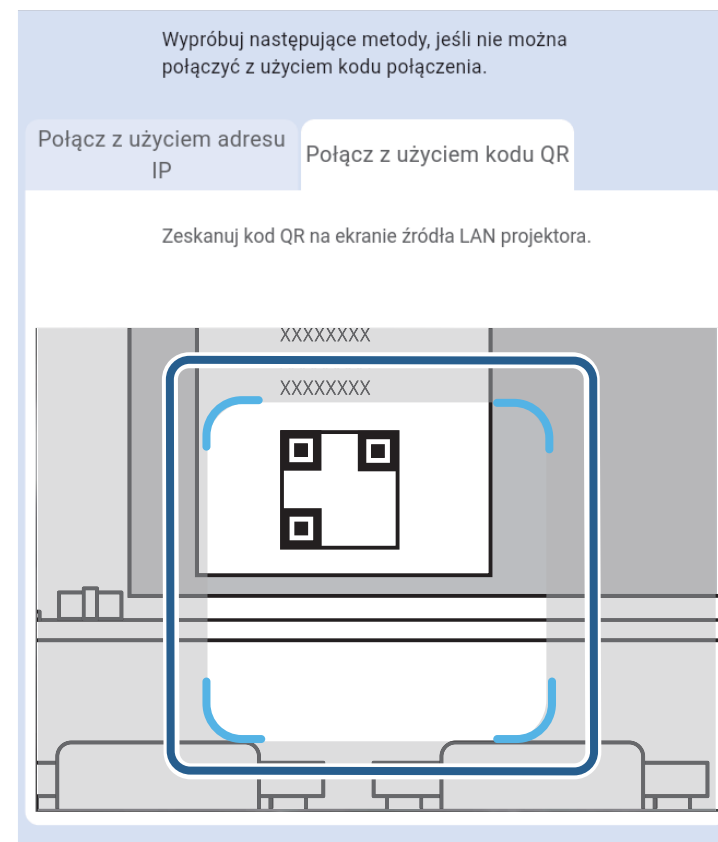
- 1** Włącz projektor.
- 2** Uruchom Epson Classroom Connect.
- 3** Naciśnij przycisk Home na pilocie projektora, aby wyświetlić ekran główny.
- 4** Wybierz LAN, jako źródło wejścia do wyświetlania na ekranie głównym projektora.



Kod QR może być również wyświetlany na ekranie przewodnika projektora.

- 5** Naciśnij **Wypróbuj inne metody**, wyświetlane w Epson Classroom Connect.
Wybierz **Połącz z użyciem kodu QR**, aby wyświetlić ekran wprowadzania kodu QR.

- 6** Połącz poprzez odczytanie kodu QR wyświetlanego na ekranie LAN projektora.



- 7** Po wyświetleniu ekranu ChromeOS z potwierdzeniem, że ma się rozpocząć udostępnianie ekranu, naciśnij **Udostępnij**.



Aby odtwarzać dźwięk, należy go włączyć podczas udostępniania ekranu.

► Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia" [str.27](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Po nawiązaniu połączenia z projektorem, z którym już wcześniej nawiązano połączenie, można połączyć się z projektorem za pomocą historii połączeń, wyświetlanej w aplikacji Epson Classroom Connect.



Gdy jest włączone słowo kluczowe projektora, podczas łączenia się z adresu IP lub łączenia się z historii, zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie słowa kluczowego.
W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Uruchom Epson Classroom Connect.
- 3** Wybierz projektor do połączenia z **Historia połączeń**.

4 Wybierz **Połącz**.



- 5** Po wyświetleniu ekranu ChromeOS z potwierdzeniem, że ma się rozpocząć udostępnianie ekranu, naciśnij **Udostępnij**.



Aby odtwarzać dźwięk, należy go włączyć podczas udostępniania ekranu.

» Tematy pokrewne

- "Przypinanie często używanych środowisk połączenia" [str.20](#)

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Obrazami projekcji można sterować za pomocą paska narzędzi.

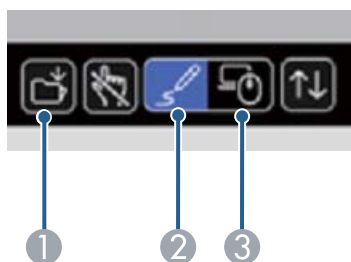
» Tematy pokrewne

- "Funkcja interaktywna" [str.18](#)

Funkcja interaktywna

Na wyświetlanym ekranie można wykonywać proste adnotacje przy użyciu pióra interaktywnego lub palca.

W celu uzyskania instrukcji sprawdź *Przewodnik użytkownika* projektora.



❶	Zapisywanie danych rysowania.
❷	Przełączanie na tryb rysowania. Ustaw Tryb adnotacji lub Tryb tablicy na Wł., a następnie rozpocznij pisanie lub rysowanie na powierzchni projekcji.
❸	Przełączanie na interaktywny tryb komputera. Ustaw Interakcja z PC na Wł. w celu sterowania komputerem z użyciem pióra interaktywnego lub palca.  Aplikacja Epson Classroom Connect wyświetla przyciski do przełączania na tryb interaktywny komputera, ale nie można używać pióra ani palca do obsługi komputera na wyświetlanym ekranie.

Przydatne funkcje

Aby skorzystać z dodatkowych funkcji Epson Classroom Connect, postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami.

►► Tematy pokrewne

- "Używanie funkcji dodatkowych" [str.20](#)

Sprawdź, funkcje Epson Classroom Connect, które będą przydatne w klasie.

» Tematy pokrewne

- "Tworzenie unikalnej nazwy (nick) projektora" [str.20](#)
- "Przypinanie często używanych środowisk połączenia" [str.20](#)
- "Zapisywanie danych rysowania" [str.20](#)

Tworzenie unikalnej nazwy (nick) projektora

Po nawiązaniu połączenia, można ustawić unikalną nazwę (nick) i zarządzać projektorem.

- 1** Uruchom Epson Classroom Connect.
- 2** Wybierz projektor do nadania nicku z **Historia połączeń**.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Przypinanie często używanych środowisk połączenia

Można przypiąć środowisko połączenia projektora, z którym często się łączysz i ustalić pozycję wyświetlania.

- 1** Uruchom Epson Classroom Connect.
- 2** Wybierz projektor, dla którego chcesz ustalić pozycję w **Historia połączeń** i kliknij ikonę pinezki.

Gdy ikona pinezki zmieni kolor na żółto-zielony, konfiguracja jest zakończona.



Przypiąć można do 4 projektorów.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Zapisywanie danych rysowania

Naciśnij przycisk Zapisz wyświetlany na ekranie projektora, aby zapisać dane rysowania w urządzeniu.

Każde naciśnięcie przycisku Zapisz na ekranie projekcji powoduje zapisanie wyświetlanego obrazu jako obrazu. Po zakończeniu łączenia z projektorem lub po 10-krotnym naciśnięciu przycisku Zapisz, Epson Classroom Connect utworzy plik .pptx zawierający wszystkie zapisane do tej pory obrazy, który można sprawdzić w folderze **Pobieranie**.



Jeśli Epson Classroom Connect nie utworzy pliku .pptx z powodu wymuszonego zamknięcia lub z innego powodu, plik .pptx zostanie utworzony przy następnym uruchomieniu aplikacji.

W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź *Projector Manual Update Information* projektora.

» Tematy pokrewne

- "Kontrola wyświetlanego obrazu" [str.18](#)

Rozwiązywanie problemów

Aby znaleźć rozwiązanie problemów, które wystąpiły podczas użycia Epson Classroom Connect, przeczytaj poniższe punkty.

► Tematy pokrewne

- "Rozwiązywanie problemów z połączeniem sieciowym" [str.22](#)
- "Rozwiązywanie problemów występujących podczas projekcji" [str.23](#)

Wypróbuj opisane rozwiązania w zależności od używanego środowiska sieciowego.

» Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w przypadku braku możliwości połączenia z Internetem po połączeniu z projektorem" [str.22](#)
- "Rozwiązania gdy nie można się połączyć przy użyciu kodu połączenia" [str.22](#)

Połącz poprzez odczytanie kodu QR wyświetlanego na ekranie LAN projektora.

Rozwiązania w przypadku braku możliwości połączenia z Internetem po połączeniu z projektorem

Po połączeniu projektora w trybie Prosty PD, połączenie z Internetem może być niemożliwe.

Upewnij się, że projektory są podłączone do przewodowej sieci LAN lub do punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN.

» Tematy pokrewne

- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN" [str.10](#)
- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN" [str.9](#)

Rozwiązania gdy nie można się połączyć przy użyciu kodu połączenia

Jeśli nie można się połączyć przy użyciu kodu połączenia, wypróbuj jedną z poniższych opcji.

- Wprowadź adres IP w aplikacji Epson Classroom Connect i połącz się.
Wprowadź jeden z adresów IP, wyświetlanych w górnej części ekranu głównego projektora.
- Zeskanuj kod QR w aplikacji Epson Classroom Connect i połącz.

Wypróbuj opisane rozwiązania w zależności od występującej sytuacji.

► Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć bezprzewodowa)" [str.23](#)
- "Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć przewodowa)" [str.24](#)
- "Rozwiązania, gdy wyświetlany obraz nie jest płynny" [str.24](#)
- "Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku" [str.24](#)

Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć bezprzewodowa)

Gdy nie można połączyć komputera i projektora przez sieć bezprzewodową, wypróbuj następujące rozwiązania. Jeżeli nie można rozwiązać problemu, skontaktuj się z administratorem sieci.

- Sprawdź stan urządzeń zewnętrznych, używanych do połączenia sieciowego lub środowisko ustawień projektora.
 - Jeśli to potrzebne, podłącz poprawnie urządzenie bezprzewodowej sieci LAN do projektora. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź *Przewodnik użytkownika*.
- Sprawdź, czy między punktem dostępowym a projektorem i komputerem znajdują się jakiejkolwiek przeszkody i przesun je, aby poprawić komunikację. Czasami warunki panujące w pomieszczeniu uniemożliwiają wyszukanie projektora.
- Upewnij się, że punkt dostępowy oraz komputer lub projektor nie są zbyt oddalone od siebie. Zbliż je do siebie i spróbuj połączyć się ponownie.
- Sprawdź zakłócenia z innych urządzeń takich, jak urządzenie Bluetooth lub kuchenka mikrofalowa. Odsuń urządzenie powodujące zakłócenia lub zwiększ przepustowość połączenia bezprzewodowego.
- Ustaw siłę sygnału radiowego dla urządzeń sieciowych na poziomie maksymalnym.
- Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla punktu dostępowego.
- Upewnij się, że system bezprzewodowej sieci LAN punktu dostępowego obsługuje system bezprzewodowej sieci LAN projektora.
- Sprawdź ustawienia sieciowe projektora.
 - Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
 - Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla projektora.
 - Jeśli to potrzebne, włącz ustawienie bezprzewodowej sieci LAN.
 - Ustaw system sieci bezprzewodowej LAN, aby spełniać standardy obsługiwane przez punkt dostępowy.
 - Po włączeniu ustawień zabezpieczeń, należy ustawić takie samo hasło dla punktu dostępowego, komputera i projektora.
 - Zamknij ustawienia sieci w projektorze.
- Sprawdź ustawienia sieciowe komputera.
 - Upewnij się, że używany jest komputer, który może się połączyć z bezprzewodową siecią LAN.
 - Jeśli to potrzebne, włącz ustawienie bezprzewodowej sieci LAN.
 - Połącz z tym samym punktem dostępowym, do którego podłączony jest projektor.
- Ustaw uprawnienia połączenia w punkcie dostępowym, aby umożliwić połączenie projektorów, jeżeli w punkcie dostępowym zostały ustawione funkcje, które mogą blokować połączenie, np. filtrowanie adresów MAC lub filtrowanie portów.
- Sprawdź ustawienia oprogramowania.
 - Jeśli połączenie z projektorem za pomocą kodu połączenia nie powiedzie się, wybierz na tym ekranie **Wypróbuj inne metody**.

» Tematy pokrewne

- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez bezprzewodową sieć LAN" [str.9](#)

Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można podłączyć projektorów (sieć przewodowa)

Gdy nie można połączyć komputera i projektora przez sieć przewodową, wypróbuj następujące rozwiązania. Jeżeli nie można rozwiązać problemu, skontaktuj się z administratorem sieci.

- Podłącz poprawnie przewód sieciowy.
- Sprawdź ustawienia sieciowe projektora.
 - Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla projektora.
 - Zamknij ustawienia sieci w projektorze.
- Sprawdź ustawienia sieciowe komputera.
 - Włącz ustawienia sieci LAN w komputerze.
- Sprawdź ustawienia aplikacji.
 - Jeśli połączenie z projektorem za pomocą kodu połączenia nie powiedzie się, wybierz na tym ekranie **Wypróbuj inne metody**.

» Tematy pokrewne

- "Konfigurowanie projektora podczas łączenia przez przewodową sieć LAN" [str.10](#)

- Wybierz przepustowość, którą chcesz używać jako ustawienie **Użyj przepustowości**.
- Podłącz komputer i projektory z użyciem kabli LAN.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku

Jeśli wyjście audio z projektora jest przerywane lub występuje duże opóźnienie między obrazem i dźwiękiem obrazu projekcji, dostosuj ustawienie A/V Sync projektora.

W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź *Projector Manual Update Information* lub *Przewodnik użytkownika* projektora.

Rozwiązania, gdy wyświetlany obraz nie jest płynny

Jeśli obraz projekcji zatrzyma się lub, gdy nie jest płynny, wypróbuj następujące rozwiązania.

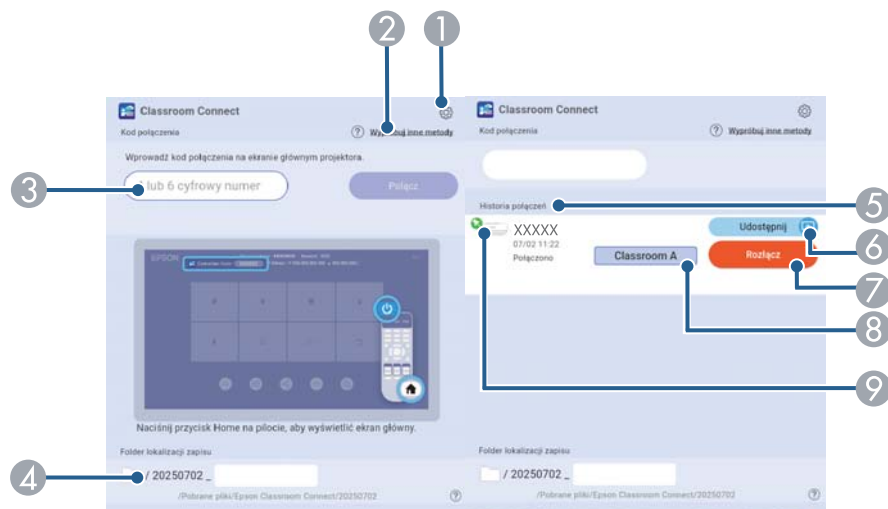
Zestawienie ekranów

Aby dowiedzieć się więcej na temat ekranów używanych w oprogramowaniu Epson Classroom Connect, przeczytaj poniższe rozdziały.

► Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia" [str.27](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Po uruchomieniu Epson Classroom Connect, nastąpi wyświetlenie ekranu wyboru połączenia.

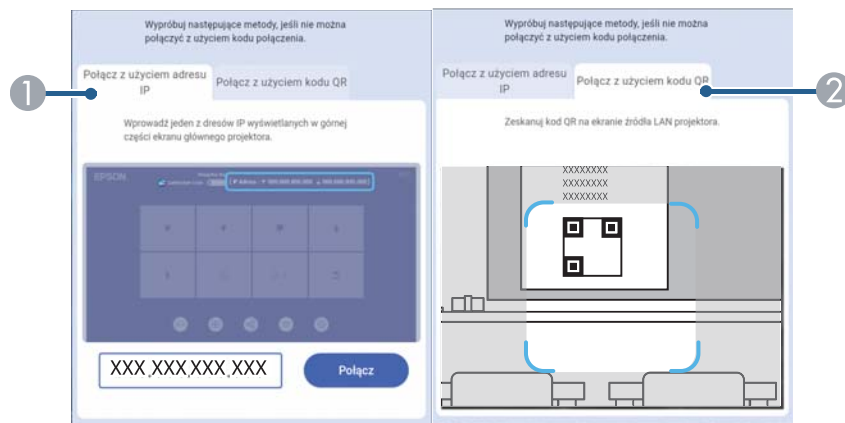


» Tematy pokrewne

- "Podłączenie do projektora z użyciem kodu połączenia" [str.12](#)
- "Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP" [str.13](#)
- "Łączenie z projektorem poprzez odczytanie kodu QR" [str.14](#)
- "Łączenie z projektorem z Historii połączeń" [str.16](#)
- "Tworzenie unikalnej nazwy (nick) projektora" [str.20](#)
- "Przypinanie często używanych środowisk połączenia" [str.20](#)

1	Otwiera ekran Ustawienia.
2	Umożliwia wybranie innej metody połączenia, jeśli połączenie z projektorem przy użyciu kodu połączenia nie powiedzie się.
3	Wprowadź kod połączenia (cztero- lub sześciocyfrowy numer) wyświetlany w górnej części ekranu głównego projektora.
4	Określ nazwę folderu do zapisania danych rysunku. Folder zapisu zostanie utworzony w folderze Pobierz w komputerze.
5	Wyświetla projektory, z którymi użytkownik łączył się w przeszłości.
6	Rozpocznij udostępnianie ekranu za pomocą podłączonego projektora.
7	Naciśnięcie tego przycisku podczas połączenia z projektorem spowoduje rozłączenie połączenia.
8	Wprowadź nick, aby zarządzać projektorem.
9	Często używane projektory można przypiąć na górze historii połączeń. Kliknij ponownie pinezkę, aby ją odpiąć. Przypiąć można do czterech projektorów.

Jeśli połączenie z projektorem za pomocą kodu połączenia nie powiedzie się, wybierz na tym ekranie inną metodę połączenia.



❶	Wprowadź jeden z adresów IP (sieć przewodowa lub bezprzewodowa), wyświetlanych w górnej części ekranu głównego projektora, a następnie podłącz projektor.
❷	Połącz poprzez odczytanie kodu QR wyświetlanego na ekranie LAN projektora.  Kod QR może być również wyświetlany na ekranie przewodnika projektora.

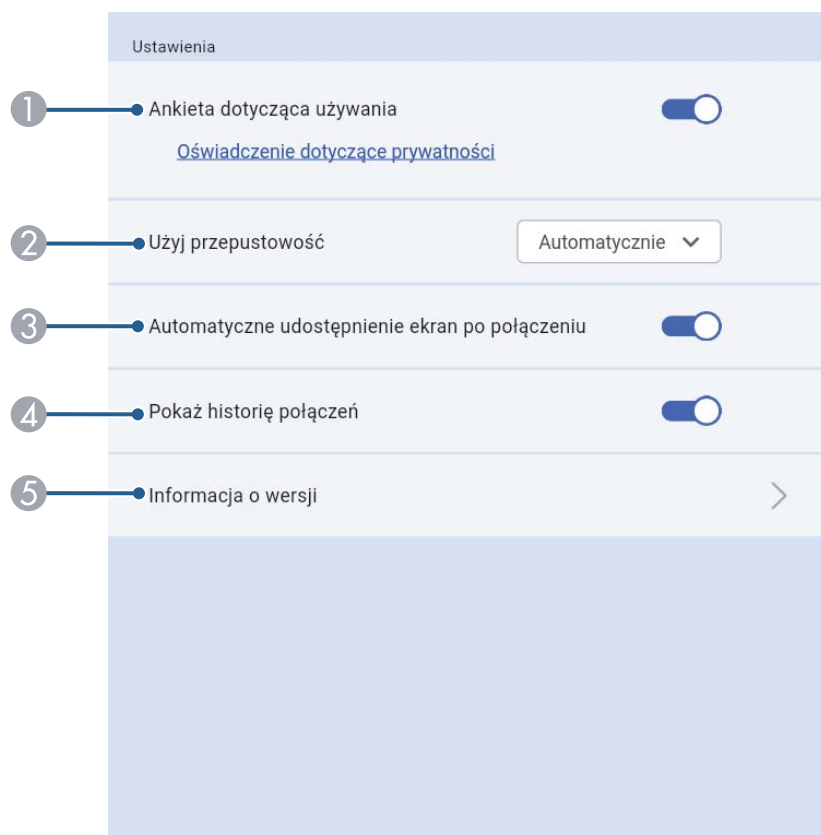
» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Podłączenie do projektora z użyciem adresu IP" [str.13](#)
- "Ekran Ustawienia" [str.28](#)

Kliknij ikonę koła zębatego  na ekranie połączenia, aby wyświetlić ekran ustawień.



Ustawienia można zmienić bez podłączania projektora.



- | | |
|---|--|
| 1 | Włącz tę opcję, aby umożliwić firmie Epson uzyskiwanie informacji o użytkowaniu aplikacji. |
|---|--|

2	Umożliwia kontrolę przepustowości dla transferu danych. W przypadku wybrania mniejszej przepustowości jakość wyświetlanego obrazu może ulec pogorszeniu, ale obciążenie sieci zostanie zmniejszone.
3	Włącz tę opcję, aby udostępnić ekran głównego urządzenia zaraz po połączeniu go z projektorem.
4	Przełączanie pomiędzy wyświetlaniem/ukrywaniem historii połączeń dla wcześniej podłączonych projektorów.
5	Służy do wyświetlania informacji o wersji programu Epson Classroom Connect.

» Tematy pokrewne

- "Ekran połączenia" [str.26](#)
- "Podłączanie do projektora przy użyciu innych metod połączenia" [str.27](#)

Dodatek

Aby dowiedzieć się więcej na temat Epson Classroom Connect, przeczytaj poniższe rozdziały.

► Tematy pokrewne

- "Odinstalowanie Epson Classroom Connect" [str.30](#)
- "Ograniczenia" [str.31](#)
- "Uwagi ogólne" [str.32](#)

Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami, aby odinstalować Epson Classroom Connect.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Wybierz ikonę programu uruchamiającego w lewym dolnym rogu ekranu.
- 3** Kliknij prawym przyciskiem myszy Epson Classroom Connect.



W trybie tabletu stuknij aplikację dwoma palcami.

- 4** Wybierz **Odinstaluj**.

Sprawdź poniższe rozdziały dotyczące ograniczeń związanych z projekcją obrazów z komputera, podczas używania Epson Classroom Connect. Sprawdź poniższe.

► Tematy pokrewne

- "Ograniczenia Połączenia" [str.31](#)
- "Ograniczenia w Chromebookach" [str.31](#)

Ograniczenia Połączenia

Podczas używania Epson Classroom Connect należy zwrócić uwagę na poniższe ograniczenia.

- Jeśli prędkość transmisji bezprzewodowej sieci LAN jest niska, może dojść do nieoczekiwanego przerwania połączenia sieciowego.
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.
- Filmy nie są odtwarzane tak płynnie, jak na komputerze.

Ograniczenia w Chromebookach

W zależności od systemu operacyjnego podczas korzystania z aplikacji Epson Classroom Connect w Chromebooku, mogą obowiązywać następujące ograniczenia.

- Podczas próby uruchomienia aplikacji Epson Classroom Connect przy użyciu funkcji udostępniania innej aplikacji, może ona nie zostać uruchomiona lub pliki mogą nie zostać poprawnie odczytane, nawet jeśli aplikacja jest uruchomiona.
- Przełączanie między trybem laptopa i tabletu podczas pracy nie jest obsługiwane.
- Wyskakujące komunikaty mogą się nie pojawiać.

Sprawdź te rozdziały, aby uzyskać ważne informacje.

► Tematy pokrewne

- "Informacje dotyczące praw autorskich" [str.32](#)
- "Znaki towarowe" [str.32](#)
- "Przypisanie praw autorskich" [str.32](#)

Informacje dotyczące praw autorskich

Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Znaki towarowe

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook i inne znaki, są znakami towarowymi Google LLC.

"QR Code", to zastrzeżony znak towarowy DENSO WAVE INCORPORATED.

Prawa autorskie oprogramowania: W niniejszym produkcie jest używane darmowe oprogramowanie, a także oprogramowanie, do którego firma posiada odpowiednie prawa.

Przypisanie praw autorskich

Ta informacja może zostać zmieniona bez powiadomienia.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 PL