



## **Ghid de utilizare Epson Classroom Connect (Chromebook)**

## Notății utilizate în acest ghid 4

## Introducere în aplicația Epson Classroom Connect 5

### Caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect .....6

- Experiință de operare intuitivă ..... 6
- Salvare cu ușurință a datelor de desen ..... 6
- Conectare ușoară la proiectoare ..... 6

## Configurarea aplicației pentru prima dată 7

### Instalarea aplicației ..... 8

- Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect ..... 8
- Dezinstalarea aplicației Epson Classroom Connect Aplicație .....8

### Selectarea setărilor de rețea pentru proiector .....9

- Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir ..... 9
- Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir .....10

## Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor 11

### Conectarea software-ului Epson Classroom Connect pentru prima dată ..... 12

- Conectarea la proiector utilizând codul de conectare ..... 12
- Conectarea la proiector utilizând adresa IP ..... 13
- Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR ..... 14

### Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor .....16

### Controlul afișajului proiectat .....18

- Caracteristica Interactiv .....18

## Funcții utile 19

### Utilizarea funcțiilor suplimentare ..... 20

- Crearea unui nume prietenos pentru proiector ..... 20
- Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent .....20
- Salvarea datelor de desen ..... 20

## Rezolvarea problemelor 21

### Rezolvarea problemelor de conexiune la rețea ..... 22

- Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector .....22
- Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare ..... 22

### Rezolvarea problemelor în timpul proiectiei ..... 23

- Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless) ..... 23
- Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu) ..... 24
- Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin ..... 24
- Soluții când semnalul audio nu este redat corect .....24

## Rezumat ecran 25

### Ecranul Conectare .....26

### Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare .....27

### Ecranul Setări ..... 28

## Anexă 29

### Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect ..... 30

### Limitări ..... 31

- Restricții la conectare .....31
- Limitări la Chromebookuri .....31

|                                        |           |
|----------------------------------------|-----------|
| <b>Note generale .....</b>             | <b>32</b> |
| Aviz privind drepturile de autor ..... | 32        |
| Mărci comerciale .....                 | 32        |
| Atribuirea de drepturi de autor .....  | 32        |

# Notații utilizate în acest ghid

## Indicații privind siguranța

Proiectorul și manualele sale utilizează simboluri grafice și etichete pentru a indica informațiile care vă spun modul de utilizare în siguranță al acestui produs. Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

|                                                                                                      |                                                                                                                                                                               |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>Avertisment</b> | Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea gravă a persoanelor sau la daune fizice, din cauza manipulării incorecte. |
|  <b>Atenție</b>     | Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.            |

## Indicații privind informațiile generale

|                                                                                     |                                                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Atenție</b>                                                                      | Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță. |
|    | Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.                            |
| [Denumire buton]                                                                    | Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.<br>Exemplu: butonul [Esc]                  |
| Nume meniu/setare                                                                   | Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului.<br>Exemplu:<br>Selectați meniul <b>Imagine</b>                 |
| »                                                                                   | Această etichetă indică legătură către pagini corelate.                                                            |
|  | Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.                                                   |

# Introducere în aplicația Epson Classroom Connect

Consultați informațiile de aici pentru a afla mai multe despre Epson Classroom Connect.

## ►► Linkuri corelate

- "Caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect" [p.6](#)

Folosind Epson Classroom Connect, puteți efectua fără probleme o serie de acțiuni utile în cadrul cursurilor, cum ar fi proiectarea de imagini utilizând un proiector conectat la dispozitivul dvs.

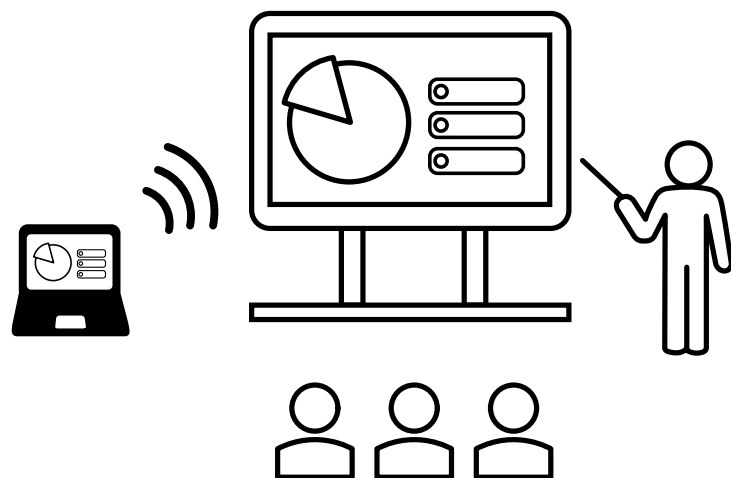
## ► Linkuri corelate

- "Experiență de operare intuitivă" [p.6](#)
- "Salvare cu ușurință a datelor de desen" [p.6](#)
- "Conectare ușoară la proiectoare" [p.6](#)

## Experiență de operare intuitivă

Epson Classroom Connect vă permite să efectuați o serie de operațiuni în pași simpli.

De asemenea, vă puteți conecta cu ușurință dispozitivul la proiector și puteți proiecta imagini.

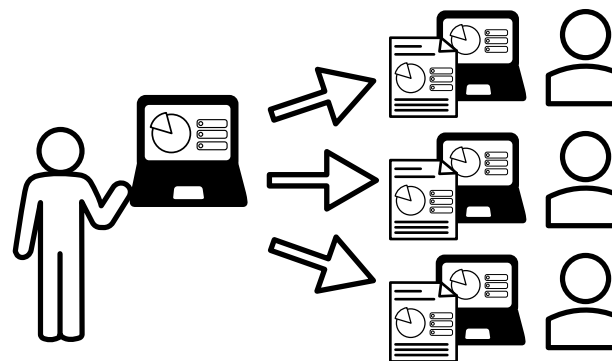


- Pentru a oglindi ecranul dispozitivului, trebuie să instalați extensia Chrome „Epson Classroom Connect Extension”.
- De asemenea, puteți genera audio pentru ecranul proiectat utilizând oglindirea de la proiector.

## Salvare cu ușurință a datelor de desen

Prin salvarea datelor pe care le extrageți în timpul cursului, puteți revedea conținutul ulterior sau îl puteți partaja cu elevii ca material de curs.

Deoarece datele de desen sunt salvate pe dispozitivul dvs., puteți reutiliza cu ușurință datele în clasă.



## Conectare ușoară la proiectoare

Vă puteți conecta la proiector utilizând codul de conectare, adresa IP sau codul QR afișat pe ecranul proiectorului.

Dacă doriți să vă conectați la același proiector, vă puteți conecta cu ușurință din istoricul conexiunilor afișat în Epson Classroom Connect.

# Configurarea aplicației pentru prima dată

Urmați aceste instrucțiuni înainte de a conecta un computer la proiector printr-o rețea.

## ►► Linkuri corelate

- "Instalarea aplicației" [p.8](#)
- "Selectarea setărilor de rețea pentru proiector" [p.9](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a instala aplicația Epson Classroom Connect din Google Play.



- Asigurați-vă că instalați cea mai recentă aplicație din Google Play.
- Actualizați aplicația după caz pentru a o menține la zi după instalare.
- Actualizați sistemul de operare al Chromebookului dvs. la cea mai recentă versiune.

## ► Linkuri corelate

- "Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect" [p.8](#)

## Cerințe pentru software-ului Epson Classroom Connect

Computerul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem pentru a utiliza Epson Classroom Connect.

| Cerință           | Chromebook                                            |
|-------------------|-------------------------------------------------------|
| Sistem de operare | ChromeOS 132 sau o versiune superioară                |
| Procesor          | Intel Celeron N4000                                   |
| Memorie           | 4 GB sau mai mare<br>(se recomandă 8 GB sau mai mult) |
| Ecran             | Rezoluție 1280 × 720 sau mai mare                     |

## ► Linkuri corelate

- "Dezinstalarea aplicației Epson Classroom Connect Aplicație" [p.8](#)

## Dezinstalarea aplicației Epson Classroom Connect Aplicație

Urmați aceste instrucțiuni pentru a instala aplicația Epson Classroom Connect pe computerul dvs.

**1**

Porniți computerul.

Asigurați-vă că sunteți conectat la un cont care va utiliza aplicația.

**2**

Instalați aplicația Google Play Store, dacă este necesar.

**3**

Găsiți și instalați aplicația Epson Classroom Connect din Google Play.

**4**

Instalați extensia Chrome „Epson Classroom Connect Extension” din Chrome Web Store.



Pentru a partaja ecranul utilizând un proiector, trebuie să instalați extensia Chrome „Epson Classroom Connect Extension”.

Dacă nu ați efectuat setări de rețea pentru proiectoare, va trebui să configurați proiectorul înainte de a folosi Epson Classroom Connect. Urmăriți aceste instrucțiuni pentru a selecta o metodă de conexiune între un computer și proiector, iar apoi configurați proiectorul.

## ► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir" [p.9](#)
- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir" [p.10](#)

## Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir

Pentru a conecta un computer la proiector printr-o rețea LAN fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pe computer și proiector.



Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Contactați administratorul de rețea și notați setările pentru punctul de acces, cum ar fi SSID și setările de securitate.
- 2** Configurați setările de rețea astfel încât computerul să se poată conecta la rețea.



Dacă trebuie să configurați o conexiune de rețea, consultați documentația furnizată împreună cu computerul sau adaptorul de rețea. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru calculator.

- 3** Instalați unitatea LAN wireless în proiector, dacă este necesar. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 4** Porniți proiectorul.
- 5** Apăsăți pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control și selectați meniul **Rețea**.
- 6** Activați funcția de rețea locală fără fir.
- 7** Opriți setarea **Punctul acces simplu**. Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.



În funcție de computer, este posibil să vă puteți conecta chiar dacă opțiunea **Punctul acces simplu** este activată.

- 8** Selectați alte opțiuni după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.
  - 9** Selectați setările de securitate după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați-vă cu administratorul de rețea pentru mai multe informații despre efectuarea setărilor corecte.
-  Pentru a activa funcția de salvare, setați Parolă control web pe proiector.
- 10** Când ați finalizat selectarea setărilor, salvați-le și ieșiți din meniuri.

## Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir

Pentru a conecta un computer la proiector printr-o rețea LAN prin cablu, trebuie să selectați setările de rețea pe computer și proiector.



Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Configurați setările de rețea astfel încât computerul să se poată conecta la rețea.



Dacă trebuie să configurați o conexiune de rețea, consultați documentația furnizată împreună cu computerul sau adaptorul de rețea. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru calculator.

- 2** Conectați un cablu LAN la proiector.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control și selectați meniul **Rețea**.
- 5** Setăți DHCP la **Oprit** și introduceți adresa IP a proiectorului, masca de subrețea și adresa gateway, dacă este necesar.
- 6** Când ați finalizat selectarea setărilor, salvați-le și ieșiți din meniuri.

# Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor

Urmați aceste instrucțiuni pentru a conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea și pentru a proiecta imagini de pe ecranul calculatorului folosind proiectorul.

## ► Linkuri corelate

- "Conectarea software-ului Epson Classroom Connect pentru prima dată" [p.12](#)
- "Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor" [p.16](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.18](#)

Prima dată când utilizați Epson Classroom Connect, utilizați una dintre următoarele metode pentru a vă conecta la proiector:

- Conectați-vă utilizând un cod de conectare.
- Conectați-vă utilizând o adresă IP.
- Conectați-vă utilizând un cod QR.



- Dacă introduceți codul de conectare incorect de 10 ori la rând, ecranul se va bloca. Așteptați și apoi încercați să introduceți din nou codul.
- Pentru a partaja ecranul utilizând un proiector, trebuie să instalați extensia Chrome „Epson Classroom Connect Extension”. Dacă este necesar, instalați extensia Chrome „Epson Classroom Connect Extension” din Chrome Web Store.

## ► Linkuri corelate

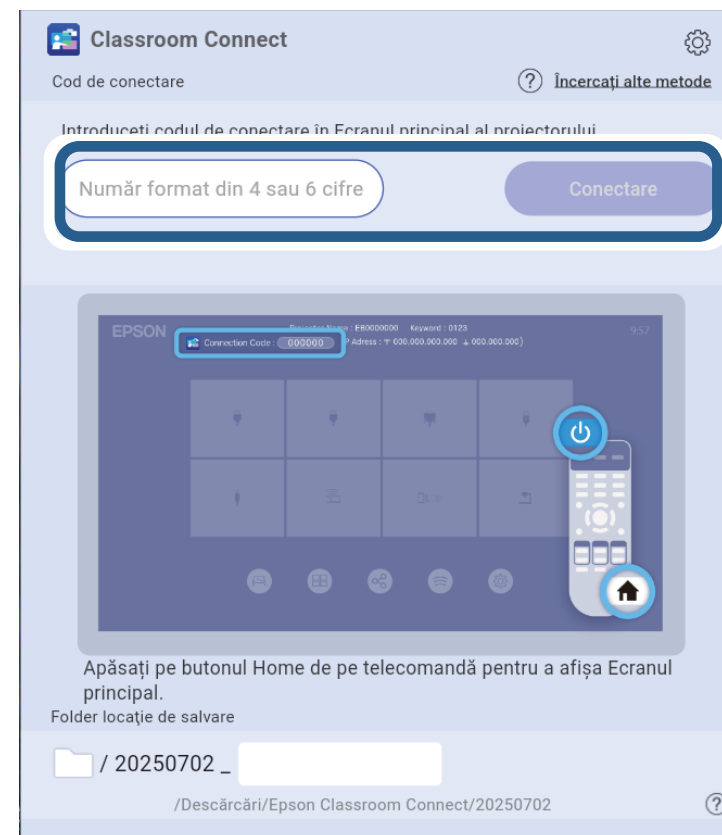
- "Conectarea la proiector utilizând codul de conectare" [p.12](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR" [p.14](#)

## Conectarea la proiector utilizând codul de conectare

Introduceți codul de conectare afișat pe proiector în Epson Classroom Connect pentru a vă conecta la proiector.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți Epson Classroom Connect.
- 3** Apăsați butonul Home de pe telecomanda proiectorului pentru a afișa ecranul Acasă.

- 4** Introduceți numărul de patru sau șase cifre afișat în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi apăsați pe **Conectare**.



- 5** Când este afișat ecranul ChromeOS care confirmă că doriți să începeți partajarea ecranului, apăsați pe **Trimite**.



Dacă doriți să generați audio, activați audio atunci când partajați ecranul.

## ► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

## Conectarea la proiector utilizând adresa IP

Introduceți adresa IP afișată pe proiector din Epson Classroom Connect dacă nu vă puteți conecta utilizând un codul de conectare sau dacă doriți să vă conectați la un proiector dintr-o altă rețea.

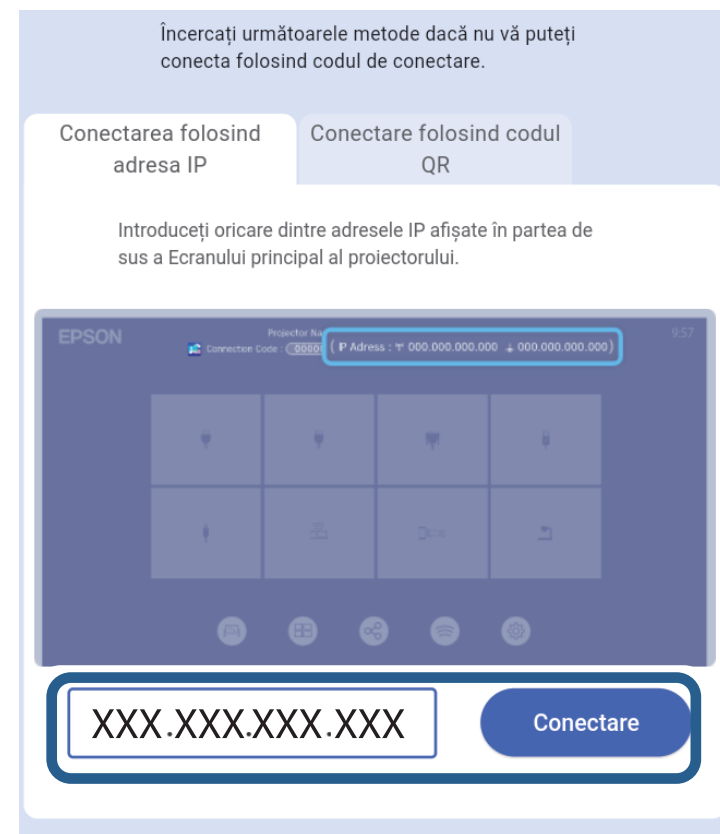


Când cuvântul cheie al proiectorului este activat, vi se va solicita să introduceți un cuvânt cheie atunci când vă conectați de la o adresă IP sau când vă conectați din istoric.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți Epson Classroom Connect.
- 3** Apăsați butonul Home de pe telecomanda proiectorului pentru a afișa ecranul Acasă.
- 4** Apăsați pe **Încercați alte metode** în Epson Classroom Connect. Selectați **Conectarea folosind adresa IP** pentru a se afișa ecranul de introducere a adresei IP.

- 5** Introduceți una dintre adresele IP afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi apăsați pe **Conectare**.



- 6** Când este afișat ecranul ChromeOS care confirmă că doriți să începeți partajarea ecranului, apăsați pe **Trimite**.



Dacă doriți să generați audio, activați audio atunci când partajați ecranul.

## ► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.27](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

## Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR

Dacă nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare sau dacă doriți să vă conectați la un proiector dintr-o rețea diferită, citiți codul QR afișat de proiector în Epson Classroom Connect.

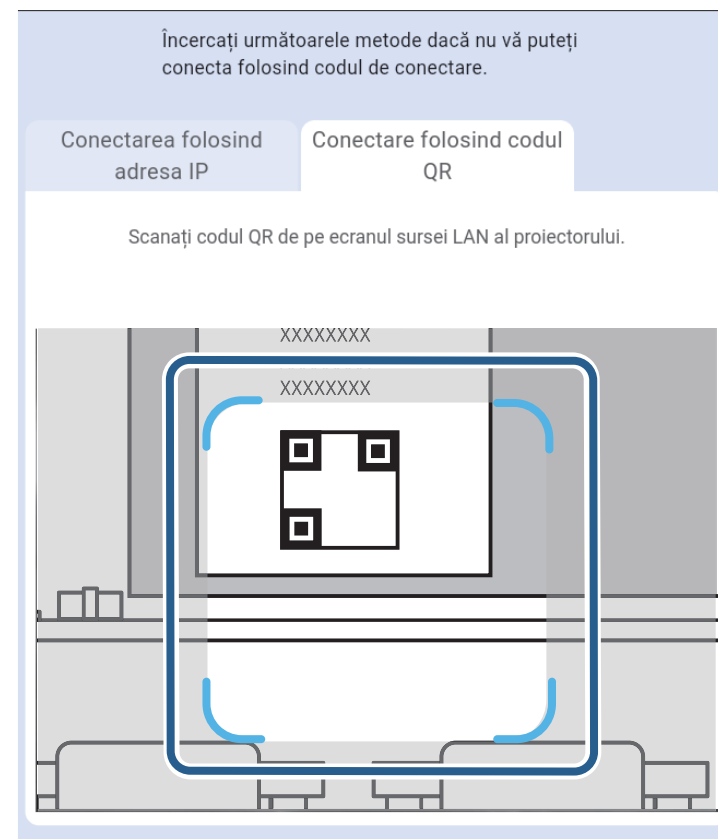
- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți Epson Classroom Connect.
- 3** Apăsați butonul Home de pe telecomanda proiectorului pentru a afișa ecranul Acasă.
- 4** Selectați LAN ca sursă de intrare pentru a proiecta pe ecranul principal al proiectorului.



Codul QR poate fi afișat și pe ecranul de ghidare al proiectorului.

- 5** Apăsați pe **Încercați alte metode** în Epson Classroom Connect. Selectați **Conectare folosind codul QR** pentru a se afișa ecranul de introducere a codului QR.

- 6** Conectați-vă prin citirea codului QR afișat pe ecranul LAN al proiectorului.



- 7** Când este afișat ecranul ChromeOS care confirmă că doriți să începeți partajarea ecranului, apăsați pe **Trimite**.



Dacă doriți să generați audio, activați audio atunci când partajați ecranul.

## ►► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.27](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Când vă conectați la un proiector la care v-ați conectat deja, vă puteți conecta la acesta prin intermediul istoricului conexiunilor afișat în software-ul Epson Classroom Connect.

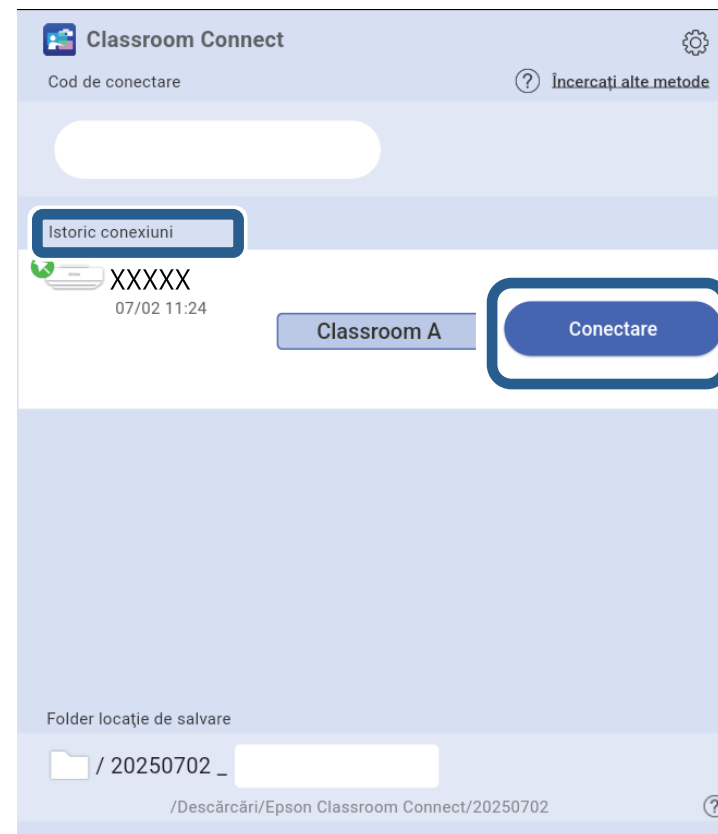


Când cuvântul cheie al proiectorului este activat, vi se va solicita să introduceți un cuvânt cheie atunci când vă conectați de la o adresă IP sau când vă conectați din istoric.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Porniți Epson Classroom Connect.
- 3** Selectați proiectorul la care doriți să vă conectați din **Istoric conexiuni**.

## **4** Selectați **Conectare**.



## **5** Când este afișat ecranul ChromeOS care confirmă că doriți să începeți partajarea ecranului, apăsați pe **Trimite**.



Dacă doriți să generați audio, activați audio atunci când partajați ecranul.

### » Linkuri corelate

- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.20](#)

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Puteți controla imaginile proiectate utilizând bara de instrumente.

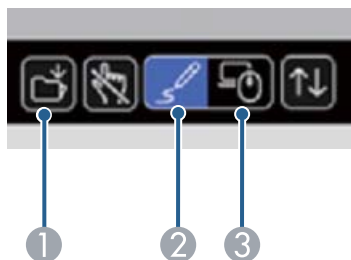
## ► Linkuri corelate

- "Caracteristica Interactiv" [p.18](#)

## Caracteristica Interactiv

Puteți face adnotări pe ecranul proiectat folosind stiloul interactiv sau degetul.

Consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru instrucțiuni.



|   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Salvați datele de desen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 2 | Comută la modul Desen. Setați <b>Mod Adnotare</b> sau <b>Mod Tablă albă</b> la Pornit și apoi scrieți sau desenați pe suprafața de proiecție.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 3 | Comută la modul Interactiv cu calc. Comutați setarea <b>Interactivitate PC</b> la Pornit pentru a controla calculatorul utilizând creionul interactiv sau degetul. <div>Aplicația Epson Classroom Connect afișează butoane pentru a comuta la modul interactiv al computerului, dar nu puteți utiliza un creion sau degetul pentru a opera computerul pe ecranul proiectat.</div> |

# Funcții utile

Urmați aceste instrucțiuni pentru a funcții suplimentare ale software-ului Epson Classroom Connect.

## ►► Linkuri corelate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.20](#)

Vedeți caracteristicile software-ului Epson Classroom Connect care vor fi utile în clasă.

## » Linkuri corelate

- "Crearea unui nume prietenos pentru proiector" [p.20](#)
- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.20](#)
- "Salvarea datelor de desen" [p.20](#)

## Crearea unui nume prietenos pentru proiector

Odată ce v-ați conectat, puteți seta un nume unic (nume prietenos) și puteți gestiona proiectorul.

- 1** Porniți Epson Classroom Connect.
- 2** Selectați proiectorul pentru care doriți să setați un nume prietenos din **Istoric conexiuni**.

## » Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

## Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent

Puteți fixa mediul de conectare al unui proiector la care vă conectați frecvent și puteți fixa poziția afișajului.

- 1** Porniți Epson Classroom Connect.
- 2** Selectați proiectorul pentru care doriți să fixați poziția în **Istoric conexiuni** și faceți clic pe pictograma de fixare.

Când pictograma de fixare devine galben-verde, configurarea este finalizată.



Puteți fixa maximum 4 proiectoare.

## » Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

## Salvarea datelor de desen

Apăsați pe butonul Salvare afișat pe ecranul proiectorului pentru a salva datele de desen pe dispozitivul dvs.

De fiecare dată când apăsați butonul Salvare de pe ecranul proiectat, imaginea ecranului proiectat este salvată ca imagine. Când terminați conectarea la proiector sau când apăsați butonul Salvare de 10 ori, Epson Classroom Connect creează un fișier .pptx care conține toate imaginile salvate până în momentul respectiv și puteți examina fișierul .pptx în folderul **Descărcări**.



Dacă Epson Classroom Connect nu reușește să creeze un fișier .pptx din cauza unei închideri forțate sau din alt motiv, fișierul .pptx va fi creat la următoarea pornire a aplicației.

Pentru detalii, consultați *Projector Manual Update Information*.

## » Linkuri corelate

- "Controlul afișajului proiectat" [p.18](#)

# Rezolvarea problemelor

Consultați următoarele secțiuni pentru a căuta soluții la probleme care pot apărea când utilizați Epson Classroom Connect.

## ►► Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de conexiune la rețea" [p.22](#)
- "Rezolvarea problemelor în timpul proiecției" [p.23](#)

Încercați aceste soluții în funcție de mediul de rețea.

## ► Linkuri corelate

- "Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector" [p.22](#)
- "Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare" [p.22](#)

---

## Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta la internet după conectarea la proiector

Atunci când conectați proiectorul în modul Punct de acces simplu, este posibil să nu vă puteți conecta la internet.

Asigurați-vă că proiectoarele sunt conectate la un punct de acces LAN prin cablu sau LAN wireless.

## ► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir" [p.10](#)
- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir" [p.9](#)

---

## Soluții în cazul în care nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare

Încercați una dintre următoarele opțiuni dacă nu vă puteți conecta utilizând un cod de conectare.

- Introduceți adresa IP în aplicația Epson Classroom Connect și conectați-vă. Introduceți una dintre adresele IP afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului.
- Scanați codul QR cu aplicația Epson Classroom Connect și conectați-vă. Conectați-vă prin citirea codului QR afișat pe ecranul LAN al proiectorului.

Încercați aceste soluții în funcție de situația dvs.

## ► Linkuri corelate

- "Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless)" [p.23](#)
- "Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu)" [p.24](#)
- "Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin" [p.24](#)
- "Soluții când semnalul audio nu este redat corect" [p.24](#)

## Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (wireless)

Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea wireless, încercați soluțiile următoare. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Verificați starea dispozitivelor externe utilizate pentru conexiunea la rețea sau pentru mediul de setare al proiectorului.
  - Conectați bine unitatea LAN de rețea wireless specificată la proiector, dacă este cazul. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.
  - Verificați dacă există obstacole între punctul de acces și computer sau proiector și schimbați-le poziția pentru a îmbunătăți comunicațiile. Uneori, mediul de interior poate împiedica găsirea proiectorului în urma unei căutări.
  - Asigurați-vă că punctul de acces și computerul sau proiectorul se află la o distanță mică. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
  - Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
  - Setati la maximum puterea antenei pentru dispozitivele de rețea.
  - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru punctul de acces și proiector.

- Asigurați-vă că rețeaua locală fără fir a punctului de acces este compatibilă cu rețeaua locală fără fir a proiectorului.
- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
  - Setati computerul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
  - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
  - Porniți setarea LAN fără fir, dacă este necesar.
  - Setati sistemul rețelei locale fără fir pentru a îndeplini standardele acceptate de punctul de acces.
  - Când activați setarea de securitate, setati aceeași expresie de acces pentru punctul de acces, computer și proiector.
  - Închideți setările de rețea de pe proiector.
- Verificați setările de rețea ale computerului.
  - Asigurați-vă că utilizați un computer care se poate conecta la o rețea LAN fără fir.
  - Porniți setarea LAN fără fir, dacă este necesar.
  - Conectați-vă la punctul de acces la care este conectat proiectorul.
- Setati permisiunea de conexiune la punctul de acces, pentru a permite proiectoarelor să se conecteze, dacă orice funcții care blochează conexiunile, cum ar fi restricțiile adresei MAC și restricțiile portului sunt stabilite la punctul de acces.
- Verificați setările software-ului.
  - În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați **Încercați alte metode** din acest ecran.

## ► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN fără fir" [p.9](#)

## Soluții în cazul în care nu puteți găsi proiectoare conectate (prin cablu)

Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea prin cablu, încercați soluțiile următoare. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Conectați bine cablul de rețea.
- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
  - Setări corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
  - Închideți setările de rețea de pe proiector.
- Verificați setările de rețea ale computerului.
  - Activați setările LAN pe computer.
- Verificați setările aplicației.
  - În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați **Încercați alte metode** din acest ecran.

### ►► Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector în momentul conectării prin LAN cu fir" [p.10](#)

## Soluții în cazul în care imaginea proiectată nu se mișcă lin

Dacă imaginea proiectată îngheață sau nu se mișcă lin, încercați următoarele soluții.

- Selectați opțiunea **Utilizare lățime de bandă** pe care doriți să o utilizați ca setare.
- Conectați calculatorul și proiectoarele utilizând cabluri LAN.

### ►► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

## Soluții când semnalul audio nu este redat corect

Dacă ieșirea audio de la proiector este întreruptă sau există o întârziere mare între imaginea și sunetul imaginii proiectate, reglați setarea Sincronizare A/V a proiectorului.

Consultați *Projector Manual Update Information* sau *Ghidul utilizatorului* pentru proiector pentru detalii.

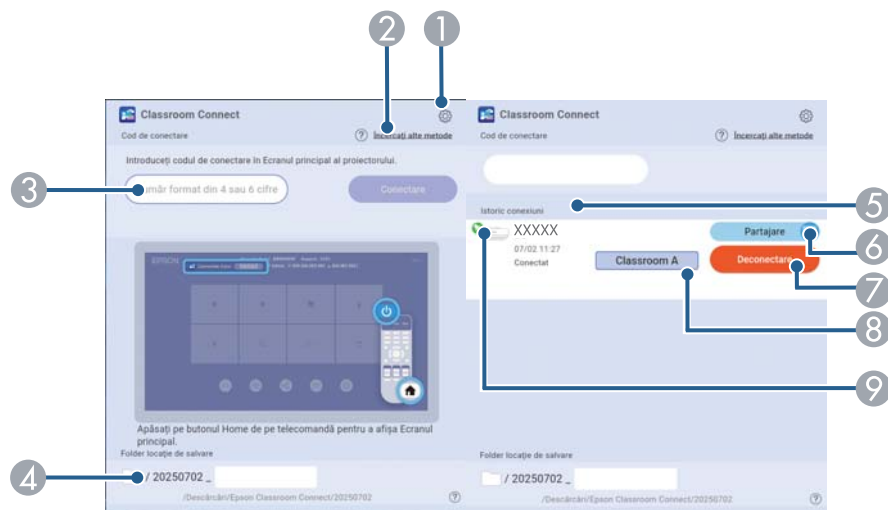
# Rezumat ecran

Consultați aceste secțiuni pentru mai multe informații despre ecranele Epson Classroom Connect.

## ►► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.27](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Când porniți Epson Classroom Connect, se afișează ecranul de selectare a modului de conectare.



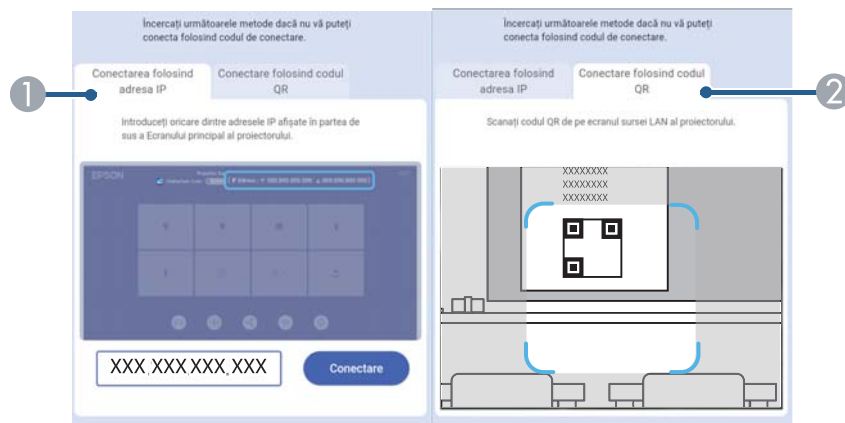
9 Proiectoarele utilizate frecvent pot fi fixate în partea de sus a istoricului conexiunilor. Apăsați din nou pe butonul de fixare pentru a anula fixarea. Puteți fixa maximum patru proiectoare.

## ► Linkuri corelate

- "Conectarea la proiector utilizând codul de conectare" [p.12](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Conectarea la un proiector prin citirea unui cod QR" [p.14](#)
- "Conectarea proiectorului din istoricul conexiunilor" [p.16](#)
- "Crearea unui nume prietenos pentru proiector" [p.20](#)
- "Fixarea mediilor de conectare utilizate frecvent" [p.20](#)

|   |                                                                                                                                                  |
|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Se deschide ecranul Setări.                                                                                                                      |
| 2 | Vă permite să selectați o altă metodă de conectare atunci când conectarea la proiector utilizând codul de conectare eșuează.                     |
| 3 | Introduceți codul de conectare (numărul de patru sau șase cifre) afișat în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului                 |
| 4 | Specificați numele folderului pentru salvarea datelor de desen.<br>Folderul de salvare va fi creat în folderul <b>Descărcări</b> de pe computer. |
| 5 | Se afișează proiectoarele la care v-ați conectat în trecut.                                                                                      |
| 6 | Porniți partajarea ecranului cu un proiector conectat.                                                                                           |
| 7 | Dacă apăsați pe acest buton în timp ce sunteți conectat la un proiector, conexiunea va fi deconectată.                                           |
| 8 | Introduceți un nume prietenos pentru a vă gestiona proiectorul.                                                                                  |

În cazul în care conectarea la proiector folosind codul de conectare eșuează, selectați altă metodă de conectare din acest ecran.



|   |                                                                                                                                                                                                                                                |
|---|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Introduceți una dintre adresele IP (prin cablu sau wireless) afișate în partea de sus a ecranului de pornire al proiectorului, apoi conectați proiectorul.                                                                                     |
| 2 | Conectați-vă prin citirea codului QR afișat pe ecranul LAN al proiectorului. <div> Codul QR poate fi afișat și pe ecranul de ghidare al proiectorului.</div> |

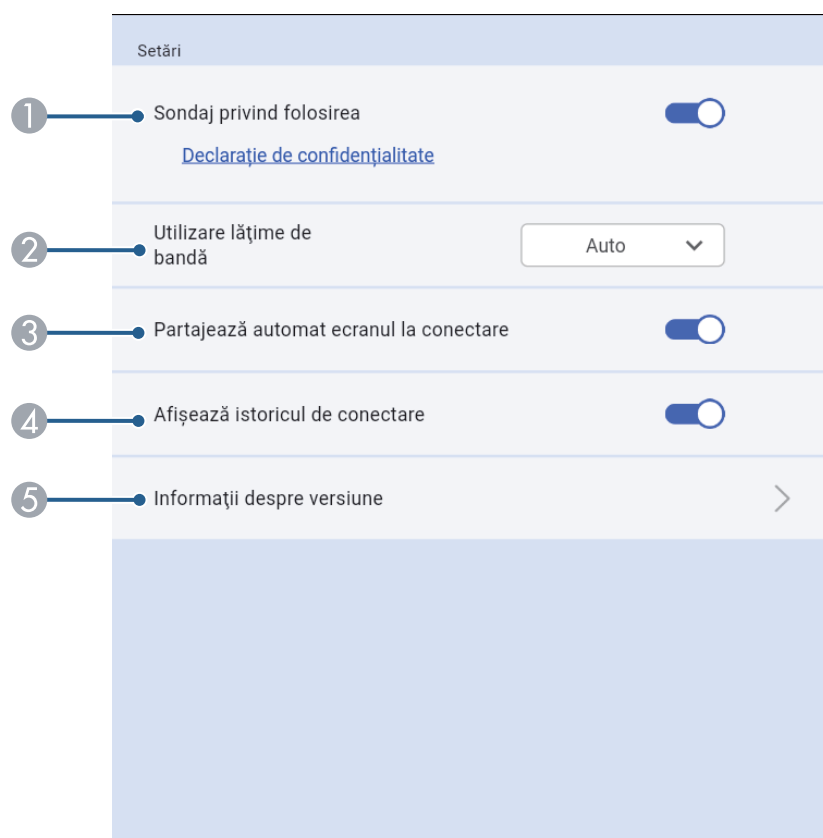
## ► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând adresa IP" [p.13](#)
- "Ecranul Setări" [p.28](#)

Faceți clic pe pictograma „roată dințată”  din ecranul de conectare pentru a se afișa ecranul Setări.



Setările pot fi modificate fără conectarea la un proiector.



- |   |                                                                                                    |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Activați această opțiune pentru a permite Epson să obțină informații despre utilizarea aplicației. |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------|

|   |                                                                                                                                                                                         |
|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 | Controlează lățimea de bandă pentru transferul de date. Când selectați o lățime de bandă mai mică, calitatea imaginii proiectate se poate reduce, însă ocuparea rețelei va fi mai mică. |
| 3 | Activați această opțiune pentru a partaja ecranul dispozitivului imediat ce acesta este conectat la proiector.                                                                          |
| 4 | Comutați între afișarea/ascunderea istoricului conexiunilor pentru proiectoarele conectate anterior.                                                                                    |
| 5 | Afișează informații despre versiunea software-ului Epson Classroom Connect.                                                                                                             |

## ► Linkuri corelate

- "Ecranul Conectare" [p.26](#)
- "Conectarea la proiector utilizând alte metode de conectare" [p.27](#)

# Anexă

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre Epson Classroom Connect.

## ►► **Linkuri corelate**

- "Dezinstalarea software-ului Epson Classroom Connect" [p.30](#)
- "Limitări" [p.31](#)
- "Note generale" [p.32](#)

Urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala Epson Classroom Connect.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Selectați pictograma de lansare din partea din stânga jos a ecranului.
- 3** Faceți clic dreapta pe Epson Classroom Connect.



În modul tabletă, atingeți aplicația cu două degete.

- 4** Selectați **Dezinstalează**.

Consultați aceste secțiuni pentru restricții aplicate atunci când proiectați imagini din calculator în timp ce utilizați Epson Classroom Connect. Verificați următoarele.

## ► Linkuri corelate

- "Restricții la conectare" [p.31](#)
- "Limitări la Chromebookuri" [p.31](#)

---

## Restricții la conectare

Rețineți următoarele limitări, atunci când utilizați Epson Classroom Connect.

- Dacă viteza de transmisie a rețelei LAN fără fir este mică, este posibil ca rețeaua să se fi deconectat în mod neașteptat.
- Este posibil să existe momente în care imaginea de pe ecranul calculatorului și imaginea proiectată de proiector să nu corespundă perfect.
- Redarea filmelor nu este la fel de bună ca de pe un calculator.

---

## Limitări la Chromebookuri

În funcție de sistemul dvs. de operare, se pot aplica următoarele limitări la utilizarea aplicației Epson Classroom Connect cu Chromebookul dvs.

- Atunci când încercați să porniți aplicația Epson Classroom Connect utilizând funcția de partajare a unei alte aplicații, este posibil ca aceasta să nu fie pornită sau este posibil ca fișierele să nu fie citite corect chiar dacă aplicația este pornită.
- Comutarea între modul laptop și modul tabletă în timpul funcționării nu este acceptată.
- Este posibil să nu apară mesaje pop-up.

Consultați aceste secțiuni pentru notificări importante.

## ► Linkuri corelate

- "Avez privind drepturile de autor" [p.32](#)
- "Mărci comerciale" [p.32](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.32](#)

## Aviz privind drepturile de autor

Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

## Mărci comerciale

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook și alte mărci sunt mărci comerciale ale Google LLC.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Dreptul de autor asupra programelor: acest produs utilizează programe gratuite, precum și programe asupra cărora compania noastră deține drepturile aferente.

## Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 RO