



Návod na používanie programu Epson Classroom Connect (Chromebook)

Poznámky použité v tejto príručke 3

Úvod do aplikácií Epson Classroom Connect 4

Funkcie aplikácie Epson Classroom Connect 5

- Skúsenosť s intuitívnym ovládaním 5
- Jednoducho si uložte údaje kreslenia 5
- Hladké pripojenie k projektorom 5

Nastavenie aplikácie po prvýkrát 6

Inštalácia aplikácie 7

- Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect 7
- Inštalácia aplikácie Epson Classroom Connect 7

Výber sieťových nastavení projektora 8

- Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN 8
- Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblvej siete LAN 9

Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov 10

Prvé pripojenie aplikácie Epson Classroom Connect 11

- Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia 11
- Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy 12
- Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu 13

Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia 15

Ovládanie premietaného zobrazenia 17

- Interaktívna funkcia 17

Užitočné funkcie 18

Používanie ďalších funkcií 19

- Vytvorenie prezývky projektora 19
- Pripnutie často používaných prostredí pripojenia 19
- Uloženie údajov kreslenia 19

Riešenie problémov 20

Riešenie problémov s pripojením k sieti 21

- Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru 21
- Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia 21

Riešenie problémov počas premietania 22

- Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo) 22
- Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom) 23
- Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo 23
- Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku 23

Prehľad obrazovky 24

Obrazovka pripojenia 25

Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia 26

Obrazovka Nastavenia 27

Príloha 28

Odištalovanie aplikácie Epson Classroom Connect 29

Obmedzenia 30

- Obmedzenia pripojenia 30
- Obmedzenia v zariadeniach Chromebook 30

Všeobecné poznámky 31

- Poznámka týkajúca sa autorských práv 31
- Ochranné známky 31
- Prisúdenie autorského práva 31

Poznámky použité v tejto príručke

Bezpečnostné označenia

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto produktu.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k vážnemu zraneniu alebo až usmrteniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklady: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklady: Vyberte ponuku Obraz
»»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.

Úvod do aplikácií Epson Classroom Connect

Ak sa chcete dozvedieť viac o Epson Classroom Connect, informácie nájdete v tejto časti.

► Súvisiace odkazy

- "Funkcie aplikácie Epson Classroom Connect" [str.5](#)

Pomocou aplikácie Epson Classroom Connect môžete plynule vykonávať rad akcií, ktoré sú užitočné pri výučbe, ako napríklad premietanie obrázkov pomocou projektoru pripojeného k vášmu zariadeniu.

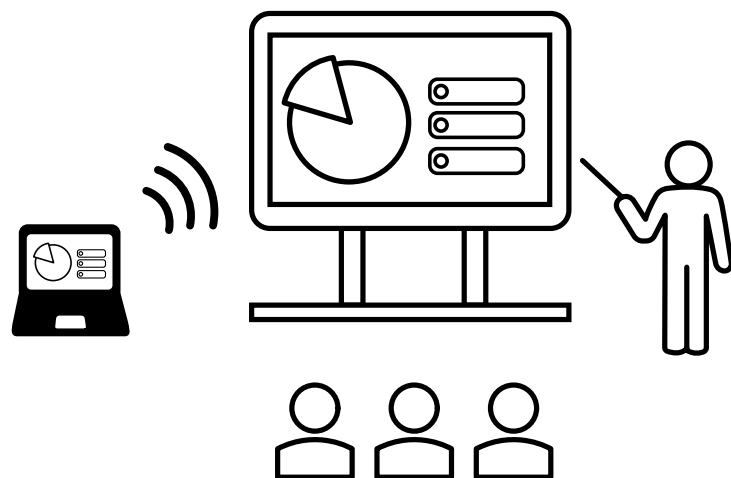
► Súvisiace odkazy

- "Skúsenosť s intuitívnym ovládaním" [str.5](#)
- "Jednoducho si uložte údaje kreslenia" [str.5](#)
- "Hladké pripojenie k projektorom" [str.5](#)

Skúsenosť s intuitívnym ovládaním

Epson Classroom Connect umožňuje vykonávať celý rad operácií v jednoduchých krokoch.

Môžete tiež jednoducho pripojiť svoje zariadenie k projektoru a premietiť obrazy.

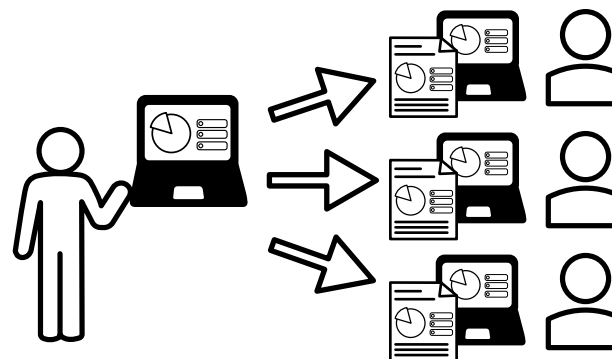


- Na umožnenie zrkadlenia obrazovky zariadenia je potrebné nainštalovať rozšírenie pre Chrome s názvom „Epson Classroom Connect Extension“.
- Zvuk na premietanú obrazovku môžete prehrávať aj pomocou zrkadlenia z projektoru.

Jednoducho si uložte údaje kreslenia

Po uložení údajov, ktoré nakreslíte počas hodiny, si môžete obsah prezrieť neskôr alebo ho zdieľať so študentmi ako materiály výučby.

Keďže údaje kreslenia sú uložené vo vašom zariadení, môžete ich znova jednoducho použiť pri výučbe.



Hladké pripojenie k projektorom

K projektoru sa môžete pripojiť pomocou kódu pripojenia, IP adresy alebo QR kódu zobrazeného na obrazovke projektoru.

Ak sa chcete pripojiť k rovnakému projektoru, môžete sa jednoducho pripojiť z histórie pripojení zobrazenej v aplikácii Epson Classroom Connect.

Nastavenie aplikácie po prvýkrát

Pred pripojením počítača k projektoru prostredníctvom siete postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Inštalácia aplikácie" [str.7](#)
- "Výber sieťových nastavení projektora" [str.8](#)

Ak chcete nainštalovať aplikáciu Epson Classroom Connect z obchodu Google Play, postupujte podľa týchto pokynov.



- Uistite sa, že máte nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie z Google Play.
- Aktualizujte aplikáciu podľa potreby, aby bola po inštalácii aktuálna.
- Aktualizujte operačný systém zariadenia Chromebook na najnovšiu verziu.

► Súvisiace odkazy

- "Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect" [str.7](#)

Požiadavky aplikácie Epson Classroom Connect

Aby bolo možné používať Epson Classroom Connect, počítač musí spĺňať nasledujúce systémové požiadavky.

Požiadavka	Chromebook
Operačný systém	Chrome OS 132 alebo vyšší
Centrálny procesor	Procesor Intel Celeron N4000
Veľkosť pamäte	4 GB alebo viac (odporúča sa 8 GB alebo viac)
Zobrazenie	Rozlíšenie 1280 × 720 alebo vyššie

► Súvisiace odkazy

- "Inštalácia aplikácie Epson Classroom Connect" [str.7](#)

Inštalácia aplikácie Epson Classroom Connect

Ak chcete nainštalovať aplikáciu Epson Classroom Connect do počítača, postupujte podľa týchto pokynov.

1

Zapnite počítač.

Uistite sa, že ste prihlásení do účtu, ktorý bude používať aplikáciu.

2

V prípade potreby nainštalujte aplikáciu Obchod Google Play.

3

Vyhľadajte a nainštalujte aplikáciu Epson Classroom Connect z obchodu Google Play.

4

Nainštalujte rozšírenie pre Chrome s názvom „Epson Classroom Connect Extension“ z internetového obchodu Chrome.



Ak chcete zdieľať obrazovku pomocou projektora, musíte nainštalovať rozšírenie pre Chrome s názvom „Epson Classroom Connect Extension“.

Ak ste pre projektory nevykonali sieťové nastavenia, pred použitím aplikácie Epson Classroom Connect musíte nastaviť projektor. Ak chcete vybrať spôsob pripojenia medzi počítačom a projektorom a potom nastaviť projektor, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN" [str.8](#)
- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN" [str.9](#)

Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN, v počítači a projektore musíte zvoliť nastavenie siete.



Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

1 Obráťte sa na svojho správcu siete a zadajte nastavenia prístupového bodu, ako je identifikátor SSID a nastavenia zabezpečenia.

2 Nakonfigurujte sieťové nastavenia tak, aby sa počítač mohol pripojiť k sieti.



Ak potrebujete nastaviť sieťové pripojenie, pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom alebo sieťovým adaptérom. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* k počítaču.

3 V prípade potreby nainštalujte do projektora zariadenie bezdrôtovej siete LAN. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

4 Zapnite projektor.

5 Stlačte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a vyberte ponuku **Sieť**.

6 Zapnite bezdrôtovú sieť LAN.

7 Vypnite nastavenie **Jednoduchý prístupový bod**. Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.



V závislosti od počítača sa môžete pripojiť, aj keď je zapnutý **Jednoduchý prístupový bod**.

8 Podľa potreby zvolte pre svoju sieť ďalšie možnosti. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

9 Podľa potreby zvolte pre svoju sieť nastavenia zabezpečenia. Viac informácií o výbere správnych nastavení žiadajte od svojho správcu siete.



Ak chcete povoliť funkciu ukladania, nastavte heslo pre webové ovládanie projektora.

10 Po dokončení vykonávania nastavení uložte nastavenia a ukončíte ponuky.

Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou káblovej siete LAN, v počítači a projektore musíte zvoliť nastavenie siete.



Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.

- 1** Nakonfigurujte sieťové nastavenia tak, aby sa počítač mohol pripojiť k sieti.



Ak potrebujete nastaviť sieťové pripojenie, pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom alebo sieťovým adaptérom. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* k počítaču.

- 2** Kábel LAN zapojte do počítača.
- 3** Zapnite projektor.
- 4** Stlačte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a vyberte ponuku **Sieť**.
- 5** DHCP nastavte na **Vypnuté** a v prípade potreby zadajte adresu IP projektora, masku podsiete a adresu brány.
- 6** Po dokončení vykonávania nastavení uložte nastavenia a ukončite ponuky.

Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov

Ak chcete počítač a projektor pripojiť cez sieť a premietiť obrázky z obrazovky počítača pomocou projektoru, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Prvé pripojenie aplikácie Epson Classroom Connect" [str.11](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia" [str.15](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.17](#)

Pri prvom použití aplikácie Epson Classroom Connect použijete na pripojenie k projektoru jeden z nasledujúcich spôsobov:

- Pripojiť pomocou kódu pripojenia.
- Pripojiť pomocou IP adresy.
- Pripojiť pomocou QR kódu.



- Ak 10-krát za sebou zadáte nesprávny kód pripojenia, obrazovka sa uzamkne. Počkajte chvíľu a potom skúste znova zadať.
- Ak chcete zdieľať obrazovku pomocou projektoru, musíte nainštalovať rozšírenie pre Chrome s názvom „Epson Classroom Connect Extension“. V prípade potreby nainštalujte rozšírenie pre Chrome s názvom „Epson Classroom Connect Extension“ z internetového obchodu Chrome.

► Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia" [str.11](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu" [str.13](#)

Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia

Aby ste sa pripojili k projektoru, zadajte kód pripojenia zobrazený na projekte v aplikácii Epson Classroom Connect.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Spustite Epson Classroom Connect.
- 3** Stlačením tlačidla Home na diaľkovom ovládači projektoru zobrazíte domovskú obrazovku.

- 4** Zadajte štvor alebo šesť ciferné číslo zobrazené na vrchu domovskej obrazovky projektoru a stlačte **Pripojiť**.



- 5** Keď sa zobrazí obrazovka systému ChromeOS s potvrdením, že chcete spustiť zdieľanie obrazovky, stlačte tlačidlo **Zdieľať**.



Ak chcete prehrávať zvuk, pri zdieľaní obrazovky povoľte audio.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy

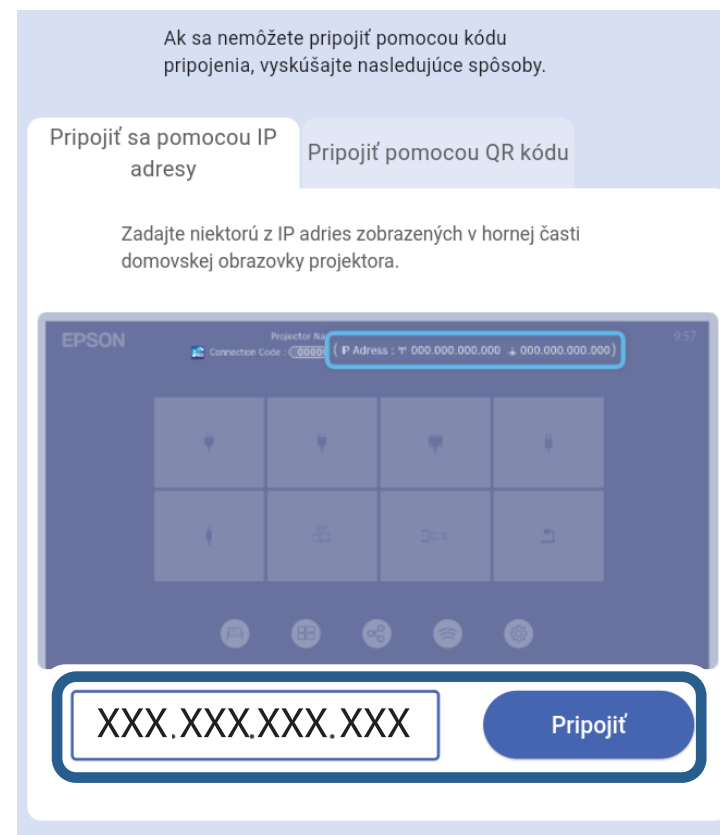
Ak sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia, alebo ak sa chcete pripojiť k projektoru v inej sieti, zadajte do aplikácie Epson Classroom Connect IP adresu zobrazenú na projektore.



Keď je kľúčové slovo projektoru zapnuté, pri pripájaní z IP adresy alebo pripájaní z histórie sa zobrazí výzva na zadanie kľúčového slova. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Spustite Epson Classroom Connect.
- 3** Stlačením tlačidla Home na diaľkovom ovládači projektoru zobrazíte domovskú obrazovku.
- 4** Stlačte možnosť **Vyskúšať iné spôsoby** zobrazenú v Epson Classroom Connect.
Vyberte možnosť **Pripojiť sa pomocou IP adresy**, čím zobrazíte obrazovku na zadanie IP adresy.

- 5** Zadajte jednu z IP adries zobrazených na vrchu domovskej obrazovky projektoru a stlačte **Pripojiť**.



- 6** Keď sa zobrazí obrazovka systému ChromeOS s potvrdením, že chcete spustiť zdieľanie obrazovky, stlačte tlačidlo **Zdieľať**.



Ak chcete prehrávať zvuk, pri zdieľaní obrazovky povoľte audio.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.26](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu

Ak sa nemôžete pripojiť pomocou kódu pripojenia alebo ak sa chcete pripojiť k projektoru v inej sieti, načítajte QR kód zobrazený projektorom v aplikácii Epson Classroom Connect.

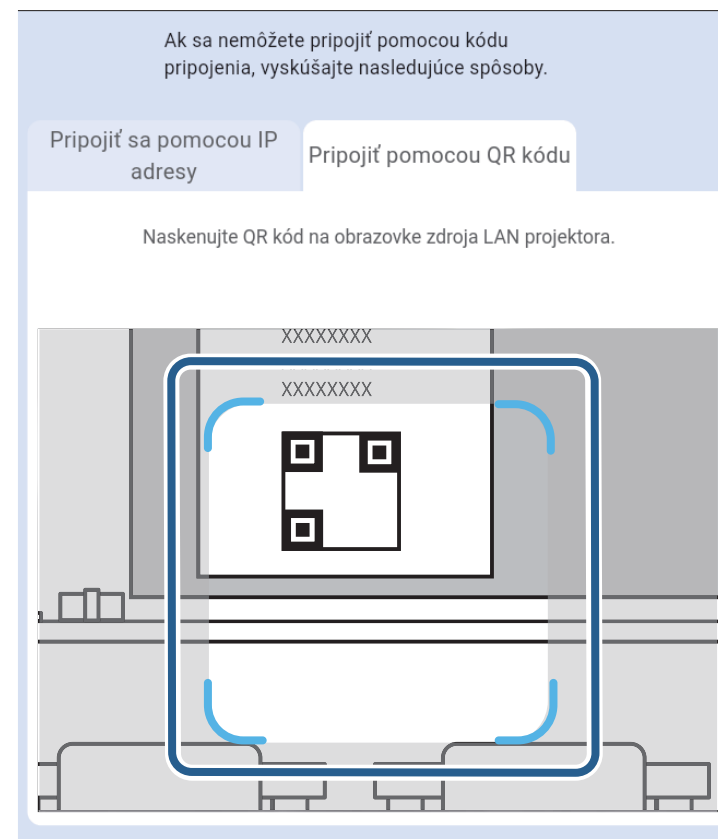
- 1** Zapnite projektor.
- 2** Spustite Epson Classroom Connect.
- 3** Stlačením tlačidla Home na diaľkovom ovládači projektoru zobrazíte domovskú obrazovku.
- 4** Ako vstupný zdroj pre premietanie na domovskej obrazovke projektoru vyberte možnosť LAN.



QR kód sa dá zobraziť aj na obrazovke sprievodcu projektoru.

- 5** Stlačte možnosť **Vyskúšať iné spôsoby** zobrazenú v Epson Classroom Connect.
Vyberte možnosť **Pripojiť pomocou QR kódu**, čím zobrazíte obrazovku na zadanie QR kódu.

- 6** Pripojte sa načítaním QR kódu zobrazeného na obrazovke LAN projektoru.



- 7** Keď sa zobrazí obrazovka systému ChromeOS s potvrdením, že chcete spustiť zdieľanie obrazovky, stlačte tlačidlo **Zdieľať**.



Ak chcete prehrávať zvuk, pri zdieľaní obrazovky povoľte audio.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.26](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

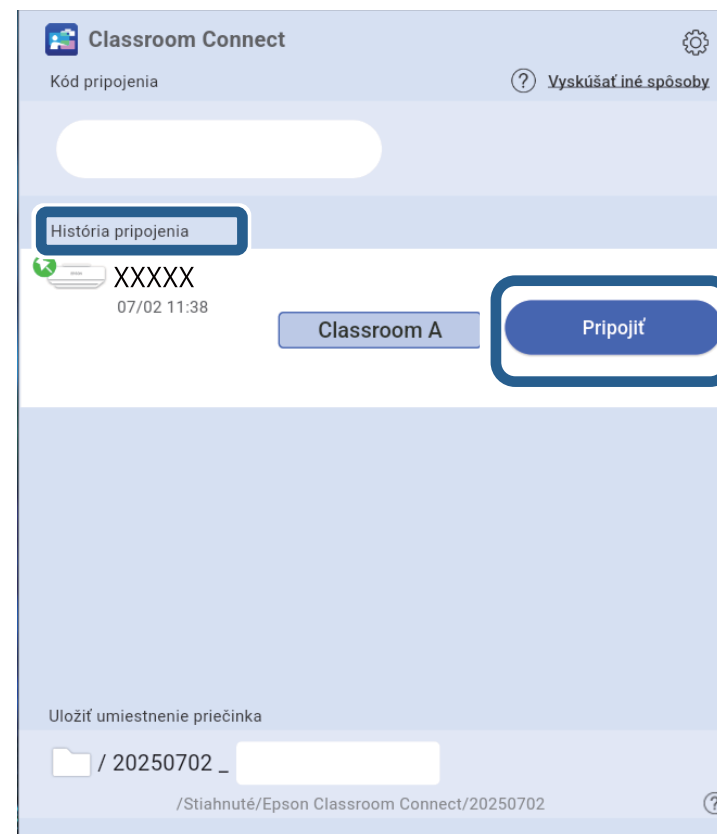
Keď sa pripájate k projektoru, ku ktorému ste sa už predtým pripojili, môžete sa k projektoru pripojiť prostredníctvom histórie pripojení zobrazenej v aplikácii Epson Classroom Connect.



Keď je kľúčové slovo projektoru zapnuté, pri pripájaní z IP adresy alebo pripájaní z histórie sa zobrazí výzva na zadanie kľúčového slova. Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Spustite Epson Classroom Connect.
- 3** **História pripojenia** vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť.

- 4** Vyberte položku **Pripojiť**.



- 5** Keď sa zobrazí obrazovka systému ChromeOS s potvrdením, že chcete spustiť zdieľanie obrazovky, stlačte tlačidlo **Zdieľať**.



Ak chcete prehrávať zvuk, pri zdieľaní obrazovky povoľte audio.

» Súvisiace odkazy

- "Pripnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.19](#)

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Premietané obrazy môžete ovládať pomocou panela nástrojov.

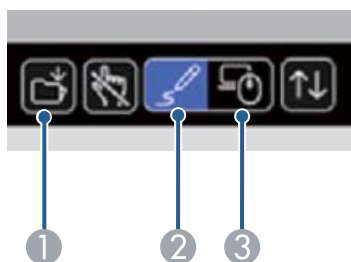
» Súvisiace odkazy

- "Interaktívna funkcia" [str.17](#)

Interaktívna funkcia

Na premietanú obrazovku môžete pridávať poznámky pomocou interaktívneho pera alebo prsta.

Pokyny nájdete v *Používateľskej príručke* projektora.



1	Uložte údaje kreslenia.
2	Slúži na prepnutie do režimu kreslenia. Nastavte položku Režim anotácie alebo Režim bielej tabule na možnosť Zapnuté a potom píšete alebo kreslite na premietaciu plochu.
3	Prepína do režimu interakcie s počítačom. Ak chcete počítač ovládať pomocou interaktívneho pera alebo prsta, nastavte nastavenie Interaktivita počítača na Zapnuté .  Aplikácia Epson Classroom Connect zobrazuje tlačidlá na prepnutie do interaktívneho režimu s počítačom, ale na premietanej obrazovke nemožno počítač ovládať perom ani prstom.

Užitočné funkcie

Ak chcete používať ďalšie funkcie Epson Classroom Connect, postupujte podľa týchto pokynov.

► Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.19](#)

Pozrite si funkcie aplikácie Epson Classroom Connect, ktoré budú užitočné pri výučbe.

» Súvisiace odkazy

- "Vytvorenie prezývky projektora" [str.19](#)
- "Pripnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.19](#)
- "Uloženie údajov kreslenia" [str.19](#)

Vytvorenie prezývky projektora

Po pripojení môžete nastaviť jedinečný názov (prezývku) a spravovať projektor.

- 1** Spustíte Epson Classroom Connect.
- 2** V možnosti **História pripojenia** vyberte projektor, ktorému chcete nastaviť prezývku.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Pripnutie často používaných prostredí pripojenia

Môžete pripnúť prostredie pripojenia projektora, ku ktorému sa často pripájate, a opraviť pozíciu displeja.

- 1** Spustíte Epson Classroom Connect.
- 2** V **Histórii pripojenia** vyberte projektor, ktorého pozíciu chcete opraviť, a kliknite na ikonu špendlíka.

Keď sa ikona špendlíka zmení na žltozelenú, nastavenie je dokončené.



Môžete pripnúť až 4 projektory.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Uloženie údajov kreslenia

Stlačením tlačidla Uložiť zobrazeného na obrazovke projektora uložíte údaje kreslenia do svojho zariadenia.

Po každom stlačení tlačidla Uložiť na premietanej obrazovke sa premietaný obraz uloží ako obrázok. Po dokončení pripojenia k projektoru alebo po 10-násobnom stlačení tlačidla Uložiť aplikácia Epson Classroom Connect vytvorí súbor .pptx, ktorý obsahuje všetky doteraz uložené obrázky. Súbor .pptx si môžete pozrieť v priečinku **Stiahnuté**.



Ak sa aplikácii Epson Classroom Connect nepodarí vytvoriť súbor .pptx z dôvodu núteného vypnutia alebo iného dôvodu, súbor .pptx sa vytvorí pri ďalšom spustení aplikácie.

Podrobnosti nájdete v časti *Informácie o manuálnej aktualizácii projektora* projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.17](#)

Riešenie problémov

Riešenia problémov, s ktorými sa stretnete pri používaní Epson Classroom Connect, si pozrite v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s pripojením k sieti" [str.21](#)
- "Riešenie problémov počas premietania" [str.22](#)

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti od vášho sieťového prostredia.

► Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru" [str.21](#)
- "Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia" [str.21](#)

Pripojte sa načítaním QR kódu zobrazeného na obrazovke LAN projektoru.

Riešenia, keď sa nemožno pripojiť k internetu po pripojení k projektoru

Pri pripájaní projektoru v režime jednoduchého prístupového bodu sa môže stať, že sa nebudete môcť pripojiť k internetu.

Uistite sa, že sú projektory pripojené ku káblovej sieti LAN alebo bezdrôtovému prístupovému bodu LAN.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektoru pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN" [str.9](#)
- "Nastavenie projektoru pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN" [str.8](#)

Riešenia, keď sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia

Ak sa nemožno pripojiť pomocou kódu pripojenia, vyskúšajte jeden z nasledujúcich postupov.

- Zadaťte IP adresu do aplikácie Epson Classroom Connect a pripojte sa.
Zadaťte jednu z IP adries zobrazených v hornej časti domovskej obrazovky projektoru.
- Naskenujte QR kód pomocou aplikácie Epson Classroom Connect a pripojte sa.

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti od vašej situácie.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo)" [str.22](#)
- "Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom)" [str.23](#)
- "Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo" [str.23](#)
- "Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku" [str.23](#)

Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (bezdrôtovo)

Keď nemožno počítač a projektor prepojiť pomocou bezdrôtovej siete, vyskúšajte nasledujúce riešenia. Ak problém nemožno vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Skontrolujte stav externých zariadení, ktoré sa používajú na sieťové pripojenie alebo pre prostredie nastavenia projektora.
 - Modul bezdrôtovej siete LAN pripojte v prípade potreby k projektoru pevne. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Používateľská príručka*.
- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie komunikácie. Prostredie v budovách niekedy znemožňuje, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní.
- Uistite sa, že prístupový bod, počítač alebo projektor nie sú od seba príliš ďaleko. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Skontrolujte možné rušenie z ostatných zariadení, ako sú napríklad zariadenia Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Intenzitu rádiových vĺn pre sieťové zariadenia nastavte na maximum.
- Pre prístupový bod správne nastavte IP adresu, masku podsiete a adresu brány.

- Uistite sa, že systém bezdrôtovej siete LAN prístupového bodu podporuje systém bezdrôtovej siete LAN v projektore.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
 - Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
 - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
 - V prípade potreby zapnite nastavenie bezdrôtovej siete LAN.
 - Nastavenie systému bezdrôtovej siete LAN musí spĺňať štandardy podporované prístupovým bodom.
 - Ak povolíte nastavenie zabezpečenia, rovnaké heslo nastavte pre prístupový bod, počítač a projektor.
 - Zatvorte sieťové nastavenia v projektore.
- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.
 - Uistite sa, že používate počítač, ktorý sa môže pripojiť k bezdrôtovej sieti LAN.
 - V prípade potreby zapnite nastavenie bezdrôtovej siete LAN.
 - Pripojte k rovnakému prístupovému bodu, ku ktorému je pripojený projektor.
- Nastavte oprávnenie pripojenia k prístupovému bodu, aby bolo možné pripojiť projektory v prípade, že pre prístupový bod sú nastavené niektoré funkcie, ktoré blokujú spojenie, ako napríklad obmedzenia adresy MAC a obmedzenia portu.
- Skontrolujte nastavenia softvéru.
 - Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke možnosť **Vyskúšať iné spôsoby**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN" [str.8](#)

Riešenia, keď nemožno pripojiť projektory (káblom)

Keď nemožno počítač a projektor prepojiť pomocou káblovej siete, vyskúšajte nasledujúce riešenia. Ak problém nemožno vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Pevne pripojte sieťový kábel.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
 - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
 - Zatvorte sieťové nastavenia v projekte.
- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.
 - V počítači aktivujte nastavenia LAN.
- Skontrolujte nastavenia aplikácie.
 - Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke možnosť **Vyskúšať iné spôsoby**.

► Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora pri pripojení prostredníctvom káblovej siete LAN"
[str.9](#)

Riešenia, keď sa premietaný obraz nepohybuje plynulo

Ak premietaný obraz zamrzne alebo sa nepohybuje plynulo, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- V nastavení vyberte možnosť **Použiť šírku pásma** a vyberte, ktorú chcete použiť.
- Pripojte počítač a projektory pomocou káblov LAN.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku

Ak sa zvukový výstup z projektora preruší alebo je medzi obrazom a zvukom premietaného obrazu veľké oneskorenie, upravte nastavenie projektora Synchronizácia A/V.

Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Projector Manual Update Information* alebo *Používateľská príručka*.

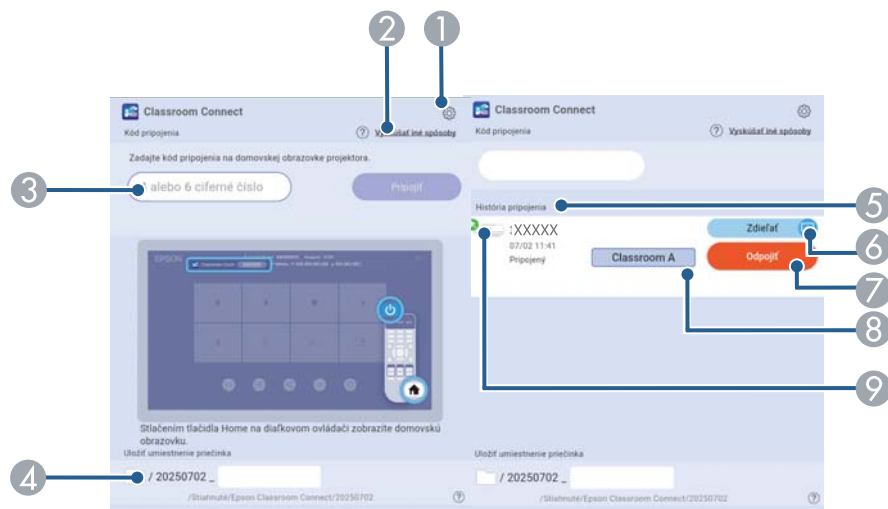
Prehľad obrazovky

V týchto častiach nájdete viac informácií o obrazovkách aplikácie Epson Classroom Connect.

► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.26](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Po spustení Epson Classroom Connect sa zobrazí obrazovka na výber pripojenia.

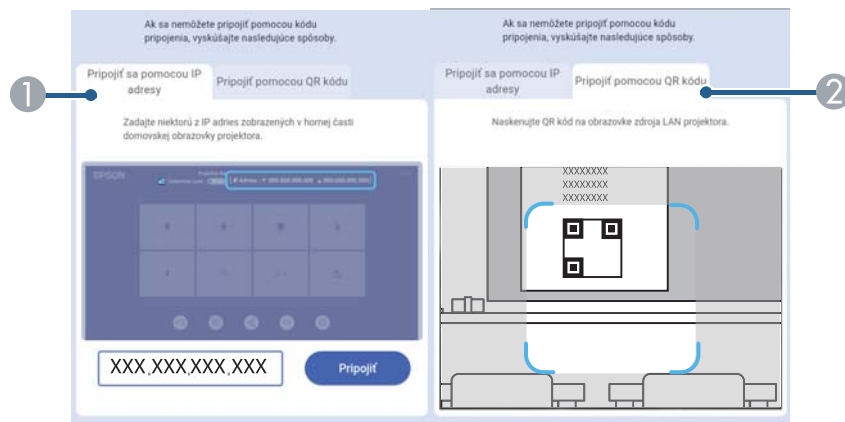


» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia" [str.11](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.12](#)
- "Pripojenie k projektoru načítaním QR kódu" [str.13](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou Histórie pripojenia" [str.15](#)
- "Vytvorenie prezývky projektora" [str.19](#)
- "Pripnutie často používaných prostredí pripojenia" [str.19](#)

1	Otvorí obrazovku Nastavenia.
2	Umožňuje vybrať iný spôsob pripojenia, ak sa pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia nepodarí.
3	Zadajte kód pripojenia (štvor alebo šesť ciferné číslo) zobrazený na vrchu domovskej obrazovky projektora.
4	Zadajte názov priečinka, do ktorého sa majú ukladať údaje kreslenia. Priečinok na ukladanie sa vytvorí v priečinku Stiahnuté vo vašom počítači.
5	Zobrazuje projektory, ku ktorým ste sa v minulosti pripojili.
6	Spustíte zdieľanie obrazovky s pripojeným projektorom.
7	Ak toto tlačidlo stlačíte počas pripojenia k projektoru, pripojenie sa preruší.
8	Zadajte prezývku na spravovanie projektora.
9	Často používané projektory možno pripnúť na vrch histórie pripojenia. Opätovným kliknutím na špendlík zrušíte pripnutie. Môžete pripnúť až štyri projektory.

Ak pripojenie k projektoru pomocou kódu pripojenia zlyhá, vyberte na tejto obrazovke iný spôsob pripojenia.



1	Zadajte jednu z IP adries (kábllovú alebo bezdrôtovú) zobrazených na vrchu domovskej obrazovky projektoru a pripojte projektor.
2	Pripojte sa načítaním QR kódu zobrazeného na obrazovke LAN projektoru.  QR kód sa dá zobrazíť aj na obrazovke sprievodcu projektoru.

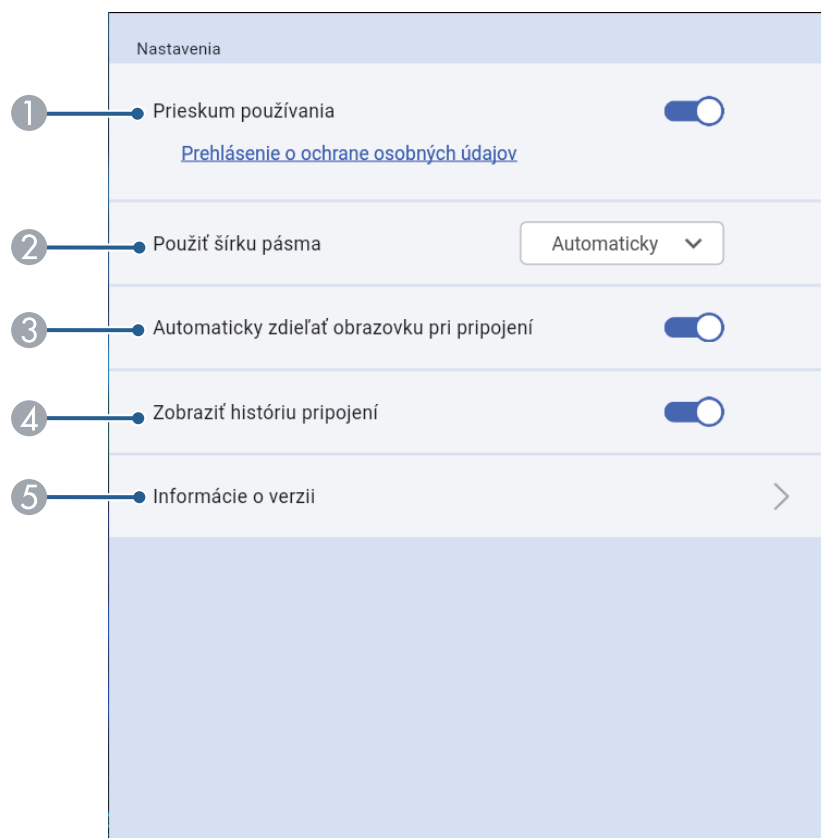
► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou IP adresy" [str.12](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.27](#)

Kliknutím na ikonu ozubeného kolieska  na obrazovke pripojenia zobrazíte obrazovku nastavení.



Nastavenia možno zmeniť bez pripojenia k projektoru.



- | | |
|---|---|
| 1 | Zapnutím tejto možnosti povolíte spoločnosti Epson získavanie informácií o používaní aplikácií. |
|---|---|

2	Ovláda šírku pásma na prenos údajov. Ak vyberiete užšiu šírku pásma, môže sa zhoršiť kvalita premietaného obrazu ale zaťaženie siete bude znížené.
3	Zapnite túto možnosť, ak chcete zdieľať obrazovku hlavného zariadenia hneď po jeho pripojení k projektoru.
4	Prepínajte medzi zobrazením/skrytím histórie pripojenia skôr pripojených projektorov.
5	Zobrazuje informácie o verzii aplikácie Epson Classroom Connect.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovka pripojenia" [str.25](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou iných spôsobov pripojenia" [str.26](#)

Príloha

V týchto častiach sa dozviete viac o Epson Classroom Connect.

► Súvisiace odkazy

- "Odištalovanie aplikácie Epson Classroom Connect" [str.29](#)
- "Obmedzenia" [str.30](#)
- "Všeobecné poznámky" [str.31](#)

Epson Classroom Connect odinštalujte podľa pokynov nižšie.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vyberte ikonu spúšťača v ľavom dolnom rohu obrazovky.
- 3** Kliknite pravým tlačidlom myši na Epson Classroom Connect.



V režime tabletu klepnite na aplikáciu dvoma prstami.

- 4** Vyberte **Odinštalovať**.

Keď používate Epson Classroom Connect, v týchto častiach si pozrite obmedzenia uplatňované pri premietaní obrazu z počítača. Skontrolujte nasledujúce body.

► Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia pripojenia" [str.30](#)
- "Obmedzenia v zariadeniach Chromebook" [str.30](#)

Obmedzenia pripojenia

Pri používaní Epson Classroom Connect si pozrite nasledujúce obmedzenia.

- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť môže byť neočakávane prerušená.
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom.
- Filmy sa neprehrávajú tak plynulo ako keby boli v počítači.

Obmedzenia v zariadeniach Chromebook

V závislosti od operačného systému sa pri používaní aplikácie Epson Classroom Connect so zariadením Chromebook môžu uplatňovať nasledujúce obmedzenia.

- Keď sa pokúsite spustiť aplikáciu Epson Classroom Connect pomocou funkcie zdieľania inej aplikácie, aplikácia sa nemusí spustiť alebo sa súbory nemusia správne načítať, aj keď je aplikácia spustená.
- Prepínanie medzi režimom notebooku a režimom tabletu sa počas prevádzky nepodporuje.
- Vyskakovacie hlásenia sa nemusia zobrazovať.

V týchto častiach si pozrite dôležité poznámky.

► Súvisiace odkazy

- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.31](#)
- "Ochranné známky" [str.31](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.31](#)

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovať, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Ochranné známky

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook a ďalšie značky sú ochranné známky spoločnosti Google LLC.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Autorské práva k softvéru: Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 SK