

EPSON®

EMP-7800

- Installazione 1
- Collegamenti 1
- Preparazione della proiezione e regolazioni 3
- Spegnimento del proiettore 6
- Opzioni per l'ottimizzazione della proiezione 7
- Elenco dei menu di impostazione ambientale 11
- Risoluzione dei problemi 12
- Elenco dei monitor supportati Ultima pagina

Leggere attentamente il Manuale dell'utente prima di utilizzare il proiettore.

AVVERTENZA

Non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore.

Guida rapida



Installazione

Installare il proiettore in modo che la distanza di proiezione sia compresa nell'intervallo di 77–1113 cm. Una minore distanza di proiezione genera immagini di dimensioni ridotte; in proporzione, una maggiore distanza di proiezione consente di ottenere immagini più grandi. Regolare la distanza in base alle dimensioni dello schermo. Se viene utilizzato un obiettivo opzionale, fare riferimento alla documentazione dell'obiettivo.

 [Manuale dell'utente "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione"](#)

Collegamenti

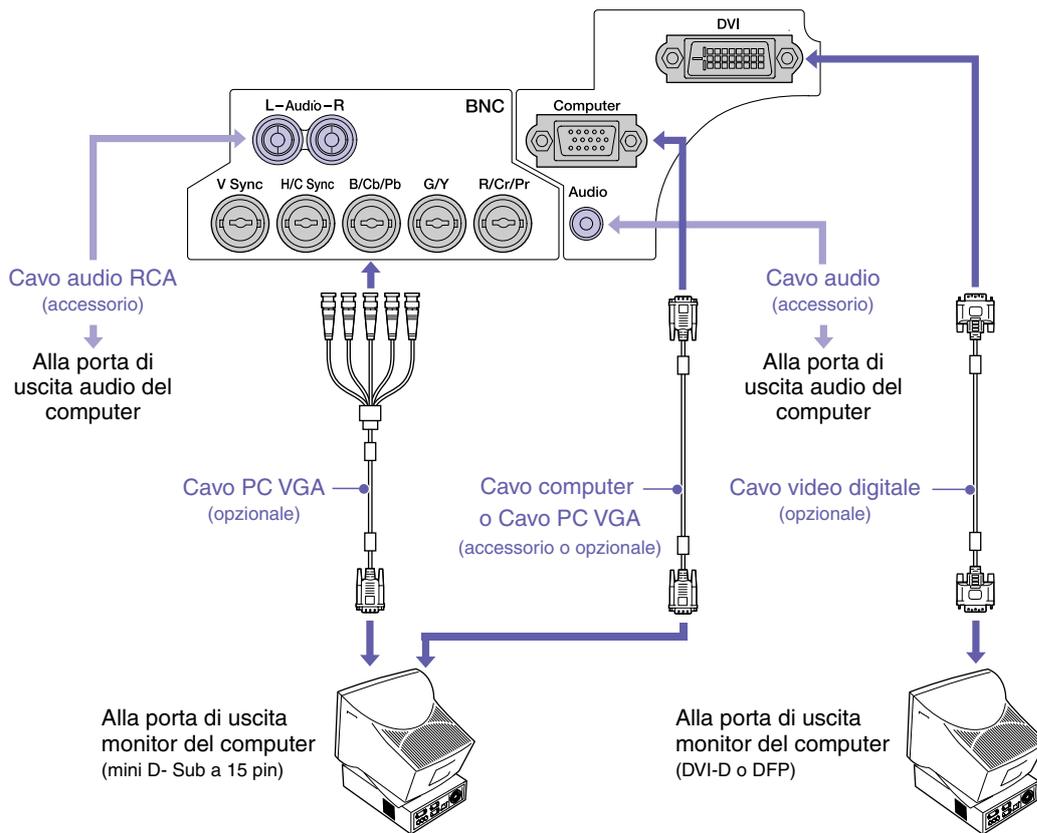
Accertarsi di spegnere tutti i componenti prima di eseguire uno dei seguenti collegamenti.

 [Manuale dell'utente "Collegamento ad un computer"](#)
["Collegamento a una sorgente video"](#)

Collegamento ad un computer

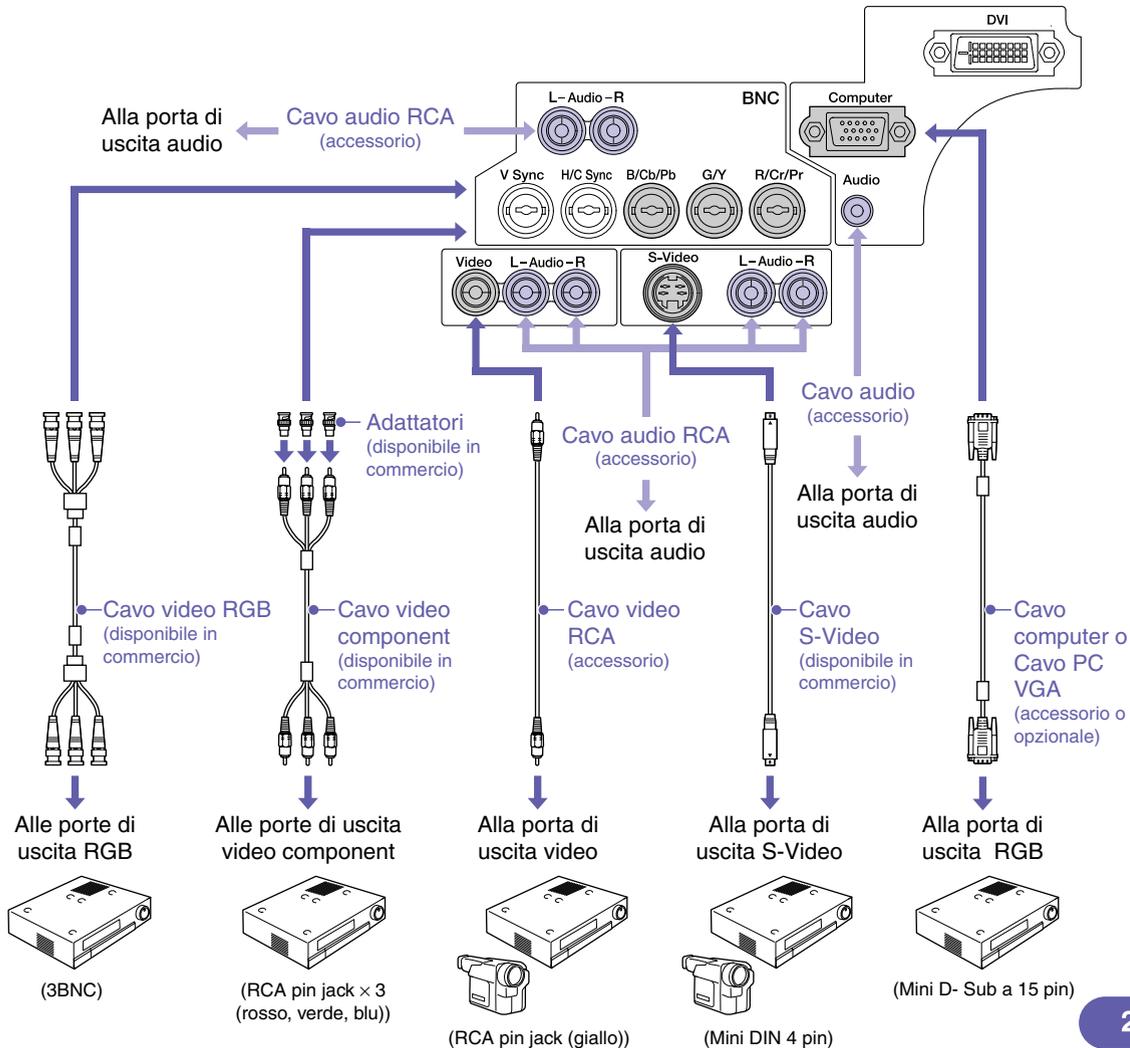
La porta [Audio] da utilizzare è la porta che si trova nello stesso riquadro della porta utilizzata per la ricezione dei segnali video.

Se la sorgente è collegata alle porte [Computer] o [DVI], verranno emessi i segnali audio trasmessi in base all'impostazione "Ingresso audio computer/DVI" del menu "Audio".

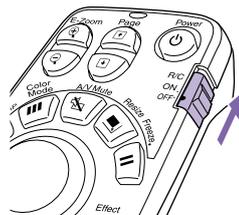


Quando l'unità è collegata a un apparecchio video

La porta [Audio] da utilizzare è la porta che si trova nello stesso riquadro della porta utilizzata per la ricezione dei segnali video.



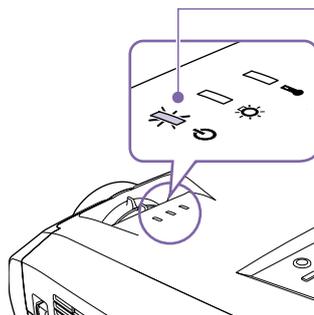
1 Posizionare il commutatore [R/C] su "ON".



2 Accendere tutte le sorgenti di ingresso.



3 Premere il pulsante



Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato al proiettore e alla presa elettrica.

Per una sorgente video, premere il pulsante [Play].

La proiezione viene avviata dopo alcuni istanti.

Spia  (funzionamento)

Lampeggia in verde (riscaldamento in corso/40 secondi circa)
→ È accesa in verde (proiezione in corso)

Quando l'opzione Protetto da password è attivata, alla successiva accensione del proiettore dopo il collegamento della spina di alimentazione alla presa elettrica, viene visualizzata la schermata Immissione password. Digitare la password.

 Manuale dell'utente
"Prevenzione dei furti (Protetto da password)"

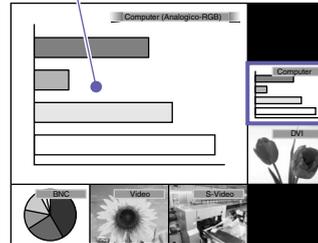
4 Selezionare le immagini da proiettare.

- Se è collegata solo una sorgente di segnale, vengono proiettate automaticamente le immagini provenienti da tale sorgente.
- Se al proiettore è collegato più di un dispositivo, utilizzare il pulsante [Source] per selezionare la sorgente immagine da proiettare.

Se si utilizzano i pulsanti  o  per selezionare la sorgente, è possibile modificare l'impostazione del segnale premendo ripetutamente il pulsante.

Per selezionare le immagini mentre si visualizzano tutte le immagini ricevute (funzione anteprima)

Finestra attiva



1. Premere il pulsante .

È possibile modificare direttamente l'immagine selezionando la sorgente immagine desiderata mediante il pulsante [Source]

2. Per visualizzare le immagini con maggiori dettagli, passare alla finestra attiva.

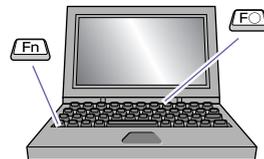
Inclinare il pulsante  per selezionare un'immagine, quindi premere il pulsante .

3. Proiettare le immagini nella finestra attiva.

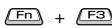
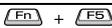
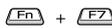
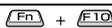
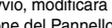
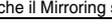
Premere il pulsante .

 **Manuale dell'utente "Selezione di una sorgente immagini mentre si visualizzano immagini proiettate (funzione anteprima)"**

Se non è possibile modificare la sorgente su un PC portatile



Esempi di modifica del segnale di uscita

NEC	
Panasonic	
TOSHIBA	
IBM	
SONY	
FUJITSU	
Macintosh	Dopo l'avvio, modificare la regolazione del Pannello di controllo in modo che il Mirroring sia attivo.

Può essere necessario modificare la destinazione di uscita utilizzando la tastiera o modificando le impostazioni.

Per eseguire la modifica, premere senza rilasciare il tasto , quindi premere il tasto  (contrassegnato da simboli quali  o ).

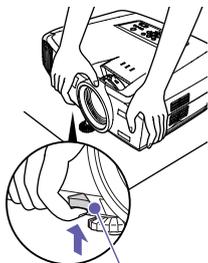
Dopo aver modificato l'impostazione, la proiezione viene avviata dopo alcuni istanti.

 **Documentazione del computer**

Se le immagini continuano a non essere proiettate dopo aver eseguito le operazioni precedentemente descritte, vedere a p.12.

Regolazione delle immagini proiettate

Regolazione dell'angolo di proiezione



Leva di regolazione del piedino

Tirando la leva di regolazione del piedino, sollevare la parte anteriore del proiettore ed estendere il piedino anteriore regolabile. La funzione Keystone auto è operativa quando il proiettore è in posizione inclinata.

Per retrarre il piedino anteriore regolabile, spingere delicatamente verso il basso il proiettore mentre si tira la leva di regolazione del piedino.

Manuale dell'utente "Regolazione dei piedini"

Regolazione delle dimensioni e della messa a fuoco dell'immagine

Regolazione fuoco



Regolazioni di precisione delle dimensioni dell'immagine

Ingrandimento:
Ruotare su "W"
Riduzione:
Ruotare su "T"

Manuale dell'utente "funzione zoom" "regolazione del fuoco"

- Se il proiettore è inclinato orizzontalmente, eseguire la regolazione utilizzando i due piedini regolabili posteriori a sinistra e a destra.

Piedino regolabile posteriore



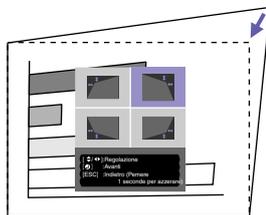
Esteso Retratto

- Se l'altezza dell'immagine risulta ridotta dopo l'esecuzione della funzione Keystone auto, regolare l'altezza come segue:
Menu di configurazione "Impostazioni" - "Keystone" - "H/V-Keystone" - "Altezza"

Manuale dell'utente "Correzione dell'altezza"

Adattamento delle dimensioni immagine allo schermo di proiezione (Quick Corner)

È possibile regolare i quattro angoli dell'immagine in modo da adattarla perfettamente allo schermo. Non è possibile utilizzare questa funzione in congiunzione con Keystone auto.

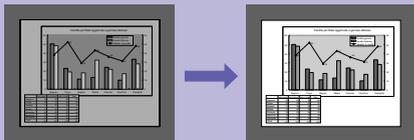


- Premere il pulsante ^{Menu}.
Selezionare "Quick Corner" dal menu secondario "Keystone" del menu "Impostazioni".
- Selezionare l'angolo da regolare.
Premere il pulsante ^{Enter}.
- Regolare l'angolo nella posizione desiderata.
Inclinare il pulsante .

Manuale dell'utente "Correzione della distorsione trapezoidale in modo che l'area di proiezione si adatti perfettamente allo schermo (Quick Corner)"

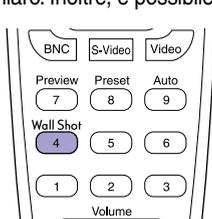
Menu

Proiezione su lavagne o pareti



Wall Shot

Le immagini possono essere corrette e proiettate senza alcuna perdita del colore originale sulle superfici di colore non chiaro. Inoltre, è possibile eseguire la regolazione delle tinte in base alla luminosità dell'ambiente di proiezione.



1. Premere il pulsante **Wall Shot** (4).
Lo stato corrente viene visualizzato sullo schermo.
2. Premere il pulsante **Wall Shot** (4) mentre lo stato visualizzato si modifica in "Wall Shot ON".

Le immagini corrette vengono visualizzate solo dopo che sullo schermo vengono proiettati per cinque secondi nell'ordine i colori rosso → verde → blu → nero.

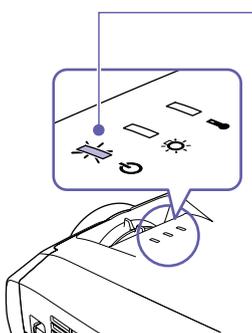
Manuale dell'utente "Wall Shot"

Quando viene scollegata l'alimentazione del proiettore, alla successiva proiezione le immagini verranno proiettate con lo stato impostato su "Wall Shot OFF". Se si desidera proiettare nello stesso luogo in cui si è eseguita la precedente proiezione, premere due volte il pulsante **Wall Shot** (4), in tal modo è possibile utilizzare i valori di regolazione precedenti senza dover ripetere nuovamente il processo di misurazione. Lo stato viene modificato nell'ordine seguente "Wall Shot OFF" → "Wall Shot ON" → "Chiamata Wall Shot", ogni volta che viene premuto il pulsante **Wall Shot** (4).

Spegnimento del proiettore

Manuale dell'utente "Spegnimento del proiettore"

- 1 **Spegnere gli apparecchi collegati al proiettore.**
- 2 **Premere due volte il pulsante per spegnere il proiettore.**
- 3 **Posizionare il commutatore [R/C] su "OFF".**



Spia (funzionamento)

Lampeggia in arancione* (raffreddamento in corso/30 secondi circa)
→ È accesa in arancione

* Non scollegare il cavo di alimentazione mentre la spia lampeggia ancora in arancione, altrimenti possono verificarsi errori nelle operazioni di proiezione.

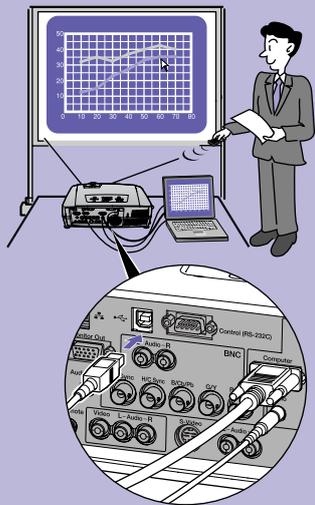
Se durante la proiezione delle immagini viene visualizzato il messaggio "Il proiettore è surriscaldato. Pulire o sostituire il filtro dell'aria e fare abbassare la temperatura dell'ambiente.", premere il pulsante per spegnere l'unità, quindi pulire o sostituire i filtri dell'aria.

Manuale dell'utente "Pulizia dei filtri dell'aria e della presa di entrata dell'aria" "Sostituzione dei filtri dell'aria"

Se si prevede di non utilizzare il proiettore per prolungati periodi di tempo, scollegare il connettore del cavo di alimentazione dalla presa elettrica.

Opzioni per l'ottimizzazione della proiezione

Utilizzo del telecomando per presentazioni personalizzate



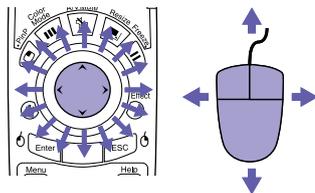
Per utilizzare la funzione di emulazione del mouse senza fili, collegare il computer mediante un cavo USB oltre che mediante il cavo del computer.

Utilizzare il cavo USB accessorio per collegare la porta USB del computer alla porta [USB] del proiettore.

■ Funzione di emulazione del mouse senza fili

Quando si proiettano immagini provenienti da sorgente computer, è possibile utilizzare il telecomando accessorio del proiettore per controllare il puntatore del mouse del computer.

Per spostare il puntatore del mouse



Trascinamento della selezione

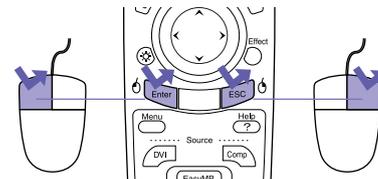
1. Premere senza rilasciare il pulsante  per circa 1,5 secondi.
Il pulsante  si accende e la modalità di trascinamento della selezione viene attivata.
2. Inclinare il pulsante  per trascinare un elemento.
3. Premere il pulsante  per rilasciare l'elemento.

Inoltre, è possibile eseguire la funzione di trascinamento allo stesso modo utilizzando il pulsante .

La funzione di emulazione del mouse senza fili potrebbe non funzionare correttamente a seconda della versione del computer o della funzione utilizzata.

 Manuale dell'utente "Uso del telecomando per controllare il puntatore del mouse (funzione di emulazione del mouse senza fili)"

Clic del mouse

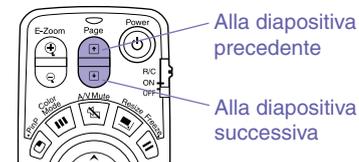


Clic con il pulsante sinistro

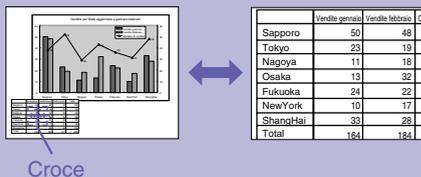
Clic con il pulsante destro

Doppio clic: Premere due volte in rapida successione.

Visualizzazione di diapositive precedenti o successive in una presentazione PowerPoint

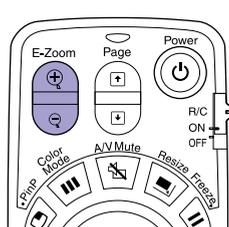


Ingrandimento di parti dell'immagine



Funzione E-Zoom

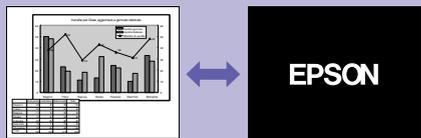
Questa funzione consente di ingrandire e ridurre parti delle immagini, ad esempio, grafici e tabelle che si desiderano proiettare con maggiori dettagli.



1. Premere il pulsante  .
Sullo schermo viene visualizzata un puntatore (croce).
2. Spostare la croce sull'area dell'immagine da ingrandire.
Inclinare il pulsante  .
3. Per ingrandire: Premere il pulsante  .
Per ridurre le dimensioni dell'area ingrandita: Premere il pulsante  .
Premere il pulsante  per annullare.

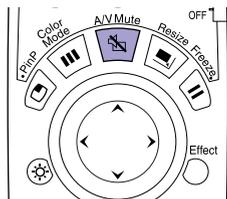
 Manuale dell'utente "Funzione E- Zoom"

Disattivazione momentanea delle immagini e dell'audio



Funzione A/V mute

È possibile utilizzare questa funzione quando non si desiderano mostrare i dettagli di operazioni come la selezione di file diversi.

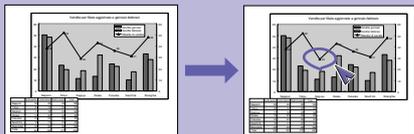


- Premere il pulsante  .
Le immagini e l'audio vengono disattivati (funzione A/V mute attivata).
- Premere nuovamente il pulsante  .
La funzione A/V mute viene annullata.

 Manuale dell'utente "Funzione A/V Mute"

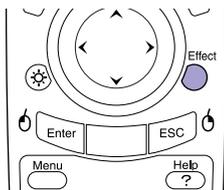
- Se questa opzione viene utilizzata durante la proiezione di immagini in movimento, la riproduzione delle immagini e dell'audio continua sulla sorgente e non è possibile ritornare al punto in cui è stata attivata la funzione A/V mute.
- È possibile utilizzare l'opzione "A/V Mute" nel menu "Impostazioni" per impostare l'aspetto dello schermo quando l'immagine e l'audio vengono messi in pausa su "Nero", "Blu" o "Logo".

Enfatizzazione di parti dell'immagine



■ Funzione effetti (Effect)

È possibile visualizzare un'icona puntatore e disegnare linee sull'immagine proiettata per enfatizzare le parti dell'immagine su cui si desidera richiamare l'attenzione.



Per utilizzare l'icona puntatore

1. Premere il pulsante  .

Viene visualizzata l'icona puntatore.

Il tipo di icona viene modificato in uno dei tre tipi seguenti ogni volta che viene premuto il pulsante  .

2. L'icona puntatore si sposta quando viene inclinato il pulsante  .

Per disegnare linee rettilinee

1. Premere il pulsante  .
Viene visualizzata l'icona puntatore.
2. Spostare l'icona puntatore sul punto iniziale della linea.
3. Premere il pulsante  per impostare il punto di partenza.
4. Spostare l'icona puntatore sul punto finale della linea e premere il pulsante  per disegnare la linea.

Per disegnare linee a mano libera

1. Premere il pulsante  .
Viene visualizzata l'icona puntatore.
2. Spostare l'icona puntatore sul punto iniziale della linea.
3. Premere il pulsante  per circa 1,5 secondi fino a quando il pulsante  si accende.
4. Inclinare il pulsante  per spostare l'icona puntatore e disegnare la linea.
5. Quando viene raggiunto il punto finale, premere il pulsante  .

Premere il pulsante  per cancellare gli effetti. L'icona puntatore e le linee vengono cancellati.

 **Manuale dell'utente "Funzione effetti (Effect)"**

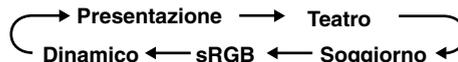
È possibile impostare il tipo, le dimensioni e la velocità di movimento dell'icona puntatore e i colori e lo spessore delle linee disegnate utilizzando il menu "Effetti".

Altre funzioni utili

Modalità colore



La modalità colore viene modificata nel modo seguente ad ogni pressione di questo pulsante



☛ Manuale dell'utente "Selezione della qualità di proiezione (selezione Modo colore)"

Funzione di preimpostazione (Preset)



Ogni volta che viene premuto questo pulsante, vengono richiamate le impostazioni del menu "Video" (come la risoluzione di ingresso e il valore tracking) per il corrispondente numero preimpostato. (La regolazione è possibile esclusivamente con segnali in ingresso RGB analogici).

☛ Manuale dell'utente "Funzione di preimpostazione (Preset)"

Funzione Freeze



Le immagini vengono messe in pausa o la proiezione riprende a ogni pressione del pulsante.

☛ Manuale dell'utente "Funzione Freeze"

Funzione P in P



Questa funzione consente di visualizzare immagini diverse in una schermata più piccola (schermata secondaria) al di sopra delle immagini correntemente proiettate (schermata principale).

☛ Manuale dell'utente "Funzione P in P"

Controllo di luminosità

Consente di impostare la luminosità della lampada su una delle due impostazioni. Selezionare "Bassa" se le immagini proiettate risultano troppo luminose, ad esempio, quando la proiezione viene effettuata in ambienti scuri o su schermi di piccole dimensioni. Se il proiettore viene utilizzato con bassa luminosità, la vita operativa della lampada risulterà prolungata.

☛ Manuale dell'utente "Menu Avanzate2"

Monitoraggio e controllo di rete

Consente di monitorare più proiettori, di regolarne l'accensione o lo spegnimento e di modificarne le sorgenti dei segnali in rete. Il proiettore dispone della funzionalità di invio di messaggi di notifica di posta elettronica se si verificano problemi inerenti il proiettore.

☛ Manuale dell'utente "Monitoraggio e controllo del proiettore tramite una rete"

Elenco dei menu di impostazione ambientali

Menu principale Menu secondario (video)



Video	Quando vengono ricevuti segnali provenienti da computer (Analogico-RGB)	Quando vengono ricevuti segnali provenienti da computer (Digitale-RGB)	Quando vengono ricevuti segnali video component (YCbCr o YPbPr)	Quando vengono ricevuti segnali S-Video/video composito	Quando vengono ricevuti segnali video RGB
Posizione Tracking Sync. Luminosità Contrasto Nitidezza Modo colore Risoluzione Preset Reset	Luminosità Contrasto Nitidezza Modo colore Reset	Posizione Luminosità Contrasto Colore Tinta Nitidezza Modo colore Reset	Posizione Luminosità Contrasto Colore Tinta Nitidezza Modo colore Segnale video Reset	Posizione Luminosità Contrasto Colore Tinta Nitidezza Modo colore Reset	Posizione Luminosità Contrasto Nitidezza Modo colore Reset

Audio	Ingresso audio computer/DVI Volume Acuti Bassi Reset
--------------	--

Effetti	Puntatore/Linea1 Puntatore/Linea2 Puntatore/Linea3 Velocità cursore Reset
----------------	---

Impostazioni	Keystone P in P Msg. No-Segnale Messaggio A/V Mute Ingre. Computer Ingresso BNC Autospegnimento Reset
---------------------	---

Logo utente	Esegui
--------------------	--------

Avanzate1	Schermo iniziale Progressivo Regolaz. colore Retroproiez. Girare Modo stand by Lingua Reset
------------------	--

Avanzate2	Controllo di luminosità ID del proiettore Network Porta seriale Setup Automatico Terminazione sinc. BNC Reset
------------------	---

Info	Quando vengono ricevuti segnali provenienti da computer (Analog-RGB, Digitale-RGB)/ video component (YCbCr, YPbPr)/ video RGB	Quando vengono ricevuti segnali S-Video/video composito
	Ore lampada Reset ore lampada Sorgente Segnale ingresso Frequenza Polarità SYNC Modo SYNC Risoluzione Freq. refresh	Ore lampada Reset ore lampada Sorgente Segnale video

Reset totale	Esegui
---------------------	--------

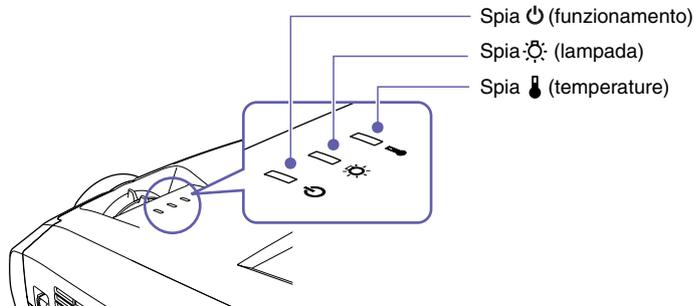
Letture delle spie

Il proiettore è dotato di spie che forniscono indicazioni sullo stato operativo del proiettore.

La tabella seguente illustra il significato delle spie e come risolvere i relativi problemi segnalati.

Se tutte le spie risultano spente, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che l'alimentazione venga erogata regolarmente.

 **Manuale dell'utente**
"Letture delle spie"



Se la spia  lampeggia o è accesa costantemente in rosso

Problema/Avviso

 accesa  lampeggia  spenta

Rosso Rosso Rosso



Errore interno



Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica.

Quindi contattare il rivenditore o il più vicino indirizzo indicato in "Clausole della garanzia internazionale" nelle Istruzioni sulla sicurezza/Clausole della garanzia internazionale.

Rosso Rosso



**Errore di ventola/
Errore di sensore**



Verificare l'integrità della lampada.

Scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e attendere il completamento del raffreddamento della lampada (circa un'ora) prima di eseguire una verifica del funzionamento.

 **Manuale dell'utente "Sostituzione della lampada"**

Rosso Rosso



**La copertura della lampada è aperta/
Insuccesso del timer della lampada/
Lampada spenta**

Se la lampada è integra

Reinstallare la lampada e quindi accendere l'unità.

Se la lampada continua a non accendersi, sostituirla con una nuova unità.

Se il problema non viene risolto dopo aver sostituito la lampada, interrompere l'utilizzo del proiettore e scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica. Quindi contattare il rivenditore o il più vicino indirizzo indicato in "Clausole della garanzia internazionale" nelle Istruzioni sulla sicurezza/Clausole della garanzia internazionale.

Se la lampada non è integra

Rimuoverla adottando estrema cautela per non subire lesioni provocate dai frammenti e sostituirla con una nuova unità.

<p>Rosso Rosso</p>	<p>Errore di temperatura interna (Surriscaldamento)</p>	<p> La lampada si spegne automaticamente e la proiezione si interrompe. Attendere circa 5 minuti. Quindi scollegare il cavo di alimentazione e verificare i requisiti a destra.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Evitare di posizionare il proiettore in corrispondenza di una parete. • Pulire i filtri dell'aria se sono ostruiti. 	<p>Se il problema non viene risolto, interrompere l'utilizzo del proiettore e scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Quindi contattare il rivenditore o il più vicino indirizzo indicato in "Clausole della garanzia internazionale" nelle <i>Istruzioni sulla sicurezza/Clausole della garanzia internazionale</i>.</p>
<p>Rosso Arancione</p>	<p>Raffreddamento rapido in corso</p>	<p> Se si continua a utilizzare il proiettore la temperatura continua a salire, la lampada si spegnerà automaticamente. Verificare i requisiti a destra.</p>		
<p>Se la spia lampeggia in arancione</p>		<p>Avvertenza</p>	<p> accesa lampeggia spenta</p>	
<p>Arancione</p>	<p>Avviso di sostituzione lampada</p>	<p> È necessario procedere alla sostituzione della lampada. Sostituire la lampada con una nuova unità il prima possibile. Se si continua a utilizzare il proiettore la lampada può danneggiarsi.</p> <p> Manuale dell'utente "Sostituzione della lampada"</p>		
<p>La spia rimane accesa o lampeggia in verde o arancione</p>		<p>Funzionamento normale</p>	<p> accesa lampeggia spenta</p>	
<p>Arancione</p>	<p>Modalità standby</p>	<p>Se si preme il pulsante , la proiezione viene avviata dopo il completamento del riscaldamento.</p>		
<p>Verde</p>	<p>Riscaldamento in corso</p>	<p>Il periodo di riscaldamento dura circa 40 secondi. Al termine del periodo di riscaldamento, la spia lampeggiante rimane accesa costantemente in verde e la proiezione viene avviata.</p>		
<p>Verde</p>	<p>Proiezione in corso</p>	<p>Funzionamento normale in corso.</p>		
<p>Arancione</p>	<p>Raffreddamento in corso</p>	<p>Il periodo di raffreddamento dura circa 30 secondi. Al termine del periodo di raffreddamento, il proiettore passa in modalità standby. Non è possibile utilizzare il telecomando o il pannello di controllo del proiettore durante il raffreddamento.</p>		

Elenco dei monitor supportati

Segnale	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Risoluzione (punti)	Risoluzioni per la visualizzazione ridimensionata (punti)
VGAEGA		640 × 350	1024 × 560
VGA	60/72/75/85/100/120, iMac ^{*1}	640 × 480	1024 × 768
SVGA	56/60/72/75/85/100/120, iMac ^{*1}	800 × 600	1024 × 768
XGA	60/70/75/85/100/120, iMac ^{*1}	1024 × 768	1024 × 768
SXGA	70/75/85/100	1152 × 864 ^{*2}	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 960 ^{*2}	1024 × 768
		1280 × 1024 ^{*2}	960 × 768
SXGA+	60/75/85	1400 × 1050 ^{*2}	1024 × 768
UXGA	60/65/70/75/80/85	1600 × 1200 ^{*2}	1024 × 768
MAC13"		640 × 480	1024 × 768
MAC16"		832 × 624	1024 × 768
MAC19"		1024 × 768	1024 × 768
MAC21"		1152 × 870 ^{*2}	1016 × 768
SDTV (525i,525p,625i,625p)			1024 × 768 (Rapporto immagine 4:3) 1024 × 576 (Rapporto immagine 16:9)
HDTV(750p)			1024 × 576
HDTV(1125i,1125p)			1024 × 576

*1 Il collegamento non è possibile se l'apparecchio non dispone di una porta di uscita VGA.

*2 La risoluzione per la visualizzazione normale è la visualizzazione virtuale (finestra).

Potrebbe essere possibile proiettare segnali non elencati nella tabella precedente.

Tuttavia, con tali segnali non tutte le funzioni possono risultare supportabili.

