



Navodila za uporabo programske opreme Epson Classroom Connect (Chromebook)

Simboli v tem priročniku 4

Predstavitev aplikacije Epson Classroom Connect 5

Funkcije programske opreme Epson Classroom Connect 6

Izkušnja intuitivnega delovanja	6
Preprosto shranjevanje podatkov risbe	6
Brezhibna povezava s projektorji	6

Prva namestitvev aplikacije 7

Nameščanje aplikacije 8

Zahteve Epson Classroom Connect	8
Nameščanje aplikacije Epson Classroom Connect	8

Izbira nastavitvev omrežja projektorja 9

Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN	9
Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN ..	10

Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik 11

Prvo povezovanje programske opreme Epson Classroom Connect 12

Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo	12
Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP	13
Vzpostavljanje povezave s projektorjem z branjem kode QR	14

Vzpostavljanje povezave s projektorjem iz zgodovine povezav .. 16

Nadziranje projiciranega zaslona 18

Interaktivna funkcija	18
-----------------------------	----

Uporabne funkcije 19

Uporaba dodatnih funkcij 20

Ustvarjanje vzdevka za projektor	20
Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo	20
Shranjevanje podatkov risbe	20

Odpravljanje težav 21

Odpravljanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem 22

Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavitvi povezave s projektorjem	22
Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo za povezavo	22

Reševanje težave med projiciranjem 23

Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično)	23
Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično)	24
Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno	24
Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka	24

Povzetek zaslona 25

Zaslon za povezavo 26

Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja 27

Zaslon »Nastavitve« 28

Dodatek 29

Odmeščanje aplikacije Epson Classroom Connect 30

Omejitve 31

Omejitve povezave	31
Omejitve v napravah Chromebook	31

Splošne opombe	32
Obvestilo o avtorskih pravicah	32
Blagovne znamke	32
Priznavanje avtorskih pravic	32

Simboli v tem priročniku

Varnostne indikacije

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo izdelka.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 Opozorilo	Ta simbol označuje informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite hude telesne poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ta simbol označuje informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite telesne poškodbe ali okvaro opreme.

Splošne informacije

Pozor	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.
[Ime gumba]	Označuje gumb na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija/nastavitve	Označuje meni projektorja in imena nastavitvev. Primeri: Izberite meni Slika
»»	Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.
	Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.

Predstavitev aplikacije Epson Classroom Connect

Za več podrobnosti o aplikaciji Epson Classroom Connect si oglejte te informacije.

►► Sorodne povezave

- "Funkcije programske opreme Epson Classroom Connect" [str.6](#)

Z aplikacijo Epson Classroom Connect lahko nemoteno izvajate vrsto dejanj, ki so uporabna pri pouku, kot je projiciranje slik s projektorjem, ki je povezan z vašo napravo.

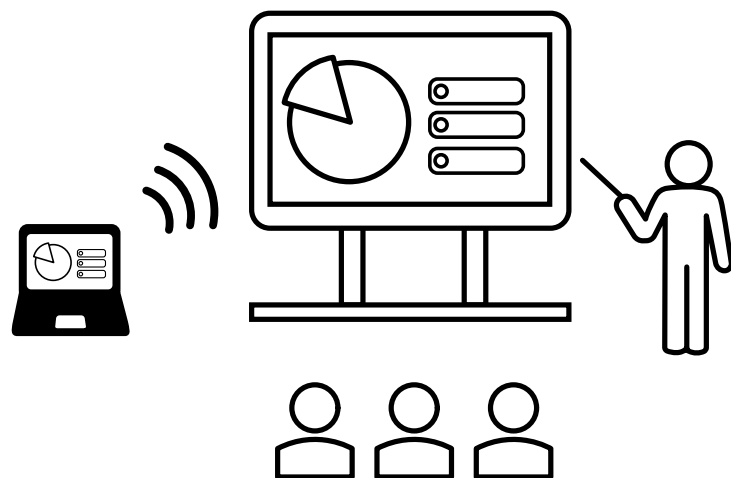
► Sorodne povezave

- "Izkušnja intuitivnega delovanja" [str.6](#)
- "Preprosto shranjevanje podatkov risbe" [str.6](#)
- "Brezhibna povezava s projektorji" [str.6](#)

Izkušnja intuitivnega delovanja

S programsko opremo Epson Classroom Connect lahko izvajate številne postopke v preprostih korakih.

Svojo napravo lahko preprosto priključite na projektor in projicirate slike.

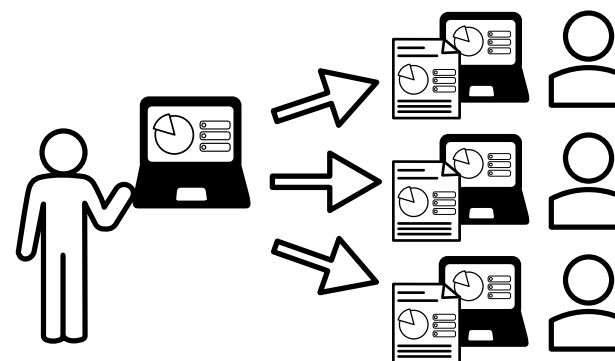


- Če želite zrcaliti zaslon naprave, morate namestiti razširitev za Chrome, imenovano »Razširitev Epson Classroom Connect«.
- Z zrcaljenjem iz projektorja lahko predvajate tudi zvok za projicirano zaslon.

Preprosto shranjevanje podatkov risbe

S shranjevanjem podatkov, ki jih narišete med poukom, lahko pozneje pregledate vsebino ali jo delite z učenci kot gradivo za pouk.

Podatki o risbi so shranjeni v napravi, zato jih lahko zlahka znova uporabite v razredu.



Brezhibna povezava s projektorji

Povezavo s projektorjem lahko vzpostavite s kodo za povezavo, naslovom IP ali kodo QR, ki je prikazan na zaslonu projektorja.

Če želite vzpostaviti povezavo z istim projektorjem, lahko preprosto vzpostavite povezavo iz zgodovine povezav, ki je prikazana v programski opremi Epson Classroom Connect.

Prva namestitev aplikacije

Pred vzpostavljanjem omrežne povezave med računalnikom in projektorjem upoštevajte ta navodila.

►► Sorodne povezave

- "Nameščanje aplikacije" [str.8](#)
- "Izbira nastavitev omrežja projektorja" [str.9](#)

Upoštevajte spodnja navodila za namestitev aplikacije Epson Classroom Connect iz trgovine Google Play.



- Poskrbite, da boste namestili najnovejšo različico aplikacijo iz trgovine Google Play.
- Po namestitvi aplikacijo po potrebi posodobite, da bo vedno posodobljena.
- Posodobite operacijski sistem naprave Chromebook na najnovejšo različico.

► Sorodne povezave

- "Zahteve Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Zahteve Epson Classroom Connect

Vaš računalnik mora izpolnjevati te sistemske zahteve za uporabo aplikacije Epson Classroom Connect.

Zahteva	Chromebook
Operacijski sistem	Chrome OS 132 ali novejša različica
Procesor	Procesor Intel Celeron N4000
Pomnilnik	4 GB ali več (priporočeno 8 GB ali več)
Zaslon	Ločljivost 1280 × 720 ali več

► Sorodne povezave

- "Nameščanje aplikacije Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Nameščanje aplikacije Epson Classroom Connect

Upoštevajte spodnja navodila za namestitev aplikacije Epson Classroom Connect v računalnik.

- 1** Vključite računalnik.
Prepričajte se, da ste vpisani v račun, s katerim boste uporabljali aplikacijo.
- 2** Po potrebi namestite aplikacijo iz trgovine Google Play.
- 3** Poiščite in namestite aplikacijo Epson Classroom Connect iz trgovine Google Play.
- 4** Namestite razširitev za Chrome, imenovano »Razširitev Epson Classroom Connect«, iz spletne trgovine Chrome.



Če želite deliti zaslon z uporabo projektorja, morate namestiti razširitev za Chrome, imenovano »Razširitev Epson Classroom Connect«.

Če niste izvedli omrežnih nastavitev za projektorje, morate pred uporabo programske opreme Epson Classroom Connect nastaviti projektor. Upoštevajte ta navodila, da izberete način povezave med računalnikom in projektorjem, nato pa nastavite projektor.

► Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN" [str.9](#)
- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN" [str.10](#)

Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem prek brezžičnega omrežja LAN morate najprej konfigurirati nastavitve omrežja v računalniku in projektorju.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Obrnite se na skrbnika omrežja in zabeležite nastavitve dostopne točke, na primer SSID in varnostne nastavitve.
- 2** Konfigurirajte nastavitve omrežja, tako da bo lahko računalnik vzpostavil povezavo z omrežjem.



Če morate nastaviti omrežno povezavo, si oglejte dokumentacijo, priloženo računalniku ali omrežni kartici. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika v računalniku*.

- 3** Po potrebi namestite enoto za brezžični LAN v projektor. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
- 4** Vključite projektor.
- 5** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.
- 6** Vključite brezžični LAN.
- 7** Izključite nastavek **Preprosta dostopna točka**. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.



Povezavo boste morda lahko vzpostavili tudi, če je **Preprosta dostopna točka** vklopljena, kar je odvisno od računalnika.

- 8** Izberite druge potrebne nastavitve za svoje omrežje. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
 - 9** Po potrebi izberite druge varnostne nastavitve za svoje omrežje. Za več informacij o pravih nastavitvah se obrnite na skrbnika omrežja.
- 

Če želite omogočiti funkcijo shranjevanja, nastavite geslo za Web projektorja.
- 10** Ko končate z nastavitvami, jih shranite in zapustite menije.

Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem prek žičnega omrežja LAN morate najprej konfigurirati nastavitve omrežja v računalniku in projektorju.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Konfigurirajte nastavitve omrežja, tako da bo lahko računalnik vzpostavil povezavo z omrežjem.



Če morate nastaviti omrežno povezavo, si oglejte dokumentacijo, priloženo računalniku ali omrežni kartici. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika v računalniku*.

- 2** Na projektor priključite kabel LAN.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.
- 5** Možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter vnesite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
- 6** Ko končate z nastavitvami, jih shranite in zapustite menije.

Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in omrežnim projektorjem ter za projiciranje slik z računalnika prek projektorja sledite naslednjim navodilom.

► Sorodne povezave

- "Prvo povezovanje programske opreme Epson Classroom Connect" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem iz zgodovine povezav" [str.16](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.18](#)

Pri prvi uporabi aplikacije Epson Classroom Connect vzpostavite povezavo s projektorjem na enega od naslednjih načinov:

- Povezava s kodo za povezavo.
- Povezava z naslovom IP.
- Povezava s kodo QR.



- Če desetkrat zaporedoma vnesete napačno kodo povezave, se zaslon zaklene. Počakajte nekaj časa in nato poskusite znova vnesti kodo.
- Če želite deliti zaslon z uporabo projektorja, morate namestiti razširitev za Chrome, imenovano »Razširitev Epson Classroom Connect«. Po potrebi namestite razširitev za Chrome, imenovano »Razširitev Epson Classroom Connect« iz spletne trgovine Chrome.

► Sorodne povezave

- "Vzpostavljajte povezavo s projektorjem s kodo za povezavo" [str.12](#)
- "Vzpostavljajte povezavo s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Vzpostavljajte povezavo s projektorjem z branjem kode QR" [str.14](#)

Vzpostavljajte povezavo s projektorjem s kodo za povezavo

Za vzpostavitev povezave s projektorjem vnesite kodo povezave, ki je prikazana v projektorju v programski opremi Epson Classroom Connect.

- 1** Vklopite projektor.
- 2** Zaženite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite tipko Home na daljinskem krmilniku projektorja, da prikažete začetni zaslon.

- 4** Vnesite štiri- ali šestmestno številko, ki je prikazana na vrhu začetnega zaslona projektorja, in pritisnite **Poveži**.



- 5** Ko se prikaže zaslon ChromeOS s potrditvijo, da želite začeti deljenje zaslona, pritisnite **Skupna raba**.



Če želite predvajati zvok, omogočite zvok pri deljenju zaslona.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Vzpostavlanje povezave s projektorjem prek naslova IP

Vnesite naslov IP, ki je prikazan v projektorju, v programski opremi Epson Classroom Connect, če ne morete vzpostaviti povezave s kodo za povezavo ali če želite vzpostaviti povezavo s projektorjem v drugem omrežju.



Če je ključna beseda projektorja vklopljena, boste pri vzpostavljanju povezave prek naslova IP ali pri vzpostavljanju povezave iz zgodovine pozvani k vnosu ključne besede.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Vklomite projektor.
- 2** Zaženite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite tipko Home na daljinskem krmilniku projektorja, da prikažete začetni zaslon.
- 4** Pritisnite možnost **Poskusi druge načine**, ki je prikazana v aplikaciji Epson Classroom Connect.
Izberite **Povežite se z naslovom IP**, da prikažete zaslon za vnos naslova IP.

- 5** Vnesite naslov IP, ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja, in pritisnite **Poveži**.



- 6** Ko se prikaže zaslon ChromeOS s potrditvijo, da želite začeti deljenje zaslona, pritisnite **Skupna raba**.



Če želite predvajati zvok, omogočite zvok pri deljenju zaslona.

► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljane povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.27](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Vzpostavljane povezave s projektorjem z branjem kode QR

Če povezave ne morete vzpostaviti s kodo za povezavo ali če želite vzpostaviti povezavo s projektorjem v drugem omrežju, v aplikaciji Epson Classroom Connect preberite kodo QR, ki jo prikaže projektor.

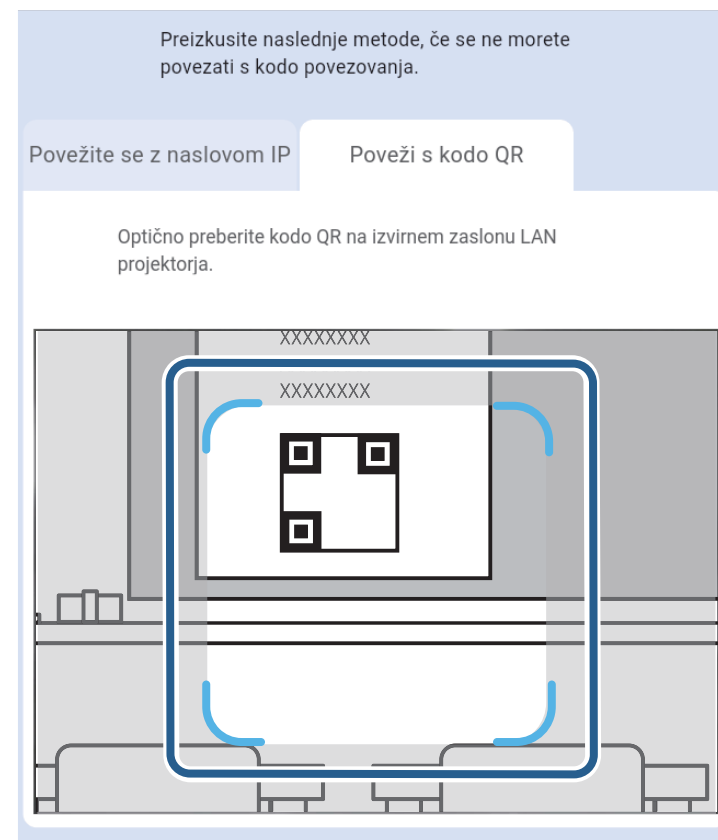
- 1** Vklopite projektor.
- 2** Zaženite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite tipko Home na daljinskem krmilniku projektorja, da prikažete začetni zaslon.
- 4** Izberite LAN kot vir vhodnega signala za projiciranje na začetnem zaslonu projektorja.



Koda QR lahko prikažete tudi na zaslonu vodiča projektorja.

- 5** Pritisnite možnost **Poskusi druge načine**, ki je prikazana v aplikaciji Epson Classroom Connect.
Izberite **Poveži s kodo QR**, da prikažete zaslon za vnos kode QR.

- 6** Vzpostavite povezavo tako, da preberete kodo QR, ki je prikazana na zaslonu LAN projektorja.



- 7** Ko se prikaže zaslon ChromeOS s potrditvijo, da želite začeti deljenje zaslona, pritisnite **Skupna raba**.



Če želite predvajati zvok, omogočite zvok pri deljenju zaslona.

►► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.27](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Ko vzpostavite povezavo s projektorjem, s katerim ste že vzpostavili povezavo, lahko povezavo s projektorjem vzpostavite prek zgodovine povezav, prikazane v programski opremi Epson Classroom Connect.

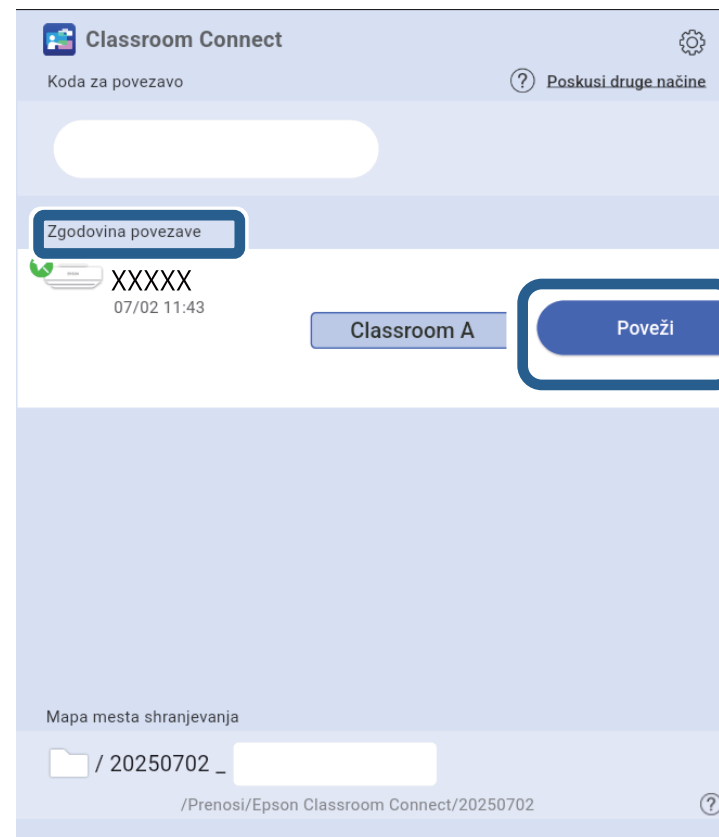


Če je ključna beseda projektorja vklopljena, boste pri vzpostavljanju povezave prek naslova IP ali pri vzpostavljanju povezave iz zgodovine pozvani k vnosu ključne besede.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Vklopite projektor.
- 2** Zaženite Epson Classroom Connect.
- 3** V razdelku **Zgodovina povezave** izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo.

4 Izberite **Poveži**.



- 5** Ko se prikaže zaslon ChromeOS s potrditvijo, da želite začeti deljenje zaslona, pritisnite **Skupna raba**.



Če želite predvajati zvok, omogočite zvok pri deljenju zaslona.

» Sorodne povezave

- "Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.20](#)

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Projiciranje slik lahko upravljate v opravljeni vrstici.

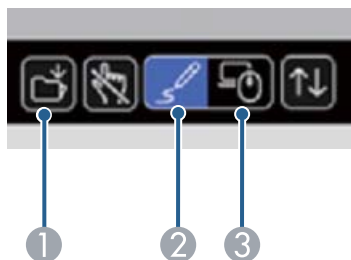
» Sorodne povezave

- "Interaktivna funkcija" [str.18](#)

Interaktivna funkcija

Na projekcijski zaslon lahko pišete opombe z interaktivnim pisalom ali prstom.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.



①	Shranite podatke risbe.
②	Preklopite v način risanja. Nastavite Način opomb ali Način gladke plošče na »Vklopljeno« in nato začnite pisati ali risati na projekcijsko površino.
③	Preklop v način interaktivnega računalnika. Nastavite Interaktivnost računalnika na »Vklopljeno« za upravljanje računalnika z interaktivnim pisalom ali s prstom.  V aplikaciji Epson Classroom Connect so prikazani gumbi za preklop v interaktivni način računalnika, vendar računalnika na projiciranem zaslonu ne morete upravljati s pisalom ali prstom.

Uporabne funkcije

Upoštevajte ta navodila za uporabo dodatnih funkcij programske opreme Epson Classroom Connect.

►► Sorodne povezave

- "Uporaba dodatnih funkcij" [str.20](#)

Oglejte si funkcije programske opreme Epson Classroom Connect, ki so uporabne pri pouku.

» Sorodne povezave

- "Ustvarjanje vzdevka za projektor" [str.20](#)
- "Pripnjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.20](#)
- "Shranjevanje podatkov risbe" [str.20](#)

Ustvarjanje vzdevka za projektor

Po vzpostavitvi povezave lahko nastavite edinstveno ime (vzdevek) in upravljate projektor.

- 1** Zaženite aplikacijo Epson Classroom Connect.
- 2** V razdelku **Zgodovina povezave** izberite projektor, za katerega želite ustvariti vzdevek.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Pripnjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo

Okolje za povezavo projektorja, ki ga pogosto uporabljate za vzpostavitev povezave, lahko pripnete in določite položaj prikaza.

- 1** Zaženite aplikacijo Epson Classroom Connect.
- 2** Izberite projektor, za katerega želite določiti položaj, v razdelku **Zgodovina povezave** in kliknite ikono za pripnjanje.

Ko ikona za pripnjanje postane rumeno-zelena, je namestitev končana.



Pripnete lahko največ 4 projektorje.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Shranjevanje podatkov risbe

Pritisnite gumb za shranjevanje, ki je prikazan na zaslonu projektorja, da shranite podatke risbe v napravo.

Ob vsakem pritisku gumba za shranjevanje na projiciranem zaslonu je slika projiciranega zaslona shranjena kot slika. Ko vzpostavite povezavo s projektorjem ali ko desetkrat pritisnete gumb »Shrani«, Epson Classroom Connect ustvari datoteko .pptx, ki vsebuje vse slike, shranjene do zdaj, datoteko .pptx pa lahko preverite v mapi **Prenosi**.



Če Epson Classroom Connect ne ustvari datoteke .pptx zaradi prisilne zaustavitve ali drugega razloga, bo datoteka .pptx ustvarjena pri naslednjem zagonu aplikacije.

Za podrobnosti glejte *Projector Manual Update Information* projektorja.

» Sorodne povezave

- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.18](#)

Odpravljanje težav

Rešitve za težave pri uporabi aplikacije Epson Classroom Connect najdete v teh razdelkih.

►► Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem" [str.22](#)
- "Reševanje težave med projiciranjem" [str.23](#)

Poskusite s temi rešitvami glede na omrežno okolje.

► Sorodne povezave

- "Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavitvi povezave s projektorjem" [str.22](#)
- "Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo za povezavo" [str.22](#)

Vzpostavite povezavo tako, da preberete kodo QR, ki je prikazana na zaslonu LAN projektorja.

Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavitvi povezave s projektorjem

Če povezavo s projektorjem vzpostavite v načinu preproste dostopne točke, morda ne boste mogli vzpostaviti povezave z internetom.

Prepričajte se, da imajo projektorji vzpostavljeno povezavo z žičnim lokalnim omrežjem ali brezžično dostopno točko LAN.

► Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN" [str.10](#)
- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN" [str.9](#)

Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo za povezavo

Če povezave ne morete vzpostaviti z uporabo kode za povezavo, poskusite eno od naslednjih rešitev.

- Vnesite naslov IP v aplikacijo Epson Classroom Connect in vzpostavite povezavo.
Vnesite naslov IP, ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja.
- Optično preberite kodo QR z aplikacijo Epson Classroom Connect in vzpostavite povezavo.

Glede na situacijo poskusite z naslednjimi rešitvami.

► Sorodne povezave

- "Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično)" [str.23](#)
- "Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično)" [str.24](#)
- "Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno" [str.24](#)
- "Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka" [str.24](#)

Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem prek brezžične povezave, poskusite z naslednjimi rešitvami. Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem je projektor.
 - V projektor po potrebi pravilno namestite ustrezno enoto za brezžični LAN. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.
- Poiščite morebitne ovire med dostopno točko in računalnikom ali projektorjem ter spremenite njihov položaj, da izboljšate komunikacijo. Včasih notranje okolje prepreči, da bi bilo mogoče najti projektor.
- Prepričajte se, da dostopna točka in računalnik ali projektor nista preveč oddaljena med seboj. Premaknite jih bliže skupaj in poskusite ponovno povezati.
- Preverite morebitne motnje druge opreme, na primer naprave Bluetooth ali mikrovalovne pečice. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
- Moč signala v omrežnih napravah nastavite na najvišjo.
- Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za dostopno točko.

- Prepričajte se, da sistem brezžičnega omrežja LAN dostopne točke podpira sistem brezžičnega omrežja LAN projektorja.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
 - Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isti SSID.
 - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
 - Po potrebi vklopite nastavitve za brezžični LAN.
 - Brezžični LAN sistem nastavite tako, da ustreza standardom, ki jih podpira dostopna točka.
 - Če omogočite varnostno nastavitve, nastavite isto geslo za dostopno točko, računalnik in projektor.
 - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.
 - Uporabljati morate računalnik, ki se lahko poveže z brezžičnim omrežjem LAN.
 - Po potrebi vklopite nastavitve za brezžični LAN.
 - Vzpostavite povezavo z dostopno točko, s katero ima vzpostavljeno povezavo projektor.
- V dostopni točki nastavite dovoljenja za povezavo tako, da projektorji lahko vzpostavijo povezavo kljub morebitnim nastavitvam blokiranja povezav v dostopni točki, kot so omejitve za naslov MAC in omejitve za vrata.
- Preverite nastavitve programske opreme.
 - Če povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti s kodo za povezavo, na tem zaslonu izberite **Poskusi druge načine**.

► Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN" [str.9](#)

Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem prek žične povezave, poskusite z naslednjimi rešitvami. Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Čvrsto priključite omrežni kabel.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
 - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
 - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.
 - Omogočite nastavitve LAN v računalniku.
- Preverite nastavitve aplikacije.
 - Če povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti s kodo za povezavo, na tem zaslonu izberite **Poskusi druge načine**.

» Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN" [str.10](#)

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka

Če je zvočni izhod iz projektorja prekinjen ali je med sliko in zvokom projicirane slike velik zamik, prilagodite nastavev sinhronizacije A/V v projektorju.

Za podrobnosti si oglejte *Projector Manual Update Information* ali *Priročnik za uporabnika* projektorja.

Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno

Če projicirana slika zamrzne ali se ne premika neprekinjeno, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Želena pasovno širino izberete v nastavitvi **Uporabi pasovno širino**.
- Računalnik in projektorje povežite s kabli LAN.

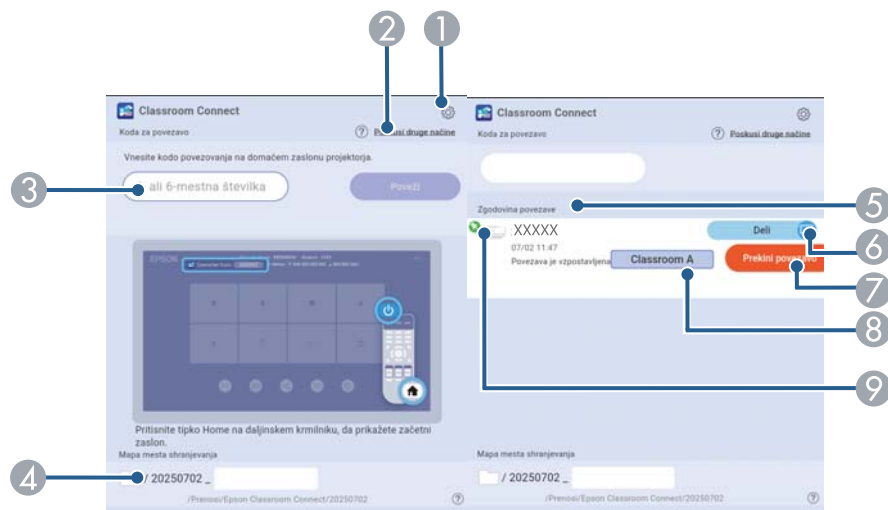
Povzetek zaslona

Več informacij o zaslonih programske opreme Epson Classroom Connect najdete v teh razdelkih.

►► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.27](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Ko zaženete aplikacijo Epson Classroom Connect, se prikaže zaslon za izbiro povezave.

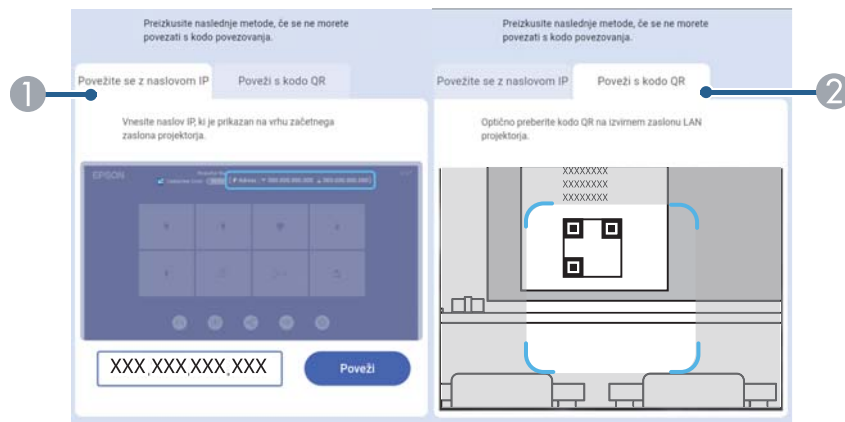


» Sorodne povezave

- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z branjem kode QR" [str.14](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem iz zgodovine povezav" [str.16](#)
- "Ustvarjanje vzdevka za projektor" [str.20](#)
- "Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.20](#)

1	Odpre zaslon Nastavitve.
2	Omogoča vam, da izberete drug načina vzpostavite povezave, če povezave s projektorjem ni mogoče vzpostaviti z uporabo kode za povezavo.
3	Vnesite kodo za povezavo (štiri- ali šestmestno številko), ki je prikazana na vrhu začetnega zaslona projektorja.
4	Navedite ime mape, v katero želite shraniti podatke risbe. Mapa za shranjevanje bo ustvarjena v mapi Prenosi v računalniku.
5	Prikaže projektorje, s katerimi ste se povezali v preteklosti.
6	Začne skupno rabo zaslona s priključenim projektorjem.
7	Če pritisnete ta gumb, ko ste povezani s projektorjem, se povezava prekine.
8	Vnesite vzdevek za upravljanje projektorja.
9	Pogosto uporabljene projektorje lahko pripnete na vrh zgodovine povezav. Ponovno kliknite pripni, da jo odstranite. Pripnete lahko do štiri projektorje.

Če povezava s projektorjem s kodo za povezavo ne uspe, na tem zaslonu izberite drug način povezave.



1	Vnesite naslov IP (žični in brezžični), ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja, in nato priključite projektor.
2	Vzpostavite povezavo tako, da preberete kodo QR, ki je prikazana na zaslonu LAN projektorja.  Koda QR lahko prikažete tudi na zaslonu vodiča projektorja.

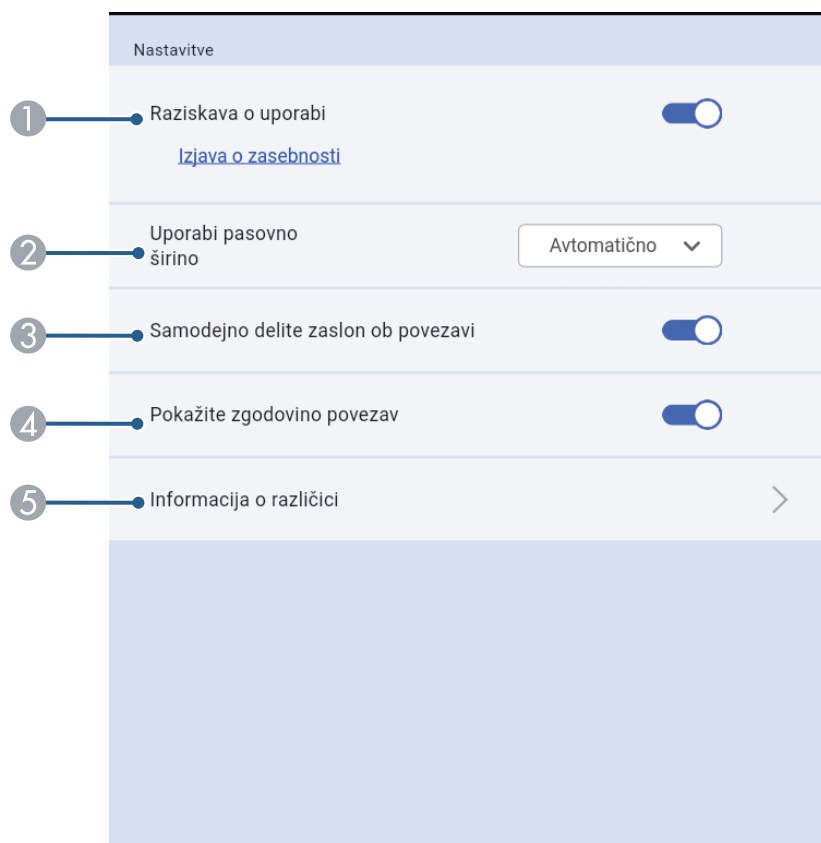
► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljajte povezavo s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Kliknite ikono zobnika  na zaslonu za povezavo, da prikažete zaslon z nastavitvami.



Nastavitve lahko spremenite, brez da se povežete s projektorjem.



- 1 To možnost vklopite, da družbi Epson dovolite pridobivanje informacij o uporabi aplikacije.

2	Nadzira pasovno širino pri prenosu podatkov. Če izberete manjšo pasovno širino, bo kakovost projicirane slike morda nižja, vendar bo manjša tudi obremenitev omrežja.
3	To možnost vklopite za deljenje zaslona glavne naprave, takoj ta vzpostavi povezavo s projektorjem.
4	Preklopite med prikazom/skritjem zgodovine povezav za predhodno priključene projektorje.
5	Prikaže informacijo o različici programa Epson Classroom Connect.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljane povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.27](#)

Dodatek

Več informacij o programski opremi Epson Classroom Connect najdete poglavjih.

►► Sorodne povezave

- "Odmeščanje aplikacije Epson Classroom Connect" [str.30](#)
- "Omejitve" [str.31](#)
- "Splošne opombe" [str.32](#)

Upoštevajte spodnja navodila za odmeščanje aplikacije Epson Classroom Connect.

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** Izberite ikono zaganjalnika v spodnjem levem kotu zaslona.
- 3** Z desno tipko miške kliknite aplikacijo Epson Classroom Connect.



V načinu tabličnega računalnika tapnite aplikacijo z dvema prstoma.

- 4** Izberite **Odmesti**.

Za omejitve pri projiciranju računalniških slik z aplikacijo Epson Classroom Connect si oglejte naslednje razdelke. Preverite naslednje.

► Sorodne povezave

- "Omejitve povezave" [str.31](#)
- "Omejitve v napravah Chromebook" [str.31](#)

Omejitve povezave

Pri uporabi aplikacije Epson Classroom Connect upoštevajte naslednje omejitve.

- Če je hitrost prenosa prek brezžične povezave LAN nizka, se lahko omrežna povezava nepričakovano prekine.
- Včasih se zgodi, da se slika na računalniškem zaslonu in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata popolnoma.
- Predvajanje filmov je manj tekoče kot v računalniku.

Omejitve v napravah Chromebook

Glede na operacijski sistem lahko pri uporabi aplikacije Epson Classroom Connect z napravo Chromebook veljajo naslednje omejitve.

- Ko poskušate zagnati aplikacijo Epson Classroom Connect s funkcijo deljenja druge aplikacije, se ta morda ne bo zagnala ali pa datoteke ne bodo pravilno prebrane, tudi če se bo aplikacija zagnala.
- Preklapljanje med načinoma prenosnika in tabličnega računalnika med delovanjem ni podprto.
- Pojavna sporočila se morda ne bodo prikazala.

Pomembna obvestila najdete v teh poglavjih.

► Sorodne povezave

- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.32](#)
- "Blagovne znamke" [str.32](#)
- "Priznavanje avtorskih pravic" [str.32](#)

Obvestilo o avtorskih pravicah

Nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shraniti v sistem za upravljanje dokumentov ali prenašati v kateri koli obliki ali na kakršen koli način, in sicer elektronsko, mehansko, s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače, brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation. V zvezi z uporabo informacij v tem dokumentu ne prevzemamo nobene odgovornosti za kršitve patentov. Poleg tega ne prevzemamo nobene odgovornosti za škodo, ki nastane zaradi uporabe informacij v tem dokumentu.

Družba Seiko Epson Corporation in njena pridružena podjetja kupcu tega izdelka ali tretjim osebam niso odgovorne za škodo, izgubo, stroške ali izdatke, ki so jih kupec ali tretje osebe utrpele zaradi nezgode pri uporabi, napačni uporabi ali zlorabi tega izdelka, zaradi nepooblaščenega spreminjanja, popravljanja ali drugega poseganja v izdelek oziroma zaradi nedoslednega upoštevanja navodil družbe Seiko Epson Corporation glede uporabe in vzdrževanja (slednje ne velja za ZDA).

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za kakršno koli škodo ali težavo, do katere pride zaradi uporabe katerega koli dodatka ali potrošnega materiala, ki jih družba Seiko Epson Corporation ni označila kot originalne izdelke (Original Epson Products) ali odobrene izdelke (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika lahko spremenimo ali posodobimo brez predhodnega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Blagovne znamke

Android, Chrome, ChromeOS, Chromebook in druge znamke so blagovne znamke družbe Google LLC.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Avtorske pravice za programsko opremo: izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in programsko opremo, za katero ima to podjetje pravice.

Priznavanje avtorskih pravic

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 SL